

SpellIT.HYPER

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SpellIT.HYPER		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 28, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SpellIT.HYPER	1
1.1	main	1
1.2	Installation	1
1.3	Menu	2
1.4	Clavier	4
1.5	L’auteur	4
1.6	GoldED	5

Chapter 1

SpellIT.HYPER

1.1 main

SpellIT

- Installation
- Menu
- Clavier
- L'auteur

SpellIt est un correcteur orthographique pour l'éditeur GoldED, qui se base sur le standard ISpell, utilisé par beaucoup de programmes (ce qui permet de récupérer des dictionnaires existants). SpellIt ne dépend pas du langage utilisé: chaque dictionnaire est écrit pour une langue précise. SpellIT est fourni sans ISpell; le pack ISpell requis (avec dictionnaire) est disponible sur les séries de disquettes DP habituelles.

CARACTERISTIQUES:

- o Vérification de fichiers-textes déjà existants
- o Correcteur orthographique en ligne rapide
- o Affichage de propositions de correction
- o Localisé
- o Dictionnaire extensible
- o Liaison parfaite avec GoldED

1.2 Installation

Installation

Installez le pack ISpell avec ses dictionnaires selon les instructions de la documentation d'ISpell. ISpell est la base du système de correction orthographique de GoldED.

Démarrez ensuite l'éditeur et entrez le programme SpellIT dans la requête API (dans le menu Config). Une fois que vous avez installé SpellIT, vous pouvez maintenant accéder à toutes les nouvelles fonctions de ce correcteur

orthographique en utilisant la commande 'SPELL'. Cette commande peut ensuite être utilisée comme n'importe quelle commande interne GoldED, grâce à la liaison directe API. Vous pouvez la relier à un menu ou à une touche du clavier, ou l'appeler à l'aide de la requête de commande ou à partir d'un macro. Voici une courte description de toutes les options possibles, selon le motif habituel AmigaDOS pour les commandes (les assignements des menus et des touches sont décrites plus bas, de sorte que vous n'utiliserez peut-être jamais cette commande directement):

Description de la commande SPELL

Commande	Option	Description
SPELL	ABOUT/S	Informations sur le Copyright de SpellIT
	ONLINE/K	Activer/désactiver la correction en ligne
	ASK/K	Correction en ligne: afficher propositions ?
	NEXT/S	Aller à l'erreur suivante
	SUGGEST/S	Propositions de correction pour le mot se trouvant
	sous le curseur	
	VOLUME/N	Volume du son (0...63)
	ADD/S	Ajouter le mot sous le curseur dans le dictionnaire
	utilisateur	
	CURRENT/S	Vérifier le mot actuel
(commandes TeX)	TEX/K	ignorer les mots commençant par "\"

Derrière chaque option se trouve une "barre oblique", ainsi qu'une lettre. En général, l'utilisateur peut spécifier autant d'options à la fois qu'il le veut. Les options \S sont des "Commutateurs", qui activent un comportement spécifique, LORSQU'elles sont SPECIFIEES. Un argument supplémentaire n'est pas nécessaire. Les options /K introduisent un nom d'option et un argument; exemple: SPELL ONLINE=TRUE. L'entrée du signe d'égalité n'est pas obligatoire. Les valeurs possibles pour cet argument sont: TRUE ("vrai"), FALSE ("faux") et TOGGLE ("commuter"). Finalement, les options /N servent à entrer des arguments numériques (SPELL VOLUME=20). Exemple:

Appelez la requête de commande (Divers/Commande) de l'éditeur, pour y entrer SPELL CURRENT ASK=TRUE: le mot sous le curseur sera alors vérifié. Les erreurs reconnues seront indiquées par un bip sonore. Si SpellIT connaît des propositions de correction, celles-ci seront alors affichées dans une liste.

1.3 Menu

Menu

Un menu 'sys:prefs/presets/GoldED/SpellF.men' est fourni avec SpellIT, qui vous permet d'accéder très aisément aux fonctions de SpellIT. Utilisez la commande "Ajout" dans la requête Menu de l'éditeur pour ajouter ce menu à vos menus existants. Un nouveau menu "SpellIT" apparaît alors, qui vous propose les options suivantes:

```
-----
| A propos de SpellIT |
|-----|
```

```
| Erreur suivante      |  
| Vérifier             |  
|-----|  
| Apprendre mot       |  
|-----|  
| \ / En ligne        |  
| \ / Propositions    |  
|-----|  
| Bip sonore          |  
|-----|
```

A PROPOS DE SPELLIT

Affiche des informations sur le copyright et la version de SpellIT. Vous trouvez ici les adresses des réseaux pour le support de GoldED. Vous trouverez plus d'informations à ce propos dans le manuel de GoldED.

ERREUR SUIVANTE

Saute à l'erreur suivante. S'il n'y a pas d'autre erreur dans le texte, un message correspondant est affiché. Remarquez que les lignes pliées NE SONT PAS VERIFIEES, vous devez alors d'abord les dépliées avant de lancer la vérification.

VERIFIER

Vérifie le dernier mot entré. Si une erreur est reconnue, un bip sonore sera alors émis. Si SpellIT connaît des propositions de correction (et que vous avez coché l'option-menu PROPOSITIONS), une liste apparaît alors, vous permettant de sélectionner une correction. Vous pouvez vous déplacer les flèches pour vous déplacer dans la liste (ceci demande le SE 3.0). Une proposition peut être sélectionnée en appuyant sur la touche <RETOUR>. Vous pouvez quitter la liste sans rien choisir en pressant <ESC>.

APPRENDRE MOT

Place le mot sous le curseur dans le dictionnaire de l'utilisateur. Si ce mot réapparaît plus loin dans le texte, celui-ci sera alors reconnu et non plus considéré comme une erreur. Ces mots sont seulement placés dans le dictionnaire se trouvant en mémoire et ne sont pas sauvegardés sur disque. Seulement lorsque vous quitterez SpellIT (SpellIT est quitté lorsque vous quitter l'éditeur), on vous demandera si les nouveaux mots doivent être ou non sauvegardés définitivement.

EN LIGNE

Active/désactive la correction orthographique en ligne (=continue). (SpellIT utilise la variable utilisateur USER19 de l'éditeur pour connaître l'état de EN LIGNE). Lorsque la correction est enclenchée, l'éditeur vérifie le texte directement lors de l'entrée du texte; dès que vous avez entré un mot, celui-ci est comparé avec le dictionnaire existant. Si une erreur est détectée, un bip sonore sera émis et, si disponible, une liste de propositions de correction sera affichée (si PROPOSITION="VRAI"). Le dernier mot entré n'est corrigé que lorsque vous entrez un espace (ou un tab), vous devriez pour cela toujours ajouter un espace après le dernier mot d'une ligne pour que ce mot soit vérifié. Ou utiliser le mode de mise à ligne des mots (WordWrap) sans avoir ainsi à utiliser <RETURN>.

PROPOSITIONS

Active/désactive la génération de propositions de correction (voir les paragraphes précédents). SpellIT utilise la variable utilisateur USER20 de l'éditeur pour connaître l'état de PROPOSITIONS.

BIP SONORE

Permet de régler le volume du signal sonore. Si le bip sonore est complètement désactivé, SpellIT utilisera alors la fonction du SE DisplayBeep().

1.4 Clavier

Assignement des touches du clavier

Un assignement du clavier 'SpellIt.key' est fourni avec GoldED, qui vous permet d'accéder aisément aux fonctions de SpellIT à l'aide du clavier. Appelez la requête clavier de l'éditeur pour charger cette configuration. Elle correspond à la configuration normale de l'éditeur - seules les touches fonctions sont modifiées. L'appel par le clavier est bien plus rapide que par les menus (cela est dû au SE). L'assignement des touches:

F6	Active la correction en ligne
SHIFT-F6	Désactive la correction en ligne
F7	Aller à l'erreur suivante
F8	Vérifier le mot sous le curseur
F9	Apprendre le mot sous le curseur
F10	Bip sonore normal
SHIFT-F10	Bip sonore faible

1.5 L'auteur

L'auteur

Vos rapports de bogue, vos commentaires ou vos suggestions par E-Mail sont toujours les bienvenues. Mon adresse est DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE (c'est mon adresse sur le réseau Z-Net). Les utilisateurs Fido peuvent aussi écrire à l'adresse 2:242/7. Comme je n'ai pas de point Fido, je NE PEUX PAS REPONDRE aux messages Fido. Pas de lettres normales par la poste - je n'ai pas le temps d'y répondre. Vous ne pouvez PAS OBTENIR de mises à jour par moi (adressez-vous au serveurs de support de GoldED). Les disquettes que je recevrai seront utilisées pour la bonne cause (pour dee Backups :-).

Dietmar Eilert
Mies-v-d-Rohe-Str. 31
D-52074 Aachen
Téléphone: 0241/81665

DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE (Z-Netz)
Fido 2:242/7 (s.o.)

Ma deuxième adresse:

Dietmar Eilert
Kampstrasse 28
D-59269 Beckum
Téléphone: 02525/7776

1.6 GoldED

AUTEUR

INDEX

INSTALLATION

INSTALLATION

MAIN

MENUS

TOUCHES DU CLAVIER