

;

Fuente

ics es una aplicació per la tauleta sensible pensada per mostrar i observar les quatre figures geomètriques bàsiques i qual és a més, es poden fer composicions i agrupacions amb diferents figures i colors; es presenten dos figures (una cara i un satge) i dos maneres d'agrupar les figures pel color.

esta aplicació funciona amb la Tauleta i el Paintbrush



ament

engegar l'aplicació cal recuperar-la des del Tswin (logics.tsw) i activar-la al menú Opcions.

La tauleta està dividida en dotze casselles a la part superior a on estan representades les quatre figures bàsiques; a sota de les quatre colors. Per agafar una figura d'un color determinat hem de prémer amb anterioritat una de les quatre casselles dels colors. Després ja podrem tocar una figura que apareixerà del color triat. En aquest moment apareix una figura a la part superior esquerra de la pantalla del Paintbrush, que pot ser arrossegada amb el ratolí a la part que volguem de la pantalla.

A la part inferior de la tauleta hi ha dotze caselles d'utilitats. Les quatre de l'esquerra són les icones d'utilitats bàsiques: sortida, selecció, impressió, fer una pàgina nova i esborrar l'última acció (que es fa servir si un nen no ha triat bé una figura i vol revertir la dreta representen un escenari cadascuna. Només cal tocar-ne una d'elles perquè aparegui un dibuix, que ha de ser completat pel nen amb les figures, colors i tamany adequats.

Accions per utilitzar aquesta aplicació

Hi ha dos tipus bàsics d'acció:

En primer lloc es poden treballar individualment o en petit grup tant les formes, com els tamany (gran-petit), com els colors. La tauleta servirà de mitjà que emprarà el mestre per comunicar-se amb els alumnes. A preguntes del mestre els nens poden respondre a la casella corresponent. Si, per exemple, el mestre pregunta per una rodona petita de color vermell, el nen ha de triar el color vermell i el tamany demanat. Un cop tingui la figura a la pantalla les pot arrossegar i col·locar de manera aleatòria o seguint les instruccions del mestre.

Després es poden fer servir les figures per "jugar" a completar escenaris. N'hi ha de dos tipus. En primer lloc quatre dibuixos representen dues bosses que s'han d'anar omplint amb les figures i colors adequats; s'ha de fer notar que només es convenienciaritzar les figures petites, ja que les grans omplirien ràpidament l'espai. Els altres quatre dibuixos són escenaris fets amb figures geomètriques de diferents colors, tamany i formes. Els nens han de triar-ne la que correspongui i situar-la al seu lloc. Finalment els dibuixos poden passar a la impressora.





