

μ¥»÷¡°°ŸÖúÖ÷lâ¡±¼´¿É³ôŸÖ°ŸÖúÖ÷lâÁÐ±í¡£

**DirectX** Öïŋŋĩ¹¤¾ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öïŋŋĩ¹¤¾ßİÄµµºüÀ¨ÒÔİÄÖ÷lâ£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öïŋŋĩ¹¤¾ß
- ×¢ÔâÊÂŋ
- ²âÊÔ DirectX ×é¹/₄p
- Ēı´úA-ĒİĐĐİª
- »¹ÔÇýŋ ºİĐò
- ±£´æĐÁİ¢
- ±¨ æİÊİâ

# 100% DirectX 11.3

[illegible]

$\zeta \acute{E} \acute{O} \acute{O} \acute{E} \acute{I} \acute{O} \acute{A} \acute{E} \acute{I} \acute{\alpha} \frac{3}{4} \beta \acute{E} \acute{O} \acute{I} \frac{7}{4} \dashv \acute{D} \acute{A} \acute{I} \acute{\epsilon} \dashv \acute{O} \acute{O} \dashv \acute{\alpha} \acute{O} \acute{U} \acute{2} \frac{1}{4} \acute{o} \acute{S} \acute{S} \acute{3} \acute{O} \acute{\mu} \acute{\epsilon} \rangle \acute{E} \acute{\iota} \acute{\iota} \acute{\alpha} \acute{O} \langle \emptyset \rangle \acute{\iota} \acute{\alpha} \acute{I} \acute{\emptyset} \frac{1}{4} \acute{A} \acute{E} \acute{\delta} \acute{E} \acute{E} \acute{O} \dashv \acute{\epsilon} \dashv \rangle \zeta \acute{E} \acute{O} \acute{O} \dashv \acute{\epsilon} \acute{\alpha} \acute{E} \acute{I} \acute{O} \acute{A} \acute{A} \acute{\iota} \frac{3}{4} \beta \acute{E} \acute{O} \acute{I} \frac{7}{4} \dashv \mu \frac{1}{2} \mu \acute{A} \acute{D} \acute{A} \acute{I} \acute{\epsilon} \dashv \acute{\epsilon} \frac{2}{4} \langle \acute{A} \acute{E} \acute{\alpha} \acute{O} \acute{I} \acute{\iota} \mu \frac{1}{2} \mu \acute{\epsilon} \times \acute{O} \acute{O} \acute{E} \frac{1}{4} \acute{p} \acute{O} \acute{D} \rangle \acute{E}$

ÐÄİ¢.Ö¶àò³İÔÊ¾¼İ£Ê¹ÓÃÒÔİÂÄ³ÖÖ.½.¨¿ÉÒÔ.Ò³£º

- $\mu\text{¥}\gg^2\gg\text{Í-}\mu\text{ÄŊi}\text{ŋ}\text{Ç}^{\cdot}\text{;jE}$
- $\mu\text{¥}\gg^{\cdot}\text{;j}\text{Í}\text{ÄÖ}\gg\text{Ö}^3\text{;}\text{±}^{\cdot}\text{Ä¥jE}$
- $\mu\text{±EäEë}\text{½}\text{;}\mu\text{ä}\text{¼}\text{ÖÖÜÄ}^3\text{,öŊi}\text{ŋ}\text{Ç}^{\cdot}\text{EÍÊ}\text{±E-}^{\cdot}\text{Íö}\times\text{ó}\text{¼}\text{ýÍ}\text{.}\text{¼ü}\gg\text{ò}\text{ÍÖÖ}\text{¼}\text{ýÍ}\text{.}\text{¼üjE}$

xçÔâ

- ÌÔçˆÄÚæ´óĐıÖ®ÀàµÄĐÂïçŁÉÄÜÊÇ½üËÆÖµı£

ÈĆıûÔÊÐÐ DirectX Ó¡ÔÃşıĐðÊşıöıÔİÊİâ£-DirectX Ôİ¶İıı%¼ß¿ÊÔÔ°ıÖüÄüÔÔşöşüÉüİÊİâµûÔ  
ıÊİÄÄæÊĆÔ»Đ©ĐèÔª×¢ÔâµÄİÊİâ£°

- [illegible]

ζÉÔÔÔÚÊΓ°íôêíμú³íäÄ¬μÄ¼äÊÔÆ÷Éí²âÊÔ DirectDraw °í Direct3DÆ¬ÔÔÚÊΓ°í²¬ĐíÊä³òÈè±,Éí²âÊÔ DirectSound(R)  
 Ε¬ÔÔÚÊΓ°íòðÆμ¶íĚζÚÉí²âÊÔ DirectMusic(TM)jĚ  
 μ¥»÷í²âÊÔj±°´Ä¥Ε¬ÔÄ¶ĀĬÔÊ³¼μÄĒΓ°íðÄĬ¢Ε¬¼âÊÔ»ð¼àì²âÊÔ¹ý³í;Ē²¢Ē²âÊÔ¹ý³íÔ»Ô±ÑÓðøĀĒ¥  
 Ε¬Ô±μ½²ôĬôĀĒÊ³¼ðÄĬ¢Ε¬ÑĬĬ²âÊÔÊÇ·ñ³Ē¹í;ĒÊÇ¹Ú»ø´ðí²»j±Ē¬½«²»ÔÚ½ððð²âÊÔjĚ  
 ¶ÔÔÔ  
 DirectMusicΕ¬Ô»ðè½ðððÔ»´Ĭ¼òμ¥μÄ²âÊÔjĒÊÇ¹ÚÄÚ¶ÔÔâ¶ĬÔòðÄÔμÄŎýĒ·²¥·Ā,ðμ½ĀÚòâΕ¬»ðÔßĒèÄĒ»Ā»ÓðŎý  
 Ē·²¥·Āμ«ĀÚÔ²¾ðμĀζÉÔÔΕ¬Ô»ðèμ¥»÷í²·Ĭ´¶í±jĚ  
 ±Ē´æðÄĬ¢Ē±²¢²»°úò²âÊÔ½á¹ÚjĚ

## È¿úÄ-ÈÏÐÐÎª

ÔÚÎµÎ³ÉÎ²×°µÄÄ¿,ðÏÔÊ¾Éè±,µÄ¿°ÏÔÊ¾¿±Ô³ÖÐ£¬µ¥»÷¿½ÔÖÄ¿±°Ä¥£¬½ÔÖÄ DirectDraw »ð Direct3D  
Ô²¼þ¼ÔËÙ£¬ÈÇ¹ÔÐ¾ÔËÙ¿ÄÜµÄ»°£©¿½ÔÖÄ¼ÔËÙÖ®°ó£¬¼ÔËÙ¿ÄÜÔ¹Ø±Ö DirectX ÖÏÎ³¼ß°óÒÀË»±  
£³Ô½ÔÖÄ£¬ÇÖÏÔËÎ°ÏÔÖÄ³ÐðÎ¼ÎÞÐ§¿ÖÒÖÐÄÆðÖÄÔ²¼þ¼ÔËÙ£¬Çèµ¥»÷¿ÆðÖÄ¿±°Ä¥¿£

## ×ΦÔâ

- ½ÔÖÄ DirectDraw ¼ÔËÙ½«Î-Ê±½ÔÖÄ Direct3D ¼ÔËÙ¿£

Ô²¿ÉÔÔË¿úÔÉ DirectDraw

È«ÆÄÓÔÖ³ÏÐðÉèÖÄµÄ¼àÉÓÆ÷ËΦÐÄÆµÄÊ¿£Ö»ÔÐÔÚÄ³Ð©ÓÔÖ³ÏÐð³ðÏÔÔÊ¾ÎÊâ£¬²ΦÄÜ·ÈÏ,ÄÓÔÖ³ÏÐð  
ÉèÖÄÄËÎÞÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ±£¬²Ä¿ÉÔÔ²ÉÖÄ´ËÏ´èÊ©¿£

## ► ÉèÖÄÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ò£¬Î¿Öñ±à¼¿ò²ΦÎ³¼àÉÓÆ÷¼üËèÔÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ¿£  
´ËÊ±£¬¿°Override Value¿±Î¿Ï°Ä¥½«±»×Ô¶Î¿ÖÐ¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

## ► È¿üÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£¬²ΦÔËÐ¿ DirectDraw

### ÓÔÖ³ÏÐð×ÔÐÐÉèèÖÄËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ò£¬Î¿Öñ¿Ä-ËÏÖµ¿±Î¿Ï°Ä¥¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

»¹ÔÇÝŦ³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÂ£¬DirectX(R) ŐİŦŦİ¹¤¼ßÔÊĐÍÓÃ»§»¹Ô-  
½İÔÇµÄÒðÆµºİÊÓÆµÇÝŦŦ³İĐò;£ÔâÒ²ĐİÊÇ½â¾ðÇÝŦŦ³İĐò²»¼æÈÝÎÊİâ×İºÃµÄºİ·İ;£  
ÊÇ¹ûİºStill Stuck?İ±ÊðĐÔÖ³Êİ³ðİÖİºRestoreİ±º°Ã££¬Ôð¿ÊÔÖµ¥»÷´Êº°Ã¥ÔÊĐĐ DirectX º²×º³İĐò;£  
DirectX º²×º³İĐòÔĐÁ½,öº°Ã££¬¼¼İºRestore Audio Driversİ±ºİºRestore Display Driversİ±İ£µ¥»÷ÆäÖĐÊÎÔº°  
´Ã¥ŦŦ¼½«»¹ÔÔÚİµİ³ÖĐº²×º° DirectX Ê±±»İæ»»µÄÇÝŦŦ³İĐò;£ÊÇ¹ûÃ³,öº°Ã¥±»½ûÓÃ£¬Ôð±İÃ÷Ã»ÓĐ¿ÊÔÔ»¹Ô-  
µÄÇÝŦŦ³İĐò;£Ôðµ½ÖâÖÖÇé¿ðÊ±£¬ÓİÖðÓ²¼p³§ÊİÃªİµ£¬ÔÔ»ñÊİ×İĐÃµÄÇÝŦŦ³İĐò;£  
DirectX º²×º³İĐò»¹İ¹©Ôº,ðÓÃÓÚ½ûÓÃ D3D Ó²¼p¼ÓÊÛµÄ,Ŧİ¿ð£¬Ô²ĐİÄÚİ´İýŐİŦŦİ¹¤¼ßŦŦÔº°¿òÒŦİê³Ê  
´Êİİ½ûÓÃ;££¬²İ¼û Êİ´ûÄ¬ÊİĐĐİª;££©

±£´æÐÃĲ

ÓÐÁ½ÖÖ·½·´´ĲÉÔÔ±£´æ DirectX ÖĲĲĲ¼¼ßÊÖ¼¼µÄÐÃĲ£°

- µ¥»÷Ĳ°±£´æËÜÔÐÐÃĲĲĲ±°Á¥ĲËËÜÔÐÔ³µÄÐÃĲĲ¼¼¼¼«±£´æµ½ÓÃ»§ËËŒĲĲ»ÖÃ°ĲÃÛ³ÆµÄĲ¼¼pÀĲĲ

ĲÔÔÚÊ¹ÓÃ´Ê¼¼¼µÄĲ°·£ĲĲ°æ±³¼µÄËĲ¼pĲ°·£Öß£-ÔòĲÉÔÔ£°

- ÔÚĲ°Still Stuck?Ĳ±Ô³ÊĲ£-µ¥»÷Ĳ°±´æĲ±£-½¼«³ðĲĲ°ĲĲ±´æÐÃĲĲĲ±ĲÔ»°  
ĲðĲËÊäËËËËÜÔÐ±ØÔªÊý¼Ý£-µ¥»÷Ĳ°·£ĲĲĲĲ½¼«ÔÚÁÜÊ±ÄĲ¼¼£´ÀýË££-C:\Windows\Temp£©ÖÐ´´½´Ö»öÃÛª  
Dxinfo.txt µÄĲ±³¼¼p£-Ĳ-Ê±ĲÔÊ¼¼ÔÚ¼¼ÇÊÄ±³¼°ĲÜÔÐĲ£´ÊĲ¼¼p²»½ö°ü°-²ÉÓÃÊĲö·½·´ÊÖ¼¼µÄÐÃĲ  
£-»¹°ü°-ËËËËËµÄöÊÊÐÃĲ£°ĲÆäËËÐÃĲĲĲ



±´,æİÊİâ

ÈÇ¹ûÈ·Êİ³õİÖµÄİÊİâÓë DirectX ×é¼p»òÇÝ¶³İĐòÓĐ¹ØÈ-ÇëÓë Microsoft ¼¼¼ÈðÖ\$³ÖÁªİµÈ´²İ¼û Microsoft(R) Windows(R) °İÖúµÄÒÉÄÑ½â´ð£©İ£¶ÖÓÚÊ¹ÓÄ,ÄÖİ¶İ¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼½øĐĐÊİ¼p¿ª·£µÄÈÈÖ± £¬¿ÉÖÖİ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâİ£

×£Öâ

▪ ´ÈÈµÄ÷½ðÊÈÖÄÓÚ´È¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼İ£²£²»ÊÈÖÄÓÚÈùÓĐÓÄ»§İ£

► İ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâ£°

1. ÖÚİ°Still Stuck?İ±Ö³ÖĐµ¥»÷İ°±´,æİ±İ£
2. İİĐ´İ´İİó±´,æĐÄİ£İ±¶¶Ö»°¿òµÄÈùÓĐİâ¹Ø²¿·ÖÈ¬È»°óµ¥»÷İ°·£Éİİ±İ£
3. ½«³õİÖÖ»İõİûİ££¬ø³ðÈù  
´´½´´µÄİÄ±¾İÄ¼pµÄİêÖûÄ·¾¶¶ÖÖ¼°µÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£Çë¼ÇİÄµÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£µ¥»÷İ°È·¶¶İ±İ£  
İ£Èæ°ó£¬Dxinfo.txt İÄ¼p½«±»İ°¼ÇÊÄ±¾İ±´ò¿ªİ£
4. ´Óİ°¼ÇÊÄ±¾İ±µÄİ°±â¼İİ±²Èµ¥£¬ÑİÖñİ°È«Ñİİ±£¬È»°óÑİÖñİ°´ÖÆİ±£¬½«È«²¿ÄÜÈÝ´ÖÆİ½¼ðİù°âÖĐİ£
5. ÖÚÓÊ¼p³İĐòÄİ´´½´´ĐÄÓÊ¼p£¬²£½«¼ðİù°âµÄÄÜÈÝÖ³İùµ¼ÓÊ¼pÖĐİ£°µÚ 3  
²½ÖĐ¼ÇİÄµÄµØÖ··£ÉİÓÊ¼pİ£

