

Ubi Soft Entertainment
Sophie d'ALMERAS
Tél. 01.48.18.56.91
Fax .01.48.18.53.01
Sdalmeras@ubisoft.fr

SHADOW COMPANY **Les mercenaires de l'ombre ...**

LONDRES – 5 septembre 1999 – Perdu en plein cœur de l'Afrique à la tête d'un commando de seize mercenaires, abandonné par votre employeur, vous n'avez plus de ressources. Votre objectif ultime est de sauver votre peau ainsi que celle de vos hommes, mais pour cela, il vous faudra accomplir de périlleuses missions ...

Jeu de stratégie / action en 3D temps réel, **Shadow Company** vous propose de mener neuf grandes campagnes, chacune composée de dizaines missions non linéaires : qu'éliminer un groupe de soldats ennemis, prendre le contrôle de véhicules, voler des objets, détruire des infrastructures ou encore sauver des prisonniers ... Plusieurs pays sont le théâtre de ces missions, chacun proposant des terrains très variés (désert, savane, plaines enneigées, toundra etc ...).

Avant de commencer chaque mission, choisissez votre équipe de mercenaires parmi les seize qui composent votre groupe. Vous pourrez en sélectionner un maximum de huit et ferez votre choix en fonction de leurs aptitudes personnelles et le type d'action à mener. Chacun d'eux possède une histoire, une personnalité et des compétences spéciales. Après la sélection, vous procéderez à leur équipement : plus de trente armes sont disponibles ! Tout équipement que vous découvrirez en cours de jeu peut être utilisé par vos hommes, ou bien vendu lorsque la mission est accomplie. Cela comprend les divers véhicules utilisables par les mercenaires lors d'une mission (jeeps, tanks, bateaux, camions). Le mode multijoueur permet jusqu'à huit personnes d'intervenir en coopératif sur une même mission.

Shadow Company utilise un moteur 3D spécialement conçu pour le jeu, qui offre une modélisation parfaite non seulement de l'environnement, mais également des unités. Il permet par ailleurs au joueur de déplacer librement la caméra : vous pouvez choisir d'observer les mouvements sur le terrain indépendamment des personnages, ou activer un mode qui permet de suivre automatiquement leurs mouvements. L'animation en 3D permet aux mercenaires d'accomplir un grand nombre de mouvements pour donner encore plus de réalisme à l'action. Pour renforcer le plaisir du jeu, l'environnement dans lequel vous évoluez comporte un grand nombre d'effets spéciaux étonnants.

Shadow Company vous promet de longues heures de jeu au cœur d'un monde mystérieux où la mort rôde sans cesse ...