

Projecte del curs "Desenvolupament d'aplicacions amb la tauleta sensible"

Nom del projecte: Micromons Lucas per la tauleta sensible

Autor: José Manuel Casteleiro Borrego

Justificació:

La finalitat del projecte és poder fer servir la tauleta per les aplicacions que sota el nom de Lucas es van distribuir pel PIE als SATI del curs 96-97.

He triat aquest tema per considerar que el Logo té moltes possibilitats en els cicles d'educació infantil, inicial i d'educació especial i que últimament el desenvolupament d'aplicacions per la tauleta no havien treballat aquest tema

Descripció general:

Camins és una versió realitzada a partir del micromon camilog.log (Autors: Ramon Palau Carreras - Vicente Sánchez Otú) publicats com a aplicacions per a la tauleta sensible amb l'entorn WINLOGO. Als micromons Comptar pocs, Comptar molts, Series I i II, Sanefes I i II són adaptacions del micromon patufet.log dels materials de formació per a WINLOGO (Sinera 1995).

En els micromons hi trobareu diferents aspectes per treballar: lateralitat, situació espacial, conceptes bàsics de vocabulari, recorreguts per camins, construcció de sanefes, dibuix lliure, treball amb les primitives bàsiques del WINLOGO.

Cada micromon té nou opcions que s'inicien al prémer els números del 1 al 9.

El resultat de l'activitat no confirma si està bé o malament realitzada i requereix una supervisió del mestre o company en finalitzar-la. També es pot realitzar alhora per un petit grup d'alumnes. Si es considera que no és correcta, es pot tornar a repetir prement el mateix número que l'havia iniciat.

Instal·lació al disc dur:

- 1.- Crear el subdirectori NOULUCUS dins les aplicacions de la Tauleta
C:\TAULETA\NOULUCUS
- 2.- Copieu el fitxers amb els micromons NOULUCUS al subdirectori creat.
- 3.- El fitxer bat associat pel funcionament de les aplicacions per la tauleta és noulucus.bat des del directori arrel.

Fitxers de l'aplicació Noulucus, micromon logo, per la tauleta sensible				
fitxers	descripció	decorats associats	formes tortugues	tamany total
noulucu1.log	carrega l'activitat CAMINS	nouflorX.pcx (X del 01 al 9)		397.707 bytes
noulucus2.log	carrega l'activitat COMPTAR POCS	lucus.pcx	lucus1.frm lucus3.frm	49.671 bytes
noulucu3.log	carrega l'activitat COMPTAR MOLTS	lucus.pcx	lucus1.frm lucus2.frm	49.623 bytes
noulucu4.log	carrega l'activitat SERIES I	lucus.pcx	lucus1.frm	44.130 bytes
nouluc41.log	carrega l'activitat SERIES II	lucus.pcx	lucus1.frm	44.376 bytes
noulucu5.log	carrega l'activitat SANEFES I	lucus.pcx		39.167 bytes
noulucu6.log	carrega l'activitat SANEFES II	lucus.pcx		39150 bytes
indexluc.log	carrega la portada	noulucu7.pcx		21.593 bytes
noulucus.tst	fitxer tswin per msdos			5.510 bytes
lamlucbn.bmp	làmina blanc i negre			182.158 bytes
lamlucco.bmp	làmina color			1.438.678 bytes
doclucus.sam	documentació			201.422 bytes
noulucus.bat	inicia l'aplicació			174 bytes

Descripció dels micromons NOULUCUS

CAMINS: Aquest treballa situacions de vocabulari bàsic associat a recorreguts per ambients familiars al nen/nena: el pati de l'escola, la classe, l'autobús, una casa, una habitació, les joguines, les fruites i les verdures, els transports i un laberint sota terra.

L'activitat a fer pot consistir en buscar els diferents elements del decorat, fer camins dins els dibuixos, realitzar un treball d'expressió a l'entorn a cada pantalla. Les parts activades que es corresponen amb les primitives del WINLOGO són:

L (llapis), N (no.llapis), G (goma), I (imprimeix.pantalla), F (adéu), i les fletxes E (esquerra), A (avança), R (recula) i D (dreta).

COMPTAR POCS:

Micromon que treballa l'associació i búsqueda d'un element entre d'altres, les diferències són el color o la forma.

L'activitat pot consistir en: comptar, buscar i rodejar les que són iguals, ... El número d'elements de la pantalla va augmentant segons es tria un número més gran (del 1 al 9), les primeres pantalles tenen 9 elements i les altres 12, 16, 25 elements. Si es torna a prémer el mateix número aleatòriament pot canviar el color o la forma de la tortuga.

Les parts activades, es corresponen amb les primitives del WINLOGO són:

L (llapis), N (no.llapis), G (goma), I (imprimeix.pantalla), F (adéu), i les fletxes E (esquerra), A (avança), R (recula) i D (dreta).

COMPAR MOLTS:

Igual que COMPTAR POCS variant la quantitat, les formes i el color de les tortugues.

SERIES I i II:

Aquest micromon treballa la realització de sèries amb quatre elements: un quadrat, un cercle, un rectangle i un triangle.

L'activitat pot consistir en repetir la sèrie inicial, seguir una sèrie ja iniciada o fer un dibuix amb els elements ja mencionats.

Les parts activades es corresponen amb les primitives del WINLOGO i són:

L (llapis), N (no.llapis), G (goma), Q (quadrat), O (cercle), T (triangle), V (rectangle), I (imprimeix.pantalla), F (adéu), i les fletxes E (esquerra), A (avança), R (recula) i D (dreta).

SANEFES I i II:

Micromon que treballa la realització de sanefes sobre una graella base realitzada amb quadrats (sanefes I) o amb triangles (sanefes II).

L'activitat pot consistir en repetir-la segons el model o fer un dibuix.

Les parts activades es corresponen amb les primitives del WINLOGO i són:

L (llapis), N (no.llapis), G (goma), I (imprimeix.pantalla), F (adéu), i les fletxes E (esquerra), A (avança), R (recula) i D (dreta). També són actives: GE (gira.esquerra 30), GD (gira.dreta 30), + (avança), - (recula), els colors i el gruix del llapis.

Les tecles activades estan indicades en carregar cada pantalla i es corresponen amb les primitives del WINLOGO. L (llapis), N (no.llapis), G (goma), I (imprimeix.pantalla), Z (adéu), ESC (Activa el Winlogo) i les fletxes dels cursors.

Làmina:

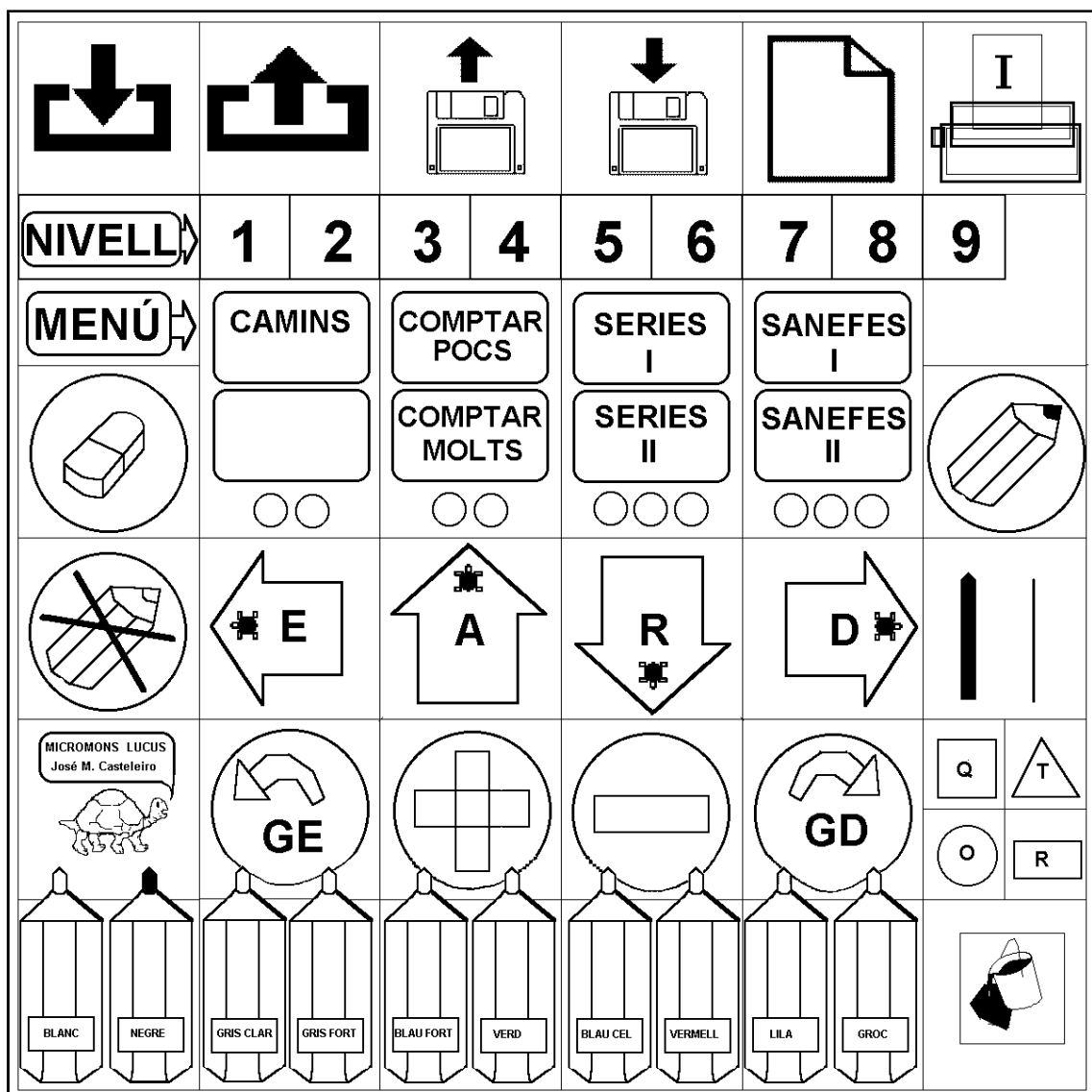
És única amb la possibilitat de carregar des de la mateixa diferents micromons.

Esquema de la làmina:

La part superior de la làmina té les eines de: entrada, sortida, recuperació, gravació, pàgina nova, impressió.

Sota d'aquesta part van les caselles de càrrega dels diferents nivells i micromons.

La part central estarà ocupada per les principals primitives del Winlogo



A la part inferior hi ha uns llapis per carregar els diferents colors i un pot de pintura per omplir de color les figures.

José Manuel Casteleiro Borrego
 CEIP La Floresta
 Camí Can Pagan s/n
 08190-La Floresta - Sant Cugat del Vallès

jcastele@pie.xtec.es