

FileID_history

BLOODROCK / SYNDICATE

COLLABORATORS

	TITLE : FileID_history		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	BLOODROCK / SYNDICATE	March 28, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	FileID_history	1
1.1	FileID history: Inhalt	1
1.2	Änderungen in Version 6.12	1
1.3	Änderungen in Version 6.11	2
1.4	Änderungen in Version 6.1	2
1.5	Änderungen in Version 6.0	2
1.6	Änderungen in Version 5.1	3
1.7	Änderungen in Version 5.0	3
1.8	Änderungen in Version 4.1	3
1.9	Änderungen in Version 4.0	4
1.10	Änderungen in Version 3.1	4
1.11	Änderungen in Version 3.0	5
1.12	Änderungen in Version 2.0	6
1.13	Änderungen in Version 1.0	6

Chapter 1

FileID_history

1.1 FileID history: Inhalt

FileID.library Entwicklungsgeschichte

Version 6.12 (Release-Datum: 26.07.1995)
Version 6.11 (Release-Datum: 16.03.1995)
Version 6.1 (Release-Datum: 07.02.1995)
Version 6.0 (Release-Datum: 07.07.1994)
Version 5.1 (Release-Datum: 20.04.1994)
Version 5.0 (Release-Datum: 28.02.1994)
Version 4.1 (Release-Datum: 22.01.1994)
Version 4.0 (Release-Datum: Irgendwann)
Version 3.1 (Release-Datum: in der Vergangenheit)
Version 3.0 (Release-Datum: wurden die früheren)
Version 2.0 (Release-Datum: Library-Versionen)
Version 1.0 (Release-Datum: veröffentlicht)

1.2 Änderungen in Version 6.12

Diverse neue Datei-Typen eingebaut..

Default Catalog Translation Table in englischer (original-) Sprache
erstellt. Mit diesem ist es für CatComp-Benutzer einfacher, neue
Locale Catalogs zu erstellen.

MPEG-Beschreibungstext geändert (Kann auch eine Animation sein).

WhatIs-Update (nochmal optimiert, kleiner Fix).

Neue FileIdent-Version. Heissen Dank an Strider/SDC ! :^)

1.3 Änderungen in Version 6.11

Auf besonderen Wunsch eines einzelnen Siegels.. :^)

.. hier nun die Version 6.11, die nun auch LZX-Archive erkennt.

Insgesamt wurden diesem Mini-Update nur zwei neue Filetypes spendiert.

Die C-Includes sind noch mal mein Untergang. Wieder ein Semikolon vergessen sowie eine Kommentarzeile einfach aus dem Assembler-Format übernommen. Naja, kein Kommentar.. :^)

1.4 Änderungen in Version 6.1

Diverse neue Datei-Typen eingebaut.

Einige Fehlerchen in den C-Includes verbessert. Danke an Strider für die getane Arbeit. Danke auch an Byteandi/TRSI für die Hinweise diesbezüglich.

Von Strider/SDC ist auch das Programm "FileIDent" und der C-Source dazu.

In diesem Quellcode kann man sehen, wie die library eingesetzt wird.

Neue VT-Erkennung eingebaut. Ich hab's ja geahnt..

Neuere MED-Module und neuere PageStream-Fonts werden jetzt auch erkannt.

Die Flags bei der Disk-Expander-ID waren falsch (\$0020 statt \$0002).

-Ick brauch' ne Brille :^)

1.5 Änderungen in Version 6.0

V6.0

Diverse neue Datei-Typen eingebaut.

Erkennung von Scala-Skripten, LHwarp-Archiven und MaxonCAD-Zeichnungen erweitert.

Neue Funktion FIGetHighID(). Diese Funktion informiert den Programmierer, wieviele File-Typen die momentan im System installierte Library-Version kennt (die höchste File-ID-Nr. wird zurückgegeben).

Neue Funktion FIGetIDString(). Mit dieser Funktion kann man sich einen beliebigen ID-String holen. Wozu das gut sein soll, weiß Ich nicht. :^)

Danke an Romulus/TRZ für die Vorschläge.

1.6 Änderungen in Version 5.1

V5.1 (Release-Datum: 20.4.94)

Diverse neue Datei-Typen eingebaut.

Anleitungen ins AmigaGuide-Format konvertiert. Die Text-Dokus sind nun Geschichte.

Die Text-Autodocs werden ebenfalls nicht mehr weiterentwickelt. Sobald sich hier Änderungen ergeben, fliegen diese auch aus dem Archiv.

Alle Dokumentationen jetzt auch in deutscher Sprache verfügbar.

Nach ein paar kleinen WhatIs-Änderungen stimmte das Dok-File nicht mehr. Fehler behoben.

In den Includes fehlte die Erklärung für die Bedeutung der Packer-Typen (DL_PackType). Oops..

1.7 Änderungen in Version 5.0

V5.0 (Release-Datum: 28.2.94)

Diverse neue Datei-Typen eingebaut. (Muß Ich das jedesmal erwähnen ? :^)

WhatIs verbessert (V1.03). File-Namen dürfen jetzt in Anführungszeichen stehen, WB-Startup korrigiert.

Kosmetischer Fix: falls ein I/O-Fehler während eines FIIdentifyFromName()-Aufrufs auftritt, enthält die FI_FileInfo-Struktur nur noch die jeweilige Fehler-Nachricht; alle anderen Felder werden nun gelöscht.

Locale-Unterstützung eingebaut und deutschen Locale-Katalog erstellt.

1.8 Änderungen in Version 4.1

V4.1 (Release-Datum: 22.1.1994)

Diverse neue Datei-Typen eingebaut.

C-Includes und .fd-File für FileID.library erstellt.

Neue Deluxe Music Construction Set und PPrint III File-Typen erweitert.

Kleinen Schreibfehler in den FileID_IDDefs verbessert.

Die IDDefs-Definitionen für RNC-gepackte Files wurden geändert.

Sorry deswegen.

Cruncher-Anmerkungen:

Die neuen StoneCracker 4.10.3 R/N-Files werden nun als solche identifiziert. Frühere Library-Versionen (3.1 und 4.0) identifizieren diese als STC 4.02a R-Files.

CrunchMania 1.9t-Files sollten erkannt werden. Falls nicht, einfach rufen. CopPack ist ein ByteKiller 2.0-Fake. Er ist 100% Kompatibel, sogar die vom Programm ausgegebenen Texte wurden beibehalten.. -wie dem auch sei: noch ein Adress-Cruncher für Lamer. CopPack-Files werden als Black&Decker 2.0-Files erkannt. Pech gehabt..

1.9 Änderungen in Version 4.0

V4.0

Diverse neue Datei-Typen eingebaut.

Huch ! Die meisten Fehlermeldungen (der Funktion FIIdentifyFromName) wurden fälschlicherweise in Wortgröße zurückgegeben, anstatt in Langwort-Größe.

Ha ha, lustig, lustig etc. Aber: psschhht ! Nicht weitersagen (zu peinlich).

(Library-Version auf 4.0 erhöht)

IFF-Flag für CanDo Application-Data-Files korrigiert (war nicht gesetzt).

Ich vergaß, das PURE-Bit für WhatIs 1.02 zu setzen. Holen Sie dies bitte selbst nach oder kopieren Sie einfach das WhatIs aus diesem Archiv über ihr altes.

1.10 Änderungen in Version 3.1

V3.1

Diverse neue Datei-Typen eingebaut.

Erkennung für TryIt 1.01-Files verbessert. Ich erhielt ein altes Intro, bei dem einer den Decrunch-Header modifiziert hat (Decruncher-Location-Routine wurde mit NOPs überschrieben). Dieses File (und hoffentlich noch ein paar weitere) wird nun sauber erkannt. Danke an TRACER, der mir einige gecrunchte Files geschickt hat.

Erkennung für alte Action Replay-Files und einige neuere HS-Pascal Compiler-Units eingebaut.

FileID <3.1 erkannte keine Arj-Archive. Niemand hat das bemerkt. Als Ich diesen Fehler bemerkte, begann Ich, nach der Ursache zu suchen und stellte fest, daß die Erkennung schlichtweg fehlte. HAHA ! Blöd, gell ? Was soll Ich sagen: Ich mal wieder, der Programmierer mit den dämlichen Bugs. :^)

Irgendjemand bat mich, den Viren-Killer VT doch bitte einzubauen.

Normalerweise habe Ich nicht die Absicht, Erkennungen für einzelne Programme oder einzelne Programm-Konfig-Dateien einzubauen, weil sonst die Library etwas SEHR groß werden könnte, neh ?

Wie dem auch sei: VT identifiziert sich selbst, und Alle wissen, warum.

Ich habe die Erkennung nun eingebaut, aber Ich denke, dies wird eine Ausnahme sein und bleiben.

Ich bitte zu beachten, daß die VT-Identifikation SEHR unsicher ist. Der File-Header des Programms kann sich in jeder neuen Version grundlegend ändern.

Da habe Ich doch glatt noch ein einsames move.l zu moveq optimiert (Ich muß blind und besoffen gewesen sein). Falls Sie mal Zeit haben: nehmen Sie mal eine Stoppuhr zur Hand und messen Sie die Zeit für so ca. fünfhundert Billionen FileID-Checks. Falls ihre Stoppuhr mit Long-Life-Batterien ausgestattet sein sollte, könnten Sie eventuell einen leichten Hauch von Geschwindigkeits-Zuwachs ausmachen. :^)

1.11 Änderungen in Version 3.0

V3.0

Diverse neue Datei-Typen eingebaut.

FileID.library liefert nun ein spezielles Flag, wenn ein ausführbares Programm mit dem PowerPacker (beliebige Version) im "Master-Mode" gecruncht wurde. Das PPM-Flag funktioniert nun also.

Dies ist auch der Grund für die Anhebung der Versionsnummer der Library auf 3.0.

Das Encrypt-Flag für PP x.x Passwort-gecrunchte Programme ist nun gesetzt.

Ich vergaß dies in aller Eile in der letzten Version.

PP Master-Mode-Files haben das "encrypted"-Bit nicht gesetzt (nur bei Paßwort-geschützten Programme ist dies der Fall).

Identifikation für BeckerText I-Dokumente eingebaut. Frühere Versionen erkannten nur BeckerText II-Dateien.

Erkennung für zwei weitere TFMX-Modul-Header eingebaut (7-stimmig).

Falsche "global file class"-Infos für drei File-Typen korrigiert.

1.12 Änderungen in Version 2.0

V2.0

Sehr schweren Fehler behoben ! Bitte die V1.0 nicht benutzen !

Die FI_FileInfo-Struktur wurde erweitert.

Gleich nach der Veröffentlichung der ersten Version fand ich auf Fish-Disk 907 ein Tool namens DD. Dieses Programm beinhaltet eine Library namens "analyser.library", geschrieben von Martin Mares. Diese Library macht praktisch das gleiche wie meine.

Na so ein Pech ! Niemand wußte vom Projekt des Anderen. Da hätte sich einer von Uns (Ich ?) seine Mühe ja auch sparen können...

Ich weiß zwar nicht, wie es diesbezüglich nun weitergehen soll, jedoch denke

Ich, daß Ich für meinen Teil die FileID.library auch in Zukunft noch

weiterentwickeln werde. Ich habe keine Lust, alles wegzuschmeißen.. :^(

Aufgrund des Fehlers in Version 1.0 bin Ich genötigt, das neue Update so früh wie möglich zu releasen. Die Cruncher-Erkennungen sollten ursprünglich eigentlich noch umgeschrieben und hier und da verbessert werden. Um die ganze Chose zeitlich über die Bühne zu bringen, habe Ich mich zur Erkennung vieler Cruncher bei Georg Hörmann's Decrunch.library bedient.

Prüfroutinen für Programme durch eine Sicherheits-Funktion verbessert, die nun die Länge der Hunks und die namen für residente Libraries im Unit-Hunk prüft. In irrsinnig seltenen fällen hätte die Library nämlich ohne diesen Zusatz abstürzen können.

Weitere File-Typen eingebaut.

FileID.library verwechselt nun auch keine gepackten SoundTracker-Songs mit P-Compress-Dateien (welche beide mit "PACK" beginnen).

WhatIs erweitert. File-Beschreibungen werden nun farbig hervorgehoben, falls die Datei mit der Decrunch.library entpackt werden kann.

Bitte lassen Sie es mich wissen, wenn Sie irgendwelche Bugs finden.

Sorry an Georg Hörmann: Ich verwende in Zukunft meine eigenen Cruncher-Erkennungen.

1.13 Änderungen in Version 1.0

V1.0

Diese Version wurde zu früh released. Nach erfolgreichem Beenden aller Tests fügte ich schnell noch einen weiteren File-Typ ein und vergaß hier einen kleinen Eintrag, der die ganze Library unbrauchbar machte..
