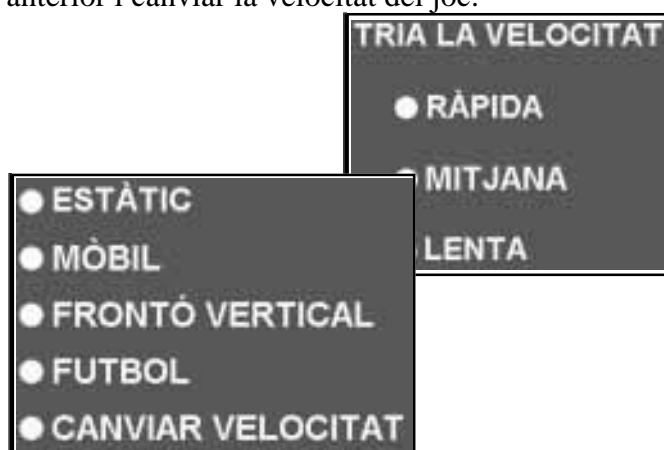


AGAFAR Ignasi Genís

Aquest és un programa que funciona amb entorn Windows i que la seva finalitat depèn molt en cada cas de nen/a. Es base amb la coordinació visual-motora i amb l'agilitat i concentració en el joc. A continuació us presentem el joc:

1) Començar el joc

Al executar el programa Agafar en apareix la pantalla de presentació, per començar el joc haurem de prémer el botó esquerre del ratolí o tocar la pantalla en el cas de disposar de pantalla tàctil. Aleshores ens trobarem amb un menú que ens permetrà triar la velocitat del joc, per fer-ho només cal clicar l'opció desitjada. Tot seguit apareixerà un altre menú en el que podrem triar entre quatre tipus de jocs diferents (estàtic, mòbil, frontó vertical, futbol). També trobarem una tercera opció que ens permetrà tornar al menú anterior i canviar la velocitat del joc.



2) El joc

Un cop triat el joc ja podrem començar a jugar. Els quatre jocs són :

- **Estàtic:** Aquest joc és independent de la velocitat que haguem triat anteriorment. El joc consta de cinc pantalles en les que apareixen una sèrie d'objectes estàtics. Quan cliquem sobre un objecte aquest es mou fins desaparèixer per la pantalla. Quan haguem fet desaparèixer tots els objectes haurem acabat la pantalla. Cada cop que aconseguim acabar una pantalla el programa ens

demanarà si volem tornar a jugar o no. Si la resposta és no ens apareixerà un menú que ens permetrà anar a una altra pantalla del joc o sortir i tornar al menú principal.

- **Mòbil:** La idea del joc és semblant a la del anterior amb la diferència de que en aquest els objectes es van desplaçant per la pantalla. Els moviments i la velocitat dels objectes són variats (horitzontal, vertical, lliure). Per passar de pantalla hem de clicar sobre l'objecte i ens apareixerà el mateix menú que en el joc Estàtic.

- **Frontó vertical:** En aquest joc hem d'aconseguir que la pilota no traspassi el marge inferior de la pantalla. Per fer-ho hem de clicar sobre la pilota i aquesta canviarà la seva direcció. A la part superior esquerra de la pantalla hi ha un comptador que compta el nombre de vegades que hi hem clicat. Si aquesta s'escapa per la part inferior de la pantalla tindrem l'opció de tornar a jugar o anar al menú principal.

- **Futbol:** És un joc per dos jugadors. Cada jugador pot actuar en el seu camp i així evitar que la pilota entri a la seva porteria i aconseguir fer un gol. Quan es clica la pilota en un camp aquesta canvia la seva direcció cap a la porteria contrària. A la part superior de la pantalla, una a l'esquerra i l'altre a la dreta, apareixen dues fletxes que indiquen quin jugador ha d'actuar en cada moment (quan la fletxa apareix al camp esquerre és el jugador que defèn la porteria esquerra qui ha d'actuar i a l'inrevés).

3) Sortir del joc

Per sortir del joc s'ha de clicar dues vegades el quadratet que hi ha al magre superior esquerre de la finestra.

4) Requisits

Per al bon funcionament del programa Agafar l'equip mínim ha de ser un ordinador amb un processador 386 o superior amb 4 Mb de Ram i disquetera de 3'5 de 1.44 Mb.

Aquest programa ha estat realitzat en 256 colors i per tant és recomanable que disposeu d'una tarja de vídeo d'aquestes característiques, ara bé, el programa funciona amb una tarja de 16 colors tot i que la qualitat dels gràfics perd molt.