

**SFX**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i>  SFX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

1	SFX	1
1.1	Operators : Reverse . . . . .	1

# Chapter 1

## SFX

### 1.1 Operators : Reverse

Reverse

-----

Funktion : Dreht die Sampledaten um

Parameter : Effekt      Wie stark der Effekt in das Ergebnis einfließt

ARexx      : EffS/E    <Effektanteil> 0..100 %

            EModBuf,EModShape,EModMode

Hinweise : Bei einem Effektanteil von 50 % erhält man ein XFade-Operator.

Dann wird das gedrehte Sample auf das Originalsample aufgemischt. Wenn man Strings Loopen will, ist das manchmal eine gute Möglichkeit den Loop unhörbar zu machen, weil das Sample nun am Anfang und am Ende gleich klingt.