

Private Dancer LiesMich-Datei

Oktober 2002

© Kaboom Studios Ltd, 2002. Alle Rechte vorbehalten.

Willkommen bei Private Dancer™

Vielen Dank, dass Sie sich für Private Dancer entschieden haben. In dieser Datei finden Sie aktuelle Informationen zum Spiel.

Weitere Informationen über Private Dancer finden Sie im Handbuch sowie auf der Private Dancer-Website: <http://www.privatedancergame.com/>

INHALT

- A. HARDWARE-SPEZIFIKATIONEN**
- B. DIE INSTALLATION**
- C. DAS SPIEL**
- D. DIE KONFIGURATION**
- E. KOMPATIBILITÄT**
- F. TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG**

A. HARDWARE-SPEZIFIKATIONEN

Minimale Systemdaten: Intel Pentium 3 - 450MHz, 64 MB RAM, 8fach-CD-ROM, 16 MB AGP DX8.1-kompatible Grafikkarte, 8-Bit DX8.1-kompatible Soundkarte

Empfohlene Systemdaten: Intel Pentium 4 - 1 GHz, 128 MB RAM, 8fach-CD-ROM, 32 MB AGP DX8.1-kompatible Grafikkarte mit Hardware-T&L, 8-Bit DX8.1-kompatible Soundkarte

Betriebssystem: Die folgenden Betriebssysteme werden von Private Dancer unterstützt: Microsoft Windows 98, Microsoft Windows Millennium, Microsoft Windows 2000, Microsoft Windows XP

B. DIE INSTALLATION

Wenn die Installation nicht selbsttätig einige Sekunden nach dem Einlegen der Private Dancer-CD beginnt, gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie auf **Start** und wählen Sie **Ausführen**.
2. Geben Sie **X:\autorun.exe** ein, wobei **X** für den Laufwerksbuchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks steht.
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

C. DAS SPIEL

Optimieren der Systemleistung

Um zu gewährleisten, dass Private Dancer problemlos läuft, schließen Sie vor dem Start alle nicht benötigten Programme.

Spielstände:

Private Dancer unterstützt nur einen einzigen Spielstand. Wenn Sie Private Dancer bereits auf Ihrem PC gespielt haben und Sie nach dem Start des Programms ein neues Spiel beginnen, wird Ihr alter Spielstand überschrieben. Darauf werden Sie jeweils hingewiesen.

D. KONFIGURATION

Onboard-Grafikhardware:

Bei manchen Onboard-Grafikkarten kann es sich lohnen, die Speicherzuweisung des Grafikchips im **BIOS** zu ändern. Wir raten Ihnen, der Karte mindestens 16 MB zuzuweisen. Details hierzu finden Sie im Handbuch Ihres Mainboards.

Glätten:

Private Dancer kann Full Screen Anti-Aliasing (FSAA) einsetzen, das als **Glätten** bezeichnet wird. Wenn Ihre Grafikkarte diese Funktion bietet, können Sie sie nutzen, indem Sie den Grad der Glättung im Optionsmenü von Private Dancer erhöhen. FSAA glättet die Kanten von Polygonen und macht die Grafik somit weit realistischer. FSAA erfordert allerdings einiges an Leistung und kann ältere Grafikkarten leicht an ihre Grenzen bringen. Private Dancer wird stets ohne FSAA gestartet. Wenn Sie für Ihr Spiel die Kantenglättung aktiviert haben, wird diese Einstellung beim Laden des Spielstands oder Starten eines neuen Spiels automatisch wieder hergestellt. Beim Umschalten in den FSAA-Modus wird das Bild ca. 3 Sekunden lang schwarz, bevor Sie zur Auswahl Ihrer Tänzerin kommen.

V-SYNC:

Sie können möglicherweise auftretende horizontale Bildstörungen durch das Erhöhen des V-SYNC-Wertes im Optionsmenü ausgleichen. Hierdurch wird die Synchronisierung der Grafik mit dem vertikalen Bildaufbau des Monitors verbessert. Wie auch bei der **Glätten** wird diese Einstellung beim Laden eines Spielstands oder dem Starten eines neuen Spiels automatisch aufgerufen. Das Erscheinen des Spielpartnermenüs wird hierdurch leicht verzögert. Wir raten Ihnen, den **V-SYNC**-Wert auf den Maximalwert zu stellen. Hakt der Bildaufbau hierdurch, verringern Sie die Einstellung, bis Sie mit dem Ergebnis zufrieden sind. Wenn Sie diese Einstellung auf Null senken, wird das Spiel sehr flüssig laufen, doch kann es zu horizontalen Bildstörungen kommen.

E. KOMPATIBILITÄT

Wenn Sie eine 16+ MB AGP-Grafikkarte mit funktionierenden DX8.1-Treibern benutzen, sollte die Grafik von Private Dancer einwandfrei angezeigt werden. Die folgenden 8 MB-Grafikkarten wurden getestet und stellen die Grafik von Private Dancer - obwohl Sie die Mindestanforderungen nicht erfüllen - einwandfrei dar:
Matrox Millenium G200, 3Dfx Voodoo 3, Intel 810

F. TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Sollten Sie technische Probleme mit Private Dancer haben, wenden Sie sich bitte an unseren technischen Kundendienst:

Telefon: +44 (0) 1480 357191

Website: <http://www.privatedancergame.com/support>

E-Mail: kaboom@the-producers.co.uk