

DocMa

Marc Ewert

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> DocMa		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Marc Ewert	March 28, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	DocMa	1
1.1	DocMa	1
1.2	Einführung	1
1.3	Rechtliches	2
1.4	Anforderungen	2
1.5	Installation	2
1.6	Aufruf	2
1.7	Benutzung	2
1.8	Steuergadgets	3
1.9	Menü	3
1.10	Projekt	3
1.11	Einstellungen	4
1.12	Icon Liste	4
1.13	Einstellungen	4
1.14	Dateitypen	4
1.15	Dateiinhalte	5
1.16	Programm	5
1.17	Icons	5
1.18	Registrierung	6
1.19	Registrations Formular	6
1.20	Danksagungen	7
1.21	ToDo	7
1.22	Bugs	7
1.23	Autor	7
1.24	MUI	8

Chapter 1

DocMa

1.1 DocMa

DocMa

V1.00 (29.09.96)

ein auf **MUI** basierender Multimedia Dokument Manager.

Marc Ewert © 1996

Einführendes...

Einführung ... Worum geht es überhaupt?

Anforderungen ... Was für Hard/Software benötige ich?

Rechtliches ... Der Vollständigkeit halber!

Installation... Wie installiere ich DocMa?

Fertig zum abheben...

Aufruf ... Wie starte ich DocMa

Benutzen ... Wie funktioniert DocMa?

Konfiguration ... Wie konfiguriere ich DocMa?

Epilog...

Registrierung... Was muß ich tun, wenn ich weiterhin DocMa benutzen will?

Danksagungen... Was habe ich zur Entwicklung von DocMa benutzt?

ToDo... Was wird die Zukunft bringen?

Bugs... Was läuft schief?

Autor... Wer schrieb das alles?

1.2 Einführung

Einführung zu DocMa

DocMa ist ein **MUI** basierter Multimedia Dokument Manager.

Es zeigt Verzeichnisse in Icon Listen an. Jedes Icon wird durch den Dateityp des Verzeichniseintrages festgelegt. Man kann Programme starten durch Doppelklick auf ein Icon, neue Fenster öffnen, Icons zwischen Fenstern verschieben, Dateien löschen oder umbenennen und nicht zuletzt Thumbnails von Bilddateien berechnen. Dazu wird das Datatype System benutzt, d.h. Sie können jede Bilddatei einlesen, für die Sie einen Datatype haben (z.B. zu finden im aminet Verzeichnis "util/dtype").

DocMa ist Shareware, Also möchte ich Sie bitten sich **registrieren** zu lassen, wenn Sie DocMa in Zukunft benutzen wollen. Dann erhalten sie ein Keyfile, daß in Zukunft den "Nerv Requester" beim Programmstart unterdrückt.

1.3 Rechtliches

Rechtliches

DocMa ist Copyright 1996 Marc Ewert.

Sie benutzen DocMa auf Ihr eigenes Risiko, der **Autor** kann nicht verantwortlich gemacht werden für irgendwelche Schäden, die DocMa vielleicht verursachen könnte.

DocMa ist Shareware, sie müssen sich also **registrieren** lassen, falls sie es in Zukunft benutzen wollen.

Dieses Programm ist frei vertreibbar solange es nicht verändert wird oder zusammen mit einem kommerziellen Produkt verkauft wird.

Das Keyfile, daß Sie erhalten, wenn Sie sich für DocMa registrieren lassen, darf nur von Ihnen benutzt werden und nicht an irgend eine andere Person verliehen, verkauft oder vermietet werden.

1.4 Anforderungen

Anforderungen um DocMa benutzen zu können

DocMa sollte auf allen Amigas mit WB 3.x, MUI 3.6 und besser laufen. Ich empfehle mindestens einen 68030, wenn Sie Thumbnails von grossen Bildern berechnen wollen.

Ich habe zur Entwicklung von DocMa einen 68040 mit WB 3.1 und MUI 3.6 benutzt.

1.5 Installation

Installation von DocMa

Benutzen sie einfach das mitgelieferte Installations Skript.

1.6 Aufruf

Aufruf von DocMa

Sie können DocMa sowohl von der Workbench als auch von der Shell aus starten.

Start von der Workbench:

Einfach auf das DocMa Icon doppelklicken.

Start von der Shell:

Wechseln Sie in das DocMa Verzeichnis und tippen Sie DocMa ein oder Sie geben DocMa mit den absoluten Pfad ein (wenn das DocMa Verzeichnis nicht sowieso schon im Suchpfad ist). Momentan hat DocMa nur ein Argument, den Namen des Verzeichnisses, das geladen werden soll. Wird das Argument weggelassen, wird das aktuelle Verzeichnis geladen.

1.7 Benutzung

Benutzung von DocMa

DocMa öffnet ein Fenster mit einer Icon Liste des eingestellten Verzeichnisses. Es gibt eine Menge **Steuergadgets** und die Hauptfenster besitzen ein **Menü**. Die **Icon Liste** selbst hat auch einige Funktionen parat.

1.8 Steuergadgets

Steuergadgets der Hauptfenster

Volumes:

Lädt die Liste der Volumes.

Assigns:

Lädt die Liste der Assigns.

Verzeichnis:

Das aktuelle Verzeichnis.

Parent:

Wechselt in das übergeordnete Verzeichnis.

Löschen:

Löscht die ausgewählten Dateien/Verzeichnisse.

Umbenennen:

Lässt den Benutzer einen neuen Namen für die ausgewählten Dateien/Verzeichnisse eingeben.

Neues Verz.:

Legt ein neues Verzeichnis im aktuellen Verzeichnis an und lädt es. Eine info Datei wird auch angelegt (ok, das sollte in der nächsten Version einstellbar gemacht werden).

Update:

Aktualisiert die Thumbnail Icons. Das muß ausgeführt werden, wenn man Vorausschauen von Bilddateien sehen möchte, die Anfangs nur ein Standard Bild zeigen.

Abbrechen:

Bricht die aktuelle Operation ab. Das kann manchmal etwas dauern, falls DocMa z.B. auf DataTypes wartet.

1.9 Menü

Menü von DocMa

Projekt

Einstellungen

1.10 Projekt

Projekt Menü

Über...:

Zeigt Informationen über DocMa an.

Über Benutzer...:

Zeigt Informationen über den registrierten Benutzer an, wenn Sie einer sind!

über MUL...:

Zeigt Informationen über MUI an.

Beenden:

Beendet DocMa.

1.11 Einstellungen

Einstellungs Menü

Einstellungen...:

Öffnet **Einstellungs Fenster**.

Einstellungen MUI...:

Öffnet MUI Einstellungs Fenster..

Speicher Einstellungen als...:

Öffnet einen Asl Requester und speichert die aktuellen Einstellungen in die ausgewählte Datei.

Lade Einstellungen...:

Öffnet einen Asl Requester und lädt die Einstellungen aus der ausgewählten Datei.

1.12 Icon Liste

Benutzung der Icon Liste

Die Icon Liste arbeitet ähnlich wie die Workbench Fenster. Man kann Icons anwählen indem man auf sie klickt und deselektieren indem man neben sie klickt. Wenn man mehrere Icons auswählen möchte, muß die Shift Taste gedrückt werden.

Nach einem Doppelklick auf ein Icon wird das dazugehörige Programm gestartet (siehe **Dateityp Einstellungen**) mit dem Icon als Argument.

Wenn Sie auf ein Verzeichnis doppelklicken wird es geladen, durch Drücken der Shift Taste wird gleichzeitig ein neues Fenster geöffnet. Einfach in die Icon Liste doppelgeklicken öffnet ein neues Fenster und lädt das aktuelle Verzeichnis.

Wenn Sie ein Icon in ein anderes Fenster verschieben, wird die entsprechende Datei/Verzeichnis ebenfalls verschoben (wenn möglich).

Die Icon Liste kann auch per Tastatur gescrollt werden. Es werden die MUI Tasten Runter, Hoch, SeiteHoch und SeiteRunter unterstützt.

1.13 Einstellungen

DocMa Einstellungen

Öffnen Sie das Einstellungs Fenster mit dem entsprechenden Menüeintrag. Hier können sie DocMa konfigurieren. Um die Einstellungen zu benutzen, drücken Sie "Benutzen", dann werden die Einstellungen übernommen und als Standard Einstellungen abgespeichert. Wollen Sie die Änderungen verwerfen, drücken Sie "Abbrechen".

Dateitypen

Icons

1.14 Dateitypen

Dateitypen Konfiguration

Hier können Sie die Dateitypen definieren, die DocMa erkennen soll.

Während des Einladens des Verzeichnisses, sucht DocMa für jeden Eintrag in dieser Liste den Dateityp heraus. Sie können den Typ des Eintrages, das Dateipattern (siehe Amiga Dos Handbuch), den **Dateiinhalt** und ein **Programm**, welches gestartet werden soll nach einem Doppelklick, definieren.

Die Liste wird von oben nach unten durchgegangen, bis der erste Eintrag ohne Widerspruch gefunden wird. Deshalb sollte der letzte Eintrag weder ein Pattern noch einen Dateiinhalt enthalten (Reihenfolge wird durch verschieben mit der Maus verändert). Ist ein Dateiinhalt vorgegeben, wird das Pattern ignoriert, so werden dann z.B. auch IFF Dateien erkannt, die keine '.ilbm' Endung haben.

1.15 Dateinhalt

Beschreibung der Datei

Mit diesem Feld können Sie beschreiben, wie die Datei "aufgebaut" ist. Ich versuche es mit der EBNF Notation zu beschreiben:

```
<contens> ::= ( [<offset> ':' ] ( <string> | <noncase_string> | <hex> ) ) || ','
```

```
<offset> ::= <hex>
```

```
<string> ::= ' <char>+ '
```

```
<noncase_string> ::= " <char>+ "
```

```
<hex> ::= ( 0 | ... | 9 | A | ... | F | a | ... | f )+
```

einige Beispiele:

```
"@DATABASE"
```

Erkennt alle Dateien, die mit "@DATABASE" beginnen, Groß-/Kleinschreibung egal. (AmigaGuide Dateien)

```
'FORM',8:'ILBM'
```

Erkennt alle Dateien, die mit "FORM" beginnen und "ILBM" an Position 0x8 stehen haben, Groß-/Kleinschreibung relevant. (IFF Bilddateien)

Momentan werden nur die ersten 128 Bytes eingelesen.

1.16 Programm

Programm Schablone

Die Programm Schablone wird mit den selektierten Dateien/Verzeichnissen aufgefüllt. Momentan gibt es zwei Platzhalter: %s (für das Icon auf dem doppelgeklickt wurde) und %t (für alle selektierten Icons).

Nehmen Sie an, Sie haben die Icons "eins" und "zwei" selektiert und nun auf Icon "drei" doppelgeklickt:

```
"MultiView %s" wird zu "MultiView drei"
```

```
"MultiView %t" wird zu "MultiView eins zwei drei"
```

1.17 Icons

Icon Konfiguration

MaxBreite:

Maximale Breite der Icons.

MaxHöhe:

Maximale Höhe der Icons.

HorizAbstand:

Horizontaler Abstand zwischen den Icons.

VertAbstand:

Vertikaler Abstand zwischen den Icons.

Pattern:

Amiga Dos Pattern für die Icons, die dargestellt werden sollen (siehe Amiga Dos Handbuch).

Sortierung:

Sortierkriterium für die Icons.

Thumbs speichern:

Bestimmt, ob berechnete Bild Thumbnails abgespeichert werden sollen.

Vermeide:

Liste der Devices, auf denen keine Thumbnails abgespeichert werden sollen (z.B. Cds). Einfach die Devices hintereinander eintippen, z.B. "DH0:CD0:".

Verzeichnis:

Verzeichnis in dem die Thumbnails von den "vermiedenen" Devices abgespeichert werden sollen. Das Verzeichnis muß existieren.

1.18 Registrierung

Registrierung von DocMa

DocMa ist Shareware. Sie müssen sich registrieren lassen, wenn Sie es auch in Zukunft benutzen wollen. Die Registration kostet 20 DM oder 15 US\$. Bitte benutzen Sie das [Registrations Formular](#) und senden es an [mich](#).

Dann erhalten Sie ein Keyfile, das Ihre momentane Demo Version von DocMa in eine Registrierte Version verwandelt. Es wird auch für die nächsten verbesserten Versionen, die auf dem aminet erscheinen werden, funktionieren (mindestens ein Jahr lang).

Sie haben die Möglichkeit das Keyfile per Post oder email zu erhalten. Wenn Sie eine Briefmarke auf Ihrem Brief mit dem Keyfile haben wollen, senden Sie mir bitte einen an sich adressierten, ausreichend frankierten Briefumschlag mit. Soll das Keyfile kodiert werden, schicken Sie mir bitte Ihren PGP Key mit der email mit.

Registration in Deutschland: Senden Sie mir bitte einen Brief mit 20 DM (oder einen eurocheque über 20 DM), bzw. wenn Sie per email bestellen, können Sie das Geld auch auf mein Konto überweisen (siehe [Autor](#)).

Registration ausserhalb von Deutschland: Senden Sie mir bitte einen Umschlag mit 20 DM or 15 US\$.

1.19 Registrations Formular

Bitte benutzen Sie dieses Registrations Formular

Wenn möglich bitte mit einem Editor ausfüllen, ausdrucken und an mich schicken, ansonsten bitte mit Druckbuchstaben ausfüllen.

----- CUT here -----

Registrations Formular für DocMa

Vorname:

Nachname:

Strasse:

PLZ, Ort:

Staat:

email:

Ich möchte das Keyfile per: email Post

(Bitte die vorgezogene Zuliefermethode markieren)

Die folgenden Angaben sind freiwillig:

Amiga(Prozessor):

Grafikkarte:

1.20 Danksagungen

Danksagungen

Ich habe die folgenden Hilfsmittel für DocMa verwendet:

CatEdit © Rafael D'Halleweyn

FlexCat © Jochen Wiedmann

MUI © Stefan Stuntz

SAS/C © SAS Institute Inc.

Dank geht an:

* Olaf Barthel für seinen "term source code" (war sehr nützlich bei einigen ungewöhnlichen Dos Funktionen)

* Einige unbekannte Autoren, von denen ich mir die Standard Icons ausgeliehen habe ;-)

1.21 ToDo

Zukunfts Aussichten

* Thumbnails mit 2 bis 16 Millionen Farben.

* Eigene Anzeige Module.

* Präsentations Listen, um Dokumente (Bilder, Texte, Töne) parallel anzeigen zu können, mit Synchronisationspunkten.

* Dokumente mit zusätzlichen Informationen archivieren, Dokumente verbinden (so etwas wie eine Dokumenten Datenbank)

...

1.22 Bugs

Bekannte Fehler

Mir sind bisher keine Fehler bekannt (Toi -- Toi -- Toi), aber falls Sie welche finden, würde ich mich freuen, wenn Sie sie **mir** mit einer Beschreibung Ihres Systems und der genaueren "Umstände" melden würden.

1.23 Autor

Informationen über den Autoren

Das Ganze hat Marc Ewert geschrieben.

Meine Email Adresse für Kommentare oder Registrationen ist <ewertmac@cs.tu-berlin.de>.

Meine Postadresse:

Marc Ewert

Weisestr. 44 R4

12049 Berlin

GERMANY

Für Registrationen innerhalb von Deutschland können Sie auch 20 DM auf mein Konto überweisen.

Marc Ewert

Deutsche Bank Berlin

Blz.: 10070000

Ktnr.: 8267742

Bitte füllen Sie Ihren Namen und irgend etwas wie "DOCMA REGISTRIERUNG" in den Verwendungszweck ein.

1.24 MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-96 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz Eduard-Spranger-Straße 7 80935 München GERMANY

Support and online registration is available at

<http://www.sasg.com/>
