

IObjClassD

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> IObjClassD		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	IObjClassD	1
1.1	IObjClassD.doc	1
1.2	pIntui.library/iobjroot.class()	1
1.3	pIntui.library/itext.class()	1
1.4	pIntui.library/itext2.class()	2
1.5	pIntui.library/iimage.class()	3
1.6	pIntui.library/isymbol.class()	4
1.7	pIntui.library/igfx.class()	5

Chapter 1

IObjClassD

1.1 IObjClassD.doc

```
pIntui.library  
  
igfx.class()   iimage.class()  iobjroot.class()  isymbol.class()  
itext.class()  itext2.class()
```

1.2 plntui.library/iobjroot.class()

NAME

```
iobjroot.class -- IObject-Root-Class
```

FUNCTION

Hat zur Zeit keine Funktion, muß jedoch als Root verwendet werden.

TAGS

SEE ALSO

1.3 plntui.library/itext.class()

NAME

```
itext.class -- Ascii-Text
```

Basis-class [iobjroot.class]

FUNCTION

Zeichnet einzeiligen und mehrzeiligen Text.

TAGS

```
ICLTAG_DrawInfo (const pOS_DrawInfo*) [IS.]
```

Referenzdaten zum Zeichnen.

IOBJTAG_FGPen (UBYTE) [IS.]
 Zeichen-Pen im de-selektiertem Zustand.
 Default => wird aus ICLTAG_DrawInfo ermittelt.

IOBJTAG_FGSelPen (UBYTE) [IS.]
 Zeichen-Pen im selektiertem Zustand.
 Default => wird aus ICLTAG_DrawInfo ermittelt.

IOBJTAG_TextAttr (const pOS_TextAttr*) [IS.]
 Font-Daten für den Text.
 Default => Window-Font

IOBJTAG_Underscore (CHAR) [IS.] Default='_'
 Definiert, welches Zeichen als Einleiter für markierte Zeichen dient.

IOBJTAG_StaticString (const CHAR*) [IS.]
 Darzustellender Text-String, der NICHT kopiert wird.
 Der String MUSS über die Lebensdauer des Gadgets bestehen.

IOBJTAG_String (const CHAR*) [IS.]
 Darzustellender Text-String, der kopiert wird.
 Der String wird nur beim Setzen benötigt.

SEE ALSO

1.4 plntui.library/itext2.class()

NAME

itext2.class -- Ascii-Text + Frame-Box

Basis-class [itext.class]

FUNCTION

Zeichnet einzeiligen und mehrzeiligen Text.

TAGS

ICLTAG_DrawInfo (const pOS_DrawInfo*) [IS.]
 Referenzdaten zum Zeichnen.

IOBJTAG_FGPen (UBYTE) [IS.]
 Zeichen-Pen im de-selektiertem Zustand.
 Default => wird aus ICLTAG_DrawInfo ermittelt.

IOBJTAG_FGSelPen (UBYTE) [IS.]
 Zeichen-Pen im selektiertem Zustand.
 Default => wird aus ICLTAG_DrawInfo ermittelt.

IOBJTAG_TextAttr (const pOS_TextAttr*) [IS.]
 Font-Daten für den Text.

Default => Window-Font

IOBJTAG_Underscore (CHAR) [IS.] Default='_'
 Definiert, welches Zeichen als Einleiter für markierte Zeichen dient.

IOBJTAG_StaticString (const CHAR*) [IS.]
 Darzustellender Text-String, der NICHT kopiert wird.
 Der String MUSS über die Lebensdauer vom Gadget bestehen.

IOBJTAG_String (const CHAR*) [IS.]
 Darzustellender Text-String, der kopiert wird.
 Der String wird nur beim Setzen benötigt.

ICLTAG_FrameType (ULONG) [IS.] (enum pOS_FrameClassType)
 um die IObj-Fläche wird ein Frame gezeichnet.

IFRACLTYT_Std - Hintergrund füllen + hochgestellte BevelBox
 IFRACLTYT_Button - Hintergrund füllen + hochgestellte runde BevelBox
 IFRACLTYT_Button2 - Hintergrund füllen + hochgestellte BevelBox
 IFRACLTYT_OnlyBg - Hintergrund füllen

SEE ALSO

1.5 plntui.library/iimage.class()

NAME

iimage.class -- Image zeichnen

Basis-class [iobjroot.class]

FUNCTION

Das Image wird einmal vorberechnet und steht dann zur Verfügung.

TAGS

ICLTAG_DrawInfo (const pOS_DrawInfo*) [I..]
 Referenzdaten zum Zeichnen.

ICLTAG_Width (ULONG) [I..]
 Pixel-Breite des Images

ICLTAG_Height (ULONG) [I..]
 Pixel-Höhe des Images

ICLTAG_AddWidth (SLONG) [I..] Default=8
 Optionale Vergrößerung

ICLTAG_AddHeight (SLONG) [I..] Default=8
 Optionale Vergrößerung

ICLTAG_FrameType (ULONG) [I..]
 Type vom Image:

IFRACLTYPE_SysClose	- Window-Close Image
IFRACLTYPE_SysZip	- Window-Zip Image
IFRACLTYPE_SysWDepth	- Window-Depth Image
IFRACLTYPE_SysWSize	- Window-Size Image
IFRACLTYPE_MenuHook	- Menu-Haken
IFRACLTYPE_SubMenuIdent	- Untermenu-Symbol Image
IFRACLTYPE_ArrowUp	- Pfeil nach oben
IFRACLTYPE_ArrowDown	- Pfeil nach unten
IFRACLTYPE_ArrowLeft	- Pfeil nach links
IFRACLTYPE_ArrowRight	- Pfeil nach rechts
IFRACLTYPE_CheckBox	- Wahl-Box

SEE ALSO

1.6 plntui.library/isymbol.class()

NAME

isymbol.class -- Image zeichnen

Basis-class [iobjroot.class]

FUNCTION

Das Image erst beim Zeichnen berechnet.
(kann beliebig vergrößert werden)

TAGS

ICLTAG_DrawInfo (const pOS_DrawInfo*) [IS.]
Referenzdaten zum Zeichnen.

ICLTAG_Width (ULONG) [IS.]
Pixel-Breite des Images

ICLTAG_Height (ULONG) [IS.]
Pixel-Höhe des Images

ICLTAG_AddWidth (SLONG) [IS.] Default=8
Optionale Vergrößerung

ICLTAG_AddHeight (SLONG) [IS.] Default=8
Optionale Vergrößerung

ICLTAG_FrameType (ULONG) [IS.]
Type vom Image:

IFRACLTYPE_SysClose	- Window-Close Image
IFRACLTYPE_SysZip	- Window-Zip Image
IFRACLTYPE_SysWDepth	- Window-Depth Image
IFRACLTYPE_SysWSize	- Window-Size Image
IFRACLTYPE_MenuHook	- Menu-Haken
IFRACLTYPE_SubMenuIdent	- Untermenu-Symbol Image
IFRACLTYPE_ArrowUp	- Pfeil nach oben
IFRACLTYPE_ArrowDown	- Pfeil nach unten
IFRACLTYPE_ArrowLeft	- Pfeil nach links

IFRACLTYPE_ArrowRight - Pfeil nach rechts
IFRACLTYPE_CheckBox - Wahl-Box

SEE ALSO

1.7 plntui.library/igfx.class()

NAME

igfx.class -- Image über DataType nachladen

Basis-class [iobjroot.class]

FUNCTION

TAGS

ICLTAG_DrawInfo (const pOS_DrawInfo*) [IS.]
Referenzdaten zum Zeichnen.

IOGFXTAG_FileName (const dosname_t*) [I..]
Dateipfad auf das anzuzeigende Grafikobjekt.
Der Pfad kann relativ zum CurrentDir der Applikation sein.

IOGFXTAG_EnvFile (const dosname_t*) [I..]
Relativer Dateinamen, der über ENV: bzw. ENVARC: gesucht wird.

IOGFXTAG_LowMem (BOOL) [I..]
Das Objekt wird angehalten, so wenig wie möglich
Speicherplatz zu belegen. (Sparmodus)
IOGFXTAG_LowMem = TRUE - belegt möglichst wenig Speicherplatz
Hieraus resultiert: Die Qualität und die Geschwindigkeit kann sinken.

IOGFXTAG_RefFrameNum (ULONG) [IS.] Default=1
Legt das Referenz-Frame fest, das im Normalzustand gezeichnet wird.
(1,2,3..)

SEE ALSO
