

Ubi Soft Entertainment GmbH
Ralf Wirsing
Fon (0049) 211 33 800 75
Fax (0049) 211 33 800 51
ralf.wirsing@ubisoft.de

Ubi Soft Entertainment GmbH
Niels Bogdan
Fon (0049) 211 33 800 72
Fax (0049) 211 33 800 51
niels.bogdan@ubisoft.de

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

UBI SOFT PRÄSENTIERT EIN NEUES ADVENTURE MIT ROLLENSPIEL-ELEMENTEN: ACATERA FÜR PC & DREAMCAST

Ihnen bleiben 3 Wochen, um den Herren der Finsternis zu stoppen!

LONDON - (5. September 1999) ECTS Messestand #G360 - Fans von Rollenspielen können jetzt schon anfangen, sich auf das Jahr 2000 zu freuen. Denn dann kommt das Adventure-Fantasy-Rollenspiel **Arcatera**, das von der deutschen Entwicklerschmiede WESTKA Entertainment aus Köln entwickelt wird. Bei **Arcatera** handelt es sich um ein „point & click“ Spiel in Echtzeit, das durch seine phantastischen mittelalterlichen 3-D-Welten besticht. **Arcatera** fordert den Detektiv & Forscher in Ihnen, denn Sie müssen innerhalb von 3 Wochen die Übeltaten der teuflischen Bande, die vom Herren der Finsternis gelenkt werden, stoppen.

Arcatera basiert auf einem nicht-linearen Spielprinzip, das Spiel kann völlig unterschiedliche Verlaufsformen und somit auch Spieldausgänge annehmen. Dies hängt davon ab, für welche Routen Sie sich entscheiden und wie sich ihre Helden gegenüber den Nicht-Spieler-Charakteren verhalten. Dadurch ist es möglich, bis zu 10 verschiedene Ausgänge des Spiels zu erreichen - für eine langanhaltende Motivation ist also gesorgt.

Im Spiel selbst haben die von Ihnen gesteuerten Charaktere absolute Handlungsfreiheit und bewegen sich in einer äußerst realistischen Umgebung. Jeder Nicht-Spieler-Charakter hat seine ganz persönlichen Verhaltensmuster, so kann man diese z.B. beim Schlafen, Essen oder ihren alltäglichen Aufgaben beobachten. Diese Eigenschaft verleiht **Arcatera** eine ganz persönliche und unbeschreibliche Atmosphäre. Durch die ins Spiel integrierten Rollenspiel-Elemente wie u.a. Magie, Kampftaktiken, Gestaltung und Weiterentwicklung der Heldengruppe über Erfahrungspunkte, Geld und Ausrüstung kommen auch Fans des Rollenspielgenres voll auf Ihre Kosten.

Zu den Highlights von **Arcatera** kann man ohne Übertreibungen die Eigenschaft des Spiels zählen, Fans unterschiedlicher Genres gleichermaßen anzusprechen. Jeder Fantasy-, Adventure-, Rollenspiel- oder sogar Krimi- Fan wird an **Arcatera** seine Freude haben. Die Helden stehen hier nicht wie in vielen herkömmlichen Adventures am Rande, sondern auf Ihre Fähigkeiten kann der Spieler von Beginn an starken Einfluß nehmen. Aufgrund der komplexen Handlungen und der absoluten Bewegungsfreiheit mit der Möglichkeit, die Aufgaben und Rätsel auf unterschiedliche Arten und Weisen zu lösen, wird das Spiel selbst bei Wiederholungen nicht langweilig. Die Helden können z.B. Gespräche belauschen, die eigentlich gar nicht für ihre Ohren bestimmt sind.

Alle Personen und Charaktere sind in Echtzeit-3D extrem realistisch animiert und bewegen sich in einer vorberechneten 2-D-Grafik Umgebung. Des weiteren bietet **Arcatera** unterhaltsame Dialoge in 6 verschiedenen Sprachen an über 200 Orten. Alle Nicht-Spieler-Charaktere verfügen über eine verblüffend gute künstliche Intelligenz, die sich in ihrem Verhalten widerspiegelt.

Was den Spieler aber besonders fordern dürfte, ist der Spielablauf in Echtzeit. Dies sorgt für Spannung und Action pur. Das Rätsel von **Arcatera** muß in 3 Wochen gelöst sein, sonst ist alles verloren. Sie sehen schon, hier ist Ihr spielerisches Können gefordert.

Plattform, Preis , Verfügbarkeit

Arcatera erscheint im 1.Quartal 2000 für PC und Dreamcast. Das Spiel benötigt mindestens einen P-II mit 233 MHz, eine 3-D-Karte und 32 MB Ram, empfohlen ist ein P-II mit 350 MHz, einer 3-D-Beschleunigerkarte und 64 MB Ram. Preis für PC und Dreamcast: tbc

###