

**SFX**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i>  SFX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>SFX</b>	<b>1</b>
1.1	Saver : VOC . . . . .	1

# Chapter 1

## SFX

### 1.1 Saver : VOC

VOC

---

Beschreibung :

speichert SoundBlaster-VOC Samples  
 incl. Multi-Channelsamples  
 8/16 bit Samples  
 Kompression

Dieses Format wurde von der Firma "Creative Labs", dem Hersteller der SoundBlaster-Karten für PC's eingeführt. Das Format ist für das direkte Abspielen der Samples von dem Datenträger ausgelegt und hat in dieser Richtung mehrere Vorteile. Allerdings ist dieses Format etwas inkonsequent geplant worden, so das einige Erweiterungen notwendig wurden, die die Handhabung des Formates sehr erschweren. Die meisten Programme können lediglich die Formatversion 1.1 lesen. SoundFX erlaubt daher das Laden und Speichern in allen gängigen Versionen des Formates.

Prefs :

Type : Kompressionstyp  
 PCM8 : ungepackt 8bit  
 PCM16 : ungepackt 16bit  
 ADPCM8\_4 : AdaptiveDelta (2:1) gepackt 8bit  
 ADPCM8\_3 : AdaptiveDelta (3:1) gepackt 8bit  
 ADPCM8\_2 : AdaptiveDelta (4:1) gepackt 8bit  
 $\mu$ -Law :  $\mu$ -Law (14:8) gepackt 14bit  
 Vers : 1.20 Es wird der Blocktyp 9 für den Soundheader verwendet.  
 1.15 Es werden die Blocktypen 8 und 1 für den Soundheader verwendet.  
 1.10 Es wird nur der Blocktyp 1 verwendet.  
 Ich habe die Erfahrung gemacht, daß die meisten Programme die neueren VOC-Files nicht lesen. Deshalb habe ich die Möglichkeit offengelassen, auch die älteren Formate zu speichern. Am sichersten ist die Version 1.10. Allerdings sollte man folgende Einschränkungen bedenken:  
 V1.15 nur 8-bit Samples  
 V1.10 nur Mono und 8-bit Samples