

## SEVEN KINGDOMS II

Espionnage, diplomatie, stratégie : plongez dans un univers médiéval fantastique envoûtant

LONDRES – 5 septembre 1999 – Après le succès du premier volet de ce jeu de stratégie en temps réel, découvrez **Seven Kingdoms II**. Mongols, Perses, Carthaginois, Celtes ... Choisissez parmi douze civilisations celle qui sera capable d'anéantir les Frythans, terribles monstres assoiffés de sang, pour régner sans partage sur le reste des nations.

Chaque culture a son héros historique, sa religion, son architecture, ses forces et faiblesses. Par exemple, les Vikings disposent de la plus puissante force de frappe mais sont particulièrement lents. Construisez, échangez, entraînez vos soldats et vos espions, concluez des alliances ... faites preuve de ruse !

Tout cela ne serait rien sans les Puissances Supérieures. Thor, Mithra, Hanuman, Isis. Chaque civilisation est transcendée par une force suprême qui peut intervenir pour l'aider à tout moment.

Cela ne vous amuse plus d'incarner un César ou un Ramsès II ? Choisissez alors le camp des Frythans, horreur et damnation en perspective avec quinze types de monstres disponibles ...

Depuis le premier volet de **Seven Kingdoms**, le jeu a évolué dans tous les domaines. Des éléments de jeu de rôle ont été ajoutés, pour donner au jeu encore plus de profondeur. Graphiquement, les décors entièrement en 3D sont plus fins et d'un dynamisme étonnant (par exemple, la faune mène son existence de manière autonome). **Seven Kingdoms II** propose quatre nouvelles cultures disposant chacune de sa propre architecture. De nombreux bâtiments sont disponibles (école militaire, écuries, centres d'approvisionnement etc ...). Les capacités d'espionnage sont renforcées. Vous disposez d'un arsenal important pour déstabiliser les royaumes ennemis : envoyer des agitateurs, assassiner les personnages influents du pouvoir, subtiliser des informations sur l'état des troupes adverses ...

**Seven Kingdoms II** propose un grand nombre d'options afin que vous puissiez paramétrer tous les éléments du jeu pour l'adapter à votre style : capacité de résistance des villages indépendants, niveau du brouillard de guerre, possibilité de placer les Frythans en position offensive ou défensive, etc ...

**Seven Kingdoms II** vous entraîne au cœur d'un monde médiéval fantastique particulièrement envoûtant. De très longues heures de jeux s'ouvrent devant vous, grâce à un générateur de campagnes aléatoires qui permet une durée de vie quasi illimitée.

### Disponibilité

**Seven Kingdoms II** est disponible en septembre 99 sur PC CD-ROM