

Ubi Soft Entertainment
Nieves Posado
+34 544 15 00
+34 589 56 60
nposado@ubisoft.es

BOLETÍN DE ÚLTIMA HORA

VUELVE A VISITAR EL CAMPO DE BATALLA GLOBAL EN SEVEN KINGDOMS II DE UBI SOFT

LONDRES - (5 de Septiembre de 1999) ECTS – **Seven Kingdoms II** es la esperada segunda parte del juego debut de Trevor Chan de construcción de imperios e intriga diplomática. El enorme mundo de **Seven Kingdoms** está lleno de opciones y oportunidades. Una multitud de culturas humanas compiten por el poder junto a monstruos, dioses y grandes figuras de la historia.

El primer paso del jugador es crear un reino. Someterás a ciudades, construirás una economía y observarás como tu gente crece y prospera. Por supuesto que si tu liderazgo y tus habilidades de planificación no están a la altura de la tarea, las cosas pueden ir (e irán) mal. La catástrofe solo depende de una decisión.

Seven Kingdoms II te permite controlar y gobernar totalmente tu mundo. Gobierna tus tierras con un tinte dictatorial en los procedimientos. Decide cuál será tu actitud diplomática, recauda impuestos, forma un ejército que sea capaz de extender tu imperio ¡e incluso controla el poder de las divinidades! **Seven Kingdoms II** te anima a matar a tus enemigos, los monstruosos y sedientos de sangre Fryhtans, y reunir a tus rivales bajo una sola bandera, la de tu reino.

- Diseñado por Trevor Chan, el aclamado autor de **Capitalism** y **Seven Kingdoms**
- El juego profundo y aditivo, la marca de distinción de Trevor Chan, está presente en este episodio.
- Marcados rasgos de juego de rol: las unidades ganan experiencia, poderosos héroes se unen al reino y artefactos potentes conceden muchas ventajas a tus tropas.
- Crea una floreciente economía extrayendo múltiples recursos, transformándolos en la fábricas y comerciando con tus aliados.
- Intenta dominar a los chinos, los romanos, los egipcios, los celtas o a cualquier raza de las doce naciones humanas. Cada raza tiene sus propios habitantes, infantería y unidades militares especiales.
- Siete tribus Fryhtan se oponen a los humanos, tales como los enormes Grokken que se pueden manifestar como fortalezas o los temibles Espinez.
- Juega como humano y haz que tus tierras prosperen o elige a los Fryhtans y conduce al mundo hacia la esclavitud.
- Doce Seres Superiores, basados en deidades históricas de cada nación, conceden a tus reinos increíbles poderes y bonificaciones.
- Los espías tienen multitud de maneras astutas y tortuosas de ayudarte a vencer a los otros reinos: haz que se enrolen en un ejército enemigo y mira como suben de rango para al final traicionar a su patrón... ¡con todas las tropas bajo su mando!

Plataforma, Precios y Disponibilidad

Seven Kingdoms II estará disponible en Septiembre de 1999 en CD-ROM para PC.

###