

Ubi Soft Entertainment GmbH
Ralf Wirsing
Fon (0049) 211 33 800 75
Fax (0049) 211 33 800 51
ralf.wirsing@ubisoft.de

Niels Bogdan
Fon (0049) 211 33 800 72
Fax (0049) 211 33 800 51
niels.bogdan@ubisoft.de

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

SHADOW COMPANY

Mehr Waffen, mehr 3D, mehr Feuer unterm Hintern!

LONDON - (5. September 1999) ECTS Messestand #G360 – Mit dem Titel **Shadow Company – Im Schatten des Todes** präsentiert Ubi Soft einen Meilenstein im Bereich der taktischen Echtzeitspiele. In Zusammenarbeit mit dem amerikanischen Entwicklungsstudio Sinister entstand ein Spiel mit phantastischer, zoom- und rotierbarer 3D-Grafik, einer komplexen Story mit taktischen Herausforderungen und umfassendem Waffen- und Ausrüstungsarsenal.

In diesem taktischen Action-Spiel in Echtzeit übernehmen Sie das Kommando über eine Elite-Söldnertruppe. Zunächst müssen Sie die versprengten Mitglieder einer Einheit retten, die während einer Mission in Angola in einen Hinterhalt geraten ist und von ihrem Hauptquartier aufgegeben wurde. Sie müssen nun die Mission zu Ende führen und eine Handvoll von Überlebenden außer Landes schaffen, um die Einheit wieder aufzubauen. Finden Sie heraus, was passiert ist und rächen Sie sich an den Verantwortlichen, die Ihre Männer im Stich gelassen haben. Arbeiten Sie Ihre eigene Strategie aus : es gibt keinen festgelegten Weg, wie die jeweiligen Missionen zu erfüllen sind, es hängt alles von Ihnen ab. Nehmen Sie das Terrain im Sturm oder erledigen Sie die Wachen Mann für Mann – es ist Ihre Entscheidung!

Die vielen interaktiven Objekte, brillante Grafik- und Soundeffekte und eine Vielzahl von Gebäude- und Landschaftstypen und bis zu 8 Spieler im Multiplayer-Modus machen **Shadow Company** zum Highlight unter den Echtzeit-Strategien.

Die unterschiedlichen Talente und Fähigkeiten der Hauptcharaktere, aufgabenabhängige Bewegungsabläufe der Figuren (z.B. Laufen, Springen, Klettern, Kriechen), eine ungewöhnlich große Auswahl an Fortbewegungsmitteln (von der einfachen Ski- oder Taucherausrüstung über Autos, Schneemobile, Jet Skis bis hin zu Helikoptern und futuristischen Schwebepanzern) und eine Vielzahl von Waffen sind die besonderen Features von **Shadow Company**. Der Map-Editor und das benutzerfreundliche Tutorial machen **Shadow Company** zu einer runden Sache.

Plattform, Preis, Verfügbarkeit

Shadow Company wird auf PC CD-ROM voraussichtlich ab Oktober 1999 im Handel erhältlich sein.
Systemvoraussetzungen: Windows™ 95/98kompatibles System, 32 MB RAM, Direct 3D- kompatible Grafikkarte.
Preis: ca. DM 90,-

###