

SFX

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SFX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SFX	1
1.1	Loader : Universal	1

Chapter 1

SFX

1.1 Loader : Universal

Universal

Beschreibung :

Der Universalloader versucht die Sampleformate zu identifizieren und lädt dann mittels des entsprechenden Lademoduls. Dabei geht er folgendermaßen vor:

Zuerst versucht er die Samples anhand ihrer Extension (Namenserweiterung) zu erkennen. Falls dies nicht gelingt, versucht er das Format anhand spezifischer Zeichenketten zu identifizieren. Insofern auch dies nichts bringt handelt es sich wahrscheinlich um ein RAW-Sample. Jetzt analysiert SFX die unformatierten Sounddaten und versucht zwischen signed, unsigned, ULAW, 8-bit und 16-bit-RAW zu unterscheiden. Bei längeren Samples kann dies allerdings eine Weile dauern. Die Analyse führt sicherlich nicht immer zu einem richtigen Ergebnis, da die Entscheidung auf Wahrscheinlichkeitsbasis gefällt wird. Die Trefferquote ist allerdings sehr hoch (ich habe nur wenige Samples gefunden, welche er nicht richtig erkennt). Falls das Sample unkorrekt geladen wurde, sollten Sie den RAW-Loader direkt benutzen und das Format in den Loaderprefs angeben.

Prefs :

keine