

**pPrefsD**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> pPrefsD		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>pPrefsD</b>	<b>1</b>
1.1	pPrefsD.doc . . . . .	1
1.2	prefs.libraries/pOS_CreatePrefsGadgetA() . . . . .	1
1.3	prefs.libraries/pOS_GetPrefsData() . . . . .	2
1.4	prefs.libraries/pOS_LoadPrefs() . . . . .	2
1.5	prefs.libraries/pOS_ResetPrefs() . . . . .	3
1.6	prefs.libraries/pOS_SavePrefs() . . . . .	3
1.7	Serial_Prefs.library/SerialPrefsGad.class() . . . . .	4
1.8	Time_Prefs.library/DatePrefsGad.class() . . . . .	5
1.9	Time_Prefs.library/DigiIObj.class() . . . . .	5
1.10	Time_Prefs.library/TimeDispGad.class() . . . . .	6
1.11	Time_Prefs.library/TimePrefsGad.class() . . . . .	6
1.12	Time_Prefs.library/WeekDayGad.class() . . . . .	7

# Chapter 1

## pPrefsD

### 1.1 pPrefsD.doc

prefs.libraries

```
pOS_CreatePrefsGadgetA()  pOS_GetPrefsData()  pOS_LoadPrefs()  
pOS_ResetPrefs()         pOS_SavePrefs()
```

Serial\_Prefs.library

```
SerialPrefsGad.class()
```

Time\_Prefs.library

```
DatePrefsGad.class()      DigiIOObj.class()      TimeDispGad.class()  
TimePrefsGad.class()      WeekDayGad.class()
```

### 1.2 prefs.libraries/pOS\_CreatePrefsGadgetA()

NAME

pOS\_CreatePrefsGadgetA -- erzeugt ein VoreinstellerGadget

SYNOPSIS

```
gadget = pOS_CreatePrefsGadgetA(tagList);  
_R_D0                                     _R_A0  
  
__ARID__ pOS_Gadget*  
        pOS_CreatePrefsGadgetA(pOS_TagItem *);
```

FUNCTION

Die entsprechende Prefs-Library erzeugt das angeforderte Gadget.

INPUTS

---

tagList - Tag-Liste zur Erzeugung des Gadgets. Es muß mindestens PRFTAG\_GadgetNum und ICLTAG\_DrawInfo vorhanden sein.

#### TAGS

PRFTAG\_GadgetNum - Nummer des zu erzeugenen Gadgets.

#### RESULT

gadget - Zeiger auf das erzeugt Gadget oder im Fehlerfall NULL.

#### SEE ALSO

## 1.3 prefs.libraries/pOS\_GetPrefsData()

#### NAME

pOS\_GetPrefsData -- Übermittelt Informationen über ein Prefs-Gadget aus der Library.

#### SYNOPSIS

```
data = pOS_GetPrefsData(index);
_R_D0                                _R_D0

__ARID__ const pOS_PrefsLibData* pOS_GetPrefsData(ULONG);
```

#### FUNCTION

Ermittelt zu jedem Gadget der Library die entsprechende Informationstruktur pOS\_PrefsLibData.

#### INPUTS

index - Nummer des Gadgets, über welches Informationen erfragt werden sollen.  
Der Index ist von null beginnend so lange hochzuzählen, bis NULL zurückgegeben wird.

#### RESULT

data - Zeiger auf die entsprechende pOS\_PrefsLibData-Struktur oder NULL, wenn das Ende erreicht ist.

#### SEE ALSO

## 1.4 prefs.libraries/pOS\_LoadPrefs()

#### NAME

LoadPrefs -- liest die Einstellungen aus der übergebenen Datei.

#### SYNOPSIS

```
success = pOS_LoadPrefs(gadget, fh);
D0                                A0      A1

BOOL = pOS_LoadPrefs(pOS_Gadget*, pOS_FileHandle*);
```

**FUNCTION**

Liest die gespeicherten Daten des Einstellers aus dem übergebenen File und initialisiert das Gadget damit.

Ist das PRFF\_NoFile Flag in pOS\_PrefsLibData gesetzt, darf keine Datei geöffnet werden. Es ist dann NULL zu übergeben.

**INPUTS**

gadget - Gadget, für welches die Daten gelesen werden sollen.

fh - FileHandle der geöffneten PrefsDatei.

**RESULT**

success - TRUE wenn die Daten ordnungsgemäß gelesen werden konnten.

**SEE ALSO**

pOS\_SavePrefs(), pOS\_ResetPrefs()

## 1.5 prefs.libraries/pOS\_ResetPrefs()

**NAME**

pOS\_ResetPrefs -- Setzt die Daten des Gadgets auf die Default-Werte zurück.

**SYNOPSIS**

```
pOS_ResetPrefs(gadget);  
                _R_A0  
  
pOS_ResetPrefs(pOS_Gadget*);
```

**FUNCTION**

Das Gadget wird angewiesen, seine Default-Werte anzuzeigen. Diese Funktion darf nur aufgerufen werden, wenn PRFF\_Default gesetzt ist.

**INPUTS**

gadget - Zeiger auf das Gadget, welches seine Default-Werte anzeigen soll.

**SEE ALSO**

pOS\_LoadPrefs(), pOS\_SavePrefs()

## 1.6 prefs.libraries/pOS\_SavePrefs()

**NAME**

pOS\_SavePrefs -- Speichern der derzeitigen Werte

**SYNOPSIS**

```
success = pOS_SavePrefs(gadget, fh, flags);  
_R_D0                _R_A0 _R_A1 _R_D0
```

**FUNCTION**

Das Gadget speichert die Einstellungen in die übergebene Datei.

Ist das PRFF\_NoFile gesetzt, so ist keine Datei zu öffnen und als FileHandle NULL zu übergeben.

**INPUTS**

gadget - Gadget, welches die Daten speichern soll

fh - FileHandle der geöffneten Datei oder NULL bei PRFF\_NoFile

flags - PRFSAVF\_Save setzen, im Fall "Speichern"  
PRFSAVF\_Save löschen, für "Benutzen"

**RESULT**

success - TRUE, wenn alle Daten ordnungsgemäß gesichert werden konnten

**SEE ALSO**

pOS\_LoadPrefs(), pOS\_ResetPrefs()

## 1.7 Serial\_Prefs.library/SerialPrefsGad.class()

**NAME**

SerialPrefsGad.class -- Konfigurierbares Prefs-Gadget für Serial.Devices.

[grpgad.class]

**FUNCTION**

Stellt allgemeine Voreinstellungen für Serial.Devices zu Verfügung. Die Werte lassen sich von außen über Tags vorgeben.

**TAGS**

PRFSERTAG\_AvailBautRates (const ULONG\*) [I..]  
Zeiger auf NULL-terminiertes Array, welches alle möglichen Bautraten enthält.

PRFSERTAG\_AvailBufferSizes (const ULONG\*) [I..]  
Zeiger auf NULL-terminiertes Array, welches alle möglichen Buffergrößen enthält.

PRFSERTAG\_AvailProtocols (const CHAR\*\*) [I..]  
Zeiger auf NULL-terminiertes Array mit Zeigern auf String, welche die möglichen Protokolle beschreiben.

PRFSERTAG\_AvailParities (const CHAR\*\*) [I..]  
analog zu oben - für Paritäten

PRFSERTAG\_AvailDataBits (const CHAR\*\*) [I..]  
analog zu oben - für verwendete DatenBits

PRFSERTAG\_AvailStopBits (const CHAR\*\*) [I..]

---

analog zu oben - für mögliche StopBits

PRFSERTAG\_BaudRate (ULONG) [.SG]  
Position des Sliders == Offset im Array für BaudRaten

PRFSERTAG\_BufferSize (ULONG) [.SG]  
Position des Sliders == Offset im Array für BufferGrößen

PRFSERTAG\_Protocol (ULONG) [.SG]  
Nummer des aktivierten MX-Gadgets == Offset im Array für  
die möglichen Protokolle

PRFSERTAG\_Parity (ULONG) [.SG]  
analog oben - für Paritäten

PRFSERTAG\_DataBits (ULONG) [.SG]  
analog oben - für DatenBits

PRFSERTAG\_StopBits (ULONG) [.SG]  
analog oben - für StopBits

## 1.8 Time\_Prefs.library/DatePrefsGad.class()

NAME  
DatePrefsGad.class -- Gadget zur Datumseingabe  
  
[grpgad.class]

FUNCTION  
Gadget zur Eingabe des Datums.

TAGS  
PRFDATE\_TAG\_Year (UWORD) [ISG]  
Die Jahreszahl ab 1992.  
  
PRFDATE\_TAG\_Month (UBYTE) [ISG]  
Der Monat 1-12.  
  
PRFDATE\_TAG\_Day (UBYTE) [ISG]  
Der Tag 1-31.  
  
PRFDATE\_TAG\_Today (BOOL) [ISG]  
Bei TRUE wird das aktuell gültige Datum eingestellt.

## 1.9 Time\_Prefs.library/DigiObj.class()

NAME  
DigiObj.class -- IntuiObjekt zum Anzeigen einer Digitalzahl.  
  
[iobjroot.class]

---



**FUNCTION**

Die DigiIObj.class stellt ein IntuiObjekt zu Verfügung, welches eine Digitalzahl darstellt und sich frei skalieren läßt.

**TAGS**

PRFDIGITAG\_Number (UBYTE) [ISG]

Zahl die angezeigt werden soll 0-9 bzw PRFDIGI\_Point für ':'.

## 1.10 Time\_Prefs.library/TimeDispGad.class()

**NAME**

TimeDispGad.class -- Gadget, welches die Uhrzeit anzeigt HH:MM ss  
  
[gadget.class]

**FUNCTION**

Die TimeDispGad.class verbindet mehrere DigiIObjekte zu einer Uhrzeitanzeige.

**TAGS**

PRFTIDSTAG\_Hour (UBYTE) [IS.]

Anzuzeigende Stunde

PRFTIDSTAG\_Min (UBYTE) [IS.]

Anzuzeigende Minute

PRFTIDSTAG\_Sec (UBYTE) [IS.]

Anzuzeigende Sekunde

PRFTIDSTAG\_CurrentTime (BOOL) [IS.]

Bei TRUE wird die aktuelle Uhrzeit ermittelt und angezeigt.

## 1.11 Time\_Prefs.library/TimePrefsGad.class()

**NAME**

TimePrefsGad.class -- Gadget zur Uhrzeiteingabe  
  
[grpgad.class]

**FUNCTION**

Gadget zur Eingabe der Uhrzeit.

**TAGS**

PRFTIMETAG\_Hour (UBYTE) [IS.]

Stunde

PRFTIMETAG\_Min (UBYTE) [IS.]

Minute

---

PRFTIMETAG\_Sec (UBYTE) [IS.]  
Sekunde

PRFTIMETAG\_CurrentTime (BOOL) [IS.]  
Bei TRUE wird die aktuelle Uhrzeit ermittelt und angezeigt.

## 1.12 Time\_Prefs.library/WeekDayGad.class()

### NAME

WeekDayGad.class -- Gadget zur Eingabe des Wochentages  
  
[gadget.class]

### FUNCTION

Es wird der eingestellt Monat angezeigt und es kann ein Tag aktiviert werden.

### TAGS

PRFWEDYTAG\_Year (UWORD) [IS.]  
Das Jahr ab 1992.

PRFWEDYTAG\_Month (UBYTE) [IS.]  
Der Monat 1-12.

PRFWEDYTAG\_Day (UBYTE) [ISG]  
Der Tag 1-31.