

**Default**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Default		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 28, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Default</b>	<b>1</b>
1.1	Doc file for WonderWare-ModulePlayer 1.9. . . . .	1
1.2	Dokumentation till WonderWare-ModulePlayer 1.9. . . . .	1
1.3	Rättigheter. . . . .	1
1.4	Hårdvarukrav. . . . .	2
1.5	Registration. . . . .	2
1.6	Registrerings formuläret. . . . .	3
1.7	MultiTaskning. . . . .	3
1.8	Installation. . . . .	3
1.9	Huvudskärmen. . . . .	4
1.10	Ändra palette skärm. . . . .	4
1.11	Hur man ändrar paletten. . . . .	5
1.12	Framtida planer. . . . .	6
1.13	Programmerare. . . . .	6
1.14	Programmets historia. . . . .	6
1.15	ALLA HÅRDDISK ÄGARE SKA LÄSA DETTA. . . . .	7
1.16	Tack till... . . . .	8
1.17	Doc file for WonderWare-ModulePlayer 1.9. . . . .	8
1.18	Copyright. . . . .	8
1.19	Disclaimer. . . . .	8
1.20	Requirements. . . . .	9
1.21	Registration. . . . .	9
1.22	Registration form. . . . .	10
1.23	MultiTask. . . . .	10
1.24	Installation. . . . .	10
1.25	Main screen. . . . .	11
1.26	Change palette screen. . . . .	12
1.27	How you change the palette. . . . .	13
1.28	Futures. . . . .	13
1.29	Author. . . . .	13
1.30	The history of WonderWare-ModulePlayer. . . . .	14
1.31	ALL HARD-DISK USERS SHOULD READ THIS. . . . .	15
1.32	Thanks to... . . . .	15

# Chapter 1

## Default

### 1.1 Doc file for WonderWare-ModulePlayer 1.9.

Doc file for WonderWare-ModulePlayer 1.9.  
1997-01-04

Svenska  
English

### 1.2 Dokumentation till WonderWare-ModulePlayer 1.9.

Dokumentation till WonderWare-ModulePlayer 1.9.  
1997-01-04

- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Rättigheter
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Disclaimer
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Hårdvarukrav
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Registration
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Multitaskning
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Installation
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Huvudskärmen
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Ändra palette skärmen
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Hur man ändrar paletten
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Framtida planer
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Programmerare
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Programmets historia
- \textdegree{} ¨ ¨ \textdegree{} · Tack till...

· \textdegree{} ¨ \$ \times \$ ¨ \textdegree{} · ALLA HÅRDDISK ÄGARE SKA LÄSA DETTA.

### 1.3 Rättigheter.

=====» Rättigheter. «=====

Detta programs rättigheter tillhör Lorens Johansson.  
Du får gärna sprida den OREGISTRERADE versionen hur mycket du vill.

---

Men du får INTE sprida den REGISTRERADE versionen.  
Detta program är Shareware.

## 1.4 Hårdvarukrav.

=====» Hårdvarukrav. «=====

Du behöver en AMIGA med CHIP minne, desto mer CHIP minne desto bättre.  
För modulerna lagras i CHIP minnet. Ska fixa så de lagras i FAST  
istället. För de flesta har mer FAST än CHIP. :)

Det är testat på dessa datorer:

A1200	420MB HD+2,1GB HD	2MB CHIP 4 MB FAST	WB3.1	OS 3.0
A2000	170MB HD	1MB CHIP 8 MB FAST	WB3.1	OS 3.1

På min kompis A2000 är det lite problem med att han bara har 1MB CHIP och när datorn är uppstartad finns bara 901K CHIP kvar. Så man kan inte lagra en modul som är större än 901K på den och när man kan lagra 17 stycken i programmet så blir det problem om man försöker att fylla alla 17 platser.

## 1.5 Registration.

=====» Registration. «=====

Registrationsavgiften är 30SKr eller 4US\$. Jag anser inte att det är så fasansfullt hög avgift för denna programvara. Om du bor utanför Norden måste du skicka med 1US\$ eller 7SKr extra, det är bara till för att täcka kostnaden för att skicka programmet utomlands. Du behöver inte skicka med en disk, det ingår.

Den sak som jag har tagit bort i den OREGISTRERADE versionen är spara inställningarna, du kan inte spara färgerna eller vilka moduler som ska laddas in vid start av programmet. Det är nackdelen med den OREGISTRERADE versionen.

För att registrera ska du skicka ett kuvert med 30SKr eller 4US\$. Skicka INTE mynt om du använder US\$, för då kan jag inte växla in pengarna, och då kommer du inte få programmet. Sätt ett papper runt pengarna för säkerhets skull, man vet aldrig vad dom på posten sysslar med. :) Jag vet att skicka pengar till en främling inte är det roligaste man kan göra, men jag garanterar att alla inom Sverige kommer att få programmet inom 1 vecka om inte posten strular till det. Glöm inte att skicka med registrerings formuläret, utan det kan jag inte skicka programmet.

Du som registrerar får självklart den senaste versionen av programmet och du får även mitt Yazzii som är PD.

Klicka här för min adress.

## 1.6 Registrerings formuläret.

=====» Registrerings formuläret. «=====

Så här ska registrerings formuläret se ut.

Starta programmet och gå till registrations rutan, ta Print där om du har en skrivare, annars kan du bara skriva detta på ett papper.

-----> CUT HERE <-----

Namn:\_\_\_\_\_

Address:\_\_\_\_\_

Postnr:\_\_\_\_\_ Stat (I USA):\_\_\_\_\_ Stad:\_\_\_\_\_ Age:\_\_\_\_\_

Dator:\_\_\_\_\_ HD:\_\_\_\_\_MB Minne:\_\_\_\_\_MB

Pengar: Swedish KR 30 |\_| Processor:\_\_\_\_\_ MHz:\_\_\_\_\_

US Dollars 4 |\_| Workbench:V\_\_\_\_\_ OS:\_\_\_\_\_

Program att registrera:\_\_\_\_\_

-----> CUT HERE <-----

## 1.7 MultiTaskning.

=====» Multitaskning. «=====

Du KAN multitaska genom att trycka 'VänsterAmiga'+`a`, och på samma sätt hoppar du tillbaka till programmet.

## 1.8 Installation.

=====» Installation. «=====

HD Installation.

Kopiera WonderWare-ModulePlayer (lådan) var som helst på din HD och kopiera AMOS.library och MEDPlayer.Library till Libs (lådan).

Disk Installation.

Formatera en diskett och installera ett bootblock. I CLI kan du skriva format df0: . För att installera ett bootblock skriver du Install DF0: . (Det är väl inte så svårt?) Sen ska du kopiera C och S och Libs (lådorna) till disketten.

De följande sakerna skall vara i C (lådan):

LoadWB

EndCli

I S (lådan) ska Startup-Sequence ligga. (Den följer med i arkivet)

Den ska se ut så här:

-----< KLIPP HÄR >-----

LoadWB

EndCli

-----< KLIPP HÄR >-----

I Libs (lådan) ska AMOS.Library och MEDPlayer.Library ligga. (De följer med i arkivet) Efter detta måste du reboota din AMIGA och boota med din

WonderWare-ModulePlayer diskett. När WB har blivit inladdat behöver du bara öppna disketten och sedan skall du öppna WonderWare-ModulePlayer (lådan) och sedan klickar du bara med musen på WonderWare-ModulePlayer ikonen. Det bör starta då! Om det inte gör det så kontrollera att du har gjort rätt!

## 1.9 Huvudskärmen.

=====> Huvudskärmen. <=====

Toppen av skärmen ser ut ungefär så här:

	Load module		1		_____		MOD	
	-----.	-----		2		_____		MOD
	Play		Stop		3		_____	
	-----^	-----		4		_____		MOD
	Save settings		5		_____		MOD	
	-----	-----		6		_____		MOD
	Loop Off/On		7		_____		MOD	
	-----	-----		8		_____		MOD
	Change palette		9		_____		MOD	
	-----.	-----		10		_____		MOD
	Register		About		11		_____	
	-----	-----		12		_____		MOD
	Erase		Erase all		13		_____	
	-----^	-----		14		_____		MOD
	E X I T		15		_____		MOD	
	-----	-----		16		_____		MOD
:		:	:	:		:	:	:
.		.	.	.		.	.	.

- Load Module - Öppnar ett fönster och låter dig ladda en modul.  
Innan du laddar en modul ska du kontrollera att det står MOD i rutan efter om du ska ladda in en MOD modul eller MED om du ska ladda in en MED modul.
- Play - Spelar den modul som du har laddat.
- Stop - Stoppas musiken.
- Save settings - Sparar inställningarna, paletten och modulerna.
- Loop On/Off - Repetera På/Av. Fungerar endast på MOD moduler.
- Change Palette - Ändrar färgerna.
- About - Visar about skärmen.
- Register - Visar registrerings skärmen.
- Erase - Rensar den modulen som är aktiv.
- Erase all - Rensar alla moduler.
- Exit - Avslutar programmet.
- 1-17 - Ändrar den aktiva modulen.
- MOD - Visar vilken sort den modulen är, när du ska ladda in en modul måste du först välja MOD eller MED genom att trycka på knappen.

## 1.10 Ändra palette skärm.





7=7      F=15

Man ska mata in tre hexadecimala tecken. Det första är hur mycket rött det ska vara, det andra är hur mycket grönt det ska vara och det sista är hur mycket blått det ska vara. 0=Ingenting F=Fullt. Alltså blir F00 en röd färg, 0F0 blir grön och 00F blir blå. Man kan då kombinera dessa tal för att få alla olika färger. Tex 000=Svart för då är det inget av färgerna, FFF blir vitt eftersom man vill ha fullt av alla färger och 0FF blir gult, eftersom när man blandar grönt och blått blir det gult. Jag hoppas att du har fattat något av detta.

## 1.12 Framtida planer.

=====> Framtida planer. <=====

Jag skall försöka göra dessa saker till version 2.0:

\* Göra så du kan ändra volymen i programmet.

Jag kommer även att utveckla det på mer sätt, men man måste komma på något man kan göra också.

Om du hittar någon bugg eller har något som du vill ska ändras/läggas till så skicka ett brev till mig.

Klicka här för adress.

## 1.13 Programmerare.

=====> Programmerare. <=====

Lorens Johansson  
Durkvägen 2  
94533 Rosvik  
SVERIGE

## 1.14 Programmens historia.

=====> Programmens historia. <=====

V0.1 1996-??-??

Första versionen. Ej släppt. Man kan ladda in 1 modul i minnet.

V0.2 1996-??-??

Fixade till en bugg när man ska ladda en modul.

V0.3 1996-??-??

La till equalizern.

V0.4 1996-??-??

Programmet bryter ihop om man laddar in en MED modul, har försökt fixa så att det inte bryter ihop. Man kan fortfarande inte ladda in MED moduler,

---

men det kommer.

V0.5 1996-??-??

Equalizern hade en bugg som gjorde att fjärde kanalen rörde sig efter den andra kanalens ljud. Ett klantigt misstag.

V0.6-V0.9

Jag hoppade över de versionerna för till 1,0 blev det stora ändringar.

V1.0 1996-??-??

La till så man kan ladda in 13 moduler i minnet. Fixade en about ruta och en registrationsruta. På registrationsrutan kan man skriva ut pappret om man har en skrivare. Programmet låser sig om man tar Print och ingen skrivare är redo. Ska kolla på det.

V1.1 1996-??-??

Fixade till så inte musiken stannade när man laddar en modul.

V1.2-V1.7

Hoppar över dessa pga av HD kraschen. När jag skrev om det blev det några versioner emellan.

V1.8 1996-12-29

Råkade ut för en HD krasch. ALLT försvann. Så då skrev jag om HELA programmet, det blev lite bättre. Snyggare utseende. Lagrar nu 16 moduler i minnet. Programmet har blivit mindre till storlek.

Det är även nackdelar.

About och registrationsrutorna har jag ej fixat ännu. Men det kommer. Ej släppt ännu, men snart, lite till att fixa bara.

V1.9 1997-01-04

Första släppta versionen.

Har fixat så man kan ställa om färgerna i programmet, det sparas i en prefs fil. Har gjort klart about och registrerings rutorna. Har fixat så modulerna sparas i prefsfilen och laddas in när du startar programmet nästa gång. Har även fixat så du kan ladda in MED moduler. Har fixat en liten bugg som gjorde så programmet bröt ihop om man tog Play och den man modul som man hade markerat var tom.

## 1.15 ALLA HÅRDDISK ÄGARE SKA LÄSA DETTA.

=====» ALLA HÅRDDISK ÄGARE SKA LÄSA DETTA. «=====

Om du har en hårddisk och inte har några säkerhetskopior av dina program och spel, GÖR KOPIOR!!!! När jag fick en 2,1 GB och pluggade in den startade jag ovavsiktligt HDSetup och det läskiga programmet gjorde om partitionerna på min gamla FULLPROPADE 420MB hårddisk och ALLT försvann. Alla mina AMOS program försvann, och de program och spel som jag inte hade några kopior av är nu borta för evigt. WonderWare-ModulePlayer är det första AMOS programmet som jag har återskapat till dess original form och som jag sedan modifierat så det skulle bli så bra som möjligt.

Mina sista ord till ALLA hårddiskägare, SKAFFA ETT BACKUP PROGRAM  
ELLER KOPIERA FILER TILL DISK.

## 1.16 Tack till...

=====» Tack till... «=====

Tack till:

Andreas Johansson- (Min bror) För lite hjälp med programmet.

Robert Karlsson - För BetaTestningen av programmet och för iden att  
ändra färgerna i programmet. Även för att du skrev den  
svenska översättningen av denna text.

Börje Karlsson - För BetaTestningen av programmet och för att du  
registrerade programmet. (Min första, men INTE sista!  
;'] ) För iden om att spara de inladdade modulerna.

François Lionet - För att han gjorde det underbara programmet  
AMOS\_Professional. Jag vill även tracka honom för att  
han slutade med utvecklingen av AMOS.

AMIGA - För den fantastiska datorn.

## 1.17 Doc file for WonderWare-ModulePlayer 1.9.

Doc file for WonderWare-ModulePlayer 1.9.  
1997-01-04

```
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Copyright
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Disclaimer
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Requirements
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Registration
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Multitask
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Installation
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Main screen
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Change palette screen
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot How you change the palette
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Futures
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Author
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot History
·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot Thanks to...

·\textdegree{}\varnothing\textdegree{}\cdot ALL HARD-DISK USERS SHOULD READ THIS.
```

## 1.18 Copyright.

=====» Copyright. «=====

This program is copyrighted by Lorens Johansson.

You can spread the UNREGISTERED version wherever you want. But YOU CAN'T  
spread the REGISTERED version. This program is Shareware.

## 1.19 Disclaimer.

=====» Disclaimer. «=====

THIS SOFTWARE IS PROVIDED AS IS WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. IN NO EVENT WILL LORENS JOHANSSON BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THIS LORENS JOHANSSON SOFTWARE PRODUCT.

LORENS JOHANSSON RESERVES THE RIGHT TO MAKE IMPROVEMENTS IN THIS FILE AND TO THE SOFTWARE AT ANY TIME AND WITHOUT NOTICE.

THIS FILE AND THE SOFTWARE HERewith IS COPYRIGHTED. ALL RIGHTS ARE RESERVED. NO PART OF THIS FILE OR THE SOFTWARE MAY BE COPIED, REPRODUCED, TRANSLATED, OR REDUCED TO ANY ELECTRONIC MEDIUM OR MACHINE-READABLE FORM WITHOUT THE PRIOR WRITTEN CONSENT OF LORENS JOHANSSON DURKVÄGEN2, 945 33 ROSVIK, SWEDEN.

© COPYRIGHT 1997 LORENS JOHANSSON. DISTRIBUTED BY LORENS JOHANSSON. ALL RIGHTS RESERVED.

## 1.20 Requirements.

=====» Requirements. «=====

You need an AMIGA with CHIP mem, more CHIP mem is better. Because the modules is stored in CHIP. I will fix so they will be stored in FAST mem insted because most of all AMIGA owners has more FAST then CHIP. :)

The program has been tested on the following computers:

A1200	420MB HD+2,1GB HD	2MB CHIP 4 MB FAST	WB3.1	OS 3.0
A2000	170MB HD	1MB CHIP 8 MB FAST	WB3.1	OS 3.1

There is a little problem on my friends A2000 bacause he only have 1MB CHIP and when the WB has been loaded it's only 907K CHIP left. So you can't load modules that is bigger than 907K and when the program supports 17 modules there will be a problem i you try to fill all 17 places.

## 1.21 Registration.

=====» Registration. «=====

The registration fee is 30SEK, 4US\$. I don't think that it's too much for this program. You must add 1US\$ if you live outside Scandinavia, because it ain't cheap to send something to another country.

The things that I have disabled in the UNREGISTERED version is the Save Prefs function; you can't save the colours or which modules that should load when you start the program. That's the only disadvantage with the UNREGISTERED copy.

---

To register you must send an envelope whith 30SEK or 4US\$. DON`T send any coins if you use US\$, because I can`t change coins to Swedish money and then you won`t recieve the program. Put a paper around the money just for safety, you never know what the people in the post office does. :) I know that sending money to a stranger ain`t the funniest thing to do, but I guarantee that everyone in Sweden will recieve the program within one week, IF the post office don`t screew up, I don`t know how long it takes to send it to another country. Don`t forget to send the registration form along with the money, without it I can`t send the program to you.

If you register you will of course recive the latest version of the program, you will also recive my Yazzii which is PD.

Click here for my adress.

## 1.22 Registration form.

=====» Registration paper. «=====

This is how the form should look like.

Start the program and go to the registration screen, take Print there if you have a printer, otherwise just draw it on a regular paper and fill it out.

```
-----> CUT HERE <-----

      Name:_____
      Adress:_____
      Zip Code:_____ State (In US):_____
      City:_____ Age:_____YEARS
      Computer:_____ HD:_____MB Memory:_____MB

      Money: Swedish KR 30 |_| Processor:_____ MHz:_____
              US Dollars 4 |_| Workbench:V_____ OS:_____

      Program to register:_____

-----> CUT HERE <-----
```

## 1.23 MultiTask.

=====» Multitask. «=====

You CAN multitask by pressing `LeftAmiga'+`a', and jump back to the program with the same keys.

## 1.24 Installation.

=====» Installation. «=====

HD Installation.

Copy the WonderWare-ModulePlayer (drawer) anywhere on your HD and copy AMOS.library and MEDPlayer.library to the Libs (drawer).

Disk Installation.

If you use disks then you'll have to format a disk and install a bootblock. You could type like this in CLI: Format DF0: . Then to install a bootblock, just type Install DF0: .(That's not so hard to do, is it???) Then you'll have to move the S (drawer), C (drawer) and LIBS (drawer) to the formatted disk. The following things should be in the C (drawer):

LoadWB

EndCli

The file Startup-Sequence should be in the S (drawer). (It follows with the archive) It should look like this:

-----< CUT HERE >-----

LoadWB

EndCli

-----< CUT HERE >-----

Then you must copy the WonderWare-ModulePlayer (drawer) to the disk. After that you should reset your AMIGA and boot with your WonderWare-ModulePlayer disk. When the WB has been loaded just open the disk and then open the WonderWare-ModulePlayer (drawer) and then click on the WonderWare-ModulePlayer icon. It should start.

## 1.25 Main screen.

=====» Main screen. «=====

The top of the screen look like this:

	Load module		1		_____		MOD	
	-----		2		_____		MOD	
	Play   Stop		3		_____		MOD	
	-----^-----		4		_____		MOD	
	Save settings		5		_____		MOD	
	-----		6		_____		MOD	
	Loop Off/On		7		_____		MOD	
	-----		8		_____		MOD	
	Change palette		9		_____		MOD	
	-----		10		_____		MOD	
	Register   About		11		_____		MOD	
	----- -----		12		_____		MOD	
	Erase   Erase all		13		_____		MOD	
	-----^-----		14		_____		MOD	
	E X I T		15		_____		MOD	
	-----		16		_____		MOD	
:	:	:	:	:	:	:	:	:
.	.	.	.	.	.	.	.	.

Load Module - Opens a window and lets you load a module.  
Before you load a module you must check that it stands

	MOD at the right beside the right module if you should load a MOD module, and it should be MED if you should load a MED module.
Play	- Play the module that you loaded.
Stop	- Stops the music that plays.
Save settings	- Saves the settings, the palette and the modules. NOT in UNREGISTERED version.
Loop On/Off	- Repeats the module On/Off. Only works on MOD modules.
Change Palette	- Change the colours.
About	- See about screen.
Register	- See register screen.
Erase	- Clear the active module.
Erase all	- Clear all modules.
Exit	- Exits the program.
1-17	- Changes which module is active.
MOD	- Shows what kind that module is, you must change this before you load a module, change between MOD and MED by pressing left mouse key.

## 1.26 Change palette screen.

=====> Change palette screen. <=====

The screen look like this:

Dark shadows	
-----	
Light shadows	C h a n g e   p a l e t t e
-----	
Background	-----
-----	E q u a l i z e r
Equalizer 1 / Marker	
-----	
Equalizer 2	
-----	
Equalizer 3	
-----	
Equalizer 4	-----
-----	Memory free:
Text	Chip:
-----	Fast:
-----	-----
Change	
-----	
-----	
Reset settings	
-----	
-----	
Save settings	
-----	
-----	
Exit to main screen	
-----	

Dark shadow etc - Change witch thing you should change when you press the change button.

Change - You will type in a number between 0-9 and A-F, it will change the colours.

Reset settings - It will turn the settings back to normal.

Save settings - It will save the settings, NOT in UNREGISTERED version.

## 1.27 How you change the palette.

=====» How you change the palette. «=====

When you clicked on Change you must type in three hexadecimal characters. Hexadecimal characters is from 0 to 15.

The character before the = is what you type in and the one after is what it will be for the program.

0=0	8=8
1=1	9=9
2=2	A=10
3=3	B=11
4=4	C=12
5=5	D=13
6=6	E=14
7=7	F=15

You shall type in three hexdecimals. The first one is how much red it should be, the second is how much green it should be and the last one is how much blue it should be. 0=Nothing F=Full. That way F00 will become a red colour, 0F0 will become a green colour and 00F will become a blue character. You can combine them to get all different colour. For example 000=Black because there is nothing of the colours, FFF=White because there is full of the three colours and 0FF will be yellow because when you mix green and blue you get yellow. I hope that you have understand this.

## 1.28 Futures.

=====» Futures. «=====

I will try to do these things to version 2.0:

\* Make so you can change the volume in the program.

I will develope it in other ways to, but first I must find out something to do to the program.

If you find a bug or want something to be changed/added then write me a letter.

[Click here for my adress.](#)

## 1.29 Author.

---



=====» Author. «=====

Lorens Johansson  
Durkvägen 2  
94533 Rosvik  
SWEDEN.

## 1.30 The history of WonderWare-ModulePlayer.

=====» The history of WonderWare-ModulePlayer. «=====

V0.1 1996-??-??

First version. Wasn't released. You can load 1 module in the memory.

V0.2 1996-??-??

Fixed a bug when loading modules..

V0.3 1996-??-??

Made the equalizer.

V0.4 1996-??-??

The program bugs out if you load a MED module, I think I fixed it, but I am not sure. I haven't fixed so you can play MED modules, but I will.

V0.5 1996-??-??

The equalizer had a bug that made the fourth channel moved after the second channel. A stupid mistake.

V0.6-V0.9

I skipped these versions because it was some big changes to version 1,0

V0.3 1996-??-??

Fixed so you can load 13 modules in the memory. I also made a about screen and an registrations screen. On the registration screen can you print out the orderform if you have a printer. The program locks if you take print and you no printer is ready to print. I shall try to fix that.

V1.0 1996-??-??

Fixed so the music wont stop if you load a module.

V1.2-V1.7

I skipped these versions baccause the HD crasch. When I rewrote the program I jumped over some versions.

V1.8 1996-12-29

My HD crasched. EVERYTHING vanished. So i had to rewrite this program from scratch. It was improved a little. Nicer looks. Now stores 16 modules in the memory. The programs size has been reduced. But all wasn't good. I haven't fixed the about or registration screen yet, but i will as soon I have time. I haven't released it yet because I want to fix some things first. But it will be released.

V1,9 1997-01-04

First release.

---

I've fixed so you can change the colours in the program and then when you exit it will be saved to a prefs file. I've fixed the about and registration screens. I've fixed so the program saves the modules that you have loaded and the next time you will start the program it will load the modules for you. I have also made so you can play MED modules. I fixed a bug that made the program lock.

### 1.31 ALL HARD-DISK USERS SHOULD READ THIS.

=====» ALL HARD-DISK USERS SHOULD READ THIS. «=====

If you have an Hard-Disk and don't have backups of programs and games, DO IT!!!!!!!!!! When i got a 2,1GB Hard-Disk and plugged it in, I accidentally started HDSetup and that creepy program overwrote my partitions and the 420MB harddisk was empty... All my work in AMOS, some games and programs that I didn't had backups of was gone for ever. WonderWare-ModulePlayer is the first program that I have rewritten to it's original shape and then I have modified it to be as good as posible.

My last word to ALL harddisk users, GET A BACKUP PROGRAM OR JUST COPY THE FILES TO SOME DISKS.

### 1.32 Thanks to...

=====» Thanks to... «=====

Thanks to:

Andreas Johansson- (Min bror) For some help with the program.  
Robert Karlsson - For BetaTesting the program and for the idea of changing the colours in the program. Even for the swedish version of this text.  
Börje Karlsson - For BetaTesting and for the registration.(My first, but NOT last... ;' ] ) For the idea om saving modules.  
François Lionet - For making the wonderful program AMOS\_Professional. I also want to bug him because he doesn't continues with the developing of AMOS.  
AMIGA - For the faboulus computer.

---