

# **Pro-Wizard-2...Documentation**

Nicolas FRANCK Gryzor

COLLABORATORS			
	TITLE : Pro-Wizard-2...Documentation		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Nicolas FRANCK Gryzor	March 28, 2025	

REVISION HISTORY			
NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Pro-Wizard-2...Documentation</b>	<b>1</b>
1.1	Pro-Wizard-v2.1 --- Documentation Française HyperText . . . . .	1
1.2	copyrights . . . . .	1
1.3	updates . . . . .	2
1.4	Matériel requis . . . . .	4
1.5	introduction . . . . .	4
1.6	Quelles améliorations ont été apportées ? . . . . .	4
1.7	Quoi de neuf dans la version 2.1 et plus ? . . . . .	5
1.8	Quoi de neuf dans la version 2.0 ? . . . . .	8
1.9	installation . . . . .	11
1.10	usage . . . . .	11
1.11	Description des gadgets . . . . .	12
1.12	Fonction SCAN_BUFFER . . . . .	13
1.13	Menus déroulants . . . . .	14
1.14	menu1_iconify . . . . .	15
1.15	menu1_free_buffer . . . . .	15
1.16	menu1_help_mode . . . . .	15
1.17	menu2_welcome . . . . .	16
1.18	menu2_reco_file . . . . .	16
1.19	menu2_xfd . . . . .	16
1.20	menu2_display_beep . . . . .	16
1.21	menu2_quit_confirm . . . . .	16
1.22	menu2_authors_name . . . . .	17
1.23	menu2_edit_samplenames . . . . .	17
1.24	menu2_xpack . . . . .	17
1.25	menu2_playtime . . . . .	17
1.26	menu2_save_original . . . . .	18
1.27	menu3_tag_none . . . . .	18
1.28	menu3_save_text . . . . .	18
1.29	menu3_xmethod . . . . .	18

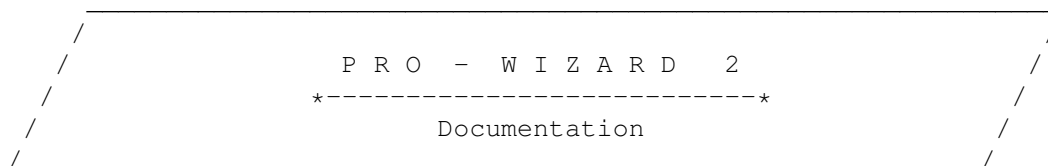
1.30	menu3_screen_mode . . . . .	19
1.31	menu3_palette . . . . .	19
1.32	menu3_save_prefs . . . . .	19
1.33	convertir . . . . .	19
1.34	Informations affichées dans le 1er LISTVIEW . . . . .	23
1.35	Fonction VIEW . . . . .	27
1.36	Convertir...derniers mots . . . . .	28
1.37	HINTS : Trucs et Astuces divers... . . . .	29
1.38	Bugs connus . . . . .	31
1.39	distribution . . . . .	32
1.40	Remerciements . . . . .	34
1.41	Les petits '+' de Pro-Wizard 2 . . . . .	35
1.42	Description des Bonus-Programs de cette version : . . . . .	36
1.43	Liste des formats reconnus . . . . .	37
1.44	Améliorations à venir ! . . . . .	38
1.45	Historique du programme... . . . .	39
1.46	Historique des versions 2.x . . . . .	39
1.47	Historique des versions 1.x . . . . .	47
1.48	derniers_mots . . . . .	52

---

## Chapter 1

# Pro-Wizard-2...Documentation

### 1.1 Pro-Wizard-v2.1 --- Documentation Française HyperText



Important :  
! Lisez-moi !

Copyrights  
Matériel Requis  
Introduction  
Quoi de neuf ??  
Installation  
Utilisation >>>>  
Distribution  
Remerciements  
Les petits '+'  
Les Bonus Programs  
Formats reconnus  
Améliorations futures  
Historique du prog.  
Derniers mots...

© 1993-95  
Nicolas FRANCK  
(alias Gryzor :-)

### 1.2 copyrights

Pro-Wizard 2 est Copyright 1993-95 - Nicolas FRANCK - All Rights Reserved

Pro-Wizard-2 est un programme SHAREWARE ! La version non-enregistrée est librement copiable à condition que tous les fichiers mentionnés dans la DISTRIBUTION soient copiés avec le programme.  
Aucune modification, aussi bien du programme que des documentations, ne doit être effectuée !

Les gérants de collections de programmes DOMAINE PUBLIC, comme Fred Fish, sont autorisés à inclure la version non-enregistrée de Pro-Wizard 2 dans leur bibliothèque, aux mêmes conditions que précédemment.

Si vous utilisez régulièrement Pro-Wizard-2, vous êtes invité à vous enregistrer auprès de l'auteur, comme le veut le principe du Shareware. Il vous suffit de remplir la "registration form" (que vous devriez trouver dans le répertoire "Docs/") et d'envoyer votre donation d'au moins :

50 Francs / 15\$ US / 20 DM

à l'adresse indiquée dans la fenetre "About" du programme, ou dans la "registration form" elle-même...

Vous deviendrez alors "utilisateur enregistré" de Pro-Wizard, et vous recevrez votre propre version, contenant un keyfile personnel qui désactivera les requesters embetants de la version non-enregistrée.

Vous recevrez de plus quelques fichiers "bonus" comme des modules spéciaux à convertir etc...

#### NOTE IMPORTANTE :

~~~~~

Si vous utilisez une version "crackée" de Pro-Wizard, lourdez-moi ça à la Trashcan illico SVP, vous devriez plutôt vous enregistrer !

Est-ce que vous trouvez le prix demandé trop élevé comparé à toutes les fonctions que PW propose ???

Soyez simplement HONETES avec vous-même (et avec moi!) si vous voulez que je continue à développer cet utilitaire, et d'autres pourquoi pas...

N'encouragez pas les crackers !

(Surtout les crackers de DOMAINE PUBLIC !! On aura tout vu...)

## 1.3 updates

```
=====
( Note importante concernant l'acquisition des nouvelles versions : )
=====
```

Le système que j'ai proposé dans la v2.0 s'avère en fait d'une part TRES onéreux (et pour les utilisateurs, et pour moi : renvoi de la diskette originale + timbres etc...), d'autre part il occasionne une PERTE de TEMPS considérable (à chaque nouvelle update, ré-assembler le source en mettant le nom de CHAQUE utilisateur enregistré ! Au secours ! ;-))

Ce système allait, de +, m'obliger à ne faire des updates que TRES rarement, justement...

C'est pourquoi j'ai décidé de changer de méthode !

~~~~~

A partir de cette version 2.1, les utilisateurs qui s'enregistreront recevront (comme avant) leur PROPRE disquette de Pro-Wizard-2 mais également un "keyfile" permettant au programme de savoir si l'utilisateur

est enregistré ou non !

Ensuite, pour les prochaines versions, il vous suffira de vous procurer l'archive LHA "publique" de Pro-Wizard v2.2 (par exemple) mais comme vous aurez le KEYFILE dans votre système, le programme reconnaitra que vous êtes un utilisateur enregistré !

Bien sûr, pour ceux qui n'ont pas accès à Internet, à des BBS, ou qui ne sont pas sûrs de pouvoir se procurer rapidement chaque update, ceux-là peuvent m'envoyer leur disquette + frais de port pour que je leur renvoie automatiquement la nouvelle version !

JE REPETE : Ceci est juste fait pour faciliter le système des UPDATES !  
~~~~~ Nullement pour 'crypter' le programme, ou pour rendre certaines fonctions inutilisables aux non-possesseurs de keyfile. OK ???

Pro-Wizard est un VRAI shareware, on peut utiliser TOUTES les options, que l'on soit enregistré ou non !  
Le keyfile désactivera simplement l'affichage des "fenêtres gênantes" de la version publique, et affichera le nom de l'utilisateur enregistré dans la fenêtre "About".

CONCLUSION :

~~~~~

- Gain de temps énorme pour moi, n'ayant plus à faire une version PROPRE à chaque utilisateur enregistré pour chaque update.

==> Avantage pour : MOI !

- Economie de frais de port, pour moi comme pour vous.

==> Avantage pour : VOUS et MOI

- Tout ceci entraînant surement de plus nombreuses updates...

==> Avantage pour : VOUS !

- De plus, si juste après avoir diffusé une nouvelle version, je me rends compte qu'il reste un GROS BUG, je peux re-diffuser facilement une version corrigée etc... sans avoir à dire à chaque utilisateur enregistré de me renvoyer sa disquette + frais etc, etc.....

==> Avantage pour : VOUS !!

C'est franchement ON NE PEUT PLUS PRATIQUE, pour tous !  
~~~~~

## 1.4 Matériel requis

```
=====
La seule chose que Pro-Wizard nécessite est le Kickstart 2.04 (V37) ou +
=====
```

A part ca, il fonctionne sur TOUS les amigas, toute configuration, disque dur ou pas etc.... mais il est recommandé d'avoir un minimum de RAM pour charger les fichiers à scanner et un disque dur n'est pas déconseillé non-plus :-)

## 1.5 introduction

Pro-Wizard est un multi-converter de modules musicaux "packés" avec des utilitaires comme NoisePacker, Promizer, ProPacker, ProRunner, etc... (vous trouverez la liste complète des formats reconnus plus bas). Bien entendu il convertit tous ces formats en notre bon vieux format

==> PROTRACKER <==

C'est quand même plus attrayant de regarder la musique "défiler" dans l'écran de Protracker, n'est-ce pas ? ;-)

De plus, au niveau de l'utilisation d'un soft comme Delitracker, il vaut mieux, la plupart du temps, convertir les modules en Protracker pour que Delitracker les rejoue impeccablement, plutôt qu'il les joue avec les Deliplayers correspondants, qui sont parfois vraiment mal programmés, ils ne prennent pas en compte tous les effets etc... alors que la routine Protracker, elle, joue tout correctement !

A ce sujet, voyez plus loin le chapitre concernant Deli-Wizard.

## 1.6 Quelles améliorations ont été apportées ?

Dans la version 2.1+

Si vous avez déjà Pro-Wizard v2.0,  
lisez ce paragraphe pour connaître  
les nouveautés apportées par la v2.1 et plus..

Dans la version 2.0

Si vous "upgradez" (pardon Mr AllGood :-)  
depuis une version 1.x de Pro-Wizard,  
commencez par lire ce chapitre, puis  
celui sur les nouveautés de la v2.1



## 1.7 Quoi de neuf dans la version 2.1 et plus ?

- Fonction Scan Buffer.

Faisant office de "ripp en mémoire", grâce à un buffer alloué soit pas Exotic Ripper, soit pas ChipSaver.

- Fonction "Free Buffer".

Vous l'aurez compris, ceci vous permettra de libérer la mémoire occupée par le buffer, une fois que Pro-Wizard l'aura scanné.

- Plusieurs fonctions OPTIONNELLES comme :

Quit-Confirmation,  
Saisir le nom de l'auteur d'un module,  
Editer le nom des samples,  
Calcul de la durée du module et insertion dans le DOS\_Comment,  
et Sauvegarde du module original (module packé).

- Modifications de l'Interface Graphique Utilisateur !

Plus de checkboxes pour tous les formats, mais un LISTVIEW, bien plus pratique pour ajouter de nouveaux formats...  
Et un second LISTVIEW servant à afficher toutes les informations concernant les actions que Pro-Wizard effectue (une sorte d'HISTORY).

- La fenêtre principale est re-sizable en hauteur (maximum = 512).  
Les LISTVIEWs s'agrandissent proportionnellement.

- Certains textes apparaissent en COULEURS dans les gadgets, les fenêtres Reqtools etc...

- L'écran de Pro-Wizard est PUBLIC ! Vous pouvez donc faire afficher la fenêtre de Delitracker sur l'écran de Pro-Wiz ;-)

- Nouveaux formats reconnus (10).

- Les modules P60A avec samples packés/delta sont maintenant reconnus !

- Les Reqtools File-Requesters sont automatiquement rafraichis.

- Les positions de la fenêtre d'iconification sont mémorisées et sauvegardées dans les préférences du programme.
-

- Pour Uniconifier, il ne faut plus fermer la petite fenêtre, mais appuyer sur le bouton droit de la souris (méthode habituelle). Fermer la fenêtre QUITTE le programme !
- Plusieurs routines de reconnaissance ont été améliorées.
- Il y a un mode d'aide interne au programme (le pointeur-souris vous l'indique).
- Toutes les informations du 1er LISTVIEW peuvent être sauvées dans un fichier au format ANSI (dû aux couleurs).
- Fonction "Editer le nom des samples" (optionnel !).

Au cas où vous voudriez rajouter des informations concernant la démo d'où vient le module etc.... (Hi Frank 128 !)

- Calcul de la durée du module et insertion au début du commentaire\_DOS du module sauvegardé.
- Sauvegarde du module original (packé) en plus du module converti.  
  
Ceci pour ceux qui préfèrent garder les modules packés, et les rejouer avec Delitracker 2 via Deli-Wizard.
- Et puisqu'on en parle, le nouveau Deli-Wizard est également fourni !

\* Nouveautés proposées dans la v2.12 :

~~~~~

- Lorsqu'un module est sauvé, les caractères composant son nom DOS sont vérifiés... pour qu'il n'y ait pas de caractère invalide. (Ascii 32-127 / 160-255)
  - En mode "Un seul fichier", vous pouvez resauvez le module par dessus l'original, un requester vous demande de confirmer l'opération. Utile lorsque vous voulez juste vous servir de Pro-Wiz pour remplir les Sample\_Names d'un module PTK que vous venez de composer (arf) et que vous voulez donc resauver par dessus l'original...
  - Nouvelle fonction OPTIONNELLE : Display-Beep !  
Qui vous prévient lorsque Pro-Wizard aura fini de traiter tous les fichiers d'une looooooongue multi-conversion.
-

- Nouveau format reconnu : Zen Packer by Dweezil/Stellar '92
- Nouvelle version de ChipSaver by The BoBorg ;-)  
(Bonus Program)
- Nouvelle version de Deli-Wizard avec le Zen-Packer  
(Bonus Program)

\* Nouveautés proposées dans la v2.15 :

~~~~~

- Support de la XFDmaster.library !! (Optionnel)

Maintenant, Pro-Wizard peut unpacker les fichiers executables grâce à cette librairie (© Georg Hörmann)... Plus besoin de unpacker les demos avant de les charger dans Pro-Wiz.

NOTE: Cependant, cette fonction requiert de la mémoire supplémentaire pour pouvoir decruncher les fichiers, logique...  
Alors, si vous n'avez qu'un A1200 avec 2mo CHIP, vous serez souvent confrontés à des requesters "Not Enough Memory" etc...  
C'est pourquoi cette fonction est OPTIONNELLE ! ;-)

- xPacker les modules à la sauvegarde ! (Optionnel)

Vous pouvez maintenant dire à PW de compresser les modules avant de les sauver... pour cela vous avez juste à choisir une méthode de compression.

- Le Listview "Status Window" est maintenant composé de 101 lignes, au lieu de 41... lignes dynamiquement allouées ;-)
- Nouveau format : The Player v6.1a by Jarno Paananen !  
(trouvé dans la démo "Drool This" de Parallax" entre autres...)
- Nouvelle version de ChipSaver by The Cyborg/NGC  
(Bonus Program)
- Nouvelle version de Deli-Wizard avec le P61A  
(Bonus Program)
- Fonction SPECIALE : "Turbo Mode" pendant le scanning... ##:-)

Exemple : Vous scannez un super gros fichier de 2mo (ou un buffer)  
C'est plutôt lent non ? surtout sur 68000/68020 ;-)  
Arrivé presque à la fin de cette longue attente, un module est enfin reconnu ! Yipeeeee, mais malheureusement, vous faites une fausse manip (Skip ou oubliez de sauver !)  
Arrghhhh.. obligé de tout re-scanner pour attendre la fin du fichier.....

Mais là, miracle, vous appuyez sur la touche "t"

et whaaouhhhhh la scan-barre se met à avancer à toute allure !!  
Vous attendez qu'elle arrive là ou vous vous souvenez avoir  
localisé le module, et hop, vous ré-appuyez sur "t" !  
Le scanning normal reprend...

Bien sur, ce n'est pas un scan REEL quand ca speeeeeeed ;-)  
Le fichier est juste parcouru 50 fois plus vite, mais aucun  
format n'est détecté, rien n'est testé !  
C'est juste pratique pour se rendre vite-fait à la fin  
d'un gros fichier, etc.... utile quand même non ?

C'est une commande à bascule, une première pression sur "t"  
et vous passez en mode Turbo, une seconde pression sur "t"  
et vous repassez en mode normal de scanning... okay !?

Enjoy it !

## 1.8 Quoi de neuf dans la version 2.0 ?

Le fonctionnement de Pro-Wizard a radicalement changé entre les versions 1 et 2 du programme.

Désormais, il ouvre son propre écran de travail, écran que vous pouvez choisir au tout début, juste après avoir lancé le soft.

Il dispose d'une interface graphique conviviale, que l'on peut commander soit par gadgets, soit par menus déroulants, ou encore par de nombreux raccourcis-clavier ! Quoi de plus convivial....? :-)

Si vous avez déjà utilisé une version "1" de Pro-Wizard, vous devez vous souvenir qu'on ne pouvait traiter qu'un seul fichier à la fois ?

Ca devenait embêtant à force, non ?

De plus, pour qu'un module soit reconnu par Pro-Wizard, il fallait qu'il soit sauvé BIEN AU DEBUT du fichier, sinon bye bye....

Ces deux problèmes sont désormais à mettre aux oubliettes !!

Car Pro-Wizard 2 vous propose :

- Le MULTISELECT ! Dans le requester de chargement au début, vous pouvez maintenant sélectionner plusieurs fichiers en même-temps soit en appuyant sur le bouton "ALL" soit en appuyant sur SHIFT et en cliquant sur plusieurs fichiers !

Pro-Wizard passera alors en mode "multi-fichiers", où tout est automatique ! Il ne vous demandera qu'un répertoire-destination dans lequel il sauvera les modules qu'il aura trouvés et convertis. Ensuite, tout se fera automatiquement, sans aucune intervention de l'utilisateur. Vous n'avez qu'à suivre la progression des recherches et une fois terminé, il vous affichera une grande fenêtre de récapitulation contenant les statistiques de conversion (tous les formats affichés avec le nombre de modules trouvés et convertis pour chacun) !

Vous pouvez bien sur ne choisir qu'un fichier, et là, comme dans les versions 1, tout vous sera demandé au fur et à mesure...

(confirmation de la conversion, nom du musicien (facultatif) et nom du module à sauvegarder).

- Le RIPPER-FICHER ! Et oui... Désormais, Pro-Wizard ne se contente plus de chercher des formats connus UNIQUEMENT au début du fichier chargé, mais dans TOUT LE FICHER !!

Ce qui fait que vous n'avez plus besoin de lui donner des modules sauvés EXACTEMENT au bon début... Ceci s'avère très utile !

Voici deux exemples de ce que ca vous permettra de faire :

- Vous recevez plein de démos ou intros, diskmag... en fichiers DOS. Il vous suffit de les décruncher (car les demos le sont souvent - je vous conseille DLD 2.0 qui reconnaît un paquet de crunchers) pour avoir accès aux données réelles, et ensuite vous chargez ces fichiers décrunchés dans Pro-Wizard 2 qui scannerait tout ça pour vous, et qui, le cas échéant, convertirait et sauverait les modules qu'il trouverait ! Pensez à l'option ALL !!!
- Vous possédez une cartouche du genre ACTION REPLAY ? Très bien. Lorsque vous freezez une démo (par exemple), ce n'est plus la peine de rechercher à la main l'en-tête d'un éventuel module packé !! Vous pouvez même sauver TOUTE votre mémoire-CHIP dans un fichier et ensuite, passer ce fichier à Pro-Wizard qui scannerait donc toute votre Chip-Ram ! Indispensable, n'est-il pas ??? :-)

Grace à ces deux nouvelles fonctions, le rip'n'convert de modules devient vraiment plaisant, tout automatique... vous m'en direz des nouvelles !

Outre ces deux nouvelles fonctions, voici encore ce que Pro-Wizard-2 vous propose :

- Support des bibliothèques de compression XPK.  
Plus besoin de déclarer Pro-Wizard "client" de xData, il décrunchera tout seul vos fichiers packés (XPK ou PP20).
- Fonction "ICONIFIER" pour passer en mode d'attente (une petite fenêtre s'affiche sur le Workbench).
- Nouveaux formats de modules reconnus : 12 nouveaux formats !!  
Voyez la liste plus bas...
- Le nom du format d'origine est inséré dans le commentaire DOS du module sauvegardé. Pratique pour savoir de quel format a été converti tel ou tel module, sans avoir à l'éditer.
- Les modules comportant déjà un nom au début (dans le module, pas le nom du fichier) seront sauvés sous ce nom-là... C'est le cas des formats KRIS, UNIC & LAXITY, EUREKA, Protracker etc...
- En mode "multi-fichiers", il se peut qu'il y ait plusieurs modules dans un même fichier. Pour éviter l'écrasement du premier fichier sauvegardé, les suivants se verront rajouter un ".0" à la fin du nom et ainsi de suite (.1 .2 .3 etc...) sauf s'ils ont déjà

un nom, comme expliqué plus haut, auquel cas, ce nom sera utilisé.

- En mode "un seul fichier", lorsque Pro-Wizard trouve un module, dans les versions 1, il affichait un requester "Convert or Abort" pour que vous confirmiez la conversion ou que vous l'annuliez. Maintenant, il y a un troisième bouton : 'VIEW' qui vous permet de visualiser l'en-tete du module qu'il a trouvé, AINSI QUE l'en-tete d'un module "type" de ce format, pour que vous puissiez comparer les deux en-tetes directement !!! Ceci s'adresse un peu plus aux "specialistes" bien sur mais quand vous n'etes pas sur d'un format que Pro-Wizard vous dit avoir trouvé, vous pouvez selectionner VIEW pour comparer l'en-tete et déterminer s'il s'agit bien d'un module de ce format ! Dans le cas contraire, je vous conseille d'ABORTER car lancer la conversion d'un module erroné peut se solder par un beau GURU ! Si cela vous arrive, je vous demanderai de m'envoyer le fichier litigieux pour que je l'examine, et que je debug les routines de test de Pro-Wizard !
- Enfin, il reste une amélioration, et pas la moindre :

L'Interface Graphique Utilisateur !

Programmée avec la Gadtools.library (je remercie d'ailleurs les auteurs de Delitracker, pour leur aide concernant les routines de base de la Gadtools, Thanks Peter & Frank !).

Cette interface peut donc, comme je l'ai déjà dit, se "piloter" à la souris (gadgets), grace aux menus déroulants ou grace à de nombreux raccourcis-clavier.

Elle vous permet d'activer/désactiver chacun des formats que Pro-Wizard reconnait, ce qui accélère la routine de tests... (si vous etes sur de ripper tel ou tel format, vous pouvez désactiver tous les autres !), vous pouvez bien sur les activer et les desactiver TOUS d'un coup, heureusement ! Vous pouvez également modifier la palette de couleurs de l'ecran, ainsi que la résolution de l'ecran, nombre de couleurs, taille, autoscroll etc... Et vous pouvez bien sur sauver les PREFERENCES... (fichier 'Pro-Wizard.prefs' sauvé dans "S:")

En cours de conversion, vous pouvez tout arreter (ABORT) ou juste "sauter" le fichier en cours de scan, pour passer aux suivants.

Autrement, concernant les routines de conversion, il faut juste préciser que les modules Noise/Star/Protracker sont aussi reconnus, et sont juste sauvegardés (puisque'il n'y a aucune conversion a effectuer). Toutes les routines de CHECK ont été sévèrement améliorées, pour éviter que Pro-Wizard ne trouve des modules factices dans n'importe quel fichier.

Je remercie particulièrement - Mexican Boy - pour ses Beta-Tests bien utiles !! Thank Ed' !

Sinon, les bugs des versions 1 ont été enlevés, comme le bug de reconnaissance des modules P50A contenant des samples similaires...

## 1.9 installation

Pro-Wizard 2 est très facile à installer, voici ce que vous avez à faire :

- Copier votre keyfile dans 'L:' (si vous êtes enregistré)
- Copier tout ce qu'il y a dans le répertoire 'LIBS/' dans VOTRE 'LIBS:'

(La reqtools.library © Nico François et  
la xpkmaster.library © Urban Dominik Mueller  
ainsi que le sous-répertoire 'compressors/')

Si vous avez déjà installé ces librairies, vous pouvez passer ce point.  
Mais assurez-vous de copier les versions plus récentes.

- Copier ce qu'il y a dans le répertoire 'S/' dans VOTRE 'S:'

C'est-à-dire le fichier 'Pro-Wizard.reco' qui est utilisé pour afficher  
un modele d'en-tete pour chaque format lorsque vous utilisez  
la fonction VIEW.

Si vous passez de Pro-Wizard 2.0 à Pro-Wizard 2.1, copiez bien le nouveau  
"Pro-Wizard.reco" car il contient tous les nouveaux formats...

C'est tout !

Par la suite, si vous avez un disque dur, vous pouvez vous créer un  
directory "Pro-Wizard-2" dans lequel vous copierez le programme,  
et ses documentations par exemple...

## 1.10 usage

Pro-Wizard 2 se lance aussi bien du CLI que du WORKBENCH.

Lors du premier lancement, vous n'avez encore aucun fichier 'prefs'  
sauvegardé, donc Pro-Wizard va vous afficher un requester vous permettant  
de sélectionner le "Screen Mode" que vous voulez pour son écran.

Si vous choisissez "Cancel", Pro-Wizard quitte immédiatement, sinon, il  
ouvre l'écran que vous avez choisi et apparait l'interface graphique avec  
tous ses gadgets...

Note : Pro-Wizard v2.1 ne reconnaît pas le fichier préférences de la v2.0 !  
Vous devrez tout redéfinir comme vous le souhaitez, et resauver  
les préférences v2.1 ! Désolé pour le désagrément causé ;(

Immédiatement, une fenetre "ABOUT" s'affiche (fenêtre que vous pourrez  
choisir d'afficher ou pas si vous êtes enregistré) vous rappelant que  
le programme est Shareware, indiquant la date de realisation et le nombre

de formats reconnus pour cette version.

Une fois cette fenetre fermée, vous vous trouvez devant l'interface principale du programme...

Description des gadgets  
Description des menus  
Convertir !  
Données affichées  
Fonction 'View'  
Convertir...last words  
Trucs & astuces de Ripp  
Bugs connus !

## 1.11 Description des gadgets

Vous pouvez remarquer que l'écran se divise en 4 parties distinctes, en haut a gauche, un bloc contenant 5 gadgets, à coté on trouve la barre de progression, ainsi que deux gadgets (Abort & Skip), ensuite vous trouvez un premier LISTVIEW qui est en "Read Only", dans lequel sont affichées toutes les informations concernant ce que fait Pro-Wizard. Enfin, vous trouvez le second LISTVIEW, qui remplace tous les "checkboxes" qu'il y avait dans la v2.0... Il contient donc tous les formats reconnus, que vous pouvez sélectionner/désélectionner en cliquant dessus (un "D" apparait devant chaque format désélectionné, comme dans Delitracker. ;-))

Revenons plus en détail sur ces gadgets...

Dans le 1er bloc en haut a gauche, vous trouvez :

- About : Affiche la fenetre ABOUT que vous avez déjà vue au tout début.
- Docs : Affiche une serie de fenetres contenant une brève documentation et autres informations sur Pro-Wizard. (Comme les versions 1)
- Scan Buffer: Pour chercher des modules en mémoire.
- Load : Charger des fichiers contenant des modules à convertir.
- Quit : A votre avis ?? :-)

Ces 5 gadgets sont également pourvus de raccourcis-clavier :

- About : Amiga Droite + "?"
- Docs : Amiga Droite + "D"
- Scan B. : Amiga Droite + "B"
- Load : Amiga Droite + "L" ou "RETURN"
- Quit : Amiga Droite + "Q" ou "ESCAPE"

"RETURN" pour "Load" est surtout là pour les habitués de Pro-Wiz version 1 qui faisaient presque tout avec cette touche ;-))

Vous pouvez remarquer que les deux gadgets de droite (Abort et Skip) sont masqués (Disabled), on ne peut les actionner que lorsqu'on lance une conversion, et ce sont les 5 autres qui se masquent ! Etc...

Ces deux gadgets ont aussi chacun un raccourci-clavier :

- Abort : "a" (sans aucune autre touche) ou "Escape"



- Skip : "s" (sans aucune autre touche)

'Abort' est également muni d'un requester-confirmation, on ne sait jamais.. Si vous le confirmez, la procedure de conversion est entierement annulée et Pro-Wiz affiche la fenetre de statistiques si vous etiez en mode-multi sinon il revient à l'état initial d'attente (les 5 gadgets de gauche sont à nouveau activés).

'Skip' lui n'a pas de requester-confirmation. Ce gadget stoppe le scanning en cours, et passe au fichier suivant, s'il y en a...

Pensez a "ALL" et "NONE" (menus) pour activer/désactiver TOUS les formats d'un seul coup !

## 1.12 Fonction SCAN\_BUFFER

Cette fonction marche conjointement avec soit Exotic Ripper, soit ChipSaver. A l'aide de l'un de ces 2 programmes, vous pouvez installer une routine-reset en mémoire qui aura pour fonction de copier toute votre mémoire-CHIP dans votre FAST (ou la partie basse de la CHIP dans la partie haute si vous n'avez pas de FAST), ceci lors de chaque RESET effectué sur votre Amiga.

(Pour plus de détails, référez vous à la documentation de chacun de ces programmes.)

La copie de votre CHIP sera alors ALLOUEE, PROTEGEE, pour pouvoir, lorsque vous aurez rebooté, scanner dedans à la recherche de modules...

Donc, vous l'aurez compris, cette fonction "Scan\_Buffer" recherche un buffer alloué par l'un de ces 2 programmes, et si elle en trouve un, Pro-Wizard scan directement dans cette mémoire pour trouver des modules packés !

Cette fonction est très utile sur 1200 et 4000, ces deux machines ne disposant pas de cartouches style "MK III" pour ripper facilement...

Utilisez-la également pour toutes les démos en TRACKLOAD.

Voyez la section HINTS pour quelques exemples d'utilisation.

Exotic Ripper est © Turbo & Marley / Infect.  
ChipSaver est © The Cyborg / NGC.

IMPORTANT : Pour ceux d'entre vous qui ont une MMU, et qui utilisent Enforcer, vous aurez deviné que cette fonction va générer "quelques" Enforcer-Hits puisque Pro-Wizard va lire une zone-mémoire qu'il n'a pas alloué lui-même !!

Mais ne craignez rien, c'est tout à fait normal,  
Exotic en fait de même quand vous Huntez directement en Ram.

La fonction "Free Buffer" en fait également quelques-uns  
(localisation du buffer, libération de la mémoire).

## 1.13 Menus déroulants

Ils reprennent les fonctions des 5 gadgets de gauche plus quelques autres.

Voici les menus détaillés :

Menu 1: Project

~~~~~

Help Mode	A + "H"	Passe en mode d'aide (voir plus bas)
-----------	---------	--------------------------------------

=====

About	A + "?"	Voir 'gadgets'
-------	---------	----------------

Docs/Infos	A + "D"	Voir 'gadgets'
------------	---------	----------------

=====

Load	A + "L"	Voir 'gadgets'
------	---------	----------------

Buffer	>>>>>>	Sous-menu :
		- Scan Buffer A + "B"
		- Free Buffer A + "F"

=====

Iconify	A + "I"	Fonction "Iconifier"
---------	---------	----------------------

Quit	A + "Q"	Voir 'gadgets'
------	---------	----------------

Menu 2: On/Off Settings

~~~~~

|         |         |                                     |
|---------|---------|-------------------------------------|
| Welcome | A + "W" | On/Off la fenetre "About" (Welcome) |
|---------|---------|-------------------------------------|

|           |         |                                     |
|-----------|---------|-------------------------------------|
| Reco-File | A + "R" | On/Off chargement du fichier 'reco' |
|-----------|---------|-------------------------------------|

|             |         |                                         |
|-------------|---------|-----------------------------------------|
| XFD Support | A + "X" | On/Off decrunching via la librairie XFD |
|-------------|---------|-----------------------------------------|

|              |         |                                         |
|--------------|---------|-----------------------------------------|
| Display-Beep | A + "Y" | On/Off prévenir à la fin d'une multi- ↔ |
| conversion   |         |                                         |

|              |         |                                             |
|--------------|---------|---------------------------------------------|
| Quit-Confirm | A + "U" | On/Off message de confirmation pour Quitter |
|--------------|---------|---------------------------------------------|

|               |         |                                  |
|---------------|---------|----------------------------------|
| Author's Name | A + "T" | On/Off saisir le nom de l'auteur |
|---------------|---------|----------------------------------|

|                  |         |                                             |
|------------------|---------|---------------------------------------------|
| Edit SampleNames | A + "E" | On/Off éditer/modifier les noms des samples |
|------------------|---------|---------------------------------------------|

|                   |         |                                            |
|-------------------|---------|--------------------------------------------|
| xPack when saving | A + "K" | On/Off xPacker les modules à la sauvegarde |
|-------------------|---------|--------------------------------------------|

|                      |         |                                     |
|----------------------|---------|-------------------------------------|
| PlayTime Calculation | A + "\" | On/Off calcul de la durée du module |
|----------------------|---------|-------------------------------------|

|                      |         |                                      |
|----------------------|---------|--------------------------------------|
| Save Original Module | A + " " | On/Off sauvegarde du module original |
|----------------------|---------|--------------------------------------|

Menu 3: Prefs

~~~~~

Formats	>>>>>>	Sous-menu :
		- Tag All A + "A" Activer tous les ↔
		formats.
		- Tag None A + "N" Désactiver tous les ↔
		formats.

Status Window	>>>>>>	Sous-menu :
---------------	--------	-------------

	- Clear	A + "C"	Effacer tous les textes	↔
	- Save Text	A + "V"	Sauver les textes dans un fichier	↔
xPack Method	A + "="		Choisir une méthode de compression.	
Screen Mode	A + "M"		Changer la résolution de l'écran.	
Palette	A + "P"		Changer la palette de couleurs.	
=====				
Save Prefs	A + "S"		Sauvegarder les préférences.	

## 1.14 menu1\_iconify

"Iconify" fermera l'écran de Pro-Wizard et ouvrira une petite fenêtre sur le Workbench, signalant que Pro-Wizard est en mode 'attente' (sleep mode).

Pour Uniconifier, cliquez sur le bouton droit de la souris.

Pour Quitter Pro-Wizard, actionnez le bouton de fermeture.

## 1.15 menu1\_free\_buffer

"Free Buffer" tentera de détecter un buffer alloué par Exotic ou ChipSaver, et s'il en trouve un, il rendra la mémoire au système (rhhoooo comme c'est gentil ! :-))

"Free Buffer" affiche également la taille-mémoire disponible.

Note : Le buffer FAST des nouvelles versions de ChipSaver est également reconnu, et libéré.

## 1.16 menu1\_help\_mode

"Help-Mode" est un mode d'aide interne ! Le pointeur souris change d'aspect pour vous indiquer dans quel mode vous êtes.

En mode d'aide, aucune fonction ne sera exécutée, à la place, en cliquant sur tel ou tel gadget, ou en sélectionnant un élément de menu, vous verrez s'afficher une petite fenêtre d'aide sur ce que ce gadget/menu vous permet de faire en mode d'utilisation normale.

Re-sélectionnez "Help-Mode" ou appuyez sur Amiga Droite + "H" pour revenir en mode normal.

SI QUELQU'UN OSE DIRE QUE PRO-WIZARD MANQUE DE DOCUMENTATIONS....!!!!

## 1.17 menu2\_welcome

Le flag "Welcome" n'est pris en compte que pour les possesseurs d'un keyfile personnel (users enregistrés) !!

Il sert à choisir si l'on veut que la fenetre "About" s'affiche ou pas dès le lancement de Pro-Wizard.

## 1.18 menu2\_reco\_file

"Recofile" sert à choisir si l'on veut charger ou pas le fichier 'Pro-Wizard.reco' (situé dans S:) qui contient un exemple d'en-tete pour chaque format packé, utile pour la fonction VIEW. Ce chargement s'effectue juste apres le lancement de Pro-Wiz, s'il est sélectionné...

## 1.19 menu2\_xfd

Sélectionnez "XFD Support" si vous voulez que Pro-Wizard decrunche les fichiers executables reconnus par la XFDmaster.library ! Ceci requiert de la mémoire supplémentaire bien sur... à vous de voir

## 1.20 menu2\_display\_beep

Vous prévenant de la fin d'une longue Multi-Conversion, par exemple lorsque vous décidez de charger 99 fichiers de 2mo d'un coup (!), vous laissez Pro-Wizard travailler dans son coin et vous allez faire autre chose dans une autre pièce que celle où trône votre bel Amiga.

Si vous avez configuré votre SYS:Prefs/Sound avec un bon gros sample des Guignols ou autre, Pro-Wizard vous préviendra de la fin du traitement en jouant ce gros sample et en faisant flasher son écran (également si vous avez sélectionné l'option dans les Prefs du système).

Ceci devrait surtout être utile aux possesseurs de "petites" configurations à base de 68000, voire 68020 sans fast ;)

Cette suggestion m'avait été faite par mon pote =Slight= (Yo Mike!)

## 1.21 menu2\_quit\_confirm

Désactivez-le pour ne plus avoir la requête "Etes-vous sûr ?" lorsque vous voulez quitter Pro-Wizard.

## 1.22 menu2\_authors\_name

"Author's Name" est désormais optionnel. S'il est sur "ON", à la fin de chaque conversion il vous sera possible de saisir le nom de l'auteur du module.

(Par l'intermédiaire d'un String\_Requester de la Reqttools.)

## 1.23 menu2\_edit\_samplenames

"Edit SampleNames" (également optionnel) affiche une grande fenêtre qui vous permet d'éditer les noms des samples et le nom du module (par exemple pour mettre des Majuscules, contrairement à Protracker).

Servez-vous de TAB et SHIFT+TAB pour vous balader d'une STRING à l'autre et n'oubliez pas de BIEN VALIDER les cases avec RETURN sinon le texte saisi ne sera pas pris en compte !

Pour quitter cette fenêtre, 3 solutions :

- Bouton de fermeture
- Touche "ESC"
- Touche "RETURN" (quand vous n'êtes pas en train d'éditer)

Faites bon usage de cette fonction ! Ne mettez pas n'importe quoi dans le nom des samples ! ;)

Note : Vous remarquerez que Pro-Wizard n'écrase plus les noms en mettant ses informations (Original Format etc...), il teste d'abord si les lignes sont vides, sinon il en cherche d'autres (vides), s'il y en a aucune, il ne met aucune information.

Note : Pro-Wizard mémorisera la position de la fenêtre lorsque vous la quitterez. Cette position est sauvée dans les Préférences du programme.

Rappel : Pour BIEN VALIDER chaque entrée, soit "Return", soit passer d'une string à l'autre avec TAB ou SHIFT+TAB ce qui validera la précédente entrée également...

## 1.24 menu2\_xpack

Sélectionnez "xPack when saving" si vous voulez que Pro-Wizard compresse les modules avant de les sauver...  
Vous aurez à choisir une méthode de compression pour cela..

## 1.25 menu2\_playtime

"PlayTime Calculation" entrainera le calcul de la durée des modules convertis, et l'insertion de cette durée au début du commentaire\_DOS des modules sauvés.

Peut-être cela amènera-t-il une sorte de standard pour les listes de modules ? Indiquer la durée, le compositeur, la date de compo, la provenance etc.. tout ca dans le commentaire\_DOS des fichiers ! Faites-le ! ;-)

## 1.26 menu2\_save\_original

"Save Original Module" forcera Pro-Wizard à sauver non-seulement le module converti mais aussi le module original (packé) pour ceux qui veulent les écouter avec Delitracker 2, via Deli-Wizard !

## 1.27 menu3\_tag\_none

Quand vous faites NONE, et que vous lancez une conversion, Pro-Wizard vous signale que vous n'avez sélectionné AUCUN format, donc qu'il ne sait pas quel format rechercher ! :-)))

D'ou : il faut AU MOINS UN format activé pour lancer une conversion.

Note : Dans les listview du bas, tous les formats se verront ajouter un "D" devant leur nom. (D pour Disable)

## 1.28 menu3\_save\_text

"Status Window/Save Text" sauvegardera toutes les informations du 1er LISTVIEW dans un fichier (ram:Pro-Wizard.text) au format ANSI (puisque'il y a des couleurs) et bien sûr vous pouvez le faire plusieurs fois de suite, le nom sera modifié comme celui des modules (rajout de ".0 .1 .2" etc....)

Servez-vous de cette option si vous voulez me signaler un bug sur un fichier ! Envoyez-moi le fichier et le texte ! Merci...

## 1.29 menu3\_xmethod

"xPack Method" affichera une petite fenêtre ressemblant à celle de l'utilitaire xDrop vous voyez, avec tous vos Compressors dans un listview pour que vous puissiez en choisir un, qui sera utilisé pour compresser les modules sauvés... (si vous avez activé l'option xPack when saving bien sur...

### 1.30 menu3\_screen\_mode

"Screen Mode" affiche le requester-screen\_mode de la reqtools vous permettant de choisir le type d'écran que vous désirez.

Note : Comme Pro-Wizard n'utilise que 4 couleurs, pas la peine d'ouvrir un écran en 8 ou 16, ça ne ferait que ralentir l'affichage... ;)

### 1.31 menu3\_palette

"Palette" affiche le requester-palette de la reqtools.library vous permettant de choisir les couleurs de l'écran...

Comment ça ?? Vous n'aimez pas mes couleurs d'origine ??? ;)

### 1.32 menu3\_save\_prefs

"Save Prefs" se passe de commentaire ou presque...

Il est muni d'un requester-confirmation.  
Le fichier sera sauvé en "s:Pro-Wizard.prefs".

Les données sauvées sont :

- L'état On/Off de chaque format.
- L'état On/Off de toutes les fonctions OPTIONNELLES.
- Les couleurs de la palette.
- Les données nécessaires à l'ouverture de l'écran choisi.
- La hauteur de la fenêtre principale.
- La position de la fenêtre "View".
- La position de la fenêtre "Edit\_SampleNames".
- Les positions de la fenêtre iconifiée.
- La méthode de compression XPK utilisée pour packer les modules.

## 1.33 convertir

Passons au vif du sujet : lancement d'une conversion. Gadget "Load"

Comme dans Pro-Wizard 1, un file-requester apparaît, vous permettant de sélectionner un ou plusieurs fichier(s) à scanner...

Il y a donc quelques gadgets en plus dans le bas du requester, notamment "ALL" qui, comme son nom l'indique, sélectionnera TOUS les fichiers qu'il trouvera dans le repertoire, et "MATCH" qui vous permet de choisir certains fichiers, par exemple tous ceux qui commencent par "PP", il faudra mettre "PP\*" etc...

Sinon, vous pouvez utiliser la touche SHIFT pour cliquer sur plusieurs

---

fichiers.

A partir de là, deux possibilités :

~~~~~

MODE "UN SEUL FICHIER" :

-----

- Vous n'avez choisi qu'un seul fichier, Pro-Wizard est en mode "One-File". Des informations s'affichent dans le 1er LISTVIEW, nom du fichier chargé, l'adresse ou il a été chargé en mémoire, sa taille etc.. et vous pouvez voir la barre de progression avancer au fur et à mesure du scan du fichier.

(Pro-Wizard peut également afficher "Please wait while decrunching..." lorsqu'il decrunch un fichier grâce à la librairie XFD, si vous avez sélectionné l'option bien sur...)

Si la barre arrive au bout sans qu'aucun format n'ait été reconnu, Pro-Wizard vous le signale par une fenêtre "Unknown Format" !

Par contre,

si l'un des formats reconnus est détecté, il affiche une petite fenêtre indiquant qu'il a, peut-être, identifié un module :

```
" Possibly Found a "  
"Protracker module!"      (ceci est un exemple)
```

Vous avez alors le choix entre 3 gadgets :

- Convert : Confirme la conversion, et advienne que pourra !
- View : Affiche l'en-tête du module trouvé, nous verrons ça plus loin.
- Skip : Annule la conversion.

Si vous cliquez sur Skip, la barre de progression reprendra son chemin jusqu'à ce que tout le fichier ait été scanné...

Si vous confirmez la conversion, celle-ci s'exécute.

Ensuite, viennent les différentes OPTIONS que vous aurez pu choisir...

Si vous avez sélectionné Author's Name dans le menu 2, Pro-Wizard vous demande alors de saisir le nom de l'auteur si vous le connaissez, il sera inclus dans le nom du sample 01, dans l'en-tête du module. Notez que Pro-Wizard vous indique le contenu du nom du sample 01, s'il y en avait déjà un ! Ca évite d'écraser quelque chose d'important...

Ensuite, si vous avez sélectionné Edit SampleNames dans le menu 2, vous voyez s'afficher une grande fenêtre contenant autant de gadgets "STRING" qu'il y a de samples (+ un pour le nom du module). Comme expliqué plus haut, ceci vous permet d'éditer tous les textes se trouvant dans les noms des samples ! Suivez l'exemple de Frank128



qui, il fût un temps (je ne sais pas s'il le fait toujours :-), notait tout ce qu'il savait sur le module en question et sur son compositeur (date de composition, adresse de l'auteur, démo d'origine, etc...)

!! SI VOUS AIMEZ LES MODULES, RESPECTEZ LEURS AUTEURS !!

Par contre, comme je l'ai déjà dit, évitez de mettre "Rippé par MOI" ! Tout simplement parce que TOUT LE MONDE peut ripper un module avec Pro-Wizard ! Le ripp devient élémentaire... Gardez de la place pour des infos intéressantes et importantes.  
Et prière de laisser également le nom du format original (info écrite par Pro-Wizard s'il en trouve la place).

Si l'option PlayTime Calculation est activée, Pro-Wizard tente de calculer la durée du module (vous ne voyez rien à l'écran...). Je tiens juste à signaler que cette routine m'a été aimablement envoyée par les auteurs de Delitracker (Peter Kunath & Frank Riffel) que je remercie encore !  
Notez également que la routine peut être parfois faussée lors du calcul (notamment pour tous ces modules qui ont des patterns se jouant à l'envers, vous savez...). Autrement, je peux dire qu'elle marche très bien dans 99% des cas.

Voyez la section HINTS pour quelques astuces en rapport avec cette fonction.

Si vous n'avez sélectionné aucune des options permettant d'éditer le nom de l'auteur et/ou tous les sample\_names, vous arrivez directement ici, vous voyez apparaître un nouveau file-requester vous demandant de spécifier le nom sous lequel vous voulez sauver le module Protracker qui a été généré ! (Notez qu'un nom est souvent déjà présent... vous pouvez le modifier).

Ici, si vous avez sélectionné l'option xPack du Menu-2, le module sera compressé, PW affichera "Please wait while xPacking..." et une seconde scan-barre progressera au milieu de la première, celle-ci étant blanche et de 2 pixels de haut seulement...

Notez que vous pouvez interrompre la compression avec le gadget Abort ou en appuyant sur "Esc" !

Enfin, si vous avez sélectionné l'option Save Original Module, vous aurez droit à un second file-requester vous permettant de sauver, ce coup-ci, le module original, le module packé. D'ailleurs Pro-Wizard enlève le préfixe "mod." et rajoute le préfixe correspondant au format dont il s'agit ("PP21.", "PRU2." etc...)

Ce module sera également packé si vous avez choisi l'option...

Ceci fait, Pro-Wizard est a nouveau prêt à lancer une nouvelle conversion. Il vous le fait savoir en affichant "Ready." dans le texte du premier LISTVIEW.

---

MODE "MULTI-FICHIERS" :

- 
- Vous avez choisi plus d'un fichier, Pro-Wizard passe donc en mode "multi" et il vous demande immédiatement par l'intermédiaire d'un requester, un répertoire-destination dans lequel seront sauvés les éventuels modules qu'il trouvera... : "Select Destination Directory"

Vous pouvez cliquer sur Cancel, ce qui annulera la session.

Si vous spécifiez par contre un répertoire, vous n'avez plus rien à faire jusqu'à ce que Pro-Wizard ait scanné TOUS les fichiers que vous avez sélectionnés ! Vous n'avez qu'à regarder ce qu'il fait, au fil des fichiers chargés, scannés, convertis et sauvés....

Vous pouvez toutefois faire deux choses : Annuler la session grâce au gadget "Abort" ou son raccourci-clavier "a" ou "sauter" le fichier en cours de scan grâce au gadget "Skip" ou la touche "s".

Si Pro-Wizard trouve et convertit des modules, aucun requester ne vient interrompre son travail, il sauve tout automatiquement, en rajoutant des suffixes (.0 .1 .2 etc..) à la fin du nom des fichiers identiques pour ne pas les écraser.

En fait, vous pouvez quand même sélectionner les options Author's Name et Edit Samplenames, ce qui fera que vous pourrez saisir toutes ces informations, MEME EN MULTI-FILE MODE, mais par contre, il ne vous sera pas demandé de nom de fichier pour la sauvegarde, puisque tout sera sauvé dans le directory que vous aurez indiqué au début...

La durée des modules, elle, est toujours calculée (si sélectionnée) et les modules originaux sont sauvés (dans le même directory destination) si l'option a été choisie bien sûr...

Quand tout est fini, la grande fenêtre de récapitulation apparaît avec les statistiques de conversion, le nombre de modules convertis pour chaque format, et le nombre de modules non-reconnus !

Un Display Beep peut se faire si vous avez sélectionné l'option ;)

Notez que le nom des formats reconnus est affiché en BLANC pour bien les faire ressortir ! (Satisfait XIII ?? hehe... :-)

Pendant que les fichiers étaient scannés, les modules sauvés, etc... vous avez pu tout suivre grâce aux informations affichées dans le 1er LISTVIEW ("Status Window").

Vous pouvez sauver le contenu du listview dans un fichier-texte, avec Amiga Droite + "V" (Menu 3 : Status Window/Save Text).

Ensuite, retour à l'état initial d'attente d'une conversion...

---

Petite récapitulation concernant le mode MULTI-FICHIERS :

~~~~~

Si vous ne voulez pas que la session soit interrompue par les requesters de saisie du nom de l'auteur etc... désélectionnez les options correspondantes dans le Menu 2 ("Author's Name" et "Edit SampleNames"), Pro-Wizard vous rendra juste la main quand tout sera fini, avec la fenêtre de statistiques.

Si, par contre, vous voulez charger plusieurs fichiers d'un coup mais QUAND MEME pouvoir éditer les sample\_names par exemple, vous pouvez sélectionner l'option dans le Menu 2, ce qui interrompra la session entre chaque module (pour pouvoir saisir les infos) mais les modules seront toujours chargés/sauvés automatiquement.

Il faut jouer avec l'aspect "optionnel" de ces fonctions ! ;-)

## 1.34 Informations affichées dans le 1er LISTVIEW

Pour ceux qui utilisent déjà Pro-Wizard v2.0, vous serez d'accord avec moi si je vous dis que les informations affichées de part et d'autre de la barre de progression étaient très FUGITIVES ! ;-)  
 Pour peu que vous scanniez de très petits fichiers, et que vous ayez un 68030 ou 68040, il était impossible de voir quoi que ce fut !  
 Les textes défilaient et s'écrasaient les uns les autres à vitesse grand V.

C'est pourquoi j'ai opté pour un LISTVIEW, permettant d'afficher toutes les infos sans écraser les précédentes, et surtout permettant, à la fin d'une conversion, de revenir en arrière dans le texte pour voir ce que Pro-Wizard a fait sur tel ou tel fichier !

Enfin, comme déjà dit plus haut, vous pouvez sauver tout le texte de ce LISTVIEW dans un fichier-texte standard (format ANSI tout de même ;-)  
 vous permettant de garder une trace de ce que vous avez déjà converti, etc...

Récapitulons ce que vous pourrez voir s'afficher dans ce listview :

Lors du chargement d'un fichier, vous verrez ceci :

"xLoading File 01/?? : Nom du fichier chargé" (le nom sera en BLANC)

"XFD Status : Unknown..." (or "Decrunching...")

puis,

"Scanning File located at: \$00000000 - Length : 0000000 bytes"

Le "x" est là pour vous rappeler que Pro-Wizard 2 peut charger et decruncher lui-même des fichiers "xpk".

La 3eme ligne vous indique, elle, à quel endroit de votre mémoire le fichier a été chargé, ainsi que sa taille (décrunché).

Ensuite peuvent suivre différentes infos, comme :

"Converting a NoisePacker 2 module...." (exemple !)

"Packing Protracker module with xpk????.library"

et, si vous décidez de le sauver :

"Saving File : mod.xxxxxxxx" (pour le module protracker converti)

et (si l'option "Save Original Module" est mise) :

"Packing Original module with xpk????.library"

"Saving File : NP2.xxxxxxxx" (pour le module NoisePacker original)

A la fin d'une conversion, un petit message "Ready." s'affiche dans le listview, vous indiquant que Pro-Wizard attend à nouveau que vous lui disiez de faire quelquechose...

De façon générale, tout les noms de fichiers SAUVEGARDES apparaitront en MAUVE (couleur 3) : le nom des modules sauvés, le nom du fichier-texte sauvé contenant le texte du 1er LISTVIEW et le nom du fichier contenant les préférences sauvées.

Les noms en BLANC (couleur 2) sont ceux des fichiers chargés, et des formats reconnus lors du scanning.

D'autre part, lorsque vous scannez directement en mémoire par l'intermédiaire d'un Buffer, Pro-Wizard vous l'indique en affichant sa taille (souvent près de 2 mega-octets) et son emplacement.

Enfin, lorsque vous sélectionnez une option dans le Menu 2, celle-ci s'affiche dans le LISTVIEW (en "ON" ou en "OFF"), même chose pour la sélection automatique de tous les formats, ou encore la sauvegarde des préférences ou du Buffer-Texte.

Voici d'ailleurs quelques exemples de ce que vous pourrez voir :  
(avec les couleurs en plus, bien entendu)

\*\*\*\*\* Chargement d'un module packé, et annulation de la conversion :

```
xLoading File 01/01 : "CHAN.Fury-Present"  
XFD Status: Unknown... (Probably not crunched)  
Scanning File located at: $07A50358 - Length : 38412 bytes  
Ready.
```

\*\*\*\*\* Chargement d'un module packé, conversion, sauvegarde module converti  
et du module original :

```
xLoading File 01/01 : "CHAN.Fury-Desert"
XFD Status: Unknown... (Probably not crunched)
Scanning File located at: $07A50358 - Length : 36410 bytes
Converting a Channel Player 2 module...
Saving File : "mod.Fury-Desert"
Saving File : "CHAN.Fury-Desert"
Ready.
```

\*\*\*\*\* Chargement d'un module packé, conversion, sauvegarde module converti  
et du module original (xPackés !) :

```
xLoading File 01/01 : "CHAN.Fury-Desert"
XFD Status: Unknown... (Probably not crunched)
Scanning File located at: $07A50358 - Length : 36410 bytes
Converting a Channel Player 2 module...
Packing Protracker module with: xpkSQSH.library !
Saving File : "mod.Fury-Desert"
Packing Original module with: xpkSQSH.library !
Saving File : "CHAN.Fury-Desert"
Ready.
```

\*\*\*\*\* Chargement d'un module packé, conversion, mais modules non-sauvés :  
(l'utilisateur ayant cliqué sur CANCEL dans le Requester-Save)

```
xLoading File 01/01 : "CHAN.Fury-Desert"
XFD Status: Unknown... (Probably not crunched)
Scanning File located at: $07AD5440 - Length : 36410 bytes
Converting a Channel Player 2 module...
! Protracker module not saved !
! Original (packed) module not saved !
Ready.
```

\*\*\*\*\* Chargement d'un fichier, aucun format n'étant reconnu :

```
xLoading File 01/01 : "???.CNCD_Intro"
XFD Status: Decrunching "StoneCracker 4.04" file...
Scanning File located at: $07AD5440 - Length : 35008 bytes
```

---

Unknown format...  
Ready.

\*\*\*\*\* Chargement d'un fichier, et interruption du Scan (bouton "Abort") :

xLoading File 01/01 : "???.Stellar"  
Scanning File located at: \$07AF9738 - Length : 126728 bytes  
Aborted by the user !  
Unknown format...  
Ready.

\*\*\*\*\* Scanning d'un Buffer-Mémoire alloué par ChipSaver (demo CPLX/PeeWee)  
et sauvegarde du module converti et packé :

Scanning memory-buffer allocated by Chip Saver !  
Located at: \$078032E8 - Length : 2097152 bytes !  
Module detected at: \$078C32E8 / CHIP-MEM address : \$0C0000  
Converting a Tracker Packer 2/3 module...  
Saving File : "mod.the song.fake2"  
Saving File : "TP3.the song.fake2"  
Ready.

\*\*\*\*\* Modifications des Flags ON/OFF (toutes les fonctions optionnelles) :

- "Welcome" flag : ON
- "Load RECO-File" flag : ON
- "XFD Support" flag : OFF
- "Display Beep" flag : ON
- "Quit-Confirm" flag : ON
- "Author's name" flag : ON
- "Edit sample\_names" flag : ON
- "xPack when saving" flag : OFF
- "PlayTime Calculation" flag : OFF
- "Save Original (packed) Module" flag : OFF

\*\*\*\*\* Sélection/Désélection de tous les formats :

All formats enabled.  
All formats disabled.

---

\*\*\*\*\* Sauvegarde du Buffer-Texte (contenu du 1er LISTVIEW) :

Saving Status\_Window Buffer to: "Ram:Pro-Wizard.text"  
Ready.

Voilà pour ces exemples...

Le nombre de lignes est de 101, ce qui permet de faire tenir plusieurs lignes d'infos pour pas mal de conversions... ;-)  
De plus, les lignes sont dynamiquement allouées \*:-)

En lisant tous ces exemples, qui sont tous écrits en NOIR, avouez que ce n'est pas le "TOP" de la lisibilité, même avec l'indentation de chaque ligne...

Maintenant faites quelques conversions REELLES avec Pro-Wizard, avec donc les textes en couleurs, et comparez !

N'est-ce pas plus agréable avec les couleurs ??

## 1.35 Fonction VIEW

!!! Cette fonction ne peut etre lancée qu'en mode "un seul fichier" !!!

Il faut que Pro-Wizard ait trouvé un module, qu'il vous le signale par le petit requester "Convert / View / Skip" et donc, vous pouvez cliquer sur le gadget VIEW pour visualiser le debut du module trouvé...

Une grande fenetre recouvrant presque tout l'ecran s'ouvrira alors, comportant deux LISTVIEWs l'un en dessous de l'autre.

Le premier, celui du haut contiendra l'en-tete du module trouvé, et le second, celui du bas, l'en-tete d'un module "type" de ce format.

Deux possibilités :  
~~~~~

- Vous n'avez pas autorisé le chargement de 'Pro-Wizard.reco' par l'intermédiaire du flag "Reco-File" dans le Menu 2.

Il vous le sera confirmé par un message :

"Pro-Wizard.reco isn't in memory" / "Pro-Wizard.reco n'est pas chargé"

Entre les deux LISTVIEW, vous pourrez voir un gadget "LoadReco" qui bien sur, est là pour vous permettre de charger ce fameux fichier "reco" sans avoir a quitter Pro-Wizard, et le recharger avec le flag "Reco-File" mis sur ON ! :-(

---

Donc, vous pouvez cliquer dessus pour charger ce fichier, qui doit etre dans votre répertoire "S:" je vous le rappelle...

Vous pouvez aussi appuyer simplement sur "l", son raccourci-clavier.

Le second LISTVIEW se remplit donc, avec un modèle d'en-tête du format que Pro-Wizard a trouvé, et le gadget "LoadReco" se masque... puisque le fichier est bien en mémoire, maintenant.

- Vous avez autorisé le chargement de 'Pro-Wizard.reco', là, vous vous retrouvez comme si vous veniez de cliquer sur "LoadReco", gadget masqué et les deux LISTVIEW renseignés !

A vous de comparer les deux en-tetes, pour voir si Pro-Wizard a trouvé un 'vrai' module ou pas...

Vous pouvez quitter cette fenêtre "VIEW" de trois façons :

- Cliquer sur le symbole de fermeture de la grande fenetre.
- Appuyer sur la touche "ESCAPE".
- Appuyer sur la touche "RETURN".

Vous revenez alors au petit requester à 3 choix "Convert / View / Skip".

Note : Pro-Wizard mémorisera la position de la fenêtre lorsque vous la quitterez. Cette position est sauvée dans les Préférences.

## 1.36 Convertir...derniers mots

Théoriquement, une conversion se fait en 2 ou 3 secondes maximum, et même en 1 seconde pour certains formats....donc si cela s'éternise trop c'est que Monsieur Guru aura surement décidé de venir voir un peu ce qui se passe chez vous....hum hum....vous connaissez CTRL+A+A ??? :-)))

Bon sérieusement, des tonnes de tests ont été réalisées pour cette version 2, toutes les routines de check (de chaque format) ont été revues et améliorées (rendues plus strictes) donc vous ne devriez pas être confronté à un quelconque plantage très souvent... à moins que le module initial soit tronqué, crashé, guruté, bref qu'il ne soit pas apte à être converti !

En cas de plantage, n'hésitez pas a me contacter !!

NOTE : Les 2 requesters (LOAD et SAVE) sont entièrement indépendants, vous pouvez spécifier un directory différent pour chacun d'eux, ils seront mémorisés durant toute la session de conversion (jusqu'a ce que vous quittiez Pro-Wizard en fait...) ou que vous les changiez.

NOTE : Je vous conseille de TOUJOURS sauver les modules convertis en RAM: car, dans le cas d'une conversion erronée qui, par exemple, aurait



calculé un module de 52 Giga-Octets ;-)) si vous sauvez ce fichier sur votre disk dur, ""yaura comme un problème !"" :-)

(Si vous avez un disk dur de 52 Go, contactez-moi !! ###:-))

En sauvant en RAM: au moins, ca plantera le système mais pas votre disk dur ! huhu...

Ceci dit, il y a TRES TRES peu de chance que ca arrive !!

Ne vous inquiétez pas trop d:-)

## 1.37 HINTS : Trucs et Astuces divers...

- \* Utilisez la nouvelle fonction Scan Buffer quand vous n'arrivez pas à décruncher une démo, ou pour ripper une démo TRACKLOAD.

Utilisez Exotic ou ChipSaver, lancez la démo en question, resetez, la CHIP est copiée dans la FAST et est allouée, bootez normalement et lancez Pro-Wizard v2.1, cliquez sur "Scan Buffer" et Pro-Wizard va alors scanner la copie de votre CHIP telle qu'elle était juste avant que vous ne resetiez (=équivalent à un ripp en mémoire).

- \* Si le patch-reset installé par Exotic ou ChipSaver est détruit par une démo, utilisez en dernier recours la fonction BOOT de ces deux softs et même chose, lancez le Scan Buffer de Pro-Wizard.

Ceci, bien sûr pour des démos AGA, car pour les autres, un bon petit coup de cartouche MK-III sur un bon vieux A500 et hop ! \*-:-)

- \* Autre truc pour les démos en TRACKLOAD :

~~~~~

Il se peut que les données sur les pistes du disk ne soient pas crunchées, donc prenez DMS ou SUPER-DUPER, faites un gros fichier de toutes les pistes de la disquette, et passez-le à Pro-Wizard !

(DMS en mode "NONE" bien sur !)

- \* S'il n'y a toujours aucun résultat, il faut se montrer plus "curieux" :

Créez toujours un gros fichier à partir des pistes du disk, et ensuite, munissez-vous d'un éditeur de fichiers en HEXA (je vous conseille File-X) et là, recherchez des en-têtes de crunchers connus (PP20 pour PowerPacker, CRM! pour CrunchMania, S404 pour StoneCracker 4 etc...)

Sauvez ces portions en ram: et normalement DLD ou XFD devraient les reconnaître comme des DATA PACKEES, et vous les dépacker sans problème, l'une d'entre elles contiendra sûrement le module de la démo... direction Pro-Wizard !

Essayez avec la démo COMPLEX "PeeWee", c'est plein de "S404" ! ;)

Ou bien, utilisez le petit programme "ExtractData" provenant de l'archive d'Exotic Ripper ! ;-)

\* Plus la peine d'avoir recours au programme "Player 6.0A" pour convertir les modules P60A avec samples packés ou delta, Pro-Wizard 2.1 peut désormais le faire ! ;)

\* Voici à mon avis TOUS les programmes que chacun doit avoir pour ripper et convertir à peu près TOUT :

- Decrunching des fichiers :

~~~~~

- DLD, XFD, UnPacker et ProDecruncher.

- Viewers Hexa, créations de buffer-disks :

~~~~~

- File-X, DMS, SuperDuper.

- Ripp'n'Convert :

~~~~~

- ChipSaver, Exotic Ripper, Pro-Wizard-2.

- Compression des modules :

~~~~~

- Tout le package XPK !! (Librarie SQSH pour les modules !  
ou SMPL pour les GROS modules)

- Ecoute intensive des modules convertis :

~~~~~

- DeLiTrAcKeR-2 !! The one and only ! ;-)

=====

= Procurez-vous tous ces softs ! Ils sont en FREEWARE ou SHAREWARE !! =

=====

Note à propos de xpkSMPL :

~~~~~

Le module "Big-Time-Sensuality" fait 744302 octets décrunché...

Packé en SQSH, il fait 434440 octets ! (42% de gain)

Packé en SMPL, il fait 332848 octets !!! (56% de gain)

Moralité : Testez toujours SMPL sur les gros modules, plein de digits,  
 ~~~~~ elle s'avère parfois plus puissante que SQSH, mais SQSH  
 reste quand même à 95% "LA" librairie pour les modules.

(Utilisez SHRI sur les toutes petites Chip-Tunes. ;-))

\* Enfin, une petite astuce concernant l'option "PlayTime Calculation" :  
 ~~~~~

1. Imaginons que vous recevez quelques dizaines de modules Protracker.  
 Vous désirez calculer leur durée d'écoute et insérer cette durée au  
 début du commentaire\_DOS des modules ?

Très facile, passez-les à Pro-Wizard avec l'option sélectionnée !

Note : S'il y avait déjà un commentaire, il ne sera pas écrasé,  
 mais juste décalé pour pouvoir insérer la durée.

2. L'inverse ? Vous voulez enlever les durées du commentaire\_DOS ?

No problemo ! Désélectionnez l'option PlayTime Calculation et  
 passez les modules à Pro-Wizard, il vous les re-sauvera en enlevant  
 la durée des commentaires.

NOTE IMPORTANTE :

~~~~~

Si vous utilisez une version "crackée" de Pro-Wizard, lourdez-moi ça à la  
 Trashcan illico SVP, vous devriez plutôt vous enregistrer !

Est-ce que vous trouvez le prix demandé trop élevé comparé à toutes les  
 fonctions que PW propose ???

Soyez simplement HONETES avec vous-même (et avec moi!) si vous voulez que  
 je continue à développer cet utilitaire, et d'autres pourquoi pas...

## 1.38 Bugs connus

En fait, il ne s'agit pas vraiment de "bugs"...

Ce sont juste des informations :

- Les modules Soundtracker-15 samples ne sont pas reconnus.

~~~~~

Utilisez Exotic Ripper hehe ! (Hi Turbo & Marley !)

Ou chargez-les dans Protracker, en mode "15 samples"

et re-sauvez-les simplement (31 samples), ce seront maintenant  
 des modules Protracker ! :-)

- Les modules MED/OCTAMED ne sont PAS reconnus !!

~~~~~

Je dis ça une bonne fois pour tout le monde (car on me l'a demandé 36 fois), le format MED est bien supérieur au format PROTRACKER. Il a des fonctions que Protracker ne gère pas. Bien que CERTAINS modules MED soient conformes au format PTK, je préfère n'avoir dans Pro-Wizard QUE des formats convertibles à 100% en PROTRACKER ! That's it !

De plus, les programmes MED/OCTAMED peuvent vous sauver les modules en Protracker ! Essayez, vous verrez qu'ils sont très mal convertis, les loops sont mal restituées, certains effets également.... Bref, oubliez le MED ;-)

- Pro-Wizard ne reconnaît pas les formats FUTURE COMPOSER, etc...

~~~~~

Tous les formats dits "SYNTHETIQUES" ! Ce ne sont en aucun cas des Clones de Protracker !! Ces formats sont juste rippables (Exotic) et écoutables (Delitracker 2), et c'est déjà pas mal comme ça ! ;)

#### REMARQUE IMPORTANTE :

Si vous rencontrez un bug de reconnaissance lors d'une conversion (ex: vous chargez un module UNIC mais il est reconnu comme un PTK) ce n'est pas dramatique, vous n'avez qu'à ABORTER, désactiver le format "Noise/Protracker", comme ça Pro-Wizard ne cherchera pas de modules PTK, donc votre UNIC sera bien reconnu...

C'est juste un exemple !

Mais si cela se produit, je vous remerciais de me le signaler pour que je debug ca vite fait... ;)

## 1.39 distribution

Si vous venez d'avoir Pro-Wizard 2.1, vous devez trouver les fichiers suivants sur la disquette, ou dans l'archive LHA :  
(hormis les icones)

!!! Pro-Wizard 2 --- Version non-enregistrée !!!

~~~~~

|                            |                                                                   |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| Pro-Wizard                 | ; Le programme exécutable.                                        |
| Docs/                      | (REP)                                                             |
| Pro-Wizard-2.OrderForm     | ; A remplir et à me renvoyer pour devenir utilisateur enregistré. |
| Pro-Wizard-2_English.guide | ; Doc en anglais, format hypertext.                               |

```

Pro-Wizard-2_French.guide          ; Doc en français, format hypertext.
Pro-Wizard-2_FORMATS.guide         ; Doc en HyperText qui explique
                                    comment reconnaître chaque format.
Pro-Wizard-2_History                ; Bugs découverts et anéantis !

Libs/                               (REP)
  reqtools.library                  ; ReqTools.library v2.0+
  xpkmaster.library                 ; XpkMaster.library
COMPRESSORS/                         (SOUS-REP)
  xpkNUKE.library                   ; Librairie de compression NUKE.
  xpkSQSH.library                   ; Librairie de compression SQSH.
  xpkSQSH.library_68000             ; Librairie SQSH spéciale 68000.

S/                                  (REP)
  Pro-Wizard.reco                   ; Fichier crunché avec NUKE contenant
                                    ; un modele d'en-tete de chaque format.

Bonus-Programs/                     (REP)
  ChipSaver.lha                     ; Util écrit par The Cyborg/NGC (hi!)
                                    ; à utiliser avec la fonction
                                    ; Scan Buffer !

IFF-FileRipper.lha                  ; Ripper de fichiers IFF basé sur
                                    ; les mêmes routines que Pro-Wizard.

...+ peut-être autre chose...

```

!!! Pro-Wizard 2 --- Version enregistrée !!! (contenu non définitif)

~~~~~

[illegible]

```

; les documentations.

Bonus-Modules/          (REP) ; Quelques modules spéciaux à convertir !

Bonus-Progs/            (REP)
  ModInfo.lha            ; Affiche l'en-tete d'un module PTK.
                        ; à la façon de FileMaster ;- )

  IFF-FileRipper.lha     ; Ripper de fichiers IFF basé sur
                        ; les mêmes routines que Pro-Wizard.

  Deli-Wizard.lha        ; Nouvelle version de Deli-Wizard
                        ; à utiliser avec Delitracker-II.

  ChipSaver.lha          ; Util écrit par The Cyborg/NGC (hi!)
                        ; à utiliser avec la fonction
                        ; Scan Buffer !

```

Copiez tout ce qui figure dans 'Libs/' dans VOTRE repertoire 'LIBS:'  
 et idem pour le fichier 'Pro-Wizard.reco' dans VOTRE 'S:'  
 et Pro-Wizard 2 sera pret à entrer en action !

## 1.40 Remerciements

- Nico François pour sa superbe © ReqTools.library !!
- Urban Dominik Mueller pour l'excellent environnement "xpk" ainsi que tous les auteurs de librairies de compression !
- Georg Hörmann pour sa librairie XFD, bien utile ma foi !
- Les auteurs de Delitracker (Peter Kunath & Frank Riffel).
- Les auteurs d' Exotic Ripper (Turbo & Marley / Infect).
- The Cyborg/NGC ! Cool ChipSaver ;- ) (So coool minitel'debugging :-))
- Janos Farkas (Chexum) pour son aide avec le 'Lost Converter' !
- Avoriaz pour l'icone 8 couleurs !
- Elenfeste pour la super chouette étiquette de disk (pour les versions enregistrées), Merciiiiiiiiiiii Romu ! :-)
- Tous les Beta-testeurs qui ont testé, qui testent ou qui vont tester Pro-Wizard (ne découvrez pas trop de bugs les gars...arf). Je citerai notamment Mexican Boy qui s'est montré très actif dans son job de Beta-Testeur ! :-))
- Tous les utilisateurs qui j'espère, trouveront Pro-Wizard convivial et efficace ! (I worked HARD for, be sure of this !!)

Un grand merci à tous ceux qui ont pris la peine de m'écrire, surtout d'autres pays d'Europe; ca me fait toujours très plaisir !

- Tous les utilisateurs enregistrés ! Merci à VOUS !

Un mega-fuck aux petits rigolos qui s'amuse à cracker des softs shareware comme Pro-Wizard ! C'est tout simplement LAMEntable !!

## 1.41 Les petits '+' de Pro-Wizard 2

Pour une description de toutes les nouvelles fonctions de la v2.1, cliquez ICI.

- Entièrement programmé en Assembleur !
  - Plus de 25000 lignes de source, 515ko !!
  - Utilisation conviviale : souris / gadgets / menus / clavier !
  - Rajout du préfixe "mod." au début du nom du module avant la sauvegarde.
  - Mémorisation des structures-requester LOAD et SAVE, bien pratique si vous avez un grand nombre de modules à convertir.
  - Suppression du "mod." dans le nom de la zik à l'intérieur-même du module (pas dans le nom du fichier DOS).
  - Suppression du préfixe du module packé ("PP21" ou "NP2" etc...)
  - Indication du format packé à partir duquel le module a été converti. Egalement inséré dans le commentaire-DOS du fichier.
  - Désactivation du DOUCLE-CLICK pour la sauvegarde (ReqTools option) évitant l'écrasement d'un fichier par inadvertance....
  - Testé sur Amiga 4000 '040 avec Enforcer : NO ENFORCER HIT !!  
(Merci Pascal, a quand ma MMU ??? Grmbl...)
  - Possibilité d'interrompre la conversion à chaque requester.
  - Détection des fichiers crunchés avec PowerPacker ou XPK, decrunching automatique, plus besoin de déclarer Pro-Wizard "client".
  - XFD auto-decrunching.
  - GIGA MEGA docs !! contenant une partie sur la reconnaissance des modules packés en mémoire avec un modèle de l'en-tête de chaque format, et les explications nécessaires... intéressant non ?? :-)
-

## 1.42 Description des Bonus-Programs de cette version :

### - Deli-Wizard :

~~~~~

Pour ceux qui utilisent Delitracker-2, vous devez connaître ce programme... Version spéciale de Pro-Wizard, adaptée à l'utilisation avec Delitracker, en tant que "Génie" ;)

Il permet tout simplement de convertir "à la volée" les modules packés que vous chargerez dans Delitracker-2, et ainsi ce dernier rejouera les modules au format Protracker !

D'une part, c'est plus sûr de jouer les mods en Protracker, pour être sûr que tous les effets sont correctement rejoués; d'autre part, cela vous permet d'enlever tous les DELIPLAYERS qui auraient dû être utilisés normalement.

Cette version contient TOUS les formats de Pro-Wizard !  
(Moins le Protracker bien sûr ;)

### - ChipSaver :

~~~~~

J'en ai déjà beaucoup parlé si vous avez lu toute la doc, ce programme permet d'installer une routine-reset en mémoire qui, lorsque vous ferez un RESET, vous permettra (entre autre) de faire une COPIE INTEGRALE de votre CHIP dans votre FAST  
(c'est le cas idéal).

Ensuite, vous rebootez normalement, ou en mode restreint si vous n'avez plus beaucoup de mémoire disponible, et vous lancez Pro-Wizard 2.1, puis cliquez sur Scan Buffer !

Pro-Wizard détectera le buffer alloué par ChipSaver, et commencera à scanner cette zone-mémoire directement !

C'est une fonction très utile surtout sur 1200/4000, reportez vous au chapitre Hints.

Bien évidemment, la fonction Scan Buffer fonctionne aussi avec un Buffer-mémoire crée par Exotic-Ripper (cmd RESET ou BOOT). Pro-Wizard vous indique d'ailleurs quel programme a été utilisé pour l'allocation du buffer.

### - ModInfo :

~~~~~

Ce petit soft était déjà présent dans la version enregistrée de Pro-Wizard v2.0 mais il était plutôt mal programmé...huhu ;)  
Je l'ai donc amélioré et y ai ajouté quelques autres infos.

---



Pour ceux qui ne connaissent pas, il permet d'afficher l'en-tête d'un module Protracker ! Format d'affichage basé sur le Modinfo de FileMaster.

J'ai écrit ce p'tit prog car il faisait cruellemnt défaut dans DirOpus ! Donc, maintenant, il n'y a qu'à mettre "ModInfo" dans un des boutons de DirOpus, et le tour est joué !

Jetez un oeil à sa (très succincte) documentation dans l'archive.

- IFF-FileRipper :  
~~~~~

Yooooo ! Cet util m'a été demandé par quelques potes...  
Ils voulaient pouvoir ripper n'importe quel fichier IFF inclus dans un gros fichier.

Donc, j'ai pris le source de Pro-Wizard, je l'ai pas mal modifié, et ce petit soft en est sorti !  
Bon, il utilise les fonctions "Ripper-Fichier" et "Multi-Select" de Pro-Wizard 2 mais son interface graphique est rudimentaire, il n'y a que des fenêtres Reqttools s'ouvrant sur le WorkBench... Comme dans les versions 1.xx de Pro-Wizard. ;-)

Mais c'est franchement amplement suffisant ! C'est juste un petit Bonus Prog.

Référez-vous à sa documentation...

## 1.43 Liste des formats reconnus

Voici la liste des formats packés que Pro-Wizard vous permettra de convertir en module standard Protracker :

---- Formats ---- | ---- Exemples ----

Noise/Protracker	: Moby "Elekfuuunnnnnnnkkkkk" !!!
Channel Player v1	: Game "Fury...", Tunes "Intro, Usine"
Channel Player v2	: Game "Fury...", Tunes "Desert, Village..."
Channel Player v3	: Game "Fury...", Tune "Forest" (only one!)
Digital Illusions	: Pinball Dreams & Fantasies games...
Heatseeker Packer	: CRB Party Time Demo (wiz the cool zoom)
Pygmy Projects	: Pygmy Projects "Extension" Demo !! Tune by Jester.
Laxity-Tracker	: KEFRENS "Desert Dream" & "Dane"
EUREKA-Packer	: ANARCHY "Spring Melodies"
Wanton-Packer	: FINLANDIA Music-disk !
UNIC-Tracker	: KEFRENS "Egregious", "Guardian Dragon 1&2"
KRIS-Tracker	: That's 4mat tracker ! (Chuckrock...)
SKYT-Packer	: French diskmag "Pros It" by DRIFTERS
Xann-Packer	: DIGITAL "Lethal Exit" Demo
AC1D-Packer	: ANARCHY "In The Kitchen" Demo
NoiseRunner	: SANITY "Arte" Demo

```

Pha-Packer           : LEMON "Announce" Demo (ex-HanniPacker)
NoisePacker_v1/2     : Most of PHENOMENA demos and music-disks...
NoisePacker_v3       : Music-disk "Mirror" by ANDROMEDA
Promizer_v1.0c       : Old version... ANARCHY "Flower Power"
Promizer_v1.8a       : DRD "Arkham Asylum" (Hello Moby!)
Promizer_v2.0        : DRD "Bubble Bobble music" by Reflex
Promizer_v4.0        : PM40.Do You Wanne, Movement "Numb"
ProPacker_v1.0       : DAI Music-disk (too cool "Soulman"... )
ProPacker_v2.1       : Yen a tout un tas ;- )
ProPacker_v3.0       : Tous les Eurocharts Static Bytes !
ProRunner_v1.0       : SILENTS "Something...makes me sick"
ProRunner_v2.0       : SANITY "Interference" Demo
The Player v5.0a     : VD-FLT "Full-Moon", "Love"
The Player v6.0a     : STELLAR "Mindflow"
GMC                 : Knights of Sky Title
Soundtracker 2.6     : SpaceWalk
IceTracker          : Order of Death II
StarTrekker Pack'    : Cave BBS Intro (OLD)
Module Protector     : Adprod Music, Grapevine diskmag...
Avalon Packer        : Avalon Demo
Fuzzac Packer        : Silents '90 Demo "Tropical Sunset"
FC-M Packer          : Scoopex "Occasions of Sin" music
Kefrens Sound Machine : Certaines ziks de la Kefrens MegaDemo 7 !! yeahh
The Player 40A/40B/41A : Complex "Delirium", différents jeux (SuperFrog..)
Tracker Packer 1/2/3  : Complex "Seduction" (TP30) (Hi Clawz !)
NoiseTracker Pak     : Tune "Surburbia.mix"
Polka Packer         : La plupart des démos "Polka Bros"
Power Music          : Créés par le programme OPTIMOD
Soundtracker Pro 3.0 : Gyroscope, Sliding Skill Title
Zen Packer           : Stellar "Darkroom", Valeansininen Huivi by Hbt...
The Player v6.1a     : Parallax "Drool This"

```

Au total -52- formats spéciaux ! D'autres seront bientôt rajoutés,  
au fur et à mesure de leur découverte...  
(Il commence VRAIMENT à ne plus y en avoir beaucoup à rajouter !! 8-))

Pour plus d'infos voir le fichier History.

## 1.44 Améliorations à venir !

Qu'est-il prévu de faire dans les prochaines versions ?

- Peut-être de nouveaux formats à inclure (encore ??)
- Re-programmer l'interface graphique avec MUI !!!!!  
Ce qui apporterait une grande souplesse à l'interface, ainsi que la  
localisation du programme (...)
- Quoi d'autre ??? :-)
- En fait, j'ai une idée plutôt géniale pour un "Pro-Wizard v3.0" huhu..  
Mais je ne vous en dis rien encore... ce sera une bonne surprise ! ;-)

## 1.45 Historique du programme...

```
*****
***      P R O - W I Z A R D      -----      H I S T O R Y      ***
*****
```

v2.x History

v1.x History

## 1.46 Historique des versions 2.x

```
-----\
----- 22-Fev-95 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.16
-----/
```

Oups! Juste quelques petits bugs fixés dans cette version :

- Quand le fichier Prefs contenait une valeur erronée de ScreenMode, Pro-Wiz quittait sans rien dire (arf) mais il quittait proprement tout de même hmmm ! Maintenant, si cela arrive, il affiche une fenêtre d'information pour l'utilisateur avant de quitter...
- Petit problème d'adresses impaires apparaissant uniquement sur 68040 ! Fixé. Merci à Pascal pour avoir un 68040 ! huhu...(bientôt le 060 ! :)

```
-----\
----- 15-Fev-95 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.15
-----/
```

Et encore une nouvelle version, contenant de belles choses :

- Support de la "XFDmaster.library" !! (Optionnel)

Maintenant, Pro-Wizard peut depacker les fichiers executables grâce à cette librairie (© Georg Hörmann)... Plus besoin de depacker les demos avant de les charger dans Pro-Wiz.

NOTE: Cependant, cette fonction requiert de la mémoire supplémentaire pour pouvoir decruncher les fichiers, logique... Alors, si vous n'avez qu'un A1200 avec 2mo CHIP, vous serez souvent confrontés à des requesters "Not Enough Memory" etc... C'est pourquoi cette fonction est OPTIONNELLE ! ;-)

- xPacker les modules à la sauvegarde ! (Optionnel)

Vous pouvez maintenant dire à PW de compresser les modules avant de les sauver... pour cela vous avez juste à choisir une méthode de compression.

- Le Listview "Status Window" est maintenant composé de 101 lignes, au lieu de 41... lignes dynamiquement allouées ;-)
- Nouveau format : The Player v6.1a by Jarno Paananen !  
(trouvé dans la démo "Drool This" de Parallax" entre autres...)
- Nouvelle version de ChipSaver by The Cyborg/NGC
- Nouvelle version de Deli-Wizard avec le P61A
- Fonction SPECIALE : "Turbo Mode" pendant le scanning... ##:-)

```
-----\
----- 15-Jan-95 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.12
-----/
```

#### \* Bugs du Patch des couleurs :

~~~~~

Arrghhh ! Pro-Wizard v2.11 vient juste d'être spreadé à la Party IV (et ailleurs) alors qu'il contient de \*joliiiis\* Enforcer Hits !! Encore un problème dû au patch des couleurs ! Tss..

Mais, SURTOUT dû au fait que je n'ai pas de MMU dans mon 4000/030 :(

))) -: Merci à Commodore pour cela !! :-(

Ces Hits m'ont été reportés par mon pote Pascal, possesseur d'un 4040 ;-)

Pendant plusieurs jours (et nuits), j'ai bien cru que j'allais être obligé d'enlever ce Patch... Trop dommage... mais heureusement j'ai réussi à trouver une solution... ouf !!

#### \* Autrement, quelques nouvelles fonctions :

~~~~~

- Dans la "View-Window", le gadget "LoadReco" possède désormais un raccourci-clavier (type underscore), de plus, vous pouvez quitter cette fenêtre avec la touche "Return" (en + de "Esc").

- Les caractères composant le nom des modules à sauver sont maintenant vérifiés ! Pour qu'il soient bien "valides" !  
Vraiment ASCII affichable...
- En mode "Un seul fichier", vous pouvez maintenant OVERWRITER un fichier. Ceci peut s'avérer utile lorsque vous utilisez Pro-Wizard pour éditer le nom des samples d'un module, et que vous voulez le resauver PAR DESSUS l'original...
- Nouvelle fonction "Display Beep" (optionnelle) vous prévenant de la fin d'un loooOOOooOOooongue multi-conversion (pour ceux qui ont l'habitude de charger 99 fichiers (buffers) de 2mo chaque! :-))
- Nouveau format reconnu : ZEN PACKER ! Créé par Dweezil/Stellar en 1992 (Stellar "Darkroom", Valeansininen Huivi by Heatbeat...)
- Nouvelle version de ChipSaver par The Cyborg/NGC ==> v1.31 (En attendant la v1.57 qui ne devrait pas tarder...)
- Nouvelle version de Deli-Wizard bien sûr, avec le Zen Packer.
- Check-routine du ProPacker 2.1-3.0 fixée...

Enjoy it !!

```
-----\
----- 25.12.94 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.11
-----/
```

Whhoooo!! 2 bugs enlevés dans cette "mise à jour" :

~~~~~

- La routine de conversion du NTPK avait un problème (je n'avais pu tester qu'un seul module...)

Merci à Marley/Infect qui m'a envoyé un second module NTPK, ce qui m'a permis de voir ce qui n'allait pas...

- Le Patch de Text() était légèrement buggé aussi ;)

Quand vous lanciez Pro-Wizard ET EN MEME TEMPS éditiez une doc en AmigaGuide, cela faisait réagir bizarrement AmigaGuide ! ;-)  
Lignes dédoublées, caractères bizarres un peu partout... arf

Ce bug m'a été reporté par The Cyborg/NGC (Yohooo merci Alex !)

Heureusement (!?) Pro-Wizard 2.1 n'a pas été diffusé en version publique,

Seuls quelques utilisateurs enregistrés l'ont reçu !

Je tiens d'ailleurs à m'excuser auprès d'eux

pour cet ennuyeux problème !

- A part cà, quelques autres petites choses ont été améliorées :  
(suggérées par mon poto Melkor ;-))

- . Raccourcis-clavier "underscore" rajoutés aux gadgets principaux,
- . La touche "Esc" interrompt un "Scan" (comme la touche "a"),
- . Modifications des textes des menus (ajout de "...") pour se conformer au style habituel des menus ;)

J O Y E U X   N O E L   ! !  
~~~~~

E T  
~~~~~

B O N N E   A N N E E   ! !  
~~~~~

```
-----\
----- 18.12.94 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.1
-----/
```

Premièrement, je tiens à remercier tous les utilisateurs enregistrés !  
Merci de soutenir les softs que vous aimez !  
Merci de soutenir le Shareware !

-----

Whoooo! Whhooo! Encore un long délai pour cette nouvelle -v2.1- !

Mais vous allez voir que ca vallait la peine d'attendre ;)

Commençons avec les nouvelles fonctions :

~~~~~

(Pour de plus amples détails, référez-vous à la documentation).

- "Scan Buffer", fonction qui recherche un buffer crée soit par Exotic soit par ChipSaver (lors d'un reset), et qui cherche des modules DIRECTEMENT en mémoire, par l'intermédiaire de ce buffer !

--> Hi The Cyborg and Turbo & Marley ! :)

- "Free Buffer", qui libère le buffer alloué, bien sûr...  
Affiche également la mémoire disponible.
  - Plusieurs fonctions OPTIONNELLES comme : Quit-Confirmation,  
Saisir le nom de l'auteur, Editer les Sample\_Texts,  
Calculer la durée du module, Sauver le module original..
  - Modifications de l'interface graphique ! Tous les formats apparaissent  
désormais dans un ListView (fini les checkbox),  
et un autre ListView sert à afficher tout ce que ProWiz  
effectue (une sorte d'historique des actions).
  - La fenetre principale est re-sizable en hauteur (max : 512).
  - Les textes apparaissent en couleurs dans les gadgets, les requesters  
de la Regtools, etc...  
  
--> Hi Novice(WJ) ! :)
  - Ecran public ! L'écran de ProWiz est maintenant public, vous pouvez y  
afficher les fenêtres d'autres programmes, comme celle  
de Delitracker pour écouter les modules sans swapper  
d'écran ;-)
  - Nouveaux formats reconnus : 10 !
  - Les modules P60A avec samples packés/delta sont maintenant reconnus !!  
  
--> Hi Chexum ! :)
  - Les requesters-fichiers de la Regtools sont rafraichis à chaque appel.  
  
--> Hi Slight ! :)
  - Les positions de l'Icon-Window sont mémorisées et sauvées (Prefs).  
  
--> Hi Atoll ! :)
  - Pour "désiconifier" : bouton droit de la souris.  
  
--> Hi Throb ! :)
  - Plusieurs check-routines améliorées, déboguées...
  - Mode d'aide interne (comme vous l'indique le pointeur-souris).
  - Les infos du 1er ListView 'Status Window' peuvent être sauvées dans  
un fichier au format ANSI.  
  
--> Hi Mexican Boy ! :)
  - Fonction d'édition des textes des samples : pour ajouter des infos  
importantes sur l'auteur du module, la date de composition,  
etc... mais SVP ne mettez pas "Rippé par MOI" ! Maintenant,  
tout le monde peut ripper un module facilement avec ProWiz,  
il n'y a plus aucune gloire à cela... ;)
-

IMPORTANT: Désormais, ProWiz teste les textes des samples pour ne pas écraser de données déjà présentes, avant d'insérer ses propres informations (Converted by....etc..)

- Calcul de la durée des modules convertis, et insertion de cette durée au début du commentaire\_DOS des fichiers.

--> Hi Peter & Frank ! :)

- Sauvegarde du module original en plus du module converti (OPTIONNEL!)  
Très utile pour ceux qui préfèrent garder les modules packés pour les rejouer avec Deli-Wizard / Delitracker 2.

--> Hi Frank & Peter ! :)

Whhoouuuuu alors ?? Est-ce suffisant ??? (qui a dit NON ?!?! :)

Venons-en aux nouveaux formats reconnus :

~~~~~

- The Player 4.0a/4.0b/4.1a :

~~~~~

Enfin !! Merci à Jarno Paananen lui-même (Hi!) mais j'ai dû résoudre quelques problèmes survenant pour CERTAINS modules. J'ai testé mes routines avec plus de 60 modules P4xx, tous ont été convertis sans problème !  
Note : Ne reconnaît pas les modules avec "sub-songs" !  
Et je ne sais pas si ça vaut le coup de le faire ?

- Tracker Packer 1/2/3 :

~~~~~

Au début, j'ai découvert le TP3 dans plusieurs prods, comme COMPLEX "Seduction", BANANA DEZIGN "Wonko", quelques intros de la Assembly '94....  
Ce format semble être très utilisé ! Tant mieux huhu...  
Ensuite, on m'envoya un module TP2 qui ressemblait énormément au TP3...  
Enfin, Marley m'envoie un module TP1, ce coup-ci bien différent de ses successeurs...

- NoiseTracker Compressed :

~~~~~

J'avais un module de ce type, perdu dans mes répertoires "non-protracker"... et il s'est avéré être un PTK-Clone.

- Polka (?) Packer :

~~~~~

Je l'ai appelé "Polka" car je l'ai trouvé dans plusieurs prods de Polka Bros. Je ne sais pas qui l'a codé ?  
NOTE: Si vous rippez les démos Polka directement à partir du fichier, vous trouverez du Protracker normal.  
Mais si vous les rippez APRES avoir lancé la démo,



en mémoire donc, là vous trouverez ce format..  
Similaire au Wanton Packer.

- Power Music :

~~~~~

Ce format peut etre crée par le soft OptiMod (by J. Ögren).  
Seuls les samples sont modifiés (packés). (Je ne parle pas  
de l'optimisation faite sur les patterns bien sur...)

- SoundTracker Pro 3.0 :

~~~~~

Je n'ai eu que 2 modules de ce type, merci ROPA ! (Hi!)  
Sorte de packer de Soundtracker-15...  
Lisez le "Formats.guide" pour plus d'infos...

Au total >>> 50 <<< formats maintenant dans Pro-Wizzzzzzz !

!! Whaouh !!

Souvenez-vous de Pro-Wizard v1.0...  
Il ne convertissait que 18 formats ! \*:-)

Et enfin, voyons les bugs virés :

~~~~~

- Conversion des modules Xann améliorée (convertit "Liquid-Reflex" !).

- Problème avec le Laxity et l'octet de répétition de la musique.

Ceci ne doit etre fait que pour les Laxity.

Merci Mr.Styckx pour l'info !

- Plusieurs check-routines améliorées (NoiseRunner, Protracker, ProPack,  
ModuleProtector, ProRunner 2).

En fait, pas trop de problèmes de reconnaissance...

Et surtout, merci à Janos "Chexum" Farkas et son 'Lost Converter' pour  
le unpacking des samples des modules P60A 'delta/pack' ! Cooool :)

Voilà ! J'espère que vous apprécierez ces nouvelles fonctions !

S E E   Y O U   A T   T H E   P A R T Y   I V   ! ! !

~~~~~

-----\

---

```
----- 20/04/94 --> Pro-Wizard "II" -- Version 2.0
-----/
```

Note : C'est mon anniversaire aujourd'hui !! Yipeeee c la teeuuffff :-)

Wooaaahhhh !! Je vous avais dit que Pro-Wizard-2 serait pret en Février !  
Hem...hemmm..... En fait, cel a pris bien plus de temps.... arf

Mais, finalement, la voici ! La version Shareware de Pro-Wizard !

Comme vous pourrez le lire dans la doc, Pro-Wizard is maintenant capable de charger plusieurs fichiers d'un coup (Multi-Select) et, et, et :  
c'est aussi un Ripper !! Il ne se contente plus de chercher des formats connus uniquement au début des fichiers, mais dans TOUTE LEUR LONGUEUR !  
Lisez la doc pour plus de détails...

Ok, voyons les nouveaux formats :

~~ ~~~~~

- Parasite PP21 est en fait le ProPacker 3.0 !

- 12 nouveaux formats !!!

- NoisePacker 1.0 (!!) Thanks to Marley / Infect !
- The Player v6.0a Very similar to P50A. (only normal samples)
- Game Music Creator Kinda old-soundtracker format...
- Soundtracker 2.6 By Mnemotron, some years ago...
- Ice-Tracker Only "IT1.0" tested !
- StarTrekker Packer By Mr Spiv / CAVE in 1991. Thanks Speedy !
- Module Protector Several kinds... i.e Grapevine mags.
- Avalon Packer Only one test-module, an Avalon demo.
- Fuzzac Packer In old Silents '90 prods. Thanks Speedy !
- FC-M Packer Scoopex "Occasions of Sin" tune.
- Old-Kefrens Yeah !! Some tunes in the old Kefrens
- MegaDemo 7 !! yep !
- And of course the Noise/Star/Protracker modules too. (just ripped)

Pas si mal non ??

Au total >>> 40 <<< formats dans Pro-Wizzzzzzzzzz !

Concernant les bugs virés :

~~~~~

- Probleme avec les modules P50A utilisant des samples identiques..  
(Merci aux auteurs d'Exotic pour les modules-test ;-)
- Gros probleme avec le KRIS : il y a une fonction de "transpose-note"  
permettant de jouer une meme voie mais en changeant toutes les  
notes (les monter d'un ton ou +, etc...) J'ai dû ré-ecrire mes  
routines de check et conversion ! Encore merci à Turbo pour les  
modules-test !

- Check routine fixée pour les modules UNIC.
- Bug dans la routine SKYT de création des en-tetes PTK.
- Probleme avec la "replay-pos" des NP2 et NP3.
- Routine de conversion des DIGITAL ILLUSIONS améliorée...
- Reconnaissance des PM40 fixée.
- Et en fait, \* TOUTES \* les routines de check ont été améliorées !!

Grace à Mexican Boy, mon Beta-Testeur (huhu), nous avons trouvé une multitude de problemes de reconnaissance dûs au fait que PW scanne maintenant dans TOUTE LA LONGUEUR des fichiers ! Et là, on peut en trouver des choses ! arf...

J'ai vraiment fixé au moins 90% des routines de check !!

Mais j'ai peur qu'il reste encore quelques routines, pas assez "strictes" dans la reconnaissance.... Et cela peut s'avérer dangereux car si PW croit reconnaitre un module xxx, qu'il essaie de le convertir, badaboum ca risque d'appeler Mister Guru !! ;)

Enfin..... à vous d'essayer.....

```
=====
=  H A V E   F U N   W I T H   T H I S   V E R S I O N   2   ! ! ! !   =
=====
```

## 1.47 Historique des versions 1.x

```
-----\
----- 31/01/94 --> Version 1.75
-----/
```

(Nouveau) format : Parasite ProPacker 2.1 !

En fait, ce format est connu de Pro-Wizard depuis le tout début mais je ne connaissais pas son réel nom...

It's often called "PP2x" or "PP2?" in some players...

Réel nouveau format : The Player v5.0a !!

Comme il semble être souvent utilisé dans les démos

(Réf: Virtual Dreams à la Party III par exemple)

J'ai donc décidé de l'inclure dans Pro-Wizzz..

Mais je ne sais toujours pas si j'inclurai un jour les "P4xx" car, comme le dit l'auteur -Jarno Paananen-, ces versions sont toutes plus ou moins des "beta"-versions ! qui n'auraient jamais dû être diffusées !!

A propos, la méthode de compression des patterns dans le P5

est vraiment puissante ! Bravo Jarno !

Bugs fixés : Comme d'hab, quelques check-routines rendues plus "strictes"  
(pour le PRU2, le XANN, le EUREKA notamment...)  
et un probleme fixé concernant le format DI.

\*\*\*\*\*

\* IMPORTANT \* ---> Cette version 1.75 est probablement la derniere  
\*\*\*\*\* version FreeWare car je travaille actuellement sur la  
version 2.0 de Pro-Wizard qui promet d'être réellement  
DEMENTIELLE !! Si,si !  
J'espère que vous serez nombreux à vous enregistrer ! :-)  
Soyez surs que ca en vaudra la peine ! Cette version  
devrait être bientôt prete, en Février...

Bien, donc \* 28 \* formats au total dans Pro-Wizzzzzzz !

-----\  
----- 25/01/94 --> Version 1.7  
-----/

Nouveaux formats reconnus !! (4) :

- Channel Player v1
- Channel Player v2
- Channel Player v3

Ces 3 versions du Channel Player ont été trouvées  
dans le jeu "Fury of the Furries" (music by Mobyyy)  
et ce format a été crée par un grand pote à MoMob :  
Alan / Impact Inc.

Je me DEVAIS de convertir ce format ! huhu

- Promizer v4.0 !

Je n'ai pu tester qu'un seul module PM40 !  
Celui qui est fourni avec EaglePlayer (Do you wanne).  
Donc, j'ai peu etre manqué quelques données importantes  
il faut voir avec d'autres modules... à suivre...

26 formats au total dans Pro-Wizzzzzzz !

Note concernant le requester "Who composed this module ?" :

Comme les formats suivants ont encore les textes originaux des  
samples (Wanton, Kris, Unic, Laxity, PRU1 & Eureka), j'ai pensé  
qu'il était inutile de demander le nom de l'auteur car souvent,  
le compositeur le met de lui-meme dans le 1er sample du module !

---

Donc, ce requester n'apparaîtra plus pour ces formats-là.

```
-----\
----- 21/01/94 --> Version 1.6
-----/
```

Bugs fixés : Toujours des problèmes de reco (PP21 & Heatseeker mcl.0).

Nouveau format :

DIGITAL ILLUSIONS ! Toutes les ziks de Pinball Dreams et  
Pinball Fantasies...  
Et quelques autres ?

Je ne voulais pas inclure ce format, mais j'ai finalement cédé  
aux demandes de plusieurs amis.... hein Franky !! arf..

Bien, il y a donc maintenant -22- formats dans Pro-Wizzzzzzzzz !

Note : Quand vous convertirez les ziks de Pinball D & F, n'oubliez pas  
de mettre le nom de leur auteur : Olof Gustafsson ! Merci pour lui.

```
-----\
----- 16/01/94 --> Version 1.5a
-----/
```

Bonne Année les Fanas de l'Amigaaaaaa !! ;-)

Bugs fixés :

- \* Encore des check routines fixées (PP10 & PRU2).

- \* 2 effets avaient été oubliés pour le XANN.  
Merci à Lux Interior/Syntex pour le module-test !

- \* Et enfin, après avoir dépacké les modules de la nouvelle demo de  
SANITY "Arte", je me suis rendu compte que certains  
avaient un problème de FineTune !! Arghh...  
J'ai comparé les modules originaux avec ceux que j'avais  
déjà du format NoiseRunner (JesterDay, WOC-92) et il s'est  
avéré que le NRU de Arte était une nouvelle variante !  
Gerant le FineTune..... hop vite dans Pro-Wiz ! ;)

Tout est maintenant OK, mais je tiens à m'excuser auprès  
de mon big poto - Moby - pour ceux qui ont converti ses  
ziks avec l'ancien Pro-Wiz (arg les samples sans finetune)

---

```
-----\
----- 18/12/93 --> Version 1.5 (Encore une...)
-----/
```

```
// Version spéciale pour **** THE PARTY ]I[ **** :-)))
// Je n'y serai pas, mais Pro-Wiz oui !!
(( Merci à tous ceux qui diffuseront mon programme là-bas...
\ Amusez-vous bien les gars ! Special Hello à Turbo/Infect !
\ Hope you'll release Exotic 3.0 !!
```

Nouveau format : PYGMY PROJECTS !! (Demo extension)

Yipeeeee ! Référez-vous au "formats.guide" pour plus d'infos !  
J'ai réussi à la convertir (par programmation) grace à une  
petite bidouille maison arf... j'espere que ca marchera aussi  
pour les prochains modules utilisant ce format !!??

Est-ce que quelqu'un sait QUI a codé ce truc ??  
Ce petit malin s'est amusé à mettre les notes A L'ENVERS !!!  
Tsssss..... j'ai mis un temps fou à m'en rendre compte !

Le format que j'avais appelé "SANITY" s'appelle en fait "NoiseRunner" !  
D'apres EaglePlayer...  
Et ce nouveau "Pygmy" pourrait bien etre le NoiseRunner 2 !  
Ils se ressemblent vraiment beacoup....

Yep! 21 formats dans Pro-Wizzzzzzzzzzzzz !

```
-----\
----- 16/12/93 --> Version 1.4a (!!!)
-----/
```

Probleme de reconnaissance des modules AC1D !!

Hemm.. dans le module-test que j'ai eu, les valeurs des  
patterns\_addresses etaient différentes de celles du module  
qu'on obtenait en rippant la démo !! arrghhh  
Ou l'a tu eu Croquik ??? :-)

Dommage, moi qui venais juste d'inclure ce format !!  
Super... arf  
Le probleme vient des adresses ABSOLUES dans le module,  
alors que le 1er que j'avais eu avait des offsets RELATIFS  
au début du module.....

Boudiou, plus jamais ca hein Croquik !! ;)  
Dorénavant, si vous m'envoyez des formats, assurez-vous  
bien qu'ils sont COMME SI on venait de les ripper  
de la demo ! ok ?? sinon vous voyez ce que ca cause...

-----\  
----- 12/12/93 --> Version 1.4  
-----/

Nouveau format : AC1D !!

Merci à Croquik/DRD pour le module-test...  
Il vient de la demo Anarchy "In the Kitchen" !

-20- formats maintenant dans Pro-Wizzzzzzzzzz !

Le "Crypto-Packer" a été renommé "Heatseeker-module-cruncher v1.0" !  
Son nom réel... Merci à Speedy/PST pour l'info !

-----\  
----- 11/12/93 --> Version 1.3c  
-----/

Bugs fixés : Un nouveau bug dans les routines NP2 et NP3 :  
J'ai oublié la commande 5 (TonePorta + VolSlide)

Egalement un petit bug fixé dans la PRU2 check-routine...

Merci à Mexican Boy & Video Kid pour ces infos !

-----\  
----- 02/12/93 --> Version 1.3b  
-----/

Bug fixé : Quelques module PRU2 étaient interceptés par la routine de test  
du Crypto-Packer !! Grrr.... routine rendue plus "stricte" !

-----\  
----- 15/11/93 --> Version 1.3a  
-----/

Bug fixé : Probleme avec les modules NP2 et NP3 ayant 31 samples !!  
La conversion entraînait un beau GURU 8000 0025 !!  
J'ai découvert ce bug quand j'ai essayé de dépacker le module  
de la demo LEMON "Groovy" (superbe zik by Nuke ! (SpaceMan))

Hanni-Packer a été renommé "Pha-Packer" !! Son nom réel !  
Codé par Azatoth/PHA !

-----\  
  
-----

----- 23/09/93 --> Version 1.3  
-----/

Nouveau format reconnu : EUREKA Packer !

Un format assez ancien codé par Eureka, un français (hi!).  
Vous pouvez en trouver dans le vieux tunedisk CONCEPT en 3 d7  
ainsi que dans ANARCHY "Spring Melodies" et une demo SILENTS.

Cela fait 20 formats dans Pro-Wizzzzzzzzzzzz !

-----\  
----- 17/09/93 --> Version 1.2  
-----/

Home released...

Bug fixé : Oubli dans la routine de conversion du Wanton Packer !  
Juste un "SUBQ #2" oublié, ce qui faisait que toutes les notes  
"B-3" étaient trashées (remplacées par "???" dans Protracker).

Modules du FINLANDIA Music-Disk.

Merci à Sun/DRD pour l'info !

-----\  
----- 25/08/93 --> Version 1.1  
-----/

Released chez moi (!!)

Bugs fixés :

- ProPacker 1.0-2.1 : Problemes avec la table des patterns...
- HanniPacker : Idem ! Causant un beau crraassshhh du systeme ! :(

-----\  
----- 21/08/93 --> Version 1.0  
-----/

Released at the Garden Party III, Aurillac, FRANCE.  
Reconnait 18 formats...

## 1.48 derniers\_mots

---



Si vous utilisez une version "crackée" de Pro-Wizard, lourdez-moi ça à la Trashcan illico SVP, vous devriez plutôt vous enregistrer !  
Est-ce que vous trouvez le prix demandé trop élevé comparé à toutes les fonctions que PW propose ???  
Soyez simplement HONETES avec vous-même (et avec moi!) si vous voulez que je continue à développer cet utilitaire, et d'autres pourquoi pas...

N'encouragez pas les crackers !

-----

Lorsque vous m'envoyez un module que Pro-Wizard ne connaît pas, ou, pire, un module qu'il connaît mais qu'il ne REconnait pas (donc BUG!) n'oubliez pas de m'indiquer la version de Pro-Wizard que vous avez utilisée pour la conversion....

Et surtout, soyez bien sûrs que le module litigieux est bien tel qu'il était en mémoire lorsque vous l'avez rippé ! (Réf: Problème avec le "AC1D" dans Pro-Wizard v1.4, v1.4a... voir le fichier HISTORY)

Pour la partie sur la reconnaissance des formats, voir le fichier "Pro-Wizard\_FORMATS.guide" !

End Of File ! Rendez-vous dans une prochaine version !! ByeBye....

---=> GRYZOR <=---