

PROJECTE: LA CIUTAT - ORIENTACIÓ ESPAIAL

Autor: Gemma Ramon Puig
gramon@pie.xtec.es

Aquest projecte consta d'una làmina on és visualitza els diferents elements de la ciutat.
A la part inferior hi ha uns nombres de l'ú a l'onze i el símbol de sortir.

L'objectiu del programa és que l'alumne trobi uns dibuixos (significatius) de la ciutat.
Cada nombre amaga un dibuix:

- 1.- Paperera
- 2.- Bústia
- 3.- Contenidor de vidre
- 4.- Carril bici
- 5.- Contenidor de plàstics
- 6.- Semàfor
- 7.- Bicicleta
- 8.- Contenidor de paper
- 9.- Autobús
- 10.- Accessible per disminuïts
- 11.- Pas cebra

Es tracta d'un projecte d'orientació espacial, ja que la manera de trobar el dibuix, és seguir les indicacions parlades (si l'equip disposa de tarja de so) i escrites:

- Amunt
- Avall
- Dreta
- Esquerra

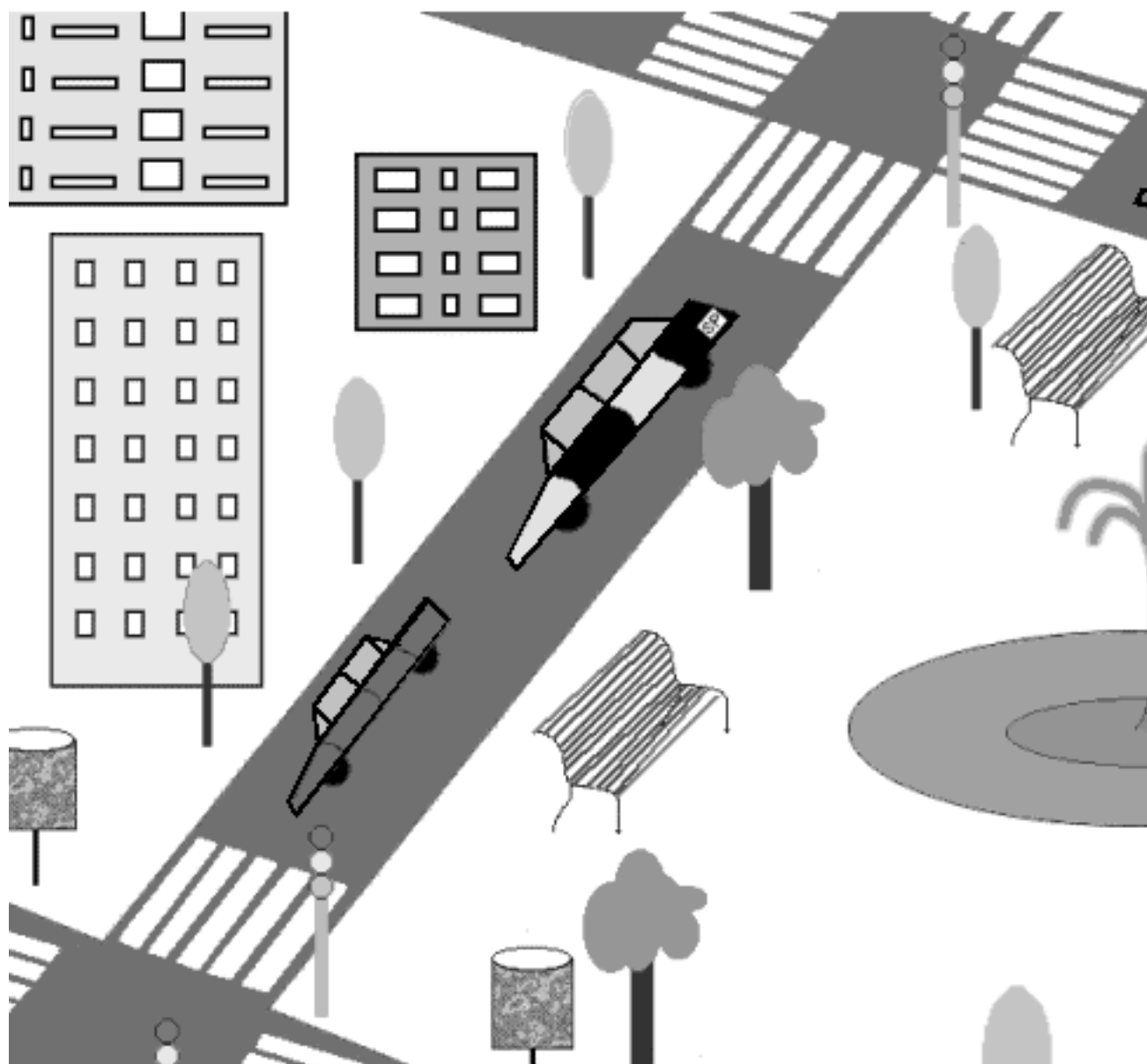
(Aquestes indicacions poden anar lligades. Ex. Més amunt i més a l'esquerra)

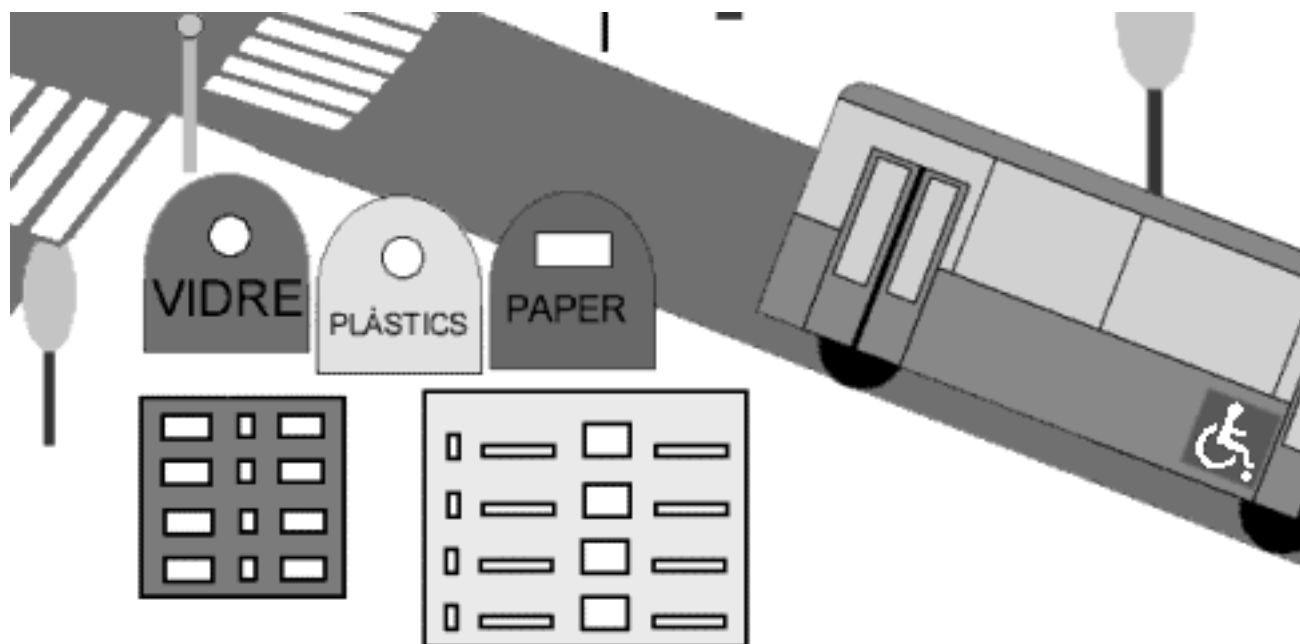
Quan l'alumne troba l'objecte, apareix un dibuix en pantalla i una breu explicació.

El constinguts que treballa aquesta làmina pertanyen a l'àrea de coneixement del medi de Cicle Inicial.

És perfectament aplicable a qualsevol alumne de Cicle Mitjà amb dificultats d'orientació espacial.

Per tenir la làmina cal retallar i enganxar el següents dibuixos:



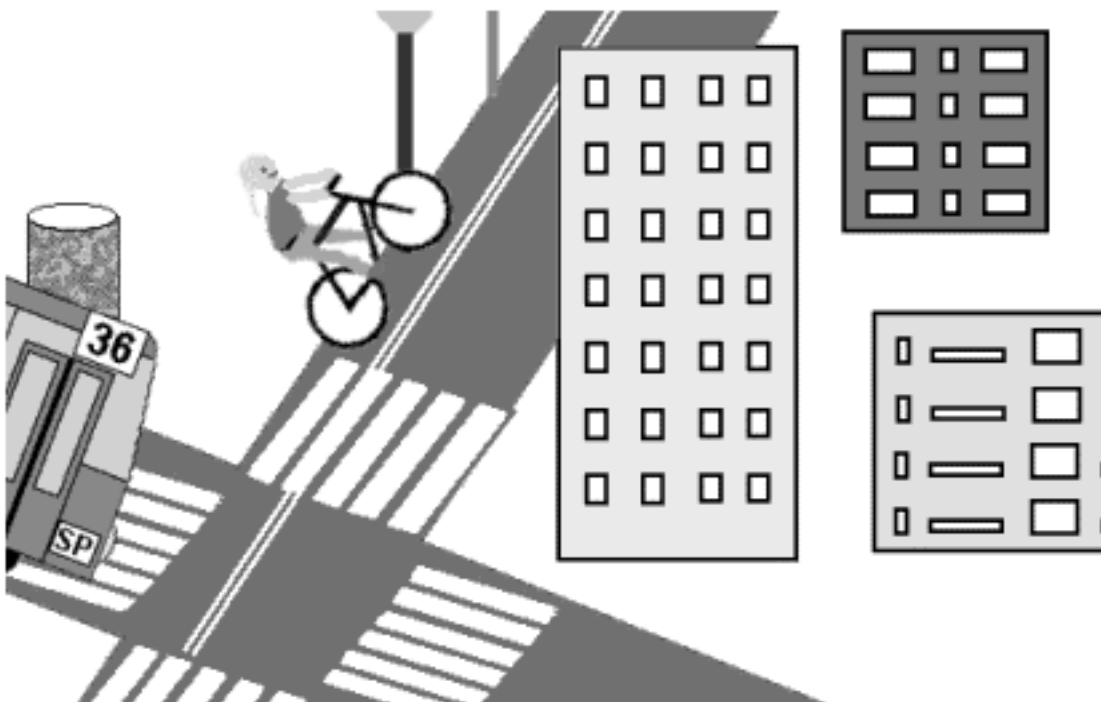


LA CIU

TOCA UN NOMBRE I BUSCA A LA LÀMIA







TAT

NA EL DIBUIX AMAGAT

8 9 10 11



Barcelona, 19 de Maig de 1998