

Ubi Soft Entertainment
Nieves Posado
☎ +34 93 544 15 00
📠 +34 93 589 56 60
nposado@ubisoft.es

¡**DEEP FIGHTER** DE UBI SOFT CONQUISTA EL SUBMUNDO DE LOS JUEGOS!

LONDRES,- (5 de septiembre de 1999) ECTS.- En la profundidad del océano, una civilización submarina está luchando por sobrevivir a la doble amenaza de sus mortales enemigos y a la inminente destrucción de su entorno. ¡Como líder de tu unidad de combate de élite, de ti depende salvar la situación! Ubi Soft presenta un nuevo tipo de juego de acción/aventura en 3D desarrollado por Criterion Studios— **Deep Fighter**.

“*Deep Fighter* es el más excitante, agresivo y tecnológicamente avanzado juego de lucha submarina que hemos visto” dice Sebastien Provencher, Marketing Manager, Ubi Soft Entertainment. “Construido sobre el éxito de *Sub Culture*, Ubi Soft está otra vez emocionado de presentar un juego que incorpora el ímpetu de la acción y la descarga de adrenalina que encontramos en *Deep Fighter*!”

Como un soldado de la Fuerza de Defensa conducido por El General, llevas a cabo mortales misiones para buscar y destruir a tus enemigos, realizando reconocimientos en aguas desconocidas y rescatando barcos e instalaciones dañados. Mientras tanto, los androides y zánganos, bajo tu mando, se mueven con diligencia manteniendo y reparando la ciudad que se desmorona lentamente. ¿Cuál es tu objetivo final? La construcción de un gigantesco barco nodriza, el Leviathan, que transportará a tu civilización a un lugar seguro fuera de éstas hostiles aguas.

Deep Fighter combina elementos de furioso combate 3D y exploración desafiante en entornos 3D reales que proporcionan abundante cobertura, obstáculos y enemigos naturales. Equipado con armas únicas, comandarás formaciones de ataque múltiples por medio de movimientos de ataque especiales a través de cinco entornos preciosos, ultra realistas y no lineales entre los que se incluyen Abyss, Atlantis y Jungle. Esos mundos 3D reales reaccionan y evolucionan a tu alrededor al igual que el nivel de dificultad del juego se adapta a tu nivel de habilidad y progresión en el mismo.

Interacciona con, y da órdenes a, otros pilotos DF que llevan a cabo misiones dentro del mundo del juego. Escucha diferentes personalidades hablar por la radio, y míralos desafiar al enemigo según su propio estilo. También debes asignar y manejar los androides de reparación y los zánganos de carga lo mejor que puedas para mantener las instalaciones de minado funcionando al máximo rendimiento.

El “Interfaz de Mando” te permite, de forma remota, tomar el control de torretas cañón estáticas, comandar otros submarinos en el fragor de la batalla, y anular la IA de las unidades de instalación. **¡Tu estás al mando!**

ENTORNO FÍSICO MARAVILLOSAMENTE MODELADO, Y SONIDO COMO EN LA VIDA REAL

Mostrando un complejo sistema de colisiones que permite controlar, empujar y tirar de cruceros enormes, y presentar explosiones realistas, *Deep Fighter* ofrece el más realista y energizante juego de combate nunca visto. La experiencia completa es más que fascinante por la música dinámica, sensible al contexto, que suena y cambia por todo el juego, dependiendo del entorno y la intensidad de la acción. El sonido del juego ofrece audio

en un entorno 3D completo utilizando hardware 3D, si está disponible, para crear sonidos ambiente dinámicos y efectos de sonido adicionales tales como reverberación, coro y flange.

EFFECTOS ESPECIALES 3D E IA

Los luchadores más exigentes se alegrarán al saber que *Deep Fighter* presenta iluminación completa coloreada dinámicamente, creación de niebla volumétrica, grandes zonas de niebla y humo localizadas, un completo rango de efectos multipase, explosiones con Alpha blending, partículas, rastros en el agua, y un avanzado sistema de proyección de texturas que permite focos y otros efectos. También incorporará otros efectos especiales 3D, como un avanzado sistema de sombreado que permite proyectar de forma realista sombras suaves superpuestas, fuentes de luz con coronas para una apariencia ultra realista, y deformación del entorno con roturas por terremotos. ¡Y mucho más! *Deep Fighter* incorpora personalidades de IA individuales – ciertos adversarios incluso tienen sus propias habilidades, debilidades y temperamento particulares.

DISPONIBILIDAD, PRECIO Y REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

Deep Fighter está programado para ser publicado en el último cuarto de 1999 en PC CD-ROM, con un precio por determinar. Los requerimientos de sistema mínimos incluyen Windows 95/98, Pentium 166 con 32 MB de RAM, y una tarjeta gráfica 3D de 4MB. Se recomienda un Pentium 266 con 48 MB de RAM, y una Voodoo2 o tarjeta gráfica 3D de última generación. El juego también estará disponible para Dreamcast en el tercer cuatrimestre de 1999.

<http://www.ubisoft.es>