

Ubi Soft Entertainment GmbH  
Ralf Wirsing  
Fon (0049) 211 33 800 75  
Fax (0049) 211 33 800 51  
[ralf.wirsing@ubisoft.de](mailto:ralf.wirsing@ubisoft.de)

Niels Bogdan  
Fon (0049) 211 33 80072  
Fax (0049) 211 33 80051  
[niels.bogdan@ubisoft.de](mailto:niels.bogdan@ubisoft.de)

## **ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG**

### **SPROCKET**

***Revolutionäre physikalische Engine, tolles Gameplay und fantastische Grafik kennzeichnen neues 3D-Plattform-Spiel für Nintendo 64***

LONDON - (5. September 1999) ECTS Messestand #G360 – Ubi Soft Entertainment® und Sucker Punch Productions© präsentieren das abgedrehteste Game seit langem: *Sprocket* für Nintendo® 64. Das 3D Echtzeit Action-Adventure wird im Herbst 1999 erscheinen. Sprocket, ein Roboter auf einem Einrad, wird die Spieler mit phantasievollen Welten und einem einzigartigen Gameplay begeistern.

Die revolutionäre «fun physics» Game-Engine von *Sprockets* ermöglicht erstaunliche physikalische Simulationen in Echtzeit. Objekte schwanken, schaukeln und fallen und verleihen dem Spiel eine Realitätsnähe, die es selten zuvor bei einem Videospiel gab. Das innovative Gameplay läßt Sprocket Objekte mit Hilfe seines „tractor beams“ bewegen und mit einer ganzen Anzahl an Fortbewegungsmitteln erforscht er verschiedene Terrains und entdeckt dabei geheime Orte. Bereits auf der E3 konnte *Sprocket* mit Originalität und Humor überzeugen. Unser Held entdeckt bei seinem Versuch, einen intergalaktischen Vergnügungspark – Whoopie World – zu retten, sieben verschiedene Welten, die voller Überraschungen stecken.

„Sprocket bietet ein Höchstmaß an Interaktivität und Spielbarkeit in einer 3D-Umgebung und sorgt für ein einzigartiges und erfrischend neues Spielerlebnis“, sagt Yves Guillemot, CEO, Ubi Soft Entertainment. „Wir freuen uns auf die Zusammenarbeit mit einem Entwickler, der echte Pionierarbeit leistet und den Videospiele-Markt mit einzigartigen, innovativen Titeln bereichert.“

„Sprocket ist wirklich absolut einzigartig für Nintendo 64“, sagt Bruce Oberg, Partner, Sucker Punch Productions. „Wir freuen uns auf die Kooperation mit Ubi Soft – gemeinsam werden wir in puncto Spaß eine ganz neue Dimension für 3D-Plattform-Spiele erreichen.“

### **Plattform, Preis, Verfügbarkeit**

**Sprocket** erscheint für Nintendo 64 voraussichtlich im 4. Quartal 1999.

###