

μ¥»÷¡°°ŸÖúÖ÷lâ¡±¼´¿É³ôŸÖ°ŸÖúÖ÷lâÁÐ±í¡£

DirectX Öïŋĭ¹²³⁄₄ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öïŋĭ¹²³⁄₄ßÎÄµµ°üÀ¨ÒÔİÄÖ÷lâ£°

- ¹ØÓÚ DirectX Öïŋĭ¹²³⁄₄ß
- ×¢ÔâÊÂĭ
- ²âÊÔ DirectX ×é¹⁄₄p
- Ēĭ´úA-ĒİÐĐİª
- »¹ÔÇýŋ ºİÐò
- ±£´æÐĂİ¢
- ±¨ æİÊİâ

×ϕÔâĒÂî

Èç¹ûÔĒÐÐ DirectX Ó|ÓÃ³|ÐðĒ±³õ|ÔĪĒĪâĒ-DirectX Ô|ŋ|Ī¹±¼ßžĒÈÔÔ°|ÔúĀúÔÔ³õ²úĒÉúĪĒĪµĀ,ûÔ
´jĒĪĀĀæĒÇÔ»Ð©ÐèÔª×ϕÔâµĀĪĒĒâĒ°

- **DirectX ×é¼p°æ±¼ĪŏjĒÔÚj°**DirectX ĪĀ¼p|±Ô³µĀj°×ϕÔâj±²ž·ÔĒ-²éÔÔ¹ØÓÚ Beta ĪĀ¼p°|µ÷ĒÔĪĀ¼pµĀ¼,æjĒBeta ĪĀ¼pĒĒÇÔÇĒĒÚ²âĒÔ°æ±¼Ē-ÇĒ²»ÔªÔĒĒĪÓÃ³|ÐðÔ»ĒĒ°²×° jĒµ÷ĒÔ°æ±¼Ô»âÔĀÓÚ³|Ððžª·ϕĒ-²»Ôªŏ|×ĪÔÔ²úĒĒ·Ô»Ī-°²×°Ē-Ī·ĪÔðĒ-½«´ó´ó½µµĪÓ|ÓÃ³|ÐðµĀÔĒÐÐĒĒÚŋĒĒ-Ē¹ĒæâÔŋÔŋµĪÓÚÔÚ×é¼pĀĀĒĒÚ°æĪµĀÔĒÐÐĒĒÚŋĒĒ
- **Ī¼ĒĒĒĪµĀÇýŋ³|ÐðjĒÔÚj°**DirectX Çýŋ³|Ððj±Ô³µĀĪĀ¼pĀÐ±ĪÔÐĒ-²éÔÔ±Ē¼ÇĪªĪ¼-ĒĒĒĪµĀÇýŋ³|ÐðjĒĒæĒĒĒĒĒ»ĀĪÔĒ¼ÔÚj°ĪÔĒ¼j±jϕj°ĒÚÔðj±ŏjĒĒæĒĒj±Ô³µĀj°×ϕÔâj±²ž·ÔjĒĪ¼ĒĒĒĪµĀÇýŋ³|ÐðĒĒĒĒ´ÔĒ Microsoft ÓĒ×ĪÐĀ°æ±¼µĀ DirectX ½ÐÐĒĒĒ«¼æĒĒĒÔ²âĒÔjĒ
- **Ē±ĒÚÔ²¼p¼ÔĒÚjĒĒÇ¹ûĀ»ÔÐ** DirectDraw(R) »ð Direct3D(R) Ó²¼p¼ÔĒÚĒ-ÓÐÐ©³|ÐðÔĒÐÐĒĒÚŋĒĒÚĀýĒ-ĒðÔĀĪ±·ÔĒÐÐjĒÔÚj°ĪÔĒ¼j±Ô³µĀj°DirectX ¼ĀÜj±Ē-²éž´ DirectDraw »ð Direct3D ĒÇ·Ī±»±Ē¼ÇĪªj°²»ĀÜ¼ÔĒÚj±jĒĒÇ¹û±»±Ē¼ÇĪªj°²»ĀÜ¼ÔĒÚj±Ē-ÇĒž¼ĀÇÓ²¼pĒĒý¼ŋjĒ
- **Ēè±,ĪĀ-½ÔjĒĒÇ¹ûÔĪĪ,Ē»ðĒæĒĒĒĒĒĒĒĒĒ,Ā»ÔÐĪÔjĒ-žĒĀÜĒÇÔðĪª°²×°²»ÔýĒĒĒÇĒĒĒĒĒ DirectX Ôŋ|ŋ|Ī¹±¼ßµĀj°ĒæĒĒj±Ô³ÔÐĒÇ·ĪŌŊ°ű°Ē,ĀĒè±,jĒĒÇ¹û²»»ű°ĒĒ-ÇĒĒĪ¹ýj°žÔÔĒĒæ°Āj±ĪĪ¼Ô,ĀĒè±,jĒ**

ζÉÔÔÔÚÊΓ°íôêíμú³íäÄ¬μÄ¼äÊÔÆ÷Éí²âÊÔ DirectDraw °í Direct3DÆ¬ÔÔÚÊΓ°í²¬ÐÎÊä³òÈè±,Éí²âÊÔ DirectSound(R)
 Ε¬ÔÔÚÊΓ°íòðÆμ¶ÍËζÚÉí²âÊÔ DirectMusic(TM)jÆ
 μ¥»÷í²âÊÔj±´°Ä¥Ε¬ÔÄ¶ÄÏÔÊ³¼μÄÊΓ°íðÄÏ¢Ε¬¼äÊÔ»ð¼àì²âÊÔ¹ý³í;Ε²¢ÊÄ²âÊÔ¹ý³íÔ»Ô±ÑÓðøÎÄÊ¥
 Ε¬Ô±μ½²òíÔÎäÊ³¼ðÄÏ¢Ε¬Ñ¬ÎÊ²âÊÔÊÇ·ñ³É¹í;ΕÊÇ¹Ú»Ø´ðí²»»j±£¬½«²»ÔÔ½²ððð²âÊÔjÆ
 ¶ÔÔÔ
 DirectMusicΕ¬Ô»ðè½²ðððÔ»´Î¼òμ¥μÄ²âÊÔjΕÊÇ¹ÚÄÚ¶ÔÔâ¶ÎÔòðÄÔμÄÏýÊ·²¥·Ä,ðμ½ÄÚòâΕ¬»ðÔßÈäÊ»Ä»ÓðÏý
 Ê·²¥·Äμ«ÄÚÔ²¾ðμÄζÉÔÔΕ¬Ô»ðèμ¥»÷í²·Ε·¶í±jÆ
 ±£´æðÄÏ¢Ê±²¢²»°úò²âÊÔ½á¹ÚjÆ

È¿úÄ-ÈÏÐÐÎª

ÔÚÎµÎ³ÉÎ²×°µÄÄ¿,ðÏÔÊ¾Éè±,µÄ¿°ÏÔÊ¾¿±Ô³ÖÐ£¬µ¥»÷¿½ÔÖÄ¿±°Ä¥£¬½ÔÖÄ DirectDraw »ð Direct3D
Ô²¼þ¼ÔËÙ£¬ÈÇ¹ÔÐ¾ÔËÙ¿ÄÜµÄ»°£©¿½ÔÖÄ¼ÔËÙÖ®°£¬¼ÔËÙ¿ÄÜÔ¹Ø±Ö DirectX ÖÏÎ³¼ß°ÖÀË»±
£³Ô½ÔÖÄ£¬ÇÖÏÔËÎ°ÏÔÖÄ³ÐðÎ¼ÎÐÐ§¿Ö°ÖÐÄÆðÖÄÔ²¼þ¼ÔËÙ£¬Çèµ¥»÷¿ÆðÖÄ¿±°Ä¥¿£

×ΦÔâ

- ½ÔÖÄ DirectDraw ¼ÔËÙ½«Î-Ê±½ÔÖÄ Direct3D ¼ÔËÙ¿£

Ô²¿ÉÔÔË¿úÓÉ DirectDraw

È«ÆÄÓÔÖ³ÐðÈèÖÄµÄ¼àÉÓÆ÷ËΦÐÄÆµÄÊ¿£Ö»ÔÐÔÚÄ³Ð©ÓÔÖ³ÐððÏÔÔÊ¾¼ÎËâ£¬²ΦÄÜ·È¿,ÄÓÔÖ³ÐðÈèèÖÄÄËÎÐÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ±£¬²Ä¿ÉÔÔ²ÉÖÄ´ËÏ´è£©¿£

► ÉèÖÄÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÎ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ð£¬Î¿Öñ±à¼¿ð²ΦÎ¼¿àÉÓÆ÷¼üËèÔÐÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ¿£
´ËÊ±£¬¿°Override Value¿±Î¿Ï°Ä¥½«±»×Ô¶Î¿ÖÐ¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

► È¿üÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£¬²ΦÔËÐ¿ DirectDraw

ÓÔÖ³Ðð×ÔÐÐÈèèÖÄËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÎ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ð£¬Î¿Öñ¿Ä-ÈÏÖµ¿±Î¿Ï°Ä¥¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

»¹ÔÇÝŲŲ³İĐð

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÂ£¬DirectX(R) ŐİŲİ¹²¼ßÔÊĐÍÓÃ»§»¹Ô-
½İÔÇµÄÒðÆµºİÊÓÆµÇÝŲŲ³İĐð;£ÔâÒ²ĐİÊÇ½â¾ðÇÝŲŲ³İĐð²»¼æÈÝÎÊİâ×İºÃµÄºİ·İ;£
ÊÇ¹İ;ºStill Stuck?İ±ÊðĐÔÖ³Êİ³ðİÖİºRestoreİ±ºÃ££¬Ôð¿ÊÔÖµ¥»÷´ÊºÃ¥ÔÊĐĐ DirectX º²×º³İĐð;£
DirectX º²×º³İĐðÔĐÁ½,öºÃ££¬¼İºRestore Audio Driversİ±ºİºRestore Display Driversİ±İ£µ¥»÷ÆäÖĐÊÎÔºº
´Ã¥ŲŲŲ¼½«»¹ÔÔÚİµİ³ÖĐº²×º DirectX Ê±±»İæ»»µÄÇÝŲŲ³İĐð;£ÊÇ¹İÜÃ³,öºÃ¥±»½İÔÓ£¬Ôð±İÃ÷Ã»ÓĐ¿ÊÔÔ»¹Ô-
µÄÇÝŲŲŲ³İĐð;£Ôðµ½ÖâÖÖÇé¿ðÊ±£¬ÓİÔðÓ²¼p³§ÊİÄªİµ£¬ÔÔ»ñÊİ×İĐÃµÄÇÝŲŲ³İĐð;£
DirectX º²×º³İĐð»¹İ¹©Ôº,ðÓÃÓÚ½İÔÃ D3D Ó²¼p¼ÓÊÜµÄ,Ųİ¿ð£¬Ô²ĐİÄÚİ´İŲŲİŲİ¹²¼ßŲŲŲŲº¿ðÒŲİê³Ê
´Êİ½İÔÓÃ;££´Ų¼Ü Êİ´ÚÃ¬ÊİĐĐİª;££©

±£´æÐÃĲ

ÓÐÃ½ÖÖ·½·´´ĲÉÔÔ±£´æ DirectX ÖĲĲĲ¼ßÊÖ¼µÄÐÃĲ£°

- µ¥»÷Ĳ°±£´æËÜÔÐÐÃĲĲ±°´Å¥ĲËËÜÔÐÔ³µÄÐÃĲĲ¼¼½«±£´æµ½ÓÃ»SËËÑĲĲ»ÖÃ°ĲÃû³ÆµÄĲ¼¼pÀĲĲ

ĲÔÔÚÊ¹ÓÃ´Ê¹¼ßµÄĲª·£ĲĲ°æ±³µÄËĲ¼pĲª·£Öß£-ÔòĲÉÔÔ£°

- ÔÚĲ°Still Stuck?Ĳ±Ô³ÊĲ£-µ¥»÷Ĳ°±´,æĲ±£-½«³ðĲĲ°´Ĳó±´,æÐÃĲĲĲ±ĲÔ»°
ĲòĲËÊäËËËÜÔÐ±ØÔªÊý¼Ý£-µ¥»÷Ĳ°·£ĲĲ±Ĳ½«ÔÚÁÜÊ±ÃĲ¼¼£´ÀýË££-C:\Windows\Temp£©ÖÐ´´½´Ö»,ðÃûĲª
Dxinfo.txt µÄĲ±³¼Ĳ¼¼p£-Ĳ-Ê±ĲÖÊ¼ÔÚ¼ÇÊÃ±³´°ĲÜÔÐĲ£´ÊĲ¼¼p²»½ð°ü°-²ÉÓÃÊĲö·½·´ÊÖ¼µÄÐÃĲ
£-»¹°ü°-ËËËËËµÄ,ðÊÊÐÃĲ£°ĲÆäËËÐÃĲĲĲ

±´,æİÊİâ

ÈÇ¹ûÈ·Êİ³õİÖµÄİÊİâÓë DirectX ×é¼p»òÇÝ¶³İĐòÓĐ¹ØÈ-ÇëÓë Microsoft ¼¼¼ÊðÖ\$³ÖÁªİµÈ´²İ¼û Microsoft(R)
Windows(R) °İÖúµÄÒÉÄÑ½â´ð£©İ£¶ÖÓÚÊ¹ÓÄ,ÄÖİ¶İ¹µ¾µÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼½øĐĐÊİ¼p¿ª·£µÄÊÊÖ±
£¬¿ÉÖÖİ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâİ£

×£Öâ

- ´ÊÊµÄ÷½ðÊÊÖÄÓÚ´Ê¹µ¾µÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼İ£²£²»ÊÊÖÄÓÚÊùÓĐÓÄ»§İ£

► İ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâ£°

1. ÖÚİ°Still Stuck?İ±Ö³ÖĐµ¥»÷İ°±´,æİ±İ£
2. İİĐ´İ´İİó±´,æĐÄİ£İ±¶¶Ö»°¿òµÄÊùÓĐİâ¹Ø²¿·ÖÈ¬È»°óµ¥»÷İ°·£Éİİ±İ£
3. ½«³õİÖÖ»İõİûİ££¬ø³ðÊù
´´½´´µÄİÄ±¾İÄ¼pµÄİëÖûÄ·¾¶¶ÖÖ¹°µÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£Çë¼ÇİÄµÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£µ¥»÷İ°Ê·¶İ±
İ£Êæ°ó£¬Dxinfo.txt İÄ¼p½«±»İ°¼ÇÊÄ±¾İ±´ò¿ªİ£
4. ´Óİ°¼ÇÊÄ±¾İ±µÄİ°±â¼İ±²Êµ¥£¬ÑİÖñİ°Ê«Ñİİ±£¬È»°óÑİÖñİ°,´ÖÆİ±£¬½«È«²¿ÄÜÈÝ,´ÖÆİ½¼ðİù°âÖĐİ£
5. ÖÚÓÊ¼p³İĐòÄİ´´½´´ĐÄÓÊ¼p£¬²£½«¼ðİù°âµÄÄÜÈÝÖ³İùµ½ÓÊ¼pÖĐİ£°µÚ 3
²½ÖĐ¼ÇİÄµÄµØÖ··£ÉİÓÊ¼pİ£

