

Ubi Soft Entertainment GmbH
Ralf Wirsing
Fon (0049) 211 33 800 75
Fax (0049) 211 33 800 51
ralf.wirsing@ubisoft.de

Niels Bogdan
Fon (0049) 211 33 800 72
Fax (0049) 211 33 800 51
niels.bogdan@ubisoft.de

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

SEVEN KINGDOMS II : THE FRYHTAN WARS ***Zweite Runde für den König der sieben Reiche!***

LONDON - (5. September 1999) ECTS Messestand #G360 – Nach den großen Erfolgen *Seven Kingdoms* und *Seven Kingdoms – Ancient Adversaries* präsentieren Ubi Soft und Enlight Software mit *Seven Kingdoms II* jetzt das neue Meisterwerk von Trevor Chan.

Seven Kingdoms II ist keine einfache Fortsetzung seiner Vorgänger, sondern ein weitgehend neues Programm mit ständig neu generierten Kampagnen, mehr Monstern, Single- und Multiplayer-Option und realistischer Animation aller Einheiten. Phantastische, hochdetaillierte 3D-Grafiken schaffen die Atmosphäre für die Auseinandersetzung der nunmehr 12 Völker, von denen der Spieler eines führt.

Mehr als jemals zuvor braucht das Land einen König, der sein Volk mit Geschick und Weitsicht gegen feindliche Herrscher, unheimliche Monster und mächtige Dämonen behauptet. Handel, Diplomatie, Spionage und ein schlagkräftiges Militär sind Ihre Werkzeuge. Schmieden Sie Allianzen, um gemeinsam gegen Dämonen zu kämpfen, bringen Sie Ihre Wirtschaft auf Hochtouren, gewinnen Sie die stärksten und tapfersten Kämpfer für sich.

Ein tiefes und faszinierendes Gameplay – das Markenzeichen des Entwicklers – bestimmt auch diese Episode : der einzigartige Sinn für Details und phantastische Spielbarkeit ermöglichen ein Spielerlebnis der besonderen Art. **Seven Kingdoms II** weist starke Merkmale des Rollenspiels auf. So sammeln die Einheiten Erfahrungen, mächtige Helden schließen sich dem Königreich an und machtvolle Artefakte bereichern den Truppen zum Vorteil.

Der Spieler kann das chinesische, römische, ägyptische, keltische Volk oder ein anderes der zwölf menschlichen Völker führen. Jedes einzelne Volk hat eigene Dorfbewohner, eine eigene Infanterie und spezielle militärische Einheiten. Die Sieben Fryhtan-Stämme sind die Gegner der Menschen, darunter der große Stamm der Grokken oder die schrecklichen Espinez mit ihren furchterregenden Kriegsmaschinen. Als Spieler übernimmt man entweder die Rolle der Menschen und führt das Land zu Wohlstand und Reichtum oder wählt die Fryhtans und versklavt die ganze Welt.

Zwölf Höhere Wesen, die auf den historischen Gottheiten der jeweiligen Völker basieren, verleihen dem jeweiligen Volk unglaubliche Kräfte. Verschlagene Spione verfügen über Mittel und Wege, die Völker beim Kampf gegen andere Königreiche zu unterstützen. Sie können aus anderen Armeen rekrutiert werden, steigen in höhere Positionen auf und hintergehen schließlich ihre Herren, wenn alle Truppen unter ihrem Kommando stehen !

Plattform, Preis, Verfügbarkeit

Seven Kingdoms II wird auf PC CD-ROM voraussichtlich ab September 1999 im Handel erhältlich sein.

Systemvoraussetzungen: Pentium 120 MHz, 32 MB RAM, Windows 95 oder 98, Grafikkarte und Bildschirm mit einer Auflösung von 800 x 600 und 16 Bit Color, 2-fach CD-ROM-Laufwerk, Microsoft-kompatible Maus und Treiber, 100% Soundblaster-kompatible Soundkarte, DirectX 6-kompatible Grafik- und Sound-Hardware, 80 MB Festplattenspeicher, 28800 kbps Modem oder Null Modem; Preis: ca. DM 90,-

###