

GED.HYPER

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> GED.HYPER		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 28, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	GED.HYPER	1
1.1	main	1
1.2	FEATURES	1
1.3	LIZENZ	2
1.4	EINFÜHRUNG	3
1.5	SYSTEMANFORDERUNGEN	3
1.6	PROGRAMMSTART	4
1.7	MAUS	6
1.8	MENUS IM ÜBERBLICK	6
1.9	PROJEKT-MENU	6
1.10	Projekt/Über GoldED	7
1.11	Projekt/Benutzer	7
1.12	Projekt/Text löschen	7
1.13	Projekt/Neues Fenster	8
1.14	Projekt/Laden	8
1.15	Projekt/Schnell laden	9
1.16	Projekt/Neu laden	9
1.17	Projekt/Original laden	9
1.18	Projekt/Einfügen	10
1.19	Projekt/Anhängen	10
1.20	Projekt/Neuer Name	10
1.21	Projekt/Verzeichnis	10
1.22	Projekt/Speichern	11
1.23	Projekt/Speichern als	11
1.24	Projekt/Speichern XPK	11
1.25	Projekt/Speichern & Ende	12
1.26	Projekt/Schutzbits	12
1.27	Projekt/Drucken	12
1.28	Projekt/Ende & entfernen	12
1.29	Projekt/Ende (Fenster)	13

1.30 BLOCK-MENU	13
1.31 Block/Markieren	14
1.32 Block/Markierung aus	14
1.33 Block/Ausschneiden	14
1.34 Block/Kopie anlegen	15
1.35 Block/Einfügen	15
1.36 Block/Einfügen vertikal	16
1.37 Block/Kopieren	16
1.38 Block/Löschen	16
1.39 Block/Verschieben	16
1.40 Block/Spalte löschen	17
1.41 Block/Spalte einfügen	17
1.42 Block/Text anhängen	17
1.43 Block/Spaltentext	17
1.44 Block/Einrücken	18
1.45 Block/Sortieren	18
1.46 Block/Groß	18
1.47 Block/Klein	18
1.48 Block/Sichern als	18
1.49 Block/Drucken	19
1.50 LAYOUT-MENU	19
1.51 Layout/rechten Rand setzen	20
1.52 Layout/Rand übernehmen	20
1.53 Layout/WordWrap an/aus	20
1.54 Layout/Block bündig	20
1.55 Layout/Block links	21
1.56 Layout/Block rechts	21
1.57 Layout/Block zentriert	21
1.58 Layout/Blocksatz	21
1.59 Layout/Linksbündig	22
1.60 Layout/Rechtsbündig	22
1.61 Layout/zentriert	22
1.62 Layout/Autom. Groß-Klein	22
1.63 SUCHEN-MENU	23
1.64 Suchen/Suchen	23
1.65 Suchen/Weitersuchen	23
1.66 Suchen/Vorheriges	23
1.67 Suchen/Ersetzen	24
1.68 Suchen/Weiter	24

1.69	Suchen/Zählen	24
1.70	Suchen/Prüfe	24
1.71	Suchen/Passende Klammer	25
1.72	Suchen/Referenz	25
1.73	Suchen/Referenz...	26
1.74	Suchen/Ergänzen	26
1.75	Suchen/ASCII-Tabelle	26
1.76	Suchen/ASCII einfügen	26
1.77	Suchen/ASCII-Code zeigen	27
1.78	Suchen/Zeichensatz	27
1.79	Suchen/Code einfügen	27
1.80	Suchen/Zeichen groß-klein	28
1.81	Suchen/Funktionen	28
1.82	KONTROLLE-MENU	29
1.83	Kontrolle/Gehe zu	30
1.84	Kontrolle/Anfang-Ende	30
1.85	Kontrolle/Letzte Änderung	30
1.86	Kontrolle/Position merken	30
1.87	Kontrolle/Alte Position	31
1.88	Kontrolle/Alles Falten	31
1.89	Kontrolle/Alles entfalten	32
1.90	Kontrolle/Einfügen An-Aus	32
1.91	Kontrolle/TAB-Modus	33
1.92	Kontrolle/NumPad = Bewegung	33
1.93	Kontrolle/Arrangieren	33
1.94	Kontrolle/Zentrieren	33
1.95	Kontrolle/Groß-Klein	34
1.96	Kontrolle/Vergrößern	34
1.97	Kontrolle/Übersicht	34
1.98	Kontrolle/Einfrieren	34
1.99	Kontrolle/Nächstes Fenster	35
1.100	Kontrolle/Vorheriges Fenster	35
1.101	Kontrolle/Iconify	35
1.102	DIVERSES-MENU	36
1.103	Diverses/Hilfe	36
1.104	Diverses/Sourcefiles	36
1.105	Diverses/Filter	37
1.106	Diverses/Datei suchen	37
1.107	Diverses/Zeile entfernen	37

1.108Diverses/Wieder einfügen	38
1.109Diverses/Zeilen tauschen	38
1.110Diverses/Zeile verdoppeln	38
1.111Diverses/Alte Zeile	38
1.112Diverses/Statistik	38
1.113Diverses/Neue Shell	39
1.114Diverses/Dateien	39
1.115Diverses/Rechner	39
1.116Diverses/HiSpeed	39
1.117Diverses/Datum einfügen	40
1.118Diverses/Zeit einfügen	41
1.119Diverses/Pfad einfügen	41
1.120Diverses/Kommando	41
1.121Diverses/Letzter Fehler	41
1.122MAKROS-MENU	41
1.123Makros/Makro edieren	42
1.124Makros/Als Makro starten	42
1.125Makros/Aufnahme Start-Ende	43
1.126Makros/Abspielen	43
1.127Makros/Öfter abspielen	43
1.128Makros/Laden	44
1.129Makros/Sichern als	44
1.130Makros/dmake	44
1.131Makros/übersetzen	44
1.132Makros/Makros	45
1.133Makros/GUIMake	47
1.134Makros/Konfig	47
1.135Makros/Module	47
1.136Makros/Optionen	48
1.137Makros/Übersetzen-Linken	48
1.138Makros/Neu übersetzen	48
1.139Makros/Fehler	48
1.140Makros/Executable starten	49
1.141KONFIG-MENU	49
1.142Konfig/Tastatur	50
1.143Ereignis-Definition	50
1.144Platzhalter	52
1.145Konfig/Tabulatoren	52
1.146Konfig/Maus	53

1.147Konfig/Referenzen	53
1.148Konfig/Pfade	54
1.149Konfig/Wörterbuch	54
1.150Konfig/Einrückungen	55
1.151Konfig/Anzeige	55
1.152Konfig/Menu	57
1.153Konfig/Oberfläche	58
1.154Konfig/API	59
1.155Konfig/Layout	61
1.156Konfig/Drucker	61
1.157Konfig/Diverses	62
1.158Konfig/Sichern	63
1.159Konfig/Laden	63
1.160Benutzerdefinierbare Gadgets	64
1.161Tastatur	64
1.162Cursortasten	64
1.163HELP-Taste	65
1.164TAB-Taste	66
1.165RETURN-Taste	66
1.166DEL-Taste	66
1.167ESC-Taste	67
1.168F-Tasten	67
1.169ARexx-Port	68
1.170Host auswählen	69
1.171Fenster anfordern	69
1.172Arbeit erledigen	70
1.173Fenster freigeben	70
1.174Interne Befehle	71
1.175Befehlsliste	71
1.176API	72
1.177BACK	72
1.178BEEP	73
1.179BIND	73
1.180BITS	73
1.181BLOCK	73
1.182BRACKET	74
1.183CLIP	74
1.184CMD	74
1.185CODE	74

1.186COLON	75
1.187CR	75
1.188DEL	75
1.189DELETE	76
1.190DIR	76
1.191DJUMP	76
1.192DOWN	77
1.193DPAGE	77
1.194ENDWORD	77
1.195EXALL	77
1.196EXTRACT	78
1.197FDOWN	78
1.198FILE	78
1.199FIND	78
1.200FIX	79
1.201FIRST	79
1.202FOLD	79
1.203FORMAT	80
1.204FREEZE	80
1.205FUNC	80
1.206FUP	81
1.207GOTO	81
1.208GREP	81
1.209GUI	82
1.210HELP	82
1.211HUNTER	83
1.212INDENT	83
1.213INFO	83
1.214INSERT	84
1.215KEY	84
1.216LAYOUT	84
1.217LEFT	84
1.218LINES	85
1.219LOCK	85
1.220MACRO	85
1.221MARK	86
1.222MAXDOWN	86
1.223MAXUP	86
1.224MENUS	86

1.225MISC	87
1.226MODE	87
1.227MORE	87
1.228MOUSE	88
1.229NAME	88
1.230NEW	88
1.231NEXT	89
1.232NOTIFY	89
1.233OPEN	89
1.234PATH	90
1.235PHRASE	90
1.236PING	90
1.237PONG	90
1.238POP	91
1.239PREFS	91
1.240PREV	91
1.241PREVEND	91
1.242PRINT	92
1.243PROJECT	92
1.244PUSH	92
1.245QUERY	93
1.246QUIT	95
1.247REFRESH	95
1.248REMAP	95
1.249REPLACE	96
1.250REQUEST	96
1.251RIGHT	97
1.252RUN	97
1.253RX	97
1.254SAVE	98
1.255SCREEN	98
1.256SET	98
1.257SHIFT	99
1.258SMARTCR	99
1.259SUFFIX	99
1.260TAB	99
1.261TABS	100
1.262TASK	100
1.263TEXT	100

1.264UJUMP	101
1.265UNDO	101
1.266UNLOCK	101
1.267UP	102
1.268UPAGE	102
1.269USE	102
1.270VIEW	102
1.271VLEFT	103
1.272VRIGHT	103
1.273WINDOW	103
1.274XREF	104
1.275Input Events	104
1.276ALLGEMEINE TIPS	105
1.277DANKSAGUNG	106
1.278REGISTRIEREN	107
1.279Registrierungs-Service Deutschland	107
1.280Registrierungs-Service Belgien	108
1.281Registrierungs-Service Frankreich	109
1.282WO GIBT ES UPDATES ?	109
1.283ADRESSE	110
1.284 GoldED	110

Chapter 1

GED.HYPER

1.1 main

Features	ARexx-Port
Lizenz	Befehlsliste
Einführung	Allgemeine Tips
Systemanforderungen	Danksagung
Programmstart	Registrieren
Maus	Wo gibt es Updates ?
Menus im Überblick	Adresse
Tastatur	Index

Menus

Projekt-Menu	Kontrolle-Menu
Block-Menu	Diverses-Menu
Layout-Menu	Makros-Menu
Suchen-Menu	Konfig-Menu

Diese Anleitung sollte in der oben angegebenen Reihenfolge gelesen werden. Die Abschnitte "ARexx-Port" und "Befehlsliste" richten sich an fortgeschrittene AnwenderInnen.

1.2 FEATURES

FEATURES

- o OS3.x-Look & Funktionen (AppWindows & mehr)
 - o Falten verfügbar (unbegrenzt schachtelbar)
 - o Menus frei definierbar (komfortabler Requester)
 - o ARexx-Port (ca. 380 Befehle/Optionen)
 - o QuickReferenz -Funktion für Includes, Quelltexte, ...
 - o APC : Automatische Wortvervollständigung
 - o horizontales Verschieben von Textpassagen
 - o Schneller und ergonomischer Bildaufbau
-

- o HotKey-Unterstützung
- o Fensteranzahl nicht begrenzt
- o Formatierfunktionen (Blocksatz etc.), WordWrap
- o Automatische Einrückung
- o kontextabhängige Einrückung (z.B. nach IF)
- o AutoBackup : beliebiges Intervall, beliebiger Pfad
- o Menu-Hilfe (auf AmigaGuide-Basis)
- o lokalisiert (Deutsch/English)
- o Drucker-Kontrolle (Vorschub/Stil/...)
- o Mehrfachauswahl von Dateien in allen Requestern
- o direkte XPK-Unterstützung : (ent)packen
- o ASCII-Zeichenauswahl über Tabelle
- o flexible Oberfläche: beliebige Anzeigemodi / Fonts
- o Unterstützung von Schutzbits/Dateikommentaren
- o Clipboard -Unterstützung: Ausschneiden & Einfügen
- o AutoLaden der zuletzt bearbeiteten Datei
- o schnelles Laden (QuickLoad)
- o AutoCase : Korrigiert Groß/Kleinschreibung
- o automatische Klammern-Überprüfung
- o QuickFunc : Anzeige einer Sprungtabelle für Funktionen im Text
- o Spalten löschen , Spalten einfügen
- o benutzerfreundlich (etwa 30 Requester)
- o fixe/regelmäßige/dynamische TAB's; einfügende/transparente TAB's
- o Zeichensatz-Anpassung (z.B. Amiga nach MS-DOS)
- o vier Scroll-Geschwindigkeiten, schnelles horizontales Scrollen
- o Schnellstarter ED, AppIcon-Starter GEDApp
- o Startup-Makro
- o Makro-Rekorder
- o globale Suche über Filegrenzen hinweg
- o History für Suchen/Ersetzen
- o eingebaute Funktionen zur Dateisuche (FileHunter)
- o asynchrones Drucken im Hintergrund
- o benutzerdefinierbare Gadgets
- o benutzerdefinierbare Iconleiste (Dock)
- o Online- Rechtschreibprüfung
- o erhöhte Übersichtlichkeit durch Preview -Anzeige
- o und vieles mehr ...

1.3 LIZENZ

LIZENZ

Diese Nutzungslizenz betrifft alle Bestandteile des GoldED-Paketes (Programme, Handbücher) ab Programmversion 0.99. Ausgenommen sind lediglich die Programme im 'Support'-Verzeichnis. Verletzung eines der folgenden Punkte beendet jedes Nutzungsrecht (inklusive Vertrieb).

Sie dürfen ABGESEHEN VOM KEYFILE-VERZEICHNIS das GoldED-Paket duplizieren und vertreiben, solange Sie dafür keine Gegenleistungen (insbesondere Bezahlung) verlangen, die über Kompensation des Materialaufwandes hinausgehen. Das Keyfile und Keyfile-bezogene Dateien (das Keyfile-Verzeichnis) sind ©1994 Dietmar Eilert und dürfen nicht weitergegeben werden; Zuwiderhandlungen stellen eine Verletzung geltender Urheberrechtsgesetze dar und werden entsprechend verfolgt.

Die Aufnahme der Demo-Version in wie auch immer geartete Softwarezusammenstellungen abgesehen von der von Fred Fish zusammengestellten Amiga Library sowie BBS File-Areas ist ohne schriftliche Genehmigung des Autors nicht zulässig, inklusive, aber nicht beschränkt auf, CD-ROMs und Diskettenmagazine. Die Software darf nicht als Bestandteil eines Paketes oder Bundles (Bookware, Diskettenmagazin) angeboten werden.

Die Copyright-Inhaber behalten sich das Recht vor, einem Vertreiber die Weitergabe jederzeit zu untersagen, wenn sich dieser aus der Sicht der Copyright-Inhaber nicht an die Bedingungen dieser Lizenz hält.

Sie dürfen das Paket nicht modifizieren. Dies betrifft sowohl die Zusammenstellung als auch einzelne Dateien. Es dürfen weder Dateien entfernt noch neue hinzugefügt werden. Alle Übersetzungsrechte vorbehalten.

Die Copyright-Inhaber stellen dieses Programm 'so wie es ist' zur Verfügung. Das komplette Nutzungsrisiko liegt beim Anwender. Die Copyright-Inhaber werden nicht für Schäden verantwortlich sein, die aus der Nutzung bzw. der Unmöglichkeit der Nutzung dieser Software entstehen, ob direkt oder indirekt, inklusive (aber nicht beschränkt auf) Datenverlust oder Erzeugung fehlerhafter Daten.

1.4 EINFÜHRUNG

EINFÜHRUNG

Die grundlegenden Ziele bei der Entwicklung dieses Editors waren hohe Benutzerfreundlichkeit sowie eine angenehme Geschwindigkeit. Dabei wurde großer Wert auf die vollständige Unterstützung des Amiga-Betriebssystems gelegt. Das grundlegende Design basiert auf OS3.0, einem schnellen Prozessor, ausreichend RAM und einer Festplatte. Es wurde weder besonders auf Speicherverbrauch noch auf veraltete OS-Versionen (OS1.3) Rücksicht genommen. Die meisten internen Abläufe in diesem Programm sind ereignisgesteuert: Der Editor wartet auf Ereignisse wie einen Tastendruck oder eine Menüauswahl, um dann einen zentralen Verteiler aufzurufen, der die zugeordnete Operation durchführt. Aktionen sind nicht fest vorgegeben – jedem Ereignis kann vom Benutzer die gewünschte Aktion zugeordnet werden. Beispielsweise könnte man der Taste 'A' die Funktion zum Laden einer Datei zuordnen. Oder den Text "Don't panic !". Oder ein ARexx-Skript. Oder ein DOS-Programm. Oder sie einfach so belassen, wie sie normalerweise definiert ist: Als das Einfügen des Buchstabens "A" in den Text. Unabhängig davon, welche Schnittstelle zu GoldED Sie benutzen werden (die Menus, die Tastatur oder den ARexx-Port): sie alle unterstützen denselben Befehlssatz. Dies macht den Editor einfach in der Bedienung, geradlinig und flexibel. GoldED benutzt keine interne Makrosprache, die sie erst erlernen müssen: alle internen Kommandos sind einfache Funktionsaufrufe, führen vorgegebene Aktionen aus. Hinsichtlich Ablaufkontrolle und Kontrollstrukturen wie IF...THEN verläßt sich der Editor dagegen vollständig auf ARexx.

1.5 SYSTEMANFORDERUNGEN

SYSTEMANFORDERUNGEN

Minimale Anforderungen sind OS2.04, 68000 und 1 MB RAM. Diese Konfiguration ist für flüssiges Arbeiten aber praktisch ungeeignet. GoldED ist auch NICHT mit einem 68000 getestet worden. Vorgeschlagenes System für durchschnittliche Performance ist ein 68020 unter OS3.0 & 2 MB RAM. Diverse Features (u.a. deutsche Requestertexte, Cursorsteuerung in Listviews, freie Farbgestaltung der Menus) sind unter OS2.04 nicht verfügbar. Wir empfehlen dringend die Installation von OS3.0 (sofern verfügbar); GoldED gewinnt unter 3.0 erheblich an Geschwindigkeit.

Anforderungen bezüglich begleitender Software (alle diese Pakete wurden schon auf FD-Serien veröffentlicht):

- o Reqtools-Library
- o XPK-Library (optional)
- o AmigaGuide-Library (optional)

1.6 PROGRAMMSTART

PROGRAMMSTART

Starten Sie den Editor durch einen Doppelklick auf das zugehörige Icon oder durch Eingabe des Programmnamens (GOLDED:GOLDED) in einer Shell. In Abhängigkeit von der Einstellung für automatisches Laden (AutoLaden, siehe Konfig/Diverses) kann es passieren, daß eine Datei geladen wird, auch ohne daß ein Filename angegeben wurde - dies ist eine von GoldED's besonderen Eigenschaften und kein Programmfehler ;-)

Schnellstarter

Neben dem eigentlichen Editor steht Ihnen der Schnellstarter ED zur Verfügung. Es handelt sich dabei um einen kleinen (4K) Vorsatz für GoldED, der benutzt werden kann, ALS OB er selbst ein Editor wäre. Sie können also beispielsweise 'ED Brief' eingeben, um die Datei Brief zu edieren. Der Vorteil des Quickstarters ist seine Fähigkeit, einen neuen Job an einen eventuell schon laufenden Editor weiterzuleiten - was extrem schnell geschieht. Zudem kann der Quickstarter resident gemacht werden (für den eigentliche Editor trifft dies nicht zu). Den Sourcecode zu ED finden sie im "GoldED:Tools/EDSource"-Verzeichnis.

Argumente

Sowohl GoldED als auch der Schnellstarter akzeptieren nur vier Argumenttypen: eine Liste von Dateien, die geladen werden soll, den Namen eines zu benutzenden Public-Screens (nach dem SCREEN Schlüsselwort), den Namen einer Konfigurationsdatei (CONFIG-Option) und schließlich die HIDE-Option. SCREEN/CONFIG-Optionen können sowohl in Kommandozeilen als auch innerhalb von Tooltypes verwendet werden (Tooltypes sind Einträge im GoldED-Icon, die über 'Information...' im Workbench-Menü geändert werden können; benutzen Sie innerhalb von Tooltype-Einträgen keine Anführungszeichen um Filenamen). Beispiel:

```
GoldED s:startup-sequence CONFIG s:MeineEinstellungen
```

Geben Sie HIDE an, wenn Sie den Editor direkt beim Start in den Hintergrund legen möchten (dabei dürfen keine Dateinamen übergeben werden); GoldED wartet dann auf Aktivierung durch eine spezielle Tastenkombination (Hotkey).

GoldED HIDE

Der Schnellstarter ED unterstützt zusätzlich eine STICKY-Option (siehe unten). Die Schlüsselworte CONFIG/SCREEN werden dagegen von ihm ignoriert, wenn er den Editierauftrag an einen schon laufenden GoldED abgeben kann. Beispielaufruf:

```
ED mail:answer CONFIG s:BBS.prefs STICKY
```

Der Schnellstarter ist für synchrone Operationen entworfen worden - er entkoppelt sich nicht von einer Shell, solange sie kein RUN benutzen (eine Ausnahme ist der Start im Hintergrund per HIDE-Option). Wenn die STICKY-Option nicht benutzt wird, kehrt der GoldED-Aufruf erst zurück, nachdem der Editor komplett beendet wurde. Wenn STICKY angeführt ist, kommt der Schnellstarter zurück, sobald die beim Aufruf angegebene Datei ediert und geschlossen wurde (der Editor selbst wird aber nicht zwangsläufig beendet; es geht hier nur um den Schnellstarter). Ein mögliches Anwendungsgebiet ist der Einsatz von GoldED innerhalb eines Skriptes oder in einem Mail-System: das Skript bzw. das Mailsystem stoppen die weitere Abarbeitung, bis der Benutzer die übergebene Datei wunschgemäß verändert und gespeichert hat.

Menu-Hilfe

Das Hilfe-System des Editors basiert auf der AmigaGuide-Library (FD) von Commodore. Ein Doppelklick auf das 'Anleitung'-Icon genügt - das Dokument wird über AmigaGuide angezeigt. Unter OS3.0 kann selbstverständlich auch 'Multiview' zum Lesen verwendet werden. GoldED selbst bietet eine Menu-Hilfe an: betätigen Sie die HELP-Taste während einer Menusauswahl, um Hilfstexte zum entsprechenden Menüpunkt abzurufen.

Sprache

Die Locale-Library (ab OS2.1) wird hinsichtlich programmeigener Requester unterstützt: Sofern Sie über prefs/locale 'Deutsch' angewählt haben, werden hier deutsche Texte benutzt. Das Format von Datums-/Zeitangaben wird ebenfalls angepaßt. Zur Zeit stehen Englisch und Deutsch zur Verfügung; weitere Sprachen werden möglicherweise in Zukunft verfügbar sein. Die Locale-Einstellungen haben übrigens keine Auswirkung auf Menus, da letztere als externe Dateien vorliegen und nicht Bestandteil des eigentlichen Editors sind. Verwenden Sie Konfig/Menus, um Menus zu ändern/laden. Das mitgelieferte Menu steht sowohl in Deutsch als auch Englisch zur Verfügung. Es wird im Zuge der GoldED-Installation eingerichtet. Sie können mit Konfig/Menus jederzeit ein neues Menu laden.

GUI (Graphical User Interface = graphische Benutzerschnittstelle)

Das Benutzerinterface dieses Editor unterstützt das Look & Feel von OS3.x. Die meisten Gadgets bieten Aktivierung per Tastatur an: unterstrichene Buchstaben in der Gadgetbeschriftung markieren die entsprechende Taste. Sie können also beispielsweise einen Schieberegler auch ohne Maus bedienen, indem sie die per Unterstrich angezeigte Taste betätigen. Drücken Sie gleichzeitig SHIFT, um die "Richtung" der Änderung zu beeinflussen - also um etwa einen Schieber von rechts nach links und nicht (wie gewohnt) von links nach rechts zu bewegen.

Befindet sich der Cursor in einem Eingabefeld für Texte, so reicht das Betätigen der Taste zur Aktivierung eines anderen Gadgets normalerweise nicht aus (der Tastendruck würde im Eingabefeld erscheinen). Halten Sie in solchen Fällen einfach gleichzeitig die rechte Amiga-Taste gedrückt.

1.7 MAUS

MAUS

Einfacher Klick mit der Maus in ein Textfenster positioniert den Cursor. Doppelklick in ein Textfenster markiert das Wort unter dem Cursor. Wird die Maus bei niedergehaltener Taste über den Text gezogen, werden die überstrichenen Zeilen oder Zeichen markiert. Der Editor bietet ihnen zwei Markierungsmodi an: zeichenweise markieren (Standard) und zeilenweises markieren. Zum Umschalten genügt das Niederhalten der SHIFT-Taste während des Markierens.

1.8 MENUS IM ÜBERBLICK

MENUS IM ÜBERBLICK

Aufgrund weitgehender Konfigurationsmöglichkeiten gibt es bei GoldED kein bestimmtes Erscheinungsbild: Farben, Auflösung oder Fonts, Funktionen und Menus - all dies ist einstellbar. Dieser Text beschreibt den Editor so, wie Sie ihn ursprünglich erhalten haben. Benutzen Sie Konfig/Laden, um andere Einstellungen zu laden. Die Standard-Menüs sind:

Projekt-Menü	Kontrolle-Menü
Block-Menü	Diverses-Menü
Layout-Menü	Makros-Menü
Suchen-Menü	Konfig-Menü

1.9 PROJEKT-MENU

PROJEKT-MENU

Menubaum des Projekt-Menüs

Projekt/über GoldED	Projekt/Neuer Name
Projekt/Benutzer	Projekt/Verzeichnis
Projekt/Text löschen	Projekt/Speichern
Projekt/Neues Fenster	Projekt/Speichern als
Projekt/Laden	Projekt/Speichern XPK
Projekt/schnell laden	Projekt/Speichern & Ende
Projekt/Neu laden	Projekt/Schutzbits
Projekt/Original laden	Projekt/Drucken
Projekt/Einfügen	Projekt/Ende & entfernen

Projekt/Anhängen

Projekt/Ende (Fenster)

Das Projekt-Menü bietet eine Vielzahl von Kommandos, die auf die eine oder andere Weise mit dem Dateihandling zu tun haben – insbesondere soweit es grundlegende Ein-/Ausgabefunktionen betrifft (laden/speichern, drucken).

1.10 Projekt/Über GoldED

Projekt/Über GoldED zu finden im PROJEKT-MENU

Zeigt die Versionsnummer des Programms an. Daneben werden Ihnen auch noch der Name des ARexx-Ports und der Name des benutzten Screens mitgeteilt. Haben Sie den Editor so eingestellt, daß ein eigener Bildschirm aufgemacht wird, dann ist dieser Screen immer "öffentlich": er kann von anderen Programmen mitbenutzt werden. Beispiel:

```
SHELL CON:0/11/640/100/Shell/screenGOLDED.1
```

... öffnet ein Shell-Fenster auf GoldED's Bildschirm (man beachte, daß zwischen "screen" und dem folgenden Bildschirmnamen kein Leerzeichen steht). Unter Konfig/Anzeige finden Sie weitere Informationen über das Umleiten anderer Programme auf den Screen des Editors.

1.11 Projekt/Benutzer

Projekt/Benutzer zu finden im PROJEKT-MENU

Hier wird Ihr Name angezeigt, wenn Sie ein registrierter Anwender diese Programms sind. Ansonsten erscheint ein allgemeiner Urheberrechts-Vermerk.

1.12 Projekt/Text löschen

Projekt/Text löschen zu finden im PROJEKT-MENU

Löscht den Inhalt des aktuellen Textfensters. Sollte der Text verändert worden sein, wird eine Sicherheitsabfrage eingeschoben. Die Datei-Schutzbits werden dann auf die Vorgabewerte (siehe Konfig/Diverses) und der Pfad auf den aktuellen Pfad zurückgesetzt. Dies ist normalerweise der Pfad, aus dem heraus sie den Editor gestartet haben. Der Textname wird auf "OhneName" bzw. bei fehlender Locale-Library auf "Unnamed" gesetzt.

1.13 Projekt/Neues Fenster

Projekt/Neues Fenster zu finden im PROJEKT-MENU

Öffnet ein weiteres Fenster für die Texteingabe. Die Fensterabmessungen werden aus der Konfigurationsdatei entnommen (siehe Konfig/Laden). Das Fenster wird auf dem Monitor zentriert, wenn Zentriert (Konfig/Diverses) eingeschaltet ist. Benutzen Sie Konfig/Sichern, um die Abmessungen und die Lage des aktuellen Fensters als bevorzugte Fenstergröße und bzw. Position abzuspeichern. Dieser Editor bietet Ihnen viele Funktionen im Zusammenhang mit der Fensterverwaltung an. So ist es beispielsweise möglich, Fenster auf dem Bildschirm optimal arrangieren zu lassen. AutoScroll-Bildschirme werden dabei voll unterstützt: Nur der sichtbare Teil wird berücksichtigt. Unter Kontrolle/Arrangieren finden Sie weitere Informationen zu diesem Thema.

1.14 Projekt/Laden

Projekt/Laden zu finden im PROJEKT-MENU

Löscht den vorhandenen Text (intern als Projekt/Text löschen realisiert), fragt nach einer neuen Datei bzw. neuen Dateien und lädt diese. Gegebenenfalls erfolgt vor dem Löschen des bisherigen Textes noch eine Sicherheitsabfrage.

Mehrfachauswahl

Wie viele andere Requester von GoldED bietet auch die Dateiauswahl dieses Menus Mehrfachauswahl an, d.h. Sie können mehr als eine Datei gleichzeitig zur Bearbeitung auswählen: halten Sie bei der Auswahl einfach die SHIFT-Taste gedrückt. Die Behandlung der Mehrfachauswahl hängt immer vom jeweiligen Kontext ab: während diese Funktion für jede angewählte Datei ein neues Fenster öffnet, lädt beispielsweise Projekt/Anhängen alle Dateien in ein Fenster.

AppWindows

GoldED's Fenster sind sogenannte AppWindows: es ist möglich, mit der Maus Icons von Textdateien über diese Fenster zu ziehen. Die zugehörigen Dateien würden dann alle an den aktuellen Text angehängt. Mehrfachauswahl wird unterstützt (SHIFT bei der Auswahl der Icons gedrückt halten).

Die Ladefunktion erkennt automatisch mit XPK gepackte Dateien, wenn die XPK-Libraries auf Ihrem Rechner installiert sind. XPK ist ein Freeware-Paket, das einen einheitlichen Standard zum (Ent-)Packen von Dateien auf dem Amiga bereitstellt. TAB's (ASCII-Code ist 8) werden beim Laden erkannt und durch SPC (Leerzeichen) ersetzt. Dazu bietet ihnen Konfig/Tabulatoren entsprechende Einstellmöglichkeiten. Die Lade-Funktion benutzt einen (vergleichsweise kleinen) Ein/Ausgabepuffer, um die erforderlichen Operationen möglichst schnell abzuwickeln. Benötigen Sie höhere Performance und ist Ihr Rechner mit genügend Speicher ausgestattet, so können Sie alternativ auch Projekt/Schnell laden benutzen.

Direkt nach dem Laden werden Texte normalerweise (Konfig/Diverses : AutoFalten EIN) nach Faltmarkierungen durchsucht und entsprechend markierte

Textpassagen weggefaltet (siehe Falten). Dies geschieht noch bevor der Text angezeigt wird. Sie sollten AutoFalten ausschalten, wenn Sie die Falt-Eigenschaften dieses Editors nicht benutzen, um so die Suche nach Faltmarkierungen zu unterdrücken (und auf diese Weise etwas Zeit zu sparen).

Warnung: Laden Sie keine Binärdateien (Programme). GoldED ist ein Texteditor, kein Dateimonitor. Er wird Dateien beim Laden auf eine Weise verändern, die Texten (aber auf keinen Fall Programmen) angemessen ist. So werden beispielsweise CR-Codes entfernt, TAB's substituiert oder das Executable-Bit gelöscht.

1.15 Projekt/Schnell laden

Projekt/Schnell laden zu finden im PROJEKT-MENU

Schnelles Laden

Bei dieser Funktion handelt es sich um eine schnelle Alternative zu Projekt/Laden : Geschwindigkeitsvorteil bei großen Dateien bis zu 50%. Sie benötigt einen u.U. sehr großen IO-Buffer von exakt der Größe der zu ladenden Datei. Bei einer 400K-Datei müssen beispielsweise kurzfristig mindestens 900 K freier Speicher vorhanden sein: 400 K als Buffer, ca. 500 K zum Speichern des Textes; der Buffer wird direkt nach dem Laden wieder freigegeben. Im Unterschied zu der normalen Lade-Funktion werden TAB's nicht erkannt und nicht durch Leerzeichen ersetzt. Da GoldED selbst keine TAB's schreibt (ein Zugeständnis an höhere Geschwindigkeit), führt dies normalerweise nicht zu irgendwelchen Nachteilen. Zudem ist eine Überprüfung eingebaut, die die ersten 1500 Zeichen jeder Datei untersucht und ggf. auf normales Laden zurückschaltet, wenn dabei TAB's entdeckt werden.

1.16 Projekt/Neu laden

Projekt/Neu laden zu finden im PROJEKT-MENU

Läd einen Text. Im Unterscheid zu Projekt/Laden wird für den Text aber ein neues Fenster geöffnet - das aktuelle Textfenster wird nicht beeinflusst.

1.17 Projekt/Original laden

Projekt/Original laden zu finden im PROJEKT-MENU

Läd das Original des gerade bearbeiteten Textes (sofern vorhanden). Verwenden Sie diesen Menueintrag, wenn Ihnen die zwischenzeitlich gemachten Änderungen nicht zusagen und Sie den Ausgangszustand wieder herstellen möchten. Diese Funktion benutzt "langsames" Laden (siehe Projekt/Laden).

1.18 Projekt/Einfügen

Projekt/Einfügen zu finden im PROJEKT-MENU

Fügt eine Datei oder mehrere Dateien vor der aktuellen Zeile ein. Ein Filerequester wird Sie nach den einzufügenden Dateien fragen. Halten Sie die SHIFT-Taste gedrückt, wenn Sie mehr als eine Datei auswählen möchten (siehe Mehrfachauswahl).

1.19 Projekt/Anhängen

Projekt/Anhängen zu finden im PROJEKT-MENU

Hängt eine oder mehrere Dateien an den aktuellen Text an – ein Filerequester wird sie nach den Texten fragen. Diese Funktion kann gut dazu verwendet werden, mehrere kleine Dateien (etwa Kapitel eines Referats) zu einem großen Text zusammenzuhängen.

1.20 Projekt/Neuer Name

Projekt/Neuer Name

Funktion zum Ändern des Textnamens – Sie werden nach einem neuen Namen gefragt. Hiervon ist nur die Kopie im Speicher betroffen. Der Name einer eventuell vorhandenen Datei wird nicht beeinflusst. Diese Funktion wird selten gebraucht, da man zum Abspeichern einer Datei unter neuem Namen normalerweise Projekt/Speichern als verwenden würde.

1.21 Projekt/Verzeichnis

Projekt/Verzeichnis zu finden im PROJEKT-MENU

Mit diesem Menüpunkt kann das "aktuelle Verzeichnis" gesetzt werden (direkt nach dem Editoraufruf ist dies das Verzeichnis, aus dem Sie GoldED angerufen haben). Diese Einstellung wird von vielen Funktionen ausgewertet. Beispielsweise würde Projekt/Neu laden in der Dateiauswahl die Dateien des aktuellen Pfades anzeigen. Nur wenige Funktionen werden diese Einstellung vorsätzlich ignorieren – so entnimmt beispielsweise Projekt/Laden die Pfadinformation dem Namen des gerade aktiven Textes. Setzen des Pfades beeinflusst nicht die geöffneten Fenster. Mit Projekt/Text löschen kann der Pfad eines (leeren) Fensters auf den aktuellen Pfad gesetzt werden. Benutzen Sie das Makro "Pfad übernehmen" aus dem Makros-Menu, wenn Sie den Pfad des gerade bearbeiteten Textes zum aktuellen Pfad machen möchten.

1.22 Projekt/Speichern

Projekt/Speichern zu finden im PROJEKT-MENU

Speichert den aktuellen Text unter dem Namen, der im Fenstertitel angezeigt wird. Eine eventuell existierende ältere Version wird ohne besonderen Hinweis überschrieben (unabhängig davon, ob das Schreibschutz-Bit gesetzt ist, oder nicht). Zweckmäßigerweise sollten Sie "*.bak erzeugen" (Konfig/Diverses) einschalten - dann wird vom alten Text vor dem Überschreiben eine Sicherheitskopie angelegt. Sie können den Editor auch anweisen, regelmäßig (etwa alle 10 Minuten) eine Kopie anzulegen. Das Verzeichnis für Backups ist ebenso wie das Intervall unter Konfig/Diverses einstellbar. Wird kein Verzeichnis angegeben, so werden die Kopien im Verzeichnis des Textes (mit der Endung ".bak") abgelegt.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.23 Projekt/Speichern als

Projekt/Speichern als zu finden im PROJEKT-MENU

Alternative zu Projekt/Speichern : hier werden Sie vor dem Abspeichern noch nach einem Dateinamen gefragt. Selbstverständlich können Sie den bisherigen Dateinamen auch beibehalten.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.24 Projekt/Speichern XPK

Projekt/Speichern XPK zu finden im PROJEKT-MENU

XPK-Unterstützung

Speichert den gerade bearbeiteten Text komprimiert ab (und erreicht dabei meist eine Reduzierung um 50%). Kompressionsmodus und ggf. Kompressionsrate können unter Konfig/Diverses eingestellt werden. Diese Funktion benötigt die als Freeware verfügbaren XPK-Libraries. Bitte beachten Sie, daß nicht jedes Programm gepackte Dateien lesen kann - insbesondere Compiler können dies im allgemeinen nicht.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.25 Projekt/Speichern & Ende

Projekt/Speichern & Ende zu finden im PROJEKT-MENU

Sichert den aktuellen Text. Das zugehörige Fenster wird anschließend geschlossen (entspricht Projekt/Speichern + Projekt/Ende (Fenster)). Mit dem Schließen des letzten Fenster wird GoldED beendet. Sollte beim Speichern des Textes ein Fehler auftreten, wird das Fenster nicht geschlossen.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.26 Projekt/Schutzbits

Projekt/Schutzbits zu finden im PROJEKT-MENU

Öffnet Requester zum Setzen der Schutzbits des aktuellen Textes. Nähere Informationen zu deren Bedeutung finden Sie in ihren AmigaDos-Handbuch. Im allgemeinen sollten Sie das S-(Skript-)Bit für Batch-Dateien setzen (also für Dateien, die mit dem Befehl EXECUTE abgearbeitet werden können; dazu gehört beispielsweise s:user-startup), die anderen Bits aber unverändert lassen. Änderungen werden erst dann dauerhaft wirksam, wenn Sie den Text auch abspeichern. Die Schutzbits werden nach jedem Projekt/Text löschen auf die Vorgabewerte (siehe Konfig/Diverses) zurückgesetzt.

1.27 Projekt/Drucken

Projekt/Drucken zu finden im PROJEKT-MENU

Schickt den aktuellen Text zum Drucker 'PRT:'. Einige druckerbezogenen Einstellungen (etwa Druckstil) können unter Konfig/Drucker eingestellt werden. Ansonsten werden die Drucker-Einstellungen Ihrer Workbench übernommen. BesitzerInnen von DeskJet/LaserJet-kompatiblen Geräten können Ausdrücke auch über das HiSpeed-Programm (siehe Diverses/HiSpeed) abwickeln. Dort stehen wesentlich komplexere Optionen zur Verfügung (etwa Buchdruck im A5-Format). HiSpeed ist ein externes Sharewareprogramm, das bei einer GoldED-Pro-Registrierung im Paket enthalten ist.

1.28 Projekt/Ende & entfernen

Projekt/Ende & entfernen zu finden im PROJEKT-MENU

Schließt das aktuelle Fenster. Beendet GoldED, nachdem das letzte Fenster geschlossen wurde. Wurde der Text verändert, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten – ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt (unabhängig

davon, ob Sie Programmeinstellungen verändert wurde; also ggf. vorher Konfig/Sichern aufrufen). Im Gegensatz zu Projekt/Ende (Fenster) wird der Editor nach dem Schließen des letzten Fensters immer komplett aus dem Speicher entfernt und nicht in den Hintergrund gelegt.

1.29 Projekt/Ende (Fenster)

Projekt/Ende (Fenster) zu finden im PROJEKT-MENU

Schließt das aktuelle Fenster. Beendet GoldED, nachdem das letzte Fenster geschlossen wurde. Wurde der Text verändert, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten – ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt (unabhängig davon, ob Sie Programmeinstellungen verändert wurde; also ggf. vorher Konfig/Sichern aufrufen).

GoldED's Speicherverwaltung ist weitgehend asynchron – Sie müssen nach dem Schließen eines Fensters nicht wie bei einigen anderen Editoren auf die Freigabe des Speicher warten: dies wird von einem zweiten Task im Hintergrund erledigt. Es ist normal, wenn ihnen der Rechner während dieser Zeit – insbesondere bei großen Textspeichern (200 KB und mehr) – etwas langsamer vorkommt.

HotKey

Ist die HotKey-Unterstützung (siehe Konfig/Diverses) eingeschaltet, so wird GoldED auch nach dem Schließen des letzten Fensters (im Gegensatz zu Projekt/Ende & entfernen) nicht komplett aus dem Speicher entfernt. Stattdessen wird das Programm weitgehend inaktiviert und dann nur noch auf eine bestimmte Tastenkombination (HotKey) warten: Rechte ALT-Taste + rechte Amiga-Taste + RETURN. Erst nach Eingabe dieser Kombination wird das Programm wieder aktiv und öffnet ein neues Fenster. Alternativ kann GoldED auch über das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench aktiviert/deaktiviert werden. Der Vorteil eines Editors im Hintergrund ist die unmittelbare Verfügbarkeit des Programms ohne längere Ladezeiten. Nachteilig ist der etwas höhere Speicherverbrauch, so daß sich auf Rechnern mit wenig Speicher (< 2 MB) diese Option nicht immer empfiehlt.

1.30 BLOCK-MENU

BLOCK-MENU

Menubaum des Block-Menus

Block/Markieren	Block/Spalte einfügen
Block/Markierung aus	Block/Text anhängen
Block/Ausschneiden	Block/Spaltentext
Block/Kopie anlegen	Block/Einrücken
Block/Einfügen	Block/Sortieren
Block/Einfügen vertikal	Block/Groß
Block/Kopieren	Block/Klein
Block/Löschen	Block/Sichern als

Block/Verschieben
Block/Spalte löschen

Block/Drucken

Alle Funktionen dieses Menus stehen im Zusammenhang mit der Handhabung von "Blöcken" – darunter verstehen wir eine oder mehrere markierte Zeilen eines Textes. Zum markieren von Zeilen werden i.d.R. entsprechende Menupunkte oder Tastenkombinationen verwendet (rechte Amiga-Taste und B oder H). Daneben kann auch die Maus zum Markieren verwendet halt: halten Sie den linken Mausknopf gedrückt, während Sie den Mauszeiger über die gewünschten Zeilen bewegen. Sie können pro Text nur einen Block markieren.

1.31 Block/Markieren

Block/Markieren zu finden im BLOCK-MENU

Funktion zum Markieren von Blockanfang bzw. Blockende. Mit diesem Menupunkt wird i.d.R. zeilenweise markiert (vgl. Maus); benutzen Sie die Maus zum markieren einzelner Worte. Der Editor merkt sich die aktuelle Position als Blockanfang, wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aufrufen (und zur Zeit kein Block markiert ist). Mit dem zweiten Aufruf wird dann das Blockende gesetzt. Alle Zeilen zwischen Blockanfang und Blockende werden daraufhin optisch hervorgehoben. Mit weiteren Aufrufen dieses Menupunktes können Anfang und Ende der Markierung verschoben werden: ist der Cursor bei diesen Aufrufen dem Blockanfang näher als dem Blockende, so wird der Blockanfang neu gesetzt, andernfalls wird das Ende verschoben. Benutzen Sie Block/Markierung aus , um die bisherige Markierung vollständig aufzuheben.

Einige Funktionen dieses Editors machen nur im Zusammenhang mit zeilenweisen Markierungen Sinn. So können beispielsweise nur Absätze, nicht aber einzelne Worte formatiert werden. Der Editor wandelt bei Bedarf die Markierung automatisch in eine möglichst ähnliche zeilenorientierte Formatierung um.

1.32 Block/Markierung aus

Block/Markierung aus zu finden im BLOCK-MENU

Entfernt die mit Block/Markieren oder der Maus gesetzte Blockmarkierung im aktuellen Text, so daß nach dem Aufruf dieser Funktion kein Textteil mehr optisch hervorgehoben ist.

1.33 Block/Ausschneiden

Block/Ausschneiden zu finden im BLOCK-MENU

Schneidet die mit Block/Markieren oder der Maus ausgewählten Zeichen aus dem Text aus und legt sie in einem unsichtbaren Zwischenspeicher (dem Clipboard) ab. Aus dem Clipboard kann der ausgeschnittene Text jederzeit

wieder angerufen werden; innerhalb von GoldED geschieht dies mit Block/Einfügen. Da das Clipboard ein systemweiter Standard ist, können Sie auch Daten aus GoldED-Texten ausschneiden und in anderen Programmen (die den Clipboard-Standard unterstützen) wieder einfügen; Shell-Fenster bieten dazu die Tastenkombination Amiga+V an (sofern während der Startup-Sequenz das Programm ConClip gestartet wurde). Aus Geschwindigkeitsgründen sollte diese Menufunktion nicht zum Verschieben/Kopieren von Textpassagen innerhalb eines einzelnen GoldED-Dokumentes verwendet werden; Block/Kopieren bzw. Block/Verschieben können derartige Aufgaben wesentlich effizienter erledigen.

1.34 Block/Kopie anlegen

Block/Kopie anlegen zu finden im BLOCK-MENU

Legt eine Kopie der markierten Zeilen/Zeichen im Zwischenspeicher (Clipboard) ab. Entspricht prinzipiell Block/Ausschneiden - allerdings werden hier die Zeilen im Zwischenspeicher abgelegt, ohne aus dem Text selbst entfernt zu werden. Aus dem Zwischenspeicher kann der kopierte Text von jedem Programm abgerufen werden, das den Clipboard-Standard unterstützt (im Rahmen von GoldED mit Block/Einfügen).

1.35 Block/Einfügen

Block/Einfügen zu finden im BLOCK-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (Clipboard) im aktuellen Text vor der aktuellen Zeile ein. Der Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen leeren Zwischenspeicher hinweisen.

Beim Einfügen aus dem Clipboard wird zwischen kurzen einzeiligen Ausdrücken oder Worten und mehrzeiligen Textpassagen unterschieden: während Worte an der aktuellen Cursorposition eingefügt werden, werden mehrzeilige Textpassagen vor der aktuellen Zeile eingefügt.

Clipboard

Das Clipboard ist ein Standardmechanismus zum Austausch von Daten zwischen verschiedenen Programmen (letzlich verbirgt sich hinter dem Clipboard das logische Verzeichnis "CLIPS:"). Das Clipboard bietet zur Ablage verschiedene Speicherplätze ("Units") an, so daß dort gleichzeitig mehrere Informationsblöcke aufbewahrt werden können. Zum Datenaustausch zwischen Programmen wird üblicherweise Unit 0 benutzt - GoldED kann aber auch auf alle anderen Units zugreifen (siehe CLIP -Befehl). Ablagen im Clipboard erfolgen immer im IFF-Format, so daß allen zugreifenden Programmen das Format bekannt ist. GoldED unterstützt (liest/schreibt) dabei das IFF/FTXT-Format (ein IFF-Format für Texte). Lesezugriffe auf das Clipboard (z.B. mit dieser Funktion) löschen den Clipboard-Inhalt nicht; Sie können mit Block/Einfügen den Clipboard-Inhalt also beliebig oft in Ihren Text einfügen.

1.36 Block/Einfügen vertikal

Block/Einfügen vertikal zu finden im BLOCK-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (Clipboard) "vertikal" im aktuellen Text an der aktuellen Cursorposition ein: Der Clipboardtext wird zu den schon vorhandenen Zeilen gemischt. In Abhängigkeit vom aktuellen Schreibmodus (Kontrolle/Einfügen An-Aus) wird dabei entweder zusätzlicher Text in die vorhandenen Zeilen eingefügt (bietet sich zum Einsetzen einzelner Worte an) oder vorhandener Text überschrieben (zum Erzeugen von Spaltensatz). Der Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen leeren Zwischenspeicher hinweisen.

1.37 Block/Kopieren

Block/Kopieren zu finden im BLOCK-MENU

Kopiert die mit Block/Kopieren markierten Zeichen/Worte an die aktuelle Cursorposition (zeichenweise Markierung; s. Maus) bzw. die markierten Zeilen vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). Diese Funktion kann nur Textteile innerhalb eines Fensters kopieren. Verwenden Sie die Clipboard-Funktionen Block/Kopie anlegen / Block/Einfügen , um von einem Fenster in ein anderes Fenster zu kopieren.

1.38 Block/Löschen

Block/Löschen zu finden im BLOCK-MENU

Löscht die mit Block/Markieren bzw. der Maus markierten Partien. Eine derartige Operation kann nicht rückgängig gemacht werden, so daß es i.A. günstiger ist, mit Block/Ausschneiden zu arbeiten (dann können die gelöschten Zeilen mit Block/Einfügen zurückgeholt werden). Allerdings sind jene Funktion etwas langsamer.

1.39 Block/Verschieben

Block/Verschieben zu finden im BLOCK-MENU

Verschiebt die mit Block/Markieren bzw. der Maus ausgewählten Partien innerhalb des Textes an die aktuelle Cursorposition (zeichenweise Markierung; s. Maus) bzw. vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). Verwenden Sie Block/Ausschneiden gefolgt von Block/Einfügen , um Passagen zwischen Fenstern zu verschieben).

1.40 Block/Spalte löschen

Block/Spalte löschen zu finden im BLOCK-MENU

Spalten löschen

Löscht die "aktuelle" Spalte (also die Spalte, in der sich der Cursor befindet) aus allen markierten Zeilen. Bewegen Sie den Cursor zur Spalte 10, wenn Sie die 10. Spalte aller markierter Zeilen entfernen möchten. Möchten Sie lediglich die Einrückung eines Block verändern, so wäre Block/Einrücken besser geeignet – dann besteht nicht die Gefahr, daß Sie versentlich wichtige Textteile löschen, da nur führende Leerzeichen entfernt werden.

1.41 Block/Spalte einfügen

Block/Spalte einfügen zu finden im BLOCK-MENU

Spalten einfügen

Fügt eine Leerspalte in alle mit Block/Markieren ausgewählten Spalten an der aktuellen Cursorposition ein. Bewegen Sie beispielsweise den Cursor in Spalte 40, um in allen markierten Zeilen vor dem 40 Buchstaben ein Leerzeichen einzufügen. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen gestalten.

1.42 Block/Text anhängen

Block/Text anhängen zu finden im BLOCK-MENU

Sie werden nach einem Text gefragt, der dann an alle mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen angehängt wird. Geben Sie beispielsweise als Text ";" an, so werden alle Zeilen mit einem ";" abgeschlossen. Beispielanwendung: Einen mit Block/Einfügen aus einem anderen Programm importierten Text mit Anführungszeichen versehen.

1.43 Block/Spaltentext

Block/Spaltentext zu finden im BLOCK-MENU

Fügt eine Zeichenkette in alle mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen ab der aktuellen Cursorposition ein. Beispiel: Markieren Sie einige Zeilen, bewegen Sie den Cursor zu Spalte 1 und rufen Sie dann diese Funktion auf. Im erscheinenden Requester geben Sie als einzufügende Zeichenkette "extern " ein. Daraufhin wird in allen markierten Zeilen an Spalte 1 ein "extern " eingefügt. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen (Einfügen von "|" ergibt eine vertikale Linie).

1.44 Block/Einrücken

Block/Einrücken zu finden im BLOCK-MENU

Einrücken

Ändert die Einrückung der mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen. Verwenden Sie die Pfeilgadgets, um den markierten Block nach links bzw. rechts zu bewegen. Als Schrittweite für die Einrückung wird der eingestellte Wert für TAB's benutzt (Konfig/Tabulatoren). Diese Funktion ist in zwei Geschwindigkeiten auch direkt über die Tastatur abrufbar (Cursortasten).

1.45 Block/Sortieren

Block/Sortieren zu finden im BLOCK-MENU

Sortiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen alphabetisch. Groß- bzw. Kleinschreibung wird von dieser Funktion ignoriert.

1.46 Block/Groß

Block/Groß zu finden im BLOCK-MENU

Wandelt alle Zeichen in den mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen in Großbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück, um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems – unter OS2.04 ist sie nicht verfügbar.

1.47 Block/Klein

Block/Klein zu finden im BLOCK-MENU

Wandelt alle Zeichen in den mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen in Kleinbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück, um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems – unter OS2.04 ist sie nicht verfügbar.

1.48 Block/Sichern als

Block/Sichern als zu finden im BLOCK-MENU

Speichert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen (Sie werden zuvor nach dem gewünschten Dateinamen gefragt). Geht es Ihnen um den Austausch von Daten mit einem anderen Text, so ist im allgemeinen der Weg über das Clipboard vorzuziehen. Allerdings wird letzteres nicht von allen Programmen unterstützt.

1.49 Block/Drucken

Block/Drucken zu finden im BLOCK-MENU

Druckt die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen. Es wird der über die Workbench-Preferences eingestellte Drucker verwendet. Einige Attribute der Ausgabe können auch direkt im Editor unter Konfig/Drucker eingestellt werden.

1.50 LAYOUT-MENU

LAYOUT-MENU
Menubaum des Layout

Layout/rechten Rand setzen	Layout/Block zentriert
Layout/Rand übernehmen	Layout/Blocksatz
Layout/WordWrap an/aus	Layout/linksbündig
Layout/Block bündig	Layout/rechtsbündig
Layout/Block links	Layout/zentriert
Layout/Block rechts	Layout/Autom. Groß-Klein

Formatierfunktionen

Alle Funktionen diese Menus hängen auf die eine oder andere Weise mit der Formatierung von Texten zusammen. Bei der Bearbeitung von Programmen – dem Anwendungsschwerpunkt von GoldED – werden sie nicht benötigt, dafür können sie beim Bearbeiten normaler Texte (etwa Ihrer E-Mail) recht nützlich sein.

Paragraph vs. Block

Einige Formatier-Funktionen sind eigentlich Block-Funktionen, die der Übersicht halber in dieses Menu aufgenommen wurden: Sie wirken sich nur auf mit Block/Markieren ausgewählte Zeilen aus. Andere beziehen sich auf den "aktuelle Abschnitt" des bearbeiteten Textes: Sie könnten etwa den Cursor auf den folgenden Stern "*" setzen und dann Layout/linksbündig aufrufen. Daraufhin würden alle Zeilen zwischen "Einge Formatierfunktionen ..." (Anfang dieses Abschnittes) und dem Ende dieses Abschnittes linksbündig formatiert. Dabei werden Leerzeilen vom Editor als Begrenzungen eines Abschnittes gewertet. Bitte beachten Sie, daß Zeilen u.U. wie Leerzeilen erscheinen können, tatsächlich aber nicht leer sind, sondern mehrere Leerzeichen enthalten (dies betrifft i.d.R. nur importierte Texte anderer Editoren;

GoldED entfernt automatisch überflüssige Leerzeichen). Derartige Zeilen gelten NICHT als Absatzbegrenzungen.

1.51 Layout/rechten Rand setzen

Layout/rechten Rand setzen zu finden im LAYOUT-MENU

Setzt den rechten Rand auf die aktuelle Cursorspalte. Befindet sich der Cursor zum Zeitpunkt des Funktionsaufrufes beispielsweise in Spalte 80, so wird der Rand auf 80 Zeichen gesetzt. Die Randwerte werden von vielen Layoutfunktionen wie WordWrap ausgewertet, sie sind aber nicht als Grenze zu verstehen, über die man nicht hinausschreiben kann.

1.52 Layout/Rand übernehmen

Layout/Rand übernehmen zu finden im LAYOUT-MENU

Ist dieser Menueintrag aktiviert, greifen die Formatierfunktionen nicht mehr auf den mit Konfig/Layout eingestellten Rand zurück. Der Editor orientiert sich ersatzweise an dem linken Rand der aktuellen Zeile.

1.53 Layout/WordWrap an/aus

Layout/WordWrap an/aus zu finden im LAYOUT-MENU

WordWrap

Schaltet den WordWrap-Modus ein/aus. Die aktuelle Einstellung kann der Titelzeile des Bildschirms entnommen werden (entweder WRAP oder NORM). Ist der WordWrap-Modus eingeschaltet, fügt der Editor selbsttätig einen Zeilenvorschub ein, sobald Sie beim Schreiben den rechten Rand erreichen (und zieht dabei ggf. Satzteile in die neue Zeile, um das Überschreiben des eingestellten Randes zu vermeiden). Auf Wunsch wird der Text nach einem automatisch eingefügten Zeilenvorschub auch neu umgebrochen (dazu wäre 'neu formatieren' im Konfig/Layout -Requester einzuschalten). Der WordWrap-Modus bietet einigen Komfort während der Bearbeitung "normaler" Texte. Er sollte aber unbedingt ausgeschaltet werden, wenn Sie es mit formatierte Daten zu tun haben (Programme, Tabellen), um unerwünschtes Formatieren zu vermeiden.

1.54 Layout/Block bündig

Layout/Block bündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text links und rechts bündig erscheint. Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.55 Layout/Block links

Layout/Block links zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand auf der rechten Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.56 Layout/Block rechts

Layout/Block rechts zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand auf der linken Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.57 Layout/Block zentriert

Layout/Block zentriert zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen so, daß der Text zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen (Konfig/Layout) vorgegebenen Grenzen erscheint. Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.58 Layout/Blocksatz

Layout/Blocksatz zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text links und rechts bündig erscheint. Die letzte Zeile eines Absatzes (also die Zeile vor der den Absatz abschließenden Leerzeile) ist davon nicht betroffen: sie wird linksbündig formatiert. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.59 Layout/Linksbündig

Layout/Linksbündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand auf der rechten Seite). Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.60 Layout/Rechtsbündig

Layout/Rechtsbündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand auf der linken Seite). Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.61 Layout/zentriert

Layout/zentriert zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block so, daß der Text zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen (Konfig/Layout) vorgegebenen Grenzen erscheint. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.62 Layout/Autom. Groß-Klein

Layout/Autom. Groß-Klein zu finden im LAYOUT-MENU

Schaltet die automatische Überprüfung der Groß/Kleinschreibung (siehe AutoCase) an bzw. aus; als Referenz wird das zur Zeit geladene Wörterbuch verwendet (Konfig/Wörterbuch).

1.63 SUCHEN-MENU

SUCHEN-MENU Menubaum des Suchen-Menus

Suchen/Suchen	Suchen/Referenz...
Suchen/Weitersuchen	Suchen/Ergänzen
Suchen/Vorheriges	Suchen/ASCII-Tabelle
Suchen/Ersetzen	Suchen/ASCII einfügen
Suchen/Weiter	Suchen/ASCII-Code zeigen
Suchen/Zählen	Suchen/Zeichensatz
Suchen/Prüfe	Suchen/Code einfügen
Suchen/Passende Klammer	Suchen/Zeichen groß-klein
Suchen/Referenz	Suchen/Funktionen

1.64 Suchen/Suchen

Suchen/Suchen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu suchende Zeichenkette eingegeben werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen (zum Suchen über Dateigrenzen hinweg wäre Diverses/Filter verwendbar). Sie können wählen, ob Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen. Betätigen Sie das OK-Gadget, um nach dem nächste Auftreten der Zeichenkette suchen zu lassen (also ab der aktuellen Cursorposition); mit "rückwärts" kann ebenfalls ab Cursorposition - aber in entgegengesetzter Richtung - gesucht werden. Schließlich ist mit dem "ab Start"-Gadget auch das erste Auftreten der Zeichenkette bestimmbar.

History

Mit dem Pfeil-Gadget wird eine Auswahlliste aufgerufen, die die letzten Zeichenketten enthält, nach denen gesucht wurde. Möchten Sie nach einem Text suchen, den Sie früher schon einmal eingegeben hatten, können Sie ihn hier i.d.R. wiederfinden und damit schnell auswählen. Das Wort unter dem Cursor wird ebenfalls angeboten.

1.65 Suchen/Weitersuchen

Suchen/Weitersuchen zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des zuletzt unter Suchen/Suchen eingegeben Suchmusters (ab der aktuellen Cursorposition).

1.66 Suchen/Vorheriges

Suchen/Vorheriges zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des unter Suchen/Suchen eingegeben Suchmusters (beginnend ab der aktuellen Cursorposition) in Richtung Textanfang.

1.67 Suchen/Ersetzen

Suchen/Ersetzen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem Sie einen zu suchenden Text und den gewünschten Ersatz eintragen können. Je nach Wunsch werden auf der Suche nach der eingegebenen Zeichenkette Groß/Klein-Schreibung beachtet oder ignoriert. Verlassen Sie die Auswahl mit dem "ALLE"-Gadget, so wird jedes Vorkommen des Suchtextes gegen den Ersatztext ausgetauscht. Mit "Block" würden Sie das Austauschen auf die markierten Zeilen (s. Block/Markieren) beschränken, während "Nächstes" nur das nächste Auftreten des Suchtextes bestimmt und ihn durch den Ersatztext austauscht. Mit den Pfeil-Gadgets neben den Eingabefeldern kann eine "History" der letzten Eingabe abgerufen werden; siehe dazu auch Suchen/Suchen.

1.68 Suchen/Weiter

Suchen/Weiter zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht ab Cursorposition nach dem nächsten Auftreten des Suchtextes und tauscht ihn gegen den Ersatztext aus. Diese beiden Zeichenketten sind unter Suchen/Ersetzen einstellbar.

1.69 Suchen/Zählen

Suchen/Zählen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu zählende Zeichenkette eingegeben werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen. Sie können wählen, ob dabei Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen.

1.70 Suchen/Prüfe

Suchen/Prüfe zu finden im SUCHEN-MENU

Prüft die Klammerung (runde Klammern) in der aktuellen Zeile. Geprüft wird sowohl auf einwandfreie Schachtelung als auch korrekte Anzahl an Klammern. Klammern, die in Zeichenketten auftreten, werden erkannt und von der

Bewertung ausgeschlossen.

1.71 Suchen/Passende Klammer

Suchen/Passende Klammer zu finden im SUCHEN-MENU

Positioniert den Cursor auf dem Gegenstück zur Klammer, die sich unter dem Cursor befindet; erkannt werden diverse Klammerntypen. Diese Funktion ist sehr nützlich, um die korrekte Klammerung in Programmtexten zu überprüfen. Beispiel (C-Programm): Positionieren Sie den Cursor über der einleitenden geschweiften Klammer "{" einer Funktion und rufen Sie dann diese Funktion zweimal auf - befindet sich der Cursor danach nicht wieder über derselben Klammer, stimmt die Schachtelung nicht.

1.72 Suchen/Referenz

Suchen/Referenz zu finden im SUCHEN-MENU

QuickReferenz

Versucht einen Hilfstext für das Wort unter dem Cursor zu öffnen. Beispiel (C-Programm): Positionieren Sie den Cursor über dem Strukturnamen "RastPort", um dann diese Funktion aufzurufen. Unter der Voraussetzung, daß das Referenz-System installiert wurde (s.u.), wird GoldED dann die Include-Datei "graphics.h" öffnen (wo diese Struktur definiert ist) und die Zeile mit der RastPort-Definition anspringen. Die geöffnete Referenz-Datei hat automatisch Nur-Lese-Status: Sie könne zwar in diesem Fenster schreiben, den Text aber nicht abspeichern (so soll das versehentliche Überschreiben wichtiger Dateien verhindert werden).

Installation des Referenz-Systems

Damit das Referenz-Kommando korrekt arbeitet, muß dem Editor zuvor mitgeteilt werden, wo er für Schlüsselworte Hilfstexte finden kann: Tragen Sie alle Dateien/Ordner, die Hilfstexte enthalten, im Konfig/Referenzen -Requester ein. Dies können z.Zt. C-Sourcen, C-Includes, Autodocs, Basic-Programme, Assembler-Programme oder Pascal-Programme sein. Nach Druck auf "Erzeugen" wird eine Datenbank erzeugt, die alle Zuordnungen zwischen Suchbegriffen (Strukturnamen, Funktionsnamen, AutoDoc-Einträge, etc.) und dazu passenden Hilfstexten enthält. Die Zuordnung zwischen Schlüsselwort und Hilfstext erfolgt automatisch (d.h. Sie müssen GoldED nicht mitteilen, daß zu "RastPort" die Datei "graphics.h" gehört): Dem Editor sind die typischen Dateiendungen bekannt, so daß er beispielsweise aus einer Datei "dos.h" automatisch Struktur-Schlüsselworte extrahiert, während er sich aus "module.c" automatisch die C-Funktionen merkt. Verwenden Sie auf Ihrem System abweichende Endungen (z.B. *.cc für C-Programme), so kann dies unter Suchen/Funktionen eingestellt werden. Es ist auch möglich, den Editor so zu erweitern, daß ganz neue Texttypen erkannt und damit referenzierbar werden: dazu muß ein "Scan-Handler" geschrieben werden (siehe Suchen/Funktionen).

1.73 Suchen/Referenz...

Suchen/Referenz... zu finden im SUCHEN-MENU

Fragt Sie nach einem Begriff, zu dem ein Hilftext gesucht werden soll; arbeitet prinzipiell wie Suchen/Referenz, allerdings kann hier der Begriff direkt eingegeben werden und wird nicht als "Wort unter Cursor" dem Text entnommen. Beispiel: Geben Sie "RastPort" (nicht: "struct RastPort") ein, um sich die passende Strukturdefinition anzeigen zu lassen. Diese Funktion setzt voraus, daß das Referenz-System korrekt eingerichtet wurde (siehe Suchen/Referenz).

1.74 Suchen/Ergänzen

Suchen/Ergänzen zu finden im SUCHEN-MENU

APC (Automatic Phrase Completion)

Versucht das Wort unter dem Cursor zu vervollständigen. Beispiel: Geben Sie "swin" ein und rufen Sie dann diese Funktion auf (oder betätigen Sie die ESC-Taste): "swin" würde durch "struct Window" ersetzt, wenn das C-Wörterbuch präsent ist (siehe Konfig/Wörterbuch). Der Editor versucht selbständig, Abkürzungen Wörterbucheinträge zuzuordnen - Sie hätten also auch "swindow" oder "struwi" eingeben können. Bedingung ist lediglich, daß der erste Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der ausgeschriebenen Form entspricht. Bitte beachten Sie, daß die Abkürzungen um so detaillierter und länger ausfallen müssen, je größer das geladene Wörterbuch ist, damit eine einwandfreie Identifizierung möglich ist. Für das Wörterbuch empfiehlt sich deshalb ein Kompromiß zwischen Umfang und Eindeutigkeit; eine Beschränkung auf die häufig gebrauchte Ausdrücke ist anzuraten.

1.75 Suchen/ASCII-Tabelle

Suchen/ASCII-Tabelle zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet eine Übersicht, die alle verfügbaren Buchstaben enthält. Klicken Sie einen Buchstaben an, um ihn an aktueller Cursorposition einzufügen. Eine nützliche Funktion, um Zeichen wie "@" zu erreichen, deren Tastenkombinationen Ihnen nicht bekannt sind.

1.76 Suchen/ASCII einfügen

Suchen/ASCII einfügen zu finden im SUCHEN-MENU

Fragt Sie nach dem ASCII-Code des Zeichens, das an aktueller Cursorposition eingefügt werden soll. ASCII-Tabellen finden sich in den meisten

Drucker-Handbüchern. Eine nützliche Funktion, um Spezialcodes in den Text einzubetten: Die Folge 27 91 49 109 wird beispielsweise von Druckern als Fettdruck-EIN-Kommando erkannt. Auch vielen Textanzeigeprogrammen sind Sondercodes bekannt, mit denen sich Farbe und Stil der Ausgabe beeinflussen lassen; für weitere Informationen sei auf deren Dokumentation bzw. die Programmierunterlagen von Commodore verwiesen. Für häufig benutzte Sequenzen empfiehlt es sich, mit Konfig/Menus spezielle Menueinträge vom Typ "Text" anzulegen - die Untermenüs von Suchen/Code einfügen sind entsprechende Beispiele.

1.77 Suchen/ASCII-Code zeigen

Suchen/ASCII-Code zeigen zu finden im SUCHEN-MENU

Zeigt den ASCII-Code des Zeichens unter dem Cursor an. Kann dazu verwendet werden, "ungewöhnliche" Zeichen zu identifizieren (alle nicht-ASCII-Zeichen werden vom Amiga normalerweise nur als Rechtecke angezeigt). Beispiel: Nach dem Laden mögen sich an einigen Zeilenanfängen unbekannte Sonderzeichen befinden. Mit dieser Funktion könnten Sie feststellen, daß es sich dabei um Zeichen mit dem ASCII-Code 9 handelt. Ihren Programmierunterlagen entnehmen Sie, daß ASCII-9 TAB-Codes darstellen. Sie würden dann vermutlich Projekt/Original laden aufrufen, um den Text nochmals zu laden und dabei die TAB's substituieren zu lassen.

1.78 Suchen/Zeichensatz

Suchen/Zeichensatz zu finden im SUCHEN-MENU

Zeichensatz-Umwandlung

Sie werden nach einer Zeichensatz-Tabelle gefragt, anhand derer GoldED versucht, den aktuellen Text umzuwandeln, sprich: jeder Buchstabe wird durch einen paarweise zugeordneten Buchstaben aus der Tabelle ersetzt. Laden Sie beispielsweise die "AmigaToMSDOS"-Tabelle, um den Text in das MS-DOS-Format umrechnen zu lassen. Nach der Umwandlung wäre der Text dann auf DOS-Rechnern anzeigbar. Mit "anzeigbar" ist hier nicht die physikalische Übertragung gemeint (dafür könnte man ein Modem verwenden), sondern die Kodierung der Buchstaben. Ohne diese Umwandlung würden Umlaute ("ä") im Text bei Anzeige durch PC's nicht als Umlaute erscheinen. Andere Tabellen wie "StripControl" oder "StripNonAscii" können zum Entfernen von Sonderzeichen aus dem Text benutzt werden. Letztere entfernt alle ASCII-Codes über 128 (u.a. Umlaute; diese Codes sind in einigen E-Mail-Netzwerken nicht erlaubt). Beachten Sie, daß bei allen Tabellen Datenverluste auftreten können. Beispielsweise gibt es auf MS-DOS-Rechnern kein "©" - ein "©" im Amiga-Text kann von der AmigaToMSDOS-Tabelle damit nicht eindeutig umgewandelt werden.

1.79 Suchen/Code einfügen

Suchen/Code einfügen zu finden im SUCHEN-MENU

FF (alternativ über Tastatur: CTRL + L):

Fügt einen FF-Code (Form Feed = Seitenvorschub) mit dem ASCII-Wert 12 an der Cursorposition ein. Dieser Code wird beim Ausdruck vom Drucker erkannt (Projekt/Drucken) und hat dann einen Blattvorschub zur Folge.

ESC (alternativ über Tastatur: CTRL + ESC)

Fügt einen ESC-Code (ESC = Escape) mit dem ASCII-Wert 27 an der Cursorposition ein. Dieser Code wird beim Ausdruck vom Drucker als Einleitung einer Kommandosequenz erkannt (Projekt/Drucken). Beispiel: siehe Suchen/ASCII einfügen.

1.80 Suchen/Zeichen groß-klein

Suchen/Zeichen groß-klein zu finden im SUCHEN-MENU

Wandelt den Buchstaben unter dem Cursor von Groß- nach Kleinschreibung (und umgekehrt). Ist allerdings die automatische Korrektur aktiviert (siehe Konfig/Wörterbuch) und das Wort unter dem Cursor dem Editor bekannt, so wird die Schreibweise bei nächster Gelegenheit (i.a. beim Verlassen der Zeile oder im Zuge des nächsten Menuaufrufs) wieder korrigiert.

1.81 Suchen/Funktionen

Suchen/Funktionen zu finden im SUCHEN-MENU

QuickFunc

Die in diesem Untermenü angebotenen Funktionen werden eine Sprungliste erzeugen, die alle Funktionen/Strukturen/andere markante Stellen des aktuellen Programmtextes umfaßt. Sie arbeiten alle dynamisch, d.h. der Text wird erst beim Funktionsaufruf auf markanten Zeilen hin durchsucht. Alle gefundenen Stellen werden in einer Liste zusammengefaßt. Klicken Sie auf einen Listeneintrag, um den Cursor an die entsprechende Stelle zu bewegen. Die verschiedensten Suchmodi stehen zur Auswahl bereit: Im C-Modus wird nach C-Funktionen gesucht, im Pascal-Betrieb nach Prozeduren/Funktionen, im Assembler-Modus nach Labeln, die mit einem Unterstrich beginnen (z.B. `_main`), usw. QuickFunc hängt sehr von der Art der Textformatierung ab. Beispielsweise wird von den vielen Arten, einen C-Text zu formatieren, nur das am häufigsten verwendete Schema erkannt: Funktionsname und Argumente in einer Zeile, in der Zeile davor der Funktionstyp. Es gibt aber die Möglichkeit, eigene Scan-Handler einzubinden, so daß man das System an persönliche Vorlieben anpassen kann. Für jeden Modus kann eine Dateierweiterung im Format `"*.Endung"` angegeben werden, die im Zusammenhang mit dem Aufbau eines Referenzsystems von Bedeutung ist (siehe Konfig/Referenzen). Der Menüpunkt "Alle anzeigen" greift ebenfalls auf diese Endungen zurück, um entsprechend dem gerade

aktiven Text einen passenden Scanner zu aktivieren: Ist beispielsweise ein Text "main.c" geladen, so wird der Scanner für C-Funktionen benutzt, wogegen bei der Datei "intuition.h" der Scanner für Strukturdefinitionen aktiviert würde.

Neben dem beschriebenen Aufbau von Sprunglisten können Sie die Fähigkeit dieses Editors, besondere Textstellen zu finden, auch noch auf eine andere Weise nutzen: Positionieren Sie den Cursor über einem Schlüsselwort (z.B. einem Funktionsnamen), um dann das Untermenü "aktuelles Wort" aufzurufen. GoldED wird nun (unsichtbar) eine Sprungliste aufbauen und dort die Funktion suchen, deren Aufruf sich unter dem Cursor befindet. Anschließend wird die Funktion (sofern vorhanden) angesprungen.

Eigene Scan-Handler (nur für ProgrammiererInnen)

Der Editor unterstützt anwenderspezifische Scan-Funktionen, mit denen Sie auch nach markanten Textstellen suchen lassen können, die nicht von den eingebauten Suchfunktionen erkannt werden. Mit einem eigenen Handler für #define's könnten etwa C-ProgrammiererInnen Konstanten referenzierbar machen: Cursor auf eine Konstante wie "MODE_OLDFILE", dann Suchen/Referenz aufrufen, um die entsprechende Include-Datei mit der Definition für MODE_OLDFILE laden zu lassen. Zum Hinzufügen eines neuen Handlers ist das "Modus"-Gadget anzuwählen. Sie gelangen dann in das Konfigurationsfenster, in dem sich mit "neu" beliebig viele Handler zur Liste der eingebauten Suchfunktionen hinzufügen lassen. Handler sind prinzipiell Programme, die von GoldED per LoadSeg geladen werden. Ein Handler wird dann beim Durchsuchen eines Textes (etwa infolge eines Untermenü-Aufrufes aus Suchen/Funktionen) für jede Zeile einmal aufgerufen. Mit dem Aufruf werden ein Zeiger auf einen Stringpointer (char **) in A0 und die Zeilenlänge in D0 übergeben. Der Handler hat dann zu untersuchen, ob in der Zeile "Informationen" enthalten sind. Ein Handler für #define's würde beispielsweise prüfen, ob am Zeilenanfang die Zeichenfolge "#define" auftaucht. Wird der Handler in der Zeile nicht fündig, hat er in D0 NULL zurückzugeben. Wird er fündig, hat er den Stringpointer (Adresse in A0) auf einen "Ergebnisstring" zu setzen und in D0 die Länge des Ergebnisses zurückzugeben. Der Ergebnisstring wird dann in die Sprungzieltabelle übernommen. Ein Handler für #define's würde sinnvollerweise als Ergebnisstring den Namen der Konstante zurückliefern, die er in der Zeile entdeckt hat. Beispielcode für Scan-Handler finden Sie im Verzeichnis GoldED:tools/GEDScan.

1.82 KONTROLLE-MENU

KONTROLLE-MENU

Menubaum des Kontrolle-Menus

Kontrolle/Gehe zu	Kontrolle/Arrangieren
Kontrolle/Anfang-Ende	Kontrolle/Zentrieren
Kontrolle/Letzte Änderung	Kontrolle/Groß-Klein
Kontrolle/Position merken	Kontrolle/Vergrößern
Kontrolle/Alte Position	Kontrolle/Übersicht
Kontrolle/Alles falten	Kontrolle/Einfrieren
Kontrolle/Alles entfalten	Kontrolle/Nächstes Fenster
Kontrolle/Einfügen An-Aus	Kontrolle/Vorheriges Fenster
Kontrolle/TAB-Modus	Kontrolle/Iconify

Kontrolle/NumPad = Bewegung

1.83 Kontrolle/Gehe zu

Kontrolle/Gehe zu zu finden im KONTROLLE-MENU

Fragt Sie nach der Nummer einer Zeile, die Sie anspringen möchten. Die erste Zeile eines Textes zählt hier als Zeile 1. Solange das 'entfalten'-Gadget im erscheinenden Requester aktiviert ist, werden Ihre Eingaben als absolute Zeilennummern interpretiert: es wird also beispielsweise zur Zeile 100 gesprungen, auch wenn gerade nur 10 Zeilen angezeigt werden (und der Rest weggefaltet ist - siehe Falten). Dazu werden ggf. gefaltete Textpassagen entfaltet. Ist das 'entfalten'-Gadget nicht aktiv, werden vom Editor nur die tatsächlich angezeigten Zeilen gezählt - Sie würden dann zur 100sten sichtbaren Zeile springen. Die im Fenstertitel angezeigte Cursorposition (X = Spalte, Y = Zeile) bezieht sich übrigens ebenfalls immer auf die sichtbaren Zeilen.

1.84 Kontrolle/Anfang-Ende

Kontrolle/Anfang-Ende zu finden im KONTROLLE-MENU

Bewegt den Cursor in die letzte Zeile des Textes, wenn er bisher dem Textanfang näher war als dem Textende. Umgekehrt wird die erste Zeile angesprungen, wenn sich der Cursor bisher in der Nähe des Textendes befand.

1.85 Kontrolle/Letzte Änderung

Kontrolle/Letzte Änderung zu finden im KONTROLLE-MENU

Positioniert den Cursor an jener Stelle, an der der Text zuletzt verändert wurde (oder möglichst nahe bei dieser Stelle, wenn eine exakte Positionierung beispielsweise aufgrund gelöschter Passagen nicht möglich ist).

1.86 Kontrolle/Position merken

Kontrolle/Position merken zu finden im KONTROLLE-MENU

Funktion zum Aufzeichnen der aktuellen Cursorposition (dazu stehen pro Fenster im Menu fünf unabhängige Speicher zur Verfügung, über ARexx 10 Speicher). Eine einmal aufgezeichnete Position kann später mit Kontrolle/Alte Position wieder abgerufen werden.

1.87 Kontrolle/Alte Position

Kontrolle/Alte Position zu finden im KONTROLLE-MENU

Bewegt den Cursor zu einer Stelle, die zuvor mit Kontrolle/Position merken aufgezeichnet wurde. Pro Text stehen dazu fünf Speicher bereit. Ergänzt werden diese Funktionen durch eine "automatische" (von GoldED selbst ständig aktualisierte) Marke für die zuletzt veränderte Zeile - abrufbar mit Kontrolle/Letzte Änderung .

1.88 Kontrolle/Alles Falten

Kontrolle/Alles Falten zu finden im KONTROLLE-MENU

Durchsucht den Text nach Faltmarkierungen. Faltet alle Passagen, die jeweils zwischen einer Start- und einer End-Markierung stehen (mehr zum Thema Falten im nächsten Abschnitt). Über die Tastatur wird mit CTRL+HELP eine ähnliche Funktion zur Verfügung gestellt: Befindet sich der Cursor bei diesem Tastendruck über einer gefalteten Passage (optisch hervorgehobene Zeile, die mit > beginnt), werden alle gefalteten Passagen entfaltet. Befindet es sich dagegen über einer normalen Textzeile, werden alle Passagen zwischen Faltmarkierungen gefaltet.

Falten

Die Fähigkeit, Textpassagen zu "falten", gehört zu den besonderen Merkmalen dieses Editors: unter Falten versteht man das zeitweilige Ausblenden besonders markierter Zeilen. Sie werden dann am Bildschirm durch eine einzige (normalerweise optisch hervorgehobene) Zeile ersetzt: dem Faltkommentar. Falten kann in zahlreichen Zusammenhängen sinnvoll sein: ProgrammiererInnen werden die Möglichkeit schätzen, gerade nicht bearbeitete Zeilen von der Anzeige zu verbannen (oft wird jede einzelne Funktion gefaltet, so daß am Bildschirm nur noch Funktionsname auftauchen). Für die Gestaltung eines Referats bietet Falten ein Mittel zur Strukturierung. Selbstverständlich kann geschachtelt gefaltet werden, d.h. eine weggefaltete Partie kann weitere Faltungen enthalten.

Wie wird gefaltet ?

Eine Textpassage, die weggefaltete werden soll, muß in Faltmarkierungen eingeschlossen werden. Faltmarkierungen sind einfache (einstellbare) Zeichensequenzen. Werden Sie innerhalb von Programmtexten eingesetzt, müssen sie so gewählt werden, daß der Compiler sie als Kommentar auffaßt (oder man verbirgt sie in Kommentaren). Voreingestellt ist mit /// eine Folge, die von den meisten K&R C-Compilern und allen C++ Compilern als Kommentar gewertet wird. Hier ein Beispiel (der Optik halber zentriert abgedruckt):

```
/// "Wichtige Funktion"

void
main()
{
    puts("Falte mich !");
}
```

```
}
```

```
///
```

Nun plazieren Sie den Cursor über eine der Zeilen zwischen den Faltmarkierungen oder über der ersten Faltmarkierung und drücken Sie die HELP-Taste. Die Zeilen werden dann verschwinden und eine einzelne neue Zeile (der Faltkommentar) erscheint:

> Wichtige Funktion

Betätigen Sie die Help-Taste ein zweites mal, um diese Faltung rückgängig zu machen. Sie können beliebig viele Textpassagen falten. Je mehr Faltungen Sie pro Text haben, desto schneller wird GoldED arbeiten; besonders bei großen Dateien lassen sich über Faltungen viele Operationen beschleunigen. Mit CTRL-HELP können alle Faltungen gleichzeitig entfaltet werden (der Cursor muß dabei über einem Faltkommentar stehen). Faltungen sind beliebig tief schachtelbar - dies setzt allerdings voraus, daß unterschiedliche Markierungen für Faltstart/Faltende verwendet werden, da sonst die Struktur logisch nicht eindeutig ist. In den obigen Beispiel wurde dagegen jeweils /// verwendet. Vorteil gleicher Markierungen für Start und Ende einer Faltung ist eine schnell durchführbare Suche nach Faltungen. Eingestellt werden die Markierungen im Konfig/Diverses -Requester. Die Maximallänge ist auf 10 Zeichen beschränkt. Zugunsten schneller Auffindbarkeit fordert GoldED, daß die Markierungen in den Spalten 1-7 beginnen. Je kürzer die Markierungen sind, desto schneller werden sie gefunden.

Weggefaltete Textteile (dargestellt durch Faltkommentare) sind keine normalen Zeilen und deshalb schreibgeschützt: Sie können in diesen Zeilen erst nach dem Entfalten wieder schreiben. Blockoperationen wirken sich dagegen auch auf Faltungen aus: markieren und duplizieren Sie einen Block, so wird auch der gerade nicht sichtbare Teil (inklusive aller Unterfaltungen) dupliziert. Speichern und Drucken werden durch Falten nicht beeinflusst, d.h. der Text wird behandelt, als ob alle gefalteten Partieen entfaltet wären.

1.89 Kontrolle/Alles entfalten

Kontrolle/Alles entfalten zu finden im KONTROLLE-MENU

Durchsucht den Text nach gefalteten Passagen, die dann inklusive aller Unterschachtelungen entfaltet werden. Nähere Informationen zu diesem Thema finden Sie unter Falten .

1.90 Kontrolle/Einfügen An-Aus

Kontrolle/Einfügen An-Aus zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet den Schreibmodus von "einfügen" nach "überschreiben" und umgekehrt. Im Einfüge-Betrieb (in der Titelzeile des Screens erscheint <EINF>) werden Tastatureingaben eingefügt, ohne den bestehenden Text zu überschreiben. Im

Überschreib-Modus (ÜBER in der Titelzeile) wird bestehender Text überschrieben. Die letzte Betriebsart eignet sich besonders gut zum Nachbearbeiten von Tabellen.

1.91 Kontrolle/TAB-Modus

Kontrolle/TAB-Modus zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet den TAB-Modus zwischen normalen und einfügenden TAB's um. Letztere fügen tatsächlich Leerzeichen in den Text ein. Der Effekt hängt vom Schreibmodus ab (Kontrolle/Einfügen An-Aus): i.d.R. wird der folgende Text um die Anzahl eingefügter Leerstellen nach rechts (bzw. zusammen mit SHIFT nach links) verschoben. Einfügende TAB's können mithin zur Formatierung verwendet werden. Dagegen bewegen 'normale' TAB's lediglich den Cursor, sind also ein Mittel zur Positionierung. Die TAB-Positionen selbst können über Konfig/Tabulatoren eingestellt werden.

1.92 Kontrolle/NumPad = Bewegung

Kontrolle/NumPad = Bewegung zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet die spezielle Belegung des numerischen Tastenblocks ein/aus. Bei eingeschalteter Sonderbelegung werden statt der Zahlen die vorne auf den Tasten angegebenen Belegungen benutzt (z.B. END = Cursor an Textende).

1.93 Kontrolle/Arrangieren

Kontrolle/Arrangieren zu finden im KONTROLLE-MENU

Arrangiert die Fenster am Bildschirm (unter Vermeidung von Überlappungen). Zur Wahl stehen horizontales und vertikales Arrangieren. Mit Konfig/Oberfläche kann eine besondere Gewichtung für das aktuelle Fenster eingestellt werden. Der Editor versucht, die Titelzeile des Bildschirms freizuhalten - damit ihm diese gelingt, darf der Screen nicht "heruntergezogen" werden. AutoScroll-Bildschirme (Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: Die Fenster werden im sichtbaren Bildschirmteil angeordnet.

1.94 Kontrolle/Zentrieren

Kontrolle/Zentrieren zu finden im KONTROLLE-MENU

Zentriert das aktuelle Fenster am Bildschirm. AutoScroll-Bildschirme (Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: Das

Fenster wird im sichtbaren Bildschirmteil zentriert.

1.95 Kontrolle/Groß-Klein

Kontrolle/Groß-Klein zu finden im KONTROLLE-MENU

Simuliert das Betätigen des 'Zip'-(Zoom)-Gadget des aktuellen Fensters: Das Betriebssystem merkt sich für jedes Fenster zwei Zustände (beschrieben durch Lage und Abmessungen), zwischen denen mit diesem Befehl hin- und hergewechselt werden kann. Der zweite Zustand eines Fensters ist direkt nach dem Öffnen auf die Minimalgröße des Fensters voreingestellt. Diese wird vom Editor so gewählt, daß noch genau eine Textzeile angezeigt werden kann; außerdem sorgt er dafür, daß die Positionswerte für Spalte/Zeile lesbar bleiben.

1.96 Kontrolle/Vergrößern

Kontrolle/Vergrößern zu finden im KONTROLLE-MENU

Vergrößert das aktuelle Fenster bis auf Screengöße. Der Editor versucht, die Titelzeile des Bildschirms freizuhalten - damit ihm diese gelingt, darf der Screen nicht "heruntergezogen" werden. AutoScroll-Bildschirme (Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: nur der sichtbare Teil wird berücksichtigt.

1.97 Kontrolle/Übersicht

Kontrolle/Übersicht zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet für das aktuelle Fenster zwischen Darstellung mit Preview-Font (üblicherweise ein kleiner Font zur Erhöhung der Übersicht) und Darstellung mit dem normalen Textfont um (siehe auch Preview).

1.98 Kontrolle/Einfrieren

Kontrolle/Einfrieren zu finden im KONTROLLE-MENU

EINFRIEREN

Friert den Text ein: das aktuelle Fenster wird geschlossen, der Text selbst bleibt aber im Speicher und kann mit ÖFFNEN (s.u.) wieder hervorgeholt werden. Eine nützliche Funktion, um die Überladung des Bildschirms mit zu vielen Fenstern zu vermeiden. Mit dem Einfrieren des letzten Fensters

verschwindet auch das letzte Menu (und damit die Funktion zum Öffnen eingefrorener Fenster). Benutzen Sie dann den HotKey , um GoldED wieder zu aktivieren: rechte ALT-Taste + rechte SHIFT-Taste + RETURN.

ÖFFNEN

Fragt Sie nach einem mit EINFRIEREN vom Bildschirm verbannten Text, den Sie wieder in den Vordergrund holen möchten. Zur komfortablen Auswahl wird Ihnen eine Liste angeboten. Diese Funktion versucht, die alte Fensterposition und Fenstergröße wieder herzustellen.

TAUSCHEN

Fragt Sie nach einem Text, den sie in den Vordergrund zurückholen wollen, wobei gleichzeitig der bisher bearbeitete Text eingefroren wird.

1.99 Kontrolle/Nächstes Fenster

Kontrolle/Nächstes Fenster zu finden im KONTROLLE-MENU

Aktiviert das "nächste" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die Fenster geöffnet wurden). Eine sehr nützliche Funktion, da Sie nun zum Aktivieren anderer Fenster nicht mehr zur Maus greifen müssen: Wandern Sie einfach mit dieser Funktion von Fenster zu Fenster.

1.100 Kontrolle/Vorheriges Fenster

Kontrolle/Vorheriges Fenster zu finden im KONTROLLE-MENU

Aktiviert das "vorangehende" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die Fenster geöffnet wurden): Umkehrung von Kontrolle/Nächstes Fenster .

1.101 Kontrolle/Iconify

Kontrolle/Iconify zu finden im KONTROLLE-MENU

AppIcon

Schließt alle offenen Fenster und gegebenenfalls einen geöffneten Screen, ohne daß dabei Daten verloren gehen. Auf der Workbench erscheint ein GoldED-AppIcon. Sie können Textdateien über dieses Icon ziehen und so GoldED dazu bringen, diese Texte zu laden. Durch einen Doppelklick auf das Icon wird der Editor wieder reaktiviert. Dabei werden alle zuvor geschlossenen Fenster wieder geöffnet.

1.102 DIVERSES-MENU

DIVERSES-MENU Menubaum des Diverses-Menu

Diverses/Hilfe	Diverses/Neue Shell
Diverses/Sourcefiles	Diverses/Dateien
Diverses/Filter	Diverses/Rechner
Diverses/Datei suchen	Diverses/HiSpeed
Diverses/Zeile entfernen	Diverses/Datum einfügen
Diverses/Wieder einfügen	Diverses/Zeit einfügen
Diverses/Zeilen tauschen	Diverses/Pfad einfügen
Diverses/Zeile verdoppeln	Diverses/Kommando
Diverses/Alte Zeile	Diverses/Letzter Fehler
Diverses/Statistik	

1.103 Diverses/Hilfe

Diverses/Hilfe zu finden im DIVERSES-MENU

Über die AmigaGuide-Library (FD) wird die Hauptseite von GoldED's Anleitung ('database' in der Terminologie von AmigaGuide) angezeigt. Der Name der Anleitung ist unter Konfig/Menus einstellbar. Mitgeliefert werden eine deutsche und eine englische Fassung.

1.104 Diverses/Sourcefiles

Diverses/Sourcefiles zu finden im DIVERSES-MENU

Öffnet den Projektrequester. Dieser Requester wird üblicherweise dazu benutzt, die zu einem Programmierprojekt gehörenden Dateien zusammenzufassen. Mit einem Doppelklick auf einen der Dateinamen in der Liste wird der entsprechende Text für die Bearbeitung geöffnet. Mehrfachauswahl wird ab OS3.0 unterstützt: Halten Sie bei der Auswahl die SHIFT-Taste gedrückt. Nach Bestätigung mit "edieren" werden die angewählten Texte geladen. GoldED selbst bietet nur einige grundlegende Funktionen im Zusammenhang mit dieser Liste (Dateien hinzufügen, entfernen und Diverses/Filter). Der eigentliche Sinn dieses Requesters besteht in einer Schnittstelle zu externen Programmen, die diese Liste auswerten können: Make-Utilities, Druckprogramme und andere Utilities.

Listenzugriff (nur für ProgrammiererInnen)

Programme können einen QUERY -Befehl an GoldED's ARexx-Port senden, um einen Zeiger auf eine verkettete Liste von Nodes zu erhalten (struct List *): QUERY PRJLIST. Beispielcode dazu finden Sie unter GoldED:Tools/PrjSource. Die ln_Name-Felder der Nodes zeigen auf die 0-terminierten Dateinamen. Sie können die Liste in dieser Form direkt an ein Listview binden (dazu müssen Sie sich aber mit LOCK zuvor den exklusiven Zugriff auf den Editor gesichert haben). Die Liste darf nur gelesen werden. Für das Hinzufügen/Löschen von Dateien oder das Setzen einer komplett neuen Liste steht der PROJECT -Befehl zur

Verfügung.

1.105 Diverses/Filter

Diverses/Filter zu finden im DIVERSES-MENU

Globale Suche

Öffnet einen Requester, der Sie nach einem zu suchenden Text fragt. Alle Dateien, die in der Projektlist (Diverses/Sourcefiles) eingetragen sind, werden auf diesen Text hin durchsucht. Die Suche erfolgt wahlweise mit/ohne Beachtung von Groß/Kleinschreibung (erstere ist etwas schneller). Dateien, die den Text nicht enthalten, werden aus der Liste entfernt (OS2.0), bzw. Dateien, in denen das Muster vorhanden ist, werden in der Liste markiert (OS3.0). Mit einem späteren Doppelklick auf einen der Namen wird die entsprechende Datei geladen. Dabei ist SHIFT-Taste gedrückt zu halten, wenn die anderen Hervorhebungen erhalten bleiben sollen.

1.106 Diverses/Datei suchen

Diverses/Datei suchen zu finden im DIVERSES-MENU

FileHunter (von David Göhler vorgeschlagen)

Entnimmt dem Text unter dem Cursor einen Dateinamen, wobei dem Editor diverse Begrenzerzeichen (z.B. Anführungszeichen oder <>) bekannt sind. Wird keines der Begrenzerzeichen gefunden, entscheidet sich GoldED für das Wort unter dem Cursor. Anschließend wird versucht, die Datei zu lokalisieren und zu laden. Bei mehrdeutigen Dateiname (z.B. kein absoluter Pfad) werden diverse Verzeichnisse durchsucht (einstellbar unter Konfig/Pfade) und auch versuchsweise einstellbare Endungen (Konfig/Pfade) an den Namen angehängt. Mit dieser Funktion kann man beispielsweise den #include's in einem C-Programm folgen. Oder auch einfach nach einer "verlorengegangenen" Datei suchen.

1.107 Diverses/Zeile entfernen

Diverses/Zeile entfernen zu finden im DIVERSES-MENU

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Funktion ist auch über CTRL-DEL zu erreichen (und dann wesentlich schneller als über Menu bzw. Menu-Shortcut; Menuevents werden durch das OS leider sehr stark gebuffert). Die entfernte Zeile geht nicht verloren - sie wird in einen internen 'last-in-last-out'-Buffer eingereiht und kann von dort auch wieder abgerufen werden (Diverses/Wieder einfügen). Der Buffer kann maximal 50 Zeilen aufnehmen. Aufnehmen weiterer Zeilen führt dazu, daß durch Entfernen der ältesten Einträge Platz geschaffen wird. Beispielanwendung: löschen Sie drei

Zeilen, bewegen Sie den Cursor zu einer anderen Zeile und rufen Sie dann dreimal Diverses/Wieder einfügen auf.

1.108 Diverses/Wieder einfügen

Diverses/Wieder einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Holt die zuletzt mit Diverses/Zeile entfernen (oder CTRL-DEL) gelöschte Zeile zurück.

1.109 Diverses/Zeilen tauschen

Diverses/Zeilen tauschen zu finden im DIVERSES-MENU

Vertauscht die aktuelle Zeile mit der nächsten Zeile. Diese Funktion bietet sich für ARexx-Makros zum Sortieren von Texten an (Bubble Sort).

1.110 Diverses/Zeile verdoppeln

Diverses/Zeile verdoppeln zu finden im DIVERSES-MENU

Verdoppelt die aktuelle Zeile (arbeitet schneller als Block/Kopieren).

1.111 Diverses/Alte Zeile

Diverses/Alte Zeile zu finden im DIVERSES-MENU

Stellt den alten Zustand der gerade bearbeiteten Zeile wieder her. Sie können diese Funktion aufrufen, solange Sie die Zeile mit dem Cursor noch nicht verlassen haben. Das Verlassen einer Zeile wird als Anerkennung der Änderungen gewertet. Diese Funktion kann nicht dazu verwendet werden, eine gelöschte Zeile zurückzuholen (siehe Diverses/Wieder einfügen).

1.112 Diverses/Statistik

Diverses/Statistik zu finden im DIVERSES-MENU

Zeigt einige statistische Kennwerte für den aktuellen Text an: Bytes, Zeilen, gefaltete Blöcke und nicht-ASCII-Zeichen (Codes über 128) werden gezählt. Außerdem wird die Länge der längsten Zeile festgestellt. Die Zeilen werden so

behandelt, als ob der Text abgespeichert vorläge: Faltungen werden ignoriert, zu allen Zeilen noch ein abschließender LF-Code (Linefeed) addiert.

1.113 Diverses/Neue Shell

Diverses/Neue Shell zu finden im DIVERSES-MENU

Öffnet ein neues Shell-Fenster auf dem Screen des Editors. Das Fenster wird im sichtbaren Bildschirmteil arrangiert. Der Editor gibt die ihm bekannten Befehlspfade an die Shell weiter (das sind normalerweise die Pfade, die in der Startup-Sequenz mit dem PATH-Befehl angemeldet wurden).

1.114 Diverses/Dateien

Diverses/Dateien zu finden im DIVERSES-MENU

LÖSCHEN

Fragt Sie nach den zu löschenden Dateien (halten Sie die SHIFT-Taste während der Auswahl gedrückt, um mehr als eine Datei zu markieren). Vor dem Löschen der einzelnen Dateien werden Sie um eine Bestätigung gebeten. Es ist nicht möglich, gegen Löschen geschützte Dateien zu löschen.

UMBENENNEN

Fragt Sie nach den umzubenennenden Dateien. Anschließend ist der neue Name (inklusive Pfad) anzugeben.

VERZEICHNIS ANLEGEN

Der erscheinende Requester fragt Sie nach dem Namen des zu erzeugenden Verzeichnisses; der Editor wird sich mit einem "Objekt in Gebrauch"-Fehler melden, wenn unter diesem Namen schon ein Verzeichnis existiert.

1.115 Diverses/Rechner

Diverses/Rechner zu finden im DIVERSES-MENU

Startet den mit der Workbench gelieferten Rechner (sys:tools/calculator) auf dem Bildschirm des Editors.

1.116 Diverses/HiSpeed

Diverses/HiSpeed zu finden im DIVERSES-MENU

Ruft das Druck-Programm "HiSpeed" auf dem Screen des Editors auf; der Name der gerade bearbeiteten Datei wird übergeben. Bitte beachten Sie, daß HiSpeed auf die Datei, nicht aber auf die Kopie im Speicher von GoldED zurückgreifen wird - ggf. ist also vorher der Text abzuspeichern.

HiSpeed

HiSpeed wurde für PCL-Drucker wie Hewlett Packard's DeskJet-Familie entworfen. Ziel bei der Entwicklung dieses Programms war eine möglichst effektive Nutzung des Papiers bei der Ausgabe. Dies wird zum einen durch die Benutzung kleiner Schriften erreicht, zum anderen durch das Layout der Ausgabe (mehrspaltig). So können beispielsweise 8 normale A4-Seiten auf einem einzigen A4-Blatt gedruckt werden, ohne daß die Lesbarkeit dabei leidet. Ausgaben mit HiSpeed erfolgen sehr schnell - auf einem DeskJet Plus sind effektiv mehr als 4 Seiten/Minute erreichbar (alle 4 Seiten würden auf einem A4-Blatt erscheinen). Dank der Flexibilität des Programms können aber auch ganz "normale" Druckaufträge in gewohnter Schriftgröße abgewickelt werden. Oder Etikettenbögen bedruckt werden. Oder ein A5-Buch gedruckt werden. Hier die interessantesten Features im Überblick:

- | | |
|--------------------------------------|-----------------------------------|
| o graphische Oberfläche | o Spooler (mehrere Texte drucken) |
| o Drag & Drop (AppWindow) | o Hochgeschwindigkeits-Modus |
| o Kommandointerface | o Preview (WYSIWYG) |
| o ARexx-Port | o Schriften (Fonts) einstellbar |
| o Ausgabe einfach/doppelseitig | o Seitenköpfe |
| o Ausgabe in "richtiger" Reihenfolge | o Zeilennumerierung |
| o freies Layout | o automatischer Index/Appendix |
| o diverse Druckstile (fett, etc.) | o Hoch/Querdruck |
| o einstellbarer Zeilenabstand | o Buchdruckmodus (A5-Bücher) |

Bitte lesen Sie die Anleitung zu HiSpeed (Verzeichnis GoldED:Tools/HiSpeed), wenn Sie näher an diesem Programm interessiert sind. HiSpeed ist ein eigenständiges Shareware-Programm. Als besonderes Angebot ist HiSpeed zusammen mit GoldED im Rahmen einer GoldED-Pro-Registrierung erhältlich (siehe dazu auch Registrieren).

1.117 Diverses/Datum einfügen

Diverses/Datum einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Fügt das Datum (beispielsweise "Köln, den 3.8.1993") an aktueller Position in den Text ein. Sie sollten zuvor die Environment-Variable USERTOWN entsprechend setzen; Beispieleingabe in einem Shell-Fenster:

```
setenv USERTOWN "Köln"
```

Umgebungsvariablen werden vom Betriebssystem im Verzeichnis "ENV:" abgelegt. Da dieses Verzeichnis normalerweise in der RAM-Disk liegt, gehen entsprechende Einstellungen mit jedem Reset verloren. Dem kann abgeholfen werden, indem Sie die Datei "ENV:USERTOWN" nach "ENVARC:" kopieren. Oder eingeben: `echo >envarc:USERTOWN "Köln"`

1.118 Diverses/Zeit einfügen

Diverses/Zeit einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Fügt das aktuelle Datum an der Cursorposition ein. Das Format des Datums hängt von den Locale-Einstellungen ab. Ist Ihr Amiga-System noch nicht mit den Locale-Preferences ausgestattet (das betrifft alle Workbench-Versionen unter OS2.1), wird das vom DATE-Befehl bekannte DOS-Format benutzt.

1.119 Diverses/Pfad einfügen

Diverses/Pfad einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Fragt Sie nach einem Dateinamen, der in den Text eingefügt werden soll; zur Auswahl wird ein Dateirequester angeboten.

1.120 Diverses/Kommando

Diverses/Kommando zu finden im DIVERSES-MENU

Fragt Sie nach einem auszuführenden Kommando. Eine Zusammenstellung der vom Editor angebotenen Befehle finden Sie unter Interne Befehle. Diese Menufunktion kann mit SHIFT-ESC auch über die Tastatur aufgerufen werden. Ihre Eingaben werden von der Betriebssystem-Funktion ReadArgs() ausgewertet, die auch von vielen CLI-Befehlen benutzt wird. Die Syntax der Eingaben folgt deshalb den üblichen Regeln (beispielsweise sollten Zeichenketten in Anführungszeichen gestellt werden). Beispiel: INFO VERSION

1.121 Diverses/Letzter Fehler

Diverses/Letzter Fehler zu finden im DIVERSES-MENU

Zeigt den Text der zuletzt aufgetretenen Fehlermeldung an.

1.122 MAKROS-MENU

MAKROS-MENU

Menubaum des Makros-Menu

Makros/Makro edieren	Makros/Makros
Makros/Als Makro starten	Makros/GUIMake
Makros/Aufnahme Start-Ende	Makros/Konfig
Makros/Abspielen	Makros/Module
Makros/Öfter abspielen	Makros/Optionen
Makros/Laden	Makros/übersetzen-linken
Makros/Sichern als	Makros/Neu übersetzen
Makros/dmake	Makros/Fehler
Makros/Übersetzen	Makros/Executable starten

1.123 Makros/Makro edieren

Makros/Makro edieren zu finden im MAKROS-MENU

Wechselt in das Makro-Verzeichnis, um Sie dann nach einem zu bearbeitenden ARexx-Makro zu fragen. Es empfiehlt sich, vor dem Entwurf eines neuen Makros zunächst die Datei "empty.ged" zu laden: Sie erhalten damit ein weitgehend "leeres" Makro, welches gut als Ausgangspunkt für eigene Entwicklungen benutzt werden kann: in diesem Makro ist das empfohlene Schutzprotokoll für Makroeinstieg/Ende schon enthalten. Der Raum, an dem Sie Ihren eigenen Code einfügen können, ist über Kommentare hervorgehoben. Speichern Sie das fertige Makro unter dem gewünschten Namen ab. ARexx-Makros für GoldED sollten auf ".ged" enden. Sie müssen einem speziellen Lock-Unlock-Protokoll (siehe LOCK) folgen, um für eindeutige Ablaufbedingungen zu sorgen.

1.124 Makros/Als Makro starten

Makros/Als Makro starten zu finden im MAKROS-MENU

Führt den aktuellen Text über den ARexx-Server als Makro aus; der Server muß im Hintergrund präsent sein (normalerweise wird er in der Startup-Sequenz mit "run sys:system/RexxMast" gestartet). Eine sehr nützliche Funktion während der Makroentwicklung. Sie sollten den Text vorher sichern, da die Fassung auf dem Datenträger und nicht die Kopie im Speicher ausgeführt wird. Alle ARexx-Makros müssen mit einem Kommentar (/* */) beginnen, um vom Server als gültig anerkannt zu werden. Ist in der ersten Zeile kein Kommentar zu finden, verweigert der Server ohne jede Fehlermeldung die Abarbeitung. Diese Funktion sorgt dafür, daß der "Host" (GoldED) automatisch richtig gesetzt ist. Der ARexx-Befehl "ADDRESS" wird mithin nicht benötigt. Diese Anleitung kann Sie nicht in ARexx einführen. Für eine Einführung sei deshalb auf die einschlägige Literatur verwiesen. Hier nur ein kurzes Beispiel zum Abtippen:

```
/* Dies ist die erste Zeile mit dem Kommentar */

'LOCK CURRENT'
'REQUEST BODY="Hallo !"'
```

'UNLOCK'

1.125 Makros/Aufnahme Start-Ende

Makros/Aufnahme Start-Ende zu finden im MAKROS-MENU

Macro-Aufnahme

Startet (erster Aufruf) bzw. beendet (zweiter Aufruf) die Aufnahme einer Sequenz. Diese Funktion liegt auch auf SHIFT-F10. Während der Aufnahme werden alle Tastendrucke sowie die Anwahl von Menüpunkten aufgezeichnet. Mausbewegungen/Mausklicks werden nicht notiert. Mit Makros/Abspielen kann die Sequenz dann später wieder abgespielt werden. Benutzen Sie Makros/Sichern als , um Aufnahmen dauerhaft zu sichern und Makros/Laden , um auf eine früher aufgezeichnete Sequenz zuzugreifen. Über die entsprechenden internen Kommandos (siehe interne Befehle) können Makros auch direkt auf Tasten gelegt werden (verwenden Sie dazu ein MACRO LOAD gefolgt von MACRO PLAY). Wenn während der Aufnahme ein Requester geöffnet wird, dann werden Sie im allgemeinen gefragt, ob Sie den Inhalt des Requesters während der Aufnahmezeit für das spätere Abspielen übernehmen möchten. Entscheiden Sie sich dagegen, erscheint der Requester auch beim Abspielen der Sequenz. Übernehmen Sie den Inhalt (etwa die Zeilennummer beim "Gehe zu Zeile...."-Requester), dann wird beim Abspielen ohne weitere Nachfrage der früher eingegebene Requesterinhalt verwendet. Die Sequenz-Aufnahme basiert auf einfachen Ereignissen wie Menuauswahl oder Tastendruck. Das Betätigen von F10 würde unabhängig von der Belegung dieser Taste als "F10 wurde betätigt" aufgezeichnet. Prinzipiell sind Sequenzen aufgrund dieser Abhängigkeit von den persönlichen Einstellungen nur für kurzfristig zu lösende Aufgaben zu empfehlen, die den Aufwand eines ARexx-Makros nicht rechtfertigen.

1.126 Makros/Abspielen

Makros/Abspielen zu finden im MAKROS-MENU

Spielt eine zuvor mit Makros/Aufnahme Start-Ende aufgenommene Sequenz von Ereignissen ab. Diese Funktion liegt auch auf F10. Möchten Sie eine Sequenz öfter abspielen, wäre Makros/Öfter abspielen angebrachter.

1.127 Makros/Öfter abspielen

Makros/Öfter abspielen zu finden im MAKROS-MENU

Spielt eine zuvor mit Makros/Aufnahme Start-Ende aufgenommene Sequenz von Ereignissen beliebig oft ab. Sie werden nach der gewünschten Anzahl Durchläufe gefragt. Das Abspielen der Sequenz wird unterbrochen, wenn während der Wiedergabe ein Fehler auftritt - dies könnte beispielsweise ein Suchen-Aufruf sein, der nicht fündig wird. Sie können die Wiedergabe notfalls

auch stoppen, indem Sie einen QUIT-Befehl an GoldED's ARexx-Port senden; geben Sie dazu in einem Shell-Fenster ein: rx "address GOLDED.1 QUIT".

1.128 Makros/Laden

Makros/Laden zu finden im MAKROS-MENU

Fragt Sie nach einer zuvor mit Makros/Sichern als abgespeicherten Sequenz, die geladen werden soll. Die Sequenz steht anschließend zum Abspielen über Makros/Abspielen bzw. F10 bereit. Sie können die Abfolge von Makro laden und Makro starten auch in Form von zwei MACRO -Befehlen direkt auf Tasten und Menus legen; siehe dazu auch Konfig/Tastatur bzw. Konfig/Menus .

1.129 Makros/Sichern als

Makros/Sichern als zu finden im MAKROS-MENU

Speichert die zuletzt mit Makros/Aufnahme Start-Ende bzw. SHIFT-F10 aufgenommen Sequenz unter wählbarem Namen. GoldED-Sequenzen sollten auf ".ged" enden und im Verzeichnis "GoldED:Macros" abgelegt werden.

1.130 Makros/dmake

Makros/dmake zu finden im MAKROS-MENU

Make-Aufruf (nur für ProgrammiererInnen)

Dieses ARexx-Makro sucht im Verzeichnis des gerade geladenen Textes nach einem 'dmakefile'. Makefiles dienen der Steuerung von Compiler und Linker. Ist die Suche erfolgreich, wird das Make-Utility "dmake" aus dem DICE-Paket aufgerufen. Diese Funktion ist in der ausgelieferten Form nur für DICE-BenutzerInnen interessant; andere Umgebungen erfordern ein Anpassen des Makros "dmake.ged" (siehe Makros/Makro editieren). Das Makro hängt (wie alle Makros) von der Präsenz des ARexx-Servers an. Der Server wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run sys:system/RexxMast.

1.131 Makros/übersetzen

Makros/übersetzen zu finden im MAKROS-MENU

C-Programm übersetzen (nur für ProgrammiererInnen)

Compiliert und linkt den C-Sourcecode im aktuellen Fenster, wobei das Compiler/Linker-Frontend DCC aus Matt Dillon's DICE-Paket verwendet wird (was

folglich die Präsenz von DICE-C voraussetzt). Dazu wird von ihrem Text zunächst eine temporäre Kopie unter dem Namen "T:TEST.C" angelegt, die DCC anschließend übersetzt und linkt. Nach erfolgreichen Durchlaufen von Compiler und Linker steht Ihnen das ausführbare Programm als "T:TEST" zur Verfügung. Testen Sie diese als ARexx-Makro realisierten Funktion, indem Sie die folgenden Zeilen abtippen und dann Makros/Übersetzen aufrufen:

```
main()
{
    printf("hello world !");
    exit(0);
}
```

1.132 Makros/Makros

Makros/Makros zu finden im MAKROS-MENU

Hinter diesem Menueintrag verbergen sich diverse ARexx-Makros aus den verschiedensten Anwendungsgebieten. Alle Makros hängen von der Präsenz des ARexx-Servers an (dieser wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run sys:system/RexxMast). Selbstverständlich können Sie alle Makros mit Makros/Makro edieren an ihre Wünsche anpassen; Informationen zu GoldED's ARexx-Port finden Sie unter ARexx-Port .

MARKIERE

Markiert alle Zeilen, die zwischen dem nächstgelegenen Paar geschweiften Klammern liegen; geschweifte Klammern werden in vielen Programmiersprachen zum Abgrenzen zusammenhängender Anwendungsblöcke verwendet.

BLOCK FALTEN

Faltet alle mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen. Sie werden um einen Kommentar für die wegzufaltenden Zeilen gebeten. Zum Thema "Falten" sei auf die entsprechenden Abschnitte verwiesen (Falten).

C-FUNKTION

Fügt einen leeren Funktionsrumpf im C-Format ein. Funktionsname und Typ werden von Ihnen erfragt. Dieses Makro akzeptiert im Aufruf zwei BOOL-Argumente (TRUE oder FALSE), die festlegen, ob vor der Funktion ein (leerer) Kommentar eingefügt werden soll bzw. ob Faltmarkierungen gesetzt werden sollen. Voreingestellt sind eingeschaltete Kommentarerzeugung und ausgeschaltete Faltmarkierungen; dies kann durch Edieren des Menueintrags (Konfig/Menus) geändert werden.

SWITCH

Fügt ein switch-Konstrukt (Programmiersprache C) in den Sourcecode ein. Die Switch-Bedingung und die Bedingung des ersten case-Blocks werden von Ihnen erfragt. Weitere case-Blöcke können mit case (s.u.) hinzugefügt werden.

CASE

Fügt dem letzten switch-Block eine neue case-Verzweigung hinzu. Die exakte Position des Cursors beim Makro-Aufruf spielt keine Rolle – er muß lediglich unterhalb der switch-Anweisung stehen. Die neue case-Bedingung wird vor den schon vorhandenen case-Bedingungen eingefügt werden.

REVISION (von Marius Gröger)

Sucht im Text nach einem Versionsstring im vom Commodore vorgegebenen Format und erhöht – falls fündig geworden – die Revisionsnummer des Versionsstrings um eins. Versionsstrings werden in Programme eingebettet, um so die vom Programm VERSION benötigte Information bereitzustellen. Das folgende Format ist zu benutzen:

```
$VER <Programmname> <Versionsnummer>.<Revisionsnummer> (<Datum>)
```

Das Makro wird Sie danach noch nach einem Kommentar für diese Version fragen, wenn im Text ein \$History-Abschnitt geführt wird; der Kommentar wird mit Datum versehen am Kopf der History abgelegt werden. Hier ein beispielhafter C-Programmkopf, der vom REVISION-Makro erkannt wird:

```
char *Version = "$VER: GED 0.8 (21 Jul 1993)";

/*
  $HISTORY:

    18 Jul 1993 : 000.003 : neue Template-Optionen
    18 Jul 1993 : 000.001 : erste Version
*/
```

NUMERIEREN

Numeriert den angezeigten Text. Startnummer und Schrittweite werden von Ihnen erfragt.

ASSEMBLIEREN

Assembliert den im aktuellen Fenster enthaltenen Assembler-Sourcecode, von dem eine temporäre Kopie unter den Namen "T:TEST" angelegt wird. Es findet der FD-Assembler A68K Verwendung (Copyright 1985 Brian R. Anderson, AmigaDOS-Fassung Copyright 1991 Charlie Gibbs). Anschließend wird mit BLINK gelinkt. Sowohl Linker als auch Assembler werden nicht mit GoldED ausgeliefert.

ZEILE AUSFÜHREN

Führt die Textzeile, in der sich der Cursor befindet, als DOS-Kommando aus. Kann dazu verwendet werden, in den Programmtext eingebettete Anweisungen auszuführen. Als Beispiel hier der Kopf eines C-Programms (DICE-C); plazieren Sie den Cursor in der "dcc..."-Zeile, bevor Sie dieses Makro aufrufen:

```
/* -----
ED v0.91 - GoldED quick starter, ©1993 Dietmar Eilert. DICE:

dcc main.c -// -proto -mRR -mi -r -2.0 -o ram:ED
-----
```



```
*/  
.....
```

1.133 Makros/GUIMake

Makros/GUIMake zu finden im MAKROS-MENU

GUIMake

Copyright-Information zu GUIMake wird angezeigt. GUIMake ist ein von Rico Krasowski entwickelter Projekt-Manager für den DICE-Compiler (eine Fassung für andere Compiler ist in Vorbereitung). Mit diesem Programm können die sonst üblichen Makefiles ersetzt werden. Neben komfortablem Dateimanagement (einfaches Zusammenstellen der Source- und Objektfiles, die zu einem Programmierprojekt gehören) bietet GUIMake auch ein sehr komfortables Fehlerhandling. So kann man mit GUIMake den Editor nach entdeckten Übersetzungsfehlern direkt in die fehlerhaften Zeilen springen lassen. GUIMake ist ein eigenständiges Programm, das mit GoldED über Messages Informationen austauscht. Für weitergehende Informationen zu diesem Programm sei auf die GUIMake-Dokumentation verwiesen. Diese Funktion ist (wie alle noch folgenden Funktionen in diesem Menu) nur vorhanden, wenn Sie während der Installation von GoldED auf die Frage nach Dice-Support mit "Ja" geantwortet haben. Sie setzt (ebenfalls wie alle folgenden Funktionen) die Präsenz des ARexx-Servers voraus.

1.134 Makros/Konfig

Makros/Konfig zu finden im MAKROS-MENU

Öffnen das Konfigurationsfenster von GUIMake . In diesem Fenster erfolgen die grundsätzlichen Projekteinstellungen wie Compileraufruf, Dateiauswahl, uvam.

1.135 Makros/Module

Makros/Module zu finden im MAKROS-MENU

Öffnet das Module-Fenster von GUIMake . In diesem Fenster erfolgt die Projektzusammenstellung, also die Auswahl der zum aktuellen Projekt gehörenden Dateien: Programmtexte (*.c), Objektfiles (*.o), Headerfiles (*.h) und Linker-Libraries (*.lib).

1.136 Makros/Optionen

Makros/Optionen zu finden im MAKROS-MENU

Öffnet das Optionen-Fenster von GUIMake, in dem die Einstellung der Compileroptionen erfolgt. Hier getätigten Einstellungen werden in einen entsprechenden DCCOPTS-Wert umgesetzt (DCCOPTS ist eine Environment-Variable, die von DCC ausgewertet wird).

1.137 Makros/Übersetzen-Linken

Makros/Übersetzen-Linken zu finden im MAKROS-MENU

Compiliert und linkt die zum aktuellen Projekt (siehe Makros/Konfig) gehörenden Dateien. Module, für die schon ein aktuelles Objektfile existiert, werden (im Gegensatz zu Makros/neu übersetzen) nicht nochmals übersetzt. Weitergehende Erläuterungen sind in der Befehlsbeschreibung zu "BUILD" in der GUIMake-Dokumentation zu finden.

1.138 Makros/Neu übersetzen

Makros/Neu übersetzen zu finden im MAKROS-MENU

Compiliert und linkt die zum aktuellen Projekt (siehe Makros/Konfig) gehörenden Dateien. Alle Quelltexte werden neu übersetzt (siehe auch Makros/Übersetzen-Linken).

1.139 Makros/Fehler

Makros/Fehler zu finden im MAKROS-MENU

ALLE ANZEIGEN

Lädt die im Zuge von Makros/Übersetzen-Linken erzeugte Fehlererdatei in ein neues Textfenster.

FEHLER: ERSTER

Bewegt den Cursor in die erste fehlerhafte/bemängelte Zeile, die im Zuge von Makros/Übersetzen-Linken festgestellt wurde. Die Meldung des Compilers wird in der Statuszeile des Fensters angezeigt. Leider liefert DICE in seinen Meldungen nicht immer gültige Dateinamen und Zeilennummern, so daß möglicherweise die falsche Zeile angesprungen wird.

FEHLER: NÄCHSTER

Bewegt den Cursor in die nächste fehlerhafte/bemängelte Zeile, die im Zuge von Makros/Übersetzen-Linken festgestellt wurde. Die Meldung des Compilers wird aus der Datei T:ERRORS entnommen und in der Statuszeile des Fensters angezeigt. Leider liefert DICE in seinen Meldungen nicht immer gültige Dateinamen und Zeilennummern, so daß möglicherweise die falsche Zeile angesprungen wird.

FEHLER: VORHERIGE

Bewegt den Cursor in die vorherige fehlerhafte/bemängelte Zeile, die im Zuge von Makros/Übersetzen-Linken festgestellt wurde. Die Meldung des Compilers wird aus der Datei T:ERRORS entnommen und in der Statuszeile des Fensters angezeigt. Leider liefert DICE in seinen Meldungen nicht immer gültige Dateinamen und Zeilennummern, so daß möglicherweise die falsche Zeile angesprungen wird.

1.140 Makros/Executable starten

Makros/Executable starten zu finden im MAKROS-MENU

Startet das von GUIMake erzeugte Programm (siehe Makros/Übersetzen-Linken).

1.141 KONFIG-MENU

KONFIG-MENU
Menubaum des Konfig-Menus

Konfig/Tastatur	Konfig/Menus
Konfig/Maus	Konfig/Oberfläche
Konfig/Tabulatoren	Konfig/API
Konfig/Referenzen	Konfig/Layout
Konfig/Pfade	Konfig/Drucker
Konfig/Wörterbuch	Konfig/Diverses
Konfig/Einrückungen	Konfig/Sichern
Konfig/Anzeige	Konfig/Laden

Mit diesen Funktionen können Sie GoldED an Ihre Vorlieben anpassen. Vergessen Sie nicht, anschließend auch Konfig/Sichern aufzurufen – andernfalls gehen alle neuen Einstellungen verloren.

Richtlinien

Falls Sie neue Menus oder neue Tastenbelegungen nicht nur für sich selbst entwickeln möchten, sondern vorhaben, Sie auch der Allgemeinheit zur Verfügung zu stellen (vielleicht in der nächsten GED-Version :-), dann ist es ratsam, sich an einige Konventionen zu halten:

Benutzen Sie Standard-Abkürzungen für Standard-Funktionen. Beispielsweise sollte man auf "E" als Shortcut für "Ende..." verzichten, wenn alle anderen Programme hier auf "Q" setzen.

Dokumentieren Sie Ihre Einstellungen so, daß die Menu-Hilfe verwendbar ist: als AmigaGuide-Dokumentation (siehe auch Konfig/Menus). Brauchbare Teile der GoldED-Anleitungen dürfen selbstverständlich übernommen werden.

Benutzen Sie immer symbolische Pfade, wenn Sie auf Programme oder Daten zugreifen; i.a. sollten entweder GOLDED:TOOLS (Programme) oder "GOLDED:AREXX" (Makros) verwendet werden. Benutzen Sie auf keinen Fall Konstruktionen wie "dh0:c/muchmore".

Stellen Sie ein Installer-Skript zur Verfügung, mit dem all das installiert wird, was installiert werden muß. Das GoldED-Originalskript darf ganz oder teilweise übernommen werden.

1.142 Konfig/Tastatur

Konfig/Tastatur zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet ein Einstellungsfenster für die Tastatur. Hier können die Tasten und Tastaturkombinationen mit Aktionen belegt werden. Als Tastaturkombination gilt im Rahmen dieser Anleitung gleichzeitiges Betätigen einer "normalen" Taste zusammen mit SHIFT und/oder ALT und/oder CTRL. Solange eine Taste nicht explizit belegt ist, führt ihre Betätigung zum Einfügen jenes Zeichens, das normalerweise dieser Taste zugeordnet ist. Steuertasten (Cursortasten etc.) sind ursprünglich nicht belegt. Selbstverständlich wird GoldED mit einer Tastaturbelegung ausgeliefert, die allen Steuertasten brauchbare Aktionen zuteilt. Das (Um-)Belegen einer Tasten bzw. einer Tastenkombination ist eine Sache weniger Sekunden: Wählen Sie "Aufnahme" an und betätigen Sie dann die gewünschte Taste. In dem nun erscheinenden Fenster können Sie die gewünschten Aktionen eintragen (siehe Ereignis-Definition). Einige Tastenkombinationen können allerdings nicht belegt werden, da sie vom Betriebssystem für andere Zwecke gebraucht werden. So beeinflußt ALT-G den folgenden Buchstaben (ein "a" wird nach einem ALT-G zu "à") und gilt nicht als eigenständiger Tastendruck. Hier die "dead keys" im Überblick:

`	ALT-H
ALT-F	ALT-J
ALT-G	ALT-K

1.143 Ereignis-Definition

Ereignis-Definition

Sie können einem Ereignis (darunter sollen hier Menuauswahl oder Tastendruck verstanden werden) jeden beliebigen internen Befehl von GoldED zuweisen. Oder ein Makro. Oder ein DOS-Kommando. Oder eine Zeichenkette, die beim Drücken der Taste in den Text eingefügt wird. Der Ereignisrequester erscheint nach einem Doppelklick auf eine Tastenbelegung im Tastaturrequester bzw. auf einen Menueintrag im Menurequester. Tragen Sie das gewünschte Kommando, den gewünschten Text (in Anführungszeichen) bzw. den gewünschten Dateinamen einfach in die Aktionsliste des Ereignisses ein und stellen Sie den Type

entsprechend auf Intern, Shell, ARexx oder Text. Die Typeneinstellung "n.def." würde dazu führen, daß das Ereignis ignoriert wird.

Mehrfache Befehle

Jedem Ereignis können über die Aktionsliste beliebig viele Reaktionen zugeordnet werden. Das Mischen von Typen (z.B. erst mit einem internen Befehl Text abspeichern, dann Makro aufrufen) ist möglich. ARexx-Aktionen sind immer asynchron: nachdem das Kommando an den ARexx-Server abgeschickt wurde, fährt der Editor unmittelbar mit der Abarbeitung fort. Machen Sie keine Annahmen darüber, wann das Makro vom ARexx-Server abgearbeitet wird. Vermeiden Sie auf jeden Fall Konstruktionen, in denen eine Aktion von der Erledigung eines zuvor abgeschickten ARexx-Auftrags abhängt.

Das 'Pfad'-Gadget kann verwendet werden, um den aktuellen Pfad während der Ereignisreaktion zu setzen; Beispiel: Nehmen Sie "LIST" (Type "Shell") in die Befehlsliste auf und tragen Sie im Pfad-Gadget "fonts:" ein. Bei Eintreten des Ereignisses würde der Inhalt des Fonts-Verzeichnis angezeigt. Auch das Ausgabegerät (z.B. das Ausgabefenster für den LIST-Befehl im vorherigen Beispiel) ist mit dem Pfad-Gadget explizit wählbar (Beispieleintrag: con:0/0/640/400). Sowohl Pfad als auch Verzeichnis gelten für alle Einträge in der Aktionsliste vom Typ "ARexx" oder "Shell". Im Zusammenhang mit internen Befehlen sind diese Einstellungen bedeutungslos.

Die Inhalte von Pfad/Ausgabegadget sowie die Einträge in der Aktionsliste (abgesehen von internen Befehlen) werden "interpretiert": Schlüsselworte wie \DATE werden zum Zeitpunkt des Ereignisses durch den aktuellen Wert ersetzt. Näheres hierzu unter Platzhalter .

Ist das "Shanghai"-Gadget aktiviert, werden alle fremden Fenster, die normalerweise auf dem gerade gültigen "Default-Public-Screen" (normalerweise die Workbench) öffnen würden, auf den Screen des Editors umgelenkt. Diese Umleitung gilt nur für eine einstellbare Zeit - danach kommt wieder die Workbench zu ihrem Recht. Möchten Sie fremde Fenster dauerhaft umleiten, kann dies unter Konfig/Anzeige eingestellt werden. Nicht alle Fenster können umgeleitet werden.

Shell-Aktionen können mit dem "Async"-Gadget wahlweise synchron (Editor während Ablauf blockiert) oder asynchron (Editor läuft parallel weiter) gemacht werden. Für synchrone Ereignisse erzeugt GED zusätzliche Ausgaben (z.B. Angabe der Laufzeit).

Für jede Ereignisdefinition kann ein Hilfstext in Form eines Verweises auf einen AmigaGuide-Node angegeben werden. Dieser Hilfstext ist über die Menu-Hilfe abrufbar. Tragen Sie dazu im Hyper-Gadget den Namen eines Nodes aus der Dokumentation ein. HyperGuide und die zugehörigen Begriffe (database, node, link) werden in der AmigaGuide-Dokumentation erklärt. Wird im Hyper-Gadget kein Nodename eingetragen, verwendet GoldED automatisch M<Menunummer>.<Itemnummer> (z.B. M0.3). Nodennamen beziehen sich normalerweise auf die global eingestellte AmigaGuide-Datei (siehe Konfig/Menus). Prinzipiell kann jedem Ereignis ein beliebiger Node aus einer beliebigen Guide-Datei zugewiesen werden: Tragen Sie vor dem Nodennamen die Guide-Datei ein. Dateinamen und Nodename sind durch ein "@" zu trennen. Beispiel: GOLDED:GOLDED.GUIDE@MAIN.

1.144 Platzhalter

Platzhalter

Unter "Interpretieren" von Zeichenketten (siehe Ereignis-Definition) ist das Ersetzen reservierter Schlüsselworte in Befehlsfolgen durch einen aktuellen Wert zu verstehen. Benötigt wird dies beispielsweise dann, wenn man das Datum in den Text einfügen möchte. In diesem Fall wäre der Platzhalter \DATE auf ein Event (z.B. Tastenkombination CTRL+D) vom Typ "Text" zu legen (siehe Ereignis-Definition). Platzhalter können mit konstanten Befehlsteilen gemischt werden, solange alle konstanten Zeichenketten in Anführungszeichen stehen; Beispiel: "Heute ist der " \DATE

Die folgenden Platzhalter sind GoldED bekannt:

```
"<irgendein Text>" ... fixer Text
%<code> ..... fügt ASCII-Code <code> ein
\n ..... fügt Zeilenvorschub ein
\t ..... fügt Tabulatorsprung ein
\b ..... bewegt den Cursor nach links
\" ..... fügt Anführungszeichen ein
\NAME ..... fügt aktuellen Dateinamen ein
\CON ..... fügt Fensterabmessungen ein
\DATE ..... fügt Datum ein
\TIME ..... fügt Zeit ein
\SCREEN ..... fügt Screen-Name ein
\HOST ..... fügt Name des ARexx-Ports ein
${<name>} ..... fügt Environment-Variable <name> ein
```

1.145 Konfig/Tabulatoren

Konfig/Tabulatoren zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester zum Einstellen der Tabulatoren. GoldED kennt in dieser Hinsicht verschiedene (teilweise kombinierbare) Betriebsarten: "Normale" TABs sind regelmäßig verteilte TABs; eingestellt wird mit "TAB-Tastatur" (allgemein üblich ist ein Abstand von vier Zeichen). Dagegen können "fixe" TAB's auf beliebige Positionen gesetzt werden. Die gewünschten Positionen sind in die angebotene Liste einzutragen. Fixe TABs bieten sich aufgrund der tabellenähnlichen Sourcecodes vor allem für Assembler-Programmierer an. Neben regulären und fixen TABs kennt GoldED noch dynamische TABs:

Dynamische TABs

In dieser Betriebsart gibt es keine festgelegten TAB-Positionen. Statt dessen orientiert sich der Editor bei Betätigung der TAB-Taste an den vorhergehenden Zeilen und den dort gefundenen Wortanfängen.

Alle bisher erwähnten TAB-Modi können entweder zur Cursorpositionierung (der unterliegende Text wird nicht beeinflusst) oder zur Formatierung (Text wird ein/ausgerückt) verwendet werden: Aktivieren Sie "Leerstellen einfügen", wenn Sie die letztere Art vorziehen. GoldED selbst benutzt intern und beim Abspeichern niemals TAB-Codes (ASCII-Code 9). Einige andere Editoren arbeiten

dagegen mit diesen Codes. TAB-Codes werden von GoldED beim Laden Projekt/Laden durch Leerstellen ersetzt, deren Anzahl pro TAB in diesem Requester einstellbar ist (TAB-Datei-Gadget). Üblich ist ein Wert von 8.

1.146 Konfig/Maus

Konfig/Maus zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester, mit dem die Belegung der Maustasten einstellbar ist. Belegbar ist die linke Maustaste sowie die bei einigen Mausmodellen vorhandene mittlere Taste. Die rechte Maustaste ("Menutaste") kann nicht belegt werden. Konfigurierbar sind einzelne Klicks und Doppelklicks sowie Kombinationen mit SHIFT, ALT oder CTRL. Die Definition der vom Editor durchzuführenden Aktionen gleicht den Definitionen der Menu- oder Tastaturbelegung (vgl. Ereignis-Definition).

1.147 Konfig/Referenzen

Konfig/Referenzen zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester, mit dem das Referenz-System von GoldED eingerichtet wird. Immer dann, wenn der Benutzer mit Suchen/Referenz Erklärungen zu dem Wort unter dem Cursor anfordert, wird über eine Datenbank nach Hilfstexten gesucht. Diese Datenbank enthält für jeden Begriff, den GoldED kennt, einen Verweis auf eine Datei, in der sich passende Erklärungen finden. Die Datenbank wird von GoldED weitgehend automatisch erstellt: Alles, was Sie tun müssen, ist, die Namen der Hilfstexte anzugeben. Oder die Namen der Verzeichnisse, die Hilfstexte enthalten. Ein typischer Fall für Hilfstexte wären die Include-Dateien eines Compilers, die Strukturdefinitionen inklusive Erklärungen enthalten. Oder Commodore's AutoDocs - eine Beschreibung aller Funktionen des Amiga-Betriebssystems. Tragen Sie einfach alle derartigen Dateien und Verzeichnisse in diesem Requester ein. Unterverzeichnisse müssen nicht extra eingetragen werden, da die angegebenen Verzeichnisse vollständig durchsucht werden. Betätigen Sie dann das "Erzeugen"-Gadget (neben dem gewünschten Namen der Datenbank), um die Datenbank erzeugen zu lassen. Der Editor wird anschließend alle angegebenen Dateien laden und nach möglichen Schlüsselworten durchsuchen. Dieser Vorgang kann (je nach Anzahl der Dateien) nur wenige Sekunden oder auch mehrere Minuten dauern. Der Editor erkennt die Dateien an ihren Endungen. Wenn er beispielsweise auf eine Datei "dos.h" stößt, geht er von einer Include-Datei aus und ruft den Struktur-Scanner auf. Der Struktur-Scanner durchsucht die Datei dann nach C-Strukturdefinitionen. Alle gefundenen Strukturnamen werden in die Datenbank aufgenommen - zusammen mit einem Verweise, wo die entsprechende Definition gefunden wurde. Diese Datenbank wird auf Wunsch (RAM-Gadget) ständig im Speicher gehalten: sehr schneller Zugriff, der mit entsprechendem Speicherverbrauch erkaufte wird. Die vom Editor erkannten Endungen können unter Suchen/Funktionen eingestellt werden. Das Hinzufügen selbstentwickelter Scanner ist ebenfalls möglich, so daß GoldED's Fähigkeit, Datenbanken aufzubauen, beliebige erweitert werden kann. In der ausgelieferten Form besitzt der Editor schon fest eingebaute Scanner für C-Programme, Includes, AutoDocs, Pascal-Programme und

Assembler-Programme.

1.148 Konfig/Pfade

Konfig/Pfade zu finden im KONFIG-MENU

Mit diesem Requester wird eingestellt, wo der Editor suchen wird, wenn der Benutzer eine Datei mit Diverses/Datei suchen lokalisieren lassen möchte. Durchsucht werden die in der Liste angegebenen Pfade. Ist das "Unterverzeichnisse"-Gadget aktiviert, werden auch alle Unterverzeichnisse durchsucht. Für jedes Verzeichnis kann ein Suffix angegeben werden. Dieser Suffix (z.B. ".TEX") wird versuchsweise an den Dateinamen angehängt, wenn die Datei ohne Suffix nicht aufzufinden ist. Beispiel: Nehmen Sie das Include-Verzeichnis Ihres Compilers in die Liste auf und stellen Sie den Suffix auf "*.h". Plazieren Sie dann den Cursor über dem folgenden Dateinamen (zwischen den spitzen Klammern) und rufen Sie Diverses/Datei suchen auf:

```
#include <amiga/exec/exec.h>
```

GoldED wird nun (sofern die Datei "amiga/exec/exec.h" nicht im Verzeichnis des Textes selbst zu finden ist) die Includes nach "amiga/exec/exec.h" absuchen. Mit dem "Datei"-Gadget können Sie auch einen Suffix (z.B. *.tex) ohne Bindung an ein bestimmtes Verzeichnis für die Suche vorgeben. In der Liste wird dann anstelle eines Verzeichnisnamens ein "*.*" erscheinen. Würde dem Hunter als zu suchende Datei "tex:text" vorgegeben, so wird er es in diesem Fall auch mit "tex:text.tex" probieren.

1.149 Konfig/Wörterbuch

Konfig/Wörterbuch zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester zum Edieren des dem Editor bekannten Vokabulars. Das Wörterbuch wird sowohl zur automatischen Korrektur der Groß/Kleinschreibung (AutoCase) als auch für das Erkennen von Abkürzungen (APC) benutzt.

```
E-Wörterbuch ..... ©1994 Andreas Weiss
ARexx-Wörterbuch ..... ©1994 Andreas Weiss
C-Wörterbuch ..... ©1994 Dietmar Eilert
KickPascal Wörterbuch ... ©1994 Stefan Kraus
```

AutoCase

Ist diese Option eingeschaltet, wird der Editor jede (geänderte) Zeile auf korrekte Groß/Kleinschreibung überprüfen. Die Überprüfung findet spätestens statt, sobald Sie die Zeile mit dem Cursor verlassen. Taucht in Ihrem Wörterbuch beispielsweise "RastPort" auf und stößt GoldED in der Zeile auf ein "rastport", dann wird letzteres automatisch in "RastPort" umgewandelt.

Allgemeine Tips

Halten Sie das Wörterbuch möglichst klein. Nehmen Sie nur Begriffe auf, die sehr häufig in Ihren Programmen auftauchen. Je stärker das Wörterbuch wächst, desto ineffektiver wird das automatische Vervollständigung von Abkürzungen (APC) werden: Immer längere Abkürzungen sind vorzugeben, um noch eine einwandfreie Identifizierung zu gewährleisten. Bei einem kleinen Wörterbuch reichen dagegen oft schon die ersten zwei bis drei Buchstaben aus. Nehmen Sie nur eindeutige Phrasen auf, die immer auf dieselbe Art und Weise geschrieben werden. Es wäre keine gute Idee, "RastPort" zum Bestandteil des Wörterbuchs zu machen, da Sie dann nicht mehr "rastport" als Variablenname in Ihren Programmen benutzen könnten (der Editor würde sofort gegen RastPort austauschen). Dagegen kann "struct RastPort" problemlos aufgenommen werden, da dies (für C-Programmierer) die einzig sinnvolle Schreibweise ist. Ein gutes Wörterbuch erkennen Sie daran, daß es nicht auffällt. Ein schlechtes Wörterbuch gibt sich dadurch zu erkennen, daß es häufig Begriffe korrigieren wird, die Sie gar nicht korrigiert haben möchten. Machen Sie bei Begriffen, denen immer ein Leerzeichen folgt, das Leerzeichen zum Bestandteil des Wörterbucheintrages. Beispielsweise sollte man "int" (C-Typ) nicht aufnehmen (GoldED würde dann aus INTERNATIONAL international machen). Mit "int " gäbe es diese Problem nicht. Ähnliches gilt auch für die Klammern nach einem Funktionsnamen: statt "Open" sollten Sie lieber "Open(" aufnehmen.

Klammern-Überprüfung

Ist die Überprüfung eingeschaltet, wird jede geänderte Zeile beim Verlassen auf korrekte Klammerung (inklusive sinnvoller Schachtelung) überprüft. Aufgrund des internen Programmdesigns läßt es sich leider nicht vermeiden, daß auch beim Shifting der Anzeige überprüft wird (vgl. Suchen/Prüfe).

1.150 Konfig/Einrückungen

Konfig/Einrückungen zu finden im KONFIG-MENU

Automatisches Einrücken , Kontextsensitives Einrücken

Ein Requester zum Einstellen des Einrückungsschemas wird geöffnet. Schalten Sie AutoEinrückung ein, wenn der Cursor nach einem RETURN die Einrückung der letzten Zeile übernehmen soll (vgl. Return-Taste). Schalten Sie die Code-Einrückung ein, wenn nach einem Return in Abhängigkeit vom Inhalt der vorangehenden Zeile ein/ausgerückt werden soll. GoldED wird dann das erste/letzte Wort der letzten Zeile überprüfen. Taucht dieses Wort (z.B. IF) in der Liste dieses Requesters auf, wird ein- oder ausgerückt. Für jedes Schlüsselwort kann einzeln angegeben werden, ob ein- bzw. auszurücken ist. Folgende Operationen sind möglich:

```
-->      Cursor in nächster Zeile einrücken
<--      Cursor in nächster Zeile ausrücken
>>>     aktuellen Zeileninhalt nach rechts verschieben
<<<     aktuellen Zeileninhalt nach links verschieben
<<< ->  nach links verschieben, nächste Zeile einrücken
```

1.151 Konfig/Anzeige

Konfig/Anzeige zu finden im KONFIG-MENU

Anzeigemodi , Fonts

In dem erscheinenden Fenster können diverse Displayparameter manipuliert werden: Auflösung, Fonts, Farben und mehr sind einstellbar. Änderungen in diesem Bereich sollten nicht vorgenommen werden, solange ein wichtiger Text geladen und wenig Speicher vorhanden ist: Da der Screen teilweise komplett geschlossen und wieder neu eingerichtet werden muß, kann es passieren, daß der Speicher dafür nicht mehr ausreicht. Hinsichtlich der Fonts kann für Screen (Menus), Fenster und Texte jeweils eine eigene Wahl getroffen werden. Proportionalfonts sind nur für den Screen zugelassen.

Preview

Zusätzlich zu dem gewünschten Standard-Font für die Textanzeige kann ein Preview-Font vorgegeben werden. Dieser Font wird vom Editor verwendet, wenn ein Fenster mit Kontrolle/Übersicht in den Preview-Modus umgeschaltet wird. Wählen Sie hier einen Font, der deutlich kleiner als der sonst bevorzugte Textfont ist, um bei Preview-Aktivierung die gewünschte Übersichtlichkeit zu erhalten: Der Preview gibt ProgrammiererInnen eine Möglichkeit, schnell einen Überblick über größere Programmabschnitte zu erhalten.

Icons

GoldED verwendet in einigen seiner Requester Symbole, die auf die typische OS2.0-Farbverteilung abgestimmt sind. Da dank einstellbarer Pens (s.u.) auch recht ausgefallene Farbverteilungen möglich sind, kann es aus optischen Gründen sinnvoll sein, die Symbole auszuschalten.

Pens

Sie können die Stifte wählen, mit denen das Betriebssystem und teilweise auch der Editor selbst auf einem GoldED-Screen zeichnen. Der mit "helle Kanten" bezeichnete Stift wird vom OS beispielsweise zum Zeichnen der Gadgetkanten verwendet.

Shanghai

Bei eingeschaltetem Shaghai-Modus werden Fenster anderer Programme auf den Bildschirm des Editors umgeleitet. Nicht alle Fenster lassen sich umleiten.

Chunky pixel

Einige Grafikkarten benutzen als Organisationsform für ihre Grafikspeicher in den Modi mit 256 oder mehr Farben ein 'chunky pixel'-Modell. Im Gegensatz dazu baut die Amiga-Hardware auf Bitplanes auf. GoldED ist für Bitplanes optimiert; so wird wann immer möglich die Ausgabe per Maske auf eine Bitplane beschränkt. Nun werden Plane-Maskierungen auf Chunky-Pixel-Boards nicht nur keinen Geschwindigkeitsvorteil bringen, sondern u.U. die Ausgabe sogar verlangsamen - sie sind deshalb mit diesem Gadget auch abschaltbar. Eine falsche Einstellung kann erhebliche Performanceverluste bringen. Lassen Sie dieses Gadget im Zweifel ausgeschaltet.

1.152 Konfig/Menus

Konfig/Menus zu finden im KONFIG-MENU

Mit diesem Requester können Menus (linke Liste), Menueeinträge (mittlere Liste) und Untermenüs (rechte Liste) zusammengestellt werden. Einträge in den Listen können per Doppelklick editiert werden. Mit den Gadgets "+" und "-" ist ein Ändern der Reihenfolge möglich. Die Anzahl der Menutitel, Untermenüs, etc. ist durch GoldED selbst nicht begrenzt. Limits setzt das Amiga-OS (auf beispielsweise maximal 32 Einträge pro Menu). Dem Gesamtmenu kann mit dem 'Guide'-Gadget eine Hilfsdatei zugeordnet werden. Diese Datei wird für die Menu-Hilfe benutzt; siehe auch Ereignis-Definition).

Jedem Menueintrag bzw. jedem Untermenü kann ein Shortcut (ein Buchstabe) für den Aufruf über die Tastatur in Verbindung mit der rechten Amiga-Taste zugeordnet werden. Das Betriebssystem unterscheidet bei Shortcuts nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung. Viele Shortcuts werden schon durch das Standard-Menu belegt. Noch freien Tasten können mit dem Pfeil-Gadget abgerufen werden. In der erscheinenden Liste werden nur ASCII-Zeichen mit Codes bis 128 berücksichtigt (die restlichen Zeichen wie etwa das "ä" sollten zugunsten internationaler Austauschbarkeit nicht benutzt werden). Wird für den Shortcut mehr als ein Zeichen angegeben (z.B. "CTRL-V"), so wird dieser Text ab OS3.0 in das Menu eingeblendet, besitzt aber keinerlei Shortcut-Funktion. Derartige Einblendungen bieten sich an, um auf entsprechende Tastaturbelegungen hinzuweisen (siehe Konfig/Tastatur).

Jedem Menueintrag kann mit dem 'Anzeigen'-Gadget eine Variable zugeordnet werden. Erläuterungen zu den Variablennamen wie "WRAP" finden Sie unter QUERY . Der Zustand dieser Variablen (an/aus) wird dann im Menu mit einem Häkchen dargestellt. Man beachte, daß das Zuordnen einer Variable zunächst nur eine rein optische Funktion ist. Eine Steuerung des Häkchens ist damit noch nicht möglich - dazu wäre dem Menu per Ereignis-Definition erst noch ein Befehl zuzuordnen, die die angebundene Variable neu setzt (etwa der MODE-Befehl).

USER-Variablen

Neben vorbelegten Variablen, die über diverse Befehle (Befehlsliste) beeinflussbar sind, werden auch frei benutzbare Variablen (USER1 bis USER20) angeboten, die mit dem SET -Befehl gesetzt und in ARexx-Makros mit QUERY ausgelesen werden können. Ein typischer Anwendungsfall wäre die Steuerung von Compilerflags. Beispiel: erzeugen Sie einen Menüpunkt "030-Code", dem Sie per Menurequester die User-Variable USER1 und den internen Befehl "SET USER=1 VALUE=TOGGLE" zuordnen. Mit diesem Menüpunkt kann in Zukunft die User-Variable 1 zwischen TRUE und FALSE umgeschaltet werden, wobei der aktuelle Zustand im Menu per Häkchen angezeigt wird. Sie müssten nun noch ein ARexx-Makro zum Compilieren schreiben, in dem USER1 abgefragt (QUERY USER1) und entsprechend übersetzt wird.

Menueinträge auslagern

Es ist möglich, Menueinträge mit dem 'auslagern'-Gadget "auszulagern": Sie werden dann zusätzlich zum Menu im Fenstertitel als Gadgets erscheinen (siehe auch Benutzerdefinierbare Gadgets). Die Anzahl auslagerbarer Menüpunkte ist durch den im Fenstertitel zur Verfügung gestellten Platz beschränkt; es empfiehlt sich deshalb, für auszulagernde Menüpunkte kurze Namen zu wählen.

1.153 Konfig/Oberfläche

Konfig/Oberfläche zu finden im KONFIG-MENU

Einstellrequester für diverse Optionen der Benutzeroberfläche:

Zentriert

Schalten Sie GoldED's AutoCenter-Funktion ("Fenster zentriert") ein, wenn Sie möchten, daß neu geöffnete Fenster zentriert am Bildschirm erscheinen. Schalten Sie AutoCenter aus, wenn Sie Fenster an der zuletzt abgespeicherten Position (Konfig/Sichern) erscheinen lassen möchten.

Fenster ordnen - AutoArrange

Ist "Fenster ordnen", aktiviert, so werden die Textfenster beim Öffnen eines neuen bzw. beim Schließen eines schon vorhandenen Fensters neu am Bildschirm arrangiert; vgl. Kontrolle/Arrangieren. Wünschen Sie auch beim Wechseln der Fenster mit Kontrolle/Nächstes Fenster ein Neuordnen, so wäre diesem Menüpunkt der Befehl WINDOW ARRANGE=0 hinzuzufügen (Umbelegen der Menus: Konfig/Menus).

Gewichtung

Einstellregler für eine besondere Berücksichtigung des aktuellen Fensters beim Anordnen der Fenster (z.B. Kontrolle/Arrangieren); ein Wert von 2 würde dem aktuellen Fenster doppelt so viel Platz wie den anderen Fenstern zur Verfügung stellen.

Rand

Einstellbarer oberer/rechter Rand, der beim Neuordnen der Fenster (beispielsweise durch Kontrolle/Arrangieren) freigelassen wird. Nützlich, um ein ggf. gleichzeitig angezeigtes ToolManager-Dock unverdeckt zu halten (ToolManager ©1990-1994 Stefan Becker; vgl. Konfig/API).

Schnell scrollen

Beschleunigt das Scrollen, sobald der Cursor einen Bildrand erreicht. In monochromen Modi und auf schnellen Rechnern (A4000) sollte FastScroll ausgeschaltet werden, um das Scrollen etwas langsamer zu machen.

Überschreiben

Beim Speichern (u.a. Projekt/Speichern) werden schon vorhandene Fassungen eines Textes ohne eine Rückfrage überschrieben, wenn diese Option aktiviert ist.

Vorhanden ?

Aktivieren Sie dieses Gadget, wenn GoldED vor dem Laden von Dateien prüfen soll, ob eine gleichnamige Datei schon im Speicher steht (auch die eingefrorenen Texte werden überprüft; siehe Kontrolle/Einfrieren). Sie

erhalten einen entsprechenden Hinweis, wenn der Editor fündig wird. Auf diese Weise können Dateninkonsistenzen vermieden werden.

Statuszeile

Veranlaßt GoldED, zur Anzeige einfacher Meldungen statt des üblichen Requesters die Status-Zeile des Fensters zu verwenden.

Fehlerton

Weist den Editor an, auf Fehlermeldungen mit einem zusätzlichen Warnton aufmerksam zu machen. Besonders zu empfehlen, wenn Sie mit der oben erwähnten Option "Statuszeile" die (leicht zu übersehende) Kurzform für Fehlermeldungen gewählt haben.

Scroll-Abstand

Mit diesen Gadgets kann der Abstand des Cursors zu den Fensterrändern eingestellt werden, ab dem der Text weitergescrollt wird. Steht der y-Abstand beispielsweise auf drei, so sorgt der Editor dafür, daß neben der aktuellen Zeile auch die drei vorangehenden Zeilen sichtbar sind.

Leerzeichen

Mit diesem Gadget kann für diverse Befehle vorgegeben werden, welche Zeichen als Leerzeichen und damit als Worttrenner zu gelten haben. Wird beispielsweise die Klammer "(" nicht als Leerzeichen deklariert, dann würde der Cursor bei einem Sprung zum nächsten Wort (SHIT + CURSOR RECHTS) bei dem folgenden Text "Argumente" nicht einzeln anspringen: Funktion(Argumente). Zum Aufbau der Liste: siehe GUI -Befehl (SPC-Option).

Unterer Balken

Schaltet den horizontalen Scrollbalken am unteren Fensterrand zu/ab. Das Abschalten des Scrollers bringt einen geringen Platzgewinn für die Anzeige von Text.

Zeilenende fix

Veranlaßt GoldED am Zeilenende (sobald der Cursor nach Betätigung von <CURSOR-RECHTS> den letzten Buchstaben passiert hat) zu einem Sprung an den Anfang der nächsten Zeile.

ASL benutzen

Aktiviert den ASL-Dateirequester.

1.154 Konfig/API

Konfig/API zu finden im KONFIG-MENU

Application Interface

Mit diesem Requester können Sie festlegen, welche GoldED-Clients während des

Programmstarts installiert werden sollen. Dies sind externe Programme, die mit dem Editor über ein spezielles Protokoll Informationen austauschen können und so regelmäßig über bestimmte Ereignisse informiert werden. Beispiele für die Programmierung finden Sie im Verzeichnis "GoldED:API". Mit Clients kann der Funktionsumfang des Editors flexibel erweitert werden. Zusammen mit GoldED werden vier Clients (teilweise mit Beispielcode in C) ausgeliefert:

Dock : benutzerdefinierbare Iconleiste

Tragen Sie als Client GoldED:API/dock/dock ein, um das Leistungsangebot des Editors um ein ToolManager-Dock zu erweitern: neben den Textfenstern wird eine Iconleiste erscheinen, die häufig benötigte Funktionen über einen einfachen Mausklick zur Verfügung stellt (benötigt die ToolManager-Library 2.0; ToolManager ©Stefan Becker). Erfahrene Anwender können Aussehen, Lage, Orientierung und Funktion dieser Leiste jederzeit an die eigenen Wünsche anpassen, indem sie die Dock-Konfiguration GoldED:API/dock/dock.prefs mit GoldED laden und editieren. Hier ein Beispiel für eine Dock-Konfiguration:

```
; Dock-Konfiguration
```

```
ADD AREXX COMMAND="'ADDRESS %s; FREEZE CURRENT'" ICON="icons:FREEZE.iff"
ADD AREXX COMMAND="'ADDRESS %s; FREEZE SWAP'"    ICON="icons:EXCHG.iff"
```

```
DOCK X=0 Y=0 HORIZONTAL COLUMNS=1
```

In dieser Datei können neben Leerzeilen und Kommentaren (eingeleitet durch ein Semikolon) die beiden Befehle ADD und DOCK verwendet werden. Mit DOCK werden allgemeine Eigenschaften der Iconleiste eingestellt (Orientierung und Position am Bildschirm). Mit ADD werden die Icons des Docks samt zugeordneter Aktion beschrieben. Jedem Icon kann entweder ein Programm oder ein ARExx-Befehl zugeordnet werden. Die Syntax (bezüglich der Schreibweise sei auf den Abschnitt interne Befehle verwiesen):

Kommando	Option	Beschreibung
ADD	AREXX/S	setzt Aktionstyp auf 'ARExx'
	EXEC/S	setzt Aktionstyp auf 'Programm'
	COMMAND/K/A	Kommando (%s wird durch Hostname ersetzt)
	DIR/K	'aktuelles Verzeichnis' während der Aktion
	OUTPUT/K	Ausgabedatei
	ICON/K/A	Iconfile

Bemerkung: Kommandos in Hochkommata werden vom ARExx-Server als Befehle interpretiert, Kommandos in Anführungszeichen gelten als Makro-Aufruf.

Kommando	Option	Beschreibung
DOCK	X/N	x-Position des Docks
	Y/N	y-Position des Docks
	HORIZONTAL/S	Dock horizontal ausrichten
	COLUMNS/N	Anzahl der Spalten

Bemerkung: Wird X/N nicht angegeben, erscheint das Dock am rechten Bildschirmrand. Wird Y/N nicht angegeben, erscheint das Dock direkt unter dem Screen-Titel.

Speichern Sie die Einstellungsdatei nach erfolgter Änderung ab und rufen Sie dann den API-Requester erneut auf: mit Betätigung des OK-Gadgets wird das Dock neu gestartet und damit die neuen Einstellungen übernommen.

Rechtschreibprüfung (Spell, SpellIT)

Tragen Sie als Client GoldED:API/spell/spell ein, um das Leistungsangebot des Editors um eine Rechtschreibüberprüfung zu erweitern: GoldED wird dann in Zukunft nach jedem eingegebenen Wort (soabld die Leertaste betätigt wird) die Schreibweise überprüfen und gegebenenfalls mit einem Warnton auf Fehler hinweisen. Tragen Sie als Client "GoldED:API/spell/spell ASK" ein, um bei Fehlern eine Liste mit Korrekturvorschlägen zu erhalten. Voraussetzung für die korrekte Funktion der Rechtschreibüberprüfung ist, daß das ISpell-Paket installiert ist. ISpell kann über die Fish-Serie bezogen werden und ist auch in diversen Mailboxen erhältlich. Das originale ISpell-Paket enthält nur ein englisches Wörterbuch.

Neben Spell steht Ihnen in Form von SpellIT eine weitere (etwas leistungsfähigere) Variante einer Rechtschreibprüfung zur Verfügung; eine Dokumentation dieses Programms finden Sie unter GoldED:API/SpellIT.

Befehlserweiterung

Über API ist es auch möglich, den internen Befehlssatz des Editors zu erweitern: Tragen Sie als Client GOLDED:API/REXX/REXX ein, und Sie erhalten die beiden zusätzlichen Kommandos DISPLAYBEEP und ABOUT, die wie jeder andere interne GoldED-Befehl (vgl. interne Befehle) benutzt werden können, also in Makros, zur Tastaturbelegung, in Menus oder über den Kommandorequester einsetzbar sind. Zum Testen könnten Sie Diverses/Kommando anwählen und im erscheinenden Requester ABOUT eingeben.

1.155 Konfig/Layout

Konfig/Layout zu finden im KONFIG-MENU

Requester zum Setzen diverser Layout-Einstellungen. Die Randwerte werden von den diversen Layout-Funktionen (siehe Layout-Menu) berücksichtigt; sie sind nicht als Grenzen zu verstehen, in denen sich der Cursor bewegen kann.

1.156 Konfig/Drucker

Konfig/Drucker zu finden im KONFIG-MENU

Einstellfenster für den Drucker. Die hier gemachten Vorgaben gelten zusätzlich zu den Einstellungen der Drucker-Preferences Ihrer Workbench, so daß mit praktisch jedem Drucker gearbeitet werden kann (im Gegensatz dazu ist Diverses/HiSpeed auf PCL-Drucker wie den DeskJet beschränkt). Der Inhalt des Init-Gadgets wird nach allen anderen Einstellungen an den Drucker geschickt. Dieses Gadget kann dazu benutzt werden, druckerspezifische Befehle einzubinden (um so die doch recht starren Grenzen des Printer-Devices zu

umgehen). Der Gadgetinhalt wird "interpretiert" (siehe Platzhalter), so daß auch Sondercodes (z.B. 27 = ESC) einfach eingebettet werden können. Zum Durchschleusen "roher" (druckerspezifischer) Daten durch das Drucker-Device wird die "aRaw"-Sequenz benötigt: 27 [<Anzahl Bytes> 34 r. Um beispielsweise den 7-Zeichen-String "0123456" zu senden, wäre einzutragen:

```
%27 "[7" %34 "r" "0123456"
```

1.157 Konfig/Diverses

Konfig/Diverses zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet das umfangreichste Einstellfenster dieses Editors. Hier werden neben diversen Auto(matik)-Optionen so verschiedene Dinge wie Backup-Erzeugung, bevorzugter Packer (siehe Projekt/Speichern XPK) oder Faltmarker eingestellt.

AutoLaden AutoFalten

Schalten Sie AutoFalten ein, wenn Sie möchten, daß GoldED jede Datei nach dem Laden (und noch vor der Anzeige) nach Faltmarkierungen durchsucht und ggf. faltet. Die Faltmarkierungen sind mit den Falt-Start/Falt-Ende-Gadgets einstellbar. Sie müssen hier zwei unterschiedliche Markierungen eintragen, wenn Sie geschachtelt falten möchten. Für normales Falten können für Start bzw. Ende die gleichen Markierungen benutzt werden. Weiter Informationen zum Thema Falten finden Sie unter Falten .

Ist AutoLaden zum Zeitpunkt des GoldED-Starts aktiviert (und wurde beim Start keine zu edierende Datei übergeben), versucht der Editor, die zuletzt bearbeitete Datei zu laden.

XPK-Pack-Modus/Passwort

In der XPK-Liste werden die auf Ihrem System verfügbaren XPK-Packer angezeigt (das sind alle Libraries, die sich in LIBS:COMPRESSORS befinden). Der ausgewählte Packer wird von Projekt/Speichern XPK verwendet. XPK ist ein als Freeware-Paket verfügbarer allgemeiner Standard zum (Ent-)Packen von Daten. Neben der Effizienz kann für einige XPK-Modi auch ein Passwort angegeben werden. Texte, die mit diesem Passwort gepackt wurden, können ohne dieses Passwort von niemandem mehr gelesen werden. Für weitere Informationen sei auf die XPK-Dokumentation verwiesen.

Backup-Erzeugung: AutoBackup

Der Editor wird beim Überschreiben von Texten eine Sicherheitskopie der bisherigen Fassung anlegen, wenn "*.bak erzeugen" eingeschaltet ist. Die Sicherheitskopie wird (nach Anhängen von ".bak" an den bisherigen Namen) im Backup-Verzeichnis abgelegt. Letzteres ist mit dem Backup-Pfad-Gadget vorzugeben. Wird kein Verzeichnis angegeben, entscheidet sich GoldED für den Ordner des Textes. Sie können AutoBak einschalten, wenn regelmäßige Sicherheitskopieen (etwa alle 10 Minuten) erwünscht sind. Derartige Backups werden ebenfalls im Backup-Pfad abgelegt. Aktivieren Sie das "fragen"-Gadget, wenn Sie vor dem automatischen Sichern noch um eine Bestätigung gebeten werden möchten.

*.info erzeugen

Ist diese Option eingeschaltet ist, wird GoldED für Texte beim Abspeichern ein Icon erzeugen. Mit dem 'Standardprogramm'-Gadget kann ein Default-Tool gesetzt werden. Dieses Tool würde beim Anklicken des Gadgets gestartet. Der Editor wird kein Icon erzeugen (und kein Default-Tool eintragen), wenn unter dem entsprechenden Dateinamen schon ein Icon existiert.

Schutzbits

Diese Gadgets (Lesen, Schreib, Löschen, Skript) bezeichnen die Vorgaben für die Schutzbits der mit Projekt/Neues Fenster neu erzeugten Texte. Später können die Bits eines Textes mit Projekt/Schutzbits korrigiert werden.

Startup-Makro

Das Startup-Arexx-Makro wird während des GoldED-Starts (nachdem die ersten Fenster schon geöffnet sind) asynchron ausgeführt. Bezüglich ARExx sei auf den Abschnitt ARExx-Port verwiesen. Könnte dazu verwendet werden, eine dem geladenen File angemessene Konfiguration zu laden (eine C-Konfiguration, wenn der Dateiname auf ".c" endet).

HotKey-Unterstützung ('resident'-Gadget)

GoldED unterstützt HotKey-Aktivierung: Ist das 'resident'-Gadget aktiv, wird der Editor auch nach dem Schließen des letzten Fensters nicht aus dem Speicher entfernt. Er wartet statt dessen (ohne Rechenzeit zu verbrauchen) auf eine spezielle Tastenkombination: rechte SHIFT-Taste + rechte ALT-Taste + RETURN. Diese Kombination kann auch dazu verwendet werden, den GoldED-Screen nach vorne zu holen. HotKey-Aktivierung bietet den Vorteil eines ständig präsenten Editors; Ladezeiten entfallen. Nachteilig ist der höhere Speicherbedarf. Eingabe von QUIT UNLOAD (Diverses/Kommando) entfernt GoldED komplett aus dem Speicher. Zum Aktivieren/Verbergen/Entfernen können Sie auch das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench verwenden.

1.158 Konfig/Sichern

Konfig/Sichern zu finden im KONFIG-MENU

Speichert den aktuellen Zustand des Editors ab. Diese Funktion ist nach Änderungen an den Einstellungen aufzurufen, wenn Sie die neuen Werte dauerhaft sichern möchte. Der Name der Einstellungsdatei ist frei wählbar. Normalerweise wird hier "envarc:golded/golded.prefs" benutzt, da diese Datei von GoldED beim Hochfahren gelesen wird. Sie können den Editor aber auch beliebige andere Einstellungsdateien laden lassen (CONFIG-Schlüsselwort).

1.159 Konfig/Laden

Konfig/Laden zu finden im KONFIG-MENU

Läd eine Gesamtkonfiguration und paßt den Editor entsprechend an. Im Zuge dieser Operation wird der bisherige Screen geschlossen und ein neuer Screen geöffnet; bei wenig freiem Speicher können dadurch Probleme entstehen (u.U. zu wenig Speicher zum Öffnen der Fenster). Nach einem Update dürfen ältere Konfigurationsdateien NICHT MEHR VERWENDET WERDEN. Laden Sie statt dessen die einzelnen Einstellungen für Menus, Tastatur, etc. der bisherigen Version. Das Install-Skript sollte von diesen Dateien Sicherheitskopien angelegt haben.

1.160 Benutzerdefinierbare Gadgets

Benutzerdefinierbare Gadgets

GoldED kennt benutzerdefinierbare Gadgets in Fenstertiteln: hier können Sie häufig benötigte Funktionen für den schnellen Zugriff ablegen. Prinzipiell kann jeder beliebige Menüpunkt als Gadget "ausgelagert" werden (siehe auch Konfig/Menus).

1.161 Tastatur

Tastatur

Bitte lesen Sie die folgenden Abschnitte sorgfältig, da einige Tasten mit sehr nützlichen Funktionen belegt sind, die so in den Menus nicht auftauchen. Für einige Kombinationen (Zeile löschen) gibt es zwar auch äquivalente Menus, allerdings werden Menus und Menu-Shortcuts OS-bedingt deutlich langsamer abgearbeitet.

(Steuer-)Tasten sind in GoldED allgemeinen mehrfach belegt - in Abhängigkeit davon ob gleichzeitig SHIFT und/oder CTRL und/oder ALT gedrückt werden, kommt es zu unterschiedlichen Aktionen. So können Sie über die Cursortasten beispielsweise sieben verschiedene Funktionen erreichen. Die Belegung der Tasten mit Funktionen ist nicht fest vorgegeben: Eingestellt wird mit Konfig/Tastatur . Diese Anleitung beschreibt die mit GoldED ausgelieferten Einstellungen. Folgende Beschreibungen sind verfügbar:

Cursortasten	TAB-Taste
HELP-Taste	ESC-Taste
RETURN-Taste	F-Tasten
DEL-Taste	

1.162 Cursortasten

Cursortasten Scrollgeschwindigkeiten

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + ALT

Diese ist eine der nützlichsten Tastenkombinationen: der Text wird schnell nach oben bzw. unten gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + SHIFT

Blättert zur nächsten bzw. zur vorherigen Seite. Die Seiten überlappen sich beim Blättern etwas, um Ihnen eine Orientierung im Text zu ermöglichen.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + CTRL

Sprungfunktion: Der Cursor überspringt die nächsten 25% des Textes in Richtung Textanfang bzw. Textende. Dient der groben Orientierung.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + ALT

Der Text wird nach links bzw. rechts gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + CTRL

Ändert die Block-Einrückung: Die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen werden buchstabenweise ein- bzw. ausgerückt. Eine Funktion hauptsächlich für ProgrammiererInnen. Halten Sie gleichzeitig die SHIFT-Taste gedrückt, um vom buchstabenweisen Einrücken auf schnelles Einrücken (um eine TAB-Position) umzuschalten.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT

Bewegt den Cursor an den Anfang des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT + ALT

Bewegt den Cursor an das Ende des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

1.163 HELP-Taste

HELP-Taste

HELP

(Ent-)faltet Zeilen: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über einem Faltkommentar befindet. Es wird nach Faltmarkierungen gesucht und gefaltet (siehe Falten), wenn sich der Cursor in einer "normalen" Zeile befindet.

HELP + CTRL

(Ent-)faltet den ganzen Text: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über weggefalteten Zeilen befindet. Andernfalls wird der Text nach Faltmarkierungen durchsucht und entsprechend gefaltet (siehe Falten).

1.164 TAB-Taste

TAB-Taste

TAB (+ SHIFT)

Bewegt den Cursor zur nächsten TAB-Position. Dieser Editor kennt regelmäßige TABs (z.B. jede vierte Spalte), fixe TABs (beliebige Spalten) und dynamische TABs. Betriebsart und Positionen werden mit Konfig/Tabulatoren eingestellt. Unabhängig davon kann man noch zwischen einfügenden oder positionierenden TAB's wählen: einfügende TAB's verändern den Text, indem Zeichen hinzugefügt oder (SHIFT) entfernt werden. Positionierende TABs bewegen nur den Cursor. Eingestellt wird ebenfalls mit Konfig/Tabulatoren (dort finden Sie auch ausführlichere Erläuterungen zu den verschiedenen Modi).

TAB + ALT (+ SHIFT)

Betätigen Sie zur TAB-Taste noch ALT, wird der momentan eingestellte TAB-Modus kurzzeitig ignoriert und fixe TABs benutzt.

1.165 RETURN-Taste

RETURN-Taste

RETURN

Die aktuelle Zeile wird an der Cursorposition aufgespalten. Der rechte Teil wird zusammen mit dem Cursor in die nächste Zeile gezogen. Ist AutoEinrücken (siehe Konfig/Einrückungen) eingeschaltet, wird der abgespaltene Teil um denselben Betrag eingezogen, wie die letzte Zeile. Daneben kennt GoldED noch kontextsensitives Einrücken: wurde beispielsweise mit Konfig/Einrückungen das C-Schema geladen, erkennt GoldED Konstruktionen wie "switch". Enthält eine Zeile ein bekanntes Schlüsselwort, wird dies bei einem RETURN durch entsprechendes Ein/Ausrücken berücksichtigt.

RETURN + SHIFT

Bewegt den Cursor an den Anfang der nächsten Zeile, ohne die aktuelle Zeile aufzuspalten.

RETURN + CTRL

Fügt eine leere Zeile vor der aktuellen Zeile in den Text ein. Der Cursor wird dabei nicht bewegt.

1.166 DEL-Taste

DEL-Taste

DELETE (+ SHIFT)

Löscht den Buchstaben unter dem Cursor. Der Rest der Zeile wird um eine Position nach links gezogen. Bei gleichzeitig niedergehaltenem SHIFT würde bis zum Ende der Zeile gelöscht. Kann mit Diverses/Alte Zeile rückgängig gemacht werden.

DELETE + CTRL

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Kombination entspricht funktionell Diverses/Zeile entfernen, arbeitet aber schneller. Die 50 zuletzt gelöschten Zeilen können zurückgeholt werden.

DELETE + ALT

Löscht das Wort unter der dem Cursor. Mit Diverses/Alte Zeile kann der alte Zeileninhalt zurückgeholt werden, solange die Zeile noch nicht verlassen wurde. Zusätzlich können die 100 zuletzt gelöschten Worte mit DEL-ALT-SHIFT zurückgeholt werden.

DELETE + ALT + SHIFT

Fügt das zuletzt gelöschte Wort an der aktuellen Cursorposition ein; bis zu 100 Worte können zurückgeholt werden.

1.167 ESC-Taste

ESC-Taste

Versucht das Wort unter dem Cursor zu vervollständigen. Beispiel: Plazieren Sie den Cursor über "TIG" und betätigen Sie dann die ESC-Taste: 'TIG' würde durch 'TAG_IGNORE' ersetzt (sofern das C-Wörterbuch präsent ist; siehe dazu Konfig/Wörterbuch). GoldED benutzt einfaches Pattern-Matching, um zu Abkürzungen einen passenden Wörterbucheintrag zu finden. Es ist deshalb nicht notwendig, sich bestimmte Abkürzungen zu merken. In dem obigen Beispiel hätte die Abkürzung "TAGI" zu demselben Ergebnis geführt. Einzige Bedingung ist, daß der erste Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der ausgeschriebenen Fassung entspricht. Je größer das Wörterbuch ist, desto längere Abkürzungen müssen verwendet werden, um eine eindeutige Indentifizierung zu gewährleisten.

1.168 F-Tasten

F-Tasten

Benutzen Sie den Tastatur-Requester Konfig/Tastatur, um Tasten mit Kommandos, Texten, Makros oder Programmaufrufen zu belegen. Funktionstasten nehmen in diesem Zusammenhang keine Sonderstellung ein. Allerdings kann es

passieren, daß ein im Hintergrund laufendes Programm die Funktionstasten abfängt, so daß diese innerhalb des Editors nicht belegbar sind. In diese Kategorie fällt auch das FKey-Commodity Ihrer Workbench. Normalerweise sind die Funktionstasten folgendermaßen belegt:

Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Datei laden	Projekt/Laden
F2	Datei einfügen	Projekt/Einfügen
F3	Text drucken	Projekt/Drucken
F4	Markierung aufheben	Block/Markierung aus
F5	Zeile markieren	Block/Markieren
F6	Weitersuchen	Suchen/Weitersuchen
F7	nächste Seite	Cursortasten
F8	Einfüge-Modus setzen	Kontrolle/Einfügen an-aus
F9	TAB-Modus wechseln	Kontrolle/TAB-Modus
F10	Sequenz abspielen	Makros/Abspielen

SHIFT & Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Sichern als...	Projekt/Speichern als
F2	Packen als...	Projekt/Speichern XPK
F3	Fenster schließen	Projekt/Ende (Fenster)
F4	Text löschen	Projekt/Text löschen
F5	Zeile markieren	Block/Markieren
F6	Ersetzen	Suchen/Ersetzen
F7	vorherige Seite	Cursortasten
F8	Überschreib-Modus	Kontrolle/Einfügen an-aus
F9	Projektrequester	Diverses/Sourcefiles
F10	Sequenz aufnehmen	Makros/Aufnahme Start-Ende

1.169 ARexx-Port

ARexx-Port

ARexx Macros vs. aufgenommene Sequenzen

GoldED kennt zwei unterschiedliche Ansätze für automatisierte Abläufe: ARexx-Makros und Sequenzen. ARexx-Makros sind Programme in der Art vieler Programmiersprachen: zeilenweise Aneinanderhängung von Befehlen. ARexx-Makros werden zwar oft durch GoldED gestartet (Makros/dmake ist beispielsweise ein Makroaufruf), aber tatsächlich ausgeführt werden sie durch den ARexx-Server. Als ARexx-Server wird das im Hintergrund laufende Programm REXXMAST bezeichnet, welches üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet wird. Der Server geht die Makros zeilenweise durch und führt die Befehle aus. Dabei können die dem ARexx-Server bekannten Befehle mit anwendungsspezifischen Kommandos gemischt werden. Stößt der Server auf einen ihm unbekannten Befehl, reicht er diesen an den "Host" (in unserem Fall GoldED) weiter. Dank der Flexibilität von ARexx stellen Makros ein sehr mächtiges Mittel zur Ablaufkontrolle dar. In GoldED's Makro-Menü finden Sie einige Beispiele für die sich eröffnenden Möglichkeiten. Nachteilig ist das umfangreiche erforderliche Wissen. Wenn Sie automatisierte Kontrolle benötigen, an ARexx

aber kein Interesse haben, bleibt Ihnen noch die Fähigkeit dieses Editors, Abläufe aufzuzeichnen und später beliebig oft abzuspielen. Mit anderen Worten: Sie bringen dem Editor neue Funktionen bei, indem Sie ihm den Ablauf vorspielen. Die Komplexität eines ARexx-Makros ist so zwar nicht zu erreichen, aber für einfache Probleme reicht dieser Ansatz manchmal aus. Gestartet wird die Aufnahme einer Sequenz mit Makros/Aufnahme Start-Ende , abgespielt wird mit Makros/Abspielen . Zum Speichern bzw. Laden können Makros/Laden und Makros/Sichern als verwendet werden.

Die folgenden Passagen beschreiben den ARexx-Port dieses Editors. Basiswissen bezüglich der ARexx-Programmierung wird vorausgesetzt: Sie sollten wissen, wie ARexx-Programme üblicherweise aufgebaut sind, wie man diese Programme entwickelt und wie man Sie startet, usw. Einsteiger seien auf die einschlägige Literatur verwiesen (z.B. das ARexx-Handbuch vom Commodore, das einigen Amigamodellen beiliegt).

ARexx-Grundlagen

Möchte ein Makro per ARexx die Kontrolle über den Editor übernehmen, so ist es sehr wichtig, daß dabei ein bestimmtes Protokoll eingehalten wird, um potentielle Kollisionen zu vermeiden. Damit soll beispielsweise verhindert werden, daß mehrere Makros gleichzeitig laufen und sich so gegenseitig stören. Oder daß Benutzer und Makro einen Text gleichzeitig verändern. Die dazu geforderten Schritte sind:

1. Host auswählen
2. Fenster anfordern
3. Arbeit erledigen
4. Fenster freigeben

1.170 Host auswählen

Host auswählen

Bei Aufruf eines ARexx-Makros über den Editor (etwa als Menu; siehe auch Konfig/Menus) ist der Host automatisch richtig gesetzt: alle dem Server unbekannten Befehle werden an GoldED weitergereicht. Wird das Makro dagegen durch ein drittes Programm (beispielsweise durch "rx") gestartet, weiß der Server nicht, an wen die ihm unbekannte GoldED-Befehle zu übergeben sind. Im Makro muß deshalb der Host explizit per ADDRESS <Port-Name> angegeben werden.

Port-Name

Als Portnamen verwendet dieser Editor "GOLDED.<Nummer>". Der erste gestartete GoldED würde einen ARexx-Port unter dem Namen "GOLDED.1" einrichten. Mit Projekt/Über GoldED bzw. mit dem QUERY -Kommando (Diverses/Kommando) kann der Name im Zweifelsfall abgefragt werden. Die meisten Anwender werden nie mehr als einen GoldED-Task gleichzeitig laufen haben, so daß man im allgemeinen von einem Port "GOLDED.1" ausgehen kann.

1.171 Fenster anfordern

Fenster anfordern

Ein Skript muß dem Editor per LOCK -Befehl mitteilen, welches Fenster von den folgenden Befehlen betroffen sein wird. In den meisten Fällen wird dies das aktuelle Fenster sein: LOCK CURRENT. Bis zum LOCK-Befehl läuft ein Makro parallel zum Editor. Der Benutzer kann in dieser Zeit weiter am Text arbeiten. Erst mit dem LOCK-Befehl wird der Editor für den Benutzer gesperrt. Das Makro kann sich von nun an darauf verlassen, daß der Ablauf nicht durch Anwenderaktionen gestört wird. GoldED befindet sich damit (bis zum nächsten UNLOCK) im Zustand der Makro-Ausführung. In dieser Phase ändert sich das Verhalten des QUERY -Befehls: Ergebnisse werden nicht mehr interaktiv ausgegeben, sondern an den Server in Form der Variablen RESULT übergeben. Wenn Sie den Editor einmal erfolgreich per LOCK angefordert haben (Returncode RC = 0), müssen Sie ihn später auf jeden Fall per UNLOCK wieder freischalten. Wird dies versäumt, verbleibt GoldED vollständig blockiert; näheres unter Fenster freigeben .

1.172 Arbeit erledigen

Arbeit erledigen

Innerhalb Ihres Makros können Sie jeden GoldED-Befehl (s. Interne Befehle) verwenden. Beachten Sie, daß eine Makrozeile zweimal interpretiert wird: Erst vom Server, dann von GoldED per ReadArgs(). Diese macht insbesondere die Verwendung von Anführungszeichen und "'" recht kompliziert. Vorschlag: Schreiben Sie eine Makrozeile so, als ob sie direkt vom Editor ausgeführt würde (Schritt 1). Dann setzen Sie die ganze Zeile in "'", um sie dem ARexx-Server als Kommando kenntlich zu machen (Schritt 2). Nun müssen noch alle "'" innerhalb des Kommandos verdoppelt werden, damit der Server sie nicht für Kommando-Begrenzer hält (Schritt 3). Zum Abschluß wären noch alle Sternchen ("*") zu verdoppeln ("**"): Einzelne Sterne würden von ReadArgs() als Einleitung einer Spezialsequenz gewertet (z.B. *n = Linefeed). Beispiel:

```
Schritt 1: REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"
Schritt 2: 'REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"'
Schritt 3: 'REQUEST BODY "Hi, I''m an empty macro"'
```

Normalerweise gibt GoldED Ergebnisse in der Variable RESULT zurück, einige Befehle (u.a. QUERY) gestatten aber auch die Angabe der gewünschten Variable. Beispiel: 'QUERY ABSLINE VAR LINE'. Zusätzlich wird RC bei fehlerfreier Abarbeitung auf 0, bei Fehlern je nach Schweregrad auf 5, 10 oder 20 gesetzt. RC2 enthält ggf. einen passenden Fehlertext.

1.173 Fenster freigeben

Fenster freigeben

Ein ARexx-Makro, das den Editor zuvor mit einem LOCK blockiert hat, muß die Benutzeroberfläche per UNLOCK freigeben, bevor terminiert wird (UNLOCK ohne vorheriges LOCK ist nicht zulässig). Ohne UNLOCK würde der Editor dauerhaft blockiert und damit unbenutzbar. Es ist deshalb unbedingt dafür zu

sorgen, daß der UNLOCK-Befehl auch ausgeführt wird - und zwar auch dann, wenn das Makro aus unvorhergesehenen Gründen abbricht (ARexx bietet mit SIGNAL und OPTION FAILAT brauchbare Befehle zum Fehler-Handling an). Einige beispielhafte Makros finden Sie im Verzeichnis "GoldED:ARexx". Im schlimmsten Fall (Editor offensichtlich blockiert) können Sie versuchen, per Doppelklick auf "GoldED:ARexx/Unlock.ged" die Sperre aufzuheben.

1.174 Interne Befehle

Interne Befehle

GoldED bietet Ihnen insgesamt über 380 Kommandos und Optionen an (vergleiche Befehlsliste), die über alle Schnittstellen des Editors angesprechbar sind: Sie können in Makros eingesetzt, auf Tasten gelegt Konfig/Tastatur, an Menüs gebunden Konfig/Menüs, oder einfach direkt eingegeben werden (Diverses/Kommando). Hinsichtlich der Syntax gelten die üblichen DOS-Regeln, da zum Auswerten der Befehle wie von den meisten DOS-Kommandos die Funktion ReadArgs() verwendet wird: Zeichenketten, die Leerzeichen enthalten, müssen in Anführungszeichen auftreten. Anführungszeichen in Zeichenketten können mit *" übergeben werden (ein einzelnes Sternchen * wäre als ** zu übergeben). Kommandos und Optionen dürfen beliebig groß oder klein geschrieben werden. Beispiel für eine auf den folgenden Seiten verwendete Befehlsbeschreibung:

```
PRINT FORCE/S,ITALICS/K,ALL/S,LPI/N,CONFIG/K
```

Dieses PRINT-Kommando akzeptiert offensichtlich fünf Optionen: force, italics, all, lpi und config. Hinter jeder Option ist der "Optionstyp" über Schrägstrich plus Buchstabe angegeben. Im allgemeinen ist es dem Benutzer freigestellt, beliebig viele der angegebene Optionen gleichzeitig zu benutzen (nur /A-Optionen müssen angegeben werden). Die Option force ist ein Schalter (/S), der beim PRINT-Kommando ein bestimmtes Verhalten auslöst, WENN sie angegeben wird (näheres dann in der entsprechenden Befehlsbeschreibung). Die zweite Option (/K) führt ein Schlüsselwort-Wert-Paar ein; Beispiel: PRINT ITALICS=TRUE. Das Gleichheitszeichen muß nicht angegeben werden. Der zulässige Wertebereich (hier TRUE oder FALSE) wäre der jeweiligen Befehlsbeschreibung zu entnehmen: Wird bei einer der Befehlsbeschreibungen BOOL angegeben, sind TRUE, FALSE (und oft auch TOGGLE) möglich. STRING würde beliebige Zeichenketten (ggf. in Anführungszeichen) zulassen. Die vierte Option lpi des obigen Beispiels steht für ein numerische Argument (/N); Beispiel: PRINT LPI=10. Der zulässige Bereich für das Argument ergibt sich meist aus dem Zusammenhang und wird nur grob vorgegeben. Neben den bisher vorgestellten Typen gibt es noch "/F" (akzeptiert Rest der Zeile) und "/M" (akzeptiert beliebig viele Zeichenketten).

1.175 Befehlsliste

Befehlsliste (Benutzung: siehe Interne Befehle):

API	DPAGE	HELP	MORE	PUSH	TABS
BACK	ENDWORD	HUNTER	MOUSE	QUERY	TASK
BEEP	EXALL	INDENT	NAME	QUIT	TEXT

BIND	EXTRACT	INFO	NEW	REFRESH	UJUMP
BITS	FDOWN	INSERT	NEXT	REMAP	UNDO
BLOCK	FILE	KEY	NOTIFY	REPLACE	UNLOCK
BRACKET	FIND	LAYOUT	OPEN	REQUEST	UP
CLIP	FIRST	LEFT	PATH	RIGHT	UPAGE
CMD	FIX	LINES	PHRASE	RUN	USE
CODE	FOLD	LOCK	PING	RX	VIEW
COLON	FORMAT	MACRO	PONG	SAVE	VLEFT
CR	FREEZE	MARK	POP	SCREEN	VRIGHT
DEL	FUNC	MAXDOWN	PREFS	SET	WINDOW
DELETE	FUP	MAXUP	PREV	SHIFT	XREF
DIR	GOTO	MENUS	PREVEND	SMARTCR	
DJUMP	GREP	MISC	PRINT	SUFFIX	
DOWN	GUI	MODE	PROJECT	TAB	

1.176 API

API

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
API	ASK/S	Konfig/API -Einstellrequester öffnen
	FILE/K	Dateiname einer API-Konfiguration (STRING)
	LOAD/S	API-Konfiguration laden
	SAVE/S	API-Konfiguration sichern
	ADD/K	einzubindender API-Client (STRING)
	FIND/K	prüfen, ob angegebener API-Client aktiv (STRING)
	PORT/N	Client: Zeiger auf MsgPort (struct MsgPort *)
	MASK/N	Notify-Maske (ULONG)

Bemerkung: PORT/N und MASK/N sind für die Benutzung in externen API-Clients (und damit für erfahrene ProgrammiererInnen :-) reserviert. Dokumentation und Beispiele zum API-Interface finden Sie im Verzeichnis "GoldED:API".

1.177 BACK

BACK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BACK	(keine)	Backspace: Zeichen links neben Cursor löschen
	SMART/S	Backspace über markiertem Wort löscht Wort

1.178 BEEP

BEEP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

BEEP	(keine)	Signalton erzeugen

1.179 BIND

BIND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

BIND	ASK/S	Einstellrequester für Tastatur öffnen
	CONFIG/K	Tastaturkonfiguration laden (STRING)

1.180 BITS

BITS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

BITS	ASK/S	Schutzbits/Dateikommentar edieren
	R/K	Schutzbit setzen: 'lesbar' (BOOL)
	W/K	Schutzbit setzen: 'schreibbar' (BOOL)
	D/K	Schutzbit setzen: 'löschar' (BOOL)
	S/K	Schutzbit setzen: 'Skript' (BOOL)
	COMMENT/K	Kommentar setzen (STRING)

1.181 BLOCK

BLOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

BLOCK	UPPER/S	für markierte Zeilen Großschreibung erzwingen
	LOWER/S	für markierte Zeilen Kleinschreibung erzwingen
	SORT/S	Block sortieren
	COPY/S	Block vor Cursorposition kopieren

MOVE/S Block vor Cursorposition verschieben
 HIDE/S Blockmarkierung nach Operation entfernen

Bemerkung: Ein Block kann mit DELETE gelöscht werden.

1.182 BRACKET

BRACKET

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BRACKET	CHECK/S MATCH/S	Gebrauch von Klammern in aktueller Zeile prüfen Cursor auf Gegenstück zu Klammer unter Cursor

1.183 CLIP

CLIP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CLIP	CUT/S COPY/S PASTE/S VPASTE/S UNIT/N	Block ausschneiden und im Clipboard ablegen Kopie von Block im Clipboard ablegen Clipboardinhalt vor aktueller Zeile einfügen Clipboardinhalt vertikal einfügen zu benutzende Clipboard-Unit (UBYTE); Vorgabe 0

1.184 CMD

CMD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CMD	(keine)	Kommando-Requester öffnen

1.185 CODE

CODE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CODE	SHOW/S	ASCII-Code des Zeichens unter Cursor anzeigen
	SET/N	ASCII-Code einfügen (UBYTE)
	ASK/S	fragt Benutzer nach einzufügendem ASCII-Code
	TABLE/S	Zeichentabelle anzeigen
	TOGGLE/S	ändert Groß/Kleinschreibung unter Cursor

Bemerkung: Die SET-Option wird vom Schreibmodus beeinflusst: im Einfüge-Betrieb wird ein Zeichen eingefügt, sonst das Zeichen unter dem Cursor überschrieben.

1.186 COLON

COLON

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
COLON	(keine)	Fügt Semikolon und ggf. einen Zeilenvorschub ein

Bemerkung: Ist für C-ProgrammiererInnen als Zuweisung an die ;-Taste gedacht: Betätigung von RETURN nach einem ";" erübrigt sich dann. Erkennt Konstruktionen wie "for (;;)" und fügt dann kein RETURN ein.

1.187 CR

CR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CR	(keine)	<RETURN>-Befehl; Umbruch an Cursorposition

Bemerkung: Wird durch die Liste der Schlüsselworte, nach denen automatisch eingerückt wird, beeinflusst (Konfig/Einrückungen).

1.188 DEL

DEL

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

DEL	(keine)	Löscht Zeichen unter Cursor
-----	---------	-----------------------------

1.189 DELETE

DELETE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DELETE	WORD/S	Löscht Wort unter Cursor
	EOW/S	Löscht bis Wortende
	SMART/S	Leerzeichen-Einstellung beachten
	EOL/S	Löscht bis zum Ende der Zeile
	LEFT/S	Löscht bis zum Anfang der Zeile
	LINE/S	Löscht aktuelle Zeile
	BLOCK/S	Löscht den markierten Block
	COLUMN/S	Löscht Spalte (siehe AT/N-Option) aus dem Block
	AT/N	zu löschende Spalte (UWORD); Vorgabe: aktuelle

Bemerkung: GoldED merkt sich die 100 zuletzt gelöschten Worte (WORD/S); sie können mit INSERT zurückgeholt werden.

1.190 DIR

DIR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DIR	ASK/S	Interaktiv nach "aktuellem Verzeichnis" fragen
	NEW/F	"aktuelles Verzeichnis" setzen (STRING)

Bemerkung: Bedeutung siehe auch Projekt/Verzeichnis .

1.191 DJUMP

DJUMP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DJUMP	(keine)	Sprung zu letzter Fensterzeile/nächster Seite

Bemerkung: Springt zur letzten Fensterzeile, wenn sich der Cursor bisher oberhalb dieser Zeile befand, andernfalls wird zur

nächsten Seite weitergeblättert. Siehe auch DPAGE .

1.192 DOWN

DOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

DOWN	(keine)	Bewegt Cursor in nächste Zeile

1.193 DPAGE

DPAGE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

DPAGE	(keine)	Sprung zur nächsten Seite (vgl. DJUMP)

1.194 ENDWORD

ENDWORD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

ENDWORD	(keine)	Bewegt Cursor zum Wortende

1.195 EXALL

EXALL

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

EXALL	(keine)	Text untersuchen

Bemerkung: Zur Benutzung in ARexx-Makros; muß vor einigen QUERY-Befehlen aufgerufen werden (siehe QUERY).

1.196 EXTRACT

EXTRACT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

EXTRACT	(keine)	Dateiname unter Cursor ausschneiden
	VAR/K	Name der ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	LEFT/K	linke Begrenzer (STRING); z.B. "<[("
	RIGHT/K	rechte Begrenzer (STRING); z.B. ">]"

Bemerkung: Linke/rechte Begrenzer müssen paarweise auftreten.
Auswertung der Strings erfolgt von links nach rechts.

1.197 FDOWN

FDOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

FDOWN	(keine)	Anzeige schnell nach unten srcollen (s. FUP)

1.198 FILE

FILE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

FILE	NAME/K	Dateiname (STRING)
	DELETE/S	Datei löschen
	FORCE/S	Nicht um Löschbestätigung fragen
	SEARCH/K	Pfad, wo Datei gesucht werden soll (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ablage des Ergebnisses (STRING)
	NEWDIR/K	Verzeichnis erzeugen (STRING)

Bemerkung: Löschgeschützte Dateien werden nur gelöscht, wenn die Option FORCE/S benutzt wird

1.199 FIND

FIND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIND	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	COUNT/S	Muster zählen
	PREV/S	Muster suchen (in Richtung Textanfang)
	NEXT/S	Muster suchen (in Richtung Textende)
	FIRST/S	erstes Auftreten des Musters suchen
	ASK/S	Suchen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken
	WORDS/K	nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)

1.200 FIX

FIX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIX	VAR/K/A	Name einer ARexx-Variable (STRING)

Bemerkung: Nur zum Gebrauch in ARexx-Makros. Verändert den Inhalt der angegebenen Zeichenkette so, daß Anführungszeichen und "*" den Parser passieren können (s.a. interne Befehle).

1.201 FIRST

FIRST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIRST	(keine)	Cursor zum Zeilenanfang (see GOTO)

Bemerkung: Zum Zeilenende mit GOTO EOL (oder GOTO EOL STEP 1)

1.202 FOLD

FOLD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FOLD	OPEN/K	Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen (BOOL)

TOGGLE/S	Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen
ALL/S	alle Falten durchgehen

1.203 FORMAT

FORMAT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FORMAT	LINES/S	Abschnitt formatieren
	MARK/S	Block formatieren
	LEFT/S	Formatierungsart: Linksbündig
	RIGHT/S	Formatierungsart: Rechtsbündig
	Block/S	Formatierungsart: Links- und rechtsbündig
	CENTER/S	Formatierungsart: zentriert

1.204 FREEZE

FREEZE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FREEZE	CURRENT/S	Fenster einfrieren
	ASK/S	Fenster (über Requesterauswahl) zurückholen
	SWAP/S	aktuelles mit verstecktem Fenster austauschen
	ADD/M	Datei(en) im Hintergrund (ohne Fenster) laden

1.205 FUNC

FUNC

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FUNC	C/S	Text scannen (Modus: C)
	BASIC/S	Text scannen (Modus: BASIC)
	A68K/S	Text scannen (Modus: Assembler)
	PASCAL/S	Text scannen (Modus: Pascal)
	AUTODOC/S	Text scannen (Modus: AutoDoc)
	STRUCT/S	Text scannen (Modus: C-Header)
	CURRENT/S	suche nach Wort/Funktion unter Cursor
	SMART/S	Modus automatisch wählen
	UNFOLD/K	gefaltete Passagen durchsuchen ? (BOOL)

1.206 FUP

FUP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

FUP	(keine)	Anzeige schnell nach oben scrollen (siehe FDOWN)

1.207 GOTO

GOTO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

GOTO	LINE/N	anzuspringende Zeile (ULONG: 1, ...)
	COLUMN/N	anzuspringende Spalte (UWORD: 1, ...)
	UNFOLD/K	entfalten (absolute Zeilennummern) ? (BOOL)
	TOP/S	springe in erste Textzeile
	BOTTOM/S	springe in letzte Textzeile
	OTHEREND/S	abwechselnd zum Textanfang/Ende springen
	CHANGE/S	zur letzten Änderung
	ASK/S	Sprungziel per Requester erfragen
	EOL/S	zum letzten Buchstaben der Zeile
	BFIRST/S	zum Blockanfang
	BLAST/S	zum Blockende
	STEP/N	Cursor nach links/rechts (WORD)
	TOF/S	springe zur ersten angezeigten Zeile
	BOF/S	springe zur letzten angezeigten Zeile
	BYTE/N	anzuspringender Byte-Offset (inclusive LF's)

Bemerkung: Zeilennummern werden bei UNFOLD=TRUE als absolute Angaben gewertet, ansonsten beziehen sie sich nur auf die angezeigten (nicht weggefalteten) Zeilen.

1.208 GREP

GREP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

GREP	STRING/K	in den Sourcefiles zu suchendes Muster (STRING)
	ASK/S	per Requester nach Suchmuster fragen
	case/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)

1.209 GUI

GUI

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
GUI	ASK/S	'GUI'-Konfigurationsfenster öffnen
	CENTER/K	setze Fenster-Zentrieren-Modus (BOOL)
	X/N	vertikaler Scroll-Abstand (UWORD: 0, ...)
	Y/N	horizontaler Scroll-Abstand (UWORD: 0, ...)
	OVERWRITE/K	Dateien ohne Warnung überschreiben ? (BOOL)
	CLOCK/K	Uhr ? (BOOL)
	FAST/K	beschleunigt scrollen ? (BOOL)
	TINYMSG/K	Statuszeile für Meldungen benutzen ? (BOOL)
	SPC/K	Liste der 'white space'-Zeichen (STRING)
	ARRANGE/K	Fenster beim Öffnen/Schließen ordnen ? (BOOL)
	WEIGHT/N	Gewichtung beim Arrangieren (UWORD: 1...4)
	CONFIG/K	Konfigurationsdatei laden (STRING)
	DATE/K	Datums-Format (STRING); benötigt OS3.0+

Bemerkung: SPC/K kann gemischt und durch Kommata getrennt aus Strings, ASCII-Codes sowie Code-Bereichen aufgebaut werden. Beispiel: 0-" ",128-160,".,;()". Es ist dafür zu sorgen, daß die Anführungszeichen GED erreichen (vgl. interne Befehle). Für DATE/K können neben normalen Buchstaben die folgenden Platzhalter verwendet werden:

```
%a - abgekürzter Wochentagsname
%A - Wochentagsname
%b - abgekürzter Monatsname
%B - Monatsname
%d - Tag mit führender Null
%D - wie "%m/%d/%y"
%e - Tag ohne führende Null
%j - Julianisches Datum
%m - Monatsnummer mit führender Null
%U - Wochennummer (erster Wochentag = Sonntag)
%W - Wochennummer (erster Wochentag = Montag)
%w - Wochentagsnummer
%x - wie "%m/%d/%y"
%y - Jahr zweistellig
%Y - Jahr vierstellig
```

1.210 HELP

HELP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
HELP	CATALOG/K	zu benutzender Guide (STRING)

TOPIC/K zu suchender Node (STRING)

Bemerkung: es wird der Menu-Guide (Konfig/Menus) benutzt, wenn CATALOG/K nicht angeführt wird.

1.211 HUNTER

HUNTER

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
HUNTER	ASK/S	Konfigurationsfenster für Suchpfade öffnen
	CURRENT/S	Datei(name) unter Cursor suchen und laden
	NAME/K	Name der zu suchenden Datei
	CONFIG/K	Konfiguration für Dateisuche laden (STRING)
	DEEP/K	Unterverzeichnisse durchsuchen ? (BOOL)

1.212 INDENT

INDENT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
INDENT	ASK/S	Konfigurationsfenster für Einrückungen öffnen
	AUTO/K	automatisches Einrücken ? (BOOL)
	SMART/K	kontextsensitives Einrücken ? (BOOL)
	IN/K	Schlüsselwort für Einrückung hinzufügen (STRING)
	OUT/K	Schlüsselwort für Ausrückung hinzufügen (STRING)
	CONFIG/K	Konfiguration für Einrückungen laden (STRING)
	CLR/S	Schlüsselwortliste löschen

1.213 INFO

INFO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
INFO	VERSION/S	Programmversion/Screen/Portname anzeigen
	USER/S	Copyright-Requester anzeigen
	TEXT/S	Textstatistik anzeigen
	ERROR/S	letzte Fehlermeldung anzeigen

1.214 INSERT

INSERT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
INSERT	LINE/S	Zeile einfügen
	BLOCK/S	Text in Blockzeilen einfügen
	STRING/K	zu BLOCK/S: einzufügender Text (STRING)
	COLUMN/S	zu BLOCK/S: leere Spalte einfügen
	AT/N	zu BLOCK/S: Startspalte (UWORD)
	APPEND/S	zu BLOCK/S: Text an Blockzeilen anhängen
	WORD/S	zuletzt gelöscht Wort zurückholen (s. DELETE)
	PATH/S	fragt nach Dateinamen & fügt ihn in den Text ein

1.215 KEY

KEY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
KEY	EVENT/K	Ereignisdefinition (STRING)
	RAW/S	Ereignis als einfachen Text einfügen

Bemerkung: Erläuterungen finden sie unter Input Events

1.216 LAYOUT

LAYOUT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LAYOUT	LEFT/N	linken Rand setzen (UWORD)
	RIGHT/N	rechten Rand setzen (UWORD)
	WRAP/K	WordWrap aktiv ? (BOOL)
	ASK/S	Layout-Requester öffnen
	CONFIG/K	Konfigurationsdatei für Layout laden (STRING)
	AUTO/K	aktuelle Einrückung als linken Rand benutzen (BOOL)
	REFORMAT/K	während WordWrap ggf. neu umbrechen ? (BOOL)

1.217 LEFT

LEFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

LEFT	(keine)	Cursor eine Splate nach links

1.218 LINES

LINES

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

LINES	JOIN/S	aktuelle Zeile und nächste Zeile zusammenlegen
	SWAP/S	aktuelle Zeile mit nächster Zeile vertauschen
	DOUBLE/S	aktuelle Zeile verdoppeln

1.219 LOCK

LOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

LOCK	CURRENT/S	aktuelles Fenster anfordern
	NAME/K	benanntes Fenster anfordern (STRING)
	QUIET/S	Fenster nicht aktivieren

Bemerkung: zur Benutzung in ARexx-Makros. Nach erfolgreichen LOCK (RC = 0) muß später unbedingt ein UNLOCK folgen. Siehe auch Fenster anfordern. LOCK s sind nicht schachtelbar: ein UNLOCK hebt alle LOCKS auf. Dieser Befehl holt den GoldED-Screen in den Vordergrund.

1.220 MACRO

MACRO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MACRO	RECORD/S	Sequenz-Aufnahme starten/beenden

PLAY/S	letzte Sequenz abspielen
LOOPS/N	Anzahl Durchläufe beim Abspielen (UWORD)
ASK/S	per Requester Anzahl der Durchläufe erfragen
FILE/K	Name einer Sequenzdatei (STRING); siehe LOAD/SAVE
SAVE/S	aktuelle Sequenz abspeichern
LOAD/S	Sequenzdatei laden

1.221 MARK

MARK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MARK	HIDE/S	Blockmarkierung entfernen
	SET/S	Markierung setzen
	COLUMN/S	zeichenweise markieren
	LINE/S	zeilenweise markieren
	WORD/S	Wort unter Cursor markieren
	STRICT/S	nur Leerzeichen gelten als Wortbegrenzer

1.222 MAXDOWN

MAXDOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MAXDOWN	(keine)	25% des Textes in Richtung Anfang überspringen

1.223 MAXUP

MAXUP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MAXUP	(keine)	25% des Textes in Richtung Textende überspringen

1.224 MENUS

MENUS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MENUS	ASK/S	Konfigurationsfenster für Menus öffnen
	CONFIG/K	Dateiname einer Menukonfiguration (STRING)
	LOAD/S	Menudatei laden
	SAVE/S	Menueinstellung sichern

1.225 MISC

MISC

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MISC	ASK/S	'Diverses'-Konfigurationsfenster öffnen
	AUTOBAK/K	setze AutoBak-Modus (BOOL)
	CONFIRM/K	setze Backup-Bestätigen-Modus (BOOL)
	INFOS/K	setze Icons-Erzeugen-Modus (BOOL)
	AUTOLOAD/K	setze AutoLade-Modus (BOOL)
	AUTOFOLD/K	setze AutoFalten-Modus (BOOL)
	CENTERWIN/K	setze Fenster-Zentrieren-Modus (BOOL)
	PERIOD/N	setze Backup-Intervall (UWORD)
	PATH/K	setze Backup-Pfad (STRING)
	FOLDSTART/K	setze Falt-Start (STRING)
	FOLDEND/K	setze Falt-Ende (STRING)
	BACKUP/K	setze Backup-Erzeugung beim Speichern (BOOL)
	CONFIG/K	'Diverses'-Konfiguration laden (STRING)

1.226 MODE

MODE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MODE	INSERT/K	setze Schreibmodus (BOOL)
	AUTOCASE/K	setze automatische Groß/Klein-Korrektur (BOOL)
	AUTOBRACKET/K	setze automatische ()-Überprüfung (BOOL)
	NUMPAD/K	NumPad-Belegung ein/ausschalten (BOOL)

1.227 MORE

MORE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MORE	(keine)	weiteres Fenster öffnen
	SMART/S	aktuelles Fenster benutzen, wenn dieses leer ist

1.228 MOUSE

MOUSE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

MOUSE	ASK/S	Konfigurationsfenster für Maus öffnen
	SET/S	Cursor positionieren, mit Maus markieren
	LINE/S	zeilenweise markieren
	CONFIG/K	Dateiname einer Mauskonfiguration (STRING)
	LOAD/S	Konfiguration laden
	SAVE/S	Konfiguration sichern

Bemerkung: SET/S und LINE/S reserviert für Mausbelegung

1.229 NAME

NAME

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NAME	ASK/S	Benutzer nach neuem Textname fragen
	NEW/F	Textname neu setzen (STRING)

1.230 NEW

NEW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NEW	(no option)	Text löschen; ggf. Bestätigung einholen
	FORCE/S	Text ohne Bestätigung löschen
	NONAME/S	Textname auf "OhneName" zurücksetzen

1.231 NEXT

NEXT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NEXT	(keine)	Cursor zum nächsten Wortanfang

1.232 NOTIFY

NOTIFY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

NOTIFY	FILE/K/A	zu beobachtende Datei (STRING)
	START/S	Beobachtung starten
	STOP/S	Beobachtung beenden
	CHECK/S	Anzahl der Zugriffe seit letzter Abfrage (UWORD)
	MACRO/K	bei Schreibzugriff auszuführendes Makro (STRING)

Bemerkung: Bietet Zugriffsmöglichkeit auf den Notification-Mechanismus von AmigaDOS. Der Dateiname wird als Argument an das Makro übergeben.

1.233 OPEN

OPEN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

OPEN	NAME/M	zu öffnende Datei(n) (STRING or STRINGS)
	FAST/S	schnell laden (TAB's werden nicht erkannt)
	NEW/S	für jede Datei ein neues Fenster öffnen
	AGAIN/S	aktuellen Text neu laden
	APPEND/S	Datei(en) an aktuellen Text anhängen
	INSERT/S	Datei(en) an aktueller Position einfügen
	ASK/S	per Requester nach Datei(en) fragen
	QUIET/S	nicht über fehlende Datei beschweren
	PATH/K	Pfadvorgabe für Dateirequester (STRING)
	OLDPATH/S	Pfad des Textes als Pfadvorgabe benutzen
	SMART/S	aktuelles Fenster mitbenutzen, wenn leer

Bemerkung: Gibt Handle zurück, falls über ARexx aufgerufen (kann zum Aktivieren des Fensters benutzt werden; siehe WINDOW).

1.234 PATH

PATH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PATH	ASK/S	Konfigurationsfenster für Referenzsystem öffnen
	CONFIG/K	Konfigurationsdatei Referenzsystem laden (STRING)

1.235 PHRASE

PHRASE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PHRASE	CURRENT/S	aktuelles Wort vervollständigen
	ASK/S	Wörterbuch-Requester öffnen
	CONFIG/K	Wörterbuch laden (STRING)
	CLR/S	Wörterbuch löschen
	ADD/K	Begriff in Wörterbuch aufnehmen (STRING)

1.236 PING

PING

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PING	SLOT/N	Cursorposition im angegebenen Speicher merken

Bemerkung: GoldED bietet pro Text 10 Speicher (0-9) zum Merken von Positionen an; Abruf mit PONG . Speicher 0 ist i.a. für den Gebrauch in Makros reserviert.

1.237 PONG

PONG

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PONG	SLOT/A/N	Position aus Speicher abrufen & Cursor neu setzen

Bemerkung: GoldED bietet pro Text 10 Speicher (0-9) zum Merken von Positionen an; Speichern mit PING .

1.238 POP

POP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

POP	(keine)	Zeile ausschneiden & im Pick/Push-Buffer ablegen

Bemerkung: Dieser Buffer kann maximal 50 Zeilen aufnehmen. Abruf mit PUSH . Es handelt sich um einen last-in-first-out-Speicher.

1.239 PREFS

PREFS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PREFS	FILE/K	Dateiname einer Gesamtkonfiguration (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei erzeugen
	SPLIT/K	Ausgabeprefix, etwa "RAM:Konfig" (STRING)

Bemerkung: SPLIT erzeugt aus der aktuellen Gesamteinstellungen alle GED bekannten Konfigurationsdateien (z.B. Menudefinition).

1.240 PREV

PREV

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PREV	(keine)	Cursor zum Anfang des vorangehenden Wortes

1.241 PREVEND

PREVEND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PREVEND	(keine)	Cursor zum Ende des vorangehenden Wortes

1.242 PRINT

PRINT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PRINT	FORCE/S	nicht um 'Drucken ?'-Bestätigung fragen
	BLOCK/S	Block drucken
	ALL/S	den ganzen Text drucken
	LPI/N	Zeilen-pro-Inch-Wert (UWORD): 0=6 lpi, 1=8 lpi
	LQ/K	Briefqualität ? (BOOL)
	ITALICS/K	Kursivdruck ? (BOOL)
	PROP/K	Proportionaldruck ? (BOOL)
	DOUBLE/K	doppelte Breite ? (BOOL)
	RESET/K	Reset des Druckers vor Ausdruck ? (BOOL)
	CONFIG/K	Drucker-Konfigurationsdatei laden (STRING)
	ASK/S	Drucker-Konfigurationsfenster öffnen

1.243 PROJECT

PROJECT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

PROJECT	ASK/S	Projektrequester (Sourcefiles) öffnen
	ADD/K	Sourcefile hinzufügen (STRING)
	DEL/N	Sourcefile entfernen (UWORD: 0, ...)
	CONFIG/K	Projekt-Konfiguration laden (STRING)
	CLR/S	Projektliste löschen
	LIST/N	angegebene Liste kopieren (struct List *)

1.244 PUSH

PUSH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PUSH	(keine)	Zeile aus Pick/Push-Buffer holen (siehe POP)

1.245 QUERY

QUERY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
QUERY	NAME/M	Name(n) der abzufragenden Variable(n) (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ergebnisablage (STRING)

Kommentar: Mit diesem Befehl können interne Variablen abgefragt werden. Im interaktiven Modus (z.B. Diverses/Kommando) wird das Ergebnis mit Variablenname angezeigt; Beispiel: 'LINES=123'. ARexx-Makros erhalten das Ergebnis nach einem LOCK (oder bei Benutzung der VAR/K-Option) ohne Variablenname in RESULT bzw. in der mit VAR/K angegebene Variable. Sie können mehrere Variablen gleichzeitig abfragen; die Ergebnisse sind dann durch Leerzeichen getrennt. Zulässige Argumente für NAME/K:

ABAK..... AutoBackups eingeschaltet ? (BOOL)
 ABSLINE..... absolute Zeilennummer (ULONG); siehe LINE
 ABSLINES..... absolute Zeilenanzahl (ULONG); siehe LINES
 ACENTER..... Zentrieren für Fenster eingeschaltet ?
 AFOLD..... AutoFalten eingeschaltet ? (BOOL)
 ALEFT Layout: alten Rand benutzen ? (BOOL)
 ALOAD..... AutoLaden eingeschaltet ? (BOOL)
 ANSI..... Anzahl der Nicht-ASCII-Zeichen (*)
 ANYCHAR aktuelle Zeile nicht leer ? (BOOL)
 ANYFOLDS..... enthält der Text Faltungen ? (BOOL)
 ANYTEXT..... Text im aktuellen Fenster ? (BOOL)
 ASKBAK..... Backups bestätigen ? (BOOL)
 BACKUP..... Backups beim Abspeichern erzeugen ? (BOOL)
 BAKDIR..... Backup-Pfad (STRING)
 BITS..... Vorgabe (Bitmaske) für Schutzbits (ULONG)
 BLOCK..... Blocktype (UWORD): 0=keiner 1=Zeilen 2=Zeichen
 BLOCKX..... Blockanfang Spalte (UWORD)
 BLOCKY..... Blockanfang Zeile (ULONG)
 BLOCKR..... Blockende Spalte (UWORD)
 BLOCKB..... Blockende Zeile (ULONG)
 BOLD..... Fettdruck eingeschaltet ? (BOOL)
 BRACKET..... automatische ()-Überprüfung aktiviert ? (BOOL)
 BUFFER Inhalt der aktuellen Zeile (STRING)
 BYTES..... Textgröße in Bytes (ULONG) (*)
 CAT..... Name der geladenen Catalog-Datei (STRING)
 CHKCASE..... automatische Groß/Klein-Wandlung ? (BOOL)
 CODE..... ASCII-Code des Zeichens unter Cursor (UBYTE)
 COLUMN..... aktuelle Spalte (UWORD: 1, ...)

COLUMNS..... Fensterbreite (UWORD)
CON..... "günstige" Fensterabmessungen (STRING)
CURRENT..... Speicherbereich der aktuellen Zeile (char *)
DIR..... Pfad des Filerequesters (STRING)
DOC..... Fenstertitel (= Dateiname) (STRING)
DOUBLE..... Doppeldruck ? (BOOL)
DTABS..... fixe TABs ? (BOOL)
ERR..... letzte Fehlermeldung (STRING)
FILE..... Textname ohne Pfad (STRING)
FIND..... Suchmuster (STRING)
FOLDA..... Markierung für Falt-Start (STRING)
FOLDB..... Markierung für Falt-Ende (STRING)
FOLDS..... Anzahl gefalteter Passagen (*)
FONTX..... Breite des Textfonts (UWORD)
FONTY..... Höhe des Textfonts (UWORD)
FUNC..... QuickFunc-Modus (UWORD: 0, ...)
HANDLE..... interne Handle des aktuellen Fensters (ULONG)
HMI..... Druckervorschub: Elite, ... (UWORD: 0 - 2)
HOST..... Name des ARexx-Ports (STRING)
INBLOCK..... Cursor innerhalb Block (BOOL)
INDENT..... AutoEinrückung ? (BOOL)
INFOS..... *.info-Dateien erzeugen ? (BOOL)
INSERT..... Scheibmodus = 'Einfügen' ? (BOOL)
ITALICS..... Kursivdruck ? (BOOL)
LEFT..... Layout: linker Rand (UWORD)
LEN..... Länge der aktuellen Zeile (UWORD)
LINE..... relative Zeilennummer (ULONG); s. ABSLINE
LINES..... relative Zeilenanzahl (ULONG); s. ABSLINES
LPI..... Zeilen/Inch: 6 lpi or 8 lpi (UWORD: 0, 1)
LQ..... Druck mit höchster Qualität ? (BOOL)
MARKED..... Block markiert ? (BOOL)
MAXLEN..... Länge der längsten Zeile (UWORD) (*)
MODIFY..... Text geändert ? (BOOL)
PATH..... Pfad des aktuellen Textes (STRING)
PICKED..... Anzahl Zeilen im Pick/Push-Buffer (UWORD)
PREVIEW Preview-Darstellung im aktuellen Fenster ? (BOOL)
PROG..... Programmname incl. Pfad (STRING)
PRJLIST Liste der Projektdateien (struct List *)
READONLY..... Fenster schreibgeschützt ? (BOOL)
REM..... (Datei-)Kommentar des Textes (STRING)
REMAP..... zuletzt benutzte Zeichensatz-Tabelle (STRING)
RESET..... Druckerreset vor Ausgabe ? (BOOL)
RIGHT..... Layout: rechter Rand (UWORD)
ROWS..... Fensterhöhe (UWORD)
RPLC..... Ersatz-Text aus dem Ersetzen-Requesters (STRING)
SCREEN..... Screen-Name (STRING)
SCREENW..... Screen-Breite (UWORD)
SCREENH..... Screen-Höhe (UWORD)
SCRMODE..... Screen-Modus-ID (ULONG)
SCRTYPE..... fremder oder eigener Screen ? (UWORD: 0, 1)
SHANGHAI..... Shanghai-Modus eingestellt ? (BOOL)
SINDENT..... kontextsensitives Einrücken ? (BOOL)
SOLID..... fügen TABs Leerstellen ein ? (BOOL)
SPC Liste der Trennzeichen ('white space') (STRING)
STDLINE..... aktuelle Zeile "normal" (nicht gefaltet) ? (BOOL)
TAB..... TAB-Wert für Tastatur (UWORD)
TABFILE..... TAB-Wert während Laden (UWORD)

TIMER..... Backup-Intervall (UWORD)
 TOPLINE..... rel. Nummer der ersten Zeile im Fenster (ULONG)
 UNFOLD..... absolutes (entfaltendes) GOTO ? (BOOL)
 USECASE..... Groß/klein bei Suche beachten ? (BOOL)
 USER..... Benutzername (STRING)
 USER1-USER20.. User-Variable 1-20 abfragen
 VER..... Versions-String (STRING); Vgl. VERSION
 VERSION..... Version ID (ULONG); Vgl. VER
 WINDOWS..... Anzahl offener Fenster (UWORD)
 WINH..... Fensterhöhe (UWORD)
 WINW..... Fensterbreite (UWORD)
 WORDS..... Anzahl Worte im Text (ULONG) (*)
 WORD..... Wort unter Cursor (STRING)
 WRAP..... WordWrap aktiviert ? (BOOL)
 X..... X-Koordinate des Fensters (UWORD)
 XPK..... XPK-Modus (STRING)
 Y..... Y-Koordinate des Fensters (UWORD)

(*) : Werte sind erst nach EXAll gültig.

1.246 QUIT

QUIT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

QUIT	(no option)	Fenster schließen (ggf. zu bestätigen)
	FORCE/S	Fenster ohne Bestätigung schließen
	UNLOAD/S	Fenster schließen, Editor nicht resident lassen

1.247 REFRESH

REFRESH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

REFRESH	PAGE/S	Text neu anzeigen
	LINE/S	Zeile neu anzeigen

1.248 REMAP

REMAP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REMAP	TABLE/K	Zeichensatztabelle für Textumwandlung (STRING)
	ASK/S	Benutzer per Requester nach Tabelle fragen

1.249 REPLACE

REPLACE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REPLACE	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	BY/K	Ersatz für Suchmuster (STRING)
	PREV/S	in Richtung Anfang suchen & einmal ersetzen (*)
	NEXT/S	in Richtung Ende suchen & einmal ersetzen (*)
	ALL/S	alle gefundenen Suchmuster ersetzen (*)
	BLOCK/S	nur markierte Zeilen durchsuchen (*)
	ASK/S	Ersetzen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken
	WORDS/K	nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)
	CONFIRM/K	nach Bestätigung fragen ? (BOOL)

(*) nur eine dieser Optionen darf gleichzeitig benutzt werden

1.250 REQUEST

REQUEST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REQUEST	HIDE/K	Requester allgemein ausschalten (BOOL)
	DEFAULT/K	Default, wenn Requester ausgeschaltet (UWORD)
	BODY/K	Requestertext, Zeilen durch getrennt (STRING)
	BUTTON/K	Gadgettexte, durch getrennt (STRING)
	TITLE/K	Requestertitel (STRING)
	LONG/S	Benutzer nach Zahl fragen
	MIN/N	untere Grenze für Zahl (WORD)
	MAX/N	obere Grenze für Zahl/Buchstaben (WORD)
	OLD/K	Vorgabe (STRING)
	FILE/S	Benutzer nach Datei fragen
	SAVE/S	ASL-Requester im SAVE-Modus öffnen
	PATH/K	Pfad für Dateirequester (STRING)
	MASK/K	Maske (z.B. "#?.c") für Dateirequester (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	STRING/S	Benutzer nach Zeichenkette fragen
	STATUS/K	Text für Statuszeile (STRING)

KEY/S Benutzer um Tastendruck bitten
 PROBLEM/K anzuzeigender Fehlertext (STRING)

Bemerkung: HIDE/K nur in Makros benutzbar; Requester müssen vor Makroende wieder eingeschaltet werden. Kann benutzt werden, um Requester wie "Muster nicht gefunden" zu unterdrücken (Makro würde stattdessen RC auswerten, um Erfolg festzustellen).

1.251 RIGHT

RIGHT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RIGHT	(keine)	Cursor eine Spalte nach rechts

1.252 RUN

RUN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RUN	CMD/K	auszuführendes Programm (STRING)
	LINE/S	aktuelle Textzeile als Kommando ausführen
	PRIO/N	Priorität des Programmaufrufs (WORD: -3...3)
	STACK/N	Stack für Programm (ULONG)
	ASYNC/S	asynchron ausführen
	OUTPUT/K	Ausgabe (STRING)
	SHANGHAI/N	temporärer Shanghai in Sekunden (UWORD)
	WAITPORT/K	auf Erscheinen dieses Ports warten (STRING)
	SECONDS/N	maximale Wartezeit; Default: 5 Sekunden (UWORD)

1.253 RX

RX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RX	CMD/K	als Message zu verschickendes Kommando (STRING)
	SYNC/S	synchron verschicken (Default: asynchron)
	ASK/S	Benutzer nach Kommando fragen
	PORT/K	Adressat (Port); Vorgabe: AREXX-Server (STRING)
	MACRO/K	auszuführendes Makro, wenn PORT ungültig (STRING)

CON/K Ausgabe (STRING)

Bemerkung: Dem Makro (sofern es ausgeführt wird) wird der Befehl CMD als Argument übergeben. Verhält sich wie der DOS-Befehl RX, wenn kein spezieller PORT/K angegeben ist, also an AREXX gesendet wird: Befehl in '...' gilt als Kommandos für den ARexx-Server, Befehl in "..." gilt als Makro-Name.

1.254 SAVE

SAVE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SAVE	BLOCK/S	nur Block sichern
	ALL/S	ganzen Text sichern
	NAME/K	Dateiname, unter dem gesichert wird (STRING)
	ASK/S	Sichern-als-Requester öffnen
	EXIT/S	Fenster schließen, wenn Speichern erfolgreich
	CRUNCH/S	gepackt (XPK) speichern
	XPKMODE/K	XPK-Kompressionsmodus (STRING, z.B. "IMPL")
	PASS/K	XPK-Passwort (STRING)

1.255 SCREEN

SCREEN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SCREEN	ASK/S	Konfigurationsfenster für Anzeige öffnen
	USE/K	Public-Screen, der benutzt werden soll (STRING)
	CONFIG/K	Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	FILE/K: Konfiguration laden
	SAVE/S	FILE/K: Konfiguration sichern
	ICONIFY/K	Anzeige schließen/öffnen (BOOL)
	FRONT/S	GoldED's Screen nach vorne
	BACK/S	GoldED's Screen nach hinten
	CLOSE/S	Anzeige schließen, auf HotKey warten
	NOSIZE/K	keine fixen Screen-Abmessungen ? (BOOL)

Bemerkung: Nach NOSIZE=TRUE werden Display-Presets ohne Angaben für Screenabmessungen abgespeichert. Wird ein solcher Preset später geladen, werden Standard-Overscan-Abmessungen benutzt.

1.256 SET

SET

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

SET	USER/N VALUE/K	zu setzende USER-Variable (UWORD 1...20) gewünschter Wert (BOOL)

1.257 SHIFT

SHIFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

SHIFT	COLUMNS/N TAB/S ASK/S LEFT/S RIGHT/S	Spalten, um die verschoben werden soll (UWORD) um TAB-Wert ein- bzw. ausrücken interaktiv ein/ausrücken einrücken ausrücken

1.258 SMARTCR

SMARTCR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

SMARTCR	(keine)	Return ohne Auftrennen der Zeile

1.259 SUFFIX

SUFFIX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

SUFFIX	VAR/K SUFFIX/K	zu überprüfende ARexx-Variable (STRING) gewünschter Suffix (STRING, z.B. ".c")

1.260 TAB

TAB

Kommando	Option	Beschreibung
TAB	BACK/S	TAB nach links
	SOLID/K	Leerstellen einfügen (BOOL)
	FIXED/S	fixe TAB-Positionen anspringen
	DYNAMIC/S	TAB-Positionen dynamisch bestimmen
	REGULAR/S	reguläre TAB-Positionen benutzen

Bemerkung: Die hier angegebenen Optionen setzen den TAB-Modus nur für die Dauer des Kommandos. Globale Einstellungen sind mit TABS zu setzen.

1.261 TABS

TABS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
TABS	FIXED/S	fixe TAB's einschalten
	REGULAR/S	reguläre TAB's einschalten
	DYNAMIC/S	dynamische TAB's einschalten
	FILE/N	Anzahl SPC für TAB-Ersatz beim Laden (UWORD)
	KEY/N	TAB-Distanz am Bildschirm (reguläre TAB's) (UWORD)
	ASK/S	Konfigurationsfenster für TAB's öffnen
	SET/N	fixe TAB-Position hinzufügen (UWORD)
	CLR/S	alle fixen TAB-Positionen löschen
	SOLID/K	sollen TAB's Leerzeichen einfügen ? (BOOL)
	CONFIG/K	TAB-Konfiguration laden (STRING)

1.262 TASK

TASK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
TASK	PRI/N	Taskpriorität des Editors (WORD, -3 to 3)
	DEBUG/K	Debug-Informationen ausgeben ? (BOOL)

Bemerkung: Im Debug-Betrieb werden ankommende ARexx-Befehle über die Standardausgabe angezeigt (Editor aus Shell starten).

1.263 TEXT

TEXT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

TEXT	T/K	an Cursorposition einzufügender Text (STRING)
	VAR/K	einzufügende Variable; vgl. QUERY (STRING)
	STAY/S	Cursor an bisheriger Position halten
	CR/S	Zeilenvorschub an Ausgabe anhängen

Bemerkung: Mit "*" können Anführungszeichen in den Text eingefügt werden (einzelne * müssen zur Unterscheidung verdoppelt werden).
Beispiel: TEXT T="He said *Bye !*" and left the room."

1.264 UJUMP

UJUMP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UJUMP	(keine)	zur ersten Fensterzeile/vorherigen Seite

Bemerkung: Springt zur ersten Fensterzeile, wenn sich der Cursor bisher unterhalb dieser Zeile befand. Andernfalls wird zur vorherigen Seite weitergeblättert. Siehe auch UPAGE .

1.265 UNDO

UNDO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UNDO	(keine)	stellt alten Zeileninhalt wieder her

1.266 UNLOCK

UNLOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

UNLOCK	(no option)	GUI nach einem früheren LOCK freigeben

DELAY/S GUI freigeben. Antwort bis GoldED-Ende verzögern
 STICKY/S GUI freigeben. Antwort verzögern, bis Text beendet

Bemerkung: DELAY und STICKY sind für externe Programme wie ED (QuickStarter) reserviert und dienen der Synchronisation mit dem Editor. Nicht in Makros verwenden.

1.267 UP

UP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
UP	(keine)	bewegt Cursor eine Zeile nach oben

1.268 UPAGE

UPAGE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
UPAGE	(keine)	zur vorherigen Seite (vgl. UJUMP)

1.269 USE

USE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
USE	(keine)	aktuelle Zeile übernehmen

Bemerkung: Nur für ARexx-Makros. Muß aufgerufen werden, nachdem direkt in den Speicherbereich der aktuellen Zeile geschrieben wurde. Einen Zeiger auf diesen Bereich erhalten Sie mit QUERY CURRENT (siehe QUERY). Die Zeilenlänge kann nicht durch Schreiben in diesen Speicherbereich verändert werden.

1.270 VIEW

VIEW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

VIEW	LEFT/S	Textausschnitt nach links verschieben
	RIGHT/S	Textausschnitt nach rechts verschieben
	COLUMNS/N	Anzahl der Spalten, um die verschoben wird (UWORD)
	PREVIEW/K	Preview-Darstellung aktivieren (BOOL)

Bemerkung: Die ähnlichen Befehle VLEFT und VRIGHT sind aus Geschwindigkeitsgründen vorzuziehen.

1.271 VLEFT

VLEFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

VLEFT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach links verschieben

1.272 VRIGHT

VRIGHT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

VRIGHT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach rechts verschieben

1.273 WINDOW

WINDOW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

WINDOW	MAX/S	aktuelles Fenster maximieren
	CENTER/S	aktuelles Fenster am Bildschirm zentrieren
	ARRANGE/N	Fenster arrangieren (0: vertikal, 1: horizontal)
	ZIP/S	Betätigung des Zip-Gadgets simulieren
	USE/K	benanntes Fenster aktivieren (STRING); s. FORCE/S

FORCE/S	Datei laden, falls Fenster nicht vorhanden
WIDTH/N	Fensterbreite setzen (UWORD)
HEIGHT/N	Fensterhöhe setzen (UWORD)
X/N	X-Position des Fensters setzen (UWORD)
Y/N	Y-Position des Fensters setzen (UWORD)
NEXT/S	nächstes Fenster aktivieren
PREV/S	vorangehendes Fenster aktivieren
RECOVER/S	Fenster neu zeichnen
HANDLE/N	Fenster über Handle aktivieren (ULONG)
ORDINAL/N	1., 2., ... Fenster aktivieren (ULONG: 0, ...)
QUIET/S	NEXT/USE/ORDINAL: Fenster nicht nach vorne holen
SNAP/S	Aktuelle Fenstermaße als Defaultwerte übernehmen

Kommentar: eine Fensterhandle für HANDLE/N erhalten Sie beim Öffnen des Fensters oder über QUERY HANDLE (QUERY).

1.274 XREF

XREF

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
XREF	CURRENT/S	Referenz-Text für Wort unter Cursor
	PHRASE/K	Referenz-Text für diesen Begriff (STRING)
	ASK/S	Benutzer nach Begriff fragen
	CHECK/S	nur prüfen, ob Referenz vorhanden (nicht laden)

1.275 Input Events

Input Events

Einfügen von Ereignissen (vorgeschlagen von Markus Aretz):

GoldED's KEY -Befehl kann dazu benutzt werden, "Ereignisse" ("Input events"; beispielsweise einen Tastendruck) in den globalen Eingabestrom einzufügen. Das zur Zeit benutzte Anwendungsprogramm (i.a. das aktive GoldED-Fenster) wird auf diese Ereignisse wie auf normale Benutzereingaben reagieren. Ein Ereignis wird über die EVENT-Option des KEY-Befehls als String beschrieben. In der Beschreibung können einfache Buchstaben, die als Tastendrücke in den Ereignisstrom eingereicht werden, mit "Ereignisbeschreibungen" in spitzen Klammern (beispielsweise "<shift>") gemischt werden. Die RAW/S-Option ist anzugeben, wenn der einfache Text spitze Klammern enthält. Beispiele:

```
KEY EVENT="Hallo Welt"
KEY EVENT="Hallo Welt<return>"
KEY EVENT="--->" RAW
```

Wird RAW nicht benutzt, so werden die Ereignisdefinitionen in spitzen Klammern in Ereignisse übersetzt, also nicht wortwörtlich als Text in den

Eingabestrom übergeben (<return> würde als "Die Return-Taste wurde gedrückt"-Meldung das aktuelle Fenster erreichen). Ereignisdefinitionen sind nach dem folgenden Muster aufgebaut: <CLASS QUALIFIER KEY>

A) CLASS kann einen der folgenden Werte annehmen (Vorgabe ist rawkey):

rawkey dies ist ein Tastaturereignis
 rawmouse dies ist ein Maus-Ereignis

B) QUALIFIER(s) kann einen oder mehrere der folgenden Werte annehmen ...

shift Shift
 control Control
 capslock Caps-Lock
 alt Alt
 lcommand linke Amiga-Taste
 rcommand rechte Amiga-Taste
 numericpad numerischer Tastenblock
 leftbutton linke Maustaste
 rbutton rechte Maustaste

C) KEY ist entweder ein einfacher Buchstabe oder ...

space Leertaste
 backspace Backspace
 tab TAB
 enter Enter
 return Return
 esc ESC
 del Delete
 up Cursor rauf
 down Cursor runter
 right Cursor rechts
 left Cursor links
 f1 - f10 Funktionstaste
 help Help

Beispiele: KEY EVENT="<rawkey shift down>"
 KEY EVENT="<rawkey f1>"
 KEY EVENT="<rawkey rcommand o>"

1.276 ALLGEMEINE TIPS

ALLGEMEINE TIPS

Ändern Sie keine grundlegenden Displayparameter (Auflösung, etc.), wenn wenig freier Speicher vorhanden ist und der Editor dadurch Probleme bekommen könnte, seine Anzeige neu aufzubauen.

Schalten Sie AutoFalten (Konfig/Diverses) aus, wenn Sie die Falt-Fähigkeiten von GoldED nicht nutzen. Dann wird nach dem Laden eine Datei nicht unnötigerweise nach Faltmarkierungen durchsucht.

Benutzen gleicher Markierung für Falt-Start und Falt-Ende beschleunigt die Suche nach wegzufaltenden Zeilen. Allerdings wird man verschiedene Zeichenketten benutzen müssen, wenn man geschachtelt falten möchte (siehe Falten).

Pfad für Backup und Text sollten auf eine Partition weisen, da sonst im Zuge der Backup-Erzeugung statt schnellen Umbenennens der alten Fassung aufwendig kopiert werden muß (Umbenennen über Device-Grenzen ist nicht möglich).

Benutzen Sie keine Links auf Textdateien. Wenn der Editor zu Backuperzeugung die alte Datei umbenennt, wird der Link weiterhin auf die alte (jetzt überholte) Datei zeigen.

Projekt/Schnell laden sollte nicht für große Dateien oder bei wenig freiem Speicher benutzt werden. Normales Laden ist wesentlich speichereffizienter und deshalb in den angesprochenen Situationen vorzuziehen.

Der Editor kann sich (OS-bedingt) die Position des Sleep-Icons nicht merken. Dennoch gibt es eine Möglichkeit, die bevorzugte Lage dauerhaft zu setzen: gehen Sie über die Workbench in den Ordner "prefs/env-archive/GoldED". Ziehen Sie das dort vorgefundene 'AppIcon' an die gewünschte Stelle und fixieren Sie die Position mit "fixieren" aus dem Piktogramm-Menü der Workbench. Legen Sie das Icon dann in seinen Ordner zurück. Nach dem nächsten Booten wird GoldED die neue Position verwenden.

Das Amiga-Betriebssystem bietet Font/Library-Caching: diese Ressourcen werden nach dem Ausstieg aus GoldED als unbenutzt markiert, bleiben aber vorläufig im Speicher. Nach Programmende wird deshalb weniger freier Speicher als zuvor angezeigt. Dieser Speicher ist aber nicht verloren, da er automatisch freigegeben wird, sobald das RAM zur Neige geht. Testweise können Sie die Freigabe mit dem Shell-Befehl "avail flush" überprüfen.

Trotz der Tatsache, daß GoldED selbst seine Konfiguration in "ENVARC:GOLDED" aufbewahrt, sollten Sie dieses Verzeichnis nicht zu Ablage alternativer Konfigurationen benutzen: "ENVARC:" wird bei jedem Rechnerstart in die RAM-Disk kopiert; es würde Speicher verschwendet. Benutzen Sie besser "GOLDED:" oder "s:".

1.277 DANKSAGUNG

DANKSAGUNG

* DICE * Reqtools * XPK * ARexxBox * GadToolsBox *

Dieses Programm wurde mit Matt Dillon's Dice-C Compiler geschrieben. Die meisten Requester sind mit Hilfe der GadToolsBox von Jan van den Baard entstanden. Die Autoren möchten sich bei Nico François für seine Reqtools-Library und bei den XPK-Entwicklern für ihren (Ent-)Packerstandard bedanken. Einige der ARexx-Routinen in GoldED haben Ähnlichkeit mit Code, der durch Michael Balzer's ARexx-Box erzeugt wurde. Dank geht an Stefan Zeiger für Boopsi-Beispielcode. Danke auch an Joerg Gutzke, Dario Fava und Thomas Lechner, Sysops der Mowgli/Mailway/Tomate (Quellen für den größten Teil der oben erwähnten FD-Pakete). GUIMake ist von Rico Krasowski entwickelt worden; vielen Dank für dieses schöne Programm, Rico ! Für Vorschläge, Ideen & Unterstützung ein Dankeschön an Markus Aretz, Martin Fay, David 'Edi' Göhler,

Christian Gottschling, Serge Hammouche, Andreas Harrenberg, Martin Korndörfer, René Laederach, Lieven Leme, Rudolphe Sanderson (französische Übersetzungen) und Stefan Schor !

1.278 REGISTRIEREN

REGISTRIEREN

Falls Sie die unregistrierte Fassung benutzen (Speichern/Drucken auf 1000 Zeilen beschränkt), aber Interesse besteht, auf die Vollversion umzusteigen, dann finden Sie hier die notwendigen Informationen. Ein Keyfile bzw. das GoldED-Paket plus Keyfile werden Ihnen bei Bestellung auf Disketten oder über das Netz zugeschickt. Richten Sie die Bestellung an einen der unten aufgeführten Anbieter. Die Bearbeitung kann im schlimmsten Fall bis zu 8 Wochen dauern, in der Regel wird aber innerhalb von drei Wochen geliefert. Die folgenden Personen oder Firmen bieten einen Registrierungs-Service an (Preise variieren; einige Übersetzungen der Anleitung sind nicht überall erhältlich):

Registrierungs-Service Deutschland
Registrierungs-Service Belgien
Registrierungs-Service Frankreich

1.279 Registrierungs-Service Deutschland

Registrierungs-Service Deutschland

Über den deutschen Registrierungs-Service (Adresse: siehe Adresse) können Sie die unten angeführten Pakete erhalten. Zur Bezahlung werden Euro(!)schecks, Einschreiben und Bargeld akzeptiert. Neben Euroschecks werden keine anderen Schecks akzeptiert. Keine Nachnahmesendungen. Und mit Ausnahme der Pro/NET-Version des Editors: keine Überweisungen. Bitte schreiben Sie deutlich. Angebote gültig bis Ende 1994:

GoldED Light (20 DM Deutschland, 25 DM Europa, 20\$ außerhalb von Europa)

Dieses Paket besteht aus einer oder zwei Disketten, auf denen die neuste Fassung des Programmpaketes ausgeliefert wird - inklusive einem Keyfile (nur) für GoldED. Die Standarddokumentation wird als Datei bereitgestellt. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro (35 Deutschland, 40 DM DM Europa, 30\$ außerhalb von Europa)

Die Sendung besteht aus einer oder zwei Disketten und einer gedruckten, etwa 70-seitigen Anleitung. Beinhaltet die neuste Fassung des Paketes inklusive einem Keyfile für GoldED und HiSpeed. Wahlweise eine deutsche oder englische Anleitung (französische Anleitungen sind ausschließlich über den Registrierungs-Service Frankreich erhältlich). Bitte geben Sie an, ob ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro/NET (25 DM weltweit)

Die Netz-Version: Sie erhalten bei Bestellung ein PGP-verschlüsseltes Keyfile für GoldED und HiSpeed über Z-Netz/Internet zugeschickt; ein schon vorhandenes GoldED-Paket (ab v0.99) kann damit ohne Einschränkungen benutzt werden. In der an DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE zu richtenden Bestellung ist neben der vollen Adresse der eigene PGP-Key anzugeben (PGP -kxa). Die Lieferung ist innerhalb von 14 Tagen mit einer Überweisung zu bezahlen: Dietmar Eilert, Konto 5129 92-505, Postbank Köln, BLZ 370 100 50

Im allgemeinen sind FD-Programme und Libraries Dritter nicht Bestandteil der Lieferung (es sei denn, wir erhalten eine entsprechende Erlaubnis). Porto und Verpackung werden gestellt - daher die etwas höheren Preise für Bestellungen aus dem Ausland. Für Sammelbestellungen gibt es größere Preisnachlässe. Unbedingt für jeden einzelnen Besteller Name und Adresse angeben !

2 Pakete jeweils minus 20%
mehr (just joking :-) jeweils minus 30%

1.280 Registrierungs-Service Belgien

Registrierungs-Service Belgien

AUGFL bietet einen belgischen Registrierungs-Service über Lieven Lema an: Lieven Lema, Sint-Amandsstraat 61, 1853 Strombeek, Belgien. Bank-Konto ASLK 001-1869832-39. Sie können ihn unter den folgenden Netz-Adressen erreichen: Fido 2:292/603.11, Compuserve 100343,241 sowie Lieven.Lema@AUGFL.BE (Internet). Die Bestellbedingungen folgen weiter unten. Die folgenden Pakete sind erhältlich; Angebote gültig bis Ende 1994:

GoldED Light (650 BEF Europa, AUGFL-Mitglieder: 550 BEF, 20\$ international)

Dieses Paket besteht aus einer Diskette, auf der die neuste Fassung des Programmpaketes ausgeliefert wird - inklusive einem Keyfile (nur) für GoldED. Die Standarddokumentation wird als Datei bereitgestellt. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro (950 BEF Europa, AUGFL-Mitglieder: 850 BEF, 30\$ international)

Die Sendung besteht aus einer oder zwei Disketten und einer gedruckten, etwa 70-seitigen Anleitung. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist. Beinhaltet die neuste Fassung des Paketes inklusive einem Keyfile für GoldED und HiSpeed. Die Anleitung ist in den folgenden Sprachen verfügbar (französische Anleitungen sind ausschließlich über den Registrierungs-Service Frankreich erhältlich):

- o Englisch (Vorgabe)
- o Deutsch (auf Wunsch)

GoldED Pro/NET (650 BEF international, AUGFL-Mitglieder: 550 BEF)

Die Netz-Version: Sie erhalten bei Bestellung ein PGP-verschlüsseltes Keyfile für GoldED und HiSpeed über Internet/FidoNet zugeschickt; ein schon

vorhandenes GoldED-Paket (ab v0.99) kann damit ohne Einschränkungen benutzt werden. Richten Sie die Bestellung an Lieven.Lema@AUGFL.BE (Internet), Lieven Lema 2:292/603.11 (FidoNet) oder Compuserve 100343,241. Geben Sie in der Bestellung neben der vollen Adresse den eigene PGP-Key an (PGP -kxa). Die Lieferung ist innerhalb von 14 Tagen mit einer Überweisung zu bezahlen: Lieven Lema, Sint-Amandsstraat 61, 1853 Strombeek. Bank Account ASLK 001-1869832-39

Im allgemeinen sind FD-Programme und Libraries Dritter nicht Bestandteil der Lieferung (es sei denn, wir erhalten eine entsprechende Erlaubnis). Porto und Verpackung werden gestellt - daher die etwas höheren Preise für Bestellungen aus dem Ausland. Für Sammelbestellungen gibt es größere Preisnachlässe. Unbedingt für jeden einzelnen Besteller Name und Adresse angeben !

2 Pakete jeweils minus 20%
mehr (just joking :-) jeweils minus 30%

1.281 Registrierung-Service Frankreich

Registrierungs-Service Frankreich

Die französische Firma FFD (France Festival Distribution) bietet in Frankreich Vollversionen des Editors in Form von GoldED PRO-Paketen an. Hier erhalten Sie auch exklusiv eine gedruckte, professionelle, etwa 100-seitige französische Übersetzung der Anleitung. In dem Preis von 250 Francs sind Steuern & Versand enthalten. Bezugsadresse:

France Festival Distribution
3, rue Anatole France
13220 Chateuaneuf Les Martigues
FRANCE
Fax: +33.42.76.18.70

1.282 WO GIBT ES UPDATES ?

WO GIBT ES UPDATES ?

Die einzige Quelle für GoldED-Updates (unabhängig davon, ob Sie registriert haben), sind BBS-Systeme: Sie sollten eine aktuelle GoldED-Version in allen größeren Mailboxen finden. Von Zeit zu Zeit erscheinen neue Fassungen vmtl. auch auf FD-Serien/Fish. Registrierte Benutzer erhalten ein Keyfile, mit dem alle Demo-Versionen als Vollversionen benutzt werden können. Schicken Sie auf keinen Fall irgendwelche Disketten (es sei denn, Sie haben welche zu verschenken ;-). Uploads gehen bevorzugt in die Tomate - dort ist auch ein Ansprechpartner für Anfragen zu erreichen (vgl. Adresse). Alle Angaben ohne Gewähr:

TOMATE (Aachen); Sysop: Thomas 'Tom' Lechner - SYSOP@TOMATE.OCHE.DE

+49-(0)2408-7788 (ZyXEL). Den Editor finden Sie im GoldED-Brett. Gastzugang.

MOWGLI (Aachen); Sysop: Joerg Gutzke

+49-(0)241-405949. Anmeldung erforderlich. GED ist unter <Files>/<Utilities> zu finden. Fido-Filerequest unter dem Magic GoldED.

DOOM (bei Bremen)

Ports: +49-(0)4223-8355, +49-(0)4223-3256, +49-(0)4223-3313 (ZyXEL). Filearea FILESERVER-AMIGA/SUPPORT/GOLDED. Anmeldung erforderlich.

SUNBURN (Westfalen-Lippe)

+49-(0)5231-18626 USR DS, ISDN +49-(0)5231-969361, SUPPORT-Brett.

TAURUS ALPHA 1/Österreich

Ports: 43-732-611243, 43-732-609032, 43-732-663090 (ZyXEL). FREQ unter dem Magic GOLDED.

1.283 ADRESSE

ADRESSE

Bugreports, Kommentare oder Vorschläge per E-Mail werden jederzeit gerne unter der Mailadresse DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE entgegengenommen (Internet oder Z-Netz). Bitte schicken Sie abgesehen von Registrierungen keine Briefe. Wir können auf keinen Fall antworten, wenn kein frankierter und adressierter Rückumschlag gestellt wird. Im allgemeinen kann man den Support über eine der folgenden Adressen erreichen. Diese Adressen sind für Update-Anfragen **nicht** gültig für (siehe Wo gibt es Updates ?). Es ist unbedingt zu empfehlen, telefonisch nachzufragen, welche der angegebenen Adresse gültig ist; andernfalls kann es zu größeren Verzögerungen kommen.

Dietmar Eilert
Mies-v-d-Rohe-Str. 31
52074 Aachen (Deutschland)
Telefon: 0241/81665

Dietmar Eilert
Kampstraße 28
59269 Beckum (Deutschland)
Telefon: 02525/7776

E-Mail: DIETMAR@TOMATE.OCHE.DE

1.284 GoldED

ADRESSE	HELP-TASTE	PHRASE
ALLGEMEINE TIPS	HISTORY	PING
ANZEIGEMODI	HOST AUSWÄHLEN	PLATZHALTER
APC	HOTKEY	PONG
API	HUNTER	POP
APPICON	INDENT	PREFS
APPLICATION INTERFACE	INDEX	PREV
APPWINDOWS	INFO	PREVEND
ARBEIT ERLEDIGEN	INPUT EVENTS	PREVIEW

AREXX-PORT	INSERT	PRINT
AREXXBOX	INTERNE BEFEHLE	PROGRAMMSTART
ARGUMENTE	KEY	PROJECT
ASL BENUTZEN	KLAMMERN-ÜBERPRÜFUNG	PROJEKT-MENU
AUTOARRANGE	KONFIG-MENU	PROJEKT/ANHÄNGEN
AUTOBACKUP	KONFIG/ANZEIGE	PROJEKT/BENUTZER
AUTOCASE	KONFIG/API	PROJEKT/DRUCKEN
AUTOFALTEN	KONFIG/DIVERSES	PROJEKT/EINFÜGEN
AUTOLADEN	KONFIG/DRUCKER	PROJEKT/ENDE & ENTFERNEN
AUTOMATISCHES EINRÜCKEN	KONFIG/EINRÜCKUNGEN	PROJEKT/ENDE (FENSTER)
BACK	KONFIG/LADEN	PROJEKT/LADEN
BEEP	KONFIG/LAYOUT	PROJEKT/NEU LADEN
BEFEHLSERWEITERUNG	KONFIG/MAUS	PROJEKT/NEUER NAME
BEFEHLSLISTE	KONFIG/MENUS	PROJEKT/NEUES FENSTER
BENUTZERDEFINIERBARE GADG	KONFIG/OBERFLÄCHE	PROJEKT/ORIGINAL LADEN
BIND	KONFIG/PFADE	PROJEKT/SCHNELL LADEN
BITS	KONFIG/REFERENZEN	PROJEKT/SCHUTZBITS
BLOCK	KONFIG/SICHERN	PROJEKT/SPEICHERN
BLOCK-MENU	KONFIG/TABULATOREN	PROJEKT/SPEICHERN & ENDE
BLOCK/AUSSCHNEIDEN	KONFIG/TASTATUR	PROJEKT/SPEICHERN ALS
BLOCK/DRUCKEN	KONFIG/WÖRTERBUCH	PROJEKT/SPEICHERN XPK
BLOCK/EINFÜGEN	KONTEXTSENSITIVES EINRÜCK	PROJEKT/TEXT LÖSCHEN
BLOCK/EINFÜGEN VERTIKAL	KONTROLLE-MENU	PROJEKT/VERZEICHNIS
BLOCK/EINRÜCKEN	KONTROLLE/ALLES ENTFALTEN	PROJEKT/ÜBER GOLDED
BLOCK/GROß	KONTROLLE/ALLES FALTEN	PUSH
BLOCK/KLEIN	KONTROLLE/ALTE POSITION	QUERY
BLOCK/KOPIE ANLEGEN	KONTROLLE/ANFANG-ENDE	QUICKFUNC
BLOCK/KOPIEREN	KONTROLLE/ARRANGIEREN	QUICKREFERENZ
BLOCK/LÖSCHEN	KONTROLLE/EINFRIEREN	QUIT
BLOCK/MARKIEREN	KONTROLLE/EINFÜGEN AN-AUS	RAND
BLOCK/MARKIERUNG AUS	KONTROLLE/GEHE ZU	RECHTSCHREIBPRÜFUNG
BLOCK/SICHERN ALS	KONTROLLE/GROß-KLEIN	REFRESH
BLOCK/SORTIEREN	KONTROLLE/ICONIFY	REGISTRIEREN
BLOCK/SPALTE EINFÜGEN	KONTROLLE/LETZTE ÄNDERUNG	REGISTRIERUNGS-SERVICE BE
BLOCK/SPALTE LÖSCHEN	KONTROLLE/NUMPAD = BEWEGU	REGISTRIERUNGS-SERVICE DE
BLOCK/SPALTENTEXT	KONTROLLE/NÄCHSTES FENSTE	REGISTRIERUNGS-SERVICE FR
BLOCK/TEXT ANHÄNGEN	KONTROLLE/POSITION MERKEN	REMAP
BLOCK/VERSCHIEBEN	KONTROLLE/TAB-MODUS	REPLACE
BRACKET	KONTROLLE/VERGRÖßERN	REQTOOLS
CLIP	KONTROLLE/VORHERIGES FENS	REQUEST
CLIPBOARD	KONTROLLE/ZENTRIEREN	RETURN-TASTE
CMD	KONTROLLE/ÜBERSICHT	RICHTLINIEN
CODE	LAYOUT	RIGHT
COLON	LAYOUT-MENU	RUN
CR	LAYOUT/AUTOM. GROß-KLEIN	RX
CURSORTASTEN	LAYOUT/BLOCK BÜNDIG	SAVE
DANKSAGUNG	LAYOUT/BLOCK LINKS	SCHNELL SCROLLEN
DEL	LAYOUT/BLOCK RECHTS	SCHNELLES LADEN
DEL-TASTE	LAYOUT/BLOCK ZENTRIERT	SCHNELLSTARTER
DELETE	LAYOUT/BLOCKSATZ	SCREEN
DICE	LAYOUT/LINKSBÜNDIG	SCROLL-ABSTAND
DIR	LAYOUT/RAND ÜBERNEHMEN	SCROLLGESCHSCHWINDIGKEITE
DIVERSES-MENU	LAYOUT/RECHTEN RAND SETZE	SET
DIVERSES/ALTE ZEILE	LAYOUT/RECHTSBÜNDIG	SHIFT
DIVERSES/DATEI SUCHEN	LAYOUT/WORDWRAP AN/AUS	SMARTCR
DIVERSES/DATEIEN	LAYOUT/ZENTRIERT	SPALTEN EINFÜGEN
DIVERSES/DATUM EINFÜGEN	LEERZEICHEN	SPALTEN LÖSCHEN

DIVERSES/FILTER	LEFT	SPRACHE
DIVERSES/HILFE	LINES	STARTUP-MAKRO
DIVERSES/HISPEED	LIZENZ	STATUSZEILE
DIVERSES/KOMMANDO	LOCK	SUCHEN-MENU
DIVERSES/LETZTER FEHLER	MACRO	SUCHEN/ASCII EINFÜGEN
DIVERSES/NEUE SHELL	MACRO-AUFNAHME	SUCHEN/ASCII-CODE ZEIGEN
DIVERSES/PFAD EINFÜGEN	MAIN	SUCHEN/ASCII-TABELLE
DIVERSES/RECHNER	MAKROS-MENU	SUCHEN/CODE EINFÜGEN
DIVERSES/SOURCEFILES	MAKROS/ABSPIELEN	SUCHEN/ERGÄNZEN
DIVERSES/STATISTIK	MAKROS/ALS MAKRO STARTEN	SUCHEN/ERSETZEN
DIVERSES/WIEDER EINFÜGEN	MAKROS/AUFNAHME START-END	SUCHEN/FUNKTIONEN
DIVERSES/ZEILE ENTFERNEN	MAKROS/DMAKE	SUCHEN/PASSEND KLAMMER
DIVERSES/ZEILE VERDOPPELN	MAKROS/EXECUTABLE STARTEN	SUCHEN/PRÜFE
DIVERSES/ZEILEN TAUSCHEN	MAKROS/FEHLER	SUCHEN/REFERENZ
DIVERSES/ZEIT EINFÜGEN	MAKROS/GUIMAKE	SUCHEN/REFERENZ...
DJUMP	MAKROS/KONFIG	SUCHEN/SUCHEN
DOCK	MAKROS/LADEN	SUCHEN/VORHERIGES
DOWN	MAKROS/MAKRO EDIEREN	SUCHEN/WEITER
DPAGE	MAKROS/MAKROS	SUCHEN/WEITERSUCHEN
DYNAMISCHE TABS	MAKROS/MODULE	SUCHEN/ZEICHEN GROß-KLEIN
EINFÜHRUNG	MAKROS/NEU ÜBERSETZEN	SUCHEN/ZEICHENSATZ
EINRÜCKEN	MAKROS/OPTIONEN	SUCHEN/ZÄHLEN
ENDWORD	MAKROS/SICHERN ALS	SUFFIX
EREIGNIS-DEFINITION	MAKROS/ÖFTER ABSPIELEN	SYSTEMANFORDERUNGEN
ESC-TASTE	MAKROS/ÜBERSETZEN	TAB
EXALL	MAKROS/ÜBERSETZEN-LINKEN	TAB-TASTE
EXTRACT	MARK	TABS
F-TASTEN	MAUS	TASK
FALTEN	MAXDOWN	TASTATUR
FDOWN	MAXUP	TEXT
FEATURES	MEHRFACHAUSWAHL	UJUMP
FEHLERTON	MEHRFACHE BEFEHLE	UNDO
FENSTER ANFORDERN	MENU-HILFE	UNLOCK
FENSTER FREIGEBEN	MENUBAUM DES BLOCK-MENUS	UNTERER BALKEN
FILE	MENUBAUM DES DIVERSES-MEN	UP
FILEHUNTER	MENUBAUM DES KONFIG-MENUS	UPAGE
FIND	MENUBAUM DES KONTROLLE-ME	USE
FIRST	MENUBAUM DES LAYOUT	USER-VARIABLEN
FIX	MENUBAUM DES MAKROS-MENU	VIEW
FOLD	MENUBAUM DES PROJEKT-MENU	VLEFT
FONTS	MENUBAUM DES SUCHEN-MENUS	VORHANDEN ?
FORMAT	MENUEINTRÄGE AUSLAGERN	VRIGHT
FORMATIERFUNKTIONEN	MENUS	WIE WIRD GEFALTET ?
FREEZE	MENUS IM ÜBERBLICK	WINDOW
FUNC	MISC	WO GIBT ES UPDATES ?
FUP	MODE	WORDWRAP
GADTOOLSBOX	MORE	XPK
GEWICHTUNG	MOUSE	XPK-UNTERSTÜTZUNG
GLOBALE SUCHE	NAME	XREF
GOTO	NEW	ZEICHENSATZ-UMWANDLUNG
GREP	NEXT	ZEILENENDE FIX
GUI	NOTIFY	ZENTRIERT
GUIMAKE	OPEN	ÜBERSCHREIBEN
HELP	PARAGRAPH VS. BLOCK	
HELP-TASTE	PATH	