

Ubi Soft Entertainment
Nieves Posado
☎ +34 93 544 15 00
☎ +34 93 589 56 60
nposado@ubisoft.es

UBI SOFT ENTERTAINMENT Y SUCKER PUNCH PRODUCTIONS FIRMAN UN ACUERDO DE LICENCIA

Motor revolucionario de física, juego divertido y gráficos ricos se presentan en un nuevo juego de plataformas en 3D para Nintendo 64

LONDRES – (5 de Septiembre) ECTS -- Ubi Soft Entertainment® y Sucker Punch Productions© hoy anunciaron su acuerdo de licencia para publicar *Sprocket* para Nintendo® 64. Este juego, que saldrá al mercado en otoño, es un juego de acción y aventura en 3D en tiempo real cuya estrella es Sprocket, un robot monociclo, que introducirá a los jugadores en mundos imaginativos y un desarrollo de juego único.

El motor de juego revolucionario de «física divertida» de *Sprockets* implementa asombrosas simulaciones de física en tiempo real. Los objetos se caen, dan tumbos y tiemblan creando una sensación realista que rara vez se ve en vídeo juegos. El desarrollo del juego divertido e innovador hace que Sprocket manipule objetos con su tractor y explore varios terrenos con una variedad de vehículos para descubrir zonas ocultas. Citado en E3 por su originalidad y humor, Sprocket ofrece siete mundos llenos de sorpresas mientras nuestro héroe intenta salvar el parque de atracciones intergaláctico, Whoopie World.

«Sprocket ofrece un alto nivel de interacción y jugabilidad dentro de un entorno en 3D para una experiencia de juego única y refrescante,» dice Yves Guillemot, Presidente de Ubi Soft Entertainment. «Estamos muy emocionados por asociarnos con desarrolladores pioneros de vídeo juegos, ofreciendo al mercado de los vídeo juegos títulos únicos y estimulantes.»

«Sprocket es simplemente unos de los juegos más singulares Nintendo 64,» opina Bruce Oberg, Socio de Sucker Punch Productions. «Estamos muy entusiasmados con nuestra relación con Ubi Soft – juntos introduciremos un nivel de diversión totalmente nuevo para los juegos de plataformas en 3D.»

Sucker Punch Productions es una empresa de software de ocio situada en Bellevue, WA. Fue fundada en octubre de 1997 con el objetivo de crear grandes juegos. Los desarrolladores, artistas y diseñadores de Sucker Punch tienen entre todos más de 80 años de experiencia en las industrias de los vídeo juegos y el software. Para mayor información., llame a Sucker Punch en el número de teléfono 425-649-2192 o visite el sitio web de la compañía en <http://www.suckerpunch.com>.

Ubi Soft Entertainment, una compañía europea dedicada a la distribución, la producción y publicación de productos de ocio interactivo. La compañía tiene oficinas en 16 países incluyendo Francia, Estados Unidos, Alemania, Inglaterra y China y vende sus productos en un total de 57 países.

La compañía es más conocida en EE.UU. por Rayman®, un juego de acción y aventura para todas las edades de gran éxito que debutó en 1995 y POD, un revolucionario juego de carreras que ofrece la opción de conectar hasta ocho jugadores simultáneos directamente a través de Internet. Los productos de Ubi Soft están disponibles a través de una red nacional de vendedores y distribuidores. Para mayor información visite la web de la compañía en <http://www.ubisoft.es>