

Ubi Soft S.p.A.  
Andrea Cordara  
02/83 312 1, Int. 207  
02/83 312 300 (Fax)  
acordara@ubisoft.it

## **RILASCIO IMMEDIATO**

**DA SEMPRE LE SIMULAZIONI DI GOLF SONO STATE CONSIDERATE GIOCHI LENTI, NOIOSI E DESTINATI AD UNA RISTRETTA ELITE DI VIDEOGIOCATORI. TUTTO QUESTO CAMBIERÀ CON ULTIMATE GOLF SIMULATION\*, IL NUOVO GIOCO SVILUPPATO DA VERTEX PER UBI SOFT. REALISMO SBALORDITIVO, INTERFACCIA INTUITIVA, RITMO SERRATO, GRAFICA ACCELERATA 3D: ECCO LA NUOVA GENERAZIONE DI GIOCHI DI GOLF SU PC!**

Londra - (5-7 Settembre 1999) ECTS Stand H200-G360 – Ultimate Golf Simulation è il gioco di golf più intuitivo, realistico e appassionante mai realizzato. Mentre i giochi a cui eravamo abituati erano lenti e ripetitivi, in Ultimate Golf Simulation il rispetto delle leggi fisiche reali si fonde perfettamente con un gioco veloce ed esaltante.

Il giocatore non è più limitato dalle vecchie ambientazioni digitalizzate 2D con effetto "cartoncino ritagliato": tutti i campi da golf e i personaggi, sono in 3D a tempo reale!

La giocabilità raggiunge livelli impensabili con il nuovo metodo di controllo analogico creato appositamente da Vertex: non più il vecchio sistema a 3 clic e animazioni precalcolate, ora il mouse può riprodurre fedelmente lo swing in assoluta sincronia con il personaggio sullo schermo.

Anche il livello di libertà che Ultimate Golf Simulation lascia al giocatore è impressionante: si può camminare per il campo con vista in soggettiva, controllare le buche da vicino magari girandoci attorno per vederle meglio. Oppure chinarsi per vedere come gli avvallamenti del terreno ostacolano il tiro.

I giocatori possono seguire le partite praticamente attraverso qualsiasi punto di vista grazie alle telecamere dinamiche I-Cam. Si potrà lasciarle inquadrare l'evento in puro stile televisivo o addirittura lasciarle seguire la palla, per vedere al meglio ogni colpo!

Ma Ultimate Golf Simulation è anche simulazione e non dimentica l'importanza di rappresentare fedelmente ciò che accade nel mondo reale. Ad esempio si possono scegliere 4 diversi tipi di palle, ed ognuna ha le proprie caratteristiche fisiche e dinamiche; le mazze a disposizione sono ridisegnabili a piacimento (sia shaft che testa) ed esse risponderanno fedelmente agli eventi. Altra opzione interessante è la selezione delle condizioni atmosferiche presenti, e che andranno ad influenzare il gioco. Proprio come nella realtà, ci si può imbattere in una giornata ventosa, con pioggia o magari nebbiosa, rendendo così ogni partita sempre diversa e imprevedibile!

Velocità, ritmo, azione 3D...chi aveva detto che i giochi di golf non erano divertenti?

### **Caratteristiche Principali**

- Spettacolare ambiente completamente 3D a tempo reale con bellissime texture a 16 bit. Ogni buca è modellata con più di 2000 poligoni.
- Innovativo sistema di visualizzazione e movimento in prima persona
- Animazione dello swing e del putting in tempo reale
- 8 diversi personaggi 3D modellati con più di 500 poligoni. Aspetto e abbigliamento personalizzabili
- Incredibile utilizzo delle telecamere dinamiche I-Cam in stile TV
- Il giusto compromesso tra fisica reale e divertimento!

### **Sistemi, Disponibilità**

Ultimate Golf Simulation sarà disponibile a Settembre ed i requisiti minimi sono un Pentium 166 con CD-ROM 4x e scheda 3D.

\* Titolo non definitivo

###