

Вывод списка установленных игровых устройств. Для проверки, настройки или калибровки устройства выделите его и нажмите кнопку **Свойства**.

Добавление игрового устройства.

Удаление выделенного игрового устройства.

Проверка, настройка или калибровка этого игрового устройства.

Вывод списка идентификаторов для каждого установленного устройства. Каждый идентификатор может быть изменен.

Вывод списка установленных игровых устройств.

Вывод списка идентификаторов и списка игровых устройств, назначенных каждому из идентификаторов.

Для назначения идентификатора игровому устройству, выберите идентификатор и нажмите эту кнопку.



Выберите драйвер порта из списка, если это необходимо.

Снимите этот флажок, если возникают неполадки во время игры через модем.

Вывод списка устройств как по типу (например, Штурвал (2 кнопки)), так и по названию (Microsoft SideWinder 3D Pro).  
Укажите, если возможно, конкретное название игрового устройства.

Если такого устройства нет в списке, нажмите кнопку **Добавить** для установки драйверов для него, или выберите **Специальный** для создания нового типа.

Нажмите эту кнопку, если устройство отсутствует в списке.

Укажите количество степеней свободы устройства. За редким исключением, устройства с двумя степенями свободы обычно позволяют задавать направление вверх-вниз и из стороны в сторону. С тремя степенями свободы – имеют рычаг газа. Наконец, устройства с четырьмя степенями свободы имеют рычаг газа и руль.

Указывает количество кнопок на игровом устройстве.

Выберите один из этих параметров, если устройство более сложное, чем простой джойстик.

Указывает, что устройство предназначено для программ-имитаторов самолета.



Указывает, что устройство позволяет указывать одно из восьми направлений и имеет от двух до четырех кнопок.

Указывает, что устройство имеет руль, педали газа и тормоза.

Указывает, что устройство имеет указатель вида (POV). Он позволяет указывать положение или направление, с которого производится наблюдение.

Позволяет ввести имя для специального устройства. Это имя появляется в списке **Устройство** в окне **Игровые устройства**.

Выберите устройство, назначаемое этому идентификатору.

В некоторых играх необходимо, чтобы устройству был назначен идентификатор 1.

Вывод списка устройств как по типу (например, Штурвал (2 кнопки)), так и по названию (Microsoft SideWinder 3D Pro).  
Укажите, если возможно, конкретное название игрового устройства.

Показывает диапазон движения для осей 1 и 2. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области **Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для осей 1 и 2 (обычно X и Y).

Показывает диапазон перемещения для оси Z. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области

**Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для оси Z.



Показывает диапазон перемещения для оси 4. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области

**Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для оси 4.

Показывает диапазон перемещения для оси 5. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области

**Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для оси 5.

Показывает диапазон перемещения для оси 6. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области

**Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для оси 6.

Показывает положение переключателя вида (POV) при перемещении вверх, влево, вправо и вниз. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области **Параметры калибровки** для калибровки переключателя вида.

Отметьте **Руль** если устройство имеет руль или педали, а также, если руль и педали подключены отдельно.

Нажмите эту кнопку для калибровки игрового устройства. Калибровка задает диапазон перемещения по осям. Если устройство оснащено переключателем вида (POV), он тоже может быть откалиброван.

Показывает диапазон перемещения для осей 1 и 2. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области

**Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для осей 1 и 2 (обычно X и Y).

Показывает диапазон перемещения для оси Z. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области

**Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для оси Z.



Показывает диапазон перемещения для оси 4. Действуйте согласно инструкциям, представленным в области

**Параметры калибровки** для калибровки диапазона перемещения для оси 4.

Здесь приведены инструкции по каждому этапу калибровки.

Используется для проверки диапазона перемещения для осей 1 и 2. Попробуйте попасть в каждый из четырех углов прямоугольника. Если перемещение по осям 1 и 2 происходит неправильно, попробуйте откалибровать устройство заново.

Используется для проверки диапазона перемещения для оси 3. Попробуйте попасть в верхнюю и нижнюю часть прямоугольника. Если перемещение по оси 3 происходит неправильно, попробуйте откалибровать устройство заново.

Используется для проверки диапазона перемещения для оси 4. Попробуйте попасть в верхнюю и нижнюю часть прямоугольника. Если перемещение по оси 4 происходит неправильно, попробуйте откалибровать устройство заново.

Используется для проверки диапазона перемещения для оси 5. Попробуйте попасть в верхнюю и нижнюю часть прямоугольника. Если перемещение по оси 5 происходит неправильно, попробуйте откалибровать устройство заново.

Используется для проверки диапазона перемещения для оси 6. Попробуйте попасть в верхнюю и нижнюю часть прямоугольника. Если перемещение по оси 6 происходит неправильно, попробуйте откалибровать устройство заново.

Используется для проверки переключателя вида (если он есть). Для проверки перемещайте переключатель вверх, влево, вправо и вниз. Если перемещение происходит неправильно, попробуйте откалибровать устройство заново.



Проверьте кнопки игрового устройства. Нажмите каждую из них по разу. Номера присваиваются кнопкам производителем игрового устройства.

Нажимайте эту кнопку или клавишу ENTER, после каждого шага калибровки переключателя вида.

Возвращает к предыдущему шагу калибровки. Текущая ось остается неоткалиброванной или используются параметры, установленные ранее.

Переходит к следующему шагу калибровки, пропуская этот шаг. Текущая ось остается неоткалиброванной или используются параметры, установленные ранее.

Нажимайте эту кнопку или клавишу ENTER, после каждого шага калибровки переключателя вида.

Возвращает к предыдущему шагу калибровки. Текущая ось остается неоткалиброванной или используются параметры, установленные ранее.

Переходит к следующему шагу калибровки, пропуская этот шаг. Текущая ось остается неоткалиброванной или используются параметры, установленные ранее.

