

ÍNDICE GERAL

Autor

Funções básicas

Abrir projeto

Salvar projeto

Configurar arquivo de ajuda

Criar arquivo de ajuda

Vínculos

Inserir figura

Vínculo Popup

Vínculo (Jump)

Comandos básicos

Alinhar Texto

Formatação parcial de texto

Tabular

Margem do Texto

Título

Bordas do texto

Caracter especial



Abrir projeto (*.fgh)

Abre arquivos de ajuda não compilados!



Salvar projeto (*.fgh)

Salva arquivos de ajuda não compilados!



Inserir figura (*.bmp;*.dib;*.shg)

Inserir figuras nos seguintes formatos:

Imagem Bitmap (*.bmp)

Windows ou OS/2 Dib (*.dib)

Arquivo Hotspot (*.shg)

Exemplos:

`\{bml Figura.bmp\}` **Posiciona o bitmap à esquerda.**

`\{bmc Figura.bmp\}` **O bitmap permanece na posição atual.**

`\{bmr Figura.bmp\}` **Posiciona o bitmap à direita.**

É possível inserir figuras como vínculos, ou macros, utilizando a janela inserir figura.

Exemplos:

`{\uldb \{bmc Figura.dib\}}{\v JANELA}` **Vínculo**

`{\ul \{bmc Figura.dib\}}{\v JANELA}` **Vínculo Popup**

`{\uldb \{bmc Figura.dib\}}{\v !Exit() }` **Macro**



Vínculo (Jump)

Alterna entre janelas.

Exemplos:

Clique `{\uldb aqui}{\v JANELA2}` para ir para a janela2.

Clique `{\uldb aqui}{\v !Print() }` para imprimir.



Vínculo Popup

Exibe o conteúdo de outra janela.

Exemplos:

Clique `{\ul aqui}{\v JANELA2}` para visualizar a janela2.

Clique `{\ul aqui}{\v !Print() }` para imprimir.



Alinha o texto à esquerda



Alinha o texto à direita



Centraliza o texto

Exemplos:

```
{\q1 Texto alinhado à esquerda!}  
\qr Texto alinhado à direita!  
\qc Texto centralizado!
```



Formatação parcial de texto

Exemplos:

A palavra {\b exemplo} está em negrito!

A palavra **exemplo** está em negrito!

A palavra {\i exemplo} está em itálico!

A palavra *exemplo* está em itálico!

A palavra {\u1 exemplo} está sublinhada!

A palavra exemplo está sublinhada!

A palavra {\strike exemplo} está riscada!

A palavra ~~exemplo~~ está riscada!

 **Tabular (Alt+9)**

Exemplo:

\Tab Digite o texto aqui!



Configurar arquivo de ajuda

Configura o arquivo de ajuda.



Compilar arquivo de ajuda

Cria o arquivo de ajuda.

Obs.: Verifique a integridade das janelas caso ocorra algum erro, pois todos os erros reportados pelo **Microsoft Help Compiler** referem-se ao arquivos **HelpHelp.RTF** e **HelpHelp.HPJ**, localizados no diretório Temporário deste programa.

O **HelpHelp** não compila os arquivos de ajuda. O aplicativo somente auxilia na criação do projeto (*.HPJ), portanto é obrigatório o registro do **Microsoft Help Compiler**(Informe-se com o representante **Microsoft** mais proximo), para a utilização integral do produto.



Inserir margens

Configura as margens do texto.

```
\li    = margem esquerda  (0-9600)  
\ri    = margem direita   (0-9600)  
\pard = paragrafo padrão
```

Exemplo:

```
\li600\ri400 {  
  Digite o texto aqui!  
}  
\par  
\pard
```



Inserir título

Fixa o texto, e ou figuras no topo da página.

```
\keepn= Inicia o Título  
\pard      = paragrafo padrão (Finaliza o Título)
```

Exemplos:

```
\keepn  
\par  
{\b \{\bmc Figura.dib\} Este é o título!}  
\par  
\pard  
  
\keepn {Este é o título}  
\pard
```



Inserir bordas

Insere bordas no texto.

```
\brdrb= borda inferior  
\brdrt= borda superior  
\brdrl= borda esquerda  
\brdrr= borda direita
```

Exemplo:

```
\brdrb {  
Digite o texto aqui!  
}  
\par  
\pard
```



Inserir caracter especial

Exibe um caracter especial no arquivo de ajuda. O comando para inserir caracteres especiais é o seguinte: \'**XX**, onde XX é o código hexadecimal do caracter.

Exemplos:

```
\'7B = {  
\'7D = }  
\'41 = A  
\'61 = a  
\'5C ou \\ = \
```

Figura

Imagens ou desenhos utilizados como ilustração, macros, ou vínculos!

Imagem Bitmap (*.bmp)

Windows ou OS/2 Dib (*.dib)

Arquivo Hotspot (*.shg)

Arquivo Hotspot (*.shg)

São imagens (geralmente bitmaps) que contém vários vínculos ou macros. É necessário possuir um programa específico para criá-los. (Ex.: **Shed.exe**)

Compilar

Converter um arquivo editável em um formato fixo. (***.exe, *.com, *.hlp, ...**)

Téc.: Tradução de um programa fonte codificado em um código legível de máquina.

Macro

São pequenos programas, ou comandos inseridos em documentos, ou arquivos.

Téc.: Rotina de programa ou bloco de instruções identificada por uma única palavra ou rótulo.

Hexadecimal

Téc.: Sistema numérico que usa a base 16 e dígitos de 0-9 e A-F

Verificar integridade (Tecla F9)

Contribui na localização de erros nas janelas, porém cada janela deverá ser verificada individualmente.

Janela

Nome alfanumérico (A-Z, _, 0-9) **único**, que identifica cada janela.

Único

adj. 1. Que é um só; que não tem igual em sua espécie ou gênero. **2.** Excepcional. **3.** Sem semelhante. **4.** Superior aos demais; o melhor; a que nada se compara.

Tópico

Texto livre (50 caracteres) utilizado pela função **Localizar** do arquivo de ajuda.

adj. **1.** Que tem ligação direta com o que se está tratando. **2.** Ponto principal de uma questão. **3.** Tema, assunto. **4.** Síntese.

Conteúdo

Texto livre (50 caracteres) utilizado pela função **Localizar** do arquivo de ajuda.

Téc.: Assunto, tema, teor, texto.

Seqüência

Nome alfanumérico (A-Z, _, 0-9), que identifica a sucessão(ordem) das janelas na ajuda.

ID

Nome numérico **único**(opcional), que identifica cada janela.

Os programas e aplicativos utilizam este número acessar a ajuda.

Fredi Giesbrecht

Posto correio - Colônia Nova
Bagé - RS
CEP: 96439-000

Fone: (0532)-46-3207

