

**SFX**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i>  SFX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>SFX</b>	<b>1</b>
1.1	Saver : SND-AU . . . . .	1

# Chapter 1

## SFX

### 1.1 Saver : SND-AU

SND-AU

-----

Beschreibung :

- speichert SND-AU-Samples
- incl. Multi-Channelsamples
- 8/16 bit Samples
- Kompression

Diese Samples stammen von SUN-, NEXT- oder DEC-Rechnern bzw. auf Rechnern die unter UNIX arbeiten.

Das Formate ist recht einfach aufgebaut - ein einfacher Header und dann die Sounddaten. Diese sind meistens  $\mu$ -Law gepackt.

Prefs :

Type : Kompressionstyp

PCM8 : ungepackt 8bit

PCM16 : ungepackt 16bit

$\mu$ -Law :  $\mu$ -Law (14:8) gepackt 14bit

Hdr : Dateikennung

SND : SUN's

DEC : DEC-Workstation's

I\_SND, I\_DEC : PC unter UNIX (LINUX)