

Ubi Soft Entertainment GmbH
Ralf Wirsing
Fon (0049) 211 33 800 75
Fax (0049) 211 33 800 51
ralf.wirsing@ubisoft.de

Niels Bogdan
Fon (0049) 211 33 80072
Fax (0049) 211 33 80051
niels.bogdan@ubisoft.de

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

ROAD TO MOSCOW

Kämpfen Sie gegen die großen Strategen des 20. Jahrhunderts und führen Sie Ihre Armee zum Sieg

LONDON - (5. September 1999) ECTS Messestand #G360 – Im Sommer 1941 entschließt sich das deutsche Oberkommando, die größte militärische Operation aller Zeiten durchzuführen und Millionen von Soldaten in der Operation „Barbarossa“ nach Rußland zu entsenden. Noch verteidigt die Rote Armee standhaft das Vaterland, noch sind sie der deutschen Wehrmacht zahlenmäßig weit überlegen und fest entschlossen...

Dies ist das Szenario für einen der unrühmlichsten Konflikte des 20. Jahrhunderts, in dem sich zwei der mächtigsten Armeen auf der Straße nach Moskau begegnen. **Road To Moscow** ist eine komplexe und extrem realistische Kriegs-Simulation in einer nie zuvor erreichten Dimension, in dem der Spieler das Kommando über die mächtigsten Armeen der Militärgeschichte übernimmt.

Übernehmen Sie den Oberbefehl über eine Armee und beweisen Sie Ihr Können als großer Strategie: planen Sie Operationen auf allen Befehlsebenen, von der gesamten Armee bis hin zu einzelnen Kompanien. Stellen Sie Ihr Durchhaltevermögen auf die Probe und überlisten Sie Ihren Gegner, einen der berühmtesten Strategen dieser beiden Armeen.

Als komplette Kriegs-Simulation bietet **Road To Moscow** viel mehr als ein traditionelles Kriegsspiel: erteilen Sie Befehle und setzen Sie Ihre Armee so ein, wie es auch ein echter Kommandeur tun würde. Dabei werden realistische Befehlswege eingehalten und die offiziellen NATO-Symbole verwendet, die Ihre Truppen auf den realistischen und detailreichen Karten von Osteuropa repräsentieren.

Als Mischung aus Echtzeit- und rundenbasiertem Spiel wird in **Road To Moscow** ein System mit dem Namen „Interruptible Continuous Time“ verwendet, das die Beschränkung beim Warten auf das Beenden der Runde aufhebt und es dem Spieler ermöglicht, sich die notwendige Zeit für seine Planung und Entscheidungen zu nehmen.

Das Spiel verwendet eine dynamische KI, die aus Fehlern lernt und das Spiel zu einer immer größer werdenden Herausforderung macht, denn alle Schwächen in der Strategie des Spielers werden ausgenutzt.

Plattform, Preis, Verfügbarkeit

Road To Moscow erscheint für PC CD-ROM voraussichtlich im 4. Quartal 1999. Systemvoraussetzungen: Windows 95 oder 98, Pentium 120 MHz, 32 MB RAM, 80 MB freier Festplattenspeicher, SVGA Grafikkarte oder besser, 4-fach CD-ROM-Laufwerk oder schneller, Microsoft-kompatible Maus, Soundkarte

###