

## **BOLETÍN DE ÚLTIMA HORA**

### DETRÁS DE LAS LÍNEAS ENEMIGAS Y ABANDONADO A TU SUERTE. ¿¿TE IMAGINAS UN SITIO PEOR EN EL QUE ESTAR??

LONDRES- (5 de Septiembre de 1999) ECTS – El Futuro Cercano: Cuando estallan las tensiones políticas y étnicas, y el terrorismo ataca en todo el mundo, las empresas y los dictadores despóticos, comienzan a contratar a cualquiera que luche por su causa. Aunque suene a ironía, matar se convierte en un modo de vida. Y así te encuentras al mando de un equipo de comandos de primera de camino a África, con la única intención de hacer un "trabajito" al señor de la guerra que pague el precio más alto.

Después de dos días en la batalla y habiendo sufrido muchas bajas, recibes una transmisión por satélite con una sola línea: "Tu unidad carece de fondos". Lo que significa que se ha acabado el dinero. Te encuentras solo y te queda determinar tu propio destino.

**Shadow Company – Left For Dead** es un juego de combate táctico en tiempo real con personalidad... A diferencia de otros juegos de este tipo en los que el jugador tiene el mando de unidades sin rostro ni nombre, este juego presenta al jugador doce mercenarios centrales con su propia personalidad y habilidades. Toma el control y guía a tu equipo de combate a través de varias campañas no lineales. Utiliza herramientas y armas que te encuentras por el camino, incluyendo pistolas, rifles, ametralladoras, granadas, explosivos y cañones. Los vehículos que el enemigo ha abandonado, están ahí para que tú los cojas y podrían significar la diferencia entre salir con vida y cavar tu propia tumba.

A medida que avanza la partida y la historia se empieza a desarrollar, comenzarás a ver que las cosas no son exactamente cómo creías que eran. Pero la cuestión es si vivirás lo suficiente para poder vengarte...

- Física realista representada en el juego, por ejem., las aspas de los helicópteros se inclinan ejerciendo un empuje hacia delante, los tanques ganan impulso cuando van cuesta abajo.
- Motor en 3D de color de 16 bits DirectX con aceleración de hardware.
- Animaciones de unidades en 3D y mapas de terreno en 3D con topografía dinámica que permite al jugador seguir huellas en la arena y la nieve.
- Múltiples campañas con hasta 8 objetivos cada una.
- Multijugador para 16 personas en LAN e Internet
- Las estructuras en el juego, incluyendo plataformas petrolíferas, bases submarinas, complejos de tecnología biológica y prisiones, son importantes para terminar tu misión.
- Efectos de sonido ambiente y meteorología que componen un entorno de juego realista.
- Variedad de terrenos, incluyendo desierto, sabana, tundra, alpino, islas tropicales, montañoso y prados.

#### **Plataforma, Precios y Disponibilidad**

**Shadow Company – Left For Dead** estará disponible en Septiembre de 1999 en CD-ROM para PC.