

NetShow Player

NetShow Player -ohjelmalla voit toistaa Active Streaming (.asf) -tiedostoja ja ASF-virtaa. NetShow Player voi vastaanottaa unicast- tai multicast- menetelmällä siirrettyjä ASF-tietoja.

Jos napsautat jotakin NetShow Player -kaavion osaa, saat näkyviin sen nimen ja muita siihen liittyviä tietoja.



Asf-tiedostot ovat tallennettuja ASF-virtoja. .Asf-tiedostoja voi luoda muodostamalla ääni-, kuva- ja videotiedostoista sekä komentosarjoista tiedoston tai kirjoittamalla ASF-virran levyille. .Asf-tiedostoja voi toistaa paikallisesti, tai niitä voi lähettää virtana verkon välityksellä NetShow- tai HTTP-palvelimelta.

ASF-virta on tietovirtaa, jota siirretään tietoverkon välityksellä. Tietovirta voi olla NetShow- tai HTTP-palvelimelta lähetetty .asf-tiedosto, tai se voi olla reaaliaikaista tietoa, jonka ASF Real-Time Encoder on koodannut ASF-muotoon. Koodattuaan reaaliaikaiset tiedot ASF-virraksi Real-Time Encoder lähettää luomansa virran NetShow-palvelimeen, joka lähettää sen edelleen kaikille NetShow Player -ohjelmille.

Asx.-tiedosto (Active Streaming redirector) on pieni tiedosto, joka välittää NetShow Player -ohjelmalle tietoja, joita tarvitaan yhteyden muodostamisessa ja ASF-tietojen vastaanottamisessa. Jos haluat käyttää .asx-tiedostoa, avaa se NetShow Player -ohjelmalla, kaksoisnapsauta tiedostoa tai suorita se paikallisesta kansioista.

Tiedosto-valikosta saat käyttöösi komennot, joilla voi toteuttaa seuraavat toimet:

- Voit selata ja avata .asf- tai .asx-tiedostoja.
- Voit määrittää polun, joka johtaa .asf-tiedostoon tai ASF-virtaan, jolloin ohjelma voi aloittaa tietojen vastaanottamisen.
- Voit avata **Ominaisuudet**-valintaikkunan, jossa on useita ohjelman asetuksia, kuten .asf-tiedoston toistokerrat, käytettävä UDP-portti ja mahdollinen multicast-tietojen vastaanotto.
- Voit sulkea ASF-virran tai .asf-tiedoston.
- Voit lopettaa sovelluksen.

Siirry-valikon komennoilla voi avata selaimen ja saada käyttöösi uusimmat tiedot **NetShown kotisivuilta**. **Siirry**-valikossa on myös **NetShow-ohjelmistöpäivitykset** -vaihtoehto, jonka avulla voit siirtyä NetShow'n Web-sivulle. Tältä sivulta voit ladata NetShow Player -ohjelman uusimman version. Tässä valikossa on myös niiden viiden URL-osoitteen luettelo, joista on viimeksi yritetty vastaanottaa tietovirtaa.

Näytä-valikon komennoilla voit määrittää NetShow Player -ohjelman näkymään aina päällimmäisenä. Lisäksi valikossa on komennot **Tilasto**, **Toistoasetukset** ja **Merkinnät**, joiden avulla saat näkyviin .asf-tiedoston tai ASF-virran tietoja.

Ohje-valikosta voit avata Vianmääritysoppaan tai tämän Ohjetiedoston sisällysluettelon. Voit myös saada näkyviin NetShow Player -ohjelman versiotiedot.

Otsikkorivillä on NetShow Player -ohjelman vastaanottaman tietovirran nimi tai kutsumanimi. Otsikot tarkoittavat .asf-tiedostoja. Virran kutsumanimi tarkoittaa vastaanotettavaa ASF-virtaa. Otsikkoriviltä on helppo löytää tietojen siirtoon liittyvät tiedot, vaikka NetShow Player -ohjelma olisi keskeytynyt tai tunnistamattomassa tilassa.

Soittoaika/kokonaiskesto-osoitin osoittaa, kuinka kauan .asf-tiedostoa on toistettu ja kuinka kauan sen toistaminen kokonaisuudessaan kestää. Kumpikin aika ilmoitetaan sekunnin kymmenyksen tarkkuudella. Tämä osoitin ilmoittaa myös virheestä, jos olet kirjoittanut väärän URL-osoitteen. Jos haluat tietää, mikä virhe on kyseessä, napsauta **Soittoaika/kokonaiskesto**-osoitinaluetta hiiren kakkospainikkeella ja valitse pikavalikosta **Virhetiedot**.

Toista/keskeytä-painikkeella voit aloittaa toistamisen tai keskeyttää sen. Kun .asf-tiedoston vastaanotto alkaa, **Keskeytä**-painike on aktiivinen, sillä .asf-tiedoston toistaminen on käynnissä. Jos keskeytät tai lopetat .asf-tiedoston toistamisen, **Toista**-painike muuttuu aktiiviseksi.

Napsauttamalla **Pysäytä**-painiketta voit lopettaa .asf-tiedoston toistamisen. Tällöin liukuosoitin palaa .asf-tiedoston alkuun. Asf-tiedoston toistamisen lopettaminen ei katkaise yhteyttä palvelimeen. Voi aloittaa .asf-tiedoston toistamisen uudelleen napauttamalla NetShow Player -ohjelman **Toista**-painiketta.

Merkinnät ovat .asf-tiedostojen siirtämiseen liittyvä toiminto. Napsauttamalla **Edellinen merkki** -painiketta voit siirtyä .asf-tiedoston edelliseen merkkiin. **Edellinen merkki** -painike on aktiivinen vain, jos .asf-tiedostoon kuuluu merkintöjä ja jos sellainen on ohitettu.

Multicasting on menetelmä, jolla NetShow-palvelin lähettää yksittäisen ASF-virran useisiin NetShow Player -ohjelmiin. Verkon tulee tukea multicast-toimintoa. Multicast-toiminnossa NetShow-palvelin lähettää yksittäisen ASF-virran, jonka usea NetShow Player -ohjelma voi vastaanottaa. Kaikki NetShow Player -ohjelmat vastaanottavat samaa ASF-virtaa samaan tapaan kuin kaikki samaa televisiokanavaa seuraavat katsojat näkevät samanaikaisesti saman ohjelman. Multicast-toiminnossa NetShow Player -ohjelma ei ole yhteydessä NetShow-palvelimeen, vaan ohjelma vain vastaanottaa palvelimen lähettämää tietoa.

Unicasting on kaksisuuntainen, point-to-point -yhteys NetShow- tai HTTP-palvelimen ja NetShow Player -ohjelman välillä. Unicast-toiminnossa NetShow Player -ohjelma voi lähettää tietoja takaisin NetShow-palvelimelle vastaanottaessaan ASF-tietoja. Unicast-tiedonsiirto voi helposti täyttää käytettävissä olevan verkon kaistanleveyden, sillä kukin palvelimeen yhteydessä oleva asiakas muodostaa oman yhteytensä.

Voit siirtyä takaisin .asf-tiedostossa napsauttamalla **Kelaa taaksepäin** -painiketta. Jos **Kelaa taaksepäin** -painike ei ole aktiivinen, siirtyminen taaksepäin ei ole mahdollista. Toiminto on käytettävissä vain vastaanottaessa NetShow-palvelimelta .asf-tiedostoa, jossa on hakemisto. Hakemiston luo tiedoston kokoava työkalu.

Voit siirtyä eteenpäin .asf-tiedostossa napsauttamalla **Kelaa eteenpäin** -painiketta. Jos **Kelaa eteenpäin** -painike ei ole aktiivinen, siirtyminen eteenpäin ei ole mahdollista. Toiminto on käytettävissä vain vastaanottaessa NetShow-palvelimelta .asf-tiedostoa, jossa on hakemisto. Hakemiston luo tiedoston kokoava työkalu.

Napsauttamalla **Seuraava merkki** -painiketta voit siirtyä .asf-tiedoston seuraavaan merkintään. Merkit vastaavat CD-levyn raitoja. **Seuraava merkki** -painike on aktiivinen vain vastaanotettaessa NetShow-palvelimelta merkintöjä sisältävää .asf-tiedostoa. Kaikissa .asf-tiedostoissa ei ole merkintöjä, sillä merkinnät luodaan tiedostoa muodostettaessa. ASF-virrassa ei ole merkintöjä.

Liukusäätimen alapuoliset pystyviivat osoittavat merkintöjen sijainnin. Merkinnät ovat .asf-tiedostojen siirtämiseen NetShow-palvelimelta liittyvä toiminto. Jos sijoitat hiiren osoittimen merkinnän päälle, näkyviin tulee merkinnän nimi ja aika, jota se vastaa. Merkinnät näkyvät vain .asf-tiedostoissa ja vain, jos ne on lisätty tiedostoon sitä muodostettaessa. Merkinnät eivät näy HTTP-palvelimen kautta lähetetyssä .asf-tiedostossa. ASF-virrassa ei voi olla merkintöjä.

Liukusäädin osoittaa nykyisen sijainnin .asf-tiedoston aikajanalla. Jos .asf-tiedostoon kuuluu hakemisto, voit siirtyä tiedostossa eteen- tai taaksepäin liukusäätimen avulla. Toiminto on sama kuin siirtyminen **Edellinen merkki-** ja **Seuraava merkki** -painikkeilla, toisin sanoen siirtyminen eteen- tai taaksepäin onnistuu vain vastaanotettaessa .asf-tiedostoa NetShow-palvelimelta.

Säädin ei liiku vastaanotettaessa ASF-virtaa.

Toistettaessa .asf-tiedostoa tai vastaanotettaessa ASF-virtaa mahdolliset kuvat ja videot näkyvät NetShow Player -ikkunassa. Jos hiiren osoitin on käden kuva, kuvan napsauttaminen hiiren kakkospainikkeella vastaa **Toista/keskeytä**-painikkeen napsauttamista. Jos hiiren osoitin on käden kuva, ikkunan napsauttaminen hiiren kakkospainikkeella avaa pikavalikon.

Asf-tiedoston avaaminen

Voit toistaa .asf-tiedostoja NetShow Player -ohjelmalla kahdella eri tavalla. Voit etsiä avattavan .asf- tai .asx-tiedoston palvelimen ja hakemiston valitsemalla **Avaa tiedosto** tai antaa tiedoston polun suoraan valitsemalla **Avaa sijainti**.

Jos avaat .asf-tiedoston paikallisesti, tiedostoa ei lähetetä, vaan tietokone toistaa sen välimuistista. Jos avaat [.asx-tiedoston](#), NetShow Player -ohjelma vastaanottaa .asf-tiedoston palvelimelta. Jos annat .asf-tiedoston URL-osoitteen, voit vastaanottaa tiedoston NetShow- tai HTTP-palvelimelta.

Katso myös:

- ☐ [Avattavan .asf-tiedoston selaaminen](#)
- ☐ [Asf-tiedoston URL-osoitteen antaminen](#)

Avattavan .asf-tiedoston selaaminen

Valitse **Avaa tiedosto**, jos haluat löytää käytettävissä olevan .asf-tiedoston, jonka sijainnista et ole varma.

- 1** Valitse **Tiedosto** **Avaa tiedosto**.
- 2** Etsi haluamasi .asf-tiedoston sisältävä kansio **Avaa**-valintaikkunasta.
- 3** Aloita .asf-tiedoston toistaminen kaksoisnapsauttamalla sitä.

NetShow Player -ohjelma tulee näkyviin, lataa osan .asf-tiedostosta puskurimuistiin ja aloittaa sen toistamisen. Tiedoston toistaminen tällä tavalla ei lähetä tiedostoa.

Katso myös:

- ☐ [Asf-tiedoston avaaminen](#)
- ☐ [Asf-tiedoston URL-osoitteen antaminen](#)

Asf-tiedoston URL-osoitteen antaminen

Valitse **Avaa sijainti**, jos haluat vastaanottaa .asf-tiedoston NetShow- tai HTTP-palvelimelta.

1 Valitse **Tiedosto Avaa sijainti**.

2 Kirjoita **Avaa sijainti** -valintaikkunaan haluamasi .asf-tiedoston polku.

Jos haluat vastaanottaa .asf-tiedoston NetShow-palvelimelta, määritä MMS-protokolla (esimerkiksi mms://palvelin/tiedosto.asf). Jos haluat vastaanottaa .asf-tiedoston HTTP-palvelimelta, määritä HTTP-protokolla (esimerkiksi http://palvelin/tiedosto.asf).

3 Aloita .asf-tiedoston toistaminen valitsemalla **OK**.

NetShow Player -ohjelma tulee näkyviin, luo .asf-tiedostoa varten puskurin ja aloittaa tiedoston toistamisen.

Katso myös:

- ☐ [Asf-tiedoston avaaminen](#)
- ☐ [Avattavan Asf-tiedoston selaaminen](#)

Ominaisuudet: Microsoft NetShow Player -valintaikkuna

Microsoft NetShow Player: ominaisuudet -valintaikkuna on tärkein NetShow Player ohjelman sisäinen tietolähde.

Ominaisuudet-valintaikkunassa on kuusi tai seitsemän sivua sen mukaan, sisältääkö .asf-tiedosto merkintöjä. Kullakin sivulla on tiettyjä tietoja NetShow Player -ohjelmasta, .asf-tiedostosta tai ASF-virasta. Saat lisätietoja kunkin sivun sisällöstä napsauttamalla haluamasi sivun nimeä seuraavassa luettelossa.

Katso myös:

-  [Yleiset-ominaisuussivu](#)
-  [Tiedot-ominaisuussivu](#)
-  [Asetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Tilasto-ominaisuussivu](#)
-  [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Kanava-ominaisuussivu](#)
-  [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)
-  [Merkinnät-ominaisuussivu](#)

Yleisten tietojen tarkasteleminen


Yleiset-ominaisuussivun sisältämät tiedot ovat .asf-tiedostoa tai ASF-virtaa luotaessa lisättyjä tarkempia tietoja tiedoston tai virran sisällöstä. Kaikki .asf-tiedostot tai ASF-virrat eivät sisällä yleisiä tietoja.

► Yleiset-ominaisuussivun tarkasteleminen

- Valitse **Tiedosto Ominaisuudet**.

Yleiset-ominaisuussivu avautuu.










Katso myös:

 [Yleiset-ominaisuussivu](#)

Yleiset-ominaisuussivu

Yleiset-ominaisuussivulla ovat kaikki otsikko-, tekijä-, tekijänoikeus-, luokitus- ja kuvaustiedot, jotka .asf-tiedoston tai ASF-virran tekijä on siihen liittänyt.

Katso myös:

-  [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)
-  [Yleisten tietojen tarkasteleminen](#)
-  [Tiedot-ominaisuussivu](#)
-  [Tilasto-ominaisuussivu](#)
-  [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)
-  [Kanava-ominaisuussivu](#)
-  [Asetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Merkinnät-ominaisuussivu](#)

Kanava-ominaisuussivu

Kanava-ominaisuussivulla on tietoja tietojen ASF-virran välittävästä kanavapalvelusta, esimerkiksi nimi, puhelinnumero, sähköpostiosoite ja kanavan kuvaus. Nämä tiedot ovat käytettävissä, vain, jos järjestelmänvalvoja sallii sen. Tämä sivu ei tule näkyviin vastaanotettaessa .asf-tiedostoa.

Katso myös:

- ☐ [Yleiset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Tiedot-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Merkinnät-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Asetukset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Tilasto-ominaisuussivu](#)

Käytetyn pakkauksenhallinnan tarkasteleminen

Voit tarkastella .asf-tiedostossa tai ASF-virrassa käytettyjä pakkauksenhallintamenetelmiä **Pakkauksenhallinta-**ominaisuussivulla. Tällä sivulla ovat eri kuva-, ääni- ja videotiedostojen pakkaamisessa käytetyt ohjelmat ja tiedot siitä, onko kyseinen ohjelma asennettu tietokoneeseesi. Nämä tiedot helpottavat mahdollisten tulkintaongelmien selvittämistä.

☐ Pakkauksenhallinta-ominaisuussivun tarkasteleminen

1 Valitse **Tiedosto Ominaisuudet**.

Yleiset-ominaisuussivu avautuu.

2 Napsauta **Pakkauksenhallinta**-ominaisuussivua.

Katso myös:

☐ [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)

Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu

Pakkauksenhallinta-ominaisuussivulla ovat .asf-tiedoston muodostamisessa käytetyt pakkauksenhallintaohjelmat ja tiedot siitä, onko kyseinen ohjelma asennettu tietokoneeseen. **Pakkauksenhallinta**-ominaisuussivulla on myös NetShow-pakkauksenhallintaohjelman Web-sivun URL-osoite, jonka avulla lisätietoja pakkauksenhallintaohjelmasta.

Katso myös:

- ☐ [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivun tarkasteleminen](#)
- ☐ [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)
- ☐ [Yleiset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Asetukset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Tiedot-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Tilasto-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Merkinnät-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Kanava-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)

Asf-tiedoston tietojen tarkasteleminen

Kun **Yleiset**-ominaisuussivulla näkyvät .asf-tiedostoon tai ASF-virtaan mahdollisesti lisätyt tiedot, **Tiedot**-ominaisuussivun tiedot kertovat itse .asf-tiedostosta. Näitä tietoja ovat esimerkiksi tiedoston pituus ja luomispäivämäärä.

Tiedot-ominaisuussivun tarkasteleminen

1 Valitse **Tiedosto Ominaisuudet**.

Yleiset-ominaisuussivu avautuu.

2 Napsauta **Tiedot**-ominaisuussivua.

Tiedot-ominaisuussivu avautuu.

Katso myös:










 [Tiedot-sivu](#)

Tiedot-ominaisuussivu

Tiedot-ominaisuussivulla on tietoja, jotka yhdessä **Yleiset**-ominaisuussivun tietojen kanssa auttavat selvittämään, miten .asf-tiedosto siirtyy verkossa. Nämä tiedot ovat osa .asf-tiedostoa, mutta tiedoston luoja ei ole lisännyt niitä. NetShow Player -ohjelma poimii nämä tiedot .asf-tiedostosta tai ASF-virrasta. **Tiedot**-ominaisuussivulla ovat seuraavat tiedot:

- **Lähdelinkki** siirrettävän .asf-tiedoston polku. Jos tiedosto siirretään multicast-menetelmällä, tässä kohdassa lukee **Multicast**.
- **Luontipäivämäärä** päivämäärä, jolloin .asf-tiedosto tai ASF-virta on luotu.
- **Kesto** .asf-tiedoston pituus. Jos kyseessä on ASF-virta, tämä kohta on tyhjä.
- **Kaistanleveys** kaistanleveys, jolle .asf-tiedosto tai ASF-virta on suunniteltu. Sisällön luoja määrittää kaistanleveyden tiedostoa muodostettaessa.
- **Virheenkorjaus** kuvaa mahdollisesti käytettävää virheenkorjausta.
- **Kuvan leveys** NetShow Player -ohjelman näytön leveys.
- **Kuvan korkeus** NetShow Player -ohjelman näytön korkeus.

Katso myös:

-  [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)
-  [Yleiset-ominaisuussivun tarkasteleminen](#)
-  [Yleiset-ominaisuussivu](#)
-  [Asetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Tilasto-ominaisuussivu](#)
-  [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)
-  [Kanava-ominaisuussivu](#)
-  [Merkinnät-ominaisuussivu](#)

Tilasto-ominaisuussivu

Tilasto-ominaisuussivun avulla voit seurata, kuinka NetShow Player vastaanottaa ASF-tietoja. **Tilasto**-ominaisuussivulla on kolmevärinen ympyräkaavio, joka osoittaa vastaanotettujen, palautettujen ja/tai hävinneiden ASF-tietopakettien määrän.

Tilasto-ominaisuussivun alareunassa on tilanepalkki, jossa näkyy vastaanoton laatu edellisen 30 sekunnin ajalta.

Katso myös:

-  [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)
-  [Yleiset-ominaisuussivu](#)
-  [Asetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Tiedot-ominaisuussivu](#)
-  [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)
-  [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)
-  [Kanava-ominaisuussivu](#)
-  [Merkinnät-ominaisuussivu](#)

Asetukset-ominaisuussivu

Asetukset-ominaisuussivun avulla voit valita, kuinka monta kertaa haluat toistaa .asf-tiedoston. Voit myös valita NetShow Player -ikkunan koon ja NetShow Player -ohjelmassa käytettävissä olevien ohjainten lajin.

Katso myös:

- ☐ [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)
- ☐ [Yleiset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Tiedot-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Kanava-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Merkinnät-ominaisuussivu](#)

Merkinnät-ominaisuussivu

Merkinnät-ominaisuussivulla näkyvät .asf-tiedoston kaikkien merkintöjen ajat ja kuvaukset. **Merkinnät**-ominaisuussivu tulee näkyviin vain, jos .asf-tiedosto sisältää merkintöjä. ASF-virta ei sisällä merkintöjä.

Katso myös:

- ☐ [Merkintöjen käyttäminen](#)
- ☐ [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)
- ☐ [Yleiset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Asetukset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Tiedot-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)

Lisäasetukset-ominaisuussivu

Lisäasetukset-ominaisuussivun avulla voit määrittää puskuroinnin ja NetShow Player -ohjelman vastaanottamat protokollat.

Puskurointi

Puskuri on ASF-tiedon määrä (sekunteina), jonka NetShow Player tallentaa ennen toistamista. Puskuriin tallennettujen tietojen avulla NetShow Player täyttää verkkoliikenteen aiheuttamat katkokset ASF-virrassa. Voit käyttää oletuspuskuria tai tarvittaessa määrittää oman puskurisi.

Protokollat

Protokolla-asetuksilla määritetään, millä eri tavoilla NetShow Player voi vastaanottaa ASF-tietoa. Oletusarvo on, että Multicasting-, TCP- ja HTTP-protokollat ovat käytettävissä. Valitse protokollat, jotka haluat ottaa käyttöön. Valitse UDP-protokolla vain, jos olet paikallisverkossa tai verkossa, jonka kaistanleveys on suuri ja jossa ei ole verkkoliikenteestä johtuvia suuria viiveitä.

Katso myös:

- ☐ [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)
- ☐ [Yleiset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Asetukset-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Tiedot-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Kanava-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Pakkauksenhallinta-ominaisuussivu](#)
- ☐ [Merkinnät-ominaisuussivu](#)

UDP on protokolla, jota voi käyttää ASF-tietojen siirtämiseen NetShow-palvelimelta. UDP-protokolla mahdollistaa tietojen yhteydettömän ja kuittauksettoman jakelun. Toisin sanoen UDP-protokollaa käyttävä palvelin lähettää tietoja asiakkaalle odottamatta asiakkaan vahvistusta tietojen vastaanottamisesta. UDP toimii yleensä paremmin intranetissä tai muussa paikallisverkossa kuin Internetissä.

TCP on normaali verkkoprotokolla, jota kaikki Internetin tietokoneet tukevat. TCP on luotettava protokolla, joka varmistaa, että tietoja ei katoa .asf-tiedostoa tai ASF-virtaa katseltaessa. Luotettavuuden haittapuolena on, että muu verkkoliikenne saattaa ajoittain pakottaa NetShow Player -ohjelman odottamaan ASF-tietoja.

HTTP on protokolla, jota käytetään Internetissä esimerkiksi Web-sivujen ja kuvien lähettämiseen. Tätä protokollaa käytetään usein palomuurien ylittämiseen. Varmista HTTP-protokollaa käytettäessä, että valitset NetShow Player -ohjelman käyttämät välityspalvelinasetukset.

Asf-tiedoston toistokertojen määrittäminen

Voit määrittää NetShow Player -ohjelman toistamaan .asf-tiedostoa tietyn määrän kertoja tai jatkuvasti.

☐ Asf-tiedoston toistokertojen määrittäminen

1 Valitse **Näytä Asetukset**.

Asetukset-ominaisuussivu avautuu.

2 Valitse **Asetukset**-ominaisuussivulta **Toistolaskuri** ja määritä, kuinka monta kertaa haluat .asf-tiedoston toistuvan.

TAI

☐ Asf-tiedoston toistaminen jatkuvasti

1 Valitse **Näytä Asetukset**.

Asetukset-ominaisuussivu avautuu.

2 Valitse **Asetukset**-ominaisuussivulta **Toista jatkuvasti**.

Katso myös:

☐ [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)

☐ [Yleiset tiedot](#)

☐ [Tiedot](#)

☐ [Merkintöjen käyttäminen](#)

☐ [Tilastotiedot](#)

Siirrettävän .asf-tiedoston tilastotietojen tarkasteleminen

Jos katseltava .asf-tiedosto toistuu katkonaisesti tai toistuminen keskeytyy siksi ajaksi, kun NetShow Player lataa ASF-tietoja puskuriin, tarkista vastaanotettavien tietojen määrä **Tilasto**-ominaisuussivulta.

Tilasto-ominaisuussivun tarkasteleminen

- Valitse **Näytä Tilasto**.

Tilasto-ominaisuussivu tulee näkyviin.

Katso myös:

 [Tilasto-ominaisuussivu](#)

Ikkunan koon muuttaminen

Jollei toisin ole määritetty, NetShow Player -ikkunan koko määräytyy .asf-tiedoston korkeuden ja leveyden mukaan. Voit halutessasi muuttaa ikkunan kokoa .asf-tiedoston alkuperäisiin mittoihin perustuen.

NetShow Player -ikkunan koon muuttaminen

1 Valitse **Näytä Toistoasetukset**.

Asetukset-ominaisuussivu avautuu.


2 Valitse koko **Ikkunan koko** -valikosta.

Oletuskoko on .asf-tiedoston alkuperäinen koko. **Puolikoko** on puolet .asf-tiedoston alkuperäisestä koosta.

Kaksinkertainen koko on kaksi kertaa .asf-tiedoston koko.

3 Valitse **Käytä** ja valitse sitten **OK**.

Katso myös:

 [Asetukset-ominaisuussivu](#)

Ohjausobjektien piilottaminen ja näyttäminen

Voit asettaa NetShow Player -ohjelman johonkin kolmesta näkymästä: Ei ohjausobjekteja, Yksinkertaiset ohjausobjektit tai Kaikki ohjausobjektit. Ei ohjausobjekteja -näkyvässä mitkään ohjelman ohjausobjektit eivät ole näkyvissä. Yksinkertaiset ohjausobjektit -näkyvässä näkyvät kaikki ohjausobjektit lukuunottamatta Edellinen merkki-, seuraava merkki-, Kelaa eteenpäin- ja Kelaa taaksepäin -painikkeita. Kaikki ohjausobjektit -näkyvä näyttää kaikki ohjelman ohjausobjektit.

☐ **NetShow Player -ohjelman ohjausobjektien asettaminen**

1 Valitse **Näytä Toistoasetukset**.

Asetukset-ominaisuussivu avautuu.

2 Valitse haluamasi näkymä **Ohjausobjektit**-luetteloruudusta.

3 Valitse **Käytä** ja valitse sitten **OK**.

Katso myös:

☐ [Asetukset-ominaisuussivu](#)

Merkintä on tiettyyn .asf-tiedoston kohtaan osoittava osoitin. Merkintöjen avulla voit siirtyä .asf-tiedostossa eteen- tai taaksepäin. Tiedostossa on merkintöjä vain, jos tiedoston luoja on lisännyt niitä. Jos .asf-tiedosto sisältää merkintöjä, liukusäätimen alapuolella näkyy vaakasuoria viivoja. Kun sijoitat paikantimen viivan kohdalle, näet merkinnän nimen ja ajan.

Merkintöjen käyttäminen

Voit käyttää .asf-tiedoston merkintöjä joko napsauttamalla **Edellinen merkki**- tai **Seuraava merkki** -painiketta tai valitsemalla merkin **Merkinnät**-ominaisuussivulta.

Merkinnät-ominaisuussivun käyttäminen

1 Valitse **Näytä Merkinnät**.

Merkinnät-ominaisuussivu avautuu.

2 Valitse merkintöjen luettelosta haluamasi merkintä ja napsauta **Siirry merkkiin** -painiketta.

NetShow Player etsii merkinnän, mutta **Microsoft NetShow Player: ominaisuudet** -valintaikkuna jää näkyviin.

3 Jos haluat palata NetShow Player -ohjelmaan, valitse **OK**.

NetShow Player lataa .asf-tiedot puskuriin ja toistaa .asf-tiedoston valitusta merkinnästä eteenpäin.

TAI


Seuraava merkki- tai Edellinen merkki -painikkeen käyttäminen

- Voit siirtyä eteen- tai taaksepäin seuraavaan merkintään valitsemalla **Seuraava merkki** tai **Edellinen merkki**.

Liukusäädin siirtyy yhden merkinnän joka kerran, kun napsautat **Seuraava merkki**- tai **Edellinen merkki** -painiketta. Kun liukusäädin siirtyy merkintään, NetShow Player lataa .asf-tiedot puskuriin ja toistaa .asf-tiedoston merkinnästä eteenpäin.

Katso myös:

 [Ominaisuudet-valintaikkuna](#)

 [Merkinnät-ominaisuussivu](#)

Välityspalvelimen asettaminen HTTP-yhteyttä varten

NetShow Player pystyy automaattisesti ottamaan vastaan ASF-tietoja HTTP-yhteyden välityksellä tarkistamalla oletusselaimen välityspalvelinasetukset (kunhan selain on Netscapen tai Microsoftin tuottama). Jos käyttämäsi selain toimii moitteettomasti, mutta HTTP-tietovirran vastaanottamisessa on vaikutuksia, muuta NetShow Player -ohjelman välityspalvelinasetuksia.

☐ Välityspalvelimen asettaminen

1 Valitse **Tiedosto Ominaisuudet**.

Yleiset-ominaisuussivu tulee näkyviin.

2 Napsauta **Lisäasetukset**-ominaisuussivua.

3 Valitse **Lisäasetukset-ominaisuussivulta HTTP**-valintaruutu.

4 Kirjoita välityspalvelimen nimi **Palvelin**-ruutuun.

5 Kirjoita **Portti**-ruutuun palvelimen käyttämän portin numero.

Tavallinen portin numero on 80.

Katso myös:

☐ [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)

☐ [Yleiset tiedot](#)

UDP-portin käyttäminen .asf-tiedoston vastaanottamisessa

Jos tarvitset tietyn UDP-portin tietojen vastaanottamiseen palomuurin läpi, voi määrittää portin NetShow Player -ohjelmalla.

UDP-portin määrittäminen

1 Valitse **Tiedosto Ominaisuudet**.

Yleiset-ominaisuussivu tulee näkyviin.


2 Napsauta **Lisäasetukset**-ominaisuussivua.

3 Valitse **Lisäasetukset**-ominaisuussivulta **Käytä porttia** -valintaruutu.

4 Kirjoita UDP-portin numero.

Katso myös:

 [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)

 [Yleiset tiedot](#)

Asf-tiedoston puskurin ajan säätäminen

Voit säätää NetShow Player -ohjelman toiston aikana puskuriin ladattavan tiedon määrää. Pienentämällä puskuritiedon määrää voit lyhentää .asf-tiedoston toistamisen alkamiseen kuluvaan aikaan, mutta seurauksena saattaa olla häiriöitä tai keskeytyksiä toistossa, erityisesti siirrettäessä tietoja Internetin välityksellä.

Jos suurennat puskuritiedon määrää, tiedoston toiston alkamiseen kuluva aika pitenee, mutta häiriöiden ja keskeytysten määrä pienenee.

Huomautus Puskurointiaikaan tehdyt muutokset tulevat voimaan vasta seuraavan vastaanotettavan tiedoston kohdalla.

Puskurointiajan säätäminen

1 Valitse **Tiedosto Ominaisuudet**.


Yleiset-ominaisuussivu tulee näkyviin.


2 Napsauta **Lisäasetukset**-ominaisuussivua.

3 Muuta **Lisäasetukset**-ominaisuussivun **Puskuroi x-sekuntia tiedoista** -laskuria.

Kun avaat ensimmäisen kerran **Lisäasetukset**-ominaisuussivun, laskurissa on oletusarvo.

Katso myös:

 [Lisäasetukset-ominaisuussivu](#)

 [Yleiset tiedot](#)

Vianmääritys

Napsauttamalla haluamaasi virheilmoitusta saat ohjeita, jotka auttavat virheen korjaamisessa tai kertovat lisätietoja häiriöstä.

Virheilmoitukset

☐ Määritettyä virtalajia ei tunnistettu.

☐ Verkkoyhteys katoaa.

Häiriö

☐ NetShow Player ei toimi Internet Explorerin tai Netscape 2.0:n 16-bittisen version kanssa.

☐ Yhteyden muodostaminen v.1.0 NetShow-palvelimeen ei onnistu

☐ Puhelinverkkoyhteyden muodostaminen palvelimeen ei onnistu.

☐ Näyttö on musta.

☐ Näyttö on pysähtynyt ja Soittoaika/kokonaiskesto-osoitin osoittaa jatkuvasti puskuroidintia.

☐ Ääni on vääristynyt ja/tai video toistuu katkonaisesti.

Paluu yleiskatsaukseen.

Virhetiedot

Avaa sijainti -ruutuun kirjoitettu osoite on virheellinen.

■ Mahdollisen syyn tarkistaminen

1 Napsauta NetShow Player -ikkunaa hiiren kakkospainikkeella.

2 Valitse valikosta **Virhetiedot**.

Näkyviin tulee **Virhetiedot**-ikkuna.

3 **Virhetiedot**-ikkunassa näkyy virheiden luettelo ensimmäisestä ilmenneestä virheestä alkaen.

Paluu [Vianmäärittelyyn](#).

Verkkoyhteys häviää

Tämän virheilmoituksen syy saattaa olla, että NetShow Player -ohjelman asetukset saattavat olla ristiriidassa Internet Explorerin asetusten kanssa. Näin saattaa käydä, jos muutat NetShow Player -ohjelman Lisäasetukset-välilehden protokolla-asetuksia käynnistämättä NetShow Player -ohjelmaa uudelleen. Muutokset eivät tule voimaan pelkästään Käytä-painiketta napsauttamalla.

Paluu [Vianmääritykseen](#).

Selaimen yhteensopimattomuus

NetShow Player ei toimi Internet Explorerin tai Netscape Navigator 2.0:n 16-bittisen version kanssa.

Paluu [Vianmääritykseen](#).

Ei toimi v.1 NetShow-palvelimen kanssa

NetShow Player v.2:n oletusyhteys unicast-yhteyksissä on TCP-yhteys palvelimen kanssa. Aikaisemmat versiot yrittävät ensin muodostaa UDP-yhteyden. Koska NetShow v.1 -palvelimet tukevat vain UDP-yhteyksiä, NetShow v.2.0 -asiakas ei saa yhteyttä palvelimeen oletusprotokolla-asetuksilla. Jos haluat käyttää v.1-palvelimella olevaa sisältöä v.2-asiakkaalla, valitse NetShow Player -ohjelman **Tiedosto Ominaisuudet** -valintaikkunan **Lisäasetukset**-välilehti ja valitse sitten **Protokollat**-ryhmästä UDP. Lopeta NetShow Player ja yritä uudelleen yhteyttä v.1-palvelimeen.

Paluu [Vianmääritykseen](#).

Puhelinyhteysongelmat

Käytettäessä puhelinverkkoyhteyttä saattaa ilmetä tiettyjä ongelmia. Ne johtuvat yleensä vääristä välityspalvelinasetuksista.

Varmista, että käyttämäsi välityspalvelinasetukset ovat oikeat.

- Valitse **Microsoft NetShow Player: ominaisuudet** -valintaikkunan **Lisäasetukset**-välilehdestä **HTTP**-protokollan asetuksista vaihtoehto **Ei välityspalvelinta**.

Paluu [Vianmääritykseen](#).

Näyttö on musta

Jos NetShow Player -ohjelman käynnistymisen ja aloitusanimaation loppumisen jälkeen näkyy vain musta näyttö, tarkista, että tietokoneeseen on asennettu videon näyttämistä varten oikea pakkauksenhallintaohjelma.

Oikean pakkauksenhallintaohjelman asennuksen tarkistaminen

- 1** Napsauta NetShow Player -ikkunaa hiiren kakkospainikkeella ja valitse **Ominaisuudet**.
- 2** Napsauta Microsoft NetShow Player: ominaisuudet -valintaikkunan Pakkauksenhallinta-välilehteä. Näkyviin tulevat ASF-tietojen pakkaamiseen käytetyt pakkauksenhallintaohjelmat.
- 3** Varmista, että videon pakkaamiseen käytetty pakkauksenhallintaohjelma on asennettu tietokoneeseesi. Jos sitä ei ole asennettu, pyydä oikea ohjelma ASF-virran luojalta. Useimmat sisällöntuottajat joko käyttävät NetShow-vakiopakauksenhallintaa tai järjestävät mahdollisuuden ladata tarvittavat ohjelmat ennen ASF-tietojen katselua.

Paluu [Vianmääritykseen](#).

Näyttö on pysähtynyt

Jos **Soittoaika/kokonaiskesto**-osoittimen sanomana on jatkuvasti **Puskurointi**, käytössä on TCP-yhteys palvelimelle. TCP on luotettava protokolla, joka varmistaa, että tiedot eivät häviä .asf-tiedostoa tai ASF-virtaa katseltaessa. Luotettavuuden haittapuolena on, että muu verkkoliikenne saattaa ajoittain pakottaa NetShow Player -ohjelman odottamaan ASF-tietoja. Tämän odotusajan aikana NetShow Player näyttää **Puskurointi**-sanomaa, sillä ohjelma odottaa, että se vastaanottaa lisää ASF-tietoja, joista se muodostaa puskurin, ja jatkaa ASF-virran näyttämistä.

Paluu [Vianmääritykseen](#).

Ääni on vääristynyt ja/tai video toistuu katkonaisena

Jollei kyseessä ole tarkoituksellinen tehoste, vääristynyt ääni ja video johtuvat yleensä liian ruuhkaisesta verkosta.

■ Sen määrittäminen, onko syynä verkon ruuhkaisuus

- 1 Napsauta NetShow Player -ikkunaa hiiren kakkospainikkeella ja valitse **Tilasto**.
- 2 Tarkista Microsoft NetShow Player: ominaisuudet -valintaikkunasta, kuinka monta pakettia (tai kuinka monta prosenttia niistä) on hävinnyt. Jos enemmän kuin 5% paketeista on hävinnyt, ongelma on verkon ruuhkaisuus.
- 3 Jos NetShow Player hävittää vain muutaman paketin, tarkista, näkyykö **Soittoaika/kokonaiskesto**-osoittimessa **Puskurointi**-sanoma. Jos NetShow Player lataa jatkuvasti tietoja pusuriin, verkko on ruuhkainen ja NetShow Playerin on odotettava vastaanotettavia ASF-tietoja.

Jos paketteja ei häviä eikä verkko ole ruuhkainen, on todennäköistä, että sisältö on ollut näkyvän kaltainen jo luotaessa. Ota huomioon katseltavien ASF-tietojen laji. Video tarvitsee huomattavasti enemmän verkon kaistanleveyttä kuin kuvien kiertäminen. Mitä laadukkaampi ääni, sitä enemmän kaistanleveyttä se tarvitsee.

Paluu Vianmääritykseen.

Paketit ovat ASF-tietojen osia. Kaikki NetShow-sisällönluomistyökalut luovat ASF-tietoja vakiokokoisina osina. ASF-virrat ja .asf-tiedostot koostuvat suuresta määrästä paketteja. Kun .asf-tiedosto tai ASF-virta lähetetään verkon välityksellä, NetShow-palvelin pilkkoo virran paketeiksi ja lähettää ne verkkoon. NetShow Player vastaanottaa pakettien virran, kokoaa paketit uudelleen ja toistaa ASF-tiedot.

NetShow Player -ohjelman käyttäminen AOL 3.0 -selaimen kanssa

NetShow Player -ohjelmaa voi käyttää America Online (AOL) -selaimen kanssa, kunhan NetShow Player on rekisteröity.

■ NetShow Player -ohjelman rekisteröiminen AOL 3.0:ssa

- 1 Avaa AOL-selaimen Viewers.ini-tiedosto tekstieditorilla.

Tiedosto on AOL3.0:n asennushakemistossa. Sen oletussijainti on c:\aol\viewers.ini

- 2 Etsi osa [Viewers]. Jos osaa ei ole, luo se.

- 3 Lisää Viewers-osaan seuraava rivi:

video/x-ms-asf=NetShow Active Streaming Format (*.ASX, *.ASF)

- 4 Lisää Viewers.ini-tiedostoon seuraava osa:

[video/x-ms-asf]

Ext=asf, asx

App=C:\Program Files\Microsoft NetShow\Player\insplayer.exe

