

**Design**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Design		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 30, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Design</b>	<b>1</b>
1.1	Datastore: Design-Menü - Inhalt	1
1.2	Datastore: Befehl `Feld erstellen`	1
1.3	Datastore: Befehl `Titel erstellen`	2
1.4	Datastore: Befehl `Box erstellen`	3
1.5	Datastore: Befehl `Bild erstellen`	3
1.6	Datastore: Befehl `Information`	4
1.7	Datastore: Dialogfenster `Feldinformationen`	4
1.8	Datastore: Dialogfenster `Feldbedingungen`	6
1.9	Datastore: Dialogfenster `Textoptionen`	8
1.10	Datastore: Dialogfenster `Numerische Optionen`	8
1.11	Datastore: Dialogfenster `Datumsoptionen`	9
1.12	Datastore: `Time Options` requester	10
1.13	Datastore: Dialogfenster `Wahr/Falsch`	10
1.14	Datastore: Dialogfenster `Bildoptionen`	11
1.15	Datastore: Dialogfenster `Listenoptionen`	11
1.16	Datastore: Dialogfenster `Titelinformationen`	12
1.17	Datastore: Dialogfenster `Boxinformationen`	12
1.18	Datastore: `Picture Information` requester	13
1.19	Datastore: Befehl `Eine Ebene nach vorn`	14
1.20	Datastore: Befehl `Eine Ebene nach hinten`	14
1.21	Datastore: Befehl `Ganz nach vorn`	15
1.22	Datastore: Befehl `Ganz nach hinten`	15
1.23	Datastore: Befehl `Sperren`	15
1.24	Datastore: Befehl `Sperrung lösen`	16
1.25	Datastore: Befehl `Arbeitsblattgröße`	16
1.26	Datastore: `Elemente löschen`	16
1.27	Datastore: `Elemente verschieben`	17
1.28	Datastore: Elementgröße verändern	17
1.29	Datastore: `Elemente auswählen`	18

# Chapter 1

## Design

### 1.1 Datastore: Design-Menü - Inhalt

Elemente des Design-Menüs

Das Design-Menü steht nur im Design ändern-Modus zur Verfügung, da alle dazugehörigen Befehle ausschließlich zum Erstellen oder Verändern der Datensatzanzeige verwendet werden:

```
'Feld erstellen'  
'Sonstiges'-Titel  
'Sonstiges'-Box  
'Sonstiges'-Bild  
'Information'  
  
'Eine Ebene nach vorn'  
'Eine Ebene nach hinten'  
'Ganz nach vorn'  
'Ganz nach hinten'  
  
'Sperren'  
'Sperre lösen'  
  
'Datensatzmaße'
```

Andere hier behandelte Themen (keine Menübefehle):

```
Datensatzelemente löschen  
Datensatzelemente verschieben  
Größe von Datensatzelementen  
Datensatzelemente auswählen
```

### 1.2 Datastore: Befehl 'Feld erstellen'

Feld erstellen

Um ein neues Datenfeld zu erzeugen, ist der Menübefehl "Feld

---

erstellen" auszuwählen. Daraufhin verwandelt sich der Mauszeiger in ein Fadenkreuz. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<1>

Sobald sich der Mauszeiger in ein Fadenkreuz verwandelt hat, können Sie die Bildfläche anklicken und mit gedrückt gehaltener rechter Maustaste einen Rahmen mit der gewünschten Größe des Datenfeldes aufziehen.

Sollte das so erstellte Feld zu klein sein, oder wenn Sie im Fadenkreuzmodus die Bildfläche angeklickt haben, ohne die Maus zu verschieben, wird automatisch an der aktuellen Mauszeigerposition ein Feld in Standardgröße erzeugt.

Daraufhin öffnet sich ein Dialogfenster mit Informationen, in dem sich bestimmte Eigenschaften des Datenfeldes, wie z.B. Format oder Ausrichtung, individuell bestimmen lassen.

Ein einmal erstelltes Feld kann zu einem späteren Zeitpunkt den folgenden Modifikationen unterzogen werden:

- Verändern
- Löschen
- Verschieben
- Größe verändern

### 1.3 Datastore: Befehl `Titel erstellen

Titel erstellen

Zum Einfügen eines Textrahmens oder Titels ist der Menübefehl "Sonstiges - Titel" auszuwählen, worauf sich der Mauszeiger in ein Fadenkreuz verwandelt. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<2>.

Sobald sich der Mauszeiger in ein Fadenkreuz verwandelt hat, können Sie die Bildfläche anklicken und mit gedrückt gehaltener rechter Maustaste einen Rahmen mit der gewünschten Größe des Textfeldes für den Titel aufziehen.

Sollte der so erstellte Titelrahmen zu klein sein, oder wenn Sie im Fadenkreuzmodus die Bildfläche angeklickt haben, ohne die Maus zu verschieben, wird automatisch an der aktuellen Mauszeigerposition ein Feld in Standardgröße erzeugt.

Daraufhin öffnet sich ein Dialogfenster mit Informationen, in das der Text für den Titel eingetragen werden muß.

Ein einmal erstellter Titel kann zu einem späteren Zeitpunkt den folgenden Modifikationen unterzogen werden:

- Verändern
- Löschen
- Verschieben
- Größe verändern

---

## 1.4 Datastore: Befehl 'Box erstellen'

### Box erstellen

Zum Einfügen einer Grafikbox ist der Menübefehl "Sonstiges - Box" auszuwählen, worauf sich der Mauszeiger ein Fadenkreuz verwandelt. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<3>.

Sobald sich der Mauszeiger in ein Fadenkreuz verwandelt hat, können Sie die Bildfläche anklicken und mit gedrückt gehaltener rechter Maustaste eine Box der gewünschten Größe aufziehen.

Sollte der so erstellte Boxrahmen zu klein sein, oder wenn Sie im Fadenkreuzmodus die Bildfläche angeklickt haben, ohne die Maus zu verschieben, wird automatisch an der aktuellen Mauszeigerposition eine Box in Standardgröße erzeugt.

Daraufhin öffnet sich ein Dialogfenster mit Informationen, in dem sich bestimmte Eigenschaften der Box, wie z.B. Rahmenfarbe und Strichstärke, individuelle einstellen lassen.

Eine einmal erstellte Box kann zu einem späteren Zeitpunkt den folgenden Modifikationen unterzogen werden:

- Verändern
- Löschen
- Verschieben
- Größe verändern

## 1.5 Datastore: Befehl 'Bild erstellen'

### Bild erstellen

Zum Einfügen eines Bildrahmens ist der Menübefehl "Sonstiges - Bild" auszuwählen, worauf sich der Mauszeiger ein Fadenkreuz verwandelt. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<4>.

Sobald sich der Mauszeiger in ein Fadenkreuz verwandelt hat, können Sie die Bildfläche anklicken und mit gedrückt gehaltener rechter Maustaste einen Rahmen der gewünschten Größe aufziehen.

Sollte der so erstellte Bildrahmen zu klein sein, oder wenn Sie im Fadenkreuzmodus die Bildfläche angeklickt haben, ohne die Maus zu verschieben, wird automatisch an der aktuellen Mauszeigerposition ein Rahmen in Standardgröße erzeugt.

Daraufhin öffnet sich ein Dialogfenster mit Informationen. Hier legen Sie fest, welches Bild in den Rahmen importiert werden soll.

Ein einmal erstellter Bildrahmen kann zu einem späteren Zeitpunkt den folgenden Modifikationen unterzogen werden:

- Verändern

---

Löschen  
Verschieben  
Größe verändern

#### Wichtig

Zum Laden von Bildern verwendet Datastore die Data Types der Workbench 3.0. Dies bedeutet, daß durch die Installation neuer Datentypen auf der Datastore-Diskette oder Festplatte auch Fremdformat wie TIF, GIF, oder JPEG unterstützt werden.

Entsprechende, einfach zu installierende Lademodule sind u.a. in den verschiedenen Public-Domain-Bibliotheken zu finden.

Wie Datentypen auf ihrem System zu installieren sind, Sie bitte den Handbüchern der von Ihnen verwendeten Workbench- Version.

Da unter Workbench 2.04 und 2.1 noch keine Data Types unterstützt werden, lassen sich bei Verwendung dieser Versionen nur Bilder im IFF-Format laden.

## 1.6 Datastore: Befehl 'Information'

### Information

Nach Auswahl des Menübefehls 'Information' öffnet sich das Informationsfenster des aktuellen Datensatzelementes.  
Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<I>.

Befindet sich gerade kein Element in selektiertem Zustand, steht dieser Befehl nicht zur Verfügung.

Das Dialogfenster Feldinformationen enthält eine Reihe von Optionen, mit denen sich die Formatierung des selektierten Feldes beeinflussen läßt.

Das Dialogfenster Titelinformationen enthält Optionen zur Festlegung von Inhalt und Formatierung des ausgewählten Titels.

Das Dialogfenster Boxinformationen enthält eine Reihe von Optionen, mit denen sich die Formatierung der ausgewählten Box beeinflussen läßt.

Das Dialogfenster Bildinformationen enthält Optionen, mit denen sich Inhalt und Formatierung des ausgewählten Bildrahmens beeinflussen lassen.

## 1.7 Datastore: Dialogfenster 'Feldinformationen'

### Dialogfenster 'Feldinformationen'

Dieses Dialogfenster enthält eine Reihe von Optionen, mit denen

sich die Formatierung des ausgewählten Datenfeldes beeinflussen lässt.

#### Position

Von Links: Abstand zwischen Datenfeld und linkem Seitenrand

Von oben: Abstand zwischen Datenfeld und oberem Seitenrand

Breite: Breite des Datenfeldes und des Titels

Höhe: Höhe des Datenfeldes

#### Datenfeld-Einstellungen

Name: Der von Datastore bei Sortier- und Suchfunktionen verwendete Feldname. Wird auch als Felddtitel angezeigt, wenn das Kontrollfeld 'Namen anzeigen' aktiviert ist.

Es wird empfohlen, 'sprechende' Namen zu verwenden, die Rückschlüsse auf den Inhalt des dazugehörigen Datenfeldes zulassen.

Typ: Mit diesem Pop-up-Menü wird festgelegt, welcher Datentyp in das Feld eingegeben wird:

- Text - Beliebige Zeichen
- Numerisch - Nur Zahlen
- Datum - Nur Datumsangaben
- Zeit - Nur Zeitangaben
- Wahr/Falsch - Boolean'sche (Ja/Nein, Mask./Fem., etc)
- Bild - Beliebiges Bild
- Liste - Auswahlliste

Bedingung: Öffnet das Dialogfenster Bedingung, in dem sich bestimmte Bedingungskriterien aufstellen lassen, um nur die Eingabe bestimmter Werte zu erlauben.

Typ-Optionen: Durch Anklicken dieses Feldes öffnet sich das Fenster zur Auswahl verschiedener, typenspezifischer Einstellmöglichkeiten:

- Textoptionen
- Numerische Optionen
- Datumsoptionen
- Zeitoptionen
- Wahr/Falsch-Optionen
- Bildoptionen
- Listenoptionen

Namen zeigen: Klicken Sie dieses Kontrollfeld an, um den Inhalt des Namen-Feldes links von der Eingabezeile für die Felddaten als Felddtitel anzuzeigen.

Box zeigen: Klicken Sie dieses Kontrollfeld an, damit um die Eingabezeile des Feldes ein Rahmen angezeigt wird.

---



**Verbindlich:** Durch Anklicken dieses Kontrollfeldes wird festgelegt, daß in das dazugehörige Datenfeld grundsätzlich Daten eingetragen werden müssen. Das Feld darf nicht leer bleiben.

#### Tastenfelder

**OK** Bestätigt Eingaben, Dialogfenster wird geschlossen.

**Zeigen** Eingaben werden aktiviert, Dialogfenster bleibt geöffnet.

**Abbruch** Widerruft alle Veränderungen, Dialogfenster wird geschlossen. Wurde vorher auf Zeigen geklickt, so wird lediglich das Fenster geschlossen.

## 1.8 Datastore: Dialogfenster 'Feldbedingungen'

Dialogfenster 'Feldbedingungen'

Dieses Dialogfenster dient zur Festlegung von Validierungskriterien für die in das Feld eingetragenen Daten.

**Beispiel:** In bestimmten Fällen kann es sinnvoll sein, nur die Eingabe von Daten zu erlauben, die grösser als 10 UND kleiner als 50 sind.

Erste Bedingung

Erstes Pop-up-Menü:

Zeigt aktuellen Feldnamen an.

Zweites Pop-up-Menü:

Dieses Vergleichsmenü zeigt enthält alle Bedingungen, denen das aktuelle Feld unterliegen kann.

Nur Text, Boolean'sche, Bild- or Listenfelder:-

Enthält

Wenn der Inhalt des aktuellen Feldes

Text enthält, der mit dem im daneben-  
liegenden Texteingabefeld übereinstimmt.  
Zwischen Groß- und Kleinschreibung wird  
unterschieden.

Enthält wie

Wie oben, aber ohne Überprüfung von  
Groß-/Kleinschreibung.

Beginnt mit

Wenn der Inhalt des aktuellen Feldes mit

---

dem Inhalt des darauffolgenden Feldes beginnt.

beginnt mit wie  
Wie oben, aber ohne Überprüfung von  
Groß-/Kleinschreibung

Alle Feldtypen:-

gleich  
Wenn der Inhalt des aktuellen Feldes  
mit dem Text im Textfeld übereinstimmt.

nicht gleich  
Wenn der Inhalt des im "Feld"-Pop-up-Menü  
angegebenen Feldes nicht mit dem Text im  
Textfeld übereinstimmt.

kleiner als  
Wenn der Inhalt des aktuellen Feldes kleiner  
ist als der Text im Textfeld.

größer als  
Wenn der Inhalt des aktuellen Feldes größer  
ist als der Text im Textfeld.

kleiner oder gleich  
Wenn der Inhalt des aktuellen Feldes  
kleiner als der Text im Textfeld ist,  
oder gleich groß.

größer oder gleich  
Wenn der Inhalt des aktuellen Feldes  
größer ist als der Text im Textfeld,  
oder gleich groß.

Textfeld: Geben Sie hier den Text ein, der mit dem  
aktuellen Feld verglichen werden soll.

Operator

Zum Erstellen einer komplexeren Bedingung lassen sich die erste  
und zweite Bedingung mit Hilfe des Operators UND oder ODER  
verknüpfen.

UND: Verknüpft die beiden Bedingungen durch ein logisches UND.  
Beispiel: Alter 'größer als' 10 {I}UND{UI} Alter  
kleiner als 50 selektiert jeden Wert zwischen 11 und 49.

ODER: Verknüpft die beiden Bedingungen durch ein logisches ODER.  
Beispiel: Alter 'kleiner als' 10 {I}ODER{UI} Alter  
'größer als' 50 selektiert alle zwischen 0 und 9 und >50.

Zweite Bedingung

Diese Gruppe steht nur zur Verfügung, wenn einer der  
Operatoren UND oder ODER aktiviert ist.

---

Erstes Pop-up-Menü: Wie unter 'Erste Bedingung'

Zweites Pop-up-Menü: Wie unter 'Erste Bedingung'

Textfeld: Wie unter 'Erste Bedingung'

## 1.9 Datastore: Dialogfenster 'Textoptionen'

Dialogfenster 'Textoptionen'

In diesem Dialogfenster legen Sie fest, welches Format der in das Textfeld eingetragene Text haben soll.

Typ

Normal: Der in das Feld eingegebene Text bleibt unformatiert.

Kleinschrift: Der in das Feld eingegebene Text wird in Kleinbuchstaben gewandelt (a...z)

Großschrift: Der in das Feld eingegebene Text wird in Großbuchstaben gewandelt (A...Z)

Ausrichtung

Der Text läßt sich im Dateneingabebereich des Feldes entweder linksbündig, zentriert oder rechtsbündig ausrichten.

Default

Der in dieses Feld eingetragene Text erscheint an der gleichen Stelle in jedem Datensatz der aktuellen Datei, läßt sich aber bei Bedarf überschreiben.

## 1.10 Datastore: Dialogfenster 'Numerische Optionen'

Dialogfenster 'Numerische Optionen'

In diesem Dialogfenster legen Sie fest, welches Format die in das Feld eingetragenen Zahlen haben sollen.

Typ

Normal: Die in das Feld eingetragenen Zahlen bleiben unformatiert.

Ganzzahlen: Es werden nur Ganzzahlen angezeigt (1234).

Eine Dezimal-  
stelle: Zahlen werden immer mit einer Dezimalstelle angezeigt (10138,0)

Zwei Dezimal-  
stellen: Zahlen werden immer mit zwei Dezimalstellen angezeigt (1234,00).

Währung,                Es werden nur Ganzzahlen im Währungsformat  
Ganzzahlen:            angezeigt (DM12.345).

Währung, zwei        Zahlen werden im Währungsformat mit zwei  
Dezimalstellen:       Dezimalstellen angezeigt (DM12.345,00).

Prozent,              Es werden nur ganzzahlige Prozentwerte  
Ganzzahlen:            angezeigt (123%)

Prozent, zwei        Zahlen werden als Prozentwerte mit zwei  
Dezimalstellen:       Dezimalstellen angezeigt (123,00%)

#### Währung

Mit dieser Funktion läßt sich die landesspezifische Währungsformatierung auswählen:

`\textdegree{}` Deutsche Währung wird in DM angegeben. Große Einheiten werden durch Punkt getrennt, Pfennige durch Komma.

`\textdegree{}` Englische Währung wird in Pound Sterling (£) angegeben. Große Einheiten werden durch Kommata getrennt, Pence durch einen Punkt.

`\textdegree{}` Amerikanische Währung wird in Dollar (\$) angegeben. Große Einheiten werden durch Kommata getrennt, Cents durch einen Punkt.

#### Ausrichtung

Der Betrag kann entweder linksbündig, rechtsbündig oder zentriert ausgerichtet werden.

#### Berechnen

Geben Sie hier eine Formel ein, um einen Wert für das Feld zu berechnen. Beispiel: `'(Zwischensumme + 17.5)/100'` fügt das Ergebnis der Berechnung in das aktuelle Feld ein. Dabei werden in Klammern stehende Formeln zuerst berechnet.

## 1.11 Datastore: Dialogfenster 'Datumsoptionen'

Dialogfenster 'Datumsoptionen'

In diesem Dialogfenster läßt sich das Datumformat festlegen.

#### Typ

Normal:                Das eingegebene Datum bleibt unformatiert.

Die anderen 'Datumsformat-Optionen' in der Liste zeigen Beispiele der verfügbaren Datumsformate.

#### Ausrichtung

Das Datum läßt sich entweder linksbündig, rechtsbündig oder zentriert ausrichten.

Default

---

Das in dieses Feld eingetragene Datum erscheint an der gleichen Stelle in jedem Datensatz der aktuellen Datei, lässt sich aber bei Bedarf überschreiben.

Die im Pop-up-Menü verfügbare Option 'Aktuelles Datum' fügt das aktuelle Datum standardmäßig in jeden Datensatz ein.

## 1.12 Datastore: 'Time Options' requester

Dialogfenster 'Zeitoptionen'

In diesem Dialogfenster lässt sich das gewünschte Zeitformat festlegen.

Typ

Normal: Die eingegebene Zeit bleibt unformatiert.

Die anderen 'Zeitformat-Optionen' in der Liste zeigen Beispiele der verfügbaren Datumsformate.

Ausrichtung

Der Zeiteintrag lässt sich entweder linksbündig, rechtsbündig oder zentriert ausrichten.

Vorgabe

Die in dieses Feld eingetragene Zeit erscheint an der gleichen Stelle in jedem Datensatz der aktuellen Datei, lässt sich aber bei Bedarf überschreiben.

Die im Pop-up-Menü verfügbare Option 'Aktuelle Zeit' fügt die aktuelle Zeit standardmäßig in jeden Datensatz ein.

## 1.13 Datastore: Dialogfenster 'Wahr/Falsch'

Optionen-Dialogfenster Wahr/Falsch

Eine Boolean'sche Variable ist ein Wert, der nur zwei Zustände innehaben kann. Beispiele: Wahr und Falsch, 1 und 0, Maskulin und Feminin.

Bei der Eingabe von Daten in ein Boolean'sches Feld erscheint Dialogfenster mit den beiden in der Typenliste ausgewählten Boolean'schen Werten.

Typ

J oder N                      Nur J (Ja) oder N (Nein) Optionen zeigen

Ja oder Nein                      Nur "Ja" oder "Nein" Optionen zeigen

W oder F                      Nur W (Wahr) oder F (Falsch) Optionen

zeigen

Wahr oder Falsch	Nur "Wahr" oder "Falsch" Optionen zeigen
M oder F	Nur M (Maskulin) oder F (Feminin) Optionen zeigen
Maskulin oder Feminin	Nur "Maskulin" oder "Feminin" Optionen zeigen
An oder Aus	Nur "An" oder "Aus" Optionen zeigen
1 oder 0	Nur 1 oder 0 Optionen zeigen

#### Ausrichtung

Die Boolean'sche Variable läßt sich entweder linksbündig, rechtsbündig oder zentriert ausrichten.

#### Vorgabe

Hier läßt sich die standardmäßig eingestellte Boolean'sche Variable einstellen

## 1.14 Datastore: Dialogfenster 'Bildoptionen'

Dialogfenster 'Bildoptionen'

Im Dialogfenster 'Bildoptionen' wird ausgewählt, welches Bild im dazugehörigen Fenster standardmäßig in jedem Datensatz platziert wird. Dieses läßt sich mit Hilfe eines Dateiauswahlfensters durch Anklicken des Auswahl-Feldes selektieren. Alternativ dazu können Sie Dateipfad und -namen auch manuell eingeben.

## 1.15 Datastore: Dialogfenster 'Listenoptionen'

Dialogfenster 'Listenoptionen'

Das Dialogfenster 'Listenoptionen' dient zur Festlegung der Elemente in der Auswahlliste.

Bei der Eingabe von Daten in ein Auswahllistenfeld öffnet sich ein Dialogfenster mit den im Dialogfenster 'Listenoptionen' definierten Elementen.

#### Einführen, Modifizieren und Löschen von Listenelementen

Klicken Sie auf 'Neu', um ein Element einzufügen. Nach Eingabe in das entsprechende Textfeld und Bestätigung durch <Return> wird es in die Liste übernommen.

Um ein bereits existierendes Element zu verändern, muß dieses mit der Maus selektiert werden, bevor der Inhalt des Textfeldes

verändert werden kann. Durch einen Druck auf <Return> wird die Liste wieder aktualisiert.

Durch Auswahl eines Elementes und anschließendes Anklicken von 'Löschen.' läßt sich dieses aus der Liste entfernen.

#### Ausrichtung

Listenelemente lassen sich entweder linksbündig, rechtsbündig oder zentriert ausrichten.

## 1.16 Datastore: Dialogfenster 'Titelinformationen'

Dialogfenster 'Titelinformationen'

Das Dialogfenster 'Titelinformationen' enthält Einstellmöglichkeiten für Inhalt und Formatierung des ausgewählten Titels.

#### Position

Von Links: Abstand zwischen Titel und linkem Seiterand

Von oben: Abstand zwischen Titel und oberem Seitenrand

#### Attribut

Font: Zeigt Font, Größe und Attribut an, wie im Font-Dialogfenster eingestellt.

Auswahl: Öffnet das Font-Dialogfenster zur Auswahl von Schriftart, -größe und -attributen.

Farbe: Pop-up-Menü zur Auswahl der Textfarbe.

#### Tastenfelder

OK Bestätigt Einträge, Fenster wird geschlossen.

Zeigen Aktualisiert die Bildschirmdarstellung auf der Basis der vorgenommenen Einträge, Fenster bleibt geöffnet.

Abbruch Widerruft alle in diesem Fenster vorgenommenen Veränderungen, Fenster wird geschlossen. Wenn vorher auf 'Zeigen' geklickt worden ist, wird lediglich das Fenster geschlossen.

## 1.17 Datastore: Dialogfenster 'Boxinformationen'

Dialogfenster 'Boxinformationen'

---

Das Dialogfenster 'Boxinformationen' enthält eine Reihe von Optionen zum Formatieren der ausgewählten Box.

#### Position

Von Links: Abstand zwischen Box und linkem Seitenrand.

Von Oben: Abstand zwischen Box und oberem Seitenrand

Breite: Breite der Box.

Höhe: Höhe der Box.

#### Attribute

Füllfarbe: Dieses Menü dient zur Auswahl der Hintergrundfarbe der Box

Rahmenfarbe: Hier wählen Sie die Farbe des Boxrahmens aus.  
(Falls 'Rahmenstärke' nicht auf 0 gesetzt ist.)

Stärke : Wählen Sie 'Haarlinie', um die Box mit einem Rahmen zu versehen.

#### Tastenfelder

OK Bestätigt Einträge, Fenster wird geschlossen.

Zeigen Aktualisiert die Bildschirmdarstellung auf der Basis der vorgenommenen Einträge, Fenster bleibt geöffnet.

Abbruch Widerruft alle in diesem Fenster vorgenommenen Veränderungen, Fenster wird geschlossen. Wenn vorher auf 'Zeigen' geklickt worden ist, wird lediglich das Fenster geschlossen.

## 1.18 Datastore: 'Picture Information' requester

Dialogfenster 'Bildinformationen'

Das Dialogfenster 'Bildinformationen' enthält eine Reihe von Anzeigeeoptionen bezüglich des Inhaltes und der Formatierung des ausgewählten Bildrahmens.

Das in diesen Rahmen geladene Bild erscheint automatisch in jedem Datensatz. Falls Sie den einzelnen Datensätzen unterschiedliche Bilder zuordnen möchten, sollten Sie dazu ein separates Bildfeld definieren.

#### Position

Von Links: Abstand zwischen Bildrahmen und linkem Seitenrand.

Von Oben: Abstand zwischen Bildrahmen und oberem Seitenrand.

---



Breite:            Breite des Bildrahmens.

Höhe:            Höhe des Bildrahmens.

Bild

Bild     :        Hier geben Sie den Dateipfad und -namen der gewünschten Bilddatei ein.

Auswahl:        Auswahl des Bildes über ein Dateiauswahlfenster.

Tastenfelder

OK               Bestätigt Einträge, Fenster wird geschlossen.

Zeigen           Aktualisiert die Bildschirmdarstellung auf der Basis der vorgenommenen Einträge, Fenster bleibt geöffnet.

Abbruch          Widerruft alle in diesem Fenster vorgenommenen Veränderungen, Fenster wird geschlossen. Wenn vorher auf 'Zeigen' geklickt worden ist, wird lediglich das Fenster geschlossen.

## 1.19 Datastore: Befehl 'Eine Ebene nach vorn'

Eine Ebene nach vorn

Die Anordnung der grafischen Elemente auf dem Bildschirm erfolgt in verschiedenen Ebenen, die sich relativ zueinander nach vorn oder nach hinten bewegen lassen. Es ist daher möglich, Objekte vor oder hinter anderen erscheinen zu lassen.

Mit Hilfe des Befehls "Eine Ebene nach vorn" werden die gerade ausgewählten Elemente um eine Ebene nach vorn geholt.

Siehe auch:

'Eine Ebene nach hinten'

'Ganz nach vorn'

'Ganz nach hinten'

## 1.20 Datastore: Befehl 'Eine Ebene nach hinten'

Eine Ebene nach hinten

Die Anordnung der grafischen Elemente auf dem Bildschirm erfolgt in verschiedenen Ebenen, die sich relativ zueinander nach vorn oder nach hinten bewegen lassen. Es ist daher möglich, Objekte vor oder hinter anderen erscheinen zu lassen.

---

Mit Hilfe des Befehls "Eine Ebene nach hinten" werden die gerade ausgewählten Elemente um eine Ebene nach vorn geholt.

Siehe auch:

- 'Eine Ebene nach vorn'
- 'Ganz nach vorn'
- 'Ganz nach hinten'

## 1.21 Datastore: Befehl 'Ganz nach vorn'

Ganz nach vorn

Die Anordnung der grafischen Elemente auf dem Bildschirm erfolgt in verschiedenen Ebenen, die sich relativ zueinander nach vorn oder nach hinten bewegen lassen. Es ist daher möglich, Objekte vor oder hinter anderen erscheinen zu lassen.

Mit Hilfe des Befehls "Ganz nach vorn" werden die gerade ausgewählten Elemente auf die oberste Ebene, d.h. vor alle anderen Elemente verschoben.

Siehe auch:

- 'Eine Ebene nach vorn'
- 'Eine Ebene nach hinten'
- 'Ganz nach hinten'

## 1.22 Datastore: Befehl 'Ganz nach hinten'

Ganz nach hinten

Die Anordnung der grafischen Elemente auf dem Bildschirm erfolgt in verschiedenen Ebenen, die sich relativ zueinander nach vorn oder nach hinten bewegen lassen. Es ist daher möglich, Objekte vor oder hinter anderen erscheinen zu lassen.

Mit Hilfe des Befehls "Ganz nach hinten" werden die gerade ausgewählten Elemente auf die unterste Ebene, d.h. hinter alle anderen Elemente verschoben.

Siehe auch:

- 'Eine Ebene nach vorn'
- 'Eine Ebene nach hinten'
- 'Ganz nach vorn'

## 1.23 Datastore: Befehl 'Sperren'

## Sperren

Mit Hilfe des 'Sperren'-Befehls lassen sich die ausgewählten Elemente auf der Bildfläche verankern, um unbeabsichtigtes Verschieben oder sonstige Modifikationen zu verhindern. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<L>.

Siehe auch:

'Sperre lösen'

## 1.24 Datastore: Befehl 'Sperre lösen'

### Sperre lösen

Mit diesem Befehl lassen sich vorher gesperrte Elemente wieder freigeben und damit Verschieben oder auf andere Art und Weise modifizieren. Tastaturkurzbefehl: <Rechte Amiga>+<U>

Siehe auch:

'Sperren'

## 1.25 Datastore: Befehl 'Arbeitsblattgröße'

### Arbeitsblattgröße

Wählen Sie diese Funktion an, um die Größe des auf dem Bildschirm sichtbaren Arbeitsfeldes zu ändern.

Die dazu notwendigen Zahlenwerte können in folgenden Einheiten angegeben werden:

in für englische Zoll (1 in = 2,54 cm)  
cm für Zentimeter

## 1.26 Datastore: 'Elemente löschen'

### Elemente auf dem Arbeitsblatt löschen

Klicken Sie das gewünschte Element zunächst mit der Maus an, und wählen Sie dann die Option 'Löschen' im Bearbeiten- Menü. Tastaturkurzbefehl: <DEL>

HINWEIS: Beim Löschen eines Feldes gehen alle darin enthaltenen Daten unwiderruflich verloren.

---

## 1.27 Datastore: 'Elemente verschieben'

Elemente auf dem Arbeitsblatt verschieben

Jedes Element auf dem Arbeitsblatt, sei es ein Feld, eine Box, ein Titel oder ein Bild, läßt sich auf zwei verschiedenen Arten umherbewegen:

- \textdegree{} Über ein Information-Dialogfenster.
- \textdegree{} Durch Verschieben mit der Maus.

Benutzung der Maus

Wählen Sie das gewünschte Element mit dem Mauszeiger an, und halten Sie die linke Maustaste gedrückt. Verschieben Sie dann den Umriß des Elementes an die neue Position, und lassen Sie die Taste los.

Elemente auf dem Arbeitsblatt in Ebenen anordnen

Es besteht die Möglichkeit, Elemente auf dem Arbeitsblatt so anzuordnen, daß Sie vor einigen und hinter anderen Elementen zu liegen kommen. Dieses 'Layering' erfolgt mit Hilfe vierer Befehle aus dem Design-Menü:

- 'Eine Ebene nach vorn'
- 'Eine Ebene nach hinten'
- 'Ganz nach vorn'
- 'Ganz nach hinten'

Elemente auf dem Arbeitsblatt sperren

Elemente lassen sich so fixieren, daß sie weder verschoben noch sonstwie modifiziert werden können:

- 'Sperren'
- 'Sperre lösen'

## 1.28 Datastore: Elementgröße verändern

Größe von Elementen verändern

Gehen Sie wie folgt vor, um die Größe eines Elementes zu ändern:

Klicken Sie es mit der linken Maustaste an, und bewegen Sie dann den Mauszeiger über einen der acht Griffpunkte, die auf dem Umriß des Elementes erscheinen.

Daraufhin verwandelt sich der Mauszeiger in einen Doppelpfeil; dies weist darauf hin, daß sich die Größe des Elementes verändern läßt. Halten Sie nun die linke Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus, bis die gewünschten Ausmaße erreicht sind.

Die vier Griffpunkte an den Ecken ermöglichen die Größenveränderung in jede beliebige Richtung, während diejenigen auf den Längs- bzw. Querseiten nur eine Modifikation der Ausmaße

in vertikaler bzw. horizontaler Richtung erlauben.

## 1.29 Datastore: 'Elemente auswählen'

Elemente auf dem Arbeitsblatt auswählen

Bewegen Sie den Mauszeiger über das gewünschte Element und drücken Sie die linke Maustaste, um es in selektierten Zustand zu versetzen. Daraufhin erscheinen acht kleine Griffpunkte ('Anfasser') auf dem Elementumriß, die zum Verändern der Größe verwendet werden können.

Durch gleichzeitiges Gedrückthalten der <Shift>-Taste ist es auch möglich, mehrere Elemente gleichzeitig auszuwählen (Mehrfachselektion).

Die so ausgewählten Elemente lassen auf verschiedene Art und Weise bearbeiten:

- Löschen
- Verschieben
- Vergrößern/Verkleinern