

ROAD TO MOSCOW
Plongez dans le passé et réécrivez l'histoire

LONDRES – 5 septembre 1999 – Au cours de l'été 1941, le haut Commandement allemand décidait de mettre sur pied la plus grande opération militaire de tous les temps, en envoyant des milliers de soldats au cœur de la Russie. Cette opération portait le nom de « Barbarossa ». L'Armée Rouge était en position pour défendre la mère patrie et causa de grands dommages au sein de l'armée allemande, à la fois dans son corps et dans sa détermination.

Road to Moscow est un wargame extrêmement réaliste et complexe, une véritable simulation militaire qui va vous permettre de prendre les commandes des armées les plus puissantes de l'histoire, lors du conflit le plus acharné du vingtième siècle.

Au programme, stratégie militaire : vous pouvez planifier des opérations à tous les niveaux de commandement, stratégiques ou tactiques, comme le ferait un vrai stratège militaire. Sur le terrain, vous utilisez les vraies marques de l'OTAN pour identifier vos troupes sur les authentiques cartes détaillées de l'Europe de l'Est. Prenez-vous pour Staline ou Hitler: chacun d'eux utilise ses propres stratégies, et vous pourrez constater la pertinence de vos choix sur le champ de bataille !

Road to Moscow utilise un système de jeu à mi-chemin entre le temps réel et le tour par tour. De cette manière, vous pouvez prendre le temps nécessaire pour faire vos choix, et vous ne patientez pas lorsque c'est à l'ennemi d'agir ! Une intelligence artificielle dynamique fait évoluer le jeu pour enrichir les défis qui vous attendent ...

Road to Moscow, reconstitue le décor d'un conflit historique, qui opposa sur la route de Moscou, deux des plus grandes armées de l'histoire militaire.

Disponibilité

Road to Moscow est disponible en novembre 99 sur PC CD-ROM