

File Leggimi di Private Dancer

Ottobre 2002

© Kaboom Studios Ltd, 2002. Tutti i diritti riservati.

Benvenuto in Private Dancer™

Congratulazioni per aver acquistato Private Dancer. Il file Leggimi raccoglie le ultimissime informazioni relative al gioco.

Per ulteriori dettagli, consultare il manuale Private Dancer o il sito Web dedicato

<http://www.privatedancergame.com/>

INDICE

- A. SPECIFICHE HARDWARE
- B. PROBLEMI DI INSTALLAZIONE
- C. PROBLEMI DI GIOCO
- D. PROBLEMI DI CONFIGURAZIONE
- E. COMPATIBILITÀ
- F. ASSISTENZA TECNICA

A. SPECIFICHE HARDWARE

Requisiti hardware minimi: Intel Pentium 3 - 450 Mhz, 64 MB Ram, CD-ROM 8x, Scheda grafica compatibile 16 MB AGP DX8.1, Scheda audio compatibile 8 Bit DX8.1

Requisiti hardware consigliati: Intel Pentium 4 - 1 GHz, 128 MB di Ram, CD-ROM 8x, Scheda grafica compatibile con Hardware Transform & Lighting a 32 MB AGP DX8.1, Scheda audio compatibile 8 Bit DX8.1

Sistemi operativi: I seguenti sistemi operativi sono supportati da Private Dancer: Microsoft Windows 98, Microsoft Windows Millennium, Microsoft Windows 2000, Microsoft Windows XP

B. PROBLEMI DI INSTALLAZIONE

Se Private Dancer non viene installato automaticamente dopo aver inserito il CD nell'unità CD-ROM, procedere come segue:

1. Fare clic su **Start**, quindi su **Esegui**.
2. Digitare **D:\autorun.exe**, dove **D** corrisponde all'unità CD-ROM del computer.
3. Seguire le istruzioni visualizzate a schermo.

C. PROBLEMI DI GIOCO

Ottimizzazione delle prestazioni:

Per ottimizzare le prestazioni, chiudere tutti i programmi non necessari al gioco prima di avviare Private Dancer.

Impossibile salvare più volte:

Con Private Dancer è possibile salvare una sola partita. Se, dopo aver giocato con Private Dancer sul proprio PC, si sceglie di iniziare una nuova partita riavviando il gioco, la partita precedente viene sovrascritta e viene visualizzata una finestra di dialogo in cui è notificata tale operazione.

D. PROBLEMI DI CONFIGURAZIONE

Hardware per grafica onboard:

Per alcuni hardware per grafica onboard/integrati potrebbe essere necessario utilizzare il **BIOS** per modificare la quantità predefinita di memoria per l'utilizzo del chip video. È consigliabile impostare la memoria video almeno su 16 Megabytes. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale relativo alla scheda madre.

Nitidezza:

Private Dancer può utilizzare la funzionalità Full Scene Anti-Aliasing (FSAA), che nel gioco viene chiamata **Nitidezza**. Se è supportata dall'hardware per grafica del PC, questa funzione potrà essere utilizzata aumentando il livello di nitidezza nella schermata **Opzioni** di Private Dancer. La funzionalità FSAA consente di rendere più nitidi i contorni di poligoni, offrendo così una migliore sensazione visiva. Tuttavia, FSAA può provocare un calo delle prestazioni se sono utilizzate schede grafiche meno recenti. Le partite vengono sempre avviate con la funzione FSAA non attiva, ma, dal momento che Private Dancer è in grado di ricordare le impostazioni delle opzioni selezionate, FSAA viene attivata quando si fa clic su **Carica gioco** o **Nuovo gioco**. Con l'attivazione della funzionalità FSAA, lo schermo diventa nero per 2-3 secondi prima che la schermata di selezione delle ragazze venga visualizzata.

V-SYNC:

È possibile provare a rimuovere tutte le scanalature orizzontali della grafica del gioco aumentando il livello di **V-SYNC** nella schermata **Opzioni**. Questa opzione consente di sincronizzare la presentazione di una cornice grafica con l'aggiornamento verticale dello schermo. Così come per l'opzione **Nitidezza**, l'opzione V-SYNC viene attivata solo quando si fa clic su **Carica gioco** o **Nuovo gioco**. Lo schermo diventa nero per 2-3 secondi prima che la schermata di selezione delle ragazze venga visualizzata. È consigliabile provare a utilizzare il valore più elevato di **V-SYNC**, ma se questo provoca un livello di visualizzazione non corretto, ridurre gradualmente il valore fino a quando non si raggiunge una visualizzazione soddisfacente. Se il dispositivo di scorrimento viene impostato su zero, **V-SYNC** non viene applicato, pertanto il gioco risulterà nitido, ma la grafica presenterà un effetto di scanalatura in senso orizzontale.

E. COMPATIBILITÀ

Se si ha a disposizione una scheda grafica 16+ MB AGP con driver DX8.1 validi, la grafica di Private Dancer dovrebbe essere corretta e nitida. Si noti che anche test eseguiti con le seguenti schede grafiche a 8 MB, inferiori ai requisiti minimi, hanno dato risultati soddisfacenti con Private Dancer:

Matrox Millenium G200, 3Dfx Voodoo 3, Intel 810

F. ASSISTENZA TECNICA

Per qualunque problema o domanda di natura tecnica relativa a Private Dancer, contattare il centro di assistenza tecnica in uno dei modi specificati di seguito:

Telefono: +44 (0) 1480 357191

Sito Web: <http://www.privatedancergame.com/support>

E-mail: kaboom@the-producers.co.uk