

**in**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 28, 2025	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>in</b>	<b>1</b>
1.1	MUIPrefsBS . . . . .	1
1.2	Einleitung . . . . .	1
1.3	Installation . . . . .	2
1.4	System . . . . .	3
1.5	MUIPrefs . . . . .	3
1.6	BootSelector . . . . .	4
1.7	Entwickler . . . . .	4
1.8	HAFTUNG . . . . .	5
1.9	Distribution . . . . .	5
1.10	Fehlerberichte . . . . .	6
1.11	Ideen&Zukunft . . . . .	6
1.12	MUI . . . . .	6
1.13	Danke . . . . .	7

---

# Chapter 1

## in

### 1.1 MUIPrefsBS

MUIPrefs for BootSelector Version 1.00  
copyright 1996 bei Pascal Behrend

Einleitung	Oh nein, noch ein BootSelector
Installation	Hoffentlich kein Problem
Systemanforderung	Amiga nötig?
MUIPrefsBS	Preferences im Überblick
BootSelector	...
Entwickler	Wir haben dies verzapft
Haftung	Keine Haftung für nichts
Distribution	...
Über MUI	Für das Voreinstellerprogramm
Ideen & Zukunft	tja, mal sehen was wird
Fehlerberichte	Fehler? Berichte zu uns!
Danke	...

### 1.2 Einleitung

Einleitung:

Oh, nein, noch ein BootSelector. Ja, noch ein BootSelector.

Dieser BootSelector entstand nicht aus einem Zwang heraus. Da ich bisher verschiedene BootSelectoren ausprobiert habe und eigentlich jeder seinen Zweck erfüllte, soll dies weder ein BootSelector sein, der die Funktionen aller bekannten BootSelectoren zusammenfaßt, noch ist dieser BootSelector perfekt - er ist nur am besten auf meine Bedürfnisse zugeschnitten.

Die für mich wichtigsten Features dieses BootSelectors:

---

- GUI für Einstellung des BootSelectors
- Installation des BootSelectors vom Programm aus
- Bildschirm bleibt schwarz
- Installation in der Startup-Sequence
- ...

Die meisten mir bekannten BootSelectoren sind entweder umständlich in der Startup-Sequence zu installieren, erfordern das Umbenennen der originalen Startup-Sequence in StartupI,II oder IV (chaotisch sowas), setzen bei der Konfiguration ein Wissen voraus, das nicht jeder hat (seitenlange Prefs-Dateien, vom Texteditor aus zu verändern) oder schalten während des Hochfahrens einen häßlichen PAL-Bildschirm ein, der beim Umschalten auf die Workbench die Relais so richtig knacken läßt.

Damit dies nicht so bleiben muß, stelle ich hiermit meinen BootSelector zur freien Verfügung (siehe trotzdem Vertrieb).

Wenn Sie Gefallen an diesem Produkt finden, so würde ich mich freuen, wenn Sie mir eventuell eine Nachricht oder aber auch Verbesserungsvorschläge zukommen ließen.

### 1.3 Installation

Installation:

Die Installation diese Programm-Paketes geschieht via Installer.

Nachdem der Installer alle Dateien kopiert hat, starten Sie MUIPrefsBS und drücken den (De-)Install-Knopf. Damit wird der BootSelector-Aufruf in Ihrer Startup-Sequence installiert.

Dieser Knopf entfernt den BootSelector-Aufruf auch wieder.

Technisches Info:

Die Dateien werden vom Installer kopiert:

```
MUIPrefsBS    nach SYS:Prefs
BootSelector nach SYS:c
```

Der Aufruf in der Startup-Sequence sieht wie folgt aus:

```
:
:
;BootSelector Startup - Don't remove!
FailAt 21
BootSelector
IF ERROR THEN
    ENDCLI
ENDIF
;BootSelector End
```

```
:
:
```

Er erfolgt direkt nach den Kommentarzeilen.

Sie haben auch die Möglichkeit, die Dateien in Verzeichnisse Ihrer Wahl zu kopieren, beachten Sie aber, daß dann die automatische Installation

---

nicht mehr möglich ist, wohl aber die DeInstallation, sofern die Kommentarzeilen vorhanden sind.

Abschließend sollte bemerkt werden: Der (De-)Install Knopf ist dafür da, benutzt zu werden. (siehe auch über MUIPrefsBS)

## 1.4 System

Systemanforderungen:

Dieses kleine Programm benötigt:

- o AMIGA(tm) oder etwas kompatibles
- o MUI für das BootSelector Voreinstellerprogramm
- o lowlevel.library für BootSelector V.1.00

Es wird (sehr wahrscheinlich) seinen Dienst versagen auf

- o PC und etwas kompatiblen (z.B. Kaffeemaschinen)

Anmerkungen:

- 1) MUI wird nur für den Voreinsteller benötigt, es muß noch nicht einmal registriert sein.

## 1.5 MUIPrefs

MUIPrefsBS:

MUIPrefsBS ist eine graphische Oberfläche zum Einstellen des BootSelectors im typischen MUI-Look.

Startup's:

- o Startup's:  
Hier geben Sie an, welche Scripte ausgeführt werden sollen, wenn während des Bootens eine Maustaste gedrückt wird. Es können bis zu fünf Scripte angegeben werden, dies entspricht den möglichen Kombinationen beim Drücken der Mausknöpfe. (3-Tasten-Maus, LMB und RMB gleichzeitig sind tabu)
- o Setze Quit:  
Sie können wählen, wie Ihr Script beendet werden soll:
  1. Wenn Sie das Setze-Quit-Flag nicht aktivieren, wird erst Ihr Script und danach die Startup-Sequence abgearbeitet.
  2. Wenn die Abarbeitung der Startup-Sequence nach der Ausführung Ihres Script's abgebrochen werden soll, so setzen Sie das Quit-Flag.

Global:

- o Fehlermeldungen drucken (ja/nein):  
Mit dieser Option legen Sie fest, ob Ihnen Fehler gemeldet werden. Der BootSelector versucht immer, die Startup-Sequence abzuarbeiten,

auch wenn ein Fehler aufgetreten ist. Dabei bleibt der Bildschirm dunkel und Sie merken vielleicht nicht, daß Ihr Script nicht ausgeführt wurde.

- o DOS-Kommando:  
Hier haben Sie die Möglichkeit, ein DOS-Kommando zu definieren, das für jedes Script ausgeführt wird.

Knöpfe:

- o Speichern:  
Ohne Worte!
- o (De-)Install:  
Hiermit wird der BootSelector-Aufruf in Ihrer Startup-Sequence installiert bzw. aus ihr entfernt. Die Dateien werden beim Entfernen nicht gelöscht, Sie müssen sie also selbst löschen.
- o Abbrechen:  
Alles klar? Gut so.

## 1.6 BootSelector

BootSelector:

Der eigentliche BootSelector, zu finden im C:-Verzeichnis.

Der BootSelector gibt Ihnen die Möglichkeit, beim Booten des Rechners ganz bequem verschiedene Scripte durch Drücken einer Maustaste auszuwählen und ausführen zu lassen.

Sie können mit MUIPrefsBS festlegen, welche Scripte für die verschiedenen Mausknöpfe ausgeführt werden sollen.

Achtung: Es gibt verschiedene Versionen des BootSelectors und jede hat andere Systemanforderungen.

Version 1.00

o nutzt die lowlevel.library, um die Mausknöpfe abzufragen.

Version 1.10

o nutzt das "input.device", ist aber noch nicht ganz fertiggestellt. Diese Version wird auf allen Amigas(tm) lauffähig sein.

## 1.7 Entwickler

Autor:

Das Programm wurde entwickelt von:      Das Projekt wurde unterstützt von:

Pascal Behrend

Michael Gollmick

---

Am Ziegelgraben 38  
D-06618 Naumburg

Lepsiusstraße 6  
D-06618 Naumburg

Tel.03445/703713

Tel.0177/2194809

E-Mail's gehen an:

wir94dgk@manitu.rz.uni-leipzig.de

## 1.8 HAFTUNG

Haftung:

ES GIBT KEINERLEI GARANTIE FÜR DIESES PROGRAMMPAKET, IN BEZUG AUF DIE GELTENDE GESETZGEBUNG. AUSSER ES IST ANDERWEITIG SCHRIFTLICH BESTÄTIGT, SO STELLEN DIE COPYRIGHT-INHABER UND/ODER EINE DRITTE PARTEI DIESES PROGRAMM "SO WIE ES IST" OHNE GARANTIE IRGENDWELCHER ART, INDIREKTER ODER AUSDRÜCKLICHER ART, EINGESCHLOSSEN, ABER NICHT DARAUF BESCHRÄNKT, DIE EINGESCHLOSSENEN MARKTÜBLICHEN GARANTIEN UND TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, ZUR VERFÜGUNG. DAS VOLLE RISIKO DER QUALITÄT UND FUNKTIONALITÄT DIESES PROGRAMMS LIEGT BEI IHNEN. SOLLTE SICH DAS PROGRAMMPAKET ALS FEHLERHAFT ERWEISEN, SO TRAGEN SIE ALLE KOSTEN ALLER NÖTIGEN SERVICEARBEITEN, DER REPARATUR ODER KORREKTUR.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN, SOWEIT NICHT AUSDRÜCKLICH DURCH DIE GELTENDE GESETZGEBUNG BESTIMMT ODER DURCH EINE SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG, KÖNNEN DIE COPYRIGHT-INHABER ODER IRGENDEINE ANDERE PARTEI, DIE DIESES PROGRAMMPAKET WEITERVERTREIBEN, SO WIE ES OBEN ERLAUBT WURDE, FÜR SCHÄDEN GEWÖHNLICHER, BESONDERER, ZUFÄLLIGER ODER DURCH DAS PROGRAMMPAKET ENTSTANDENER ART, WELCHE DURCH DIE NUTZUNG ODER FEHLERHAFTER BEDienung DES PROGRAMMPAKETS (EINGESCHLOSSEN, ABER NICHT DARAUF BESCHRÄNKT, DER VERLUST VON DATEN, ODER FEHLERHAFTER DARGESTELLTER DATEN, ODER VERLUSTE, DIE DURCH SIE ODER EINE DRITTE PARTEI HERBEIGEFÜHRT WURDEN, ODER DURCH EIN FEHLERHAFTES ARBEITEN DIESES PROGRAMMPAKETS MIT ANDEREN PROGRAMMEN), SELBST WENN DER INHABER ODER EINE DRITTE PARTEI AUF SOLCHE MÖGLICHKEITEN DER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDEN, VERANTWORTLICH GEMACHT WERDEN.

## 1.9 Distribution

Vertrieb:

MUIPrefsBS ist frei kopierbare Software! Das Archiv bzw. Teile des Archives dürfen nicht verändert werden.

Sollten Sie diese Programm-Paket in Ihre PD-Serie aufnehmen oder in Ihrer Mailbox der Allgemeinheit zum "Downloaden" zur Verfügung stellen, so bitte ich Sie, mich kurz zu informieren.  
Von dieser Regelung ausgenommen sind die Fish-CD's sowie die AmiNet-CD's.

Wenn Sie dieses Programm benutzen, würde ich mich über eine kurze Mail oder einen Brief freuen.

---

## 1.10 Fehlerberichte

Fehlerberichte:

Natürlich habe ich bei der Entwicklung dieses Produktes die größtmögliche Sorgfalt walten lassen und hoffe, ein fehlerfreies Programm zu veröffentlichen.

Sollte bei Ihnen während der Benutzung von MUIPrefsBS eine Fehlfunktion auftreten, so bitte ich Sie, mich zu informieren. Sie erreichen mich:  
Entwickler

Bitte geben Sie an, welchen Computer mit welchen Erweiterungen Sie benutzen und versuchen Sie, die Fehlfunktion möglichst genau zu beschreiben.

Aktivieren Sie im Zweifelsfall die Option "Fehlermeldungen drucken".

## 1.11 Ideen&Zukunft

To Do:

Sie haben mit diesem Programmpaket die erste veröffentlichte Version erhalten. Der BootSelector wird auf jeden Fall noch einmal "geupdated" und zwar zur Version 1.10.

Features der MUIPrefsBS-Veröffentlichung Version 1.10 (kommt demnächst):

- o natürlich ein "bugfixing" (sofern nötig)
- o neue Version des BootSelectors (V.1.10)
- o optimierte Version des MUIPrefsBS

Eine Weiterentwicklung des MUIPrefsBS-Paketes über die Version 1.10 hinaus ist derzeit nicht geplant. Sollten Sie jedoch Vorschläge haben, wie der BootSelector noch verbessert werden kann- e-mail an mich.

Sollten viele oder sehr gute Vorschläge eintreffen, so ist es sehr wahrscheinlich, daß es eine Version >1.10 geben wird.

## 1.12 MUI

MUI:

Das MUIPrefsBS Programm benutzt MUI - MagicUserInterface  
(c) Copyright 1993-95 by Stefan Stuntz

MUI ist ein System zum Erzeugen und Unterstützen von grafischen Benutzungsoberflächen. Mit der Hilfe eines Konfigurationsprogrammes bekommt der Benutzer einer Applikation die Möglichkeit das Aussehen dieser Applikation seinem Geschmack anzupassen.

MUI wird als Shareware vertrieben. Um ein vollständiges

---

Programmpaket zu bekommen, das viele Beispiele und mehr Informationen über die Registrierung beinhaltet, sollten Sie auf lokalen Bulletin Boards oder Public Domain Disketten nach einer Datei namens muiXXusr.lha Ausschau halten (XX steht für die letzte Versionsnummer).

Sie können sich auch direkt registrieren lassen, indem Sie 30.- DM oder 20.- US\$ an die folgende Adresse schicken:

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
GERMANY

Telefon: +49-89-313-1248

E-Mail: stuntz@informatik.tu-muenchen.de

Anmerkungen:

- 1) Es ist nicht notwendig MUI zu registrieren, um MUIPrefsBS zu benutzen.
- 2) MUI wird nur für das "MUIPrefsBS" Programm gebraucht. Der BootSelector läuft unabhängig von MUI und den MUI-libraries.
- 3) Es reicht das Vorhandensein der 'muimaster.library' im 'LIBS:'-Verzeichnis, um das Prefsprogramm zu starten.

## 1.13 Danke

Danke:

Ein recht herzliches Dankeschön geht an:

- o Michael Gollmick für seinen BootSelector, der mich erst auf die Idee brachte, daß man das noch besser machen kann- ich hasse es, Argumente anzugeben.
  - o Michael Reichenbach, Oliver Steinhäuser, ...und natürlich Dich für das aufwendige Beta- Testing.
  - o An Stefan Stuntz für sein MUI und an Eric Totel für den MUI-Builder
  - o An alle, die mich sonst noch unterstützt haben
  - o An die Bundeswehr, die mir die Möglichkeit gibt, nach Fertigstellung von MUIPrefsBS dreieinhalb Wochen in Kanada auszuspannen
-