

MagicMenuPatch

Matthias Henze

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MagicMenuPatch		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Matthias Henze	March 29, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MagicMenuPatch	1
1.1	MagicMenuPatch: Inhalt	1
1.2	MagicMenuPatch: Einleitung	1
1.3	MagicMenuPatch: Systemanforderungen	1
1.4	MagicMenuPatch: Installation	2
1.5	MagicMenuPatch: Kopierrecht	2
1.6	MagicMenuPatch: Geschichte	3
1.7	MagicMenuPatch: Danksagungen	3
1.8	MagicMenuPatch: Autor	3

Chapter 1

MagicMenuPatch

1.1 MagicMenuPatch: Inhalt

MagicMenuPatch Version 1.1 (26.01.1996)

(C) Copyright 1995/96 by COMPIUTECK

geschrieben von Matthias Henze

Einleitung Informationen über MagicMenuPatch.

Systemanforderungen Was man für MagicMenuPatch braucht.

Installation Wie installiere ich MagicMenuPatch?

Kopierrecht Das Rechtliche.

Geschichte Was sich bisher getan hat.

Danksagungen Danksagungen an

Autor Wie erreicht man den Autor?

1.2 MagicMenuPatch: Einleitung

Einleitung:

~~~~~

Durch einen Fehler in MagicMenu werden Mousemove-Nachrichten geschickt, obwohl die rechte Maustaste gedrückt ist.

MagicMenuPatch patcht die Fuktion "ObtainGIRPort()" um dieses Problem mit MagicMenu zu beseitigen.

### 1.3 MagicMenuPatch: Systemanforderungen

Systemanforderungen:

~~~~~

- Ein Amiga
 - AmigaOS 2.0 oder höher
 - MagicMenu (Sonst ist MagicMenuPatch völlig nutzlos)
-

1.4 MagicMenuPatch: Installation

Installation:

~~~~~

Für die Installation von MagicMenuPatch reicht es aus, daß  
Programm MagicMenuPatch in die WBStartup - Schublade zu  
kopieren.

## 1.5 MagicMenuPatch: Kopierrecht

Kopierrecht:

~~~~~

Das Programm ist FREEWARE. D.h. es darf frei kopiert werden,
solange es in KEINSTER Weise verändert wird und solange
ALLE dazugehörigen Files mitkopiert werden.

Das Programm darf auch im Zusammenhang mit anderen, auch
kommerziellen Programmen verwendet und vertrieben werden,
solange KLARGESTELLT ist, daß es sich bei dem Programm um
FREEWARE handelt UND solange ALLE Files mitkopiert werden.

Die Firma Haage & Partner Computer GmbH erhält das Programm
direkt von mir, um es Ihrem StormC Compiler beizulegen.

Der Firma Mallander wird es hiermit strengstens untersagt
MagicMenuPatch auf Ihren Disketten zu vertreiben !!!

Bei Nichteinhaltung behalte ich mir rechtliche Schritte vor.

Eine Reassemblierung des Programms ist selbstverständlich
NICHT gestattet.

AM WICHTIGSTEN:

Die Benutzung des beschriebenen Programms erfolgt
AUSSCHLIEßLICH auf eigenes Risiko.

Der Autor kann auf KEINEN FALL für einen Schaden oder
Datenverlust der direkt oder indirekt mit dem Gebrauch
des beschriebenen Programms entstehen sollte verantwortlich
gemacht werden.

Alle Rechte vorbehalten. Für Fehlermitteilungen oder
Verbesserungsvorschläge bin ich jederzeit dankbar.

1.6 MagicMenuPatch: Geschichte

Geschichte:

~~~~~

V1.0 (9.12.95):

-----

Erste veröffentlichte Version.

V1.1 (26.1.96):

-----

- Einige Fehler beseitigt
- Quelltext überarbeitet und optimiert
- MagicMenuPatch kann jetzt von der Workbench gestartet werden
- Anleitung überarbeitet
- Programmname von FixGIRPort in MagicMenuPatch geändert

## 1.7 MagicMenuPatch: Danksagungen

Danksagungen:

~~~~~

Folgenden Leuten/Firmen möchte ich danken:

- Carsten Bornholz, Uwe Schienbein, Sven Polter, für das Testen von MagicMenuPatch
- Haage & Partner Computer GmbH, weil Sie MagicMenuPatch Ihrem StormC Compiler beilegen
- Frank Wille, für den FreePhxAss

1.8 MagicMenuPatch: Autor

Autor:

~~~~~

Matthias Henze

Gorkistraße 119

04347 Leipzig

Deutschland

Telefon: 0341/2326414