

pSLD

COLLABORATORS

	TITLE : pSLD		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		March 29, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	pSLD	1
1.1	pSLD.doc	1
1.2	psl.library/pOS_AllocPslRequestA()	1
1.3	psl.library/pOS_FreePslRequest()	4
1.4	psl.library/pOS_PslRequestA()	4
1.5	psl.library/pOS_PslFileRequestA()	5
1.6	psl.library/pOS_AllocFileRequestA()	5
1.7	psl.library/pOS_PslCleanup()	6
1.8	psl/filegroupgad.class()	7
1.9	psl/fontgroupgad.class()	8

Chapter 1

pSLD

1.1 pSLD.doc

psl.library

```
pOS_AllocFileRequestA()  pOS_AllocPslRequestA()  pOS_FreePslRequest()
pOS_PslCleanup()        pOS_PslFileRequestA()  pOS_PslRequestA()
```

psl

```
filegroupgad.class()    fontgroupgad.class()
```

1.2 psl.library/pOS_AllocPslRequestA()

NAME

pOS_AllocPslRequestA -- erzeugt ein Requester

SYNOPSIS

```
requester = pOS_AllocPslRequestA(type,tagList);
_R_D0      _R_D0  _R_A0
```

__ARID__ APTR

```
pOS_AllocPslRequestA(ULONG type,const pOS_TagItem*);
```

FUNCTION

Es wird eine Requester-Struktur erzeugt und initialisiert.

INPUTS

```
type      - (enum pOS_pSLReqTypes) Art des Requesters
tagList   - (enum pOS_pSLTags) Initialisierungs-Daten.
```

TAGS

```
type = PSLREQTYP_FileRequest :
```

```
PSLFRTAG_PathPart (const dosname_t*) [IS.]
```

Pfadanteil bzw. wird im StrindGadget 'Dir' dargestellt.

PSLFRTAG_FilePart (const dosname_t*) [IS.]
Filename ohne Pfad, wird im StringGadget 'File' dargestellt.

PSLFRTAG_Pattern (const CHAR*) [IS.]
Filter beim Dir-Scan, default = #?, wird im StringGadget 'Pattern' dargestellt.

PSLFRTAG_Title (const CHAR*) [IS.]
Window-Titel im Requester.

PSLFRTAG_PatternGad (BOOL) [I..]
Pattern-Gadget erzeugen. Default=FALSE

PSLFRTAG_FilterInfos(BOOL) [IS.]
Alle ".info" - Dateien werden herausgefiltert. Default=TRUE

PSLFRTAG_ShowDirs (BOOL) [IS.]
Verzeichnisse anzeigen, default=TRUE

PSLFRTAG_ShowFiles (BOOL) [IS.]
Dateien anzeigen, default=TRUE

PSLFRTAG_MatchDirs (BOOL) [IS.]
Patternmatching auf Verzeichnisnamen anwenden, Default=FALSE

PSLFRTAG_MatchFiles (BOOL) [IS.]
Patternmatching auf Dateinamen anwenden, Default=TRUE

PSLFRTAG_DoubleKlick (BOOL) [IS.]
Doppelklick bestätigt die Eingabe. Ist habhängig vom PSLFRTAG_SaveMode.

PSLFRTAG_PositiveText (const CHAR*) [I..]
Button-Text der Bestätigung, Default (_Ok)

PSLFRTAG_NegativeText (const CHAR*) [I..]
Button-Text zum Abbrechen, Default (_Abbruch)

PSLFRTAG_LeftEdge (ULONG) [I..]
Linke Window-Koordinate beim OpenWindow.
~0 => Window geht unter der Maus auf.

PSLFRTAG_TopEdge (ULONG) [I..]
Oberen Window-Koordinate beim OpenWindow.
~0 => Window geht unter der Maus auf.

PSLFRTAG_Width (ULONG) [I..]
Breite des Windows.

PSLFRTAG_Height (ULONG) [I..]
Höhe des Windows.

PSLFRTAG_MultiSelect (BOOL) [IS.]
Erlaubt das Wählen von mehreren Dateien bzw. Verzeichnissen.
Default=FALSE

PSLFRTAG_OnlyDirs (BOOL) [IS.]
Ausschließlich Verzeichnisse werden dargestellt und über
Patternmatching gefiltert. Es werden folgende Tags gesetzt:
PSLFRTAG_ShowFiles=FALSE
PSLFRTAG_MatchDirs=TRUE

PSLFRTAG_SaveMode (BOOL) [IS.]
Der Requester wird farblich hervorgehoben und die Eingabe wird
modifiziert. Es soll verhindert werden, daß ein zufälliger Klick
ein File überschreibt.
PSLFRTAG_DoubleKlick=FALSE

PSLFRTAG_OWCheck (BOOL) [IS.]
Ist PSLFRTAG_SaveMode==TRUE, dann wird anschließend eine
Sicherheitsabfrage geschaltet, die sich das überschreiben
einer schon vorhandenen Datei bestätigen läßt. Default=TRUE

type = PSLREQTYP_OWRequest :

PSLOWTAG_PathName (const dosname_t*) [IS.]
Pfadanteil für die Anzeige.

PSLOWTAG_FileName (const dosname_t*) [IS.]
Filename für die Anzeige.

type = PSLREQTYP_FontRequest :

PSLFNTAG_Name (const CHAR*)
Fontname ohne Pfad. Die Endung ".font" kann angegeben werden.
Das Gadget erzeugt die Font-Endung automatisch.
NULL wird ignoriert.

PSLFNTAG_YSize (ULONG)
Texthöhe bezogen auf PSLFNTAG_Name.
Texthöhe '0' wird ignoriert.

PSLFNTAG_TextAttr (const struct pOS_TextAttr*)
Gesamte Textbeschreibung, beinhaltet PSLFNTAG_Name und
PSLFNTAG_YSize.

PSLFNTAG_PositiveText (const CHAR*) [IS.]
Button-Text der Bestätigung, Default (_Ok)

PSLFNTAG_NegativeText (const CHAR*) [IS.]
Button-Text zum Abbrechen, Default (_Abbruch)

PSLFNTAG_LeftEdge (ULONG) [I..]
Linke Window-Koordinate beim OpenWindow.
~0 => Window geht unter der Maus auf.

PSLFNTAG_TopEdge (ULONG) [I..]
Oberen Window-Koordinate beim OpenWindow.
~0 => Window geht unter der Maus auf.

```

PSLFNTAG_Width (ULONG) [I..]
    Breite des Windows.

PSLFNTAG_Height (ULONG) [I..]
    Höhe des Windows.

PSLFNTAG_CrtFlags (ULONG) Internal
PSLFNTAG_IFlags (ULONG) Internal

PSLFNTAG_Title (const CHAR*) [IS.]
    Window-Titel im Requester.

```

RESULT
requester - Zeiger auf den erzeugt Requester oder im Fehlerfall NULL.

WARNING
Die Requester-Struktur ist READ-ONLY.

SEE ALSO
pOS_FreePslRequest(), pOS_AllocFileRequestA()

1.3 psl.library/pOS_FreePslRequest()

NAME
pOS_FreePslRequest -- Requester wird freigegeben.

SYNOPSIS

```
pOS_FreePslRequest(requester);
                    _R_A0

pOS_FreePslRequest(__ARID__ APTR);
```

FUNCTION
Ein mittels pOS_AllocPslRequester erzeugter Requester freigeben.
Sämtliche im Requester gebundenen Daten werden freigegeben.

INPUTS
requester - freizugebender Requester

RESULT

SEE ALSO
pOS_FreePslRequest(), pOS_AllocFileRequestA(), pOS_PslCleanup()

1.4 psl.library/pOS_PslRequestA()

NAME
pOS_PslRequestA -- Requester öffnen und bearbeiten

SYNOPSIS

```
result = pOS_PslRequestA(req, tagList);
_R_D0      _R_A0  _R_A1

SLONG = pOS_PslRequestA(APTR, const pOS_TagItem*);
```

FUNCTION

Ein mittels pOS_AllocPslRequester erzeugter Requester wird als Window geöffnet. Der Requester arbeitet synchron.

INPUTS

requester - zu bearbeitender Requester
tagList - optionale Initialisierung vor dem Öffnen.

RESULT

result - Wird NULL zurückgegeben, so hat der User den Reqeuster manuell abgebrochen. Ein Returnwert <0 signalisiert einen Fehler. Bei 'result' >0 ist der Requester erfolgreich beendet worden.

SEE ALSO

pOS_PslFileRequestA(), pOS_PslCleanup()

1.5 psl.library/pOS_PslFileRequestA()

NAME

pOS_PslFileRequestA -- File-Requester öffnen und bearbeiten

SYNOPSIS

```
result = pOS_PslFileRequestA(req, tagList);
_R_D0      _R_A0  _R_A1

SLONG = pOS_PslFileRequestA(pOS_PslFileRequester*, const pOS_TagItem*);
```

FUNCTION

Wie pOS_PslRequestA(), jedoch mit dem korrekten Prototypen.

INPUTS

RESULT

SEE ALSO

pOS_PslRequestA()

1.6 psl.library/pOS_AllocFileRequestA()

NAME

pOS_AllocFileRequestA -- File-Requester erzeugen

SYNOPSIS

```
FileReq = pOS_AllocFileRequestA(tagList);
    _R_D0                                _R_A0

__ARID__ pOS_PslFileRequester* =
    pOS_AllocFileRequestA(const pOS_TagItem*);
```

FUNCTION

Wie pOS_AllocPslRequestA(), jedoch mit dem korrekten Prototypen.

INPUTS

RESULT

SEE ALSO

pOS_AllocPslRequestA()

1.7 psl.library/pOS_PslCleanup()

NAME

pOS_PslCleanup -- Optionale Daten freigeben

SYNOPSIS

```
pOS_PslCleanup(req);
    _R_A0

pOS_PslCleanup(APTR req);
```

FUNCTION

Nachdem ein Requester geöffnet und bearbeitet wurde, sind optionale Daten (Filelocks, Memblocks,...) im Requester vermerkt. Damit es möglich wird, die Requester-Struktur am Programmstart zu erzeugen und erst am Programmende zu entfernen, müssen nichtbenötigte Daten entfernbar sein. Der Hintergedanke ist, der Requester wird vom User verschoben bzw. vergrößert und beim nächsten Öffnen werden die Window-Koordinaten übernommen.

INPUTS

requester - freizugebender Requester

RESULT

EXAMPLE

```
struct pOS_PslFileRequest* Req;
Req = (struct pOS_PslFileRequest*)
    pOS_AllocPslRequestA(PSLREQTYP_FileRequest, NULL);
if(Req) {

    do {
        ...
        SLONG Result;

        Result=pOS_PslRequestA(Req, NULL);
```

```

    if(Result) {
        ... Requester-Daten auslesen

        pOS_PslCleanup(Req); // *** Locks und Pfade freigeben
    }
    ...
} while(...);

pOS_FreePslRequest(Req);
}

```

SEE ALSO

pOS_PslRequestA(), pOS_FreePslRequest()

1.8 psl/filegroupgad.class()

NAME

psl/filegroupgad.class -- File-Requester Gadget

Basis-Class [grpgad.class]

FUNCTION

Filerequester als Gadget.

TAGS

Tags wie in psl.library/pOS_AllocPslRequestA :

PSLFRTAG_PathPart [ISG]

PSLFRTAG_FilePart [ISG]

PSLFRTAG_Pattern [ISG]

PSLFRTAG_CrtFlags (ULONG) [I..] (enum pOS_pSLFVGadCrtFlags)

PSLFVGADCRTF_FV	- FileView-Gadget erzeugen
PSLFVGADCRTF_Pattern	- Pattern-Gadget erzeugen
PSLFVGADCRTF_Path	- Path-Gadget erzeugen
PSLFVGADCRTF_File	- File-Gadget erzeugen
PSLFVGADCRTF_Ok	- Ok-Gadget erzeugen
PSLFVGADCRTF_Dev	- Device-Gadget erzeugen
PSLFVGADCRTF_Parent	- Parent-Gadget erzeugen
PSLFVGADCRTF_Cancel	- Abbruch-Gadget erzeugen

PSLFRTAG_IFlags (ULONG) [IS.] (enum pOS_pSLFVGadFlags)

PSLFVGADF_FilterInfos	- Info-Dateien herausfiltern
PSLFVGADF_ShowDirs	- Verzeichnisse anzeigen
PSLFVGADF_ShowFiles	- Dateien anzeigen
PSLFVGADF_MatchDirs	- Patternmatching auf Verzeichnisnamen anwenden
PSLFVGADF_MatchFiles	- Patternmatching auf Dateinamen anwenden
PSLFVGADF_DoubleKlick	- Doppelklick als Bestätigung interpretieren.
PSLFVGADF_AutoAddDir	- Klick auf ein Verzeichnis verzweigt sofort in Verzeichnis.

PSLFVGADF_OnlyDirs - Flag zum Vermerken vom Modus.
PSLFVGADF_MultiSelect - Erlaubt das Auswählen von mehreren ↔
 Verzeichnissen
 bzw. Dateien.
PSLFVGADF_SaveMode - Flag zum Vermerken vom Modus. Ändert den BPen ↔
 vom
 List-Gadget.

SEE ALSO
psl/FVGad.h

1.9 psl/fontgroupgad.class()

NAME
psl/fontgroupgad.class -- Font-Requester Gadget

Basis-Class [grpgad.class]

FUNCTION
Fontrequester als Gadget.

TAGS

SEE ALSO
psl/FFGad.h
