

Edit

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Edit		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 30, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Edit	1
1.1	Datastore: Bearbeiten-Menü - Inhalt	1
1.2	Datastore: Befehl `Ausschneiden'	1
1.3	Datastore: Befehl `Kopieren'	2
1.4	Datastore: Befehl `Einfügen'	3
1.5	Datastore: Befehl `Löschen'	3
1.6	Datastore: Befehl `Suchen'	4
1.7	Datastore: Befehl `Erneut suchen'	5
1.8	Datastore: `Go To' Command	5
1.9	Datastore: Befehl `Bibliothek'	5
1.10	Datastore: Befehl `Datensätze bearbeiten'	6
1.11	Datastore: Befehl `Design bearbeiten'	7

Chapter 1

Edit

1.1 Datastore: Bearbeiten-Menü - Inhalt

Bearbeiten-Menü

Die Befehle im Bearbeiten-Menü dienen zum Edieren der Daten in Datenbankdateien:

- 'Ausschneiden'
- 'Kopieren'
- 'Einfügen'

- 'Löschen'

- 'Suchen'
- 'Erneut suchen'
- 'Gehe zu'

- 'Bibliothek'

- 'Datensätze bearbeiten'
- 'Design bearbeiten'

1.2 Datastore: Befehl 'Ausschneiden'

Ausschneiden

Der Befehl 'Ausschneiden' steht in beiden Arbeitsmodi von Datastore zur Verfügung:

'Datensätze bearbeiten'-Modus

Wenn sich der Cursor in einem Feld befindet, läßt sich dessen Inhalt mit 'Ausschneiden' löschen und in das Clipboard des Amiga übernehmen. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<X>.

Befindet sich der Cursor nicht in einem Feld, führt die Auswahl von 'Ausschneiden' zum Löschen des gesamten Datensatzes und zu dessen Übernahme in das Clipboard.

'Design bearbeiten'-Modus

Dieser Befehl steht nur zur Verfügung, wenn sich ein Element auf dem Arbeitsblatt in selektiertem Zustand befindet.

Wählen Sie 'Ausschneiden', um das ausgewählte Element vom Arbeitsblatt zu löschen und es in das Clipboard zu übernehmen. Tastaturkaurzbefehl: <Rechte Amiga>+<X>.

Durch Mehrfachselektion (d.h. Anklicken verschiedener Elemente nacheinander mit gedrückt gehaltener <Shift>-Taste) lassen sich mehrere Elemente in einem Arbeitsgang ausschneiden.

Benutzen der Werkzeugleiste

Der 'Ausschneiden'-Befehl läßt sich auch durch Anklicken des dazugehörigen Piktogramms über die Werkzeugleiste aktivieren.

Beachten Sie, daß es in der vorliegenden Version nicht möglich ist, Bilder aus Datensätzen oder Arbeitsblattdesigns auszuschneiden.

HINWEIS: Da Datastore das Standard-Clipboard der Amiga-Workbench verwendet, lassen sich Text und Bild frei zwischen Datastore und anderen Anwendungen austauschen.

1.3 Datastore: Befehl 'Kopieren'

Kopieren

Der Befehl 'Kopieren' steht in beiden Arbeitsmodi von Datastore zur Verfügung:

'Datensätze bearbeiten'-Modus

Wenn sich der Cursor in einem Feld befindet, läßt sich dessen Inhalt mit 'Kopieren' und in das Clipboard des Amiga übernehmen. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<C>.

Befindet sich der Cursor nicht in einem Feld, führt die Auswahl von 'Kopieren' zu dessen Übernahme in das Clipboard.

'Design bearbeiten'-Modus

Dieser Befehl steht nur zur Verfügung, wenn sich ein Element auf dem Arbeitsblatt in selektiertem Zustand befindet.

Wählen Sie 'Kopieren', um das ausgewählte Element in das Clipboard zu übernehmen. Tastaturkaurzbefehl: <Rechte Amiga>+<C>.

Durch Mehrfachselektion (d.h. Anklicken verschiedener Elemente nacheinander mit gedrückt gehaltener <Shift>-Taste) lassen sich mehrere Elemente in einem Arbeitsgang kopieren.

Benutzen der Werkzeugleiste

Der 'Kopieren'-Befehl lässt sich auch durch Anklicken des dazugehörigen Piktogramms über die Werkzeugleiste aktivieren.

1.4 Datastore: Befehl 'Einfügen'

Einfügen

Dieser Befehl ist nur verfügbar, wenn sich Daten im Clipboard befinden, andernfalls wird er abgedunkelt dargestellt.

Der 'Einfügen'-Befehl steht in beiden Arbeitsmodi von Datastore zur Verfügung:

'Datensätze bearbeiten'-Modus

Wenn sich der Cursor in einem Feld befindet, lässt sich der Inhalt des Clipboards mit 'Einfügen' in dieses Feld übernehmen. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<V>.

Wenn sich ein Datensatz im Clipboard befindet, wird dieser bei Auswahl von 'Einfügen' in die Datenbank kopiert.

'Design bearbeiten'-Modus'

Wählen Sie 'Einfügen', um den Inhalt des Clipboards auf das Arbeitsblatt zu kopieren. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<V>.

Benutzen der Werkzeugleiste

Der 'Einfügen'-Befehl lässt sich auch durch Anklicken des dazugehörigen Piktogramms über die Werkzeugleiste aktivieren.

HINWEIS: Da Datastore das Standard-Clipboard der Amiga-Workbench verwendet, lassen sich Text und Bild frei zwischen Datastore und anderen Anwendungen austauschen.

1.5 Datastore: Befehl 'Löschen'

Löschen

'Datensätze bearbeiten'-Modus

Wenn sich der Cursor innerhalb eines Feldes befindet, lässt sich dessen Inhalt durch Auswahl von 'Löschen' unwiderruflich löschen. Tastaturkurzbefehl:

Befindet sich der Cursor nicht irgendeinem Feld, führt die Auswahl von 'Löschen' zum Löschen des aktuellen Datensatzes aus der Datenbank.

'Design bearbeiten'-Modus

Dieser Befehl steht nur zur Verfügung, wenn sich ein Element auf dem Arbeitsblatt in selektiertem Zustand befindet.

Wählen Sie 'Löschen', um das Element vom Arbeitsblatt zu entfernen. Tastaturkurzbefehl:

Durch Mehrfachselektion (d.h. Anklicken verschiedener Elemente nacheinander mit gedrückt gehaltener <Shift>-Taste) und anschließende Auswahl von 'Löschen' lassen sich mehrere Elemente in einem Arbeitsgang löschen.

1.6 Datastore: Befehl 'Suchen'

Text Suchen und Ersetzen

Nach Auswahl der Option 'Suchen' im 'Bearbeiten'-Menü öffnet sich ein Dialogfenster, in dem die gesuchte (und ggf. zu ersetzende) Zeichenfolge eingegeben werden kann. Alternativ dazu läßt sich dieses Fenster auch mit Hilfe des Tastatur- kurzbefehls <Rechte Amiga>+<F> oder über die Werkzeugleiste aufrufen.

Dieser Befehl ist nur im 'Datensätze bearbeiten'-Modus verfügbar.

Direkt links von den mit 'Suchen' und 'Ersetzen durch' bezeichneten Textfeldern befinden sich zwei Pop-up-Symbole (mit Dreiecken darauf), die nach einem Mausklick eine Liste mit vorher eingegebenen Suchzeichenfolgen öffnen. Wenn Sie eines der Elemente in der Liste mit der Maus anwählen, wird in die Textzeile übernommen und steht dort zur weiteren Bearbeitung zur Verfügung.

Das mit 'In' bezeichnete Pop-up-Menü enthält eine Liste aller Felder des aktuellen Datensatzes. Hier läßt sich festlegen, ob Text in nur einem, oder in 'Allen Feldern' gesucht werden soll. Hinweis: Die Beschränkung des Suchvorgangs auf nur ein Feld bewirkt eine beträchtliche Erhöhung der Suchgeschwindigkeit.

Sonderfunktionen

Mit Hilfe von Jokerzeichen lassen sich auch ähnliche Textstellen innerhalb einer Datenbank suchen und ersetzen:

? steht für jedes Zeichen

c* steht für ein oder mehrere Vorkommen des Buchstabens c

c+ steht für ein oder mehrere Vorkommen des Buchstabens c

Beispiel: Suchen Ha??e findet sowohl Halle als auch Haare.

Wenn Sie nach bestimmten Sonderzeichen im Text suchen, ist diesen ein Schrägstrich voranzustellen, damit Datastore sie nicht als Befehl interpretiert:

\? Sucht nach einem Fragezeichen

* Sucht nach einem Stern

\+ Sucht nach einem Pluszeichen

Hinweis: Die Suchen-Funktion findet immer nur das erste Vorkommen des Textes innerhalb eines Feldes.

1.7 Datastore: Befehl 'Erneut suchen'

Erneut suchen

Mit "Erneut suchen" können Sie das nächste Vorkommen des unter "Suchen" angegebenen Textes suchen lassen. Tastaturkurbefehl: <Rechte Amiga>+<G>

Dieser Befehl ist nur im Datensätze bearbeiten-Modus verfügbar.

1.8 Datastore: 'Go To' Command

Gehe zu

Benutzen Sie 'Gehe zu', um das Dialogfenster 'Gehe zu Datensatz' zu öffnen. Alternativ dazu können Sie auch <Rechte Amiga>+<J> drücken, oder die Werkzeugleiste anklicken.

In diesem Dialogfenster können Sie angeben, welchen Datensatz Sie bearbeiten möchten.

1.9 Datastore: Befehl 'Bibliothek'

Bibliothek

Durch Auswahl von 'Bibliothek' oder Anklicken des entsprechenden Piktogramms in der Werkzeugleiste lassen sich häufiger benutzte Textpassagen speichern und mit einem einfachen Mausklick in Felder übernehmen.

Dieser Befehl ist nur im Datensätze bearbeiten-Modus verfügbar.

Wählen Sie zunächst den gewünschten Text in der Liste an, und klicken Sie auf 'Einfügen', um ihn in das aktuelle Feld zu kopieren und das Fenster zu schließen. Alternativ dazu können Sie den Eintrag auch doppelt anklicken, allerdings bleibt dann das Listenfenster geöffnet.

Das 'Bibliothek'-Dialogfenster ist asynchron, d.h. es kann während der Bearbeitung von Datensätzen geöffnet bleiben. Um Platz zu sparen, läßt es sich durch Anklicken seines Zoom-Symbols auf die Größe seiner Titelzeile reduzieren.

Einen Bibliothekseintrag erstellen

Klicken Sie auf 'Neu', und geben Sie den gewünschten Eintrag in das mit 'Text' bezeichnete Eingabefeld ein. Durch einen Druck auf die <Return>-Taste wird der Text in die Bibliothek übernommen.

Die Bibliotheksfunktion unterstützt die folgenden Steuerzeichen:

- ¶ Neue Zeile einfügen (Das Zeichen '¶' erreichen Sie über <Rechte Alt>+<P>)
- \ Schrägstrich '\' einfügen

Bibliothekseintrag löschen

Wählen Sie den zu löschenden Eintrag aus der Liste, und klicken Sie auf 'Lösch.', um ihn beim Schließen des Fensters unwiderruflich zu löschen. Durch Anklicken von 'Abbruch' wird die Löschmarkierung aufgehoben.

Einen Bibliothekseintrag überarbeiten

Wählen Sie den zu überarbeitenden Eintrag aus der Liste, und ändern Sie den Text in der Eingabezeile unterhalb des Listenfensters. Drücken Sie dann <Return>, um den Eintrag in der Liste zu aktualisieren.

1.10 Datastore: Befehl 'Datensätze bearbeiten'

Datensätze bearbeiten

Wählen Sie im 'Bearbeiten'-Menü die Option 'Datensätze bearbeiten', um in den Modus zum Bearbeiten von Datensätzen umzuschalten.

Dieser Modus dient ausschließlich zum Erstellen und Verändern von Daten und nicht zur Modifikation des Arbeitsblattes. Diese läßt sich im 'Design bearbeiten'-Modus vornehmen.

In Datensätzen gespeicherte Daten lassen sich auf verschiedene Arten bearbeiten:

- Abfragen erstellen
- Datensätze durchblättern
- Datensätze bearbeiten
- Datensätze löschen
- Datensätze duplizieren
- Datensätze einfügen
- Datensätze durchsuchen
- Berichte erstellen
- Datensätze sortieren

HINWEIS: Dieser Menübefehl ändert nach seiner Aktivierung in 'Design bearbeiten' und ermöglicht damit wieder das Umschalten in

den anderen Modus.

1.11 Datastore: Befehl 'Design bearbeiten'

Design bearbeiten

Wählen Sie im 'Bearbeiten'-Menü die Option 'Design bearbeiten', um in den Modus zum Bearbeiten von Datensätzen umzuschalten.

Dieser Modus dient ausschließlich zur Bearbeitung des Arbeitsblatt- layouts, und nicht zum Erstellen und Verändern von Daten, welches im 'Datensätze bearbeiten'-Modus vorgenommen wird.

Das Arbeitsblattlayout läßt sich auf vielfältige Art und Weise verändern:

- Attribute von Feldern und Elementen ändern
- Größe des Arbeitsblattes ändern
- Vorhandene Felder oder Elemente ändern
- Ein neues Feld einfügen
- Einen neuen Titel einfügen
- Eine neue Box einfügen
- Ein neues Bild einfügen
- Felder oder Elemente verschieben
- Felder oder Elemente vergrößern/verkleinern

HINWEIS: Dieser Menübefehl ändert sich nach seiner Aktivierung in 'Datensätze bearbeiten' und ermöglicht damit wieder das Umschalten in den anderen Modus.