

ConsoleDeviceD

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ConsoleDeviceD		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ConsoleDeviceD	1
1.1	ConsoleDeviceD.doc	1
1.2	console.device/ConsoleDeviceAllgemeines()	1
1.3	console.device/CMDCD_AskKeyMap()	1
1.4	console.device/CMDCD_SetKeyMap()	2
1.5	console.device/CMDCD_AskDefaultKeyMap()	3
1.6	console.device/CMDCD_SetDefaultKeyMap()	3
1.7	console.device/CMDCD_InitStruct()	4
1.8	console.device/CMDCD_Slide()	4
1.9	console.device/pOS_RawKeyConvert()	5
1.10	console.device/pOS_MapRawKey()	5

Chapter 1

ConsoleDeviceD

1.1 ConsoleDeviceD.doc

console.device

CMDCD_AskDefaultKeyMap()	CMDCD_AskKeyMap()	CMDCD_InitStruct()
CMDCD_SetDefaultKeyMap()	CMDCD_SetKeyMap()	CMDCD_Slide()
ConsoleDeviceAllgemeines()	pOS_MapRawKey()	pOS_RawKeyConvert()

1.2 console.device/ConsoleDeviceAllgemeines()

STRUKTUREN

```
struct pOS_Device
struct pOS_InputEvent
struct pOS_ConsoleDevice
struct pOS_KeyMap
```

INCLUDES

```
Device/Input.h
Device/IEvent.h
pExec/Types.h
pExec/Device.h
proto/pConsole2.h
```

BESCHREIBUNG

1.3 console.device/CMDCD_AskKeyMap()

PROTOTYP

```
CMDCD_AskKeyMap
```

FUNKTION

Ermitteln der aktuellen Tastaturbelegung

PARAMETER `pos_IOStdReq`

<code>io_Message.mn_ReplyPort</code>	: Zeiger auf den Message-Port, der den IO-Request nach Ausführung des Kommandos empfangen soll.
<code>io_Device,</code> <code>io_Unit</code>	: Zeiger auf das Device und die Unit; durch <code>pos_OpenDevice()</code> initialisiert.
<code>io_Command</code>	: <code>CDCMD_AskKeyMap</code>
<code>io_Flags</code>	: <code>IOREQB_Quick</code> , falls Quick-IO erwünscht ist
<code>io_Length</code>	: Größe der <code>pos_KeyMap</code> -Struktur
<code>io_Data</code>	: Zeiger auf die <code>pos_KeyMap</code> -Struktur, die die Daten der Tastaturbelegung aufnehmen soll.

BEMERKUNG

Das Feld `io_Error` enthält in der `ReplyMsg` den Fehlercode oder 0 für alles ok.

SIEHE AUCH

`CMDCD_SetKeyMap`, `CMDCD_AskDefaultKeyMap`

AMIGA FUNKTION

`CD_ASKKEYMAP`

1.4 console.device/CMDCD_SetKeyMap()

PROTOTYP

`CMDCD_SetKeyMap`

FUNKTION

Setzen der aktuellen Tastaturbelegung

PARAMETER `pos_IOStdReq`

<code>io_Message.mn_ReplyPort</code>	: Zeiger auf den Message-Port, der den IO-Request nach Ausführung des Kommandos empfangen soll.
<code>io_Device,</code> <code>io_Unit</code>	: Zeiger auf das Device und die Unit; durch <code>pos_OpenDevice()</code> initialisiert.
<code>io_Command</code>	: <code>CDCMD_AskKeyMap</code>
<code>io_Flags</code>	: <code>IOREQB_Quick</code> , falls Quick-IO erwünscht ist
<code>io_Length</code>	: Größe der <code>pos_KeyMap</code> -Struktur
<code>io_Data</code>	: Zeiger auf die <code>pos_KeyMap</code> -Struktur, die die Daten der Tastaturbelegung enthält.

BEMERKUNG

Das Feld `io_Error` enthält in der `ReplyMsg` den Fehlercode oder 0 für alles ok.

SIEHE AUCH

`CMDCD_AksKeyMap`, `CMDCD_SetDefaultKeyMap`

AMIGA FUNKTION
CD_SETKEYMAP

1.5 console.device/CMDCD_AskDefaultKeyMap()

PROTOTYP
CMDCD_AskDefaultKeyMap

FUNKTION
Ermitteln der aktuellen Vorgabe-Tastaturbelegung

PARAMETER pos_IOStdReq
io_Message.mn_ReplyPort : Zeiger auf den Message-Port, der den
IO-Request nach Ausführung des Kommandos
empfangen soll.

io_Device,
io_Unit : Zeiger auf das Device und die Unit; durch
pos_OpenDevice() initialisiert.
io_Command : CDCMD_AskKeyMap

io_Flags : IOREQB_Quick, falls Quick-IO erwünscht ist
io_Length : Größe der pos_KeyMap-Struktur
io_Data : Zeiger auf die pos_KeyMap-Struktur, die die
Daten der Vorgabe-Tastaturbelegung aufnehmen soll.

BEMERKUNG
Das Feld io_Error enthält in der ReplyMsg den Fehlercode
oder 0 für alles ok.

SIEHE AUCH
CMDCD_SetDefaultKeyMap, CMDCD_AskKeyMap

AMIGA FUNKTION
CD_ASKDEFAULTKEYMAP

1.6 console.device/CMDCD_SetDefaultKeyMap()

PROTOTYP
CMDCD_SetDefaultKeyMap

FUNKTION
Setzen der aktuellen Vorgabe-Tastaturbelegung

PARAMETER pos_IOStdReq
io_Message.mn_ReplyPort : Zeiger auf den Message-Port, der den
IO-Request nach Ausführung des Kommandos
empfangen soll.

io_Device,
io_Unit : Zeiger auf das Device und die Unit; durch

```

        pOS_OpenDevice() initialisiert.
io_Command      : CDCMD_AskKeyMap

io_Flags        : IOREQB_Quick, falls Quick-IO erwünscht ist
io_Length       : Größe der pOS_KeyMap-Struktur
io_Data         : Zeiger auf die pOS_KeyMap-Struktur, die die
                  Daten der Vorgabe-Tastaturbelegung enthält.

```

BEMERKUNG

Das Feld `io_Error` enthält in der `ReplyMsg` den Fehlercode oder 0 für alles ok.

SIEHE AUCH

`CMDCD_AskDefaultKeyMap`, `CMDCD_SetKeyMap`

AMIGA FUNKTION

`CD_SETDEFAULTKEYMAP`

1.7 console.device/CMDCD_InitStruct()

PROTOTYP

```
CMDCD_InitStruct
```

FUNKTION

```

PARAMETER pOS_IOStdReq
    io_Message.mn_ReplyPort : Zeiger auf den Message-Port, der den
                              IO-Request nach Ausführung des Kommandos
                              empfangen soll.

    io_Device,
    io_Unit      : Zeiger auf das Device und die Unit; durch
                  pOS_OpenDevice() initialisiert.

    io_Command   : CDCMD_InitStruct

```

SIEHE AUCH**AMIGA FUNKTION**

1.8 console.device/CMDCD_Slide()

PROTOTYP

```
CMDCD_Slide
```

FUNKTION

```

PARAMETER pOS_IOStdReq
    io_Message.mn_ReplyPort : Zeiger auf den Message-Port, der den
                              IO-Request nach Ausführung des Kommandos
                              empfangen soll.

```

```

io_Device,
io_Unit      : Zeiger auf das Device und die Unit; durch
               pOS_OpenDevice() initialisiert.
io_Command   : CDCMD_Slide

```

SIEHE AUCH

AMIGA FUNKTION

1.9 console.device/pOS_RawKeyConvert()

NAME

pOS_RawKeyConvert -- RawKey in ANSI konvertieren

SYNOPSIS

```

res =pOS_RawKeyConvert (IE,buffer,bufSize);
_R_D0      _R_A0 _R_A1  _R_D0

size_t pOS_RawKeyConvert (const pOS_InputEvent*,UBYTE*,size_t);

```

FUNCTION

INPUTS

```

IE      - RawKey-Input Event
buffer  - zu füllender Puffer
bufSize - maximale Byte-Länge von 'buffer'

```

RESULT

```

Anzahl der Zeichen in 'buffer'
~0 => Fehler aufgetreten

```

EXAMPLE

SEE ALSO

1.10 console.device/pOS_MapRawKey()

NAME

pOS_MapRawKey -- RawKey in ANSI konvertieren

SYNOPSIS

```

res = pOS_MapRawKey (IE,buffer,bufSize,KeyMap);
_R_D0      _R_A0 _R_A1  _R_D0  _R_A2

size_t pOS_MapRawKey (const pOS_InputEvent*,UBYTE*,
                      size_t,const pOS_KeyMap*);

```

FUNCTION

INPUTS

IE - RawKey-Input Event
buffer - zu füllender Puffer
bufSize - maximale Byte-Länge von 'buffer'
KeyMap - KeyMap oder NULL

RESULT

Anzahl der Zeichen in 'buffer'
~0 => Fehler aufgetreten

EXAMPLE

SEE ALSO

END
