

Heroes of Might and Magic III

Målet med den här demon är att du inom fyra veckor skall kunna slå fientliga arméer och inta deras städer - med andra ord - besegra dina fiender.

Klicka på New game för att starta ett spel och därefter på knappen i det fönster som kommer upp. På skärmen ser du en karta, och vid slottet den figur som du styr. Med hjälp av musmarkören klickar du någonstans på skärmen dit du vill att din figur skall flytta sig, nästa klick flyttar figuren dit.

Det finns ett antal intressanta ställen på den del av kartan som du kan se, och det visas för övrigt allt mer av den under spelets gång. Heroes of Might and Magic består av tre olika delar upptäckter, strider och köp av nya delar. Om du pekar på en fiende ändras markören till ett svärd, klickar du igen så börjar striden mot honom. Det enklaste sättet att kämpa är att låta datorn sköta det hela. Det gör du genom att klicka på ikonerna med de korslagda svärderna.

Om du förlorar ett slag förlorar du också den riddare du använder. För att köpa en ny riddare dubbelklickar du på ikonerna med en stad, på skärmens högra sida. Nu visas en bild av en stad. Om du nu väljer att klicka på det lilla huset nertill i skärmens vänstra sida kan du hyra nya hjältar för att få hjälp i dina strider.

När du flyttar på dina figurer upptäcker du platser på kartan som verkar mera intressanta än andra. Bege dig dit för att hitta skatter och andra föremål som du kan ha användning för.

För att avsluta Heroes of Might and Magic trycker du Esc och bekräftar att du vill avsluta spelet genom att klicka på knappen med ett V. När du är tillbaka på huvudskärmen klickar du på Quit

för att avsluta, efterföljt av ett klick på V-knappen.