

WitzeGuide

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> WitzeGuide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 28, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	WitzeGuide	1
1.1	Was darf's denn sein... ?	1
1.2	Die besten (?) Witze - gesammelt von Mr. McG	1
1.3	Also, was is denn überhaupt hier los???	2
1.4	Koppiraight un son Quatsch...	3
1.5	Wer ist schuld, wenn was passiert?	3
1.6	Sprachen? Was ist daran witzig???	4
1.7	Greetings...	5
1.8	Das bin ich...	6
1.9	... und das ist mein Compi.	6
1.10	Am Anfang war...	7
1.11	Was gibts denn da noch?	9

Chapter 1

WitzeGuide

1.1 Was darf's denn sein... ?

- > 'Normale' Witze
- > Kurzwitze
- Antiwitze
- > Sprüche (nicht nur für Sponties)
- > Alles über Mathematiker
- > Minderheitenwitze
- > Himmel und Hölle
- > Alles, was Sie schon immer über...
- > Jenseits des 'Guten Geschmacks'...
- > Stories und längere Geschichten
- > Bildergeschichten
- Letzte Worte

Titelseite

1.2 Die besten (?) Witze - gesammelt von Mr. McG

Witzebuch V1.1

geschrieben von : Mr. McG
letzte Aktualisierung : 20. 12. 1994

Autor	Was bin ich ?
Wie? Wo? Was?	Was is los?
Koppraicht	Wer darf was?
Dischkläima	Wer is schuld?
Credz'n'Greez	Wer grüßt wen?
Neue Sprachen	Wer spricht was?
Geschichtliches	Was war wann?
Zukunft	Was wird sein?
Inhalt	Was steht zur Auswahl?
Index	Was gibts überhaupt?
Neues	Was gibts Neues?

1.3 Also, was is denn überhaupt hier los???

So, das isses also, DAS Witzebuch aufm Computer. An alle PC-ler, die das jez lesen: Hähä, kauft Euch nen AMIGA oder hofft bis in alle Ewigkeit drauf, daß irgend einer Multiview oder das geniale Konzept der Amigaguide-Databases aufm PehZeh umsetzt... Bloß dumm, daß da ein Copyright drauf is...

Zur Installation:

Es gibt im Großen und Ganzen drei Gruppen von Usern:

- 1.) Der Installer wurde gestartet, ist korrekt abgelaufen und dann wurde das Guide, wie es sein sollte, gestartet.
- 2.) Es gab Probleme bei der Installation, aber das Guide wurde mit einem Amigaguide-Anzeiger gestartet.
- 3.) Das Guide wird gerade mit einem Textviewer angesehen und man wundert sich, was das wohl für ein Zeichensalat ist...

Zu 1.: Gratulation!!! Du kennst Dich zumindest soweit aus, um dieses Guide korrekt zum laufen zu bringen. Sehr gut. Weiter so...

Zu 3.: Entweder Du hast keinen AMIGA (armes Schwein... :-(oder ein älteres Modell (ebenfalls armes Schwein... :-(. Dann ist angeraten, Dir einen A1200 oder ähnliches zuzulegen. Sonst muß Du wohl ohne den WitzeManager leben (Wie? Was? Oh Gott! Nein!!!)
Sollte das nicht zutreffen, weiter bei 2.

Zu 2.: Sollte der Installer nicht korrekt laufen, bitte sofort Mail an mich und bescheid sagen! Bug-Reports und Mails immer willkommen. Damit das Ganze aber trotzdem korrekt läuft, sollte folgendes beachtet werden:

- In der Datei 'WitzeManager' muß ggf. der Amigaguide-Anzeiger abgeändert werden. Eingestellt ist er auf 'SYS:Utilities/Multiview'. Also einfach den WitzeManager in einen Editor laden und an den entsprechenden Stellen den eigenen Anzeiger eingeben.
Falls jemand einen Lieblings-IFF-Viewer besitzt, kann er ruhig das zweite MultiView im WitzeManager durch selbigen ersetzen, da dieser nur zum Anzeigen von IFF-Grafiken benutzt wird. Allerdings sollte dann die Option <SCREEN> weggelassen werden.
- Wenn KEIN AGA-Chipsatz vorhanden ist (A3000, A600 usw.), dann sollten Dateien mit der Endung '5.iff' in das Äquivalent ohne die 5 umbenannt werden, also etwa so:

```
rename <name>5.iff <name>.iff
```

Die Bilder, die dabei notwendigerweise überschrieben würden, kann man getrost löschen, denn das sind die gleichen Bilder für den AGA-Chipsatz.

- Wenn man MagicWB installiert hat, sollte man die Icons ebenfalls ersetzen, und zwar mit den Dateien, die was mit 'MWB<...>.inf' im Namen haben. Z.B. die Datei 'MWB.inf' ist das MagicWB-Icon des WitzeManagers. Wenn nicht, sollte man es sich gefälligst besorgen, denn es sieht einfach besser aus.
- Zu den neuen Sprachen : siehe entsprechendes Kapitel.

Und wenn das Display nich ganz stimmen sollte: Ich hab das ganze auf die Standard-Workbench-Config eingestellt: Kein Overscan und Topaz-8. Soo, und dann müßte alles korrekt laufen. Was? Nicht??? Na, dann sch*iß drauf und probier das nächste Archiv aus...

1.4 Koppiraight un son Quatsch...

Naja, und zu diesem Buch... Jeder, der Bock hat, darfs weitergeben. ES DARF ABER KEIN GELD VERLANGT WERDEN!!! Witze sollen komisch sein und ich finds nicht komisch, dafür zu zahlen. Schließlich gibts genug Boxen und Bretter, wo man massenweise Jokes umsonst kriegt. Unn wenn irgendwelche 'seriösen' Geschäftemacher wie diverse Firmen, die reinsten Schrott für 5 DM pro Disk verkaufen, glauben, sie könnten durch mich Profit machen, dann sollten sie meinen eingebauten Self-Destruct-Mode vielleicht vorher ausbauen. ich wette, die finden nix... ;-)

Das Buch is Free-, PD-, Gift-, Card-, Schnitzel- oder Was-Ihr-Wollt-Ware. Das heißt also, jeder, der Bock hat, darf mir schenken, was er will... Der Text ansich darf sogar verändert werden, aber nur, wenn:

- mein Name und meine Adresse drinbleiben
- im Amigaguide-Format weitere Witze drangeklatscht werden (wer sich damit auskennt, wird mein geniales System sicher schnell durchschauen... :-)
- und bitte bitte mich über neue Witze informieren!!! (für die neueste Version dieses DL-Credits-bringenden Machwerks... 8-)

Letzteres gilt auch für alle, die gute Witze kennen und wollen, daß die hier rein kommen .

Das ganze wird selbstverständlich regelmäßig aktualisiert, wenn ich GUTES neues Material kriege... Namen von Leuten, die mir was schenken/schicken (ich dachte da so an 100 DM Bestechungsgeld :-) werden selbstverständlich hier erwähnt...

1.5 Wer ist schuld, wenn was passiert?

Vorweg: Jede wie auch immer geartete Ähnlichkeit mit Witzen, deren Pointen oder Erzählern, Haustieren oder Bekleidungsstücken etc. etc. ist weder beabsichtigt noch irgendwie so gemeint oder auch anders und in jedem Fall rein zufällig und ein großer, wirklich nicht böse gemeinter Irrtum. Echt ehrlich.

(aus 'Top Secret', leicht verändert)

Für den Müll, der hier drin steht, bin ich selbstverständlich nicht verantwortlich. Ich hab die Witze bis auf wenige Ausnahmen nich gemacht sondern suche nur aus. Für alle entstehenden Schäden an Leib und Leben, Heim und Computer, Harddisk und Floppy undsoweiter sucht die Schuld also am Besten bei Euch. Also beschwert Euch nicht, wenn Ihr beim Lesen dieses Guides vor lauter Lachkrämpfen den Kaffee über die Tastatur läppert oder die Maus verwackelt und dabei den OK-Knopf des HD-Formatprogramms erwischt oder aus lauter Wut darüber, daß Euer Lieblingswitz (noch) nicht drin ist, die gesamte Computeranlage zerstört...

Falls sich einer hier angesprochen fühlt, wenn er 'seinen' Witz hier drin findet, wobei er doch eigentlich vorhatte, den als Shareware zu verbreiten (nach dem dritten Erzählen 5 Mark an Autor oder so... :-), dann soll dem gesagt sein, daß ich ALLE Witze, die ich hier veröffentlichte, aus Quellen wie Netzwerke, Boxen, Freunden usw. beziehe und KEINER dieser Witze, soweit mir bekannt, mit einem rechtlich

gültigen Copyright versehen ist. Und wenn jemand meint, einen Witz erfunden zu haben und sich was drauf einbildet, so kann ich ihm versichern, daß ich ihn bestimmt schon vorher gekannt habe... ;-)

Zum Installer: Da ich aus rechtliche Gründen nicht weiß, ob ich den mitliefern darf (bin kein Commodore-Entwickler :-(laß ichs bleiben. (Um Aufklärung in diesem Punkt wird gebeten!)

Wer keinen Installer hat: den gibts auf der HD-Installdisk zum AMIGA (natürlich nur, wenn eine HD beim Kauf dabei war, und selbst dann nicht immer...) Aber er ist bei manchen PD-Paketen wie z. B. MUI von Stefan Stunz oder MagicCX von Kai Iske (auch seehr zu empfehlen!) enthalten.

Und da ich gehört habe, daß soagr das Installer-Icon ein © haben soll, und damit es auch mit sonstwelchen Leuten keine Scherereien gibt: vorsichtshalber mal das hier:

AMIGA, Installer and Installer project icon
© Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. All Rights Reserved.
MagicWB © Copyright by Martin Huttemloher

Zu Risiken und Nebenwirkungen also schießen Sie sich ab und zerschlagen Sie Ihren Computer :-)

1.6 Sprachen? Was ist daran witzig???

Jaaa, seit der Version 1.1 des WitzeManagers werden jetzt auch ein paar neue Sprachen mitgeliefert. "Was ist daran so witzig?" werden sich jetzt manche sicher fragen. Diejenigen, die sie schon ausprobiert haben, wissen, was gemeint ist: Die zur Zeit mitgelieferten Sprachen sind:

- Bayrisch (© by Mr. McG)
- Beamtenchinesisch (© by HOLES)
- Hessisch (© by HOLES)
- DFÜ-Slang (© by Mr. McG)
- Philosophisch (© by HOLES)
- Schwäbsch (in Vorbereitung)

Zur Zeit sind das leider nur jeweils der workbench.catalog, aber wenn wir Zeit und Bock haben, werden weitere folgen.

Achtung: Die Beamten- und Philosophenkataloge enthalten teilweise EXTREM lange Strings. Ich hab darauf geachtet, daß alles bei PAL:HiRes und dem Topaz-8-Font noch ganz auf den Schirm geht. Bei größeren Fonts kann ich NICHT garantieren, daß z. B. in einem Requester alle Buttons erreichbar sind. Das liegt aber nicht nur an den zu langen Strings, sondern vielmehr daran, daß Commodore die Workbench (noch) nicht voll fontsensitiv programmiert hat (Problem abwälz... :-)

Außerdem wird ein leicht veränderter Amigaguide-Katalog mitgeliefert, bei dem das Gadget 'Zurückgehen' zu 'Zurück' wurde. Durch diese Kürzung passen jetzt alle Gadgets auch ohne Overscan in eine Zeile.

Zur Installation: Falls der Installer versagen oder nicht vorhanden sein sollte, einfach alle Dateien aus dem Verzeichnis

Sprachen/Locale nach LOCALE: oder PROGDIR: kopieren, z. B. so:

Copy Sprachen/Locale TO LOCALE: ALL

Dann im Locale-Voreinsteller die gewünschte Sprache einstellen.

Als zweite Sprache aber immer Deutsch einstellen, sonst ist alles

außer der WB in englisch!

Wenn jemand weitere Dialekte spricht, und will, daß diese veröffentlicht werden, am besten mir eine Liste mit den ganzen Ausdrücken auf der Workbench und deren 'Übersetzung' schreiben, am besten noch ein paar 'typische' Ausdrücke aus besagtem Dialekt dazu, und schon mach ich mich an die Arbeit. Wer einen Katalog-Editor besitzt und/oder schon eigene Kataloge in verschiedenen Dialekten geschrieben hat: Bittebittebitte mir schicken! ich sammel sowas!!!

WARNUNG: Der Gewöhnungsgrad an die eingestellte Sprache ist extrem hoch.

Bekannte Nebenwirkungen: temporär akkumulierende, potentiell chronische Ornithographie- und Lingualschäden.

Zu Risiken und Nebenwirkungen lesen Sie den Duden und fragen Sie Ihren Deutsch- oder Geschichtslehrer.

1.7 Greetings...

Und nun alle, die ich grüßen möchte...
Da wären zunächst:

Paradon
Aragorn the enchantererererer ???
Holes
Digger
Kulgan (Wie gehts der Schimmelpilzkultur?)
... und alle DSA- und AMIGA -Freaks,

Außerdem:

Bligger the Ace, Martin, Arno, Alex, Gert, Jan, Lotzie, Raoul...
(Sorry, wenn ich jemanden vergessen haben sollte...)

Mein Dank gebührt allen hier erwähnten:

Holes (für die Idee mit den Sprachen und 'seine' Dialekte)
Aragorn (Danke fürs Modem)
Paradon und Digger (wegen tatkräftiger Unterstützung)
Martin Huttenloher (für MagicWB)
CygnusSoft (für den wohl besten Programm-Editor aller Zeiten)
Commodore (für den AMIGA , MultiView und den Installer)
GaToR (für seine 'Graphic Gallery', ohne die das Logo wohl nie zustandegekommen wäre)
Nico François (für den wirklich bequemen ReqTools-Requester)
Kai Iske (für MagicCX und die damit verbundene Arbeitserleichterung)

Und dann noch alle, die schon einen hochgeistigen Beitrag geleistet haben:

Holes: Mitarbeit am Icon, viele neue Witze
Paradon, Aragorn: neue Witze und Ideen
Michael: Auch wenn er mir noch nix geschrieben hat, wird ihm die Ehre zuteil, wegen der genialen Storys wie 'Coladosen' oder 'Tagebuch eines Studenten'

Thomas Baade: Bug-Reports
Robert Magnus, Erik Braun, Michael Herz, Boris Bullwinkel,
Stefan Götzke: Mail und Lob
... und dann seien da noch all diejenigen erwähnt, deren Witze
ich aus diversen Netzen übernommen habe.

Wenn sich hier jemand übergangen fühlt, so darf er sich bei mir
höchstpersönlich beschweren und bekommt dann in der nächsten
Version einen Extra-Eintrag.

1.8 Das bin ich...

Wenn mir irgendwer irgendwas zu sagen hat:

Mr. McG (sprich: Mista MäcDschie, gelle, Kulgan... :-)
Markus Grimm
Mückenlocher Str. 2
69151 Dilsberg

E-Mail: grimm@pips01.informatik.uni-mannheim.de (Internet)

Und verantwortlicher Mitarbeiter für die Sprachen:

HOLES
Holger Heißmeyer
Blumenstraße 6
69239 Neckarhausen

E-Mail: holes@eag-nest.wwb.sub.de

P.S.: Dieses Guide wurde mit 100% chlorfrei gebleichten, handels-
üblichen, glücklichen Elektronen erzeugt.

P.S.2: Hmmm.... und PD is Freeware, solange der Autor seine Meinung
nicht ändert und eine neue Shareware-Version rausbringt!

P.S.3: Falls Ihr einen Schreibfehler findet, bitte bedenkt, daß er
beabsichtigt war. Ich will für jeden etwas bringen, denn es
gibt immer Leute, die nach Fehlern suchen.

1.9 ... und das ist mein Compi.

Amiga 1200 Workbench V39.29
Kickstart V39.106
DOS V39.23
Exec V39.47
Intuition V39.2084
Prozessoren : Motorola CPU 68030, MMU 68030, FPU 68882
Taktfrequenz: CPU/MMU: 42.6 MHz, FPU: 50 MHz
Custom-Chips : AA PAL Alice, AA Lisa, Paula
Video : bis zu 16777216 Farben; bis zu 1448*566 Pixel Auflö-
sung (1084S), dank selbstgebasteltem Monitorumschalter

auch bis zu 676*1064 Pixel (PehZeh-Monitor)
Audio : 4 Kanäle DMA-Sound, Stereo
Schnittstellen: Centronics; RS 232 C; 2* Maus/Joystick; RGB
2 DiskDrives (1 intern, 1 extern), 1968/984 KB
opt. 2 PC-DiskDrives (1 intern, 1 extern), 1.44MB/720 KB
1 PCMCIA-Drive (Release 2.0, intern), max. 4 MB
2 MByte ChipMem
4 MByte FAAASTMem (writel: 23.8MByte/s (!) laut BusTest)

Life starts at C64, fun at '000, performance at '060...
... and impotence at 80x86 ;-]

1.10 Am Anfang war...

vor ca. 5Mrd Jahren: Entstehung des Weltalls

in den 60'ern: Erfindung des Computers

23. 3. 1974: Ein Genie erblickt das Licht der Welt...

1984: Entwicklung einer bis heute einmaligen im
Preis-Leistungsverhältnis ungeschlagenen
Multimedia-Maschine genannt AMIGA

19. 6. 1994: Die zündende Idee: Das Witze.guide entsteht.
Version 0.01ß: Aufbau des Gerüsts. Auffüllen
der einzelnen Rubriken mit bisher bestehendem
Material. Schwerste Handarbeit.

21. 6. 1994: Version 0.1ß: Verbesserungsvorschläge von
Paradon. Einführung des Index.

28. 6. 1994: Version 0.2ß: 60 KB neue Witze eingetroffen.

22. 7. 1994: Version 0.3ß: 100K-Marke überschritten. Mir
geht langsam die Lust aus...

23. 7. 1994: Version 1.0: Hab' mich entschlossen, endlich
mal eine 'Vollversion' rauszubringen, damit
Aragorn was zum uppen hat...

18. 8. 1994: Version 1.01: Rubriken mit neuen Witzen sind
jetzt mit Pfeilen markiert. (Sach ma, wieso ist
hier denn ALLES markiert??? ;-)
Habe außerdem die tiefere Bedeutung des Macro-
Editors von CED erkannt (und das Gefühl der Leere
nach dem Verlust selbigem... :-(
Ferner Extra-Index "Was gibts neues seit..." ein-
geführt (Index und zurückblättern)

nochmal 18. 8. 1994: Heavy Error reported: @NODE AU0005 ist fälsch-
licherweise DOPPELT vorhanden. Der korrupte @NODE
AU0005 wurde durch @NODE AU0003 ersetzt, was wieder
freien Zugriff auf eine Reihe von Witze-Bänken
ermöglicht.

24. 8. 1994: Version 1.02: 'Neues'-Knopf im Titelnode der jeweiligen Rubrik eingeführt, damit man die neuen Jokes seit der letzten Version nicht immer über'n Index durchklicken muß...
Außerdem Übersetzen von englischen Witzen ins Deutsche. Schwerste Kopfarbeit.
23. 8. 1994: Auf vielfachen (bzw. häufig frequentierten) Wunsch von Paradon Umbenennung der Gruppe 'Ausländer und ihre Feinde' in 'Minderheitenwitze', was wohl eher zutreffend ist...
26. 8. 1994: Unter Kurzwitze die Rubrik 'Fragen und Antworten' erstellt, was die Auflösung einiger anderer Witze und Zusammenfassung derselben in besagter Rubrik zur Folge hatte.
31. 8. 1994: Version 1.03: Eeendlich das Inhaltsproblem beseitigt. Nun kommt man gleich beim ERSTEN Klick auf Inhalt in den selbigen...
Ferner ein paar Buttons in der Main-Node zwecks besserer Übersicht eingefügt.
2. 9. 1994: Jawoll: 250K-Marke gesprengt. Hätte nie gedacht, daß ich mal so weit komm...
7. 9. 1994: So. Ab jetzt auch mit Icon, sowohl normal als auch mit MagicWB-Icon.
20. 9. 1994: Version 1.1: Das Display wurde kräftig aufgemotzt. Ab jetzt gibts FARBE.
5. 10. 1994: Allmählich stinken mir die ewigen Ladezeiten. Habe darum beschlossen, das Ganze in kleine Dateien aufzusplitten.
18. 10. 1994: WitzeManager geschrieben. Ab jetzt komfortables Einbinden von Bildern möglich.
31. 10. 1994: Festgestellt, daß das MainGuide versehentlich überschrieben wurde. Nach mittelschwerem Herzinfarkt alles nochmal getippt... :-P
1. 11. 1994: MainGuide fertig, aber erneuten Infarkt erlitten: Habe die Kopie von vor 5 Tagen zufällig wiederentdeckt. (Murphy hat zugeschlagen...)
10. 11. 1994: Die ersten Sprachen sind eingetroffen (Hessisch, Bayrisch und DFÜ-Slang)
20. 11. 1994: Das Install-Skript fertig.
Das Ganze wird immer komfortabler...
3. 12. 1994: Weitere Sprachen von Holes kreiert (Beamtendeutsch und Philosophisch)
-

20. 12. 1994: Weitere Witze eingebaut, nochmalige Überarbeitung
Version 1.1 ist jetzt (eeendlich) fertig!

1.11 Was gibts denn da noch?

Was ich noch vorhatte, einzubauen (so ab Version 13 oder 14...):

- Netzwerkmodus
- Multiplayermodus
- integrierter Leveleditor
- ultimativer Cheatmodus

Wozu das gut sein soll??? Keine Ahnung... Aber ich hatte mir vorgenommen, wenn ich mal was mache, da alle möglichen Funktionen einzubauen, die ich in anderen Machwerken regelmäßig vermißt habe.

Un sonschd???

- Mehr Witze (klar...)
 - Mehr Bilder (wenn ich welche kriege)
 - verschiedene Fonts
 - evtl. Auslagern der Bilder in ein Extra-Archiv (wenn das Ganze zu groß werden sollte)
 - Neue Sprachen (wenn wer Ideen hat)
 - Ein kleines Extra-Bonbon (leider nicht mehr zu dieser Version fertig geworden :-)
-