

Zobrazuje seznam herních zařízení, které jsou v systému nainstalovány. Pokud chcete herní zařízení testovat, konfigurovat nebo zmínit jeho kalibraci, vyberte jej a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.

Aktualizuje informace zobrazené v seznamu **Herní zařízení**.

Chcete-li přidat nové herní zařízení, klepněte na toto tlačítko.

Klepnutím na toto tlačítko odstraníte vybrané herní zařízení.

Chcete-li herní zařízení testovat nebo kalibrovat, klepněte na toto tlačítko.

Klepnutím spustíte Poradce při potížích v systému Windows 2000.

Zobrazuje seznam ID zařízení a herních zařízení, která jsou k jednotlivým ID aktuálně připojena, a port, na kterém je herní zařízení nainstalováno.

Označuje, že lze u tohoto zařízení použít stránku vlastností dodanou výrobcem. Chcete-li použít výchozí systémové hodnoty, zrušte zaškrtnutí políčka.

Klepněte a zmiřte ID pøířazené vybranému hernímu zařzení.

Ze seznamu zvolte port, který chcete připojit hernímu zařízení.

Zobrazuje seznam herních zařízení podle typu (letecká ovládací páka se dvěma tlačítky) a podle názvu produktu. Například Microsoft SideWinder (Automatické rozpoznání). Vyberte příslušný název produktu herního zařízení (pokud je na seznamu uveden).

Pokud není název nebo typ produktu herního zařízení na seznamu uveden, klepněte na tlačítko **Přidat další** a nainstalujte příslušné ovladače nebo klepněte na položku **Vlastní** a vytvořte vlastní.

Klepnutím spustíte Průvodce přidáním nového hardwaru, což vám umožní nainstalovat ovladač herního zařízení (pokud máte k dispozici instalační disketu).

Klepněte a zadejte vlastnosti herního zařízení (pokud nemáte k dispozici instalační disketu a zařízení není uvedeno na seznamu Herní zařízení).

Udává počet os herního zařízení. Herní zařízení se dvěma osami umožňují, až na výjimky, pohyb nahoru a dolů a ze strany na stranu. Součástí herního zařízení se třemi osami je obvykle ovladač rychlosti. Součástí herního zařízení se čtyřmi osami je obvykle ovladač rychlosti a ovládací páka.

Určuje, že třetí osou je řídící páka nebo pedály.

Urèuje, že tœetí osou je osa z.

Udává počet tlačítek herního zařízení.

Určuje, že herní zařízení umožňuje simulovat leteckou ořídici páku.

Určíte, že máte dotekový ovladač, který obvykle obsahuje dva až čtyři tlačítka.

Urěí, že herní zařízení má volant.

Místo k zadání názvu vlastního herního zařízení. Tento název se zobrazí na seznamu zařízení, která jsou v počítači nainstalována.

Urěí, že herní zařízení je pákový ovladač.

Vyberte ID herního zařízení, které chcete přiřadit názvu zařízení v seznamu **Herní zařízení**.

Některé hry vyžadují, aby bylo herní zařízení přiřazeno k ID zařízení 1.

Zobrazí ID vybraného zařízení. Chcete-li herní zařízení přiřadit tomuto ID, klepněte na název zařízení v seznamu **Herní zařízení**.

Zobrazí seznam zařízení, která jsou k dispozici. Klepněte na zařízení, kterému chcete přiřadit vybrané ID a klepněte na tlačítko **OK**.

Určuje, že má herní zařízení ovládací páku nebo pedály a že umožňuje připojit samostatnou ovládací páku nebo pedály.

Obnoví ovládací prvky zařízení na výchozí hodnoty. U ovladačů USB je nastavení zjištěno přímo ze zařízení. U ostatních ovladačů je v závislosti na jeho typu použito obecné nastavení.

Klepněte sem, chcete-li herní zařízení kalibrovat. Kalibrace nastaví rozsah pohybu pro osy herního zařízení.

Slouží k testování rozsahu pohybu. Pokud nelze dosáhnout všech čtyř rohů testovacího pole, je třeba herní zařízení znovu kalibrovat.

Slouží k testování rozsahu pohybu. Pokud nelze dosáhnout horního a dolního ohraničení testovacího pole, je třeba herní zařízení znovu kalibrovat.

Slouží k testování pozičního kloboučku herního zařízení. Testovat lze až čtyři tyto kloboučky. První klobouček je červený, druhý je modrý, třetí je černý a čtvrtý zelený. Pokud nepracují správně, získáte nápovědu pro odstranění tohoto problému klepnutím na tlačítko Poradce.

Testuje tlačítka herního zařízení. Postupně stiskněte všechna tlačítka. Číslo přiřazuje tlačítkům výrobce herního zařízení.

