

GED.HYPER

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> GED.HYPER		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 28, 2025	

REVISION HISTORY

<i>NUMBER</i>	<i>DATE</i>	<i>DESCRIPTION</i>	<i>NAME</i>

Contents

1	GED.HYPER	1
1.1	main	1
1.2	FEATURES	1
1.3	LIZENZ	2
1.4	EINFÜHRUNG	3
1.5	SYSTEMANFORDERUNGEN	4
1.6	PROGRAMMSTART	4
1.7	MAUS	6
1.8	MENUS IM ÜBERBLICK	6
1.9	PROJEKT-MENU	6
1.10	Projekt/Über GoldED	7
1.11	Projekt/Benutzer	7
1.12	Projekt/Text löschen	7
1.13	Projekt/Neues Fenster	8
1.14	Projekt/Laden	8
1.15	Projekt/Laden schnell	9
1.16	Projekt/Laden neu	9
1.17	Projekt/Laden Original	9
1.18	Projekt/Einfügen	10
1.19	Projekt/Anhängen	10
1.20	Projekt/Neuer Name	10
1.21	Projekt/Verzeichnis	10
1.22	Projekt/Speichern	11
1.23	Projekt/Speichern als	11
1.24	Projekt/Speichern XPK	11
1.25	Projekt/Speichern & Ende	12
1.26	Projekt/Schutzbits	12
1.27	Projekt/Drucken	12
1.28	Projekt/Ende & entfernen	13
1.29	Projekt/Ende (Fenster)	13

1.30	BLOCK-MENU	13
1.31	Block/Markieren	14
1.32	Block/Markieren Zeile	14
1.33	Block/Markierung aus	15
1.34	Block/Ausschneiden	15
1.35	Block/Kopie anlegen	15
1.36	Block/Einfügen	16
1.37	Block/Einfügen vertikal	16
1.38	Block/Kopieren	16
1.39	Block/Löschen	17
1.40	Block/Verschieben	17
1.41	Block/Spalte löschen	17
1.42	Block/Spalte einfügen	17
1.43	Block/Text anhängen	18
1.44	Block/Spaltentext	18
1.45	Block/Einrücken	18
1.46	Block/Sortieren	18
1.47	Block/Groß	19
1.48	Block/Klein	19
1.49	Block/Sichern als	19
1.50	Block/Drucken	19
1.51	LAYOUT-MENU	19
1.52	Layout/rechten Rand setzen	20
1.53	Layout/Rand übernehmen	20
1.54	Layout/WordWrap an/aus	21
1.55	Layout/Templates an/aus	21
1.56	Layout/Block bündig	21
1.57	Layout/Block links	22
1.58	Layout/Block rechts	22
1.59	Layout/Block zentriert	22
1.60	Layout/Blocksatz	22
1.61	Layout/Linksbündig	23
1.62	Layout/Rechtsbündig	23
1.63	Layout/zentriert	23
1.64	Layout/Autom. Groß-Klein	23
1.65	Layout/Zeilenende fix	23
1.66	SUCHEN-MENU	24
1.67	Suchen/Suchen	24
1.68	Suchen/Weitersuchen	25

1.69	Suchen/Vorheriges	25
1.70	Suchen/Ersetzen	25
1.71	Suchen/Weiter	25
1.72	Suchen/Zählen	25
1.73	Suchen/Prüfe	26
1.74	Suchen/Passende Klammer	26
1.75	Suchen/Referenz	26
1.76	Suchen/Referenz...	27
1.77	Suchen/Ergänzen	27
1.78	Suchen/ASCII-Tabelle	27
1.79	Suchen/ASCII einfügen	28
1.80	Suchen/ASCII-Code zeigen	28
1.81	Suchen/Zeichensatz	28
1.82	Suchen/Code einfügen	29
1.83	Suchen/Zeichen groß-klein	29
1.84	Suchen/Funktionen	29
1.85	KONTROLLE-MENU	31
1.86	Kontrolle/Gehe zu	31
1.87	Kontrolle/Anfang-Ende	31
1.88	Kontrolle/Letzte Änderung	31
1.89	Kontrolle/Position merken	32
1.90	Kontrolle/Alte Position	32
1.91	Kontrolle/Alles Falten	32
1.92	Kontrolle/Alles entfalten	34
1.93	Kontrolle/Einfügen An-Aus	34
1.94	Kontrolle/TAB-Modus	34
1.95	Kontrolle/NumPad = Bewegung	34
1.96	Kontrolle/Arrangieren	35
1.97	Kontrolle/Groß-Klein	35
1.98	Kontrolle/Vergrößern	35
1.99	Kontrolle/Übersicht	35
1.100	Kontrolle/Syntax	36
1.101	Kontrolle/Einfrieren	36
1.102	Kontrolle/Nächstes Fenster	36
1.103	Kontrolle/Vorheriges Fenster	36
1.104	Kontrolle/Iconify	37
1.105	DIVERSES-MENU	37
1.106	Diverses/Sourcefiles	37
1.107	Diverses/Filter	38

1.108Diverses/Datei suchen	38
1.109Diverses/Zeile tauschen	39
1.110Diverses/Zeile verdoppeln	39
1.111Diverses/Zeile entfernen	39
1.112Diverses/Wieder einfügen	39
1.113Diverses/Zurücknehmen	39
1.114Diverses/Wiederherstellen	40
1.115Diverses/Statistik	40
1.116Diverses/Shell	40
1.117Diverses/Rechner	41
1.118Diverses/HiSpeed	41
1.119Diverses/Dateien	41
1.120Diverses/Datum einfügen	41
1.121Diverses/Zeit einfügen	42
1.122Diverses/Pfad einfügen	42
1.123Diverses/Kommando	42
1.124MAKROS-MENU	43
1.125Makros/Hilfe	43
1.126Makros/Sitzung laden	43
1.127Makros/Sitzung speichern	43
1.128Makros/Makro edieren	44
1.129Makros/Makro starten	44
1.130Makros/Makro ausführen	44
1.131Makros/Sequenz aufnehmen	45
1.132Makros/Sequenz laden	45
1.133Makros/Sequenz speichern	45
1.134Makros/Sequenz abspielen	45
1.135Makros/Öfter abspielen	46
1.136Makros/Makros C	46
1.137Makros/Makros allgemein	47
1.138KONFIG-MENU	48
1.139Konfig/Referenzen	49
1.140Konfig/Pfade	50
1.141Konfig/API	50
1.142Konfig/Menus	52
1.143Konfig/Maus	53
1.144Konfig/Tastatur	53
1.145Ereignis-Definition	54
1.146Platzhalter	55

1.147 Konfig/Wörterbuch	55
1.148 Konfig/Templates	56
1.149 Konfig/Einrückungen	57
1.150 Konfig/Tabulatoren	57
1.151 Konfig/Anzeige	58
1.152 Konfig/Oberfläche	59
1.153 Konfig/Syntax	61
1.154 Konfig/Layout	62
1.155 Konfig/Drucker	62
1.156 Konfig/Diverses	63
1.157 Konfig/Sichern	65
1.158 Konfig/Laden	66
1.159 Benutzerdefinierbare Gadgets	66
1.160 Tastatur	66
1.161 Cursortasten	67
1.162 HELP-Taste	67
1.163 TAB-Taste	68
1.164 RETURN-Taste	68
1.165 DEL-Taste	69
1.166 ESC-Taste	69
1.167 F-Tasten	70
1.168 ARexx-Port	70
1.169 Host auswählen	71
1.170 Fenster anfordern	72
1.171 Arbeit erledigen	72
1.172 Fenster freigeben	73
1.173 Interne Befehle	73
1.174 Befehlsliste	74
1.175 API	74
1.176 BACK	74
1.177 BEEP	75
1.178 BIND	75
1.179 BITS	75
1.180 BLOCK	76
1.181 BRACKET	76
1.182 CLIP	76
1.183 CMD	76
1.184 CODE	77
1.185 COLON	77

1.186CR	77
1.187DEL	78
1.188DELETE	78
1.189DIR	78
1.190DJUMP	79
1.191DOWN	79
1.192DPAGE	79
1.193ELSE	79
1.194ENDIF	80
1.195ENDWORD	80
1.196EXALL	80
1.197EXTRACT	80
1.198FDOWN	81
1.199FILE	81
1.200FIND	81
1.201FIX	82
1.202FIRST	82
1.203FOLD	82
1.204FORMAT	82
1.205FREEZE	83
1.206FUNC	83
1.207FUP	83
1.208GOTO	84
1.209GREP	84
1.210GUI	84
1.211HELP	85
1.212HUNTER	85
1.213IF	86
1.214INDENT	86
1.215INFO	86
1.216INSERT	87
1.217KEY	87
1.218LAYOUT	87
1.219LEFT	88
1.220LINES	88
1.221LOCK	88
1.222MACRO	89
1.223MARK	89
1.224MAXDOWN	89

1.225MAXUP	90
1.226MENUS	90
1.227MISC	90
1.228MODE	91
1.229MORE	91
1.230MOUSE	91
1.231NAME	92
1.232NEW	92
1.233NEXT	92
1.234NOTIFY	92
1.235OPEN	93
1.236PATH	93
1.237PHRASE	93
1.238PING	94
1.239PONG	94
1.240POP	94
1.241PREFS	95
1.242PREV	95
1.243PREVEND	95
1.244PRINT	95
1.245PROJECT	96
1.246PUSH	96
1.247QUERY	96
1.248QUIT	99
1.249REDO	99
1.250REFRESH	99
1.251REMAP	100
1.252REPLACE	100
1.253REQLIST	100
1.254REQUEST	101
1.255RIGHT	101
1.256RUN	101
1.257RX	102
1.258SAVE	102
1.259SCREEN	103
1.260SESSION	103
1.261SET	103
1.262SHIFT	104
1.263SMARTCR	104

1.264SUFFIX	104
1.265SYNTAX	104
1.266TAB	105
1.267TABS	105
1.268TASK	105
1.269TEXT	106
1.270TMPLATE	106
1.271UJUMP	106
1.272UNDO	107
1.273UNLOCK	107
1.274UP	107
1.275UPAGE	107
1.276USE	108
1.277VIEW	108
1.278VLEFT	108
1.279VRIGHT	108
1.280WINDOW	109
1.281WORD	109
1.282XREF	109
1.283Input Events	110
1.284ALLGEMEINE TIPS	111
1.285Zubehör	112
1.286HiSpeed	112
1.287BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN	113
1.288KONFIGURIEREN	113
1.289SEITENKOPF	115
1.290DRUCKEN	115
1.291EINSTELLUNGEN UND EINHEITEN	116
1.292DRUCK-LAYOUT	117
1.293DRUCK-PREVIEW	118
1.294ESC-SEQUENZEN	118
1.295SCHRIFTGRÖßE	119
1.296Querdruck	119
1.297BUCH	119
1.298Umschlag	120
1.299EIN-/ZWEISEITIG	120
1.300Lochrand	120
1.301Ports, DRUCK IN DATEI	120
1.302BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL	121

1.303AREXX-PORT HISPEED	121
1.304AREXX-BEFEHLE HISPEED	121
1.305MAKROS	123
1.306FILTER	124
1.307AMIGAGUIDE	124
1.308SLEEP-ICON	124
1.309RECOVER	125
1.310DANKSAGUNG	125
1.311REGISTRIEREN	126
1.312Registrierungs-Service Deutschland	126
1.313Registrierungs-Service Belgien	127
1.314Registrierungs-Service Frankreich	128
1.315WO GIBT ES UPDATES ?	128
1.316ADRESSE	129
1.317 GoldED	129

Chapter 1

GED.HYPER

1.1 main

Themen

Features	Befehlsliste
Lizenz	Allgemeine Tips
Einführung	Zubehör
Systemanforderungen	Danksagung
Programmstart	Registrieren
Maus	Wo gibt es Updates ?
Menus im Überblick	Adresse
Tastatur	Index
ARexx-Port	

Menus

Projekt-Menu	Kontrolle-Menu
Block-Menu	Diverses-Menu
Layout-Menu	Makros-Menu
Suchen-Menu	Konfig-Menu

1.2 FEATURES

FEATURES

- o OS3.1-Look & Funktionen (AppWindows)
 - o Falten verfügbar, Falten sind unbegrenzt schachtelbar
 - o Undo & Redo
 - o Menus frei definierbar - komfortabler Requester
 - o ARexx-Port mit mehr als 420 Befehlen und Optionen
 - o Syntax Highlighting
 - o QuickReferenz -Funktion für Includes, Quelltexte, ...
 - o APC : Automatische Wortvervollständigung
 - o horizontales Verschieben von Textpassagen
 - o Schneller und ergonomischer Bildaufbau
 - o HotKey-Unterstützung
-

- o Die Fensteranzahl ist nicht begrenzt
- o geöffnete Texte werden auf Wunsch im Menu angezeigt (Dateiliste)
- o Formatierfunktionen inklusive Blocksatz und WordWrap
- o Automatische Einrückung
- o kontextabhängige Einrückung für ProgrammiererInnen
- o AutoBackup : Intervall und Backup-Pfad können angegeben werden
- o Menu-Hilfe auf AmigaGuide-Basis
- o lokalisiert: Deutsch, Englisch, Italienisch, Französisch & Schwedisch
- o Drucker-Kontrolle: Vorschub, Stil, usw.
- o Mehrfachauswahl von Dateien in allen Requestern
- o direkte XPK-Unterstützung : (ent)packen und verschlüsseln
- o ASCII-Zeichenauswahl über Tabelle
- o flexible Oberfläche für beliebige Anzeigemodi und Fonts
- o Unterstützung von Schutzbits und Dateikommentaren
- o Clipboard -Unterstützung: Ausschneiden & Einfügen
- o AutoDesktop : Laden der letzten Sitzung nach einer Unterbrechung
- o schnelles Laden (QuickLoad)
- o AutoCase : Korrigiert automatisch Groß/Kleinschreibung
- o automatische Klammern-Überprüfung
- o QuickFunc : Anzeige einer Sprungtabelle für Funktionen im Text
- o Spalten löschen , Spalten einfügen
- o benutzerfreundlich mit mehr als 30 Requestern
- o diverse TAB-Modi: fixe, regelmäßige und dynamische TAB's
- o Zeichensatz-Anpassung (z.B. Amiga nach MS-DOS)
- o vier Scroll-Geschwindigkeiten, schnelles horizontales Scrollen
- o Schnellstarter ED
- o Startup-Makro
- o schneller Makro-Rekorder
- o Templates
- o globale Suche über Filegrenzen hinweg
- o History für Suchen/Ersetzen
- o eingebaute Funktionen zur Dateisuche (FileHunter)
- o asynchrones Drucken im Hintergrund
- o benutzerdefinierbare Gadgets im Fenstertitel
- o benutzerdefinierbare Iconleiste (Dock)
- o Online- Rechtschreibprüfung
- o erhöhte Übersichtlichkeit durch Preview -Anzeige
- o die Suchfunktionen unterstützen Wildcards
- o und vieles mehr ...

1.3 LIZENZ

LIZENZ

Diese Nutzungslizenz betrifft alle Bestandteile des GoldED-Paketes (Programme, Handbücher) ab Programmversion 3. Verletzung eines der folgenden Punkte beendet jedes Nutzungsrecht inklusive Vertrieb.

Sie dürfen ein registriertes GoldED-Paket sowie GoldED-Keyfiles weder vervielfältigen, vertreiben, verleihen noch verkaufen. Keyfiles und Keyfile-bezogene Daten und Dateien unterliegen dem Urheberrecht (©1995 Dietmar Eilert) und dürfen weder weitergegeben noch Dritten zugänglich gemacht werden. Zuwiderhandlungen stellen eine Verletzung geltender Urheberrechtsgesetze dar und werden entsprechend verfolgt.

Die Aufnahme der Demo-Version in wie auch immer geartete Softwarezusammenstellungen ist abgesehen von der von Fred Fish zusammengestellten Amiga Library, dem AmiNet sowie BBS File-Areas ohne schriftliche Genehmigung des Autors nicht zulässig, inklusive, aber nicht beschränkt auf, CD-ROMs und Diskettenmagazine. Die Software darf nicht als Bestandteil eines Paketes oder Bundles oder zusammen mit Hardware oder Software (Bookware, Diskettenmagazin, vorbespielte Streamer-Tapes) angeboten werden.

Die Copyright-Inhaber behalten sich das Recht vor, einem Vertreiber die Weitergabe jederzeit zu untersagen, wenn sich dieser nicht an die Bedingungen dieser Lizenz hält.

Sie dürfen das Paket nicht modifizieren. Dies betrifft sowohl die Zusammenstellung als auch einzelne Dateien. Es dürfen weder Dateien entfernt noch neue hinzugefügt werden. Übersetzung und Vertrieb von Material aus diesem Paket ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet. Alle Übersetzungsrechte vorbehalten.

Die Copyright-Inhaber stellen dieses Programm 'so wie es ist' zur Verfügung. Das komplette Nutzungsrisiko liegt beim Anwender. Die Copyright-Inhaber werden nicht für Schäden verantwortlich sein, die aus der Nutzung bzw. der Unmöglichkeit der Nutzung dieser Software entstehen, ob direkt oder indirekt, inklusive (aber nicht beschränkt auf) Datenverlust oder Erzeugung fehlerhafter Daten.

1.4 EINFÜHRUNG

EINFÜHRUNG

Die primären Ziele bei der Entwicklung dieses Editors waren überdurchschnittliche Benutzerfreundlichkeit sowie eine hohe Geschwindigkeit. Dabei wurde großer Wert auf die vollständige Unterstützung des Amiga-Betriebssystems gelegt. Das grundlegende Design setzt OS3 (OS2 mit Einschränkungen), einen schnellen Prozessor, einen vernünftigen RAM-Ausbau und eine Festplatte voraus. Auf veraltete OS-Versionen (OS1.3) wurde keine Rücksicht genommen.

Die meisten internen Abläufe in diesem Programm sind ereignisgesteuert: Der Editor wartet auf Ereignisse wie einen Tastendruck oder eine Menüauswahl, um dann einen zentralen Verteiler aufzurufen, der die zugeordnete Operation durchführt. Aktionen sind nicht fest vorgegeben - jedem Ereignis kann vom Benutzer die gewünschte Aktion zugeordnet werden. Beispielsweise könnte man der Taste 'A' die Funktion zum Laden einer Datei zuordnen. Oder den Text "Don't panic!". Oder ein ARexx-Skript. Oder ein DOS-Programm. Oder sie einfach so belassen, wie sie normalerweise definiert ist: Als das Einfügen des Buchstabens "A" in den Text. Unabhängig davon, welche Schnittstelle zu GoldED Sie benutzen werden (die Menus, die Tastatur oder den ARexx-Port): sie alle unterstützen denselben Befehlssatz. Dies macht den Editor einfach in der Bedienung, geradlinig und flexibel. GoldED benutzt keine interne Makrosprache, die sie erst erlernen müssen: alle internen Kommandos sind einfache Funktionsaufrufe, führen vorgegebene Aktionen aus. Hinsichtlich Ablaufkontrolle und Kontrollstrukturen wie IF...THEN verläßt sich der Editor

dagegen vollständig auf ARexx.

1.5 SYSTEMANFORDERUNGEN

SYSTEMANFORDERUNGEN

Minimale Anforderungen sind OS2.04, 68000 und 1 MB RAM. Diese Konfiguration ist für flüssiges Arbeiten aber praktisch ungeeignet. GoldED ist auch nicht mit einem 68000 getestet worden. Vorgeschlagenes System für durchschnittliche Performance ist ein Rechner mit 68020-CPU, OS3.0+ und 2 MB RAM. Bei Verwendung von Syntax Highlighting erhöhen sich die Ansprüche an die Hardware: eine schnelle externe Grafikkarte und mindestens eine 68040-CPU sind für akzeptable Geschwindigkeit unbedingt erforderlich. Viele Features (deutsche Requestertexte, Cursorsteuerung in Listviews, freie Farbgestaltung der Menus, Mehrfachauswahl in Listviews, uvam.) sind unter OS2.x nicht verfügbar. Wir empfehlen deshalb dringend die Installation von OS3.1 oder besser; GoldED gewinnt ab OS3.0 zudem erheblich an Geschwindigkeit.

Anforderungen bezüglich begleitender Software (alle diese Pakete wurden schon auf FD-Serien veröffentlicht):

- o Reqtools-Library
- o XPK-Library (optional)
- o AmigaGuide-Library (optional)

1.6 PROGRAMMSTART

PROGRAMMSTART

Starten Sie den Editor durch einen Doppelklick auf das zugehörige Icon oder durch Eingabe des Programmnamens (GOLDED:GOLDED) in einer Shell. In Abhängigkeit von der Einstellung für automatisches Laden (AutoDesktop, siehe Konfig/Diverses) kann es passieren, daß Dateien geladen werden, auch ohne daß ein Filename angegeben wurde - dies ist eine von GoldED's besonderen Eigenschaften und kein Programmfehler.

Schnellstarter

Neben dem eigentlichen Editor steht Ihnen der Schnellstarter ED zur Verfügung. Es handelt sich dabei um einen kleinen Vorsatz für GoldED, der benutzt werden kann, als ob er selbst ein Editor wäre. Sie können beispielsweise 'ED Brief' eingeben, um die Datei "Brief" zu edieren. Der Schnellstarter bietet ihnen diverse Vorteile, so daß seine Verwendung dem oben erwähnten direkten Aufruf des Editors unbedingt vorzuziehen ist: so ist er beispielsweise in der Lage, einen neuen Job an einen schon laufenden Editor weiterzuleiten, was extrem schnell geschieht. Zudem bietet der Schnellstarter Ihnen zusätzliche Aufrufparameter an, die im folgenden beschrieben werden. Den Sourcecode zu ED finden Sie übrigens im GoldED-Verzeichnis (Tools/EDSource).

Argumente

Sowohl GoldED als auch der Schnellstarter akzeptieren beim Aufruf diverse Argumente: eine Liste von Dateien, die geladen werden soll, den Namen eines zu benutzenden Public-Screens nach dem SCREEN-Schlüsselwort, den Namen einer Konfigurationsdatei nach dem CONFIG-Schlüsselwort und schließlich die HIDE-Option. SCREEN und CONFIG-Option können nicht zusammen benutzt werden. SCREEN- und CONFIG-Schlüsselworte können sowohl in Kommandozeilen als auch innerhalb der Editor-Tooltypes verwendet werden (Tooltypes sind Einträge im GoldED-Icon). Verwenden Sie innerhalb von Tooltype-Einträgen keine Anführungszeichen um Filenamen. Beispiel:

```
GoldED s:startup-sequence CONFIG golded:config/Standard.prefs
```

Geben Sie HIDE an, wenn Sie den Editor direkt beim Start in den Hintergrund legen möchten (dabei dürfen keine Dateinamen übergeben werden); GoldED wartet dann auf Aktivierung durch eine spezielle Tastenkombination (Hotkey).

GoldED HIDE

Der Schnellstarter ED unterstützt zusätzlich eine STICKY-Option und unterstützt damit synchrones und asynchrones Aufrufen des Editors: Wird die Option STICKY benutzt, so kehrt der Quickstarter erst zurück, sobald die beim Aufruf angegebene Datei ediert und geschlossen wurde. Wurde der Quickstarter über eine Shell gestartet, so ist die Shell bis dahin blockiert. Ein mögliches Anwendungsgebiet ist der Einsatz von GoldED innerhalb eines Skriptes oder in einem Mail-System: das Skript bzw. das Mailsystem stoppen die weitere Abarbeitung, bis der Benutzer die übergebene Datei wunschgemäß verändert und gespeichert hat. Wird die Option STICKY nicht benutzt, so kehrt der Quickstarter zurück, sobald der Auftrag an den Editor weitergeleitet wurde. Beispielaufruf:

```
ED mail:answer CONFIG s:BBS.prefs STICKY
```

Menu-Hilfe

Das Hilfe-System des Editors basiert auf der AmigaGuide-Library (FD) von Commodore. Ein Doppelklick auf das 'Anleitung'-Icon genügt - das Dokument wird über AmigaGuide angezeigt. Ab OS3.0 kann selbstverständlich auch 'Multiview' zum Lesen verwendet werden. GoldED selbst bietet eine Menu-Hilfe an: betätigen Sie die HELP-Taste während einer Menusauswahl, um Hilfstexte zum entsprechenden Menüpunkt abzurufen.

Sprache

Die Locale-Library (ab OS2.1) wird hinsichtlich programmeigener Requester unterstützt: Sofern Sie über das Programm Prefs/Locale ihrer Workbench 'Deutsch' angewählt haben, werden hier deutsche Texte benutzt. Das Format von Datums- und Zeitangaben wird ebenfalls angepaßt. Zur Zeit stehen Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Schwedisch und Niederländisch zur Verfügung; weitere Sprachen werden möglicherweise in Zukunft verfügbar sein. Die Locale-Einstellungen haben übrigens keine Auswirkung auf Menus, da Menus als externe Dateien vorliegen und nicht Bestandteil des eigentlichen Editors sind. Verwenden Sie Konfig/Menus, um Menus zu ändern oder ein neues Menu zu laden. Das mitgelieferte Menu steht in mehreren der oben erwähnten Sprachen zur Verfügung. Es wird im Zuge der GoldED-Installation eingerichtet. Sie können mit Konfig/Menus jederzeit ein neues Menu laden.

GUI (Graphical User Interface = graphische Benutzerschnittstelle)

Das Benutzerinterface dieses Editor unterstützt Look & Feel von AmigaOS3. Die meisten Gadgets bieten Aktivierung per Tastatur an: unterstrichene Buchstaben in der Gadgetbeschriftung verweisen auf die entsprechende Taste. Sie können also beispielsweise einen Schieberegler auch ohne Maus bedienen, indem sie die per Unterstrich angezeigte Taste betätigen. Betätigen Sie gleichzeitig SHIFT, um die "Richtung" der Änderung zu beeinflussen - etwa um einen Schieber von rechts nach links und nicht wie gewohnt von links nach rechts zu bewegen. Befindet sich der Cursor in einem Eingabefeld für Texte, so reicht das Betätigen der Taste zur Aktivierung eines anderen Gadgets normalerweise nicht aus (der Tastendruck würde im Eingabefeld erscheinen). Halten Sie in solchen Fällen einfach gleichzeitig die rechte Amiga-Taste gedrückt.

1.7 MAUS

MAUS

Einfacher Klick mit der Maus in ein Textfenster positioniert den Cursor. Doppelklick in ein Textfenster markiert das Wort unter dem Cursor. Wird die Maus bei niedergehaltener Taste über den Text gezogen, werden die überstrichenen Zeilen oder Zeichen markiert. Der Editor bietet ihnen zwei Markierungsmodi an: zeichenweise markieren (Standard) und zeilenweises markieren. Zum Umschalten genügt das Niederhalten der SHIFT-Taste während des Markierens.

1.8 MENUS IM ÜBERBLICK

MENUS IM ÜBERBLICK

Aufgrund weitgehender Konfigurationsmöglichkeiten gibt es bei GoldED kein bestimmtes Erscheinungsbild: Farben, Auflösung oder Fonts, Funktionen und Menus - all dies ist einstellbar. Dieser Text beschreibt den Editor so, wie Sie ihn ursprünglich erhalten haben. Benutzen Sie Konfig/Laden, um andere Einstellungen zu laden. Die Standard-Menus sind:

Projekt-Menu	Kontrolle-Menu
Block-Menu	Diverses-Menu
Layout-Menu	Makros-Menu
Suchen-Menu	Konfig-Menu

1.9 PROJEKT-MENU

PROJEKT-MENU

Menubaum des Projekt-Menus

Projekt/über GoldED	Projekt/Neuer Name
Projekt/Benutzer	Projekt/Verzeichnis
Projekt/Text löschen	Projekt/Speichern
Projekt/Neues Fenster	Projekt/Speichern als
Projekt/Laden	Projekt/Speichern XPK
Projekt/Laden schnell	Projekt/Speichern & Ende
Projekt/Laden neu	Projekt/Schutzbits
Projekt/Laden Original	Projekt/Drucken
Projekt/Einfügen	Projekt/Ende & entfernen
Projekt/Anhängen	Projekt/Ende (Fenster)

Das Projekt-Menü bietet eine Vielzahl von Kommandos, die auf die eine oder andere Weise mit dem Dateihandling zu tun haben - insbesondere soweit es grundlegende Ein-/Ausgabefunktionen betrifft (laden/speichern, drucken).

1.10 Projekt/Über GoldED

Projekt/Über GoldED zu finden im PROJEKT-MENU

Zeigt die Versionsnummer des Programms an. Daneben werden Ihnen auch noch der Name des ARexx-Ports und der Name des benutzten Screens mitgeteilt. Haben Sie den Editor so eingestellt, daß ein eigener Bildschirm aufgemacht wird, dann ist dieser Screen immer "öffentlich": er kann von anderen Programmen mitbenutzt werden. Beispiel:

```
SHELL CON:0/11/640/100/Shell/screenGOLDED.1
```

... öffnet ein Shell-Fenster auf GoldED's Bildschirm (man beachte, daß zwischen "screen" und dem folgenden Bildschirmnamen kein Leerzeichen steht). Unter Konfig/Anzeige finden Sie weitere Informationen über das Umleiten anderer Programme auf den Screen des Editors.

1.11 Projekt/Benutzer

Projekt/Benutzer zu finden im PROJEKT-MENU

Hier wird Ihr Name angezeigt, wenn Sie eine registrierte Anwenderin oder ein registrierter Anwender dieses Programms sind. Ansonsten erscheint ein allgemeiner Urheberrechts-Vermerk.

1.12 Projekt/Text löschen

Projekt/Text löschen zu finden im PROJEKT-MENU

Löscht den Inhalt des aktuellen Textfensters. Sollte der Text verändert worden sein, wird eine Sicherheitsabfrage eingeschoben. Die Datei-Schutzbits

werden dann auf die Vorgabewerte (siehe Konfig/Diverses) und der Pfad auf den aktuellen Pfad zurückgesetzt. Dies ist normalerweise der Pfad, aus dem heraus sie den Editor gestartet haben. Der Textname wird auf "OhneName" bzw. bei fehlender Locale-Library auf "Unnamed" gesetzt.

1.13 Projekt/Neues Fenster

Projekt/Neues Fenster zu finden im PROJEKT-MENU

Öffnet ein weiteres Fenster für die Texteingabe. Die Fensterabmessungen werden aus der Konfigurationsdatei entnommen (siehe Konfig/Laden). Das Fenster wird auf dem Monitor zentriert, wenn Zentriert (Konfig/Diverses) eingeschaltet ist. Benutzen Sie Konfig/Sichern , um die Abmessungen und die Lage des aktuellen Fensters als bevorzugte Fenstergröße und bzw. Position abzuspeichern. Dieser Editor bietet Ihnen viele Funktionen im Zusammenhang mit der Fensterverwaltung an. So ist es beispielsweise möglich, Fenster auf dem Bildschirm optimal arrangieren zu lassen. AutoScroll-Bildschirme werden dabei voll unterstützt: Nur der sichtbare Teil wird berücksichtigt. Unter Kontrolle/Arrangieren finden Sie weitere Informationen zu diesem Thema.

1.14 Projekt/Laden

Projekt/Laden zu finden im PROJEKT-MENU

Löscht den vorhandenen Text (intern als Projekt/Text löschen realisiert), fragt nach einer neuen Datei bzw. neuen Dateien und lädt diese. Gegebenenfalls erfolgt vor dem Löschen des bisherigen Textes noch eine Sicherheitsabfrage.

Mehrfachauswahl

Wie viele andere Requester von GoldED bietet auch die Dateiauswahl dieses Menus Mehrfachauswahl an, d.h. Sie können mehr als eine Datei gleichzeitig zur Bearbeitung auswählen: halten Sie bei der Auswahl einfach die SHIFT-Taste gedrückt. Die Behandlung der Mehrfachauswahl hängt immer vom jeweiligen Kontext ab: während diese Funktion für jede angewählte Datei ein neues Fenster öffnet, lädt beispielsweise Projekt/Anhängen alle Dateien in ein Fenster.

AppWindows

GoldED's Fenster sind sogenannte AppWindows: es ist möglich, mit der Maus Icons von Textdateien über diese Fenster zu ziehen. Die zugehörigen Dateien würden dann alle an den aktuellen Text angehängt. Mehrfachauswahl wird unterstützt (SHIFT bei der Auswahl der Icons gedrückt halten).

Die Ladefunktion erkennt automatisch mit XPK gepackte Dateien, wenn die XPK-Libraries auf Ihrem Rechner installiert sind. XPK ist ein Freeware-Paket, das einen einheitlichen Standard zum (Ent-)Packen von Dateien auf dem Amiga bereitstellt. TAB's (ASCII-Code ist 8) werden beim Laden erkannt und durch SPC (Leerzeichen) ersetzt. Dazu bietet ihnen Konfig/Tabulatoren

entsprechende Einstellmöglichkeiten. Die Lade-Funktion benutzt einen (vergleichsweise kleinen) Ein/Ausgabepuffer, um die erforderlichen Operationen möglichst schnell abzuwickeln. Benötigen Sie höhere Performance und ist Ihr Rechner mit genügend Speicher ausgestattet, so können Sie alternativ auch Projekt/Laden schnell benutzen.

Direkt nach dem Laden werden Texte normalerweise (Konfig/Diverses : AutoFalten EIN) nach Faltmarkierungen durchsucht und entsprechend markierte Textpassagen weggefaltet (siehe Falten). Dies geschieht noch bevor der Text angezeigt wird. Sie sollten AutoFalten ausschalten, wenn Sie die Falt-Eigenschaften dieses Editors nicht benutzen, um so die Suche nach Faltmarkierungen zu unterdrücken (und auf diese Weise etwas Zeit zu sparen).

Warnung: Laden Sie keine Binärdateien (Programme). GoldED ist ein Texteditor, kein Dateimonitor. Er wird Dateien beim Laden auf eine Weise verändern, die Texten (aber auf keinen Fall Programmen) angemessen ist. So werden beispielsweise CR-Codes entfernt, TAB's substituiert oder das Executable-Bit gelöscht.

1.15 Projekt/Laden schnell

Projekt/Laden schnell zu finden im PROJEKT-MENU

Schnelles Laden

Bei dieser Funktion handelt es sich um eine schnelle Alternative zu Projekt/Laden : Geschwindigkeitsvorteil bei großen Dateien bis zu 50%. Sie benötigt einen u.U. sehr großen IO-Buffer von exakt der Größe der zu ladenden Datei. Bei einer 400K-Datei müssen beispielsweise kurzfristig mindestens 900 KB freier Speicher vorhanden sein: 400 K als Buffer, ca. 500 K zum Speichern des Textes. Der Buffer wird direkt nach dem Laden wieder freigegeben. Im Unterschied zu der normalen Lade-Funktion werden TABs nicht erkannt und nicht durch Leerzeichen ersetzt. Da GoldED selbst normalerweise (vgl. Konfig/Diverses : Tabs speichern) keine TABs schreibt, bedeutet dies i.a. keine Einschränkung. Zudem ist eine Überprüfung eingebaut, die die ersten 1500 Zeichen jeder Datei untersucht und ggf. auf normales Laden zurückschaltet, wenn dabei TAB's entdeckt werden (Tabs erscheinen am Bildschirm als inverses "T").

1.16 Projekt/Laden neu

Projekt/Laden neu zu finden im PROJEKT-MENU

Läd einen Text. Im Unterscheid zu Projekt/Laden wird für den Text aber ein neues Fenster geöffnet - das aktuelle Textfenster wird nicht beeinflusst.

1.17 Projekt/Laden Original

Projekt/Laden Original zu finden im PROJEKT-MENU

Läd das Original des gerade bearbeiteten Textes (sofern vorhanden). Verwenden Sie diesen Menueintrag, wenn Ihnen die zwischenzeitlich gemachten Änderungen nicht zusagen und Sie den Ausgangszustand wieder herstellen möchten. Diese Funktion benutzt "langsames" Laden (siehe Projekt/Laden).

1.18 Projekt/Einfügen

Projekt/Einfügen zu finden im PROJEKT-MENU

Fügt eine Datei oder mehrere Dateien vor der aktuellen Zeile ein. Ein Filerequester wird Sie nach den einzufügenden Dateien fragen. Halten Sie die SHIFT-Taste gedrückt, wenn Sie mehr als eine Datei auswählen möchten (siehe Mehrfachauswahl).

1.19 Projekt/Anhängen

Projekt/Anhängen zu finden im PROJEKT-MENU

Hängt eine oder mehrere Dateien an den aktuellen Text an - ein Filerequester wird sie nach den Texten fragen. Diese Funktion kann gut dazu verwendet werden, mehrere kleine Dateien (etwa Kapitel eines Referats) zu einem großen Text zusammenzuhängen.

1.20 Projekt/Neuer Name

Projekt/Neuer Name

Funktion zum Ändern des Textnamens - Sie werden nach einem neuen Namen gefragt. Hiervon ist nur die Kopie im Speicher betroffen. Der Name einer eventuell vorhandenen Datei wird nicht beeinflusst. Diese Funktion wird selten gebraucht, da man zum Abspeichern einer Datei unter neuem Namen normalerweise Projekt/Speichern als verwenden würde.

1.21 Projekt/Verzeichnis

Projekt/Verzeichnis zu finden im PROJEKT-MENU

Mit diesem Menüpunkt kann das "aktuelle Verzeichnis" gesetzt werden (direkt nach dem Editoraufruf ist dies das Verzeichnis, aus dem Sie GoldED angerufen haben). Diese Einstellung wird von vielen Funktionen ausgewertet. Beispielsweise würde Projekt/Laden neu in der Dateiauswahl die Dateien des

aktuellen Pfades anzeigen. Nur wenige Funktionen werden diese Einstellung vorsätzlich ignorieren - so entnimmt beispielsweise Projekt/Laden die Pfadinformation dem Namen des gerade aktiven Textes. Setzen des Pfades beeinflusst nicht die geöffneten Fenster. Mit Projekt/Text löschen kann der Pfad eines (leeren) Fensters auf den aktuellen Pfad gesetzt werden. Benutzen Sie das Makro "Pfad übernehmen" aus dem Makros-Menü, wenn Sie den Pfad des gerade bearbeiteten Textes zum aktuellen Pfad machen möchten.

1.22 Projekt/Speichern

Projekt/Speichern zu finden im PROJEKT-MENU

Speichert den aktuellen Text unter dem Namen, der im Fenstertitel angezeigt wird. Eine eventuell existierende ältere Version wird ohne besonderen Hinweis überschrieben (unabhängig davon, ob das Schreibschutz-Bit gesetzt ist, oder nicht). Zweckmäßigerweise sollten Sie "*.bak erzeugen" (Konfig/Diverses) einschalten - dann wird vom alten Text vor dem Überschreiben eine Sicherheitskopie angelegt. Sie können den Editor auch anweisen, regelmäßig (etwa alle 10 Minuten) eine Kopie anzulegen. Das Verzeichnis für Backups ist ebenso wie das Intervall unter Konfig/Diverses einstellbar. Wird kein Verzeichnis angegeben, so werden die Kopien im Verzeichnis des Textes (mit der Endung ".bak") abgelegt.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.23 Projekt/Speichern als

Projekt/Speichern als zu finden im PROJEKT-MENU

Alternative zu Projekt/Speichern: hier werden Sie vor dem Abspeichern noch nach einem Dateinamen gefragt. Selbstverständlich können Sie den bisherigen Dateinamen auch beibehalten.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.24 Projekt/Speichern XPK

Projekt/Speichern XPK zu finden im PROJEKT-MENU

XPK-Unterstützung

Speichert den gerade bearbeiteten Text komprimiert ab (und erreicht dabei meist eine Reduzierung um 50%). Kompressionsmodus und ggf. Kompressionsrate

können unter Konfig/Diverses eingestellt werden. Diese Funktion benötigt die als Freeware verfügbaren XPK-Libraries. Bitte beachten Sie, daß nicht jedes Programm gepackte Dateien lesen kann - insbesondere Compiler können dies im allgemeinen nicht.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.25 Projekt/Speichern & Ende

Projekt/Speichern & Ende zu finden im PROJEKT-MENU

Sichert den aktuellen Text. Das zugehörige Fenster wird anschließend geschlossen (entspricht Projekt/Speichern + Projekt/Ende (Fenster)). Mit dem Schließen des letzten Fenster wird GoldED beendet. Sollte beim Speichern des Textes ein Fehler auftreten, wird das Fenster nicht geschlossen.

Diese Funktion ist für Texte mit Nur-Lese-Status gesperrt, um unbeabsichtigtes Überschreiben wichtiger Dateien (z.B. Includes) zu vermeiden. QuickRef-Fenster (s. QuickReferenz) haben den Nur-Lese-Status.

1.26 Projekt/Schutzbits

Projekt/Schutzbits zu finden im PROJEKT-MENU

Öffnet Requester zum Setzen der Schutzbits des aktuellen Textes. Nähere Informationen zu deren Bedeutung finden Sie in ihren AmigaDos-Handbuch. Im allgemeinen sollten Sie das S-(Skript-)Bit für Batch-Dateien setzen (also für Dateien, die mit dem Befehl EXECUTE abgearbeitet werden können; dazu gehört beispielsweise s:user-startup), die anderen Bits aber unverändert lassen. Änderungen werden erst dann dauerhaft wirksam, wenn Sie den Text auch abspeichern. Die Schutzbits werden nach jedem Projekt/Text löschen auf die Vorgabewerte (siehe Konfig/Diverses) zurückgesetzt.

1.27 Projekt/Drucken

Projekt/Drucken zu finden im PROJEKT-MENU

Schickt den aktuellen Text zum Drucker 'PRT:'. Einige druckerbezogenen Einstellungen (etwa Druckstil) können unter Konfig/Drucker eingestellt werden. Ansonsten werden die Drucker-Einstellungen Ihrer Workbench übernommen. BesitzerInnen von DeskJet/LaserJet-kompatiblen Geräten können Ausdrücke auch über das HiSpeed-Programm (siehe Diverses/HiSpeed) abwickeln. Dort stehen wesentlich komplexere Optionen zur Verfügung (etwa Buchdruck im A5-Format). HiSpeed ist ein externes Sharewareprogramm, das bei einer GoldED-Pro-Registrierung im Paket enthalten ist.

1.28 Projekt/Ende & entfernen

Projekt/Ende & entfernen zu finden im PROJEKT-MENU

Schließt alle geöffneten Textbuffer und beendet GoldED. Wurde mindestens ein Text verändert und ist dieser Text nicht leer, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten - ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt und unabhängig davon, ob Programmeinstellungen verändert wurde. Ggf. vorher Konfig/Sichern aufrufen). Im Gegensatz zu Projekt/Ende (Fenster) wird der Editor mit dieser Funktion komplett aus dem Speicher entfernt und nicht in den Hintergrund gelegt.

1.29 Projekt/Ende (Fenster)

Projekt/Ende (Fenster) zu finden im PROJEKT-MENU

Schließt das aktuelle Fenster. Beendet GoldED, nachdem das letzte Fenster geschlossen wurde. Wurde der Text verändert, so werden Sie zuvor um eine Bestätigung gebeten - ansonsten erfolgt der Ausstieg direkt (unabhängig davon, ob Sie Programmeinstellungen verändert wurde; also ggf. vorher Konfig/Sichern aufrufen).

GoldED's Speicherverwaltung ist weitgehend asynchron - Sie müssen nach dem Schließen eines Fensters nicht wie bei einigen anderen Editoren auf die Freigabe des Speicher warten: dies wird von einem zweiten Task im Hintergrund erledigt. Es ist normal, wenn ihnen der Rechner während dieser Zeit - insbesondere bei großen Textspeichern (200 KB und mehr) - etwas langsamer vorkommt.

HotKey

Ist die HotKey-Unterstützung (siehe Konfig/Diverses) eingeschaltet, so wird GoldED auch nach dem Schließen des letzten Fensters (im Gegensatz zu Projekt/Ende & entfernen) nicht komplett aus dem Speicher entfernt. Stattdessen wird das Programm weitgehend inaktiviert und dann nur noch auf eine bestimmte Tastenkombination (HotKey) warten: Rechte ALT-Taste + rechte Amiga-Taste + RETURN. Erst nach Eingabe dieser Kombination wird das Programm wieder aktiv und öffnet ein neues Fenster. Alternativ kann GoldED auch über das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench aktiviert/deaktiviert werden. Der Vorteil eines Editors im Hintergrund ist die unmittelbare Verfügbarkeit des Programms ohne längere Ladezeiten. Nachteilig ist der etwas höhere Speicherverbrauch, so daß sich auf Rechnern mit wenig Speicher (< 2 MB) diese Option nicht immer empfiehlt.

1.30 BLOCK-MENU

BLOCK-MENU
Menubaum des Block-Menus

Block/Markieren	Block/Spalte löschen
Block/Markieren Zeile	Block/Spalte einfügen
Block/Markierung aus	Block/Text anhängen
Block/Ausschneiden	Block/Spaltentext
Block/Kopie anlegen	Block/Einrücken
Block/Einfügen	Block/Sortieren
Block/Einfügen vertikal	Block/Groß
Block/Kopieren	Block/Klein
Block/Löschen	Block/Sichern als
Block/Verschieben	Block/Drucken

Alle Funktionen dieses Menus stehen im Zusammenhang mit der Handhabung von "Blöcken" - darunter verstehen wir eine oder mehrere markierte Zeilen eines Textes. Zum markieren von Zeilen werden i.d.R. entsprechende Menupunkte oder Tastenkombinationen verwendet (rechte Amiga-Taste und B oder H). Daneben kann auch die Maus zum Markieren verwendet halt: halten Sie den linken Mausknopf gedrückt, während Sie den Mauszeiger über die gewünschten Zeilen bewegen. Sie können pro Text nur einen Block markieren.

1.31 Block/Markieren

Block/Markieren zu finden im BLOCK-MENU

Funktion zum Markieren. Mit diesem Menupunkt wird buchstabenweise "fließend" markiert (vgl. Block/Markieren Zeile): Nach dem ersten Aufruf dieser Funktion werden bei Cursorbewegungen alle überfahrenen Zeichen markiert. In Abhängigkeit von der Cursorposition wird entweder das Ende oder der Anfang der Markierung verschoben (befindet sich der Cursor näher am Anfang der Markierung, wird der Blockanfang verschoben). Mit dem zweiten Aufruf dieser Funktion wird die fließende Markierung beendet, mit dem dritten Aufruf wird der Markiervorgang fortgesetzt, usw. Benutzen Sie Block/Markierung aus , um die bisherige Markierung vollständig aufzuheben.

Einige Funktionen dieses Editors machen nur im Zusammenhang mit zeilenweisen Markierungen Sinn. So können beispielsweise nur Absätze, nicht aber einzelne Worte formatiert werden. Der Editor wandelt bei Bedarf die Markierung automatisch in eine möglichst ähnliche zeilenorientierte Formatierung um.

1.32 Block/Markieren Zeile

Block/Markieren Zeile zu finden im BLOCK-MENU

Funktion zum Markieren von Blockanfang bzw. Blockende. Mit diesem Menupunkt wird zeilenweise markiert (vgl. Block/Markieren). Der Editor merkt sich die aktuelle Position als Blockanfang, wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aufrufen (und zur Zeit kein Block markiert ist). Mit dem zweiten Aufruf wird

dann das Blockende gesetzt. Alle Zeilen zwischen Blockanfang und Blockende werden daraufhin optisch hervorgehoben. Mit weiteren Aufufen dieses Menüpunktes können Anfang und Ende der Markierung verschoben werden: ist der Cursor bei diesen Aufrufen dem Blockanfang näher als dem Blockende, so wird der Blockanfang neu gesetzt, andernfalls wird das Ende verschoben. Benutzen Sie Block/Markierung aus , um die bisherige Markierung vollständig aufzuheben.

1.33 Block/Markierung aus

Block/Markierung aus zu finden im BLOCK-MENU

Entfernt die mit Block/Markieren oder der Maus gesetzte Blockmarkierung im aktuellen Text, so daß nach dem Aufruf dieser Funktion kein Textteil mehr optisch hervorgehoben ist.

1.34 Block/Ausschneiden

Block/Ausschneiden zu finden im BLOCK-MENU

Schneidet die mit Block/Markieren oder der Maus ausgewählten Zeichen aus dem Text aus und legt sie in einem unsichtbaren Zwischenspeicher (dem Clipboard) ab. Aus dem Clipboard kann der ausgeschnittene Text jederzeit wieder angerufen werden; innerhalb von GoldED geschieht dies mit Block/Einfügen. Da das Clipboard ein systemweiter Standard ist, können Sie auch Daten aus GoldED-Texten ausschneiden und in anderen Programmen (die den Clipboard-Standard unterstützen) wieder einfügen; Shell-Fenster bieten dazu die Tastenkombination Amiga+V an (sofern während der Startup-Sequenz das Programm ConClip gestartet wurde). Aus Geschwindigkeitsgründen sollte diese Menüfunktion nicht zum Verschieben/Kopieren von Textpassagen innerhalb eines einzelnen GoldED-Dokumentes verwendet werden; Block/Kopieren bzw. Block/Verschieben können derartige Aufgaben wesentlich effizienter erledigen.

1.35 Block/Kopie anlegen

Block/Kopie anlegen zu finden im BLOCK-MENU

Legt eine Kopie der markierten Zeilen/Zeichen im Zwischenspeicher (Clipboard) ab. Entspricht prinzipiell Block/Ausschneiden - allerdings werden hier die Zeilen im Zwischenspeicher abgelegt, ohne aus dem Text selbst entfernt zu werden. Aus dem Zwischenspeicher kann der kopierte Text von jedem Programm abgerufen werden, das den Clipboard-Standard unterstützt (im Rahmen von GoldED mit Block/Einfügen).

1.36 Block/Einfügen

Block/Einfügen zu finden im BLOCK-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (Clipboard) im aktuellen Text vor der aktuellen Zeile ein. Der Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen leeren Zwischenspeicher hinweisen.

Beim Einfügen aus dem Clipboard wird zwischen kurzen einzeiligen Ausdrücken oder Worten und mehrzeiligen Textpassagen unterschieden: während Worte an der aktuellen Cursorposition eingefügt werden, werden mehrzeilige Textpassagen vor der aktuellen Zeile eingefügt.

Clipboard

Das Clipboard ist ein Standardmechanismus zum Austausch von Daten zwischen verschiedenen Programmen (letzlich verbirgt sich hinter dem Clipboard das logische Verzeichnis "CLIPS:"). Das Clipboard bietet zur Ablage verschiedene Speicherplätze ("Units") an, so daß dort gleichzeitig mehrere Informationsblöcke aufbewahrt werden können. Zum Datenaustausch zwischen Programmen wird üblicherweise Unit 0 benutzt - GoldED kann aber auch auf alle anderen Units zugreifen (siehe CLIP -Befehl). Ablagen im Clipboard erfolgen immer im IFF-Format, so daß allen zugreifenden Programmen das Format bekannt ist. GoldED unterstützt (liest/schreibt) dabei das IFF/FTXT-Format (ein IFF-Format für Texte). Lesezugriffe auf das Clipboard (z.B. mit dieser Funktion) löschen den Clipboard-Inhalt nicht; Sie können mit Block/Einfügen den Clipboard-Inhalt also beliebig oft in Ihren Text einfügen.

1.37 Block/Einfügen vertikal

Block/Einfügen vertikal zu finden im BLOCK-MENU

Fügt den Inhalt des Zwischenspeichers (Clipboard) "vertikal" im aktuellen Text an der aktuellen Cursorposition ein: Befindet sich der Cursor in der dritten Spalte, so wird der Clipboard-Inhalt in die folgenden Zeilen jeweils ab Spalte drei übertragen. Diese Funktion bietet sich zum Erzeugen von Spaltensatz und Tabellen an. In Abhängigkeit vom aktuellen Schreibmodus (Kontrolle/Einfügen An-Aus) wird vorhandener Text entweder überschrieben oder zur Seite geschoben. Der Editor wird mit einem "Clipboard-Fehler" auf einen leeren Zwischenspeicher hinweisen.

1.38 Block/Kopieren

Block/Kopieren zu finden im BLOCK-MENU

Kopiert die mit Block/Kopieren markierten Zeichen/Worte an die aktuelle Cursorposition (zeichenweise Markierung; s. Maus) bzw. die markierten Zeilen vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). Diese Funktion kann nur Textteile innerhalb eines Fensters kopieren. Verwenden Sie die Clipboard-Funktionen Block/Kopie anlegen / Block/Einfügen, um von einem

Fenster in ein anderes Fenster zu kopieren.

1.39 Block/Löschen

Block/Löschen zu finden im BLOCK-MENU

Löscht die mit Block/Markieren bzw. der Maus markierten Partien.

1.40 Block/Verschieben

Block/Verschieben zu finden im BLOCK-MENU

Verschiebt die mit Block/Markieren bzw. der Maus ausgewählten Partien innerhalb des Textes an die aktuelle Cursorposition (zeichenweise Markierung; s. Maus) bzw. vor die aktuelle Zeile (zeilenweise Markierung). Verwenden Sie Block/Ausschneiden gefolgt von Block/Einfügen , um Passagen zwischen Fenstern zu verschieben).

1.41 Block/Spalte löschen

Block/Spalte löschen zu finden im BLOCK-MENU

Spalten löschen

Löscht die "aktuelle" Spalte (also die Spalte, in der sich der Cursor befindet) aus allen markierten Zeilen. Bewegen Sie den Cursor zur Spalte 10, wenn Sie die 10. Spalte aller markierter Zeilen entfernen möchten. Möchten Sie lediglich die Einrückung eines Block verändern, so wäre Block/Einrücken besser geeignet - dann besteht nicht die Gefahr, daß Sie versentlich wichtige Textteile löschen, da nur führende Leerzeichen entfernt werden.

1.42 Block/Spalte einfügen

Block/Spalte einfügen zu finden im BLOCK-MENU

Spalten einfügen

Fügt eine Leerspalte in alle mit Block/Markieren ausgewählten Spalten an der aktuellen Cursorposition ein. Bewegen Sie beispielsweise den Cursor in Spalte 40, um in allen markierten Zeilen vor dem 40 Buchstaben ein Leerzeichen einzufügen. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen gestalten.

1.43 Block/Text anhängen

Block/Text anhängen zu finden im BLOCK-MENU

Sie werden nach einem Text gefragt, der dann an alle mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen angehängt wird. Geben Sie beispielsweise als Text ";" an, so werden alle Zeilen mit einem ";" abgeschlossen. Beispielanwendung: Einen mit Block/Einfügen aus einem anderen Programm importierten Text mit Anführungszeichen versehen.

1.44 Block/Spaltentext

Block/Spaltentext zu finden im BLOCK-MENU

Fügt eine Zeichenkette in alle mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen ab der aktuellen Cursorposition ein. Beispiel: Markieren Sie einige Zeilen, bewegen Sie den Cursor zu Spalte 1 und rufen Sie dann diese Funktion auf. Im erscheinenden Requester geben Sie als einzufügende Zeichenkette "extern " ein. Daraufhin wird in allen markierten Zeilen an Spalte 1 ein "extern " eingefügt. Typisches Anwendungsgebiet: Tabellen (Einfügen von "|" ergibt eine vertikale Linie).

1.45 Block/Einrücken

Block/Einrücken zu finden im BLOCK-MENU

Einrücken

Ändert die Einrückung der mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen. Verwenden Sie die Pfeilgadgets, um den markierten Block nach links bzw. rechts zu bewegen. Als Schrittweite für die Einrückung wird der eingestellte Wert für TAB's benutzt (Konfig/Tabulatoren). Diese Funktion ist in zwei Geschwindigkeiten auch direkt über die Tastatur abrufbar (Cursortasten).

1.46 Block/Sortieren

Block/Sortieren zu finden im BLOCK-MENU

Sortiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen alphabetisch. Groß- bzw. Kleinschreibung wird von dieser Funktion ignoriert.

1.47 Block/Groß

Block/Groß zu finden im BLOCK-MENU

Wandelt alle Zeichen in den mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen in Großbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück, um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems - unter OS2.04 ist sie nicht verfügbar.

1.48 Block/Klein

Block/Klein zu finden im BLOCK-MENU

Wandelt alle Zeichen in den mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen in Kleinbuchstaben um. Greift auf die Locale-Library (sofern vorhanden) zurück, um nicht-ASCII-Zeichen (z.B. "ä") korrekt zu wandeln. Die Locale-Library ist erst ab OS 2.1 Bestandteil des Betriebssystems - unter OS2.04 ist sie nicht verfügbar.

1.49 Block/Sichern als

Block/Sichern als zu finden im BLOCK-MENU

Speichert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen (Sie werden zuvor nach dem gewünschten Dateinamen gefragt). Geht es Ihnen um den Austausch von Daten mit einem anderen Text, so ist im allgemeinen der Weg über das Clipboard vorzuziehen. Allerdings wird letzteres nicht von allen Programmen unterstützt.

1.50 Block/Drucken

Block/Drucken zu finden im BLOCK-MENU

Druckt die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen. Es wird der über die Workbench-Preferences eingestellte Drucker verwendet. Einige Attribute der Ausgabe können auch direkt im Editor unter Konfig/Drucker eingestellt werden.

1.51 LAYOUT-MENU

LAYOUT-MENU

Menubaum des Layout

Layout/rechten Rand setzen	Layout/Blocksatz
Layout/Rand übernehmen	Layout/linksbündig
Layout/WordWrap an/aus	Layout/rechtsbündig
Layout/Templates an/aus	Layout/zentriert
Layout/Block bündig	Layout/Autom. Groß-Klein
Layout/Block links	Layout/Zeilenende fix
Layout/Block rechts	
Layout/Block zentriert	

Formatierfunktionen

Alle Funktionen diese Menus hängen auf die eine oder andere Weise mit der Formatierung von Texten zusammen. Bei der Bearbeitung von Programmen – dem Anwendungsschwerpunkt von GoldED – werden sie nicht benötigt, dafür können sie beim Bearbeiten normaler Texte (etwa Ihrer E-Mail) recht nützlich sein.

Paragraph vs. Block

Einige Formatier-Funktionen sind eigentlich Block-Funktionen, die der Übersicht halber in dieses Menu aufgenommen wurden: Sie wirken sich nur auf mit Block/Markieren ausgewählte Zeilen aus. Andere beziehen sich auf den "aktuelle Abschnitt" des bearbeiteten Textes: Sie könnten etwa den Cursor auf den folgenden Stern "*" setzen und dann Layout/linksbündig aufrufen. Daraufhin würden alle Zeilen zwischen "Einge Formatierfunktionen ..." (Anfang dieses Abschnittes) und dem Ende dieses Abschnittes linksbündig formatiert. Dabei werden Leerzeilen vom Editor als Begrenzungen eines Abschnittes gewertet. Bitte beachten Sie, daß Zeilen u.U. wie Leerzeilen erscheinen können, tatsächlich aber nicht leer sind, sondern mehrere Leerzeichen enthalten (dies betrifft i.d.R. nur importierte Texte anderer Editoren; GoldED entfernt automatisch überflüssige Leerzeichen). Derartige Zeilen gelten NICHT als Absatzbegrenzungen.

1.52 Layout/rechten Rand setzen

Layout/rechten Rand setzen zu finden im LAYOUT-MENU

Setzt den rechten Rand auf die aktuelle Cursorspalte. Befindet sich der Cursor zum Zeitpunkt des Funktionsaufrufes beispielsweise in Spalte 80, so wird der Rand auf 80 Zeichen gesetzt. Die Randwerte werden von vielen Layoutfunktionen wie WordWrap ausgewertet, sie sind aber nicht als Grenze zu verstehen, über die man nicht hinaus schreiben kann.

1.53 Layout/Rand übernehmen

Layout/Rand übernehmen zu finden im LAYOUT-MENU

Ist dieser Menueintrag aktiviert, greifen die Formatierfunktionen nicht mehr auf den mit Konfig/Layout eingestellten Rand zurück. Der Editor orientiert sich ersatzweise an dem linken Rand der aktuellen Zeile.

1.54 Layout/WordWrap an/aus

Layout/WordWrap an/aus zu finden im LAYOUT-MENU

WordWrap

Schaltet den WordWrap-Modus ein/aus. Die aktuelle Einstellung kann der Titelzeile des Bildschirms entnommen werden (WRAP). Ist der WordWrap-Modus eingeschaltet, fügt der Editor selbsttätig einen Zeilenvorschub ein, sobald Sie beim Schreiben den rechten Rand erreichen (und zieht dabei ggf. Satzteile in die neue Zeile, um das Überschreiben des eingestellten Randes zu vermeiden). Auf Wunsch wird der Text nach einem automatisch eingefügten Zeilenvorschub auch neu umgebrochen (dazu wäre 'neu formatieren' im Konfig/Layout -Requester einzuschalten). Der WordWrap-Modus bietet einigen Komfort während der Bearbeitung "normaler" Texte. Er sollte aber unbedingt ausgeschaltet werden, wenn Sie es mit formatierte Daten zu tun haben (Programme, Tabellen), um unerwünschtes Formatieren zu vermeiden.

1.55 Layout/Templates an/aus

Layout/Templates an/aus zu finden im LAYOUT-MENU

Templates

Schaltet den Templates-Modus an/aus. Die aktuelle Einstellung kann der Titelzeile des Bildschirms entnommen werden (TMPL). Im Template-Modus erkennt der Editor schon während der Texteingabe Textmuster und kann auf sie reagieren. Es ist mit einer entsprechenden Konfiguration beispielsweise möglich, daß ein eingegebenes "mfg" ohne Zutun des Benutzers augenblicklich in "mit freundlichen Grüßen" umgewandelt wird. Ständig wiederkehrende Eingaben können so auf Kürzel reduziert werden. Prinzipiell kann jedem Muster jede beliebige Funktion zugeordnet werden. Dies können Textausgaben, die Ausführung vorher aufgenommener Sequenzen, interne Befehle und zahlreiche andere Aktionen sein; die Konfiguration erfolgt mit Konfig/Templates.

1.56 Layout/Block bündig

Layout/Block bündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text links und rechts bündig erscheint. Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die

gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.57 Layout/Block links

Layout/Block links zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand auf der rechten Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.58 Layout/Block rechts

Layout/Block rechts zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand auf der linken Seite). Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.59 Layout/Block zentriert

Layout/Block zentriert zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen so, daß der Text zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen (Konfig/Layout) vorgegebenen Grenzen erscheint. Leere Zeilen werden dabei nicht entfernt, die Absatzstruktur bleibt also erhalten. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.60 Layout/Blocksatz

Layout/Blocksatz zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text links und rechts bündig erscheint. Die letzte Zeile eines Absatzes (also die Zeile vor der den Absatz abschließenden Leerzeile) ist davon nicht betroffen: sie wird linksbündig formatiert. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.61 Layout/Linksbündig

Layout/Linksbündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text linksbündig erscheint (Flatterrand auf der rechten Seite). Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.62 Layout/Rechtsbündig

Layout/Rechtsbündig zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block durch Einfügen von Leerzeichen so, daß der Text rechtsbündig erscheint (Flatterrand auf der linken Seite). Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.63 Layout/zentriert

Layout/zentriert zu finden im LAYOUT-MENU

Formatiert den aktuellen Abschnitt (siehe Paragraph vs. Block so, daß der Text zentriert innerhalb der durch die Randeinstellungen (Konfig/Layout) vorgegebenen Grenzen erscheint. Die gewünschte Blattaufteilung (Ränder) kann mit Konfig/Layout eingestellt werden.

1.64 Layout/Autom. Groß-Klein

Layout/Autom. Groß-Klein zu finden im LAYOUT-MENU

Schaltet die automatische Überprüfung der Groß/Kleinschreibung (siehe AutoCase) an bzw. aus; als Referenz wird das zur Zeit geladene Wörterbuch verwendet (Konfig/Wörterbuch).

1.65 Layout/Zeilenende fix

Layout/Zeilenende fix zu finden im LAYOUT-MENU

Veranlaßt GoldED am Zeilenende (sobald der Cursor nach Betätigung von <CURSOR-RECHTS> den letzten Buchstaben passiert hat) zu einem Sprung an den Anfang der nächsten Zeile.

1.66 SUCHEN-MENU

SUCHEN-MENU Menubaum des Suchen-Menus

Suchen/Suchen	Suchen/Referenz...
Suchen/Weitersuchen	Suchen/Ergänzen
Suchen/Vorheriges	Suchen/ASCII-Tabelle
Suchen/Ersetzen	Suchen/ASCII einfügen
Suchen/Weiter	Suchen/ASCII-Code zeigen
Suchen/Zählen	Suchen/Zeichensatz
Suchen/Prüfe	Suchen/Code einfügen
Suchen/Passende Klammer	Suchen/Zeichen groß-klein
Suchen/Referenz	Suchen/Funktionen

1.67 Suchen/Suchen

Suchen/Suchen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu suchende Zeichenkette eingegeben werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen (zum Suchen über Dateigrenzen hinweg wäre Diverses/Filter verwendbar). Sie können wählen, ob Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen. Betätigen Sie das OK-Gadget, um nach dem nächsten Auftreten der Zeichenkette suchen zu lassen (also ab der aktuellen Cursorposition); mit "rückwärts" kann ebenfalls ab Cursorposition - aber in entgegengesetzter Richtung - gesucht werden. Schließlich ist mit dem "ab Start"-Gadget auch das erste Auftreten der Zeichenkette bestimmbar.

Wildcards

GoldED bietet auf Wunsch Pattern-Matching in Form von AmigaDOS-Wildcards an, so daß auch mit Platzhaltern und logischen Verknüpfungen gearbeitet werden kann: Ist das <Suchmuster>-Gadget aktiviert, werden die entsprechenden Sonderzeichen wie "*" oder "|" im vorgegebenen Suchtext entsprechend ausgewertet. Für eine ausführliche Diskussion der verfügbaren Namensmuster sei auf die Amiga-Dokumentation verwiesen. Beachten Sie, daß die Suche zeilenorientiert arbeitet - eine Eingabe wie "Prototype*" würde nach Zeilen (und nicht etwa nach Worten) suchen, die mit "Prototype" beginnen. Dem Suchmuster ist deshalb ggf. ein Joker-Zeichen ("*") voranzustellen. Der Editor schaltet automatisch auf normale Suche und damit auf die schnellen eigenen Suchfunktionen zurück, wenn <Suchmuster> aktiviert ist, in der Zeichenfolge aber keine entsprechenden Steuerzeichen verwendet werden.

History

Mit dem Pfeil-Gadget wird eine Auswahlliste aufgerufen, die die letzten Zeichenketten enthält, nach denen gesucht wurde. Möchten Sie nach einem Text suchen, den Sie früher schon einmal eingegeben hatten, können Sie ihn hier i.d.R. wiederfinden und damit schnell auswählen. Das Wort unter dem Cursor wird in dieser Liste ebenfalls angeboten. Mit dem nebenliegenden Gadget kann ein markierter Text als Suchmuster uebernommen werden.

1.68 Suchen/Weitersuchen

Suchen/Weitersuchen zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des zuletzt unter Suchen/Suchen eingegeben Suchmusters (ab der aktuellen Cursorposition).

1.69 Suchen/Vorheriges

Suchen/Vorheriges zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht das nächste Auftreten des unter Suchen/Suchen eingegeben Suchmusters (beginnend ab der aktuellen Cursorposition) in Richtung Textanfang.

1.70 Suchen/Ersetzen

Suchen/Ersetzen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem Sie einen zu suchenden Text und den gewünschten Ersatz eintragen können. Je nach Wunsch werden auf der Suche nach der eingegebenen Zeichenkette Groß/Klein-Schreibung beachtet oder ignoriert. Verlassen Sie die Auswahl mit dem "ALLE"-Gadget, so wird jedes Vorkommen des Suchtextes gegen den Ersatztext ausgetauscht. Mit "Block" würden Sie das Austauschen auf die markierten Zeilen (s. Block/Markieren) beschränken, während "Nächstes" nur das nächste Auftreten des Suchtextes bestimmt und ihn durch den Ersatztext austauscht. Für weitergehende Informationen zu diesem Requester (History, Suchmuster) sei auf Suchen/Suchen verwiesen.

1.71 Suchen/Weiter

Suchen/Weiter zu finden im SUCHEN-MENU

Sucht ab Cursorposition nach dem nächsten Auftreten des Suchtextes und tauscht ihn gegen den Ersatztext aus. Diese beiden Zeichenketten sind unter Suchen/Ersetzen einstellbar.

1.72 Suchen/Zählen

Suchen/Zählen zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet einen Requester, in dem eine zu zählende Zeichenkette eingegeben werden kann. Diese Funktion wird nur den aktuellen Text durchsuchen. Sie können wählen, ob dabei Groß- und Kleinschreibung beachtet werden sollen. Mit

<OK> wird ab der aktuellen Cursorposition gesucht, <ab Start> berücksichtigt den kompletten Text. Für weitergehende Informationen zu diesem Requester (History, Suchmuster) sei auf Suchen/Suchen verwiesen.

1.73 Suchen/Prüfe

Suchen/Prüfe zu finden im SUCHEN-MENU

Prüft die Klammerung (runde Klammern) in der aktuellen Zeile. Geprüft wird sowohl auf einwandfreie Schachtelung als auch korrekte Anzahl an Klammern. Klammern, die in Zeichenketten auftreten, werden erkannt und von der Bewertung ausgeschlossen.

1.74 Suchen/Passende Klammer

Suchen/Passende Klammer zu finden im SUCHEN-MENU

Positioniert den Cursor auf dem Gegenstück zur Klammer, die sich unter dem Cursor befindet; erkannt werden diverse Klammerntypen. Diese Funktion ist sehr nützlich, um die korrekte Klammerung in Programmtexten zu überprüfen. Beispiel (C-Programm): Positionieren Sie den Cursor über der einleitenden geschweiften Klammer "{" einer Funktion und rufen Sie dann diese Funktion zweimal auf - befindet sich der Cursor danach nicht wieder über derselben Klammer, stimmt die Schachtelung nicht.

1.75 Suchen/Referenz

Suchen/Referenz zu finden im SUCHEN-MENU

QuickReferenz

Versucht einen Hilfstext für das Wort unter dem Cursor zu öffnen. Beispiel (C-Programm): Positionieren Sie den Cursor über dem Strukturnamen "RastPort", um dann diese Funktion aufzurufen. Unter der Voraussetzung, daß das Referenz-System installiert wurde (s.u.), wird GoldED dann die Include-Datei "graphics.h" öffnen (wo diese Struktur definiert ist) und die Zeile mit der RastPort-Definition anspringen. Die geöffnete Referenz-Datei hat automatisch Nur-Lese-Status: Sie könne zwar in diesem Fenster schreiben, den Text aber nicht abspeichern (so soll das versehentliche Überschreiben wichtiger Dateien verhindert werden).

Installation des Referenz-Systems

Damit das Referenz-Kommando korrekt arbeitet, muß dem Editor zuvor mitgeteilt werden, wo er für Schlüsselworte Hilfstexte finden kann: Tragen Sie alle Dateien/Ordner, die Hilfstexte enthalten, im Konfig/Referenzen-Requester ein. Dies können z.Zt. C-Sourcen, C-Includes, Autodocs, Basic-Programme,

Assembler-Programme oder Pascal-Programme sein. Nach Druck auf "Erzeugen" wird eine Datenbank erzeugt, die alle Zuordnungen zwischen Suchbegriffen (Strukturnamen, Funktionsnamen, AutoDoc-Einträge, etc.) und dazu passenden Hilfstexten enthält. Die Zuordnung zwischen Schlüsselwort und Hilfstext erfolgt automatisch (d.h. Sie müssen GoldED nicht mitteilen, daß zu "RastPort" die Datei "graphics.h" gehört): Dem Editor sind die typischen Dateiendungen bekannt, so daß er beispielsweise aus einer Datei "dos.h" automatisch Struktur-Schlüsselworte extrahiert, während er sich aus "module.c" automatisch die C-Funktionen merkt. Verwenden Sie auf Ihrem System abweichende Endungen (z.B. *.cc für C-Programme), so kann dies unter Suchen/Funktionen eingestellt werden. Es ist auch möglich, den Editor so zu erweitern, daß ganz neue Texttypen erkannt und damit referenzierbar werden: dazu muß ein "Scan-Handler" geschrieben werden (siehe Suchen/Funktionen).

1.76 Suchen/Referenz...

Suchen/Referenz... zu finden im SUCHEN-MENU

Fragt Sie nach einem Begriff, zu dem ein Hilfstext gesucht werden soll; arbeitet prinzipiell wie Suchen/Referenz, allerdings kann hier der Begriff direkt eingegeben werden und wird nicht als "Wort unter Cursor" dem Text entnommen. Beispiel: Geben Sie "RastPort" (nicht: "struct RastPort") ein, um sich die passende Strukturdefinition anzeigen zu lassen. Diese Funktion setzt voraus, daß das Referenz-System korrekt eingerichtet wurde (siehe Suchen/Referenz).

1.77 Suchen/Ergänzen

Suchen/Ergänzen zu finden im SUCHEN-MENU

APC (Automatic Phrase Completion)

Versucht das Wort unter dem Cursor zu vervollständigen. Beispiel: Geben Sie "swin" ein und rufen Sie dann diese Funktion auf (oder betätigen Sie die ESC-Taste): "swin" würde durch "struct Window" ersetzt, wenn das C-Wörterbuch präsent ist (siehe Konfig/Wörterbuch). Der Editor versucht selbständig, Abkürzungen Wörterbucheinträge zuzuordnen - Sie hätten also auch "swindow" oder "struwi" eingeben können. Bedingung ist lediglich, daß der erste Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der ausgeschriebenen Form entspricht. Bitte beachten Sie, daß die Abkürzungen um so detaillierter und länger ausfallen müssen, je größer das geladene Wörterbuch ist, damit eine einwandfreie Identifizierung möglich ist. Für das Wörterbuch empfiehlt sich deshalb ein Kompromiß zwischen Umfang und Eindeutigkeit; eine Beschränkung auf die häufig gebrauchte Ausdrücke ist anzuraten.

1.78 Suchen/ASCII-Tabelle

Suchen/ASCII-Tabelle zu finden im SUCHEN-MENU

Öffnet eine Übersicht, die alle verfügbaren Buchstaben enthält. Klicken Sie einen Buchstaben an, um ihn an aktueller Cursorposition einzufügen. Eine nützliche Funktion, um Zeichen wie "@" zu erreichen, deren Tastenkombinationen Ihnen nicht bekannt sind.

1.79 Suchen/ASCII einfügen

Suchen/ASCII einfügen zu finden im SUCHEN-MENU

Fragt Sie nach dem ASCII-Code des Zeichens, das an aktueller Cursorposition eingefügt werden soll. ASCII-Tabellen finden sich in den meisten Drucker-Handbüchern. Eine nützliche Funktion, um Spezialcodes in den Text einzubetten: Die Folge 27 91 49 109 wird beispielsweise von Druckern als Fettdruck-EIN-Kommando erkannt. Auch vielen Textanzeigeprogrammen sind Sondercodes bekannt, mit denen sich Farbe und Stil der Ausgabe beeinflussen lassen; für weitere Informationen sei auf deren Dokumentation bzw. die Programmierunterlagen von Commodore verwiesen. Für häufig benutzte Sequenzen empfiehlt es sich, mit Konfig/Menus spezielle Menueinträge vom Typ "Text" anzulegen - die Untermenüs von Suchen/Code einfügen sind entsprechende Beispiele.

1.80 Suchen/ASCII-Code zeigen

Suchen/ASCII-Code zeigen zu finden im SUCHEN-MENU

Zeigt den ASCII-Code des Zeichens unter dem Cursor an. Kann dazu verwendet werden, "ungewöhnliche" Zeichen zu identifizieren (alle nicht-ASCII-Zeichen werden vom Amiga normalerweise nur als Rechtecke angezeigt). Beispiel: Nach dem Laden mögen sich an einigen Zeilenanfängen unbekannte Sonderzeichen befinden. Mit dieser Funktion könnten Sie feststellen, daß es sich dabei um Zeichen mit dem ASCII-Code 9 handelt. Ihren Programmierunterlagen entnehmen Sie, daß ASCII-9 TAB-Codes darstellen. Sie würden dann vermutlich Projekt/Laden Original aufrufen, um den Text nochmals zu laden und dabei die TAB's substituieren zu lassen.

1.81 Suchen/Zeichensatz

Suchen/Zeichensatz zu finden im SUCHEN-MENU

Zeichensatz-Umwandlung

Sie werden nach einer Zeichensatz-Tabelle gefragt, anhand derer GoldED versucht, den aktuellen Text umzuwandeln, sprich: jeder Buchstabe wird durch einen paarweise zugeordneten Buchstaben aus der Tabelle ersetzt. Laden Sie

beispielsweise die "AmigaToMSDOS"-Tabelle, um den Text in das MS-DOS-Format umrechnen zu lassen. Nach der Umwandlung wäre der Text dann auf DOS-Rechnern anzeigbar. Mit "anzeigbar" ist hier nicht die physikalische Übertragung gemeint (dafür könnte man ein Modem verwenden), sondern die Kodierung der Buchstaben. Ohne diese Umwandlung würden Umlaute ("ä") im Text bei Anzeige durch PC's nicht als Umlaute erscheinen. Andere Tabellen wie "StripControl" oder "StripNonAscii" können zum Entfernen von Sonderzeichen aus dem Text benutzt werden. Letztere entfernt alle ASCII-Codes über 128 (u.a. Umlaute; diese Codes sind in einigen E-Mail-Netzwerken nicht erlaubt). Beachten Sie, daß bei allen Tabellen Datenverluste auftreten können. Beispielsweise gibt es auf MS-DOS-Rechnern kein "@" - ein "@" im Amiga-Text kann von der AmigaToMSDOS-Tabelle damit nicht eindeutig umgewandelt werden.

1.82 Suchen/Code einfügen

Suchen/Code einfügen zu finden im SUCHEN-MENU

FF (alternativ über Tastatur: CTRL + L):

Fügt einen FF-Code (Form Feed = Seitenvorschub) mit dem ASCII-Wert 12 an der Cursorposition ein. Dieser Code wird beim Ausdruck vom Drucker erkannt (Projekt/Drucken) und hat dann einen Blattvorschub zur Folge.

ESC (alternativ über Tastatur: CTRL + ESC)

Fügt einen ESC-Code (ESC = Escape) mit dem ASCII-Wert 27 an der Cursorposition ein. Dieser Code wird beim Ausdruck vom Drucker als Einleitung einer Kommandosequenz erkannt (Projekt/Drucken). Beispiel: siehe Suchen/ASCII einfügen.

1.83 Suchen/Zeichen groß-klein

Suchen/Zeichen groß-klein zu finden im SUCHEN-MENU

Wandelt den Buchstaben unter dem Cursor von Groß- nach Kleinschreibung (und umgekehrt). Ist allerdings die automatische Korrektur aktiviert (siehe Konfig/Wörterbuch) und das Wort unter dem Cursor dem Editor bekannt, so wird die Schreibweise bei nächster Gelegenheit (i.a. beim Verlassen der Zeile oder im Zuge des nächsten Menuaufrufs) wieder korrigiert.

1.84 Suchen/Funktionen

Suchen/Funktionen zu finden im SUCHEN-MENU

QuickFunc

Die in diesem Untermenü angebotenen Funktionen werden eine Sprungliste

erzeugen, die alle Funktionen/Strukturen/andere markante Stellen des aktuellen Programmtextes umfaßt. Sie arbeiten alle dynamisch, d.h. der Text wird erst beim Funktionsaufruf auf markanten Zeilen hin durchsucht. Alle gefundenen Stellen werden in einer Liste zusammengefaßt. Klicken Sie auf einen Listeneintrag, um den Cursor an die entsprechende Stelle zu bewegen. Die verschiedensten Suchmodi stehen zur Auswahl bereit: Im C-Modus wird nach C-Funktionen gesucht, im Pascal-Betrieb nach Prozeduren/Funktionen, im Assembler-Modus nach Labeln, die mit einem Unterstrich beginnen (z.B. `_main`), usw. QuickFunc hängt sehr von der Art der Textformatierung ab. Beispielsweise wird von den vielen Arten, einen C-Text zu formatieren, nur das am häufigsten verwendete Schema erkannt: Funktionsname und Argumente in einer Zeile, in der Zeile davor der Funktionstyp. Es gibt aber die Möglichkeit, eigene Scan-Handler einzubinden, so daß man das System an persönliche Vorlieben anpassen kann. Für jeden Modus kann eine Dateiendung im Format `*.Endung` angegeben werden, die im Zusammenhang mit dem Aufbau eines Referenzsystems von Bedeutung ist (siehe Konfig/Referenzen). Der Menüpunkt "Alle anzeigen" greift ebenfalls auf diese Endungen zurück, um entsprechend dem gerade aktiven Text einen passenden Scanner zu aktivieren: Ist beispielsweise ein Text `"main.c"` geladen, so wird der Scanner für C-Funktionen benutzt, wogegen bei der Datei `"intuition.h"` der Scanner für Strukturdefinitionen aktiviert würde.

Neben dem beschriebenen Aufbau von Sprunglisten können Sie die Fähigkeit dieses Editors, besondere Textstellen zu finden, auch noch auf eine andere Weise nutzen: Positionieren Sie den Cursor über einem Schlüsselwort (z.B. einem Funktionsnamen), um dann das Untermenü "aktuelles Wort" aufzurufen. GoldED wird nun (unsichtbar) eine Sprungliste aufbauen und dort die Funktion suchen, deren Aufruf sich unter dem Cursor befindet. Anschließend wird die Funktion (sofern vorhanden) angesprungen.

Eigene Scan-Handler (nur für ProgrammiererInnen)

Der Editor unterstützt anwenderspezifische Scan-Funktionen, mit denen Sie auch nach markanten Textstellen suchen lassen können, die nicht von den eingebauten Suchfunktionen erkannt werden. Mit einem eigenen Handler für `#define's` könnten etwa C-ProgrammiererInnen Konstanten referenzierbar machen: Cursor auf eine Konstante wie `"MODE_OLDFILE"`, dann Suchen/Referenz aufrufen, um die entsprechende Include-Datei mit der Definition für `MODE_OLDFILE` laden zu lassen. Zum Hinzufügen eines neuen Handlers ist das "Modus"-Gadget anzuwählen. Sie gelangen dann in das Konfigurationsfenster, in dem sich mit "neu" beliebig viele Handler zur Liste der eingebauten Suchfunktionen hinzufügen lassen. Handler sind prinzipiell Programme, die von GoldED per LoadSeg geladen werden. Ein Handler wird dann beim Durchsuchen eines Textes (etwa infolge eines Untermenü-Aufrufes aus Suchen/Funktionen) für jede Zeile einmal aufgerufen. Mit dem Aufruf werden ein Zeiger auf einen Stringpointer (`char **`) in A0, die Zeilenlänge in D0 und die Zeilennummer in D1 übergeben. Der Handler hat dann zu untersuchen, ob in der Zeile "Informationen" enthalten sind. Ein Handler für `#define's` würde beispielsweise prüfen, ob am Zeilenanfang die Zeichenfolge `"#define"` auftaucht. Wird der Handler in der Zeile nicht fündig, hat er in D0 NULL zurückzugeben. Wird er fündig, hat er den Stringpointer (Adresse in A0) auf einen "Ergebnisstring" zu setzen und in D0 die Länge des Ergebnisses zurückzugeben. Der Ergebnisstring wird dann in die Sprungzieltabelle übernommen. Ein Handler für `#define's` würde sinnvollerweise als Ergebnisstring den Namen der Konstante zurückliefern, die er in der Zeile entdeckt hat. Beispielpcode für Scan-Handler finden Sie im Verzeichnis `GoldED:tools/GEDScan`.

1.85 KONTROLLE-MENU

KONTROLLE-MENU Menubaum des Kontrolle-Menus

Kontrolle/Gehe zu	Kontrolle/Arrangieren
Kontrolle/Anfang-Ende	Kontrolle/Groß-Klein
Kontrolle/Letzte Änderung	Kontrolle/Vergrößern
Kontrolle/Position merken	Kontrolle/Übersicht
Kontrolle/Alte Position	Kontrolle/Syntax
Kontrolle/Alles falten	Kontrolle/Einfrieren
Kontrolle/Alles entfalten	Kontrolle/Nächstes Fenster
Kontrolle/Einfügen An-Aus	Kontrolle/Vorheriges Fenster
Kontrolle/TAB-Modus	Kontrolle/Iconify
Kontrolle/NumPad = Bewegung	

1.86 Kontrolle/Gehe zu

Kontrolle/Gehe zu zu finden im KONTROLLE-MENU

Fragt Sie nach der Nummer einer Zeile, die Sie anspringen möchten. Die erste Zeile eines Textes zählt hier als Zeile 1. Solange das 'entfalten'-Gadget im erscheinenden Requester aktiviert ist, werden Ihre Eingaben als absolute Zeilennummern interpretiert: es wird also beispielsweise zur Zeile 100 gesprungen, auch wenn gerade nur 10 Zeilen angezeigt werden (und der Rest weggefaltet ist - siehe Falten). Dazu werden ggf. gefaltete Textpassagen entfaltet. Ist das 'entfalten'-Gadget nicht aktiv, werden vom Editor nur die tatsächlich angezeigten Zeilen gezählt - Sie würden dann zur 100sten sichtbaren Zeile springen. Die im Fenstertitel angezeigte Cursorposition (X = Spalte, Y = Zeile) bezieht sich übrigens ebenfalls immer auf die sichtbaren Zeilen.

1.87 Kontrolle/Anfang-Ende

Kontrolle/Anfang-Ende zu finden im KONTROLLE-MENU

Bewegt den Cursor in die letzte Zeile des Textes, wenn er bisher dem Textanfang näher war als dem Textende. Umgekehrt wird die erste Zeile angesprungen, wenn sich der Cursor bisher in der Nähe des Textendes befand.

1.88 Kontrolle/Letzte Änderung

Kontrolle/Letzte Änderung zu finden im KONTROLLE-MENU

Positioniert den Cursor an jener Stelle, an der der Text zuletzt verändert wurde (oder möglichst nahe bei dieser Stelle, wenn eine exakte Positionierung beispielsweise aufgrund gelöschter Passagen nicht möglich ist).

1.89 Kontrolle/Position merken

Kontrolle/Position merken zu finden im KONTROLLE-MENU

Funktion zum Aufzeichnen der aktuellen Cursorposition (dazu stehen pro Fenster im Menu fünf unabhängige Speicher zur Verfügung, über AREXX 10 Speicher). Eine einmal aufgezeichnete Position kann später mit Kontrolle/Alte Position wieder abgerufen werden.

1.90 Kontrolle/Alte Position

Kontrolle/Alte Position zu finden im KONTROLLE-MENU

Bewegt den Cursor zu einer Stelle, die zuvor mit Kontrolle/Position merken aufgezeichnet wurde. Pro Text stehen dazu fünf Speicher bereit. Ergänzt werden diese Funktionen durch eine "automatische" (von GoldED selbst ständig aktualisierte) Marke für die zuletzt veränderte Zeile - abrufbar mit Kontrolle/Letzte Änderung .

1.91 Kontrolle/Alles Falten

Kontrolle/Alles Falten zu finden im KONTROLLE-MENU

Durchsucht den Text nach Faltmarkierungen. Faltet alle Passagen, die jeweils zwischen einer Start- und einer End-Markierung stehen (mehr zum Thema Falten im nächsten Abschnitt). Über die Tastatur wird mit CTRL+HELP eine ähnliche Funktion zur Verfügung gestellt: Befindet sich der Cursor bei diesem Tastendruck über einer gefalteten Passage (optisch hervorgehobene Zeile, die mit > beginnt), werden alle gefalteten Passagen entfaltet. Befindet es sich dagegen über einer normalen Textzeile, werden alle Passagen zwischen Faltmarkierungen gefaltet.

Falten

Die Fähigkeit, Textpassagen zu "falten", gehört zu den besonderen Merkmalen dieses Editors: unter Falten versteht man das zeitweilige Ausblenden besonders markierter Zeilen. Sie werden dann am Bildschirm durch eine einzige (normalerweise optisch hervorgehobene) Zeile ersetzt: dem Faltkommentar. Falten kann in zahlreichen Zusammenhängen sinnvoll sein: ProgrammiererInnen werden die Möglichkeit schätzen, gerade nicht bearbeitete Zeilen von der

Anzeige zu verbannen (oft wird jede einzelne Funktion gefaltet, so daß am Bildschirm nur noch Funktionsname auftauchen). Für die Gestaltung eines Referats bietet Falten ein Mittel zur Strukturierung. Selbstverständlich kann geschachtelt gefaltet werden, d.h. eine weggefaltete Partie kann weitere Faltungen enthalten.

Wie wird gefaltet ?

Eine Textpassage, die weggefaltet werden soll, muß in Faltmarkierungen eingeschlossen werden. Faltmarkierungen sind einfache (einstellbare) Zeichensequenzen. Werden Sie innerhalb von Programmtexten eingesetzt, müssen sie so gewählt werden, daß der Compiler sie als Kommentar auffaßt (oder man verbirgt sie in Kommentaren). Voreingestellt ist mit `///` eine Folge, die von den meisten K&R C-Compilern und allen C++ Compilern als Kommentar gewertet wird. Hier ein Beispiel (der Optik halber zentriert abgedruckt):

```
        /// "Wichtige Funktion"

        void
        main()
        {
            puts("Falte mich !");
        }

        ///
```

Nun plazieren Sie den Cursor über eine der Zeilen zwischen den Faltmarkierungen oder über der ersten Faltmarkierung und drücken Sie die HELP-Taste. Die Zeilen werden dann verschwinden und eine einzelne neue Zeile (der Faltkommentar) erscheint:

```
> Wichtige Funktion
```

Betätigen Sie die Help-Taste ein zweites mal, um diese Faltung rückgängig zu machen. Sie können beliebig viele Textpassagen falten. Je mehr Faltungen Sie pro Text haben, desto schneller wird GoldED arbeiten; besonders bei großen Dateien lassen sich über Faltungen viele Operationen beschleunigen. Mit CTRL-HELP können alle Faltungen gleichzeitig entfaltet werden (der Cursor muß dabei über einem Faltkommentar stehen). Faltungen sind beliebig tief schachtelbar - dies setzt allerdings voraus, daß unterschiedliche Markierungen für Faltstart/Faltende verwendet werden, da sonst die Struktur logisch nicht eindeutig ist. In den obigen Beispiel wurde dagegen jeweils `///` verwendet. Vorteil gleicher Markierungen für Start und Ende einer Faltung ist eine schnell durchführbare Suche nach Faltungen. Eingestellt werden die Markierungen im Konfig/Diverses -Requester. Die Maximallänge ist auf 10 Zeichen beschränkt. Zugunsten schneller Auffindbarkeit sucht der Editor normalerweise nur in den ersten Zeichen einer Zeile nach Faltmarkierungen; die Suchtiefe ist unter Konfig/Diverses einstellbar. Je kürzer die Markierungen sind, desto schneller werden sie gefunden.

Weggefaltete Textteile (dargestellt durch Faltkommentare) sind keine normalen Zeilen und deshalb schreibgeschützt: Sie können in diesen Zeilen erst nach dem Entfalten wieder schreiben. Blockoperationen wirken sich dagegen auch auf Faltungen aus: markieren und duplizieren Sie einen Block, so wird auch der gerade nicht sichtbare Teil (inklusive aller Unterfaltungen) dupliziert. Speichern und Drucken werden durch Falten nicht beeinflusst, d.h. der Text wird behandelt, als ob alle gefalteten Partien entfaltet wären.

1.92 Kontrolle/Alles entfalten

Kontrolle/Alles entfalten zu finden im KONTROLLE-MENU

Durchsucht den Text nach gefalteten Passagen, die dann inklusive aller Unterschachtelungen entfaltet werden. Nähere Informationen zu diesem Thema finden Sie unter Falten .

1.93 Kontrolle/Einfügen An-Aus

Kontrolle/Einfügen An-Aus zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet den Schreibmodus von "einfügen" nach "überschreiben" und umgekehrt. Im Einfüge-Betrieb (in der Titelzeile des Screens erscheint <EINF>) werden Tastatureingaben eingefügt, ohne den bestehenden Text zu überschreiben. Im Überschreib-Modus (ÜBER in der Titelzeile) wird bestehender Text überschrieben. Die letzte Betriebsart eignet sich besonders gut zum Nachbearbeiten von Tabellen.

1.94 Kontrolle/TAB-Modus

Kontrolle/TAB-Modus zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet den TAB-Modus zwischen normalen und einfügenden TAB's um. Letztere fügen tatsächlich Leerzeichen in den Text ein. Der Effekt hängt vom Schreibmodus ab (Kontrolle/Einfügen An-Aus): i.d.R. wird der folgende Text um die Anzahl eingefügter Leerstellen nach rechts (bzw. zusammen mit SHIFT nach links) verschoben. Einfügende TAB's können mithin zur Formatierung verwendet werden. Dagegen bewegen 'normale' TAB's lediglich den Cursor, sind also ein Mittel zur Positionierung. Die TAB-Positionen selbst können über Konfig/Tabulatoren eingestellt werden.

1.95 Kontrolle/NumPad = Bewegung

Kontrolle/NumPad = Bewegung zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet die spezielle Belegung des numerischen Tastenblocks ein/aus. Bei eingeschalteter Sonderbelegung werden statt der Zahlen die vorne auf den Tasten angegebenen Belegungen benutzt (z.B. END = Cursor an Textende).

1.96 Kontrolle/Arrangieren

Kontrolle/Arrangieren zu finden im KONTROLLE-MENU

Arrangiert die Fenster am Bildschirm (unter Vermeidung von Überlappungen). Zur Wahl stehen horizontales und vertikales Arrangieren. Mit Konfig/Oberfläche kann eine besondere Gewichtung für das aktuelle Fenster eingestellt werden. Der Editor versucht, die Titelzeile des Bildschirms freizuhalten. Damit ihm diese gelingt, darf der Screen nicht "heruntergezogen" werden. AutoScroll-Bildschirme (Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: Die Fenster werden im sichtbaren Bildschirmteil angeordnet. Sie können den Editor mit Ganzer Screen aber auch anweisen, den kompletten Screen für das Arrangieren zu benutzen.

1.97 Kontrolle/Groß-Klein

Kontrolle/Groß-Klein zu finden im KONTROLLE-MENU

Simuliert das Betätigen des 'Zip'-(Zoom)-Gadget des aktuellen Fensters: Das Betriebssystem merkt sich für jedes Fenster zwei Zustände (beschrieben durch Lage und Abmessungen), zwischen denen mit diesem Befehl hin- und hergewechselt werden kann. Der zweite Zustand eines Fensters ist direkt nach dem Öffnen auf die Minimalgröße des Fensters voreingestellt. Diese wird vom Editor so gewählt, daß noch genau eine Textzeile angezeigt werden kann; außerdem sorgt er dafür, daß die Positionswerte für Spalte/Zeile lesbar bleiben.

1.98 Kontrolle/Vergrößern

Kontrolle/Vergrößern zu finden im KONTROLLE-MENU

Vergrößert das aktuelle Fenster bis auf Screengöße. Der Editor versucht, die Titelzeile des Bildschirms freizuhalten - damit ihm diese gelingt, darf der Screen nicht "heruntergezogen" werden. AutoScroll-Bildschirme (Screens, die größer als der sichtbare Ausschnitt sind) werden erkannt: nur der sichtbare Teil wird berücksichtigt. Sie können den Editor mit Ganzer Screen aber auch anweisen, den kompletten Screen für das Arrangieren zu benutzen.

1.99 Kontrolle/Übersicht

Kontrolle/Übersicht zu finden im KONTROLLE-MENU

Schaltet für das aktuelle Fenster zwischen Darstellung mit Preview-Font (üblicherweise ein kleiner Font zur Erhöhung der Übersicht) und Darstellung mit dem normalen Textfont um (siehe auch Preview).

1.100 Kontrolle/Syntax

Kontrolle/Syntax zu finden im KONTROLLE-MENU

Aktiviert Syntax-Highlighting: Der Editor hebt auf Wunsch signifikante Textpartien (z.B. die Befehle in einem Programmtext) farblich hervor. Das gewünschte Farbschema ist unter Konfig/Syntax einstellbar.

1.101 Kontrolle/Einfrieren

Kontrolle/Einfrieren zu finden im KONTROLLE-MENU

EINFRIEREN

Friert den Text ein: das aktuelle Fenster wird geschlossen, der Text selbst bleibt aber im Speicher und kann mit ÖFFNEN (s.u.) wieder hervorgeholt werden. Eine nützliche Funktion, um die Überladung des Bildschirms mit zu vielen Fenstern zu vermeiden. Mit dem Einfrieren des letzten Fensters verschwindet auch das letzte Menu (und damit die Funktion zum Öffnen eingefrorener Fenster). Benutzen Sie dann den HotKey , um GoldED wieder zu aktivieren: rechte ALT-Taste + rechte SHIFT-Taste + RETURN.

ÖFFNEN

Fragt Sie nach einem mit EINFRIEREN vom Bildschirm verbannten Text, den Sie wieder in den Vordergrund holen möchten. Zur komfortablen Auswahl wird Ihnen eine Liste angeboten. Diese Funktion versucht, die alte Fensterposition und Fenstergröße wieder herzustellen.

TAUSCHEN

Fragt Sie nach einem Text, den sie in den Vordergrund zurückholen wollen, wobei gleichzeitig der bisher bearbeitete Text eingefroren wird.

1.102 Kontrolle/Nächstes Fenster

Kontrolle/Nächstes Fenster zu finden im KONTROLLE-MENU

Aktiviert das "nächste" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die Fenster geöffnet wurden). Eine sehr nützliche Funktion, da Sie nun zum Aktivieren anderer Fenster nicht mehr zur Maus greifen müssen: Wandern Sie einfach mit dieser Funktion von Fenster zu Fenster.

1.103 Kontrolle/Vorheriges Fenster

Kontrolle/Vorheriges Fenster zu finden im KONTROLLE-MENU

Aktiviert das "vorangehende" Fenster (maßgebend ist die Reihenfolge, in der die Fenster geöffnet wurden): Umkehrung von Kontrolle/Nächstes Fenster .

1.104 Kontrolle/Iconify

Kontrolle/Iconify zu finden im KONTROLLE-MENU

AppIcon

Schließt alle offenen Fenster und gegebenenfalls einen geöffneten Screen, ohne daß dabei Daten verloren gehen. Auf der Workbench erscheint ein GoldED-AppIcon. Sie können Textdateien über dieses Icon ziehen und so GoldED dazu bringen, diese Texte zu laden. Durch einen Doppelklick auf das Icon wird der Editor wieder reaktivieren. Dabei werden alle zuvor geschlossenen Fenster wieder geöffnet.

1.105 DIVERSES-MENU

DIVERSES-MENU

Menubaum des Diverses-Menu

Diverses/Sourcefiles	Diverses/Statistik
Diverses/Filter	Diverses/Shell
Diverses/Datei suchen	Diverses/Rechner
Diverses/Zeile tauschen	Diverses/HiSpeed
Diverses/Zeile verdoppeln	Diverses/Dateien
Diverses/Zeile entfernen	Diverses/Datum einfügen
Diverses/Wieder einfügen	Diverses/Zeit einfügen
Diverses/Zurücknehmen	Diverses/Pfad einfügen
Diverses/Wiederherstellen	Diverses/Kommando

1.106 Diverses/Sourcefiles

Diverses/Sourcefiles zu finden im DIVERSES-MENU

Öffnet den Projektrequester. Dieser Requester wird üblicherweise dazu benutzt, die zu einem Programmierprojekt gehörenden Dateien zusammenzufassen. Mit einem Doppelklick auf einen der Dateinamen in der Liste wird der entsprechende Text für die Bearbeitung geöffnet. Mehrfachauswahl wird ab OS3.0 unterstützt: Halten Sie bei der Auswahl die SHIFT-Taste gedrückt. Nach Bestätigung mit "edieren" werden die ausgewählten Texte geladen. GoldED selbst bietet nur einige grundlegende Funktionen im Zusammenhang mit dieser Liste (Dateien hinzufügen, entfernen und Diverses/Filter). Der eigentliche Sinn dieses Requesters besteht in einer Schnittstelle zu externen Programmen, die

diese Liste auswerten können: Make-Utilities, Druckprogramme und andere Utilities.

Listenzugriff (nur für ProgrammiererInnen)

Programme können einen QUERY -Befehl an GoldED's ARexx-Port senden, um einen Zeiger auf eine verkettete Liste von Nodes zu erhalten (struct List *): QUERY PRJLIST. Beispielcode dazu finden Sie unter GoldED:Tools/PrjSource. Die ln_Name-Felder der Nodes zeigen auf die 0-terminierten Dateinamen. Sie können die Liste in dieser Form direkt an ein Listview binden (dazu müssen Sie sich aber mit LOCK zuvor den exklusiven Zugriff auf den Editor gesichert haben). Die Liste darf nur gelesen werden. Für das Hinzufügen/Löschen von Dateien oder das Setzen einer komplett neuen Liste steht der PROJECT -Befehl zur Verfügung.

1.107 Diverses/Filter

Diverses/Filter zu finden im DIVERSES-MENU

Globale Suche

Öffnet einen Requester, der Sie nach einem zu suchenden Text fragt. Alle Dateien, die in der Projektlist (Diverses/Sourcefiles) eingetragen sind, werden auf diesen Text hin durchsucht. Die Suche erfolgt wahlweise mit/ohne Beachtung von Groß/Kleinschreibung (erstere ist etwas schneller). Dateien, die den Text nicht enthalten, werden aus der Liste entfernt (OS2.0), bzw. Dateien, in denen das Muster vorhanden ist, werden in der Liste markiert (ab OS3.0). Mit einem späteren Doppelklick auf einen der Namen wird die entsprechende Datei geladen. Dabei ist SHIFT-Taste gedrückt zu halten, wenn die anderen Hervorhebungen erhalten bleiben sollen.

1.108 Diverses/Datei suchen

Diverses/Datei suchen zu finden im DIVERSES-MENU

FileHunter (von David Göhler vorgeschlagen)

Entnimmt dem Text unter dem Cursor einen Dateinamen, wobei dem Editor diverse Begrenzerzeichen (z.B. Anführungszeichen oder <>) bekannt sind. Wird keines der Begrenzerzeichen gefunden, entscheidet sich GoldED für das Wort unter dem Cursor. Anschließend wird versucht, die Datei zu lokalisieren und zu laden. Bei mehrdeutigen Dateiname (z.B. kein absoluter Pfad) werden diverse Verzeichnisse durchsucht (einstellbar unter Konfig/Pfade) und auch versuchsweise einstellbare Endungen (Konfig/Pfade) an den Namen angehängt. Mit dieser Funktion kann man beispielsweise den #include's in einem C-Programm folgen. Oder auch einfach nach einer "verlorengegangenen" Datei suchen.

1.109 Diverses/Zeile tauschen

Diverses/Zeile tauschen zu finden im DIVERSES-MENU

Vertauscht die aktuelle Zeile mit der nächsten Zeile. Diese Funktion bietet sich für ARexx-Makros zum Sortieren von Texten an (Bubble Sort).

1.110 Diverses/Zeile verdoppeln

Diverses/Zeile verdoppeln zu finden im DIVERSES-MENU

Verdoppelt die aktuelle Zeile (arbeitet schneller als Block/Kopieren).

1.111 Diverses/Zeile entfernen

Diverses/Zeile entfernen zu finden im DIVERSES-MENU

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Funktion ist auch über CTRL-DEL zu erreichen (und dann wesentlich schneller als über Menu bzw. Menu-Shortcut; Menuevents werden durch das OS leider sehr stark gebuffert). Die entfernte Zeile geht nicht verloren - sie wird in einen internen 'last-in-last-out'-Buffer eingereiht und kann von dort auch wieder abgerufen werden (Diverses/Wieder einfügen). Der Buffer kann maximal 50 Zeilen aufnehmen. Aufnehmen weiterer Zeilen führt dazu, daß durch Entfernen der ältesten Einträge Platz geschaffen wird. Beispielanwendung: löschen Sie drei Zeilen, bewegen Sie den Cursor zu einer anderen Zeile und rufen Sie dann dreimal Diverses/Wieder einfügen auf.

1.112 Diverses/Wieder einfügen

Diverses/Wieder einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Holt die zuletzt mit Diverses/Zeile entfernen (oder CTRL-DEL) gelöschte Zeile zurück.

1.113 Diverses/Zurücknehmen

Diverses/Zurücknehmen zu finden im DIVERSES-MENU

Undo & Redo

Nimmt die zuletzt durchgeführte Operation zurück, sofern Undo/Redo (Konfig/Diverses) eingeschaltet ist. Zurückgenommene Aktionen können (nur)

direkt nach der Zurücknahme mit Diverses/Wiederherstellen wiederhergestellt werden. Die Anzahl der widerrufbaren Aktionen hängt davon ab, wieviel Undo-Speicher Sie dem Editor zur Verfügung stellen. Einstellbar ist dieser Wert unter Konfig/Diverses . Grundsätzlich können alle Operationen inklusive der Blockoperationen, Formatierungen oder das Löschen eines Textes zurückgenommen werden. Einige Arbeitsschritte sind allerdings nur im Verbund widerrufbar - so können Änderungen innerhalb einer Zeile normalerweise nur in ihrer Gesamtheit rückgängig gemacht werden. Auf Wunsch (Konfig/Diverses : Undo-Betriebsart "hoch") führt der Editor aber auch über größere Änderungen innerhalb einer Zeile Buch und bietet Ihnen die Möglichkeit der schrittweisen Zurücknahme für Operationen wie "Wort löschen" (ALT-DEL), "bis Zeilenende löschen" (SHIFT-DEL), "bis Zeilenanfang löschen" (SHIFT-BACKSPACE), TAB, BACKTAB und andere. Diese Betriebsart ist mit einem höheren Verbrauch an Undo-Speicher verbunden, so daß die Anzahl der rücknehmbaren Operationen niedriger ausfällt. Der momentane Speicherverbrauch durch den Zurücknahme-Mechanismus kann jederzeit mit Diverses/Statistik abgefragt werden (Undo-Bytes).

1.114 Diverses/Wiederherstellen

Diverses/Wiederherstellen zu finden im DIVERSES-MENU

Undo-Umkehrung: Stellt die Ergebniss der zuletzt mit Diverses/Zurücknehmen widerrufenen Operation wieder her, sofern der Text in der Zwischenzeit nicht verändert wurde. Dieser Befehl kann damit nur unmittelbar nach einer Zurücknahme verwendet werden.

1.115 Diverses/Statistik

Diverses/Statistik zu finden im DIVERSES-MENU

Zeigt einige statistische Kennwerte für den aktuellen Text an: Bytes, Zeilen, gefaltete Blöcke und nicht-ASCII-Zeichen (Codes über 128) werden gezählt. Nicht sichtbare Sonderzeichen wie die Zeilenvorschübe (Linefeeds) am Ende jeder Zeile werden berücksichtigt. Neben diesen textbezogenen Kennwerten wird mit 'Undo-Bytes' auch eine globale Kenngröße angezeigt: der summierte Undo-Speicherverbrauch aller Text. Der hier angezeigte Wert kann die Wahl der optimalen Undo-Speichergröße (Konfig/Diverses) erleichtern.

1.116 Diverses/Shell

Diverses/Shell zu finden im DIVERSES-MENU

Öffnet ein neues Shell-Fenster auf dem Screen des Editors. Das Fenster wird im sichtbaren Bildschirmteil arrangiert. Der Editor gibt die ihm bekannten Befehlspfade an die Shell weiter (das sind normalerweise die Pfade, die in der Startup-Sequenz mit dem PATH-Befehl angemeldet wurden).

1.117 Diverses/Rechner

Diverses/Rechner zu finden im DIVERSES-MENU

Startet den mit der Workbench gelieferten Rechner (sys:tools/calculator) auf dem Bildschirm des Editors.

1.118 Diverses/HiSpeed

Diverses/HiSpeed zu finden im DIVERSES-MENU

Ruft das Druck-Programm HiSpeed auf dem Screen des Editors auf; der Name der gerade bearbeiteten Datei wird übergeben. Bitte beachten Sie, daß HiSpeed auf die Datei, nicht aber auf die Kopie im Speicher von GoldED zurückgreifen wird - ggf. ist also vorher der Text abzuspeichern.

1.119 Diverses/Dateien

Diverses/Dateien zu finden im DIVERSES-MENU

LÖSCHEN

Fragt Sie nach den zu löschenden Dateien (halten Sie die SHIFT-Taste während der Auswahl gedrückt, um mehr als eine Datei zu markieren). Vor dem Löschen der einzelnen Dateien werden Sie um eine Bestätigung gebeten. Es ist nicht möglich, gegen Löschen geschützte Dateien zu löschen.

UMBENENNEN

Fragt Sie nach den umzubenennenden Dateien. Anschließend ist der neue Name (inklusive Pfad) anzugeben.

VERZEICHNIS ANLEGEN

Der erscheinende Requester fragt Sie nach dem Namen des zu erzeugenden Verzeichnisses; der Editor wird sich mit einem "Objekt in Gebrauch"-Fehler melden, wenn unter diesem Namen schon ein Verzeichnis existiert.

1.120 Diverses/Datum einfügen

Diverses/Datum einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Fügt das Datum (beispielsweise "Köln, den 3.8.1993") an aktueller Position in den Text ein. Sie sollten zuvor die Environment-Variable USERTOWN entsprechend setzen; Beispieleingabe in einem Shell-Fenster:

```
setenv USERTOWN "Köln"
```

Umgebungsvariablen werden vom Betriebssystem im Verzeichnis "ENV:" abgelegt. Da dieses Verzeichnis normalerweise in der RAM-Disk liegt, gehen entsprechende Einstellungen mit jedem Reset verloren. Dem kann abgeholfen werden, indem Sie die Datei "ENV:USERTOWN" nach "ENVARC:" kopieren. Oder eingeben: echo >envarc:USERTOWN "Köln"

1.121 Diverses/Zeit einfügen

Diverses/Zeit einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Fügt das aktuelle Datum an der Cursorposition ein. Das Format des Datums hängt von den Locale-Einstellungen ab. Ist Ihr Amiga-System noch nicht mit den Locale-Preferences ausgestattet (das betrifft alle Workbench-Versionen unter OS2.1), wird das vom DATE-Befehl bekannte DOS-Format benutzt.

1.122 Diverses/Pfad einfügen

Diverses/Pfad einfügen zu finden im DIVERSES-MENU

Fragt Sie nach einem Dateinamen, der in den Text eingefügt werden soll; zur Auswahl wird ein Dateirequester angeboten.

1.123 Diverses/Kommando

Diverses/Kommando zu finden im DIVERSES-MENU

Fragt Sie nach einem auszuführenden Kommando. Eine Zusammenstellung der vom Editor angebotenen Befehle finden Sie unter Interne Befehle. Diese Menufunktion kann mit SHIFT-ESC auch über die Tastatur aufgerufen werden. Ihre Eingaben werden von der Betriebssystem-Funktion ReadArgs() ausgewertet, die auch von vielen CLI-Befehlen benutzt wird. Die Syntax der Eingaben folgt deshalb den üblichen Regeln (beispielsweise sollten Zeichenketten in Anführungszeichen gestellt werden). Beispiel: INFO VERSION

1.124 MAKROS-MENU

MAKROS-MENU

Menubaum des Makros-Menu

Makros/Hilfe	Makros/Sequenz aufnehmen
Makros/Sitzung laden	Makros/Sequenz laden
Makros/Sitzung speichern	Makros/Sequenz speichern
Makros/Makro edieren	Makros/Sequenz abspielen
Makros/Makro starten	Makros/Öfter abspielen
Makros/Makro ausführen	Makros/Makros C
	Makros/Makros allgemein

1.125 Makros/Hilfe

Makros/Hilfe zu finden im MAKROS-MENU

Über die AmigaGuide-Library (FD) wird die Hauptseite von GoldED's Anleitung ('database' in der Terminologie von AmigaGuide) angezeigt. Der Name der Anleitung ist unter Konfig/Menus einstellbar. Mitgeliefert werden eine deutsche und eine englische Fassung. Sollte die Meldung "AmigaGuide-Library nicht vorhanden" auftreten, so ist diese Library entweder auf Ihrem Rechner nicht installiert, oder es fehlen die ab OS3.0 von der AmigaGuide-Library benötigten zusätzlichen Dateien (Datatypes).

1.126 Makros/Sitzung laden

Makros/Sitzung laden zu finden im MAKROS-MENU

Laden einer mit Makros/Sitzung speichern erzeugten Konfigurationsdatei: die in dieser Datei beschriebenen Fenster und Texte werden geöffnet, alle vorhandenen Fenster werden geschlossen.

1.127 Makros/Sitzung speichern

Makros/Sitzung speichern zu finden im MAKROS-MENU

Sichert alle bisher ungesicherten Texte und erzeugt eine Konfigurationsdatei, die eine Beschreibung der Fensteranordnung enthält. Diese Konfiguration kann später mit Makros/Sitzung laden zur Wiederherstellung der Sitzung verwendet werden. Rufen Sie diese Funktion vor einer Unterbrechung ihrer Arbeit am Rechner auf - Sie können dann Ihre Arbeit zu einem späteren Zeitpunkt schnell wieder aufnehmen.

1.128 Makros/Makro edieren

Makros/Makro edieren zu finden im MAKROS-MENU

Wechselt in das Makro-Verzeichnis, um Sie dann nach einem zu bearbeitenden ARExx-Makro zu fragen. Es empfiehlt sich, vor dem Entwurf eines neuen Makros zunächst die Datei "empty.ged" zu laden: Sie erhalten damit ein weitgehend "leeres" Makro, welches gut als Ausgangspunkt für eigene Entwicklungen benutzt werden kann: in diesem Makro ist das empfohlene Schutzprotokoll für Makroeinstieg/Ende schon enthalten. Der Raum, an dem Sie Ihren eigenen Code einfügen können, ist über Kommentare hervorgehoben. Speichern Sie das fertige Makro unter dem gewünschten Namen ab. ARExx-Makros für GoldED sollten auf ".ged" enden. Sie müssen einem speziellen Lock-Unlock-Protokoll (siehe LOCK) folgen, um für eindeutige Ablaufbedingungen zu sorgen.

1.129 Makros/Makro starten

Makros/Makro starten zu finden im MAKROS-MENU

Führt den aktuellen Text über den ARExx-Server als Makro aus; der Server muß im Hintergrund präsent sein (normalerweise wird er in der Startup-Sequenz mit "run sys:system/RexxMast" gestartet). Eine sehr nützliche Funktion während der Makroentwicklung. Sie sollten den Text vorher sichern, da die Fassung auf dem Datenträger und nicht die Kopie im Speicher ausgeführt wird. Alle ARExx-Makros müssen mit einem Kommentar (/* */) beginnen, um vom Server als gültig anerkannt zu werden. Ist in der ersten Zeile kein Kommentar zu finden, verweigert der Server ohne jede Fehlermeldung die Abarbeitung. Diese Funktion sorgt dafür, daß der "Host" (GoldED) automatisch richtig gesetzt ist. Der ARExx-Befehl "ADDRESS" wird mithin nicht benötigt. Diese Anleitung kann Sie nicht in ARExx einführen. Für eine Einführung sei deshalb auf die einschlägige Literatur verwiesen. Hier nur ein kurzes Beispiel zum Abtippen:

```
/* Dies ist die erste Zeile mit dem Kommentar */  
  
'LOCK CURRENT'  
'REQUEST BODY="Hallo !"'  
'UNLOCK'
```

1.130 Makros/Makro ausführen

Makros/Makro ausführen zu finden im MAKROS-MENU

Führt eine anzugebende Datei als ARExx-Makro aus. Beispielmakros finden sich in dem Verzeichnis "GoldED:ARExx". Diese Form der Makro-Ausführung bietet sich an, wenn die dauerhafte Aufnahme von Makros in das Menu oder die Tastaturbelegung nicht erwünscht ist (vgl. Ereignis-Definition).

1.131 Makros/Sequenz aufnehmen

Makros/Sequenz aufnehmen zu finden im MAKROS-MENU

Sequenzen

Startet (erster Aufruf) bzw. beendet (zweiter Aufruf) die Aufnahme einer Sequenz. Diese Funktion liegt auch auf SHIFT-F10. Während der Aufnahme werden alle Tastendrucke sowie Menuaktionen aufgezeichnet. Mausaktionen (Mausklicks, Rollbalken, etc.) werden NICHT aufgezeichnet. Mit Makros/Sequenz abspielen kann die Sequenz dann später wieder abgespielt werden. Benutzen Sie Makros/Sequenz speichern , um Aufnahmen dauerhaft zu sichern und Makros/Sequenz laden , um auf eine früher aufgezeichnete Sequenz zuzugreifen. Über die entsprechenden internen Kommandos (siehe interne Befehle) können Makros auch direkt auf Tasten gelegt werden (verwenden Sie dazu ein MACRO LOAD gefolgt von MACRO PLAY). Wenn während der Aufnahme ein Requester geöffnet wird, dann werden Sie i.a. gefragt, ob Sie den Inhalt des Requesters während der Aufnahmezeit für das spätere Abspielen übernehmen möchten. Entscheiden Sie sich dagegen, erscheint der Requester auch beim Abspielen der Sequenz. Übernehmen Sie den Inhalt (etwa die Zeilennummer beim "Gehe zu Zeile...."-Requester), dann wird beim Abspielen ohne weitere Nachfrage der früher eingegebene Requesterinhalt verwendet.

1.132 Makros/Sequenz laden

Makros/Sequenz laden zu finden im MAKROS-MENU

Fragt Sie nach einer zuvor mit Makros/Sequenz speichern abgespeicherten Sequenz, die geladen werden soll. Die Sequenz steht anschließend zum Abspielen über Makros/Sequenz abspielen bzw. F10 bereit. Sie können die Abfolge von Makro laden und Makro starten auch in Form von zwei MACRO -Befehlen direkt auf Tasten und Menus legen; siehe dazu auch Konfig/Tastatur bzw. Konfig/Menus .

1.133 Makros/Sequenz speichern

Makros/Sequenz speichern zu finden im MAKROS-MENU

Speichert die zuletzt mit Makros/Sequenz aufnehmen bzw. SHIFT-F10 aufgenommen Sequenz unter wählbarem Namen. GoldED-Sequenzen sollten auf ".seq" enden und im Verzeichnis "GoldED:Macros" abgelegt werden.

1.134 Makros/Sequenz abspielen

Makros/Sequenz abspielen zu finden im MAKROS-MENU

Spielt eine zuvor mit Makros/Sequenz aufnehmen aufgenommene Sequenz von Ereignissen ab. Diese Funktion liegt auch auf F10. Möchten Sie eine Sequenz öfter abspielen, wäre Makros/Öfter abspielen angebrachter.

1.135 Makros/Öfter abspielen

Makros/Öfter abspielen zu finden im MAKROS-MENU

Spielt eine zuvor mit Makros/Sequenz aufnehmen aufgenommene Sequenz von Ereignissen beliebig oft ab. Sie werden nach der gewünschten Anzahl Durchläufe gefragt. Das Abspielen der Sequenz wird unterbrochen, wenn während der Wiedergabe ein Fehler auftritt - dies könnte beispielsweise ein Suchen-Aufruf sein, der nicht fündig wird. Sie können die Wiedergabe notfalls auch stoppen, indem Sie einen QUIT-Befehl an GoldED's ARexx-Port senden; geben Sie dazu in einem Shell-Fenster ein: rx "address GOLDED.1 QUIT".

1.136 Makros/Makros C

Makros/Makros C zu finden im MAKROS-MENU

Hinter diesem Menueintrag verbergen sich diverse ARexx-Makros aus dem Bereich der C-Programmierung. Alle Makros hängen von der Präsenz des ARexx-Servers an (dieser wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run sys:system/RexxMast). Selbstverständlich können Sie alle Makros mit Makros/Makro edieren an ihre Wünsche anpassen; Informationen zu GoldED's ARexx-Port finden Sie unter ARexx-Port .

MARKIERE

Markiert alle Zeilen, die zwischen dem nächstgelegenen Paar geschweiften Klammern liegen; geschweifte Klammern werden in vielen Programmiersprachen zum Abgrenzen zusammenhängender Anwendungsblöcke verwendet.

C-FUNKTION

Fügt einen leeren Funktionsrumpf im C-Format ein. Funktionsname und Typ werden von Ihnen erfragt. Dieses Makro akzeptiert im Aufruf zwei BOOL-Argumente (TRUE oder FALSE), die festlegen, ob vor der Funktion ein (leerer) Kommentar eingefügt werden soll bzw. ob Faltmarkierungen gesetzt werden sollen. Voreingestellt sind eingeschaltete Kommentarerzeugung und ausgeschaltete Faltmarkierungen; dies kann durch Edieren des Menueintrags (Konfig/Menus) geändert werden.

SWITCH

Fügt ein switch-Konstrukt (Programmiersprache C) in den Sourcecode ein. Die Switch-Bedingung und die Bedingung des ersten case-Blocks werden von Ihnen erfragt. Weitere case-Blöcke können mit case (s.u.) hinzugefügt werden.

CASE

Fügt dem letzten switch-Block eine neue case-Verzweigung hinzu. Die exakte Position des Cursors beim Makro-Aufruf spielt keine Rolle - er muß lediglich unterhalb der switch-Anweisung stehen. Die neue case-Bedingung wird vor den schon vorhandenen case-Bedingungen eingefügt werden.

DMAKE

Dieses ARexx-Makro sucht im Verzeichnis des gerade geladenen Textes nach einem 'dmakefile'. Makefiles dienen der Steuerung von Compiler und Linker. Ist die Suche erfolgreich, wird das Make-Utility "dmake" aus dem DICE-Paket aufgerufen. Diese Funktion ist in der ausgelieferten Form nur für DICE-BenutzerInnen interessant; andere Umgebungen erfordern ein Anpassen des Makros "dmake.ged" (siehe Makros/Makro edieren). Das Makro hängt (wie alle Makros) von der Präsenz des ARexx-Servers an. Der Server wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run sys:system/RexxMast.

COMPILER DCC

C-Programm übersetzen (nur für ProgrammiererInnen)

Compiliert und linkt den C-Sourcecode im aktuellen Fenster, wobei das Compiler/Linker-Frontend DCC aus Matt Dillon's DICE-Paket verwendet wird (was folglich die Präsenz von DICE-C voraussetzt). Dazu wird von ihrem Text zunächst eine temporäre Kopie unter dem Namen "T:TEST.C" angelegt, die DCC anschließend übersetzt und linkt. Nach erfolgreichen Durchläufen von Compiler und Linker steht Ihnen das ausführbare Programm als "T:TEST" zur Verfügung.

1.137 Makros/Makros allgemein

Makros/Makros allgemein zu finden im MAKROS-MENU

Hinter diesem Menueintrag verbergen sich diverse ARexx-Makros aus den verschiedensten Anwendungsgebieten. Alle Makros hängen von der Präsenz des ARexx-Servers an (dieser wird üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet: run sys:system/RexxMast). Selbstverständlich können Sie alle Makros mit Makros/Makro edieren an ihre Wünsche anpassen; Informationen zu GoldED's ARexx-Port finden Sie unter ARexx-Port .

BLOCK FALTEN

Faltet alle mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen. Sie werden um einen Kommentar für die wegzufaltenden Zeilen gebeten. Zum Thema "Falten" sei auf die entsprechenden Abschnitte verwiesen (Falten).

REVISION (von Marius Gröger)

Sucht im Text nach einem Versionsstring im vom Commodore vorgegebenen Format und erhöht - falls fündig geworden - die Revisionsnummer des Versionsstrings um eins. Versionsstrings werden in Programme eingebettet, um so die vom Programm VERSION benötigte Information bereitzustellen. Das folgende Format ist zu benutzen:

```
$VER <Programmname> <Versionsnummer>.<Revisionsnummer> (<Datum>)
```

Das Makro wird Sie danach noch nach einem Kommentar für diese Version fragen, wenn im Text ein \$History-Abschnitt geführt wird; der Kommentar wird mit Datum versehen am Kopf der History abgelegt werden. Hier ein beispielhafter C-Programmkopf, der vom REVISION-Makro erkannt wird:

```
char *Version = "$VER: GED 0.8 (21 Jul 1993)";

/*
  $HISTORY:

  18 Jul 1993 : 000.003 : neue Template-Optionen
  18 Jul 1993 : 000.001 : erste Version
*/
```

NUMERIEREN

Numeriert den angezeigten Text. Startnummer und Schrittweite werden von Ihnen erfragt.

ZEILE AUSFÜHREN

Führt die Textzeile, in der sich der Cursor befindet, als DOS-Kommando aus. Kann dazu verwendet werden, in den Programmtext eingebettete Anweisungen auszuführen. Als Beispiel hier der Kopf eines C-Programms (DICE-C); plazieren Sie den Cursor in der "dcc..."-Zeile, bevor Sie dieses Makro aufrufen:

```
/* -----
ED v0.91 - GoldED quick starter, ©1993 Dietmar Eilert. DICE:

dcc main.c -// -proto -mRR -mi -r -2.0 -o ram:ED

-----
*/
```

ASSEMBLIEREN

Assembliert den im aktuellen Fenster enthaltenen Assembler-Sourcecode, von dem eine temporäre Kopie unter den Namen "T:TEST" angelegt wird. Es findet der FD-Assembler A68K Verwendung (Copyright 1985 Brian R. Anderson, AmigaDOS-Fassung Copyright 1991 Charlie Gibbs). Anschließend wird mit BLINK gelinkt. Sowohl Linker als auch Assembler werden nicht mit GoldED ausgeliefert.

PFAD ÜBERNEHMEN

Der Pfad des aktuellen Textes wird als Vorgabe übernommen. Der Menüpunkt Projekt/Laden neu wird bei der nächsten Auswahl diesen Pfad anbieten.

1.138 KONFIG-MENU

KONFIG-MENU
Menubaum des Konfig-Menus

Konfig/Referenzen	Konfig/Tabulatoren
Konfig/Pfade	Konfig/Anzeige
Konfig/API	Konfig/Oberfläche
Konfig/Menu	Konfig/Syntax
Konfig/Maus	Konfig/Layout
Konfig/Tastatur	Konfig/Drucker
Konfig/Wörterbuch	Konfig/Diverses
Konfig/Templates	Konfig/Sichern
Konfig/Einrückungen	Konfig/Laden

Mit diesen Funktionen können Sie GoldED an Ihre Vorlieben anpassen. Vergessen Sie nicht, anschließend auch Konfig/Sichern aufzurufen - andernfalls gehen alle neuen Einstellungen verloren.

1.139 Konfig/Referenzen

Konfig/Referenzen zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester, mit dem das Referenz-System von GoldED eingerichtet wird. Immer dann, wenn der Benutzer mit Suchen/Referenz Erklärungen zu dem Wort unter dem Cursor anfordert, wird über eine Datenbank nach Hilfstexten gesucht. Diese Datenbank enthält für jeden Begriff, den GoldED kennt, einen Verweis auf eine Datei, in der sich passende Erklärungen finden. Die Datenbank wird von GoldED weitgehend automatisch erstellt: Alles, was Sie tun müssen, ist, die Namen der Hilfstexte anzugeben. Oder die Namen der Verzeichnisse, die Hilfstexte enthalten. Ein typischer Fall für Hilfstexte wären die Include-Dateien eines Compilers, die Strukturdefinitionen inklusive Erklärungen enthalten. Oder Commodore's AutoDocs - eine Beschreibung aller Funktionen des Amiga-Betriebssystems. Tragen Sie einfach alle derartigen Dateien und Verzeichnisse in diesem Requester ein. Unterverzeichnisse müssen nicht extra eingetragen werden, da die angegebenen Verzeichnisse vollständig durchsucht werden. Betätigen Sie dann das "Erzeugen"-Gadget (neben dem gewünschten Namen der Datenbank), um die Datenbank erzeugen zu lassen. Der Editor wird anschließend alle angegebenen Dateien laden und nach möglichen Schlüsselworten durchsuchen. Dieser Vorgang kann (je nach Anzahl der Dateien) nur wenige Sekunden oder auch mehrere Minuten dauern. Der Editor erkennt die Dateien an ihren Endungen. Wenn er beispielsweise auf eine Datei "dos.h" stößt, geht er von einer Include-Datei aus und ruft den Struktur-Scanner auf. Der Struktur-Scanner durchsucht die Datei dann nach C-Strukturdefinitionen. Alle gefundenen Strukturnamen werden in die Datenbank aufgenommen - zusammen mit einem Verweise, wo die entsprechende Definition gefunden wurde. Diese Datenbank wird auf Wunsch (RAM-Gadget) ständig im Speicher gehalten: sehr schneller Zugriff, der mit entsprechendem Speicherverbrauch erkauft wird. Die vom Editor erkannten Endungen können unter Suchen/Funktionen eingestellt werden. Das Hinzufügen selbstentwickelter Scanner ist ebenfalls möglich, so daß GoldED's Fähigkeit, Datenbanken aufzubauen, beliebige erweitert werden kann. In der ausgelieferten Form besitzt der Editor schon fest eingebaute Scanner für C-Programme, Includes, AutoDocs, Pascal-Programme und Assembler-Programme.

1.140 Konfig/Pfade

Konfig/Pfade zu finden im KONFIG-MENU

Mit diesem Requester wird eingestellt, wo der Editor suchen wird, wenn der Benutzer eine Datei mit Diverses/Datei suchen lokalisieren lassen möchte. Durchsucht werden die in der Liste angegebenen Pfade. Ist das "Unterverzeichnisse"-Gadget aktiviert, werden auch alle Unterverzeichnisse durchsucht. Für jedes Verzeichnis kann ein Suffix angegeben werden. Dieser Suffix (z.B. ".TEX") wird versuchsweise an den Dateinamen angehängt, wenn die Datei ohne Suffix nicht aufzufinden ist. Beispiel: Nehmen Sie das Include-Verzeichnis Ihres Compilers in die Liste auf und stellen Sie den Suffix auf "*.h". Plazieren Sie dann den Cursor über dem folgenden Dateinamen (zwischen den spitzen Klammern) und rufen Sie Diverses/Datei suchen auf:

```
#include <amiga/exec/exec.h>
```

GoldED wird nun (sofern die Datei "amiga/exec/exec.h" nicht im Verzeichnis des Textes selbst zu finden ist) die Includes nach "amiga/exec/exec.h" absuchen.

1.141 Konfig/API

Konfig/API zu finden im KONFIG-MENU

Application Interface

Mit diesem Requester können Sie festlegen, welche GoldED-Clients während des Programmstarts installiert werden sollen. Dies sind externe Programme, die mit dem Editor über ein spezielles Protokoll Informationen austauschen können und so regelmäßig über bestimmte Ereignisse informiert werden. Beispiele für die Programmierung finden Sie im Verzeichnis "GoldED:API". Mit Clients kann der Funktionsumfang des Editors flexibel erweitert werden. Zusammen mit GoldED werden vier Clients (teilweise mit Beispielcode in C) ausgeliefert:

Dock : benutzerdefinierbare Iconleiste

Tragen Sie als Client GoldED:API/dock/dock ein, um das Leistungsangebot des Editors um ein ToolManager-Dock zu erweitern: neben den Textfenstern wird eine Iconleiste erscheinen, die häufig benötigte Funktionen über einen einfachen Mausklick zur Verfügung stellt (benötigt die ToolManager-Library 2.0; ToolManager ©Stefan Becker). Erfahrene AnwenderInnen können Aussehen, Lage, Orientierung und Funktion dieser Leiste jederzeit an die eigenen Wünsche anpassen, indem sie die Dock-Konfiguration GoldED:API/dock/dock.prefs mit GoldED laden und editieren. Hier ein Beispiel für eine Dock-Konfiguration:

```
; Dock-Konfiguration
```

```
ADD AREXX COMMAND="'ADDRESS %s; FREEZE CURRENT' " ICON="icons:FREEZE.iff"
ADD AREXX COMMAND="'ADDRESS %s; FREEZE SWAP' " ICON="icons:EXCHG.iff"
```

```
DOCK X=0 Y=0 HORIZONTAL COLUMNS=1
```

In dieser Datei können neben Leerzeilen und Kommentaren (eingeleitet durch ein Semikolon) die beiden Befehle ADD und DOCK verwendet werden. Mit DOCK werden allgemeine Eigenschaften der Iconleiste eingestellt (Orientierung und Position am Bildschirm). Mit ADD werden die Icons des Docks samt zugeordneter Aktion beschrieben. Jedem Icon kann entweder ein Programm oder ein AREXX-Befehl zugeordnet werden. Die Syntax (bezüglich der Schreibweise sei auf den Abschnitt interne Befehle verwiesen):

Kommando	Option	Beschreibung
ADD	AREXX/S	setzt Aktionstyp auf 'AREXX'
	EXEC/S	setzt Aktionstyp auf 'Programm'
	COMMAND/K/A	Kommando (%s wird durch Hostname ersetzt)
	DIR/K	'aktuelles Verzeichnis' während der Aktion
	OUTPUT/K	Ausgabedatei
	ICON/K/A	Iconfile

Bemerkung: Kommandos in Hochkommata werden vom AREXX-Server als Befehle interpretiert, Kommandos in Anführungszeichen gelten als Makro-Aufruf.

Kommando	Option	Beschreibung
DOCK	X/N	x-Position des Docks
	Y/N	y-Position des Docks
	HORIZONTAL/S	Dock horizontal ausrichten
	COLUMNS/N	Anzahl der Spalten

Bemerkung: Wird X/N nicht angegeben, erscheint das Dock am rechten Bildschirmrand. Wird Y/N nicht angegeben, erscheint das Dock direkt unter dem Screen-Titel.

Speichern Sie die Einstellungsdatei nach erfolgter Änderung ab und rufen Sie dann den API-Requester erneut auf: mit Betätigung des OK-Gadgets wird das Dock neu gestartet und damit die neuen Einstellungen übernommen.

Rechtschreibprüfung (Spell)

Tragen Sie als Client GoldED:API/spell/spell ein, um das Leistungsangebot des Editors um eine Rechtschreibüberprüfung zu erweitern: GoldED wird dann in Zukunft nach jedem eingegebenen Wort (soabld die Leertaste betätigt wird) die Schreibweise überprüfen und gegebenenfalls mit einem Warnton auf Fehler hinweisen. Tragen Sie als Client "GoldED:API/spell/spell ASK" ein, um bei Fehlern eine Liste mit Korrekturvorschlägen zu erhalten. Voraussetzung für die korrekte Funktion der Rechtschreibüberprüfung ist, daß das ISpell-Paket installiert ist. ISpell kann über die Fish-Serie bezogen werden und ist auch in diversen Mailboxen erhältlich. Das originale ISpell-Paket enthält nur ein englisches Wörterbuch.

Neben Spell bieten wir Ihnen in Form von SpellIT eine weitere und etwas leistungsfähigere Variante einer Rechtschreibprüfung inklusive deutschem Wörterbuch an: das SpellIT-Paket ist kostenlos in der Supportbox abrufbar. Eine Auslieferung auf Diskette ist nicht möglich.

Befehlserweiterung

Über API ist es auch möglich, den internen Befehlssatz des Editors zu erweitern: Tragen Sie als Client GOLDED:API/REXX/REXX ein, und Sie erhalten die beiden zusätzlichen Kommandos DISPLAYBEEP und ABOUT, die wie jeder andere interne GoldED-Befehl (vgl. interne Befehle) benutzt werden können, also in Makros, zur Tastaturbelegung, in Menus oder über den Kommandorequester einsetzbar sind. Zum Testen könnten Sie Diverses/Kommando anwählen und im erscheinenden Requester ABOUT eingeben.

1.142 Konfig/Menus

Konfig/Menus zu finden im KONFIG-MENU

Mit diesem Requester können Menus (linke Liste), Menueinträge (mittlere Liste) und Untermenüs (rechte Liste) zusammengestellt werden. Einträge in den Listen können per Doppelklick ediert werden. Mit den Gadgets "+" und "-" ist ein Ändern der Reihenfolge möglich. Die Anzahl der Menutitel, Untermenüs, etc. ist durch GoldED selbst nicht begrenzt. Limits setzt das Amiga-OS (auf beispielsweise maximal 32 Einträge pro Menu). Dem Gesamtmenu kann mit dem 'Guide'-Gadget eine Hilfsdatei zugeordnet werden. Diese Datei wird für die Menu-Hilfe benutzt; siehe auch Ereignis-Definition).

Jedem Menueintrag bzw. jedem Untermenü kann ein Shortcut (ein Buchstabe) für den Aufruf über die Tastatur in Verbindung mit der rechten Amiga-Taste zugeordnet werden. Der Editor unterscheidet dabei auf Wunsch auch zwischen Groß- und Kleinbuchstaben (Gadget <Groß = Klein>). Viele Shortcuts werden schon durch das Standard-Menu belegt. Noch freie Tasten können mit dem Pfeil-Gadget abgerufen werden. In der erscheinenden Liste werden nur ASCII-Zeichen mit Codes bis 128 berücksichtigt (die restlichen Zeichen wie etwa das "ä" sollten zugunsten internationaler Austauschbarkeit nicht benutzt werden). Wird für den Shortcut mehr als ein Zeichen angegeben (z.B. "CTRL-V"), so wird dieser Text ab OS3.0 in das Menu eingblendet, besitzt aber keinerlei Shortcut-Funktion. Derartige Einblendungen bieten sich an, um auf entsprechende Tastaturbelegungen hinzuweisen (siehe Konfig/Tastatur).

Jedem Menueintrag kann mit dem 'Anzeigen'-Gadget eine Variable zugeordnet werden. Erläuterungen zu den Variablennamen wie "WRAP" finden Sie unter QUERY. Der Zustand dieser Variablen (an/aus) wird dann im Menu mit einem Häkchen dargestellt. Man beachte, daß das Zuordnen einer Variable zunächst nur eine rein optische Funktion ist. Eine Steuerung des Häkchens ist damit noch nicht möglich - dazu wäre dem Menu per Ereignis-Definition erst noch ein Befehl zuzuordnen, der die angebundene Variable neu setzt (etwa der MODE-Befehl).

USER-Variablen

Neben vorbelegten Variablen, die über diverse Befehle (Befehlsliste) beeinflussbar sind, werden auch frei benutzbare Variablen (USER1 bis USER20) angeboten, die mit dem SET-Befehl gesetzt und in ARexx-Makros mit QUERY ausgelesen werden können. Ein typischer Anwendungsfall wäre die Steuerung von Compilerflags. Beispiel: erzeugen Sie einen Menüpunkt "030-Code", dem Sie per Menurequester die User-Variable USER1 und den internen Befehl "SET USER=1 VALUE=TOGGLE" zuordnen. Mit diesem Menüpunkt kann in Zukunft die User-Variable 1 zwischen TRUE und FALSE umgeschaltet werden, wobei der aktuelle Zustand im Menu per Häkchen angezeigt wird. Sie müssten nun noch ein

ARexx-Makro zum Compilieren schreiben, in dem USER1 abgefragt (QUERY USER1) und entsprechend übersetzt wird.

Menueinträge auslagern

Es ist möglich, Menueinträge mit dem 'auslagern'-Gadget "auszulagern": Sie werden dann zusätzlich zum Menu im Fenstertitel als Gadgets erscheinen (siehe auch Benutzerdefinierbare Gadgets). Die Anzahl auslagerbarer Menüpunkte ist durch den im Fenstertitel zur Verfügung gestellten Platz beschränkt; es empfiehlt sich deshalb, für auszulagernde Menüpunkte kurze Namen zu wählen.

Dateilliste

Auf Wunsch zeigt der Editor alle zur Zeit geladenen sichtbaren und unsichtbaren Texte (Kontrolle/Einfrieren) im Menu an und ermöglicht so eine schnelle Anwahl des gewünschten Textes. Allerdings verlangsamt Aktivierung der Dateilliste das Fenster-Management geringfügig, da nach jedem Laden oder Schließen eines Textes das Menu aktualisiert werden muß. Die Dateinamen werden an das mit diesem Gadget ausgewählte Menu angehängt. Wenn Sie einen nicht sichtbaren Text anwählen und bei der Auswahl die Shift-Taste gedrückt halten, so wird der aktuelle Text gegen den nicht sichtbaren Text ausgetauscht.

1.143 Konfig/Maus

Konfig/Maus zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester, mit dem die Belegung der Maustasten einstellbar ist. Belegbar ist die linke Maustaste sowie die bei einigen Mausmodellen vorhandene mittlere Taste. Die rechte Maustaste ("Menutaste") kann nicht belegt werden. Konfigurierbar sind einzelne Klicks und Doppelklicks sowie Kombinationen mit SHIFT, ALT oder CTRL. Die Definition der vom Editor durchzuführenden Aktionen gleicht den Definitionen der Menu- oder Tastaturbelegung (vgl. Ereignis-Definition).

1.144 Konfig/Tastatur

Konfig/Tastatur zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet ein Einstellungsfenster für die Tastatur. Hier können die Tasten und Tastaturkombinationen mit Aktionen belegt werden. Als Tastaturkombination gilt im Rahmen dieser Anleitung gleichzeitiges Betätigen einer "normalen" Taste zusammen mit SHIFT und/oder ALT und/oder CTRL. Solange eine Taste nicht explizit belegt ist, führt ihre Betätigung zum Einfügen jenes Zeichens, das normalerweise dieser Taste zugeordnet ist. Steuertasten (Cursortasten etc.) sind ursprünglich nicht belegt. Selbstverständlich wird GoldED mit einer Tastaturbelegung ausgeliefert, die allen Steuertasten brauchbare Aktionen zuteilt. Das (Um-)Belegen einer Tasten bzw. einer Tastenkombination ist eine Sache weniger Sekunden: Wählen Sie "Aufnahme" an und betätigen Sie dann die gewünschte Taste. In dem nun erscheinenden Fenster können Sie die gewünschten Aktionen eintragen (siehe Ereignis-Definition). Einige Tastenkombinationen

können allerdings nicht belegt werden, da sie vom Betriebssystem für andere Zwecke gebraucht werden. So beeinflusst ALT-G den folgenden Buchstaben (ein "a" wird nach einem ALT-G zu "à") und gilt nicht als eigenständiger Tastendruck. Hier die "dead keys" im Überblick:

`	ALT-H
ALT-F	ALT-J
ALT-G	ALT-K

1.145 Ereignis-Definition

Ereignis-Definition

Sie können einem Ereignis (darunter sollen hier Menuauswahl oder Tastendruck verstanden werden) jeden beliebigen internen Befehl von GoldED zuweisen. Oder ein Makro. Oder ein DOS-Kommando. Oder eine Zeichenkette, die beim Drücken der Taste in den Text eingefügt wird. Der Ereignisrequester erscheint nach einem Doppelklick auf eine Tastenbelegung im Tastaturrequester bzw. auf einen Menueintrag im Menurequester. Tragen Sie das gewünschte Kommando, den gewünschten Text (in Anführungszeichen) bzw. den gewünschten Dateinamen einfach in die Aktionsliste des Ereignisses ein und stellen Sie den Type entsprechend auf Intern, Shell, ARexx oder Text. Die Typeneinstellung "n.def." würde dazu führen, daß das Ereignis ignoriert wird.

Mehrfache Befehle

Jedem Ereignis können über die Aktionsliste beliebig viele Reaktionen zugeordnet werden. Das Mischen von Typen (z.B. erst mit einem internen Befehl Text abspeichern, dann Makro aufrufen) ist möglich. ARexx-Aktionen sind immer asynchron: nachdem das Kommando an den ARexx-Server abgeschickt wurde, fährt der Editor unmittelbar mit der Abarbeitung fort. Machen Sie keine Annahmen darüber, wann das Makro vom ARexx-Server abgearbeitet wird. Vermeiden Sie auf jeden Fall Konstruktionen, in denen eine Aktion von der Erledigung eines zuvor abgeschickten ARexx-Auftrags abhängt.

Das 'Pfad'-Gadget kann verwendet werden, um den aktuellen Pfad während der Ereignisreaktion zu setzen; Beispiel: Nehmen Sie "LIST" (Type "Shell") in die Befehlsliste auf und tragen Sie im Pfad-Gadget "fonts:" ein. Bei Eintreten des Ereignisses würde der Inhalt des Fonts-Verzeichnis angezeigt. Auch das Ausgabegerät (z.B. das Ausgabefenster für den LIST-Befehl im vorherigen Beispiel) ist mit dem Pfad-Gadget explizit wählbar (Beispieleintrag: con:0/0/640/400). Sowohl Pfad als auch Verzeichnis gelten für alle Einträge in der Aktionsliste vom Typ "ARexx" oder "Shell". Im Zusammenhang mit internen Befehlen sind diese Einstellungen bedeutungslos.

Die Inhalte von Pfad/Ausgabegadget sowie die Einträge in der Aktionsliste (abgesehen von internen Befehlen) werden "interpretiert": Schlüsselworte wie \DATE werden zum Zeitpunkt des Ereignisses durch den aktuellen Wert ersetzt. Näheres hierzu unter Platzhalter .

Ist das "Shanghai"-Gadget aktiviert, werden alle fremden Fenster, die normalerweise auf dem gerade gültigen "Default-Public-Screen" (normalerweise die Workbench) öffnen würden, auf den Screen des Editors umgelenkt. Diese Umleitung gilt nur für eine einstellbare Zeit - danach kommt wieder die Workbench zu ihrem Recht. Möchten Sie fremde Fenster dauerhaft umleiten, kann

dies unter Konfig/Anzeige eingestellt werden. Nicht alle Fenster können umgeleitet werden.

Shell-Aktionen können mit dem "Async"-Gadget wahlweise synchron (Editor während Ablauf blockiert) oder asynchron (Editor läuft parallel weiter) gemacht werden. Für synchrone Ereignisse erzeugt GED zusätzliche Ausgaben (z.B. Angabe der Laufzeit).

Für jede Ereignisdefinition kann ein Hilfstext in Form eines Verweises auf einen AmigaGuide-Node angegeben werden. Dieser Hilfstext ist über die Menu-Hilfe abrufbar. Tragen Sie dazu im Hyper-Gadget den Namen eines Nodes aus der Dokumentation ein. HyperGuide und die zugehörigen Begriffe (database, node, link) werden in der AmigaGuide-Dokumentation erklärt. Wird im Hyper-Gadget kein Nodename eingetragen, verwendet GoldED automatisch M<Menunummer>.<Itemnummer> (z.B. M0.3). Nodennamen beziehen sich normalerweise auf die global eingestellte AmigaGuide-Datei (siehe Konfig/Menus). Prinzipiell kann jedem Ereignis ein beliebiger Node aus einer beliebigen Guide-Datei zugewiesen werden: Tragen Sie vor dem Nodennamen die Guide-Datei ein. Dateinamen und Nodename sind durch ein "@" zu trennen. Beispiel: GOLDED:GOLDED.GUIDE@MAIN.

1.146 Platzhalter

Platzhalter

Unter "Interpretieren" von Zeichenketten (siehe Ereignis-Definition) ist das Ersetzen reservierter Schlüsselworte in Befehlsfolgen durch einen aktuellen Wert zu verstehen. Benötigt wird dies beispielsweise dann, wenn man das Datum in den Text einfügen möchte. In diesem Fall wäre der Platzhalter \DATE auf ein Event (z.B. Tastenkombination CTRL+D) vom Typ "Text" zu legen (siehe Ereignis-Definition). Platzhalter können mit konstanten Befehlssteilen gemischt werden, solange alle konstanten Zeichenketten in Anführungszeichen stehen; Beispiel: "Heute ist der " \DATE

Die folgenden Platzhalter sind GoldED bekannt:

```
"<irgendein Text>" ... fixer Text
%<code> ..... fügt ASCII-Code <code> ein
\n ..... fügt Zeilenvorschub ein
\t ..... fügt Tabulatorsprung ein
\b ..... bewegt den Cursor nach links
\" ..... fügt Anführungszeichen ein
\NAME ..... fügt aktuellen Dateinamen ein
\CON ..... fügt Fensterabmessungen ein
\DATE ..... fügt Datum ein
\TIME ..... fügt Zeit ein
\SCREEN ..... fügt Screen-Name ein
\HOST ..... fügt Name des ARexx-Ports ein
$<name> ..... fügt Environment-Variable <name> ein
```

1.147 Konfig/Wörterbuch

Konfig/Wörterbuch zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester zum Editieren des dem Editor bekannten Vokabulars. Das Wörterbuch wird sowohl zur automatischen Korrektur der Groß/Kleinschreibung (AutoCase) als auch für das Erkennen von Abkürzungen (APC) benutzt.

E-Wörterbuch ©1994 Andreas Weiss
ARexx-Wörterbuch ©1994 Andreas Weiss
C-Wörterbuch ©1994 Dietmar Eilert
KickPascal Wörterbuch ... ©1994 Stefan Kraus

AutoCase

Ist diese Option eingeschaltet, wird der Editor jede (geänderte) Zeile auf korrekte Groß/Kleinschreibung überprüfen. Die Überprüfung findet spätestens statt, sobald Sie die Zeile mit dem Cursor verlassen. Taucht in Ihrem Wörterbuch beispielsweise "RastPort" auf und stößt GoldED in der Zeile auf ein "rastport", dann wird letzteres automatisch in "RastPort" umgewandelt.

Allgemeine Tips

Halten Sie das Wörterbuch möglichst klein. Nehmen Sie nur Begriffe auf, die sehr häufig in Ihren Programmen auftauchen. Je stärker das Wörterbuch wächst, desto ineffektiver wird das automatische Vervollständigung von Abkürzungen (APC) werden: Immer längere Abkürzungen sind vorzugeben, um noch eine einwandfreie Identifizierung zu gewährleisten. Bei einem kleinen Wörterbuch reichen dagegen oft schon die ersten zwei bis drei Buchstaben aus. Nehmen Sie nur eindeutige Phrasen auf, die immer auf dieselbe Art und Weise geschrieben werden. Es wäre keine gute Idee, "RastPort" zum Bestandteil des Wörterbuchs zu machen, da Sie dann nicht mehr "rastport" als Variablenname in Ihren Programmen benutzen könnten (der Editor würde sofort gegen RastPort austauschen). Dagegen kann "struct RastPort" problemlos aufgenommen werden, da dies (für C-Programmierer) die einzig sinnvolle Schreibweise ist. Ein gutes Wörterbuch erkennen Sie daran, daß es nicht auffällt. Ein schlechtes Wörterbuch gibt sich dadurch zu erkennen, daß es häufig Begriffe korrigieren wird, die Sie gar nicht korrigiert haben möchten. Machen Sie bei Begriffen, denen immer ein Leerzeichen folgt, das Leerzeichen zum Bestandteil des Wörterbucheintrages. Beispielsweise sollte man "int" (C-Typ) nicht aufnehmen (GoldED würde dann aus INTERNATIONAL international machen). Mit "int" gäbe es diese Problem nicht. Ähnliches gilt auch für die Klammern nach einem Funktionsnamen: statt "Open" sollten Sie lieber "Open(" aufnehmen.

Klammern-Überprüfung

Ist die Überprüfung eingeschaltet, wird jede geänderte Zeile beim Verlassen auf korrekte Klammernung (inklusive sinnvoller Schachtelung) überprüft. Aufgrund des internen Programmdesigns läßt es sich leider nicht vermeiden, daß auch beim Shifting der Anzeige überprüft wird (vgl. Suchen/Prüfe).

1.148 Konfig/Templates

Konfig/Templates zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester zum Vorgeben der vom Editor erkannten Suchmuster (Templates). Templates arbeiten wortorientiert, verwenden Sie nur einzelne Worte als Suchmuster. Jedem Suchmuster kann eine Aktion zugeordnet werden, die beim Auftreten des Musters in der Benutzereingabe ausgeführt wird. Der Editor überprüft (sofern die Templates mit Layout/Templates an/aus aktiviert wurden), ständig Ihre Eingaben. Gefundene Suchmuster werden entfernt, anschließend wird die zugeordnete Aktion ausgeführt. Sie können jedem Template wahlweise eine Sequenz (siehe Sequenzen) oder eine Ereignis-Definition (Pfeil-Gadget) zuordnen.

1.149 Konfig/Einrückungen

Konfig/Einrückungen zu finden im KONFIG-MENU

Automatisches Einrücken , Kontextsensitives Einrücken

Ein Requester zum Einstellen des Einrückungsschemas wird geöffnet. Schalten Sie AutoEinrückung ein, wenn der Cursor nach einem RETURN die Einrückung der letzten Zeile übernehmen soll (vgl. Return-Taste). Schalten Sie die Code-Einrückung ein, wenn nach einem Return in Abhängigkeit vom Inhalt der vorangehenden Zeile ein/ausgerückt werden soll. GoldED wird dann das erste/letzte Wort der letzten Zeile überprüfen. Taucht dieses Wort (z.B. IF) in der Liste dieses Requesters auf, wird ein- oder ausgerückt. Für jedes Schlüsselwort kann einzeln angegeben werden, ob ein- bzw. auszurücken ist. Folgende Operationen sind möglich:

```
-->   Cursor in nächster Zeile einrücken
<--   Cursor in nächster Zeile ausrücken
>>>   aktuellen Zeileninhalt nach rechts verschieben
<<<   aktuellen Zeileninhalt nach links verschieben
<<< -> nach links verschieben, nächste Zeile einrücken
```

1.150 Konfig/Tabulatoren

Konfig/Tabulatoren zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet einen Requester zum Einstellen der Tabulatoren. GoldED kennt in dieser Hinsicht verschiedene (teilweise kombinierbare) Betriebsarten: "Normale" TABs sind regelmäßig verteilte TABs; eingestellt wird mit "TAB-Tastatur" (allgemein üblich ist ein Abstand von vier Zeichen). Dagegen können "fixe" TAB's auf beliebige Positionen gesetzt werden. Die gewünschten Positionen sind in die angebotene Liste einzutragen. Fixe TABs bieten sich aufgrund der tabellenähnlichen Sourcecodes vor allem für Assembler-Programmierer an. Neben regulären und fixen TABs kennt GoldED noch dynamische TABs:

Dynamische TABs

In dieser Betriebsart gibt es keine festgelegten TAB-Positionen. Statt dessen orientiert sich der Editor bei Betätigung der TAB-Taste an den vorhergehenden Zeilen und den dort gefundenen Wortanfängen.

Alle bisher erwähnten TAB-Modi können entweder zur Cursorpositionierung (der unterliegende Text wird nicht beeinflusst) oder zur Formatierung (Text wird ein/ausgerückt) verwendet werden: Aktivieren Sie "Leerstellen einfügen", wenn Sie die letztere Art vorziehen.

GoldED verwaltet TAB-Codes (ASCII-9) intern als Sonderzeichen und nicht in der Bedeutung "TAB" (Ein/Ausrückung). Einige andere Editoren arbeiten dagegen mit diesem Code. TAB-Codes werden von GoldED beim Laden Projekt/Laden durch Leerstellen ersetzt, deren Anzahl pro TAB in diesem Requester einstellbar ist (TAB-Datei-Gadget). Üblich ist ein Wert von 8.

1.151 Konfig/Anzeige

Konfig/Anzeige zu finden im KONFIG-MENU

Anzeigemodi , Fonts

In dem erscheinenden Fenster können diverse Displayparameter manipuliert werden: Auflösung, Fonts, Farben und mehr sind einstellbar. Änderungen in diesem Bereich sollten nicht vorgenommen werden, solange ein wichtiger Text geladen und wenig Speicher vorhanden ist: Da der Screen teilweise komplett geschlossen und wieder neu eingerichtet werden muß, kann es passieren, daß der Speicher dafür nicht mehr ausreicht. Hinsichtlich der Fonts kann für Screen (Menus), Fenster und Texte jeweils eine eigene Wahl getroffen werden. Proportionalfonts sind nur für den Screen zugelassen. Für den Textfont kann ein Zeilenabstand angegeben werden.

Preview

Zusätzlich zu dem gewünschten Standard-Font für die Textanzeige kann ein Preview-Font vorgegeben werden. Dieser Font wird vom Editor verwendet, wenn ein Fenster mit Kontrolle/Übersicht in den Preview-Modus umgeschaltet wird. Wählen Sie hier einen Font, der deutlich kleiner als der sonst bevorzugte Textfont ist, um bei Preview-Aktivierung die gewünschte Übersichtlichkeit zu erhalten: Der Preview gibt ProgrammiererInnen eine Möglichkeit, schnell einen Überblick über größere Programmabschnitte zu erhalten.

Icons

GoldED verwendet in einigen seiner Requester Symbole, die auf die typische OS2.0-Farbverteilung abgestimmt sind. Da dank einstellbarer Pens (s.u.) auch recht ausgefallene Farbverteilungen möglich sind, kann es aus optischen Gründen sinnvoll sein, die Symbole auszuschalten.

Pens

Sie können die Stifte wählen, mit denen das Betriebssystem und teilweise auch der Editor selbst auf einem GoldED-Screen zeichnen. Der mit "helle Kanten" bezeichnete Stift wird vom OS beispielsweise zum Zeichnen der Gadgetkanten verwendet.

Shanghai

Bei eingeschaltetem Shaghai-Modus werden Fenster anderer Programme auf den Bildschirm des Editors umgeleitet. Nicht alle Fenster lassen sich umleiten.

Depth-Gadget

Schaltet für die GoldED-eigenen Requester das Depth-Gadget zu bzw. ab; ein Depth-Gadget ist überflüssig, wenn Sie Fenster bevorzugt mit der Maus arrangieren (ClickToFront-Commodity).

Chunky pixel

Einige Grafikkarten benutzen als Organisationsform für ihre Grafikspeicher in den Modi mit 256 oder mehr Farben ein 'chunky pixel'-Modell. Im Gegensatz dazu baut die Amiga-Hardware auf Bitplanes auf. GoldED ist für Bitplanes optimiert; so wird wann immer möglich die Ausgabe per Maske auf eine Bitplane beschränkt. Nun werden Plane-Maskierungen auf Chunky-Pixel-Boards nicht nur keinen Geschwindigkeitsvorteil bringen, sondern u.U. die Ausgabe sogar verlangsamen - sie sind deshalb mit diesem Gadget auch abschaltbar. Eine falsche Einstellung kann erhebliche Performanceverluste bringen. Lassen Sie dieses Gadget im Zweifel ausgeschaltet.

Ganzer Screen

Die Funktionen zum Arrangieren der Fenster (Kontrolle/Arrangieren) orientieren sich üblicherweise am gerade sichtbaren Screen-Ausschnitt. Mit dieser Option kann der Editor angewiesen werden, sich alternativ an der Screengröße zu orientieren. Dies ist insbesondere dann sinnvoll, wenn eine Grafikkarte verwendet wird und die Software der Karte die OS-Funktionen QueryOverScan() und VideoControl() nicht korrekt unterstützt, so daß der sichtbare Screenteil nicht korrekt bestimmt werden kann.

1.152 Konfig/Oberfläche

Konfig/Oberfläche zu finden im KONFIG-MENU

Einstellrequester für diverse Optionen der Benutzeroberfläche:

Zentriert

Schalten Sie GoldED's AutoCenter-Funktion ("Fenster zentriert") ein, wenn Sie möchten, daß neu geöffnete Fenster zentriert am Bildschirm erscheinen. Schalten Sie AutoCenter aus, wenn Sie Fenster an der zuletzt abgespeicherten Position (Konfig/Sichern) erscheinen lassen möchten.

Fenster ordnen - AutoArrange

Ist "Fenster ordnen", aktiviert, so werden die Textfenster beim Öffnen eines neuen bzw. beim Schließen eines schon vorhandenen Fensters neu am Bildschirm arrangiert; vgl. Kontrolle/Arrangieren . Wünschen Sie auch beim Wechseln der Fenster mit Kontrolle/Nächstes Fenster ein Neuordnen, so wäre diesem Menüpunkt der Befehl WINDOW ARRANGE=0 hinzuzufügen (Umbelegen der Menus: Konfig/Menus).

Gewichtung

Einstellregler für eine besondere Berücksichtigung des aktuellen Fensters beim Anordnen der Fenster (z.B. Kontrolle/Arrangieren); ein Wert von 2 würde dem aktuellen Fenster doppelt so viel Platz wie den anderen Fenstern zur Verfügung stellen.

Rand

Einstellbarer oberer/rechter Rand, der beim Neuordnen der Fenster (beispielsweise durch Kontrolle/Arrangieren) freigelassen wird. Nützlich, um ein ggf. gleichzeitig angezeigtes ToolManager-Dock unverdeckt zu halten (ToolManager ©1990-1995 Stefan Becker; vgl. Konfig/API).

FastScroll

Beschleunigt das Scrollen, sobald der Cursor einen Bildrand erreicht. In monochromen Modi und auf schnellen Rechnern (A4000) sollte FastScroll ausgeschaltet werden, um das Scrollen etwas langsamer zu machen.

kurze Meldungen

Veranlaßt GoldED, zur Anzeige einfacher Meldungen statt des üblichen Requesters die Status-Zeile des Fensters zu verwenden.

Fehlerton

Weist den Editor an, auf Fehlermeldungen mit einem zusätzlichen Warnton aufmerksam zu machen. Besonders zu empfehlen, wenn Sie mit der oben erwähnten Option "kurze Meldungen" die (leicht zu übersehende) Kurzform für Fehlermeldungen gewählt haben.

Scroll-Abstand

Mit diesen Gadgets kann der Abstand des Cursors zu den Fensterrändern eingestellt werden, ab dem der Text weitergescrollt wird. Steht der y-Abstand beispielsweise auf drei, so sorgt der Editor dafür, daß neben der aktuellen Zeile auch die drei vorangehenden Zeilen sichtbar sind.

Leerzeichen

Mit diesem Gadget kann für diverse Befehle vorgegeben werden, welche Zeichen als Leerzeichen und damit als Worttrenner zu gelten haben. Wird beispielsweise die Klammer "(" nicht als Leerzeichen deklariert, dann würde der Cursor bei einem Sprung zum nächsten Wort (SHIT + CURSOR RECHTS) bei dem folgenden Text "Argumente" nicht einzeln anspringen: Funktion(Argumente). Zum Aufbau der Liste: siehe GUI -Befehl (SPC-Option).

Unterer Balken

Schaltet den horizontalen Scrollbalken am unteren Fensterrand zu/ab. Das Abschalten des Scrollers bringt einen geringen Platzgewinn für die Anzeige von Text.

Zeilenende fix

Veranlaßt GoldED am Zeilenende (sobald der Cursor nach Betätigung von <CURSOR-RECHTS> den letzten Buchstaben passiert hat) zu einem Sprung an den Anfang der nächsten Zeile.

ASL benutzen

Aktiviert den ASL-Dateirequester.

Konsole

Globales Standard-Ausgabegerät: Wird für einzelne Tasten- oder Menubelegungen kein Gerät und keine Datei für die eventuell erfolgenden Ausgaben festgelegt, so benutzt der Editor die hier angegebene Konsole. Ist auch hier keine Eintragung vorhanden, so wird ein Fenster auf dem Screen des Editors geöffnet. Die Angabe der Konsole wird vom Editor interpretiert, es können deshalb auch die üblichen Platzhalter verwendet werden. Beispielseintrag:

```
"CON:" \CON "/Ausgabe/SCREEN" \SCREEN
```

Block kürzen

Legt fest, ob der Cursor beim Markieren zum Block gerechnet wird; ggf. sind nach einer Änderung die Farbeinstellungen für den Cursor anzupassen (Konfig/Anzeige), um Block und Cursor optisch voneinander zu trennen.

1.153 Konfig/Syntax

Konfig/Syntax zu finden im KONFIG-MENU

Syntax Highlighting

Konfigurationsrequester für Syntax-Hervorhebungen: Der Editor ist in der Lage, Textpartien automatisch farblich hervorzuheben und auf diese Weise die Übersicht erheblich zu erhöhen. In diesem Requester können Sie für die erkannten Syntaxelemente Farben vorgeben. Eine typische Anwendung ist die Hervorhebung der Befehle in einem Programmtext. Verantwortlich für die Syntax-Erkennung sind externe Syntax-Parser, die mit diesem Requester eingebunden, aktiviert und konfiguriert werden. Der Editor beschränkt sich im wesentlichen auf die farbliche Darstellung - die eigentliche Textanalyse wird vom externen Parser durchgeführt. Durch Einsatz geeigneter Parser können beliebige Hervorhebungen realisiert werden. Denkbar sind beispielsweise Parser für Programmiersprachen (Hervorhebung der Sprachelemente), Parser für TeX-Dateien (Hervorhebung der TeX-Elemente), aber auch Parser für ganz normale Texte (etwa für die Hervorhebung von Zitaten). C-Beispielcode für die Programmierung eines Syntax-Parsers wird zusammen mit GoldED ausgeliefert.

Sofort analysieren

Syntax-Highlighting wird wunschweise unmittelbar nach dem Laden eines Textes oder alternativ "on-demand" vorbereitet: Eine on-demand-Vorbereitung verkürzt die Ladezeit und reduziert kurzfristig den Speicherverbrauch, da zunächst nur der angezeigte Text analysiert wird. Die nach dem Laden nicht sichtbaren Zeilen werden erst analysiert, sobald sie erstmals angezeigt werden. Der Bildaufbau wird durch eine on-demand-Analyse anfangs verlangsamt.

Parser-Namen

Bitte beachten Sie, daß Syntax-Parser als Libraries realisiert sind und daß das AmigaOS kein Umbenennen von Libraries unterstützt: Ein Syntax-Parser kann nicht mehr benutzt werden, nachdem er umbenannt wurde. Dies schließt ein Ändern der Schreibweise (groß/klein) ein.

Hardware

Einfärbungen sollten mit Rücksicht auf Arbeitsgeschwindigkeit und Übersichtlichkeit sparsam eingesetzt werden. Die erreichbare Geschwindigkeit hängt wesentlich von der verwendeten Grafikkarte ab: Eine akzeptable Geschwindigkeit wird nur mit schnellen externen Grafikkarten erreicht (Retina Z3). Die Bitplane-orientierte Amiga-Grafik-Hardware bricht dagegen schon bei wenigen Farben stark in der Leistung ein. Die Geschwindigkeit des Prozessors ist in diesem Zusammenhang von geringerer Bedeutung - als Einstiegshardware kann eine 68030-CPU gelten.

1.154 Konfig/Layout

Konfig/Layout zu finden im KONFIG-MENU

Requester zum Setzen diverser Layout-Einstellungen. Die Randwerte werden von den diversen Layout-Funktionen (siehe Layout-Menu) berücksichtigt. Sie sind als Grenzen für die Layoutfunktionen zu verstehen. Sie sind nicht als Grenzen zu verstehen, in denen sich der Cursor bewegen kann. GoldED bietet Ihnen zwei WordWrap-Stufen an: im normalen WordWrap-Betrieb fügt der Editor automatisch Zeilenumbrüche ein, sobald der eingestellte rechte Rand überschritten wird. Im erweiterten Modus (Umformatieren aktiviert) werden zusätzlich alle folgenden Zeilen bis zum Absatzende neu umgebrochen. Aktivieren Sie "Bindestrich umbrechen", wenn GoldED Trennstriche am Zeilenende beim Formatieren anpassen soll. Sie vermeiden so, daß die Trennzeichen nach dem Umbruch innerhalb einer Zeile stehen: der Editor wird die Worthälften wieder zusammenziehen. Dies kann zu Problemen führen, da u.U. auch gewollte Bindestriche entfernt werden, so sie am Ende einer Zeile stehen.

1.155 Konfig/Drucker

Konfig/Drucker zu finden im KONFIG-MENU

Einstellfenster für den Drucker. Die hier gemachten Vorgaben gelten zusätzlich zu den Einstellungen der Drucker-Preferences Ihrer Workbench, so daß mit praktisch jedem Drucker gearbeitet werden kann (im Gegensatz dazu ist Diverses/HiSpeed auf PCL-Drucker wie den DeskJet beschränkt). Der Inhalt des Init-Gadgets wird nach allen anderen Einstellungen an den Drucker geschickt. Dieses Gadget kann dazu benutzt werden, druckerspezifische Befehle einzubinden (um so die doch recht starren Grenzen des Printer-Devices zu umgehen). Der Gadgetinhalt wird "interpretiert" (siehe Platzhalter), so daß auch Sondercodes (z.B. 27 = ESC) einfach eingebettet werden können. Zum

Durchschleusen "roher" (druckerspezifischer) Daten durch das Drucker-Device wird die "aRaw"-Sequenz benötigt: 27 [<Anzahl Bytes> 34 r. Um beispielsweise den 7-Zeichen-String "0123456" zu senden, wäre einzutragen:

```
%27 "[7" %34 "r" "0123456"
```

1.156 Konfig/Diverses

Konfig/Diverses zu finden im KONFIG-MENU

Öffnet das umfangreichste Einstellfenster dieses Editors. Hier werden neben diversen Auto(matik)-Optionen so verschiedene Dinge wie Backup-Erzeugung, bevorzugter Packer (siehe Projekt/Speichern XPK) oder Faltmarker eingestellt.

Undo-Modus

Schaltet den Zurücknahme-Mechanismus (Undo & Redo) zu/ab und erlaubt den Wechsel vom normalen zum erweiterten ("hoch") Undo-Betrieb. Im erweiterten Modus kann eine größere Anzahl von Operationen auf Kosten höheren Speicherverbrauchs einzeln zurückgenommen werden (vgl. Diverses/Zurücknehmen). Durch das Zuschalten des Undo-Mechanismus steigt der Ressourcenbedarf und der Rechenzeitbedarf des Editor.

Schritte, Bytes

Ist der Zurücknahme-Betrieb aktiviert (vgl. Undo-Modus), so führt der Editor über die von Ihnen durchgeführten Operationen Buch und sichert gelöschte oder veränderte Daten in einem Zwischenspeicher, um später eine Rücknahme zu ermöglichen (Diverses/Zurücknehmen). Die Anzahl der maximal zwischengespeicherten und damit zurücknehmbaren Operationen kann von Ihnen ebenso vorgegeben werden, wie der dafür zur Verfügung stehende Speicherumfang: wird eine der beiden Grenzen überschritten, so löscht der Editor die ältesten Operationen aus dem Rücknahmespeicher, um Platz für die Zwischenspeicherung neuer Operationen zu gewinnen. Die Anzahl der Undo-Schritte bezieht sich dabei auf den einzelnen Text, der Speicherverbrauch auf den summierten Verbrauch aller Texte. Durch Angabe großer Werte können beide oder kann eine der Schranken außer Kraft gesetzt werden. Unterdimensionierung des Undo-Buffer wirkt sich negativ auf die Performance des Editors aus. Werte unter 100 KB sollten vermieden werden. Die eingetragene Größe des Undo-Buffers wird vom Editor nur als Anhaltsgröße gewertet - kurzfristig kann mehr Speicher verbraucht werden. So wird der Editor einen Überlauf direkt nach einer Zurücknahme dulden, um ein Wiederherstellen zu ermöglichen.

Undo-Meldungen

Ist die gerade durchgeführte Operation zu umfangreich für den eingestellten Undo-Buffer, so weist Sie der Editor bei Aktivierung dieser Option auf die notwendige Freigabe aller Undo-Daten des aktuellen Textes hin: die Operation kann nicht zurückgenommen werden. Vergrößern Sie den Undo-Buffer, wenn diese Meldung häufiger auftritt.

FaltStart, FaltEnde, Falt-Position

Einstellfelder für die Falt-Markierungen (vgl. Falten). Neben den Markierungen für Falтанfang und Faltende kann auch die Marker-Position innerhalb der Zeile vorgegeben werden - so würde der Editor bei einem Wert von fünf erwarten, daß Faltmarkierungen nur in den ersten fünf Spalten einer Zeile verwendet werden. Je kleiner dieser Wert ausfällt, desto schneller arbeiten die Falt-Funktionen.

AutoFalten

Schalten Sie AutoFalten ein, wenn Sie möchten, daß GoldED jede Datei nach dem Laden (und noch vor der Anzeige) nach Faltmarkierungen durchsucht und ggf. faltet. Die Faltmarkierungen sind mit den Falt-Start/Falt-Ende-Gadgets einstellbar. Sie müssen hier zwei unterschiedliche Markierungen eintragen, wenn Sie geschachtelt falten möchten. Für normales Falten können für Start bzw. Ende die gleichen Makierungen benutzt werden. Weiter Informationen zum Thema Falten finden Sie unter Falten.

AutoDesktop

Ist AutoDesktop zum Zeitpunkt des GoldED-Starts aktiviert und wurde beim Start keine zu edierende Datei übergeben, so versucht der Editor die Sitzungs-Konfiguration "golded:config/golded.env" zu laden und öffnet Dateien und Fenster entsprechend der dort vorgefundenen Beschreibung. Der aktuelle Editorzustand kann jederzeit mit Makros/Sitzung speichern gesichert werden.

XPk-Pack-Modus/Passwort

In der XPk-Liste werden die auf Ihrem System verfügbaren XPk-Packer angezeigt (das sind alle Libraries, die sich in LIBS:COMPRESSORS befinden). Der ausgewählte Packer wird von Projekt/Speichern XPk verwendet. XPk ist ein als Freeware-Paket verfügbarer allgemeiner Standard zum (Ent-)Packen von Daten. Neben der Effizienz kann für einige XPk-Modi auch ein Passwort angegeben werden. Texte, die mit diesem Passwort gepackt wurden, können ohne dieses Passwort von niemandem mehr gelesen werden. Für weitere Informationen sei auf die XPk-Dokumentation verwiesen.

Backup-Erzeugung: AutoBackup

Der Editor wird beim Überschreiben von Texten eine Sicherheitskopie der bisherigen Fassung anlegen, wenn "*.bak erzeugen" eingeschaltet ist. Die Sicherheitskopie wird (nach Anhängen von ".bak" an den bisherigen Namen) im Backup-Verzeichnis abgelegt. Letzteres ist mit dem Backup-Pfad-Gadget vorzugeben. Wird kein Verzeichnis angegeben, entscheidet sich GoldED für den Ordner des Textes. Sie können AutoBak einschalten, wenn regelmäßige Sicherheitskopieen (etwa alle 10 Minuten) erwünscht sind. Derartige Backups werden ebenfalls im Backup-Pfad abgelegt. Aktivieren Sie das "fragen"-Gadget, wenn Sie vor dem automatischen Sichern noch um eine Bestätigung gebeten werden möchten.

*.info erzeugen

Ist diese Option eingeschaltet ist, wird GoldED für Texte beim Abspeichern ein Icon erzeugen. Mit dem 'Standardprogramm'-Gadget kann ein Default-Tool gesetzt werden. Dieses Tool würde beim Anklicken des Gadgets gestartet. Der Editor wird kein Icon erzeugen (und kein Default-Tool eintragen), wenn

unter dem entsprechenden Dateinamen schon ein Icon existiert.

Schutzbits

Diese Gadgets (Lesen, Schreib, Löschen, Skript) bezeichnen die Vorgaben für die Schutzbits der mit Projekt/Neues Fenster neu erzeugten Texte. Später können die Bits eines Textes mit Projekt/Schutzbits korrigiert werden.

Startup-Makro

Das Startup-Arexx-Makro wird während des GoldED-Starts (nachdem die ersten Fenster schon geöffnet sind) asynchron ausgeführt. Bezüglich ARExx sei auf den Abschnitt ARExx-Port verwiesen. Könnte dazu verwendet werden, eine dem geladenen File angemessene Konfiguration zu laden (eine C-Konfiguration, wenn der Dateiname auf ".c" endet).

HotKey-Unterstützung ('resident'-Gadget)

GoldED unterstützt HotKey-Aktivierung: Ist das 'resident'-Gadget aktiv, wird der Editor auch nach dem Schließen des letzten Fensters nicht aus dem Speicher entfernt. Er wartet statt dessen (ohne Rechenzeit zu verbrauchen) auf eine spezielle Tastenkombination: rechte SHIFT-Taste + rechte ALT-Taste + RETURN. Diese Kombination kann auch dazu verwendet werden, den GoldED-Screen nach vorne zu holen. HotKey-Aktivierung bietet den Vorteil eines ständig präsenten Editors; Ladezeiten entfallen. Nachteilig ist der höhere Speicherbedarf. Eingabe von QUIT UNLOAD (Diverses/Kommando) entfernt GoldED komplett aus dem Speicher. Zum Aktivieren/Verbergen/Entfernen können Sie auch das Commodities-Exchange-Programm Ihrer Workbench verwenden.

Überschreiben

Beim Speichern (u.a. Projekt/Speichern) werden schon vorhandene Fassungen eines Textes ohne eine Rückfrage überschrieben, wenn diese Option aktiviert ist.

Mehrfach laden

Schalten sie <mehrfach laden> ab, wenn GoldED vor dem Laden von Dateien prüfen soll, ob eine gleichnamige Datei schon im Speicher steht (auch die eingefrorenen Texte werden überprüft; siehe Kontrolle/Einfrieren). Sie erhalten einen entsprechenden Hinweis, wenn der Editor fündig wird.

Tabs speichern

Ist diese Option aktiviert, so werden beim abspeichern führende Leerstellen der einzelnen Zeilen durch Tabs ersetzt (die Anzahl der Leerstellen, die durch einen TAB-Code ersetzt werden, ist unter Konfig/Tabulatoren /Datei einstellbar); es wird weniger Platz auf dem Datenträger belegt. Da der Editor Dateien ohne TAB-Codes schneller laden kann, ist der Gebrauch dieser Option allerdings nicht zu empfehlen (vgl. Projekt/Laden schnell).

1.157 Konfig/Sichern

Konfig/Sichern zu finden im KONFIG-MENU

Speichert den aktuellen Zustand des Editors ab. Diese Funktion ist nach Änderungen an den Einstellungen aufzurufen, wenn Sie die neuen Werte dauerhaft sichern möchte. Der Name der Einstellungsdatei ist frei wählbar. Normalerweise wird hier "golded:config/golded.prefs" benutzt, da diese Datei von GoldED beim Hochfahren gelesen wird. Sie können den Editor aber auch beliebige andere Einstellungsdateien laden lassen (CONFIG-Schlüsselwort).

1.158 Konfig/Laden

Konfig/Laden zu finden im KONFIG-MENU

Läd eine Gesamtkonfiguration und paßt den Editor entsprechend an. Im Zuge dieser Operation wird der bisherige Screen geschlossen und ein neuer Screen geöffnet; bei wenig freiem Speicher können dadurch Probleme entstehen (u.U. zu wenig Speicher zum Öffnen der Fenster). Nach einem Update dürfen ältere Konfigurationsdateien NICHT MEHR VERWENDET WERDEN. Laden Sie statt dessen die einzelnen Einstellungen für Menus, Tastatur, etc. der bisherigen Version. Das Install-Skript sollte von diesen Dateien Sicherheitskopien angelegt haben.

1.159 Benutzerdefinierbare Gadgets

Benutzerdefinierbare Gadgets

GoldED kennt benutzerdefinierbare Gadgets in Fenstertiteln: hier können Sie häufig benötigte Funktionen für den schnellen Zugriff ablegen. Prinzipiell kann jeder beliebige Menüpunkt als Gadget "ausgelagert" werden (siehe auch Konfig/Menus).

1.160 Tastatur

Tastatur

Bitte lesen Sie die folgenden Abschnitte sorgfältig, da einige Tasten mit sehr nützlichen Funktionen belegt sind, die so in den Menus nicht auftauchen. Für einige Kombinationen (Zeile löschen) gibt es zwar auch äquivalente Menus, allerdings werden Menus und Menu-Shortcuts OS-bedingt deutlich langsamer abgearbeitet.

(Steuer-)Tasten sind in GoldED allgemeinen mehrfach belegt - in Abhängigkeit davon ob gleichzeitig SHIFT und/oder CTRL und/oder ALT gedrückt werden, kommt es zu unterschiedlichen Aktionen. So können Sie über die Cursortasten beispielsweise sieben verschiedene Funktionen erreichen. Die Belegung der Tasten mit Funktionen ist nicht fest vorgegeben: Eingestellt wird mit Konfig/Tastatur. Diese Anleitung beschreibt die mit GoldED ausgelieferten Einstellungen. Folgende Beschreibungen sind verfügbar:

Cursortasten	TAB-Taste
HELP-Taste	ESC-Taste
RETURN-Taste	F-Tasten
DEL-Taste	

1.161 Cursortasten

Cursortasten
Scrollgeschwindigkeiten

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + ALT

Diese ist eine der nützlichsten Tastenkombinationen: der Text wird schnell nach oben bzw. unten gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + SHIFT

Blättert zur nächsten bzw. zur vorherigen Seite. Die Seiten überlappen sich beim Blättern etwas, um Ihnen eine Orientierung im Text zu ermöglichen.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH OBEN/UNTEN) + CTRL

Sprungfunktion: Der Cursor überspringt die nächsten 25% des Textes in Richtung Textanfang bzw. Textende. Dient der groben Orientierung.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + ALT

Der Text wird nach links bzw. rechts gescrollt. Der Cursor bleibt dabei an der alten Bildschirmposition (z.B. in der Mitte der Anzeige).

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + CTRL

Ändert die Block-Einrückung: Die mit Block/Markieren ausgewählten Zeilen werden buchstabenweise ein- bzw. ausgerückt. Eine Funktion hauptsächlich für ProgrammiererInnen. Halten Sie gleichzeitig die SHIFT-Taste gedrückt, um vom buchstabenweisen Einrücken auf schnelles Einrücken (um eine TAB-Position) umzuschalten.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT

Bewegt den Cursor an den Anfang des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

CURSORTASTEN (PFEIL NACH LINKS/RECHTS) + SHIFT + ALT

Bewegt den Cursor an das Ende des nächsten (rechts) bzw. des vorangehenden (links) Wortes.

1.162 HELP-Taste

HELP-Taste

HELP

(Ent-)faltet Zeilen: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über einem Faltkommentar befindet. Es wird nach Faltmarkierungen gesucht und gefaltet (siehe Falten), wenn sich der Cursor in einer "normalen" Zeile befindet.

HELP + CTRL

(Ent-)faltet den ganzen Text: Es wird entfaltet, wenn sich der Cursor momentan über weggefalteten Zeilen befindet. Andernfalls wird der Text nach Faltmarkierungen durchsucht und entsprechend gefaltet (siehe Falten).

1.163 TAB-Taste

TAB-Taste

TAB (+ SHIFT)

Bewegt den Cursor zur nächsten TAB-Position. Dieser Editor kennt regelmäßige TABs (z.B. jede vierte Spalte), fixe TABs (beliebige Spalten) und dynamische TABs. Betriebsart und Positionen werden mit Konfig/Tabulatoren eingestellt. Unabhängig davon kann man noch zwischen einfügenden oder positionierenden TAB's wählen: einfügende TAB's verändern den Text, indem Zeichen hinzugefügt oder (SHIFT) entfernt werden. Positionierende TABs bewegen nur den Cursor. Eingestellt wird ebenfalls mit Konfig/Tabulatoren (dort finden Sie auch ausführlichere Erläuterungen zu den verschiedenen Modi).

TAB + ALT (+ SHIFT)

Betätigen Sie zur TAB-Taste noch ALT, wird der momentan eingestellte TAB-Modus kurzzeitig ignoriert und fixe TABs benutzt.

1.164 RETURN-Taste

RETURN-Taste

RETURN

Die aktuelle Zeile wird an der Cursorposition aufgespalten. Der rechte Teil wird zusammen mit dem Cursor in die nächste Zeile gezogen. Ist AutoEinrücken (siehe Konfig/Einrückungen) eingeschaltet, wird der abgespaltene Teil um denselben Betrag eingezogen, wie die letzte Zeile. Daneben kennt GoldED noch kontextsensitives Einrücken: wurde beispielsweise mit Konfig/Einrückungen das C-Schema geladen, erkennt GoldED Konstruktionen wie "switch". Enthält eine Zeile ein bekanntes Schlüsselwort, wird dies bei einem RETURN durch entsprechendes Ein/Ausrücken berücksichtigt.

RETURN + SHIFT

Bewegt den Cursor an den Anfang der nächsten Zeile, ohne die aktuelle Zeile aufzuspalten.

RETURN + CTRL

Fügt eine leere Zeile vor der aktuellen Zeile in den Text ein. Der Cursor wird dabei nicht bewegt.

1.165 DEL-Taste

DEL-Taste

DELETE (+ SHIFT)

Löscht den Buchstaben unter dem Cursor. Der Rest der Zeile wird um eine Position nach links gezogen. Bei gleichzeitig niedergehaltenem SHIFT würde bis zum Ende der Zeile gelöscht.

DELETE + CTRL

Entfernt die aktuelle Zeile aus dem Text. Diese Kombination entspricht funktionell Diverses/Zeile entfernen, arbeitet aber schneller. Die 50 zuletzt gelöschten Zeilen können zurückgeholt werden.

DELETE + ALT

Löscht das Wort unter dem Cursor. Die hundert zuletzt gelöschten Worte können mit DEL-ALT-SHIFT zurückgeholt werden.

DELETE + ALT + SHIFT

Fügt das zuletzt gelöschte Wort an der aktuellen Cursorposition ein; bis zu 100 Worte können zurückgeholt werden.

1.166 ESC-Taste

ESC-Taste

Versucht das Wort unter dem Cursor zu vervollständigen. Beispiel: Plazieren Sie den Cursor über "TIG" und betätigen Sie dann die ESC-Taste: 'TIG' würde durch 'TAG_IGNORE' ersetzt (sofern das C-Wörterbuch präsent ist; siehe dazu Konfig/Wörterbuch). GoldED benutzt einfaches Pattern-Matching, um zu Abkürzungen einen passenden Wörterbucheintrag zu finden. Es ist deshalb nicht notwendig, sich bestimmte Abkürzungen zu merken. In dem obigen Beispiel hätte die Abkürzung "TAGI" zu demselben Ergebnis geführt. Einzige Bedingung ist, daß der erste Buchstabe der Abkürzung dem ersten Buchstaben der ausgeschriebenen Fassung entspricht. Je größer das Wörterbuch ist, desto längere Abkürzungen müssen verwendet werden, um eine eindeutige Indentifizierung zu gewährleisten.

1.167 F-Tasten

F-Tasten

Benutzen Sie den Tastatur-Requester Konfig/Tastatur , um Tasten mit Kommandos, Texten, Makros oder Programmaufrufen zu belegen. Funktionstasten nehmen in diesem Zusammenhang keine Sonderstellung ein. Allerdings kann es passieren, daß ein im Hintergrund laufendes Programm die Funktionstasten abfängt, so daß diese innerhalb des Editors nicht belegbar sind. In diese Kategorie fällt auch das FKey-Commodity Ihrer Workbench. Normalerweise sind die Funktionstasten folgendermaßen belegt:

Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Datei laden	Projekt/Laden
F2	Datei einfügen	Projekt/Einfügen
F3	Text drucken	Projekt/Drucken
F4	Markierung aufheben	Block/Markierung aus
F5	Zeile markieren	Block/Markieren
F6	Weitersuchen	Suchen/Weitersuchen
F7	nächste Seite	Cursortasten
F8	Einfüge-Modus setzen	Kontrolle/Einfügen an-aus
F9	TAB-Modus wechseln	Kontrolle/TAB-Modus
F10	Sequenz abspielen	Makros/Sequenz abspielen

SHIFT &

Taste	Beschreibung	Querverweis
F1	Sichern als...	Projekt/Speichern als
F2	Packen als...	Projekt/Speichern XPK
F3	Fenster schließen	Projekt/Ende (Fenster)
F4	Text löschen	Projekt/Text löschen
F5	Zeile markieren	Block/Markieren
F6	Ersetzen	Suchen/Ersetzen
F7	vorherige Seite	Cursortasten
F8	Überschreib-Modus	Kontrolle/Einfügen an-aus
F9	Projektrequester	Diverses/Sourcefiles
F10	Sequenz aufnehmen	Makros/Sequenz aufnehmen

1.168 ARexx-Port

ARexx-Port

ARexx Macros vs. aufgenommene Sequenzen

GoldED kennt zwei unterschiedliche Ansätze für automatisierte Abläufe: ARexx-Makros und Sequenzen. ARexx-Makros sind Programme in der Art vieler Programmiersprachen: zeilenweise Aneinanderhängung von Befehlen. ARexx-Makros werden zwar oft durch GoldED gestartet (DMAKE aus Makros/Makros C ist beispielsweise ein Makroaufruf), aber tatsächlich ausgeführt werden sie durch den ARexx-Server. Als ARexx-Server wird das im Hintergrund laufende Programm REXXMAST bezeichnet, welches üblicherweise in der Startup-Sequenz gestartet

wird. Der Server geht die Makros zeilenweise durch und führt die Befehle aus. Dabei können die dem ARexx-Server bekannten Befehle mit anwendungsspezifischen Kommandos gemischt werden. Stößt der Server auf einen ihm unbekanntem Befehl, reicht er diesen an den "Host" (in unserem Fall GoldED) weiter. Dank der Flexibilität von ARexx stellen Makros ein sehr mächtiges Mittel zur Ablaufkontrolle dar. In GoldED's Makro-Menu finden Sie einige Beispiele für die sich eröffnenden Möglichkeiten. Nachteilig ist das umfangreiche erforderliche Wissen. Wenn Sie automatisierte Kontrolle benötigen, an ARexx aber kein Interesse haben, bleibt Ihnen noch die Fähigkeit dieses Editors, Abläufe aufzuzeichnen und später beliebig oft abzuspielen. Mit anderen Worten: Sie bringen dem Editor neue Funktionen bei, indem Sie ihm den Ablauf vorspielen. Die Komplexität eines ARexx-Makros ist so zwar nicht zu erreichen, aber für einfache Probleme reicht dieser Ansatz manchmal aus. Gestartet und beendet wird die Aufnahme einer Sequenz mit Makros/Sequenz aufnehmen, abgespielt wird mit Makros/Sequenz abspielen. Zum Speichern/Laden können Makros/Sequenz laden / Makros/Sequenz speichern verwendet werden.

Die folgenden Passagen beschreiben den ARexx-Port dieses Editors. Basiswissen bezüglich der ARexx-Programmierung wird vorausgesetzt: Sie sollten wissen, wie ARexx-Programme üblicherweise aufgebaut sind, wie man diese Programme entwickelt und wie man Sie startet, usw. Einsteiger seien auf die einschlägige Literatur verwiesen (z.B. das ARexx-Handbuch vom Commodore, das einigen Amigamodellen beiliegt).

ARexx-Grundlagen

Möchte ein Makro per ARexx die Kontrolle über den Editor übernehmen, so ist es sehr wichtig, daß dabei ein bestimmtes Protokoll eingehalten wird, um potentielle Kollisionen zu vermeiden. Damit soll beispielsweise verhindert werden, daß mehrere Makros gleichzeitig laufen und sich so gegenseitig stören. Oder daß Benutzer und Makro einen Text gleichzeitig verändern. Die dazu geforderten Schritte sind:

1. Host auswählen
2. Fenster anfordern
3. Arbeit erledigen
4. Fenster freigeben

1.169 Host auswählen

Host auswählen

Bei Aufruf eines ARexx-Makros über den Editor (etwa als Menu; siehe auch Konfig/Menus) ist der Host automatisch richtig gesetzt: alle dem Server unbekanntem Befehle werden an GoldED weitergereicht. Wird das Makro dagegen durch ein drittes Programm (beispielsweise durch "rx") gestartet, weiß der Server nicht, an wen die ihm unbekanntem GoldED-Befehle zu übergeben sind. Im Makro muß deshalb der Host explizit per ADDRESS <Port-Name> angegeben werden.

Port-Name

Als Portnamen verwendet dieser Editor "GOLDED.<Nummer>". Der erste gestartete GoldED würde einen ARexx-Port unter dem Namen "GOLDED.1" einrichten. Mit Projekt/Über GoldED bzw. mit dem QUERY -Kommando (Diverses/Kommando)

kann der Name im Zweifelsfall abgefragt werden. Die meisten AnwenderInnen werden nie mehr als einen GoldED-Task gleichzeitig laufen haben, so daß man im allgemeinen von einem Port "GOLDED.1" ausgehen kann.

1.170 Fenster anfordern

Fenster anfordern

Ein Skript muß dem Editor per LOCK -Befehl mitteilen, welches Fenster von den folgenden Befehlen betroffen sein wird. In den meisten Fällen wird dies das aktuelle Fenster sein: LOCK CURRENT. Bis zum LOCK-Befehl läuft ein Makro parallel zum Editor. Der Benutzer kann in dieser Zeit weiter am Text arbeiten. Erst mit dem LOCK-Befehl wird der Editor für den Benutzer gesperrt. Das Makro kann sich von nun an darauf verlassen, daß der Ablauf nicht durch Anwenderaktionen gestört wird. GoldED befindet sich damit (bis zum nächsten UNLOCK) im Zustand der Makro-Ausführung. In dieser Phase ändert sich das Verhalten des QUERY -Befehls: Ergebnisse werden nicht mehr interaktiv ausgegeben, sondern an den Server in Form der Variablen RESULT übergeben. Wenn Sie den Editor einmal erfolgreich per LOCK angefordert haben (Returncode RC = 0), müssen Sie ihn später auf jeden Fall per UNLOCK wieder freischalten. Wird dies versäumt, verbleibt GoldED vollständig blockiert; näheres unter Fenster freigeben .

1.171 Arbeit erledigen

Arbeit erledigen

Innerhalb Ihres Makros können Sie jeden GoldED-Befehl (s. Interne Befehle) verwenden. Beachten Sie, daß eine Makrozeile zweimal interpretiert wird: Erst vom Server, dann von GoldED per ReadArgs(). Diese macht insbesondere die Verwendung von Anführungszeichen und "" recht kompliziert. Vorschlag: Schreiben Sie eine Makrozeile so, als ob sie direkt vom Editor ausgeführt würde (Schritt 1). Dann setzen Sie die ganze Zeile in "", um sie dem ARexx-Server als Kommando kenntlich zu machen (Schritt 2). Nun müssen noch alle "" innerhalb des Kommandos verdoppelt werden, damit der Server sie nicht für Kommando-Begrenzer hält (Schritt 3). Zum Abschluß wären noch alle Sternchen ("*") zu verdoppeln ("**"): Einzelne Sterne würden von ReadArgs() als Einleitung einer Spezialsequenz gewertet (z.B. *n = Linefeed). Beispiel:

```
Schritt 1: REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"  
Schritt 2: 'REQUEST BODY "Hi, I'm an empty macro"  
Schritt 3: 'REQUEST BODY ""Hi, I'm an empty macro""
```

Normalerweise gibt GoldED Ergebnisse in der Variable RESULT zurück, einige Befehle (u.a. QUERY) gestatten aber auch die Angabe der gewünschten Variable. Beispiel: 'QUERY ABSLINE VAR LINE'. Zusätzlich wird RC bei fehlerfreier Abarbeitung auf 0, bei Fehlern je nach Schweregrad auf 5, 10 oder 20 gesetzt. RC2 enthält ggf. einen passenden Fehlertext.

1.172 Fenster freigeben

Fenster freigeben

Ein ARexx-Makro, das den Editor zuvor mit einem LOCK blockiert hat, muß die Benutzeroberfläche per UNLOCK freigeben, bevor terminiert wird (UNLOCK ohne vorheriges LOCK ist nicht zulässig). Ohne UNLOCK würde der Editor dauerhaft blockiert und damit unbenutzbar. Es ist deshalb unbedingt dafür zu sorgen, daß der UNLOCK-Befehl auch ausgeführt wird - und zwar auch dann, wenn das Makro aus unvorhergesehenen Gründen abbricht (ARexx bietet mit SIGNAL und OPTION FAILAT brauchbare Befehle zum Fehler-Handling an). Einige beispielhafte Makros finden Sie im Verzeichnis "GoldED:ARexx". Im schlimmsten Fall (Editor offensichtlich blockiert) können Sie versuchen, per Doppelklick auf "GoldED:ARexx/Unlock.ged" die Sperre aufzuheben.

1.173 Interne Befehle

Interne Befehle

GoldED bietet Ihnen insgesamt etwa 420 Kommandos und Optionen an (vergleiche Befehlsliste), die über alle Schnittstellen des Editors angesprechbar sind: Sie können in Makros eingesetzt, auf Tasten gelegt Konfig/Tastatur , an Menus gebunden Konfig/Menus , oder einfach direkt eingegeben werden Diverses/Kommando). Hinsichtlich der Syntax gelten die üblichen DOS-Regeln, da zum Auswerten der Befehle wie von den meisten DOS-Kommandos die Funktion ReadArgs() verwendet wird: Zeichenketten, die Leerzeichen enthalten, müssen in Anführungszeichen auftreten. Anführungszeichen in Zeichenketten können mit "*" übergeben werden (ein einzelnes Sternchen * wäre als ** zu übergeben). Kommandos und Optionen dürfen beliebig groß oder klein geschrieben werden. Beispiel für eine auf den folgenden Seiten verwendete Befehlsbeschreibung:

```
PRINT FORCE/S,ITALICS/K,ALL/S,LPI/N,CONFIG/K
```

Dieses PRINT-Kommando akzeptiert offensichtlich fünf Optionen: force, italics, all, lpi und config. Hinter jeder Option ist der "Optionstyp" über Schrägstrich plus Buchstabe angegeben. Im allgemeinen ist es dem Benutzer freigestellt, beliebig viele der angegebene Optionen gleichzeitig zu benutzen (nur /A-Optionen muessen angegeben werden). Die Option force ist ein Schalter (/S), der beim PRINT-Kommando ein bestimmtes Verhalten auslöst, WENN sie angegeben wird (näheres dann in der entsprechenden Befehlsbeschreibung). Die zweite Option (/K) führt ein Schlüsselwort-Wert-Paar ein; Beispiel: PRINT ITALICS=TRUE. Das Gleichheitszeichen muß nicht angegeben werden. Der zulässige Wertebereich (hier TRUE oder FALSE) wäre der jeweiligen Befehlsbeschreibung zu entnehmen: Wird bei einer der Befehlsbeschreibungen BOOL angegeben, sind TRUE, FALSE (und oft auch TOGGLE) möglich. STRING würde beliebige Zeichenketten (ggf. in Anführungszeichen) zulassen. Die vierte Option lpi des obigen Beispiels steht für ein numerische Argument (/N); Beispiel: PRINT LPI=10. Der zulässige Bereich für das Argument ergibt sich meist aus dem Zusammenhang und wird nur grob vorgegeben. Neben den bisher vorgestellten Typen gibt es noch "/F" (akzeptiert Rest der Zeile) und "/M" (akzeptiert beliebig viele Zeichenketten).

1.174 Befehlsliste

Befehlsliste (Benutzung: siehe Interne Befehle):

API	ELSE	HELP	MORE	QUERY	SYNTAX
BACK	ENDIF	HUNTER	MOUSE	QUIT	TAB
BEEP	ENDWORD	IF	NAME	REDO	TABS
BIND	EXALL	INDENT	NEW	REFRESH	TASK
BITS	EXTRACT	INFO	NEXT	REMAP	TEXT
BLOCK	FDOWN	INSERT	NOTIFY	REPLACE	TMPLATE
BRACKET	FILE	KEY	OPEN	REQLIST	UJUMP
CLIP	FIND	LAYOUT	PATH	REQUEST	UNDO
CMD	FIRST	LEFT	PHRASE	RIGHT	UNLOCK
CODE	FIX	LINES	PING	RUN	UP
COLON	FOLD	LOCK	PONG	RX	UPAGE
CR	FORMAT	MACRO	POP	SAVE	USE
DEL	FREEZE	MARK	PREFS	SCREEN	VIEW
DELETE	FUNC	MAXDOWN	PREV	SESSION	VLEFT
DIR	FUP	MAXUP	PREVEND	SET	VRIGHT
DJUMP	GOTO	MENUS	PRINT	SHIFT	WINDOW
DOWN	GREP	MISC	PROJECT	SMARTCR	WORD
DPAGE	GUI	MODE	PUSH	SUFFIX	XREF

1.175 API

API

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
API	ASK/S	Konfig/API -Einstellrequester öffnen
	ADD/K	API-Client laden und starten (STRING: Executable)
	START/K	API-Client erneut starten (STRING: Executable)
	REMOVE/K	API-Client entfernen (STRING: Executable)
	STOP/K	laufenden Client stoppen (STRING: Client-Name)
	FIND/K	prüfen, ob Client aktiv (STRING: Client-Name)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	PORT/N	Client: Zeiger auf MsgPort (struct MsgPort *)
	CLASS/N	Notify-Maske (ULONG)

Bemerkung: Bei den Client-Namen ist zwischen Executable und dem tatsächlichen Namen des Clients zu unterscheiden. PORT/N und WAIT/N sind für die Benutzung in externen API-Clients reserviert. Dokumentation und Beispiele zum API-Interface finden Sie im Verzeichnis "GoldED:API".

1.176 BACK

BACK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BACK	(keine) SMART/S	Backspace: Zeichen links neben Cursor löschen Backspace über markiertem Wort löscht Wort

1.177 BEEP

BEEP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BEEP	(keine)	Signalton erzeugen

1.178 BIND

BIND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BIND	ASK/S	Einstellrequester für Tastatur öffnen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	OVERLAY/S	Konfigurationsdatei hinzuladen
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.179 BITS

BITS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BITS	ASK/S	Schutzbits/Dateikommentar edieren
	R/K	Schutzbit setzen: 'lesbar' (BOOL)
	W/K	Schutzbit setzen: 'schreibbar' (BOOL)
	D/K	Schutzbit setzen: 'löschar' (BOOL)
	S/K	Schutzbit setzen: 'Skript' (BOOL)
	COMMENT/K	Kommentar setzen (STRING)

1.180 BLOCK

BLOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BLOCK	UPPER/S	für markierte Zeilen Großschreibung erzwingen
	LOWER/S	für markierte Zeilen Kleinschreibung erzwingen
	SORT/S	Block sortieren
	CURSOR/S	Block sortieren: Vergleich ab Cursorspalte
	COPY/S	Block vor Cursorposition kopieren
	MOVE/S	Block vor Cursorposition verschieben
	HIDE/S	Blockmarkierung nach Operation entfernen

Bemerkung: Ein Block kann mit DELETE gelöscht werden.

1.181 BRACKET

BRACKET

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
BRACKET	MATCH/S	Cursor auf Gegenstück zu Klammer unter Cursor
	CHECK/S	Gebrauch von Klammern in aktueller Zeile prüfen
	TWINS/K	Klammerntyp (STRING, Vorgabe: "()")

1.182 CLIP

CLIP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CLIP	CUT/S	Block ausschneiden und im Clipboard ablegen
	COPY/S	Kopie von Block im Clipboard ablegen
	PASTE/S	Clipboardinhalt vor aktueller Zeile einfügen
	VPASTE/S	Clipboardinhalt vertikal einfügen
	UNIT/N	zu benutzende Clipboard-Unit (UBYTE); Vorgabe 0

1.183 CMD

CMD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CMD	(keine)	Kommando-Requester öffnen

1.184 CODE

CODE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
CODE	SHOW/S	ASCII-Code des Zeichens unter Cursor anzeigen
	SET/N	ASCII-Code einfügen (UBYTE)
	ASK/S	fragt Benutzer nach einzufügendem ASCII-Code
	TABLE/S	Zeichentabelle anzeigen
	TOGGLE/S	tauscht Groß/Kleinschreibung unter Cursor
	UPPER/S	Zeichen unter Cursor umwandeln: groß
	LOWER/S	Zeichen unter Cursor umwandeln: klein

Bemerkung: Die SET-Option wird vom Schreibmodus beeinflusst: im Einfüge-Betrieb wird ein Zeichen eingefügt, sonst das Zeichen unter dem Cursor überschrieben.

1.185 COLON

COLON

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
COLON	(keine)	Fügt Semikolon und ggf. einen Zeilenvorschub ein

Bemerkung: Ist für C-ProgrammiererInnen als Zuweisung an die ;-Taste gedacht: Betätigung von RETURN nach einem ";" erübrigt sich dann. Erkennt Konstruktionen wie "for (;;)" und fügt dann kein RETURN ein.

1.186 CR

CR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
----------	--------	--------------

CR (keine) <RETURN>-Befehl; Umbruch an Cursorposition

Bemerkung: Wird durch die Liste der Schlüsselworte, nach denen automatisch eingerückt wird, beeinflusst (Konfig/Einrückungen).

1.187 DEL

DEL

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DEL	(keine)	Löscht Zeichen unter Cursor

1.188 DELETE

DELETE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DELETE	WORD/S	Löscht Wort unter Cursor
	EOW/S	Löscht bis Wortende
	SMART/S	Leerzeichen-Einstellung beachten
	EOL/S	Löscht bis zum Ende der Zeile
	LEFT/S	Löscht bis zum Anfang der Zeile
	LINE/S	Löscht aktuelle Zeile
	BLOCK/S	Löscht den markierten Block
	COLUMN/S	Löscht Spalte (siehe AT/N-Option) aus dem Block
	AT/N	zu löschende Spalte (UWORD); Vorgabe: aktuelle

Bemerkung: GoldED merkt sich die 100 zuletzt gelöschten Worte (WORD/S); sie können mit INSERT zurückgeholt werden.

1.189 DIR

DIR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DIR	ASK/S	Interaktiv nach "aktuellem Verzeichnis" fragen
	NEW/F	"aktuelles Verzeichnis" setzen (STRING)

Bemerkung: Bedeutung siehe auch Projekt/Verzeichnis .

1.190 DJUMP

DJUMP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DJUMP	(keine)	Sprung zu letzter Fensterzeile/nächster Seite

Bemerkung: Springt zur letzten Fensterzeile, wenn sich der Cursor bisher oberhalb dieser Zeile befand, andernfalls wird zur nächsten Seite weitergeblättert. Siehe auch DPAGE .

1.191 DOWN

DOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DOWN	(keine)	Bewegt Cursor in nächste Zeile

1.192 DPAGE

DPAGE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
DPAGE	(keine)	Sprung zur nächsten Seite (vgl. DJUMP)

1.193 ELSE

ELSE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
ELSE	(keine)	Einleitung einer IF -Alternative

1.194 ENDIF

ENDIF

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
ENDIF	(keine)	Beendet einen IF -Block

1.195 ENDWORD

ENDWORD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
ENDWORD	(keine)	Bewegt Cursor zum Wortende

1.196 EXALL

EXALL

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
EXALL	(keine)	Text untersuchen

Bemerkung: Zur Benutzung in ARexx-Makros; muß vor einigen QUERY-Befehlen aufgerufen werden (siehe QUERY).

1.197 EXTRACT

EXTRACT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
EXTRACT	(keine)	Dateiname unter Cursor ausschneiden
	VAR/K	Name der ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	LEFT/K	linke Begrenzer (STRING); z.B. "<[("
	RIGHT/K	rechte Begrenzer (STRING); z.B. ">)]"

Bemerkung: Linke/rechte Begrenzer müssen paarweise auftreten. Auswertung der Strings erfolgt von links nach rechts.

1.198 FDOWN

FDOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FDOWN	(keine)	Anzeige schnell nach unten scollen (s. FUP)

1.199 FILE

FILE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FILE	NAME/K	Dateiname (STRING)
	DELETE/S	Datei löschen
	FORCE/S	Nicht um Löschbestätigung fragen
	SEARCH/K	Pfad, wo Datei gesucht werden soll (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ablage des Ergebnisses (STRING)
	NEWDIR/K	Verzeichnis erzeugen (STRING)

Bemerkung: Löschgeschützte Dateien werden nur gelöscht, wenn die Option FORCE/S benutzt wird

1.200 FIND

FIND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIND	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	BLOCK/S	Markierten Text suchen
	WILD/K	Wildcards benutzen ? (BOOL)
	COUNT/S	Muster zählen
	PREV/S	Muster suchen (in Richtung Textanfang)
	NEXT/S	Muster suchen (in Richtung Textende)
	FIRST/S	erstes Auftreten des Musters suchen
	ASK/S	Suchen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken
	WORDS/K	nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)

1.201 FIX

FIX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIX	VAR/K/A	Name einer ARexx-Variable (STRING)

Bemerkung: Nur zum Gebrauch in ARexx-Makros. Verändert den Inhalt der angegebenen Zeichenkette so, daß Anführungszeichen und "*" den Parser passieren können (s.a. interne Befehle).

1.202 FIRST

FIRST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FIRST	(keine)	Cursor zum Zeilenanfang (see GOTO)

Bemerkung: Zum Zeilenende mit GOTO EOL (oder GOTO EOL STEP 1)

1.203 FOLD

FOLD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FOLD	OPEN/K	Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen (BOOL)
	TOGGLE/S	Falte bzw. Falten (ALL/S) öffnen/schließen
	ALL/S	alle Falten durchgehen

1.204 FORMAT

FORMAT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FORMAT	LINES/S	Abschnitt formatieren
	MARK/S	Block formatieren

LEFT/S	Formatierungsart: Linksbündig
RIGHT/S	Formatierungsart: Rechtsbündig
Block/S	Formatierungsart: Links- und rechtsbündig
CENTER/S	Formatierungsart: zentriert

1.205 FREEZE

FREEZE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FREEZE	CURRENT/S	Fenster einfrieren
	ASK/S	Fenster (über Requesterauswahl) zurückholen
	SWAP/S	aktuelles mit verstecktem Fenster austauschen
	ADD/M	Datei(en) im Hintergrund (ohne Fenster) laden

1.206 FUNC

FUNC

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FUNC	C/S	Text scannen (Modus: C)
	BASIC/S	Text scannen (Modus: BASIC)
	A68K/S	Text scannen (Modus: Assembler)
	PASCAL/S	Text scannen (Modus: Pascal)
	AUTODOC/S	Text scannen (Modus: AutoDoc)
	STRUCT/S	Text scannen (Modus: C-Header)
	CURRENT/S	suche nach Wort/Funktion unter Cursor
	SMART/S	Modus automatisch wählen
	UNFOLD/K	gefaltete Passagen durchsuchen ? (BOOL)

1.207 FUP

FUP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
FUP	(keine)	Anzeige schnell nach oben scrollen (siehe FDOWN)

1.208 GOTO

GOTO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
GOTO	LINE/N	anzuspringende Zeile (ULONG: 1, ...)
	COLUMN/N	anzuspringende Spalte (UWORD: 1, ...)
	UNFOLD/K	entfalten (absolute Zeilennummern) ? (BOOL)
	TOP/S	springe in erste Textzeile
	BOTTOM/S	springe in letzte Textzeile
	OTHEREND/S	abwechselnd zum Textanfang/Ende springen
	CHANGE/S	zur letzten Änderung
	ASK/S	Sprungziel per Requester erfragen
	EOL/S	hinter letzten Buchstaben der Zeile
	INDENT/S	zum ersten Buchstaben der Zeile
	BFIRST/S	zum Blockanfang
	BLAST/S	zum Blockende
	STEP/N	Cursor nach links/rechts (WORD)
	TOF/S	springe zur ersten angezeigten Zeile
	BOF/S	springe zur letzten angezeigten Zeile
	BYTE/N	anzuspringender Byte-Offset (inclusive LF's)

Bemerkung: Zeilennummern werden bei UNFOLD=TRUE als absolute Angaben gewertet. Bei UNFOLD=FALSE beziehen sie sich nur auf die angezeigten (nicht weggefalteten) Zeilen.

1.209 GREP

GREP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
GREP	STRING/K	in den Sourcefiles zu suchendes Muster (STRING)
	ASK/S	per Requester nach Suchmuster fragen
	case/K	Groß/Kleinschreibung beachten ? (BOOL)

1.210 GUI

GUI

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
GUI	ASK/S	'GUI'-Konfigurationsfenster öffnen
	CENTER/K	setze Fenster-Zentrieren-Modus (BOOL)
	X/N	vertikaler Scroll-Abstand (UWORD: 0, ...)

Y/N	horizontaler Scroll-Abstand (UWORD: 0, ...)
OVERWRITE/K	Dateien ohne Warnung überschreiben ? (BOOL)
CLOCK/K	Uhr ? (BOOL)
FAST/K	beschleunigt scrollen ? (BOOL)
TINYMSG/K	Statuszeile für Meldungen benutzen ? (BOOL)
SPC/K	Liste der 'white space'-Zeichen (STRING)
ARRANGE/K	Fenster beim Öffnen/Schließen ordnen ? (BOOL)
WEIGHT/N	Gewichtung beim Arrangieren (UWORD: 1...4)
CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
DATE/K	Datums-Format (STRING); benötigt OS3.0+

Bemerkung: SPC/K kann gemischt und durch Kommata getrennt aus Strings, ASCII-Codes sowie Code-Bereichen aufgebaut werden. Beispiel: 0-" ",128-160,".,;()". Es ist dafür zu sorgen, daß die Anführungszeichen GED erreichen (vgl. interne Befehle). Für DATE/K können neben normalen Buchstaben die folgenden Platzhalter verwendet werden:

```
%a - abgekürzter Wochentagsname
%A - Wochentagsname
%b - abgekürzter Monatsname
%B - Monatsname
%d - Tag mit führender Null
%D - wie "%m/%d/%y"
%e - Tag ohne führende Null
%j - Julianisches Datum
%m - Monatsnummer mit führender Null
%U - Wochennummer (erster Wochentag = Sonntag)
%W - Wochennummer (erster Wochentag = Montag)
%w - Wochentagsnummer
%x - wie "%m/%d/%y"
%y - Jahr zweistellig
%Y - Jahr vierstellig
```

1.211 HELP

HELP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
HELP	CATALOG/K	zu benutzender Guide (STRING)
	TOPIC/K	zu suchender Node (STRING)

Bemerkung: es wird der Menu-Guide (Konfig/Menus) benutzt, wenn CATALOG/K nicht angeführt wird.

1.212 HUNTER

HUNTER

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
HUNTER	ASK/S	Konfigurationsfenster für Suchpfade öffnen
	CURRENT/S	Datei(name) unter Cursor suchen und laden
	NAME/K	Name der zu suchenden Datei
	DEEP/K	Unterverzeichnisse durchsuchen ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.213 IF

IF

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
IF	VAR/K	Name einer internen Variable (STRING); s. QUERY
	MATCH/K	Prüfmuster (STRING)
	NOT/S	Prüfergebnis negieren

Bemerkung: Unterbindet die Befehlsabarbeitung innerhalb von Menu/Maus/Tastaturbelegungen bis zum nächsten ELSE / ENDIF , wenn der Inhalt von VAR/K nicht mit dem Muster übereinstimmt

1.214 INDENT

INDENT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
INDENT	ASK/S	Konfigurationsfenster für Einrückungen öffnen
	AUTO/K	automatisches Einrücken ? (BOOL)
	SMART/K	kontextsensitives Einrücken ? (BOOL)
	IN/K	Schlüsselwort für Einrückung hinzufügen (STRING)
	OUT/K	Schlüsselwort für Ausrückung hinzufügen (STRING)
	CLR/S	Schlüsselwortliste löschen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.215 INFO

INFO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
INFO	VERSION/S	Programmversion/Screen/Portname anzeigen
	USER/S	Copyright-Requester anzeigen
	TEXT/S	Textstatistik anzeigen
	ERROR/S	letzte Fehlermeldung anzeigen

1.216 INSERT

INSERT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
INSERT	LINE/S	Zeile einfügen
	BLOCK/S	Text in Blockzeilen einfügen
	STRING/K	zu BLOCK/S: einzufügender Text (STRING)
	COLUMN/S	zu BLOCK/S: leere Spalte einfügen
	AT/N	zu BLOCK/S: Startspalte (UWORD)
	APPEND/S	zu BLOCK/S: Text an Blockzeilen anhängen
	WORD/S	zuletzt gelöscht Wort zurückholen (s. DELETE)
	PATH/S	fragt nach Dateinamen & fügt ihn in den Text ein

1.217 KEY

KEY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
KEY	EVENT/K	Ereignisdefinition (STRING)
	RAW/S	Ereignis als einfachen Text einfügen

Bemerkung: Erläuterungen finden sie unter Input Events

1.218 LAYOUT

LAYOUT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

LAYOUT	LEFT/N	linken Rand setzen (UWORD)
	RIGHT/N	rechten Rand setzen (UWORD)
	WRAP/K	WordWrap aktiv ? (BOOL)
	ASK/S	Layout-Requester öffnen
	AUTO/K	aktuelle Einrückung als linken Rand benutzen (BOOL)
	REFORMAT/K	während WordWrap ggf. neu umbrechen ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.219 LEFT

LEFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LEFT	(keine)	Cursor eine Spalte nach links

1.220 LINES

LINES

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LINES	JOIN/S	aktuelle Zeile und nächste Zeile zusammenlegen
	SWAP/S	aktuelle Zeile mit nächster Zeile vertauschen
	DOUBLE/S	aktuelle Zeile verdoppeln

1.221 LOCK

LOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
LOCK	CURRENT/S	aktuelles Fenster anfordern
	NAME/K	benanntes Fenster anfordern (STRING)
	QUIET/S	Fenster nicht aktivieren

Bemerkung: zur Benutzung in ARexx-Makros. Nach erfolgreichen LOCK (RC = 0) muß später unbedingt ein UNLOCK folgen. Siehe auch Fenster anfordern. LOCK s sind nicht schachtelbar: ein UNLOCK hebt alle LOCKS auf. Dieser Befehl holt den

GoldED-Screen in den Vordergrund.

1.222 MACRO

MACRO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MACRO	RECORD/S	Sequenz-Aufnahme starten/beenden
	PLAY/S	letzte Sequenz abspielen
	LOOPS/N	Anzahl Durchläufe beim Abspielen (UWORD)
	ASK/S	per Requester Anzahl der Durchläufe erfragen
	FILE/K	Name einer Sequenzdatei (STRING); siehe LOAD/SAVE
	SAVE/S	aktuelle Sequenz abspeichern
	LOAD/S	Sequenzdatei laden

Bemerkung: Während der Ausführung eines ARexx-Makros können keine Sequenzen ausgeführt werden.

1.223 MARK

MARK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MARK	HIDE/S	Blockmarkierung entfernen
	SET/S	Markierung setzen
	FLOW/K	Cursorbewegungen verändern Markierung ? (BOOL)
	BEGIN/S	Markierungsanfang setzen
	END/S	Markierungsende setzen
	EXCLUDE/K	Cursor Bestandteil des Blocks? (BOOL)
	COLUMN/S	zeichenweise markieren
	LINE/S	zeilenweise markieren
	WORD/S	Wort unter Cursor markieren
	STRICT/S	nur Leerzeichen gelten als Wortbegrenzer

Bemerkung: EXCLUDE/K hat Priorität vor der globalen Einstellung (Konfig/Oberfläche). Beispiel für die Verwendung von FLOW/K: MARK SET COLUMN FLOW=TOGGLE.

1.224 MAXDOWN

MAXDOWN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MAXDOWN	(keine)	25% des Textes in Richtung Anfang überspringen

1.225 MAXUP

MAXUP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MAXUP	(keine)	25% des Textes in Richtung Textende überspringen

1.226 MENUS

MENUS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MENUS	ASK/S	Konfigurationsfenster für Menus öffnen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	APPEND/S	Konfigurationsdatei zu aktuellem Menu laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.227 MISC

MISC

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MISC	ASK/S	'Diverses'-Konfigurationsfenster öffnen
	AUTOBAK/K	setze AutoBak-Modus (BOOL)
	CONFIRM/K	setze Backup-Bestätigen-Modus (BOOL)
	INFOS/K	setze Icons-Erzeugen-Modus (BOOL)
	AUTOLOAD/K	setze AutoDesktop-Modus (BOOL)
	AUTOFOLD/K	setze AutoFalten-Modus (BOOL)
	CENTERWIN/K	setze Fenster-Zentrieren-Modus (BOOL)
	PERIOD/N	setze Backup-Intervall (UWORD)
	PATH/K	setze Backup-Pfad (STRING)
	FOLDSTART/K	setze Falt-Start (STRING)
	FOLDEND/K	setze Falt-Ende (STRING)
	BACKUP/K	setze Backup-Erzeugung beim Speichern (BOOL)

CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.228 MODE

MODE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MODE	INSERT/K	setze Schreibmodus (BOOL)
	AUTOCASE/K	setze automatische Groß/Klein-Korrektur (BOOL)
	AUTOBRACKET/K	setze automatische ()-Überprüfung (BOOL)
	NUMPAD/K	NumPad-Belegung ein/ausschalten (BOOL)
	EOLWRAP/K	Zeilenende fix (BOOL)

1.229 MORE

MORE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MORE	(keine)	weiteres Fenster öffnen
	SMART/S	aktuelles Fenster benutzen, wenn dieses leer ist

1.230 MOUSE

MOUSE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
MOUSE	ASK/S	Konfigurationsfenster für Maus öffnen
	SET/S	Cursor positionieren
	MARK/S	mit Maus markieren (in Kombination mit SET/S)
	LINE/S	zeilenweise markieren
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

Bemerkung: SET/S, MARK/S und LINE/S reserviert für Mausbelegung

1.231 NAME

NAME

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
NAME	ASK/S	Benutzer nach neuem Textname fragen
	NEW/F	Textname neu setzen (STRING)

1.232 NEW

NEW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
NEW	(no option)	Text löschen; ggf. Bestätigung einholen
	FORCE/S	Text ohne Bestätigung löschen
	NONAME/S	Textname auf "OhneName" zurücksetzen

1.233 NEXT

NEXT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
NEXT	(keine)	Cursor zum nächsten Wortanfang

1.234 NOTIFY

NOTIFY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
NOTIFY	FILE/K/A	zu beobachtende Datei (STRING)
	START/S	Beobachtung starten
	STOP/S	Beobachtung beenden
	CHECK/S	Anzahl der Zugriffe seit letzter Abfrage (UWORD)
	MACRO/K	bei Schreibzugriff auszuführendes Makro (STRING)

Bemerkung: Bietet Zugriffsmöglichkeit auf den Notification-

Mechanismus von AmigaDOS. Der Dateiname wird als Argument an das Makro übergeben.

1.235 OPEN

OPEN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
OPEN	NAME/M	zu öffnende Datei(n) (STRING or STRINGS)
	FAST/S	schnell laden (TAB's werden nicht erkannt)
	NEW/S	für jede Datei ein neues Fenster öffnen
	AGAIN/S	aktuellen Text neu laden
	APPEND/S	Datei(en) an aktuellen Text anhängen
	INSERT/S	Datei(en) an aktueller Position einfügen
	ASK/S	per Requester nach Datei(en) fragen
	QUIET/S	nicht über fehlende Datei beschweren
	PATH/K	Pfadvorgabe für Dateirequester (STRING)
	OLDPATH/S	Pfad des Textes als Pfadvorgabe benutzen
	SMART/S	aktuelles Fenster mitbenutzen, wenn leer
	RAW/S	TAB's nicht in Leerzeichen umwandeln

Bemerkung: Gibt Handle zurück, falls über AReXX aufgerufen (kann zum Aktivieren des Fensters benutzt werden; siehe WINDOW).

1.236 PATH

PATH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PATH	ASK/S	Konfigurationsfenster für Referenzsystem öffnen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.237 PHRASE

PHRASE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PHRASE	CURRENT/S	aktuelles Wort vervollständigen
	ASK/S	Wörterbuch-Requester öffnen

CLR/S	Wörterbuch löschen
ADD/K	Begriff in Wörterbuch aufnehmen (STRING)
CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.238 PING

PING

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PING	SLOT/N	Cursorposition im angegebenen Speicher merken

Bemerkung: GoldED bietet pro Text 10 Speicher (0-9) zum Merken von Positionen an; Abruf mit PONG . Speicher 0 ist i.a. für den Gebrauch in Makros reserviert.

1.239 PONG

PONG

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PONG	SLOT/A/N	Position aus Speicher abrufen & Cursor neu setzen

Bemerkung: GoldED bietet pro Text 10 Speicher (0-9) zum Merken von Positionen an; Speichern mit PING .

1.240 POP

POP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
POP	(keine)	Zeile ausschneiden & im Pick/Push-Buffer ablegen

Bemerkung: Dieser Buffer kann maximal 50 Zeilen aufnehmen. Abruf mit PUSH . Es handelt sich um einen last-in-first-out-Speicher.

1.241 PREFS

PREFS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PREFS	CONFIG/K	Dateiname einer Gesamtkonfiguration (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SMART/S	Konfiguration nicht laden, falls schon benutzt
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	SPLIT/K	Ausgabeprefix, etwa "RAM:Konfig" (STRING)

Bemerkung: SPLIT erzeugt aus der aktuellen Gesamteinstellungen alle GED bekannten Konfigurationsdateien (z.B. Menudefinition).

1.242 PREV

PREV

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PREV	(keine)	Cursor zum Anfang des vorangehenden Wortes

1.243 PREVEND

PREVEND

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PREVEND	(keine)	Cursor zum Ende des vorangehenden Wortes

1.244 PRINT

PRINT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PRINT	FORCE/S	nicht um 'Drucken ?'-Bestätigung fragen
	WINDOW/S	Fensterinhalt als Grafik drucken

ALL/S	Textdruck: den ganzen Text drucken
BLOCK/S	Textdruck: Block drucken
LPI/N	Zeilen-pro-Inch-Wert (UWORD): 0=6 lpi, 1=8 lpi
LQ/K	Briefqualität ? (BOOL)
ITALICS/K	Kursivdruck ? (BOOL)
PROP/K	Proportionaldruck ? (BOOL)
DOUBLE/K	doppelte Breite ? (BOOL)
RESET/K	Reset des Druckers vor Ausdruck ? (BOOL)
CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
ASK/S	Drucker-Konfigurationsfenster öffnen

1.245 PROJECT

PROJECT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PROJECT	ASK/S	Projektrequester (Sourcefiles) öffnen
	ADD/K	Sourcefile hinzufügen (STRING)
	DEL/N	Sourcefile entfernen (UWORD: 0, ...)
	CLR/S	Projektliste löschen
	LIST/N	angegebene Liste kopieren (struct List *)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.246 PUSH

PUSH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
PUSH	(keine)	Zeile aus Pop/Push-Buffer einfügen (siehe POP)
	KEEP/S	Zeile im Buffer nicht löschen

1.247 QUERY

QUERY

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
QUERY	NAME/M	Name(n) der abzufragenden Variable(n) (STRING)

VAR/K Environment/ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)

Kommentar: Mit diesem Befehl können interne Variablen abgefragt werden. Im interaktiven Modus (z.B. Diverses/Kommando) wird das Ergebnis mit Variablenname angezeigt. ARexx-Makros erhalten das Ergebnis nach einem LOCK (oder bei Benutzung der VAR/K-Option) ohne Variablenname in RESULT bzw. in der mit VAR/K angegebene Variable. Ist der erste Buchstabe des Variablennamens ein "\$", so wird das Ergebnis in der entsprechenden Environment-Variable abgelegt. Sie können mehrere Variablen gleichzeitig abfragen; die Ergebnisse sind dann durch Leerzeichen getrennt. Zulässige Argumente für NAME/K:

ABAK..... AutoBackups eingeschaltet ? (BOOL)
 ABSLINE..... absolute Zeilennummer (ULONG); siehe LINE
 ABSLINES..... absolute Zeilenanzahl (ULONG); siehe LINES
 ACENTER..... Zentrieren für Fenster eingeschaltet ?
 AFOLD..... AutoFalten eingeschaltet ? (BOOL)
 ALEFT Layout: alten Rand benutzen ? (BOOL)
 ALOAD..... AutoDesktop eingeschaltet ? (BOOL)
 ANSI..... Anzahl der Nicht-ASCII-Zeichen (*)
 ANYCHAR aktuelle Zeile nicht leer ? (BOOL)
 ANYFOLDS..... enthält der Text Faltungen ? (BOOL)
 ANYTEXT..... Text im aktuellen Fenster ? (BOOL)
 ASKBAK..... Backups bestätigen ? (BOOL)
 BACKUP..... Backups beim Abspeichern erzeugen ? (BOOL)
 BAKDIR..... Backup-Pfad (STRING)
 BITS..... Vorgabe (Bitmaske) für Schutzbits (ULONG)
 BLOCK..... Blocktype (UWORD): 0=keiner 1=Zeilen 2=Zeichen
 BLOCKX..... Blockanfang Spalte (UWORD)
 BLOCKY..... Blockanfang Zeile (ULONG)
 BLOCKR..... Blockende Spalte (UWORD)
 BLOCKB..... Blockende Zeile (ULONG)
 BOLD..... Fettdruck eingeschaltet ? (BOOL)
 BRACKET..... automatische ()-Überprüfung aktiviert ? (BOOL)
 BUFFER Inhalt der aktuellen Zeile (STRING)
 BYTES..... Textgröße in Bytes (ULONG) (*)
 CAT..... Name der geladenen Catalog-Datei (STRING)
 CHKCASE..... automatische Groß/Klein-Wandlung ? (BOOL)
 CODE..... ASCII-Code des Zeichens unter Cursor (UBYTE)
 COLUMN..... aktuelle Spalte (UWORD: 1, ...)
 COLUMNS..... Fensterbreite (UWORD)
 CON..... "günstige" Fensterabmessungen (STRING)
 CURRENT..... Speicherbereich der aktuellen Zeile (char *)
 DIR..... Pfad des Filerequesters (STRING)
 DOC..... Fenstertitel (= Dateiname) (STRING)
 DOUBLE..... Doppeldruck ? (BOOL)
 DTABS..... fixe TABs ? (BOOL)
 ERR..... letzte Fehlermeldung (STRING)
 FILE..... Textname ohne Pfad (STRING)
 FIND..... Suchmuster (STRING)
 FOLDA..... Markierung für Falt-Start (STRING)
 FOLDB..... Markierung für Falt-Ende (STRING)
 FOLDS..... Anzahl gefalteter Passagen (*)
 FONTX..... Breite des Textfonts (UWORD)
 FONTY..... Höhe des Textfonts (UWORD)

FUNC..... QuickFunc-Modus (UWORD: 0, ...)
HANDLE..... interne Handle des aktuellen Fensters (ULONG)
HMI..... Druckervorschub: Elite, ... (UWORD: 0 - 2)
HOST..... Name des ARexx-Ports (STRING)
INBLOCK..... Cursor innerhalb Block (BOOL)
INDENT..... AutoEinrückung ? (BOOL)
INFOS..... *.info-Dateien erzeugen ? (BOOL)
INSERT..... Scheibmodus = 'Einfügen' ? (BOOL)
ITALICS..... Kursivdruck ? (BOOL)
LEFT..... Layout: linker Rand (UWORD)
LEN..... Länge der aktuellen Zeile (UWORD)
LEVEL..... Syntax-Level des Zeichens unter Cursor (UWORD)
LINE..... relative Zeilennummer (ULONG); s. ABSLINE
LINES..... relative Zeilenanzahl (ULONG); s. ABSLINES
LPI..... Zeilen/Inch: 6 lpi or 8 lpi (UWORD: 0, 1)
LQ..... Druck mit höchster Qualität ? (BOOL)
MARKED..... Block markiert ? (BOOL)
MAXLEN..... Länge der längsten Zeile (UWORD) (*)
MODIFY..... Text geändert ? (BOOL)
ORDINAL..... Liefert Fensternummer (UWORD: 0, ...)
PARSER..... Syntax-Parser-Name (STRING)
PATH..... Pfad des aktuellen Textes (STRING)
PICKED..... Anzahl Zeilen im Pick/Push-Buffer (UWORD)
PREVIEW Preview-Darstellung im aktuellen Fenster ? (BOOL)
PROG..... Programmname incl. Pfad (STRING)
PRJLIST Liste der Projektdateien (struct List *)
READONLY..... Fenster schreibgeschützt ? (BOOL)
REM..... (Datei-)Kommentar des Textes (STRING)
REMAP..... zuletzt benutzte Zeichensatz-Tabelle (STRING)
RESET..... Druckerreset vor Ausgabe ? (BOOL)
RIGHT..... Layout: rechter Rand (UWORD)
ROWS..... Fensterhöhe (UWORD)
RPLC..... Ersatz-Text aus dem Ersetzen-Requesters (STRING)
SCREEN..... Screen-Name (STRING)
SCREENW..... Screen-Breite (UWORD)
SCREENH..... Screen-Höhe (UWORD)
SCRMODE..... Screen-Modus-ID (ULONG)
SCRTYPE..... fremder oder eigener Screen ? (UWORD: 0, 1)
SHANGHAI..... Shanghai-Modus eingestellt ? (BOOL)
SINDENT..... kontextsensitives Einrücken ? (BOOL)
SOLID..... fügen TABs Leerstellen ein ? (BOOL)
SPC Liste der Trennzeichen ('white space') (STRING)
STDLINE..... aktuelle Zeile "normal" (nicht gefaltet) ? (BOOL)
SYNTAX..... Syntax-Parser aktiv ? (BOOL)
TAB..... TAB-Wert für Tastatur (UWORD)
TABFILE..... TAB-Wert während Laden (UWORD)
TEMPLATES Templates aktiviert ? (BOOL)
TIMER..... Backup-Intervall (UWORD)
TOPLINE..... rel. Nummer der ersten Zeile im Fenster (ULONG)
UNFOLD..... absolutes (entfaltendes) GOTO ? (BOOL)
USECASE..... Groß/klein bei Suche beachten ? (BOOL)
USER..... Benutzername (STRING)
USER1-USER20.. User-Variable 1-20 abfragen
VER..... Versions-String (STRING); Vgl. VERSION
VERSION..... Version ID (ULONG); Vgl. VER
WILDCARDS Wildcard-Suche aktiviert ? (BOOL)
WINDOWS..... Anzahl offener Fenster (UWORD)

WINH..... Fensterhöhe (UWORD)
 WINW..... Fensterbreite (UWORD)
 WORDS..... Anzahl Worte im Text (ULONG) (*)
 WORD..... Wort unter Cursor (STRING)
 WRAP..... WordWrap aktiviert ? (BOOL)
 X..... X-Koordinate des Fensters (UWORD)
 XPK..... XPK-Modus (STRING)
 Y..... Y-Koordinate des Fensters (UWORD)

(*): Werte sind erst nach EXAll gültig.

1.248 QUIT

QUIT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
QUIT	(no option)	Fenster schließen (ggf. zu bestätigen)
	FORCE/S	Fenster ohne Bestätigung schließen
	UNLOAD/S	Fenster schließen, Editor nicht resident lassen
	ALL/S	Alle Texte schließen
	NOSAVE/S	Modifizierte Texte nicht speichern

1.249 REDO

REDO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REDO	LAST/S	das letzte UNDO zurücknehmen

1.250 REFRESH

REFRESH

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REFRESH	PAGE/S	Text neu anzeigen
	LINE/S	Zeile neu anzeigen

1.251 REMAP

REMAP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REMAP	TABLE/K	Zeichensatztabelle für Textumwandlung (STRING)
	ASK/S	Benutzer per Requester nach Tabelle fragen

1.252 REPLACE

REPLACE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REPLACE	STRING/K	Suchmuster (STRING)
	WILD/K	Wildcards benutzen ? (BOOL)
	BY/K	Ersatz für Suchmuster (STRING)
	PREV/S	in Richtung Anfang suchen & einmal ersetzen (*)
	NEXT/S	in Richtung Ende suchen & einmal ersetzen (*)
	ALL/S	alle gefundenen Suchmuster ersetzen (*)
	BLOCK/S	nur markierte Zeilen durchsuchen (*)
	ASK/S	Ersetzen-Requester öffnen
	CASE/K	Groß/Kleinschreibung beachten
	QUIET/S	Nicht-gefunden-Meldung unterdrücken
	WORDS/K	nur ganze Worte berücksichtigen ? (BOOL)
	CONFIRM/K	nach Bestätigung fragen ? (BOOL)

(*) nur eine dieser Optionen darf gleichzeitig benutzt werden

1.253 REQLIST

REQLIST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REQLIST	ENTRY/M/A	Auswahl der Optionen für Listview (STRINGS)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	TITLE/K	Requestertitel (STRING)

Bemerkung: Zur Verwendung in ARexx-Makros. Zeigt übergebene Zeichenketten als Liste an und fordert BenutzerIn zur Auswahl auf. Rückgabe der Nummer des ausgewählten Eintrages oder Fehlercode bei Abbruch.

1.254 REQUEST

REQUEST

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
REQUEST	HIDE/K	Requester allgemein ausschalten (BOOL)
	DEFAULT/K	Default, wenn Requester ausgeschaltet (UWORD)
	BODY/K	Requestertext, Zeilen durch getrennt (STRING)
	BUTTON/K	Gadgettexte, durch getrennt (STRING)
	TITLE/K	Requestertitel (STRING)
	LONG/S	Benutzer nach Zahl fragen
	MIN/N	untere Grenze für Zahl (WORD)
	MAX/N	obere Grenze für Zahl/Buchstaben (WORD)
	OLD/K	Vorgabe (STRING)
	FILE/S	Benutzer nach Datei fragen
	SAVE/S	ASL-Requester im SAVE-Modus öffnen
	PATH/K	Pfad für Dateirequester (STRING)
	MASK/K	Maske (z.B. "#?.c") für Dateirequester (STRING)
	VAR/K	ARexx-Variable für Ergebnis (STRING)
	STRING/S	Benutzer nach Zeichenkette fragen
	STATUS/K	Text für Statuszeile (STRING)
	STAY/S	Statuszeile nicht automatisch löschen
	KEY/S	Benutzer um Tastendruck bitten
	PROBLEM/K	anzuweisender Fehlertext (STRING)

Bemerkung: HIDE/K nur in Makros benutzbar; Requester müssen vor Makroende wieder eingeschaltet werden. Kann benutzt werden, um Requester wie "Muster nicht gefunden" zu unterdrücken (Makro würde stattdessen RC auswerten, um Erfolg festzustellen).

1.255 RIGHT

RIGHT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RIGHT	(keine)	Cursor eine Spalte nach rechts

1.256 RUN

RUN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung

RUN	CMD/K	auszuführendes Programm (STRING)
	LINE/S	aktuelle Textzeile als Kommando ausführen
	PRIO/N	Priorität des Programmaufrufs (WORD: -3...3)
	STACK/N	Stack für Programm (ULONG)
	ASYN/S	asynchron ausführen
	OUTPUT/K	Ausgabe (STRING)
	SHANGHAI/N	temporärer Shanghai in Sekunden (UWORD)
	WAITPORT/K	auf Erscheinen dieses Ports warten (STRING)
	SECONDS/N	maximale Wartezeit; Default: 5 Sekunden (UWORD)

1.257 RX

RX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
RX	CMD/K	als Message zu verschickendes Kommando (STRING)
	SYNC/S	synchron verschicken (Default: asynchron)
	ASK/S	Benutzer nach Kommando fragen
	FILE/S	Benutzer nach AREXX-Makro fragen
	PORT/K	Adressat (Port); Vorgabe: AREXX-Server (STRING)
	MACRO/K	auszuführendes Makro, wenn PORT ungültig (STRING)
	CON/K	Ausgabe (STRING)

Bemerkung: Dem Makro (sofern es ausgeführt wird) wird der Befehl CMD als Argument übergeben. Verhält sich wie der DOS-Befehl RX, wenn kein spezieller PORT/K angegeben ist, also an AREXX gesendet wird: Befehl in '.' gilt als Kommandos für den AREXX-Server, Befehl in "..." gilt als Makro-Name.

1.258 SAVE

SAVE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SAVE	BLOCK/S	nur Block sichern
	ALL/S	ganzen Text sichern
	SMART/S	nur speichern, wenn Text verändert wurde
	NAME/K	Dateiname, unter dem gesichert wird (STRING)
	ASK/S	Sichern-als-Requester öffnen
	EXIT/S	Fenster schließen, wenn Speichern erfolgreich
	CRUNCH/S	gepackt (XPK) speichern
	XPKMODE/K	XPK-Kompressionsmodus (STRING, z.B. "IMPL")
	PASS/K	XPK-Passwort (STRING)
	NOLF/S	Textzeilen ohne Linefeeds abspeichern

Bemerkung: Beachten Sie bei Verwendung der NOLF-Option, daß die

Zeilenlänge des Editors begrenzt ist: Texte ohne Linefeeds werden beim nächsten Laden mit GoldED i.d.R. neu umgebrochen.

1.259 SCREEN

SCREEN

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SCREEN	ASK/S	Konfigurationsfenster für Anzeige öffnen
	USE/K	Public-Screen, der benutzt werden soll (STRING)
	ICONIFY/K	Anzeige schließen/öffnen (BOOL)
	FRONT/S	GoldED's Screen nach vorne
	BACK/S	GoldED's Screen nach hinten
	CLOSE/S	Anzeige schließen, auf HotKey warten
	NOSIZE/K	keine fixen Screen-Abmessungen ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

Bemerkung: Nach NOSIZE=TRUE werden Display-Presets ohne Angaben für Screenabmessungen abgespeichert. Wird ein solcher Preset später geladen, werden Standard-Overscan-Abmessungen benutzt.

1.260 SESSION

SESSION

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SESSION	CONFIG/K	Name einer Session-Konfiguration (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	QUIET/S	Speichern modifizierter Texte ohne Bestätigung
	NOSAVE/S	Modifizierte Texte nicht sichern

1.261 SET

SET

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SET	USER/N	zu setzende USER-Variable (UWORD 1...20)
	VALUE/K	gewünschter Wert (BOOL)

1.262 SHIFT

SHIFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SHIFT	COLUMNS/N	Spalten, um die eingerückt werden soll (UWORD)
	TAB/S	um TAB-Wert ein- bzw. ausrücken
	ASK/S	interaktiv ein/ausrücken
	LEFT/S	einrücken
	RIGHT/S	ausrücken
	LINE/S	aktuelle Zeile ein/ausrücken (Default: Block)

1.263 SMARTCR

SMARTCR

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SMARTCR	(keine)	Return ohne Auftrennen der Zeile

1.264 SUFFIX

SUFFIX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SUFFIX	VAR/K	zu überprüfende ARexx-Variable (STRING)
	SUFFIX/K	gewünschter Suffix (STRING, z.B. ".c")

1.265 SYNTAX

SYNTAX

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
SYNTAX	ASK/S	Konfigurationsfenster Syntax-Highlighting öffnen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern
	USE/K	Syntax-Highlighting zu/abschalten (BOOL)

1.266 TAB

TAB

Kommando	Option	Beschreibung
TAB	BACK/S	TAB nach links
	SOLID/K	Leerstellen einfügen (BOOL)
	FIXED/S	fixe TAB-Positionen anspringen
	DYNAMIC/S	TAB-Positionen dynamisch bestimmen
	REGULAR/S	reguläre TAB-Positionen benutzen

Bemerkung: Die hier angegebenen Optionen setzen den TAB-Modus nur für die Dauer des Kommandos. Globale Einstellungen sind mit TABS zu setzen.

1.267 TABS

TABS

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
TABS	FIXED/S	fixe TAB's einschalten
	REGULAR/S	reguläre TAB's einschalten
	DYNAMIC/S	dynamische TAB's einschalten
	FILE/N	Anzahl SPC für TAB-Ersatz beim Laden (UWORD)
	KEY/N	TAB-Distanz am Bildschirm (reguläre TAB's) (UWORD)
	ASK/S	Konfigurationsfenster für TAB's öffnen
	SET/N	fixe TAB-Position hinzufügen (UWORD)
	CLR/S	alle fixen TAB-Positionen löschen
	SOLID/K	sollen TAB's Leerzeichen einfügen ? (BOOL)
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.268 TASK

TASK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
TASK	PRI/N	Taskpriorität des Editors (WORD, -3 to 3)
	DEBUG/K	Debug-Informationen ausgeben ? (BOOL)
	WAIT/N	Wartezeit [1/50 sec] (UWORD)
	BENCH/S	Grafik-Benchmark abrufen

Bemerkung: Mit DEBUG/K kann die Ausgabe eintreffender ARexx-Kommandos über die Standardausgabe (Shell-Fenster)

erzungen werden.

1.269 TEXT

TEXT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
TEXT	T/K	an Cursorposition einzufügender Text (STRING)
	VAR/K	einzufügende Variable; vgl. QUERY (STRING)
	STAY/S	Cursor an bisheriger Position halten
	CR/S	Zeilenvorschub an Ausgabe anhängen

Bemerkung: Mit "*" können Anführungszeichen in den Text eingefügt werden (einzelne * müssen zur Unterscheidung verdoppelt werden).
Beispiel: TEXT T="He said *"Bye !*" and left the room."

1.270 TMLATE

TMLATE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
TMLATE	ASK/S	Konfigurationsfenster für Templates öffnen
	USE/K	Templates aktivieren (BOOL)
	CHECK/S	Wort unter Cursor überprüfen
	CONFIG/K	Name einer Konfigurationsdatei (STRING)
	LOAD/S	Konfigurationsdatei laden
	SAVE/S	Konfigurationsdatei speichern

1.271 UJUMP

UJUMP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
UJUMP	(keine)	zur ersten Fensterzeile/vorherigen Seite

Bemerkung: Springt zur ersten Fensterzeile, wenn sich der Cursor bisher unterhalb dieser Zeile befand. Andernfalls wird zur vorherigen Seite weitergeblättert. Siehe auch UPAGE .

1.272 UNDO

UNDO

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
UNDO	LAST/S	letzte Operation zurücknehmen
	ACTIVE/K	Undo ein/ausschalten (BOOL)
	HIGH/S	kombiniert mit ACTIVE/K: Modus 'high' aktivieren
	FLUSH/S	Undo-Daten des aktuellen Textes freigeben

1.273 UNLOCK

UNLOCK

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
UNLOCK	(no option)	GUI nach einem früheren LOCK freigeben
	DELAY/S	GUI freigeben. Antwort bis GoldED-Ende verzögern
	STICKY/S	GUI freigeben. Antwort verzögern, bis Text beendet

Bemerkung: DELAY und STICKY sind für externe Programme wie ED (QuickStarter) reserviert und dienen der Synchronisation mit dem Editor. Nicht in Makros verwenden.

1.274 UP

UP

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
UP	(keine)	bewegt Cursor eine Zeile nach oben

1.275 UPAGE

UPAGE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
UPAGE	(keine)	zur vorherigen Seite (vgl. UJUMP)

1.276 USE

USE

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
USE	(keine)	aktuelle Zeile übernehmen

Bemerkung: Nur für ARExx-Makros. Muß aufgerufen werden, nachdem direkt in den Speicherbereich der aktuellen Zeile geschrieben wurde. Einen Zeiger auf diesen Bereich erhalten Sie mit QUERY CURRENT (siehe QUERY). Die Zeilenlänge kann nicht durch Schreiben in diesen Speicherbereich verändert werden.

1.277 VIEW

VIEW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
VIEW	LEFT/S	Textausschnitt nach links verschieben
	RIGHT/S	Textausschnitt nach rechts verschieben
	COLUMNS/N	Anzahl der Spalten, um die verschoben wird (UWORD)
	PREVIEW/K	Preview-Darstellung aktivieren (BOOL)

Bemerkung: Die ähnlichen Befehle VLEFT und VRIGHT sind aus Geschwindigkeitsgründen vorzuziehen.

1.278 VLEFT

VLEFT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
VLEFT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach links verschieben

1.279 VRIGHT

VRIGHT

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
VRIGHT	(keine)	Textausschnitt 5 Spalten nach rechts verschieben

1.280 WINDOW

WINDOW

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
WINDOW	MAX/S	aktuelles Fenster maximieren
	CENTER/S	aktuelles Fenster am Bildschirm zentrieren
	ARRANGE/N	Fenster arrangieren (0: vertikal, 1: horizontal)
	ZIP/S	Betätigung des Zip-Gadgets simulieren
	USE/K	benanntes Fenster aktivieren (STRING); s. FORCE/S
	FORCE/S	Datei laden, falls Fenster nicht vorhanden
	WIDTH/N	Fensterbreite setzen (UWORD)
	HEIGHT/N	Fensterhöhe setzen (UWORD)
	X/N	X-Position des Fensters setzen (UWORD)
	Y/N	Y-Position des Fensters setzen (UWORD)
	NEXT/S	nächstes Fenster aktivieren
	PREV/S	vorangehendes Fenster aktivieren
	RECOVER/S	Fenster neu zeichnen
	HANDLE/N	Fenster über Handle aktivieren (ULONG)
	ORDINAL/N	1., 2., ... Fenster aktivieren (ULONG: 0, ...)
	QUIET/S	NEXT/USE/ORDINAL: Fenster nicht nach vorne holen
	SNAP/S	Aktuelle Fenstermaße als Defaultwerte übernehmen

Kommentar: eine Fensterhandle für HANDLE/N erhalten Sie beim Öffnen des Fensters oder über QUERY HANDLE (QUERY).

1.281 WORD

WORD

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
WORD	UPPER/S	Wort unter Cursor in Großschreibung umwandeln
	LOWER/S	Wort unter Cursor in Kleinschreibung umwandeln

1.282 XREF

XREF

Beschreibung für interne Befehle :

Kommando	Option	Beschreibung
XREF	CURRENT/S	Referenz-Text für Wort unter Cursor
	PHRASE/K	Referenz-Text für diesen Begriff (STRING)
	ASK/S	Benutzer nach Begriff fragen
	CHECK/S	nur prüfen, ob Referenz vorhanden (nicht laden)

1.283 Input Events

Input Events

Einfügen von Ereignissen (vorgeschlagen von Markus Aretz):

GoldED's KEY -Befehl kann dazu benutzt werden, "Ereignisse" ("Input events"; beispielsweise einen Tastendruck) in den globalen Eingabestrom einzufügen. Das zur Zeit benutzte Anwendungsprogramm (i.a. das aktive GoldED-Fenster) wird auf diese Ereignisse wie auf normale Benutzereingaben reagieren. Ein Ereignis wird über die EVENT-Option des KEY-Befehls als String beschrieben. In der Beschreibung können einfache Buchstaben, die als Tastendrücke in den Ereignisstrom eingereicht werden, mit "Ereignisbeschreibungen" in spitzen Klammern (beispielsweise "<shift>") gemischt werden. Die RAW/S-Option ist anzugeben, wenn der einfache Text spitze Klammern enthält. Beispiele:

```
KEY EVENT="Hallo Welt"
KEY EVENT="Hallo Welt<return>"
KEY EVENT="--->" RAW
```

Wird RAW nicht benutzt, so werden die Ereignisdefinitionen in spitzen Klammern in Ereignisse übersetzt, also nicht wortwörtlich als Text in den Eingabestrom übergeben (<return> würde als "Die Return-Taste wurde gedrückt"-Meldung das aktuelle Fenster erreichen). Ereignisdefinitionen sind nach dem folgenden Muster aufgebaut: <CLASS QUALIFIER KEY>

A) CLASS kann einen der folgenden Werte annehmen (Vorgabe ist rawkey):

```
rawkey ..... dies ist ein Tastaturereignis
rawmouse ..... dies ist ein Maus-Ereignis
```

B) QUALIFIER(s) kann einen oder mehrere der folgenden Werte annehmen ...

```
shift ..... Shift
control ..... Control
capslock ..... Caps-Lock
alt ..... Alt
lcommand ..... linke Amiga-Taste
rcommand ..... rechte Amiga-Taste
numericpad ..... numerischer Tastenblock
leftbutton ..... linke Maustaste
rbutton ..... rechte Maustaste
```

C) KEY ist entweder ein einfacher Buchstabe oder ...

```
space ..... Leertaste
```

```
backspace ..... Backspace
tab ..... TAB
enter ..... Enter
return ..... Return
esc ..... ESC
del ..... Delete
up ..... Cursor rauf
down ..... Cursor runter
right ..... Cursor rechts
left ..... Cursor links
f1 - f10 ..... Funktionstaste
help ..... Help
```

```
Beispiele: KEY EVENT="<rawkey shift down>"
           KEY EVENT="<rawkey f1>"
           KEY EVENT="<rawkey rcommand o>"
```

1.284 ALLGEMEINE TIPS

ALLGEMEINE TIPS

Ändern Sie keine grundlegenden Displayparameter (Auflösung, etc.), wenn wenig freier Speicher vorhanden ist und der Editor dadurch Probleme bekommen könnte, seine Anzeige neu aufzubauen.

Schalten Sie AutoFalten (Konfig/Diverses) aus, wenn Sie die Falt-Fähigkeiten von GoldED nicht nutzen. Dann wird nach dem Laden eine Datei nicht unnötigerweise nach Faltmarkierungen durchsucht.

Benutzen gleicher Markierung für Falt-Start und Falt-Ende beschleunigt die Suche nach wegzufaltenden Zeilen. Allerdings wird man verschiedene Zeichenketten benutzen müssen, wenn man geschachtelt falten möchte (siehe Falten).

Pfad für Backup und Text sollten auf eine Partition weisen, da sonst im Zuge der Backup-Erzeugung statt schnellen Umbenennens der alten Fassung aufwendig kopiert werden muß (Umbenennen über Device-Grenzen ist nicht möglich).

Benutzen Sie keine Links auf Textdateien. Wenn der Editor zu Backuperzeugung die alte Datei umbenennt, wird der Link weiterhin auf die alte (jetzt überholte) Datei zeigen.

Projekt/Laden schnell sollte nicht für große Dateien oder bei wenig freiem Speicher benutzt werden. Normales Laden ist wesentlich speichereffizienter und deshalb in den angesprochenen Situationen vorzuziehen.

Der Editor kann sich (OS-bedingt) die Position des Sleep-Icons nicht merken. Dennoch gibt es eine Möglichkeit, die bevorzugte Lage dauerhaft zu setzen: gehen Sie über die Workbench in den Ordner "golded:config". Ziehen Sie das dort vorgefundene 'AppIcon' an die gewünschte Stelle und fixieren Sie die Position mit "fixieren" aus dem Piktogramm-Menü der Workbench. Legen Sie das Icon dann in seinen Ordner zurück. Nach dem nächsten Booten wird GoldED die neue Position verwenden.

Das Amiga-Betriebssystem bietet Font/Library-Caching: diese Ressourcen werden nach dem Ausstieg aus GoldED als unbenutzt markiert, bleiben aber vorläufig im Speicher. Nach Programmende wird deshalb weniger freier Speicher als zuvor angezeigt. Dieser Speicher ist aber nicht verloren, da er automatisch freigegeben wird, sobald das RAM zur Neige geht. Testweise können Sie die Freigabe mit dem Shell-Befehl "avail flush" überprüfen.

1.285 Zubehör

Zubehör

Dieses Programmpaket erhält als Ergänzung zum Editor verschiedene kleinere Programme, von denen einige auf den folgenden Seiten beschrieben werden:

```
HiSpeed      .... Drucker-Utility für Laserdrucker und DeskJet-Drucker
Recover      .... Texte nach einem Systemabsturz wiederherstellen
```

1.286 HiSpeed

Zubehör : HiSpeed

HiSpeed wurde für PCL-Drucker wie Hewlett Packard's DeskJet- und LaserJet-Familie entworfen. Ziel bei der Entwicklung dieses Drucker-Programms war eine möglichst effektive Nutzung des Papiers bei der Ausgabe. Dies wird zum einen durch die Benutzung kleiner Schriften erreicht, zum anderen durch das Layout der Ausgabe (mehrspaltig). So können beispielsweise 8 normale A4-Seiten auf einem einzigen A4-Blatt gedruckt werden, ohne daß die Lesbarkeit dabei leidet. Ausgaben mit HiSpeed erfolgen sehr schnell - auf einem DeskJet Plus sind effektiv mehr als 4 Seiten/Minute erreichbar (alle 4 Seiten würden auf einem A4-Blatt erscheinen). Dank der Flexibilität des Programms können aber auch ganz "normale" Druckaufträge in gewohnter Schriftgröße abgewickelt werden, Etikettenbögen bedruckt werden oder ein A5-Buch erstellt werden. HiSpeed ist ein eigenständiges Shareware-Programm. Als besonderes Angebot ist HiSpeed zusammen mit GoldED im Rahmen einer GoldED-Pro(/NET)-Registrierung erhältlich (siehe Registrieren). Hier die interessantesten Features im Überblick:

- | | |
|--------------------------------------|-----------------------------------|
| o graphische Oberfläche | o Spooler (mehrere Texte drucken) |
| o Kommandointerface | o Preview (WYSIWYG) |
| o ARexx-Port | o Schriften (Fonts) einstellbar |
| o Ausgabe einfach/doppelseitig | o Seitenköpfe einstellbar |
| o Ausgabe in "richtiger" Reihenfolge | o Zeilennumerierung |
| o freies Layout | o automatischer Index/Appendix |
| o diverse Druckstile (fett, etc.) | o Hoch/Querdruck |
| o einstellbarer Zeilenabstand | o Buchdruckmodus (A5-Buch) |

Betriebsvoraussetzungen	ein-/zweiseitig
Konfigurieren	Lochrand
Drucken	Ports, Druck in Datei

Einstellungen und Einheiten	Bedienung über die Shell
Druck-Layout	ARexx-Port HiSpeed
Druck-Preview	ARexx-Befehle HiSpeed
ESC-Sequenzen	Makros
Schriftgröße	Filter
Querdruck	AmigaGuide
Buch	Sleep-Icon
Umschlag	

1.287 BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN

Zu HiSpeed : BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN

Amiga ab 512K, OS 2.0, DeskJet/Laser/Kompatibler. Sie benötigen speziell bei DeskJet-Druckern eine Softfont-Karte ("RAM Cartridge"), wenn Sie alle Funktionen dieses Programms nutzen möchten. Ohne eine solche Karte ist der Nutzen dieses Programms bei älteren Modellen mit wenig Schriften eingeschränkt. RAM-Cartridges sind ab ca. 160 DM (256 KBytes, HP-Nachbau, z.B. BSC Computer, 0241-572041) zu erwerben. Eine solche Karte kann übrigens auch sehr gut zusammen mit Programmen wie BT-II eingesetzt werden bzw. ist ab dem DeskJet 550C auch als Druckerbuffer nutzbar.

1.288 KONFIGURIEREN

Zu HiSpeed : KONFIGURIEREN

HiSpeed muss auf den verwendeten Drucker konfiguriert werden. Wählen Sie mit dem entsprechenden Gadget ihr Modell aus. Das RAM-Gadget ist je nach vorhandener Speichererweiterung des Druckers auf 'RAM' bzw. auf 'OK' (= kein Speicher für Softfonts) einzustellen. In Abhängigkeit von diesen Einstellungen ändert sich der Umfang der angezeigten Fontliste: Ein Standard-DeskJet ohne Softfontkarte wird nur einen Font bieten, ein DeskJet 550C mit RAM-Karte markiert das andere Extrem (4 Portraitfonts, 3 Landscape-Fonts). Kann ihr Drucker Softfonts auch ohne explizite Speichererweiterung benutzen (viele Laserdrucker), so sollte auf 'RAM' geschaltet werden.

Taucht ihr Drucker (noch) nicht unter den einstellbaren Geräten auf (und ist zu keinem der angebotenen 100% kompatibel), so muss HS mit <KONFIGURATION> an ihr Gerät angepaßt werden. HiSpeed kann an beliebige PCL-Drucker und deren Fontausstattung angepaßt werden. Sollte Ihr Gerät Softfonts unterstützen - bei den DeskJet-Modellen wird dazu eine Speichererweiterung benötigt - so können Sie auch Ihre eigenen Fonts bei HiSpeed anmelden. Leider ist der Setup-Prozess nicht ganz einfach. Sie sollten Ihr Druckerhandbuch deshalb wenigstens einmal gründlich gelesen haben. Fehleinstellungen führen mit Sicherheit zu unbrauchbaren Ergebnissen. Im folgenden wird der Prozess an einem Beispiel erläutert:

Wählen Sie das <SETUP>-Gadget an - es erscheint ein Requester, mit dem die weiteren Einstellungen vorgenommen werden können. Auf der linken Seite werden

die z.Zt. angemeldeten Drucker angezeigt. Rechts erscheint die Liste der Fonts des angewählten Druckers. Ist Ihr Modell noch nicht vorhanden, so kann mit <NEW> (neben der Druckerliste) ein neuer Drucker unter dem Namen 'unnamed' angemeldet werden. Mit dem Eingabefeld unter der Druckerliste kann dieser Name beliebig geändert werden. Entspricht der Papiereinzug Ihres Druckers von der Bauart dem eines DeskJets, so sollte das 'DeskJet-Tray'-Feld aktiviert werden: das Programm wird Ihnen dann genauere Anweisungen geben, wenn es um das Wenden von Papier bei doppelseitigem Druck geht. Aktivieren Sie das 'Faces down'-Gadget, wenn die Seiten mit der bedruckten Seite nach unten aus dem Druckwerk kommen. Einige Drucker (insbesondere Laserdrucker) können den oberen Rand eines A4-Blattes nicht so gut ausnutzen, wie es bei DeskJet-Modellen möglich ist - es empfiehlt sich in solchen Fällen, <OFFSET HEADER> zu aktivieren - die Titelzeile wird dann um einige Millimeter nach unten verschoben. Zu guter letzt sollte dem Programm noch das gewünschte Muster für Coverdateien mitgeteilt werden. Sinn dieses Musters ist es, die für Ihren Drucker ungeeigneten Dateien von der Cover-Auswahl auszuschliessen. HiSpeed benutzt die folgenden Konventionen:

```
CYM Farbdateien (Dreifarbdruk)..... #?.CYM
CYMK Farbdateien (Vierfarbdruk) ..... #?.CYMK
SW-Dateien (PCL-Level 3) ..... ohne Endung
```

Selektieren Sie den gewünschten Drucker durch Anklicken - in der Fontliste werden dann die verfügbaren Fonts des Druckers angezeigt. Bei einem neu angelegten Drucker ist diese Liste noch leer. Benutzen Sie <new> neben der Fontliste, um einen neuen Font hinzuzufügen. Sie können den vom Programm gewählten Namen ('unnamed') mit dem Eingabefeld unter der Liste verändern. Anschließend muß das Programm über die Eigenschaften des gerade eingetragenen Fonts wie Größe oder Druckrichtung unterrichtet werden. Die dazu benötigten Angaben finden Sie in Ihrem Druckerhandbuch. Prinzipiell können mit HiSpeed nur Fixed-Width-Fonts benutzt werden; proportionale Fonts werden nicht unterstützt. In diesem Beispiel soll dem Programm der 'LetterGothic'-Font des DeskJet550C beigebracht werden. Sie finden die Liste der von diesem Drucker unterstützten Fonts in dem Abschnitt 'Technische Daten' des Druckerhandbuches. Der Aufstellung ist zu entnehmen, dass es unter anderem die LetterGothic-Variante in der Größe 6 Punkte sowohl im Hochformat als auch im Querformat gibt - und zwar jeweils mit 24 cpi (Zeichen pro Inch):

```
Typeface:      LetterGothic
Größe:         6p
Druckdichte:   24 cpi (nicht-proportional)
Orientierung:  Hochformat oder Querformat
```

Entsprechend sind die Einstellungen für den Font vorzunehmen: Stellen Sie das Typ-Gadget auf 'any direction', da der Font sowohl Querdruck als auch Druck im Hochformat unterstützt. Im HMI-Gadget ist die Druckdichte in der Einheit 1/1200" anzugeben -dieser Wert kann aus der cpi-Angabe (hier: 24) berechnet werden: $1200/24 = 50$. Über das LPI-(Lines per Inch-)Eingabefeld wird HiSpeed der optimale Vorschub für einfachen Zeilenabstand des Fonts mitgeteilt. Dieser Wert kann näherungsweise über die Formel $LPI = 72/Fontgröße$ berechnet werden; es kommt nicht auf einen exakten Wert an. Für einen 6-Punkte-Font würde sich ein LPI-Wert von $72/6 = 12$ anbieten. In den Eingabefeldern <NORM.> bzw. <ITAL.> sind die Softfont-Files für den Font einzutragen; bei eingebauten Drucker-Fonts (wie in unserem Fall) bleiben die Felder leer. Bei Softfonts wären die Pfade zu den entsprechenden Dateien anzugeben - getrennt für aufrechte und kursive Variante (es kann in beiden Feldern derselbe Font eingetragen werden). Bitte beachten Sie, daß ihre Softfonts den Zeichensatz

des Amiga, also ECMA LATIN, benutzen __müssen__. Abgeschlossen wird die Anmeldung eines Fonts mit der Angabe der Kommandosequenz im PCL-Eingabefeld von HiSpeed, die für die Aktivierung des Fonts an den Drucker gesendet werden muß. Eine Aufstellung der verfügbaren Kommandos sollten Sie in ihrem Druckerhandbuch finden. In dieser PCL-Sequenz müssen Schrifttyp (Typeface) sowie Zeichendichte (Print Pitch) und Zeichenhöhe (Character Height) gesetzt werden. Ein Beispiel:

```
ESC(s6v24h6T
```

ESC leitet Befehlssequenzen ein. PCL-Kommandos enden immer mit einem Großbuchstaben - hier 'T'. Mit '(s6v' wird die Fontheöhe auf 6 Points festgesetzt, '24h' setzt die Zeichendichte auf 24 Zeichen pro Inch. Abschließend wird mit '6T' der Schrifttyp auf LetterGothic geschaltet. Innerhalb der Sequenz dürfen keine Leerstellen benutzt werden; desweiteren ist Groß- und Kleinschreibung exakt zu beachten.

1.289 SEITENKOPF

Zu HiSpeed : SEITENKOPF

Es ist möglich, den von HiSpeed verwendeten Seitenkopf im Format zu ändern. Die gewünschten Attribute (z.B. unterstrichen) können im Setup-Requester (Konfigurieren) eingestellt werden. Auch der Text kann mit dem dort angebotenen 'PAGE HEADER'-Eingabefeld editiert werden. Zu beachten ist, daß dieser Text später nicht direkt ausgegeben wird, sondern zuvor 'interpretiert' wird: bestimmte Schlüsselworte (z.B. \DATE) werden durch den aktuellen Wert (hier das Datum ersetzt). Nur Teile, die in '"' eingeschlossen sind, werden garantiert direkt ausgegeben. Die unterstützten Schlüsselworte in einer tabellarischen Übersicht:

Allgemein	Beispiel	Beschreibung
"<Text>"	"Hallo"	den Text <Text> ausgeben
\DATE	"Datum: " \DATE	Datum einfügen
\TIME	"Zeit: " \TIME	Zeit einfügen
\NAME	"Datei: " \NAME	Dateiname einfügen
\PATH	"Datei: " \PATH	Dateiname mit Pfad einfügen
\PAGE	"Seite: " \PAGE	Seitennummer einfügen
\$<name>	\$USER	Umgebungsvariable einfügen

1.290 DRUCKEN

Zu HiSpeed : DRUCKEN

Die zu druckenden Dateien ("Jobs") werden in der "Jobliste" angezeigt (Mitte unten). Neue Druckaufträge lassen sich mit einem Klick auf das <NEU>-Gadget hinzufügen - es erscheint dann ein Filerequester. Sie können in diesem Requester mehrere Dateien gleichzeitig anwählen: Halten Sie einfach die Shift-Taste gedrückt, während Sie Dokumente mit der Maus anklicken. Natürlich können auch die speziellen Gadgets im Requester benutzt werden. Beispiel: <MUSTER> anwählen und "#?.DOC" eingeben - dann werden automatisch alle

Dateien, deren Name auf ".DOC" enden, angewählt. Alternativ zur Auswahl über den Filerequester wird auch das "Ziehen" von Icons über das HiSpeed-Fenster unterstützt (vgl. OS2.04 Icon-Editor). Auch das Ziehen einer Datei über das Sleep-Icon von HiSpeed (erscheint nach Betätigung von <Zzz>) ist möglich - diese Datei wird dann aber sofort gedruckt und nicht in die Jobliste aufgenommen.

Die in der Jobliste angezeigten, für den Druck vorgesehenen Dokumente werden auf Wunsch alphabetisch (<SORT.A>) oder der Größe nach (<SORT.#>) sortiert. Das Löschen der Job-Liste ist mit dem Menüpunkt 'Druckaufträge/Liste löschen' möglich. Einzelne Jobs können mit dem <ENTF.>-Gadget entfernt werden. Die Jobs werden nach dem Druck nicht automatisch aus der Liste entfernt.

Der Druckauftrag kann mit einem Klick auf das <DRUCKEN>-Gadget gestartet werden. Alternativ genügt das Betätigen der Return-Taste. Die Jobs werden der Reihe nach bearbeitet, wobei für jeden Job eine neue Seite angefangen wird (aber nicht unbedingt ein neues Blatt, da auch zweiseitig gedruckt werden kann). Wurden zuvor noch keine Druckaufträge festgelegt, so erscheint spätestens jetzt ein Filerequester, der nach der zu druckenden Datei fragt. Der Druck kann jederzeit abgebrochen werden (Fenster schließen - vor dem endgültigen Abbruch erscheint eine Sicherheitsabfrage).

Es ist auch möglich, mit <SEITE...> einzelne Seiten zu drucken. Dies ist besonders praktisch, wenn zerstörte Seiten nachträglich noch einmal ausgegeben werden sollen (etwa wenn mitten in einem größeren Druckjob die Tinte ausgesetzt hat).

Auf Wunsch (<SEITENKOPF> aktivieren) werden alle Seiten mit einer kurzen Titelzeile versehen, aus der neben der Seitennummer auch der Name des Dokuments (Jobname) hervorgeht. Der Text der Titelzeile kann verändert werden (Konfigurations-Fenster); es ist beispielsweise möglich, das Datum oder den Wert von Environment-Variablen einfügen zu lassen.

Ein Inhaltsverzeichnis (<KOPF UND INDEX> kann angefordert werden und eine Zeilennummerierung (<NUMMERN>) ist verfügbar - dem übersichtlichen Ausdruck auch größerer Dokumentensammlungen (z.B. Includes, CompilerManuals u.ä.) steht somit nichts mehr im Wege.

1.291 EINSTELLUNGEN UND EINHEITEN

Zu HiSpeed : EINSTELLUNGEN UND EINHEITEN

An den Papiereinstellungen sollte nur etwas geändert werden, wenn man GENAU weiss, was man tut; voreingestellt ist A4 mit einem linken Rand von 16 mm, der gerade zum Abheften/Lochen/Binden ausreichen müßte. Bitte beachten Sie, daß die einstellbaren Abmessungen im Hauptfenster nur den zum Druck freigegebenen Bereich beschreiben: wenn Sie nur die obere Hälfte eines A4-Blattes bedrucken möchten, können Sie das hier einstellen. Das physikalische Papierformat (in Europa A4, in den Staaten US Letter oder US Legal) wird dagegen im Setup (<KONFIGURATION>) eingestellt.

Entspricht das tatsächlich verwendete Papier nicht den Programmeinstellungen, ist mit einer falschen Sortierung der Blätter zu rechnen - besonders im Buchdruckmodus fatal. Sollten einmal irrtümlich alle Werte verstellt worden

sein, so genügt die Anwahl von <STANDARDWERTE>, um an die Grundeinstellungen zu gelangen. Alle Einstellungen können mit dem Menüpunkt 'Projekt/Konfig sichern' dauerhaft gesichert werden.

Die verwendete Einheit für Rand- und Blatteinstellungen ist grundsätzlich 'mm'. Eine Ausnahme ist das Block-Größen-Display (neben den <LAYOUT>-Gadgets): in den beiden Feldern wird die Größe der verkleinerten Textblöcke auf einer Seite in Zeichen (Spalten/Zeilen) angegeben. Diese Werte ergeben sich direkt aus dem Raum, den man den einzelnen Textblöcken über die Randeinstellungen zur Verfügung stellt und hängen indirekt auch vom gewählten Font ab. Mit dem 6p Courier-Font sind nur mäßige Ergebnisse zu erreichen.

1.292 DRUCK-LAYOUT

Zu HiSpeed : DRUCK-LAYOUT

Von besonderer Bedeutung ist die Wahl des Layouts: die Art der Zeilen bzw. Spaltenanordnung der Textblöcke steht zur Variation bereit. Zu beachten ist, daß mit zunehmender Spaltenzahl die Breite der einzelnen Spalten sinkt. Wird die Spaltenbreite zu klein (z.B. kleiner 80), so müssen u.U. die Zeilen der Vorlage umgebrochen werden. In der aktuellen Version nimmt HiSpeed dabei "Rücksicht auf Nichts", sprich: die Zeilen werden auch mitten im Wort umgebrochen ;-)

Besonders kritisch ist in diesem Zusammenhang der COURIER-6-Font (der einzige an einem Ur-DeskJet verfügbare kleinere Font), dessen Zeichen recht breit sind: bei zweiseitigem Druck liegt die Spaltenbreite unter 75 Zeichen, was für die meisten Texte nicht ausreicht. In diesen Fällen bietet sich die <FORMAT.>-Option an: Ist sie aktiviert, werden Zeilenumbrüche im Original (abgesehen von offensichtlichen Absätzen) ignoriert, es wird also umformatiert. Formatierte Daten (Blocksatz, Tabellen, Programme, etc.) verbieten allerdings den Einsatz dieser Option.

Bei den Textvorlagen sollte es sich im übrigen um normale ASCII-Texte handeln, deren einzelnen Zeilen mit einem LF (Linefeed) terminiert sind. Die bei MS-DOS Texten zusätzlich vorhandenen CR-Codes werden erkannt und entfernt. ASCII-Ausgaben von "echten" Textverarbeitungen fehlen LF-Codes oft bzw. sie müssen explizit angefordert werden. Bei Ausgabe von MS-DOS-Texten (die beispielsweise über eine Mailbox empfangen wurden) muß das 'MS-DOS' Gadget aktiviert werden - HiSpeed verwendet dann einen anderen Zeichensatz. Da die Softfonts zur Zeit nur in einer Amiga-Version vorhanden sind, beschränkt sich die Font-Auswahl in dieser Betriebsart auf die eingebauten Druckerfonts.

Die Abstände zwischen den Textblöcken in horizontaler/vertikaler Richtung können mit <RÄNDER>/DX bzw. <RÄNDER>/DY eingestellt werden. Zur Erhöhung der Lesbarkeit zeichnet HiSpeed auf Wunsch zwischen zwei Block-Zeilen eine Trennlinie (<TRENNL.> einschalten); die einzelnen Textblöcke sind von links nach rechts sowie von oben nach unten verkettet.

1.293 DRUCK-PREVIEW

Zu HiSpeed : DRUCK-PREVIEW

HiSpeed bietet Ihnen zwei Möglichkeiten an, Qualität und Umfang eines Ausdrucks vor dem tatsächlichen Druck vorauszuberechnen: So können Sie mit <VORSCHAU> eine verkleinerte Darstellung der Druckseiten am Bildschirm anfordern - auf diese Weise erhalten Sie einen grundsätzlichen Eindruck vom gewählten Layout und können ggf. Änderungen vor nehmen. Das Vorschau-Fenster wird komplett über die Tastatur gesteuert: mit den Cursor-Tasten kann geblättert werden, die HELP-Taste bringt eine statistische Übersicht. Mit ESC oder 'Q' bzw. dem Close-Gadget des Fensters kann der Preview verlassen werden.

Die Textstatistik kann auch ohne den zeitaufwendigen Preview über <TEXTE SCANNEN> abgerufen werden. Dieses Kommando erfaßt die wichtigsten Textdaten (z.B. benötigte Blätter) in einer statistischen Übersicht. Besonders interessant ist die 'Störungen'-Angabe in %: Hier wird Ihnen mitgeteilt, wie viele Zeilen des Originaltextes zu lang waren, um in einer Spalte Platz zu finden. Dieser Wert sollte möglichst niedrig ausfallen, da bei vielen erzwungenen Umbrüchen die Lesbarkeit leidet. Als Abhilfe bietet sich ein Verkleinern der Ränder (führt zu größerer Spaltenbreite) sowie die Wahl einer kleineren Schrift an (dazu später mehr).

1.294 ESC-SEQUENZEN

Zu HiSpeed : ESC-SEQUENZEN

Im <HISPEED>-Modus werden von HiSpeed fast alle ESC-Sequenzen erkannt und ausgefiltert, kommen also nicht zur Ausführung. Die Druckgeschwindigkeit ist dank Draft-Modus entsprechend hoch. Übrigens ist der alte DeskJet+ schneller als ein DeskJet550C.

Auch bei ausgeschaltetem HiSpeed-Modus werden auf Wunsch ESC-Sequenzen (Kursiv etc.) gefiltert - eine Kontrolle ist mit dem <ANSI>-Gadget möglich. Die unter ANSI-Betrieb evtl. für die Ausgabe zusätzlich benötigten Softfonts (Italics-Varianten) werden erst bei Bedarf geladen. Sie befinden sich im Verzeichnis SOFTFONTS.

Während der HiSpeed-Modus grundsätzlich mit DRAFT-Ausgaben verbunden ist, kann für die anderen Modi auch LQ- (<HOHE QUALITÄT>) o. fette LQ-Schrift vorgewählt werden. Die Ausgabe erfolgt mit der vorgewählten Schrift (Default-Font), solange im auszugebenden Text keine gegenteiligen ESC Sequenzen entdeckt werden. Bei Einstellung auf <ANSI>=AUS wird das gesamte Dokument mit dem gewählten Default-Font gedruckt. Wer an einem besonders schönen Ausdruck interessiert ist, wähle als Modus <HOHE QUALITÄT (FETT)> und als Font <IGothic-6p> bei einem mittleren Zeilenabstand <Z-ABSTAND>.

Sind in der Vorlage FF-Codes (= Seitenvorschub) enthalten, so fängt HiSpeed bei aktivem <FF AUSF.> mit jedem entdeckten Code einen neuen Textblock an; bei Abschalten von <FF AUSF.> wird dagegen lediglich eine neue Druckzeile begonnen. Als FF-Code wird 12 (dez) betrachtet. Es ist sinnvoll, vor dem eigentlichen Druck die benötigte Anzahl von Seiten berechnen zu lassen

(<TEXTE SCANNEN>), um den Einfluß einer <FF AUSF.>-Einstellung abschätzen zu können. Unter Umständen erhöht sich der Papierverbrauch ganz erheblich. Insbesondere Dokumente im AutoDoc-Format (Programmierunterlagen) enthalten oft FF-Codes nach jedem Absatz.

1.295 SCHRIFTGRÖßE

Zu HiSpeed : SCHRIFTGRÖßE

Unabhängig von den Einstellungen für die gewünschte Behandlung der Schriftstile können Sie zwischen mehreren Font-Größen für die Ausgabe wählen. Das Angebot hängt von ihrem Drucker ab. BesitzerInnen eines DeskJet 550C mit Softfontkarte können zwischen LinePrinter-5, Line Printer-6, LetterGothic-6 sowie Courier-6 wählen. LinePrinter-6 ermöglicht bei zweispaltigem Druck eine Spaltenbreite von knapp über 80 Zeichen und ist damit für die meisten Texte gut geeignet. Liegt die durchschnittliche Zeilenbreite Ihrer Vorlage über 83 Zeichen, so sind dagegen LinePrinter-5 oder LGothic-6 der Übersichtlichkeit halber vorzuziehen (ca. 90 Zeichen/Spalte). Schließlich steht noch Courier-6 zur Verfügung - mit diesem Font können Texte geringerer mittlerer Spaltenbreite übersichtlich gedruckt werden: bei zweispaltigem Layout mit diesem Font sind (nur) etwa 70 Zeichen/Spalte ansprechbar. In der extremsten Einstellung (ein Textblock/Seite, LinePrinter-5, einfacher Zeilenabstand) lassen sich auf einer A4-Seite 196*158 Zeichen unter bringen (= 30968 Bytes). Bei doppelseitigem Druck sind das pro Blatt Papier etwa 60 KByte.

1.296 Querdruck

Zu HiSpeed : Querdruck

Auf allen DeskJet-Modellen mit Ausnahme des Ur-DeskJets kann die Ausgabe auch im Querformat (<QUERDRUCK>) erfolgen. Die Anzahl der dann verfügbaren Fonts hängt vom Modell ab. Der Papierverbrauch steigt bei Querdruck aufgrund geringerer Zeilenzahl um etwa 40% an.

1.297 BUCH

Zu HiSpeed : BUCH

Im Buchdruckmodus (<BUCH>) können die Blätter nach der Ausgabe direkt zu einem Heft gefaltet werden - das Programm sorgt dafür, daß alle Seiten an der richtigen Stelle zu liegen kommen. Sinnvollerweise wird diese Betriebsart mit <QUERDRUCK> kombiniert -dann können mit HiSpeed A5-Hefte hergestellt werden. Das Programm verläßt sich bei der Zentrierung der Textspalten auf Ihre Angaben; die eingestellte Spaltenbreite sollte deshalb nicht zu stark von der Spaltenbreite des zu druckenden Textes abweichen (das Arexx-Script AdjustBook.REXX aus dem 'Makros'-Menu berechnet für Sie die optimale Einstellung). Auf dem Ur-DeskJet ist der Buchdruckmodus mangels

Landscape-Unterstützung durch den Drucker leider nicht sinnvoll zu gebrauchen.

1.298 Umschlag

Zu HiSpeed : Umschlag

Wählen sie <UMSCHLAG>, wenn Sie für ihr A5 Heft einen passenden Umschlag wünschen; die Ausgabe erfolgt entsprechend der eingestellten Qualität (IQ/EDV). Diese Funktion benötigt die 'Xpk.Library' (FD). Coverdateien sind mit XDrop (Programm aus dem XPK-Paket) im Modus "IMPL" gecrunchte PCL-Dateien - also umgelenkte Druckerausgaben. Zur Erstellung bieten sich Programme wie PageStream an. Die Namen von Farb-PCL-Files sollten auf ".CYM" (DeskJet 500C) bzw. ".CYMK" (DJ-550C) enden. Beispielvorgaben im PageStream-Format finden sich im Verzeichnis TEMPLATES.

1.299 EIN-/ZWEISEITIG

Zu HiSpeed : EIN-/ZWEISEITIG

Der Druck erfolgt auf Wunsch einseitig oder zweiseitig (<DOPPELS.>). Lassen Sie sich nicht verwirren, wenn während des Drucks der Vorderseiten auch einmal ein leeres Blatt ausgeworfen wird - es handelt sich dann um die nur einseitig zu bedruckende Abschlußseite eines Dokuments, die für den zweiten Druckdurchgang benötigt wird. Vor dem Druck der Rückseiten sind *alle* ausgeworfenen Seiten wieder einzulegen. Beachten Sie beim Wiedereinlegen des Papiers unbedingt die Anweisungen des Programms, da sich die Handgriffe nicht immer gleichen.

1.300 Lochrand

Zu HiSpeed : Lochrand

Möchten Sie doppelseitig ausgegebene Blätter später abheften und haben Sie zu diesem Zweck einen größeren linken Rand eingestellt, so sollte die <LOCHRAND>-Option aktiviert werden; das Programm vertauscht dann für alle ungeraden Seiten den linken und rechten Rand, so daß der breitere Heftrand immer auf der zu lochenden Seite zu liegen kommt.

1.301 Ports, DRUCK IN DATEI

Zu HiSpeed : Ports, DRUCK IN DATEI

Mit den <AUSGABE>-Gadgets kann zwischen Parallelport, serieller Schnittstelle bzw. Druck in eine Datei gewählt werden. Bei Ausgaben in eine Datei werden bei doppelseitigem Druck für Vorder- und Rückseiten zwei Dateien erzeugt (Suffix 1 bzw. 2). Später ist auf jeden Fall Datei 1 vor Datei 2 auszugeben, da nur in ersterer die Softfonts enthalten sind. Vor dem zweiten Durchgang die ausgeworfenen Blätter wieder einlegen. BesitzerInnen von Laserdruckern müssen das richtige Einlegen durch Ausprobieren herausfinden. Für DeskJet-Modelle gilt: Bei Ausgaben im Querdruck (Landscape) die Blätter OHNE Drehung wieder einlegen. Bei normaler Ausgabe (Portrait) die Blätter vor dem Einlegen um 180 Grad drehen (bedruckte Seiten bleiben oben).

1.302 BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL

Zu HiSpeed : BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL

HiSpeed kann auch über die Shell bedient werden bzw. indirekt über alle Programme, die einen Shell-Startup simulieren (SID, DirOpus). Das Format der Optionen entspricht den AmigaDOS-Konventionen. Da die einzelnen Schlüsselworte den ähnlich bezeichneten Schaltern des Programms entsprechen, wird hier auf eine ausführliche Erklärung verzichtet und nur eine Liste der unterstützten Kommandos angeführt:

FILE/M, S=SLEEP/S, D=DOUBLE/K, H=HEADER/K, N=NUMBER/K, H=HISPEED/K,
P=PREVIEW/S, C=SCAN/S, L=LANDSCAPE/K, B=BOOK/K, F=FEED/N, I=INDEX/S, LQ/S,
EDV/S, BOLD/S, ADJUSTLF/K, SORTNAME/S, SORTSIZE/S, ASL/S, SCREEN/K,
PERFORATE/K, CMDFILE/K, MSDOS/K, UNI/K, ANSI/K, PARSEFF/K, FILTER/K, PAR:/S,
SER:/S, RESET/S, GUIDE/K:

1.303 AREXX-PORT HISPEED

Zu HiSpeed : AREXX-PORT HISPEED

HiSpeed verfügt über einen AREXX-Port. Über AREXX ist es beispielsweise möglich, Listing vor dem Ausdruck mit einem Kopf (Datum etc.) zu versehen, Texte vor dem Ausdruck zu formatieren, eine Stichwortliste markierter Begriffe (Appendix) anzulegen, das Programm mit einem Tastendruck auf einen anderen Screen zu legen, etc. Normalerweise ist eine gleichzeitige Bedienung über AREXX-Befehle (AREXX-BEFEHLE HISPEED) und Workbench möglich.

1.304 AREXX-BEFEHLE HISPEED

AREXX-BEFEHLE HISPEED

Gruppe 1 - Einstellungen setzen (SET)

SET LAYOUTX <Spalten>..... Anzahl Spalten
 SET LAYOUTY <Zeilen>..... Anzahl Reihen
 SET LEFT <mm>..... linker Rand
 SET RIGHT <mm>..... rechter Rand
 SET TOP <mm>..... Rand oben
 SET BOTTOM <mm>..... Rand unten
 SET DX <mm>..... Raum zwischen Spalten
 SET DY <mm>..... Raum zwischen Reihen
 SET COPIES <Anzahl>..... Anzahl Kopien
 SET FEED <0...12>..... Zeilenvorschub
 SET PORT <'PAR:'|'SER:'|FILE>..... Ausgabeport (s. OUTFILE)
 SET OUTFILE '<Dateiname>'..... Ausgabedatei
 SET QUALITY <HISPEED|LQ|EDV|BOLD|BOLDEDV>.. Ausgabestil
 SET FILE '<Dateiname>' Datei in Liste aufnehmen
 SET PERFORMESC <ON|OFF> ESC-Erkennung ein/aus
 SET PERFORMFF <ON|OFF> FF-Erkennung ein/aus
 SET NUMBER <ON|OFF> Nummerierung ein aus
 SET HEADER <OFF|NOHEADER|ON|INDEX> Headertyp festlegen
 SET SIZE <Fontname> Font auswählen
 SET DOUBLE <ON|OFF> Doppeldruck an/aus
 SET SINGLE <ON|OFF> Doppeldruck aus/ein
 SET DESCEND <ON|OFF> ab/aufsteigend drucken
 SET ASCEND <ON|OFF> auf/absteigend drucken
 SET SEPARATE <ON|OFF> Trennlinien ein aus
 SET ADJUSTLF <ON|OFF> LF's anpassen an/aus
 SET KEEPLF <ON|OFF> LF's anpassen aus/an
 SET REQUESTER <ON|OFF> Requester aus (1)
 SET ASK '<Text>' YES/NO Requester zeigen
 SET WARN '<Text>' I SEE Requester anzeigen
 SET BOOK <ON|OFF> Buch-Modus an/aus
 SET COVER <Coverfile> Cover drucken
 SET KEYLIST <file> Stichwortdatei (*)
 SET KEYCODE <Zeichen|OFF> Stichwort-Marker setzen
 SET PAPERX <mm> Papierbreite festlegen
 SET PAPERY <mm> Papierhöhe festlegen
 SET PERFORATE <ON|OFF> Rand an Abheften anpassen
 SET ORIENTATION <PORTRAIT|LANDSCAPE> Papierausrichtung
 SET MSDOS <ON|OFF> MS-DOS Modus ein/aus
 SET UNIDIR <ON|OFF> Unidirektional ein/aus
 SET SCREEN <PubScreenName> Screen auswählen

Gruppe 2 - Anweisungen

QUIT HiSpeed beenden
 SLEEP Iconify
 OPENWIN Hauptfenster öffnen
 SORTNAME Liste n. Namen sortieren
 SORTSIZE Files n. Größe sortieren
 NEW Job-Liste löschen
 CLR dito.
 REQUESTFILE Filerequester aufrufen
 PRINT Files in Liste drucken
 SCAN Files in Liste scannen
 VSCAN Preview
 RESET alle Werte zurücksetzen
 INFO SCAN-Ergebnis zeigen

SAVECONFIG Einstellungen speichern

Gruppe 3 - Abfragen (QUERY)

QUERY LAYOUTX Anzahl Spalten
 QUERY LAYOUTY Anzahl Zeilen
 QUERY LEFT linker Rand
 QUERY RIGHT rechter Rand
 QUERY TOP Rand oben
 QUERY BOTTOM Rand unten
 QUERY DX Raum zwischen Spalten
 QUERY DY Raum zwischen Reihen
 QUERY COPIES Anzahl Kopien
 QUERY FEED Blattvorschub
 QUERY PORT Ausgabeport
 QUERY OUTFILE Ausgabedatei
 QUERY QUALITY Ausgabestil
 QUERY PERFORMESC ESC-Erkennung
 QUERY PERFORMFF FF-Erkennung
 QUERY NUMBER Nummerierung
 QUERY HEADER Headertyp
 QUERY SIZE Font
 QUERY DOUBLE Druck-Betriebsart
 QUERY SINGLE dito.
 QUERY DESCEND Druck-Richtung
 QUERY ASCEND dito.
 QUERY SEPARATE Trennlinien-Einstellung
 QUERY ADJUSTLF Adjust-LF-Einstellung
 QUERY KEEPLF dito.
 QUERY BLOCKX Buchstaben/Zeile
 QUERY BLOCKY Zeilen/Block
 QUERY PAGES benötigte Seiten (*)
 QUERY SHEETS benötigte Blätter (*)
 QUERY DISTORTIONS Umbrüche (*)
 QUERY BYTES Textgröße in Bytes
 QUERY JOBS Anzahl Jobs abfragen
 QUERY VERSION Version abfragen
 QUERY JOBNAME <Slot> Job-Name abfragen
 QUERY STATE HiSpeed-Zustand abfragen
 QUERY JOBPAGE <Slot> Seiten-Nr. abfragen (*)
 QUERY BOOK Buchmodus abfragen
 QUERY MAXLINE längste Zeile (*)
 QUERY KEYCODE Stichwort-Code abfragen
 QUERY PERFORATE Anpassung f. Abheften
 QUERY ORIENTATION Papierausrichtung
 QUERY MSDOS MS-DOS Modus abfragen
 QUERY UNIDIR Unidirektionalmodus

(1) wirkt sich nur auf über ARexx ausgelöste Operationen aus
 (*) erst nach einem Scan-Durchlauf (SCAN o. VSCAN) gültig

1.305 MAKROS

Zu HiSpeed : MAKROS

Unter dem Menüpunkt 'Externe Makros' werden automatisch alle ARexx-Makros eingetragen, die sich bei Programmstart in HISPEED/AREXX/... befinden.

1.306 FILTER

Zu HiSpeed : FILTER

Schalten Sie <FILTER> ein, wenn alle mit '@' beginnenden Worte des auszudruckenden Textes als Schlüsselworte betrachtet werden sollen. Das '@' wird dann aus der Ausgabe gefiltert, die Schlüsselworte selbst werden normal ausgedruckt und zusätzlich in eine Index-Datei geschrieben. Beispiel für die Verwendung: MakeAppendix-Macro.

1.307 AMIGAGUIDE

Zu HiSpeed : AMIGAGUIDE

Aktivieren Sie das <AMIGAGUIDE>-Gadget, wenn Sie Texte im AmigaGuide-Format ausgeben möchten. Diese Texte erhalten normalerweise neben dem Text noch Befehle, die nun vor der Ausgabe ausgefiltert werden. Das "AMIGAGUIDE"-Gadget sollte aus Gründen der Speicherökonomie und Geschwindigkeit nur aktiviert werden, wenn tatsächlich Guides auszudrucken sind. Schlüsselworte des Guides werden durch Fettdruck hervorgehoben (es sei denn, Sie schalten die Verwendung von Druckattributen aus: <ANSI>-Gadget). Nach jeder Seite im Dokument wird ein Seitenvorschub eingefügt. Ob sich dieser bei der Ausgabe auswirkt, hängt von der Einstellung des Gadgets <FF AUSF.> ab.

1.308 SLEEP-ICON

Zu HiSpeed : SLEEP-ICON

Mit dem <Zzz>-Gadget kann HiSpeed in einen Wartezustand versetzt werden. Das Hauptfenster wird geschlossen, auf der Workbench erscheint ein (App-)Icon. Sie können Textdateien über dieses Icon ziehen - sie werden dann sofort gedruckt. Ein Doppelklick auf das Icon genügt, um das Hauptfenster von HiSpeed wieder zu öffnen. Leider bietet das bisherige Amiga-Betriebssystem keine Möglichkeiten zum Auslesen der Icon-Position an. HiSpeed kann sich deshalb nicht die von Ihnen bevorzugte Iconposition merken. Dennoch gibt es einen Weg, die gewünschte Position dauerhaft zu speichern: Über die Workbench den Ordner PREFS/ENV-ARCHIVE/HISPEED öffnen, das dort vorgefundene AppIcon an die gewünschte Workbench-Position schieben & 'Position fixieren' ('Snapshot') aus dem WB-Menü auswählen. Das Icon kann danach wieder in sein Verzeichnis zurückgelegt werden. Die neue Position wird von HiSpeed mit dem nächsten Programmstart erkannt.

1.309 RECOVER

Zubehör : RECOVER

RECOVER ist ein Programm, mit dem Sie nach einem Systemabsturz die zuletzt geladenen Texte wiederherstellen können. Das Programm durchsucht dazu den gesamten Arbeitsspeicher (dessen Inhalt durch einen Absturz nicht komplett gelöscht wird). Da freier Speicher nicht durch das OS geschützt wird, besteht die Möglichkeit, daß Texte nur noch teilweise oder überhaupt nicht wiederhergestellt werden können. Sie sollten dieses Programm unbedingt direkt nach dem Systemabsturz aufrufen (ggf. Startup-Sequenz mit CTRL-D abbrechen), um die Erfolgchancen zu erhöhen. RECOVER ist über ein Shell-Fenster aufzurufen. Die folgenden Argumente werden unterstützt:

RECOVER DRIVE/K,ALL/S,TEST/S,MAXLEN/N,MAXLINES/N

DRIVE (z.B. df0:)

Ziellaufwerk für die wiederherzustellenden Dateien. Sie sollten hier keine Festplatte angeben, da die von diesem Programm durchgeführten Operationen nicht systemkonform sind (sein können) und so bei Scheibzugriffen auf Festplatten die Gefahr von Datenverlusten besteht. Sie sollten weiterhin keine RAM-Disk angeben, da dadurch die zu rettenden Daten zerstört werden könnten.

ALL

Diese Option erzwingt die Wiederherstellung aller Dateien. Ohne Angabe dieser Option bemüht sich das Programm lediglich um eine Wiederherstellung bearbeiteter (veränderter) Texte.

TEST

Testlauf ohne Rettung der im Speicher gefundenen Texte. Das Programm liefert eine Abschätzung für den Umfang wiederherstellbarer Daten.

MAXLEN

Vorgabe für die maximale Zeilenlänge. Längere Zeilen im wiederherzustellenden Text werden als zerstörter Datenbereich eingestuft und nicht wiederhergestellt (Vorgabe: 255 zeichen).

MAXLINES

Vorgabe für die maximale Zeilenanzahl. Zeilen jenseits dieses Limits werden als zerstörter Datenbereich eingestuft und nicht wiederhergestellt (Vorgabe: 10000 zeilen).

1.310 DANKSAGUNG

DANKSAGUNG

* DICE * Reqtools * XPK * ARexxBBox * GadToolsBox *

Dieses Programm wurde mit Matt Dillon's Dice geschrieben. Die meisten Requester sind mit der GadToolsBox von Jan van den Baard entworfen worden. Ich möchte mich bei Nico Fraçois für seine Reqtools-Library und bei den XPK-Entwicklern für ihren (Ent-)Packerstandard bedanken. Einige der ARexx-Routinen in GoldED haben Ähnlichkeit mit Code, der durch Michael Balzer's ARexx-Box erzeugt wurde. Dank geht an Stefan Zeiger für Boopsi-Beispielcode. Danke auch an Joerg Gutzke, Dario Fava und Thomas 'Tom' Lechner, Sysops der Mowgli/Mailway/Tomate - Quellen für den größten Teil der oben erwähnten FD-Pakete. GUIMake ist von Rico Krasowski entwickelt worden. Für Vorschläge, Übersetzungen, Ideen & Unterstützung ein Dankeschön an Giovanni Addabbo, Henric Andersson, Markus Aretz, Cristian Castellari, Martin Fay, David 'Edi' Göhler, Christian Gottschling, Serge Hammouche, Andreas Harrenberg, Mick Hohmann, Henning Hucke, René Laederach, Lieven Lema, Maarten Ter Mors, Rodolphe Sanderson (französische Übersetzungen) und Stefan Schor. Für Unterstützung des Editors in Form unzähliger ARexx-Makros bedanke ich mich bei Eric Burghard, Oliver Clouth, Leu Simon Gris, Francois Helsen, Tattoo Mabonzo, Krzysztof P. Jasiutowicz, Fin Schuppenhauer und Markus Zahn.

1.311 REGISTRIEREN

REGISTRIEREN

Falls Sie die unregistrierte Fassung benutzen (Speichern/Drucken auf 1000 Zeilen beschränkt), aber Interesse besteht, auf die Vollversion umzusteigen, dann finden Sie hier die notwendigen Informationen. Ein Keyfile bzw. das GoldED-Paket plus Keyfile werden Ihnen bei Bestellung auf Disketten oder über das Netz zugeschickt. Richten Sie die Bestellung an einen der unten aufgeführten Anbieter. Die Bearbeitung kann im schlimmsten Fall bis zu 8 Wochen dauern, in der Regel wird aber innerhalb von drei Wochen geliefert. Die folgenden Personen oder Firmen bieten einen Registrierungs-Service an (Preise variieren; einige Übersetzungen der Anleitung sind nicht überall erhältlich):

Registrierungs-Service Deutschland
 Registrierungs-Service Belgien
 Registrierungs-Service Frankreich

1.312 Registrierungs-Service Deutschland

Registrierungs-Service Deutschland

Über den deutschen Registrierungs-Service (Adresse: siehe Adresse) können Sie die unten angeführten Pakete erhalten. Zur Bezahlung werden Euro(!)schecks, Einschreiben und Bargeld akzeptiert. Neben Euroschecks werden keine anderen Schecks akzeptiert. Keine Nachnahmesendungen. Und mit Ausnahme der NET-Version des Editors: keine Überweisungen. Bitte schreiben Sie deutlich. Preise gültig bis September 1995:

GoldED Light (29.90 DM Deutschland, 35 DM Europa, 25\$ international)

Dieses Paket besteht aus einer oder zwei Disketten, auf denen die neuste Fassung des Programmpaketes ausgeliefert wird - inklusive einem Keyfile (nur) für GoldED. Die Standarddokumentation wird als Datei bereitgestellt. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro (39.90 DM Deutschland, 45 DM Europa, 35\$ international)

Die Sendung besteht aus einer oder zwei Disketten und einer gedruckten, etwa 70-seitigen Anleitung. Beinhaltet die neuste Fassung des Paketes inklusive einem Keyfile für GoldED und HiSpeed. Wahlweise eine deutsche oder englische Anleitung (französische Anleitungen sind ausschließlich über den Registrierungs-Service Frankreich erhältlich. Bitte geben Sie an, ob ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED NET (25 DM international)

Die Netz-Version: Sie erhalten bei Bestellung ein PGP-verschlüsseltes Keyfile für GoldED und HiSpeed über Z-Netz/Internet zugeschickt; ein schon vorhandenes GoldED-Paket (ab v0.99) kann damit ohne Einschränkungen benutzt werden. In der an DIETMAR@TOMATE.TNG.OCHE.DE zu richtenden Bestellung ist neben der vollen Anschrift der eigene PGP-Key anzugeben (PGP -kxa). Die Lieferung ist innerhalb von 14 Tagen mit einer Überweisung zu bezahlen: Dietmar Eilert, Konto 5129 92-505, Postbank Köln, BLZ 370 100 50

Im allgemeinen sind FD-Programme und Libraries Dritter nicht Bestandteil der Lieferung (es sei denn, wir erhalten eine entsprechende Erlaubnis). Porto und Verpackung werden gestellt - daher die etwas höheren Preise für Bestellungen aus dem Ausland. Für Sammelbestellungen gibt es größere Preisnachlässe. Unbedingt für jeden einzelnen Besteller Name und Adresse angeben !

2 Pakete jeweils minus 20%
mehr (just joking :-) jeweils minus 30%

1.313 Registrierungs-Service Belgien

Registrierungs-Service Belgien

AUGFL bietet einen belgischen Registrierungs-Service über Lieven Lema an: Lieven Lema, Sint-Amandsstraat 61, 1853 Strombeek, Belgien. Bank-Konto ASLK 001-1869832-39. Sie können Lieven Lema unter der folgenden Netz-Adresse erreichen: Compuserve 100343,241. (Internet: 100343.241@compuserve.com). Die Bestellbedingungen folgen weiter unten. Die folgenden Pakete sind erhältlich; Preise gültig bis September 1995:

GoldED Light (AUGFL 550 BEF, Belgien 650 BEF, Europa 750 BEF, Welt 850 BEF)

Dieses Paket besteht aus einer Diskette, auf der die neuste Fassung des Programmpaketes ausgeliefert wird - inklusive einem Keyfile (nur) für GoldED. Die Standarddokumentation wird als Datei bereitgestellt. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist.

GoldED Pro (AUGFL 750 BEF, Belgien 850 BEF, Europa 950 BEF, Welt 1150 BEF)

Die Sendung besteht aus einer oder zwei Disketten und einer gedruckten, etwa 70-seitigen Anleitung. Bitte geben Sie an, ob bei Ihnen ein 1.7 MB-HD-Laufwerk vorhanden ist. Beinhaltet die neuste Fassung des Paketes inklusive einem Keyfile für GoldED und HiSpeed. Die Anleitung ist in den folgenden Sprachen verfügbar (französische Anleitungen sind ausschließlich über den Registrierungs-Service Frankreich):

- o Englisch (Vorgabe)
- o Deutsch (auf Wunsch)

GoldED NET (AUGFL-Mitglieder 450 BEF, Welt 550 BEF)

 Die Netz-Version: Sie erhalten bei Bestellung ein PGP-verschlüsseltes Keyfile für GoldED und HiSpeed über Internet/FidoNet zugeschickt; ein schon vorhandenes GoldED-Paket (ab v0.99) kann damit ohne Einschränkungen benutzt werden. Richten Sie die Bestellung an Compuserve 100343,241 (Internet: 100343.241@compuserve.com) Geben Sie in der Bestellung neben der vollen Adresse den eigene PGP-Key an (PGP -kxa). Die Lieferung ist innerhalb von 14 Tagen mit einer Überweisung zu bezahlen: Lieven Lema, Sint-Amandsstraat 61, 1853 Strombeek. Bank Account ASLK 001-1869832-39

Im allgemeinen sind FD-Programme und Libraries Dritter nicht Bestandteil der Lieferung (es sei denn, wir erhalten eine entsprechende Erlaubnis). Porto und Verpackung werden gestellt - daher die etwas höheren Preise für Bestellungen aus dem Ausland. Für Sammelbestellungen gibt es größere Preisnachlässe. Unbedingt für jeden einzelnen Besteller Name und Adresse angeben !

2 Pakete jeweils minus 20%
 mehr (just joking :-) jeweils minus 30%

1.314 Registrierungs-Service Frankreich

Registrierungs-Service Frankreich

Die französische Firma FFD (France Festival Distribution) bietet in Frankreich Vollversionen des Editors in Form von GoldED PRO-Paketen an. Hier erhalten Sie auch exklusiv eine gedruckte, professionelle, etwa 100-seitige französische Übersetzung der Anleitung. In dem Preis von 250 Francs sind Steuern & Versand enthalten. Bezugsadresse:

France Festival Distribution
 3, rue Anatole France
 13220 Chateauneuf Les Martigues
 FRANCE
 Fax: +33.42.76.18.70

1.315 WO GIBT ES UPDATES ?

WO GIBT ES UPDATES ?

Die üblichen Quelle für GoldED-Updates sind BBS-Systeme, das AmiNet und die AmiNet-CD-Serie. Über den GoldED-Vertrieb sind keine Updates zu erhalten: Schicken Sie keine Disketten ein, Update-Anfragen können nicht bearbeitet werden. Registrierte BenutzerInnen haben ein Keyfile erhalten, mit dem z.Zt. alle Demo-Versionen als Vollversionen benutzt werden können. Ein Rechtsanspruch auf Updates und/oder auf dauerhaft kostenlosen Update-Zugriff besteht allerdings nicht. Sie sollten eine aktuelle GoldED-Demo-Version in vielen größeren Mailboxen finden - auf jeden Fall aber in der offiziellen Supportbox (über die auch der Programmator zu erreichen ist; vgl. Adresse):

TOMATE BBS
 52076 Aachen-Schleckheim
 Deutschland
 Sysop: Thomas 'Tom' Lechner
 Telefon: +49-(0)2408-7788
 ZyXEL (19.2K), 8N1

1.316 ADRESSE

ADRESSE

Bugreports, Kommentare oder Vorschläge per E-Mail oder FAX werden jederzeit gerne entgegengenommen. Bitte schicken Sie abgesehen von Registrierungen keine Briefe. Wir können auf keinen Fall schriftliche Fragen zum Programm beantworten, wenn kein frankierter und adressierter Rückumschlag gestellt wird (bei Bestellungen ist dies nicht erforderlich, Porto und Verpackung sind in den Preisen enthalten). Im allgemeinen kann man den Support über eine der folgenden Adressen erreichen. Diese Adressen sind für Update-Anfragen *nicht* gültig für (siehe Wo gibt es Updates ?). Es ist unbedingt zu empfehlen, telefonisch nachzufragen, welche der angegebenen Adresse gültig ist; andernfalls kann es zu größeren Verzögerungen kommen.

Dietmar Eilert	Dietmar Eilert
Mies-v-d-Rohe-Str. 31	Kampstraße 28
52074 Aachen (Deutschland)	59269 Beckum (Deutschland)
Telefon: 0241/81665	Telefon: 02525/7776
FAX: +49-(0)241-81665	
+49-(0)241-81665-(Pause)-22	

E-Mail: DIETMAR@TOMATE.TNG.OCHE.DE

1.317 GoldED

ADRESSE	GADTOOLSBOX	PONG
ALLGEMEINE TIPS	GANZER SCREEN	POP
AMIGAGUIDE	GEWICHTUNG	PORTS, DRUCK IN DATEI
ANZEIGEMODI	GLOBALE SUCHE	PREFS
APC	GOTO	PREV

API	GREP	PREVEND
APPICON	GUI	PREVIEW
APPLICATION INTERFACE	HELP	PRINT
APPWINDOWS	HELP-TASTE	PROGRAMMSTART
ARBEIT ERLEDIGEN	HISPEED	PROJECT
AREXX-BEFEHLE HISPEED	HISTORY	PROJEKT-MENU
AREXX-PORT	HOST AUSWÄHLEN	PROJEKT/ANHÄNGEN
AREXX-PORT HISPEED	HOTKEY	PROJEKT/BENUTZER
AREXXBOX	HUNTER	PROJEKT/DRUCKEN
ARGUMENTE	IF	PROJEKT/EINFÜGEN
ASL BENUTZEN	INDENT	PROJEKT/ENDE & ENTFERNEN
ASSEMBLIEREN	INDEX	PROJEKT/ENDE (FENSTER)
AUTOARRANGE	INFO	PROJEKT/LADEN
AUTOBACKUP	INPUT EVENTS	PROJEKT/LADEN NEU
AUTOCASE	INSERT	PROJEKT/LADEN ORIGINAL
AUTODESKTOP	INTERNE BEFEHLE	PROJEKT/LADEN SCHNELL
AUToFALTEN	KEY	PROJEKT/NEUER NAME
AUTOMATISCHES EINRÜCKEN	KLAMMERN-ÜBERPRÜFUNG	PROJEKT/NEUES FENSTER
BACK	KONFIG-MENU	PROJEKT/SCHUTZBITS
BEDIENUNG ÜBER DIE SHELL	KONFIG/ANZEIGE	PROJEKT/SPEICHERN
BEEP	KONFIG/API	PROJEKT/SPEICHERN & ENDE
BEFEHLSERWEITERUNG	KONFIG/DIVERSES	PROJEKT/SPEICHERN ALS
BEFEHLSLISTE	KONFIG/DRUCKER	PROJEKT/SPEICHERN XPK
BENUTZERDEFINIERBARE GADG	KONFIG/EINRÜCKUNGEN	PROJEKT/TEXT LÖSCHEN
BETRIEBSVORAUSSETZUNGEN	KONFIG/LADEN	PROJEKT/VERZEICHNIS
BIND	KONFIG/LAYOUT	PROJEKT/ÜBER GOLDED
BITS	KONFIG/MAUS	PUSH
BLOCK	KONFIG/MENUS	QUERDRUCK
BLOCK FALTEN	KONFIG/OBERFLÄCHE	QUERY
BLOCK KÜRZEN	KONFIG/PFADE	QUICKFUNC
BLOCK-MENU	KONFIG/REFERENZEN	QUICKREFERENZ
BLOCK/AUSSCHNEIDEN	KONFIG/SICHERN	QUIT
BLOCK/DRUCKEN	KONFIG/SYNTAX	RAND
BLOCK/EINFÜGEN	KONFIG/TABULATOREN	RECHTSCHREIBPRÜFUNG
BLOCK/EINFÜGEN VERTIKAL	KONFIG/TASTATUR	RECOVER
BLOCK/EINRÜCKEN	KONFIG/TEMPLATES	REDO
BLOCK/GROß	KONFIG/WÖRTERBUCH	REFRESH
BLOCK/KLEIN	KONFIGURIEREN	REGISTRIEREN
BLOCK/KOPIE ANLEGEN	KONSOLE	REGISTRIERUNGS-SERVICE BE
BLOCK/KOPIEREN	KONTEXTSENSITIVES EINRÜCK	REGISTRIERUNGS-SERVICE DE
BLOCK/LÖSCHEN	KONTROLLE-MENU	REGISTRIERUNGS-SERVICE FR
BLOCK/MARKIEREN	KONTROLLE/ALLES ENTFALTEN	REMAP
BLOCK/MARKIEREN ZEILE	KONTROLLE/ALLES FALTEN	REPLACE
BLOCK/MARKIERUNG AUS	KONTROLLE/ALTE POSITION	REQLIST
BLOCK/SICHERN ALS	KONTROLLE/ANFANG-ENDE	REQTOOLS
BLOCK/SORTIEREN	KONTROLLE/ARRANGIEREN	REQUEST
BLOCK/SPALTE EINFÜGEN	KONTROLLE/EINFRIEREN	RETURN-TASTE
BLOCK/SPALTE LÖSCHEN	KONTROLLE/EINFÜGEN AN-AUS	REVISION
BLOCK/SPALTENTEXT	KONTROLLE/GEHE ZU	RIGHT
BLOCK/TEXT ANHÄNGEN	KONTROLLE/GROß-KLEIN	RUN
BLOCK/VERSCHIEBEN	KONTROLLE/ICONIFY	RX
BRACKET	KONTROLLE/LETZTE ÄNDERUNG	SAVE
BUCH	KONTROLLE/NUMPAD = BEWEGU	SCHNELLES LADEN
C-FUNKTION	KONTROLLE/NÄCHSTES FENSTE	SCHNELLSTARTER
CASE	KONTROLLE/POSITION MERKEN	SCHRIFTGRÖßE
CHUNKY PIXEL	KONTROLLE/SYNTAX	SCREEN
CLIP	KONTROLLE/TAB-MODUS	SCROLL-ABSTAND

CLIPBOARD	KONTROLLE/VERGRÖßERN	SCROLLGESCHSCHWINDIGKEITE
CMD	KONTROLLE/VORHERIGES FENS	SEITENKOPF
CODE	KONTROLLE/ÜBERSICHT	SEQUENZEN
COLON	KURZE MELDUNGEN	SESSION
CR	LAYOUT	SET
CURSORTASTEN	LAYOUT-MENU	SHANGHAI
DANKSAGUNG	LAYOUT/AUTOM. GROß-KLEIN	SHIFT
DATEILISTE	LAYOUT/BLOCK BÜNDIG	SLEEP-ICON
DCC	LAYOUT/BLOCK LINKS	SMARTCR
DEL	LAYOUT/BLOCK RECHTS	SPALTEN EINFÜGEN
DEL-TASTE	LAYOUT/BLOCK ZENTRIERT	SPALTEN LÖSCHEN
DELETE	LAYOUT/BLOCKSATZ	SPRACHE
DEPTH-GADGET	LAYOUT/LINKSBÜNDIG	STARTUP-MAKRO
DICE	LAYOUT/RAND ÜBERNEHMEN	SUCHEN-MENU
DIR	LAYOUT/RECHTEN RAND SETZE	SUCHEN/ASCII EINFÜGEN
DIVERSES-MENU	LAYOUT/RECHTSBÜNDIG	SUCHEN/ASCII-CODE ZEIGEN
DIVERSES/DATEI SUCHEN	LAYOUT/TEMPLATES AN/AUS	SUCHEN/ASCII-TABELLE
DIVERSES/DATEIEN	LAYOUT/WORDWRAP AN/AUS	SUCHEN/CODE EINFÜGEN
DIVERSES/DATUM EINFÜGEN	LAYOUT/ZEILENENDE FIX	SUCHEN/ERGÄNZEN
DIVERSES/FILTER	LAYOUT/ZENTRIERT	SUCHEN/ERSETZEN
DIVERSES/HISPEED	LEERZEICHEN	SUCHEN/FUNKTIONEN
DIVERSES/KOMMANDO	LEFT	SUCHEN/PASSENDE KLAMMER
DIVERSES/PFAD EINFÜGEN	LINES	SUCHEN/PRÜFE
DIVERSES/RECHNER	LIZENZ	SUCHEN/REFERENZ
DIVERSES/SHELL	LOCHRAND	SUCHEN/REFERENZ...
DIVERSES/SOURCEFILES	LOCK	SUCHEN/SUCHEN
DIVERSES/STATISTIK	MACRO	SUCHEN/VORHERIGES
DIVERSES/WIEDER EINFÜGEN	MAIN	SUCHEN/WEITER
DIVERSES/WIEDERHERSTELLEN	MAKROS	SUCHEN/WEITERSUCHEN
DIVERSES/ZEILE ENTFERNEN	MAKROS-MENU	SUCHEN/ZEICHEN GROß-KLEIN
DIVERSES/ZEILE TAUSCHEN	MAKROS/HILFE	SUCHEN/ZEICHENSATZ
DIVERSES/ZEILE VERDOPPELN	MAKROS/MAKRO AUSFÜHREN	SUCHEN/ZÄHLEN
DIVERSES/ZEIT EINFÜGEN	MAKROS/MAKRO EDIEREN	SUFFIX
DIVERSES/ZURÜCKNEHMEN	MAKROS/MAKRO STARTEN	SWITCH
DJUMP	MAKROS/MAKROS ALLGEMEIN	SYNTAX
DMAKE	MAKROS/MAKROS C	SYNTAX HIGHLIGHTING
DOCK	MAKROS/SEQUENZ ABSPIELEN	SYSTEMANFORDERUNGEN
DOWN	MAKROS/SEQUENZ AUFNEHMEN	TAB
DPAGE	MAKROS/SEQUENZ LADEN	TAB-TASTE
DRUCK-LAYOUT	MAKROS/SEQUENZ SPEICHERN	TABS
DRUCK-PREVIEW	MAKROS/SITZUNG LADEN	TASK
DRUCKEN	MAKROS/SITZUNG SPEICHERN	TASTATUR
DYNAMISCHE TABS	MAKROS/ÖFTER ABSPIELEN	TEMPLATES
EIN-/ZWEISEITIG	MARK	TEXT
EINFÜHRUNG	MAUS	TMPLETE
EINRÜCKEN	MAXDOWN	UJUMP
EINSTELLUNGEN UND EINHEIT	MAXUP	UMSCHLAG
ELSE	MEHRFACHAUSWAHL	UNDO
ENDIF	MEHRFACHE BEFEHLE	UNDO & REDO
ENDWORD	MENU-HILFE	UNDO-MODUS
EREIGNIS-DEFINITION	MENUBAUM DES BLOCK-MENUS	UNLOCK
ESC-SEQUENZEN	MENUBAUM DES DIVERSES-MEN	UNTERER BALKEN
ESC-TASTE	MENUBAUM DES KONFIG-MENUS	UP
EXALL	MENUBAUM DES KONTROLLE-ME	UPAGE
EXTRACT	MENUBAUM DES LAYOUT	USE
F-TASTEN	MENUBAUM DES MAKROS-MENU	USER-VARIABLEN
FALTEN	MENUBAUM DES PROJEKT-MENU	VIEW

FASTSCROLL	MENUBAUM DES SUCHEN-MENUS	VLEFT
FDOWN	MENUEINTRÄGE AUSLAGERN	VRIGHT
FEATURES	MENUS	WIE WIRD GEFALTET ?
FEHLERTON	MENUS IM ÜBERBLICK	WILDCARDS
FENSTER ANFORDERN	MISC	WINDOW
FENSTER FREIGEBEN	MODE	WO GIBT ES UPDATES ?
FILE	MORE	WORD
FILEHUNTER	MOUSE	WORDWRAP
FILTER	NAME	XPK
FIND	NEW	XPK-UNTERSTÜTZUNG
FIRST	NEXT	XREF
FIX	NOTIFY	ZEICHENSATZ-UMWANDLUNG
FOLD	NUMERIEREN	ZEILE AUSFÜHREN
FORMAT	OPEN	ZEILENENDE FIX
FORMATIERFUNKTIONEN	PARAGRAPH VS. BLOCK	ZENTRIERT
FREEZE	PATH	ZUBEHÖR
FUNC	PFAD	
FUP	PHRASE	
GADTOOLSBOX	PING	
	PLATZHALTER	
