

Ubi Soft Entertainment  
Sophie d'Almeras  
Tél. 01.48.18.56.91  
Fax 01.48.18.53.01  
[Sdalmeras@ubisoft.fr](mailto:Sdalmeras@ubisoft.fr)

## LE PREMIER JEU DE GOLF EN VUE SUBJECTIVE Sur PC CD-Rom

LONDRES – 5 septembre 1999 – **Ultimate Golf** est le tout premier jeu de golf qui vous offre les véritables sensations de ce sport grâce à une vue à la première personne et l'utilisation de la technologie 3D la plus avancée. Alors à vos clubs ! Entrez sur les plus beaux greens pour défier les plus grands golfeurs.

**Ultimate Golf** permet une liberté de mouvements jamais atteinte jusqu'alors dans un jeu de golf. Pour la première fois, vous pouvez faire le tour complet de la balle afin de choisir la meilleure position de votre joueur. Pendant ce temps, le décor évolue pour suivre votre mouvement et donner ainsi au jeu encore plus de réalisme. Vous pouvez aussi marcher autour du trou afin d'observer les irrégularités du sol et même vous allongez pour plus de précision. Lorsque vous avez parfaitement pu examiner la balle ainsi que sa position et l'objectif qu'elle doit atteindre, vous réalisez l'ensemble du swing et suivez le parcours complet de la balle, dès l'instant où elle quitte le sol, jusqu'à ce qu'elle retombe et s'arrête.

Un nouveau procédé de commandes en temps réel vous libère du traditionnel système des trois clics accompagné d'animations pré-calculées qui est utilisé habituellement dans presque tous les jeux de golf. Désormais, vous pouvez voir votre joueur lever son club et frapper la balle, pendant que vous reproduisez le mouvement avec votre souris. **Ultimate Golf** utilise un système de contrôle unique et nouveau qui simule le mouvement du swing en analysant la rotation des épaules et des poignets du joueur en temps réel (si vous jouez avec un joystick analogique, la sensation est encore meilleure !). Toutefois, le système traditionnel des trois clics est en option si vous le préférez.

**Ultimate Golf** ne vous fait jamais attendre : il n'existe pas de temps de chargement entre chaque action, ce qui vous permet d'enchaîner les coups. Pendant que vous contrôlez votre swing en temps réel, vous pouvez évoluer près d'un trou pour analyser votre prochain coup, ou suivre le parcours de votre balle grâce aux multiples angles de vue proposés par les caméras (les mouvements des caméras sont étudiés de façon à ce que vous puissiez voir la position de votre balle, de tous les points de vue possibles).

**Ultimate Golf** vous emmène sur trois parcours originaux, tant par leur localisation géographique que par les environnements qu'ils proposent : une forêt en Angleterre, un canyon en Arizona, ou une île à Hawaï.

Tous les ingrédients sont réunis pour faire de **Ultimate Golf** LA simulation de golf sur PC : les mouvements de balle ultra réalistes (quatre types de balles différents), sept modes de jeu, les conditions météorologiques (vent, brouillard, pluie, changement de luminosité...), les véritables clubs ... et tant d'autres choses !

Les graphismes en 3D sont superbes : textures 16 bits, 500 polygones pour la modélisation d'un joueur, plus de 2000 polygones par trou. **Ultimate Golf** est la première simulation de golf qui propose un environnement intégralement en 3D dans lequel votre joueur est entièrement intégré.

### Disponibilité

**Ultimate Golf** est disponible en septembre 99 sur PC CD-Rom

Configuration minimum : Pentium 200 MHz / 16 à 32 Mo RAM / carte 3D accélératrice

Configuration recommandée : Pentium II 300 MHz / 64 Mo RAM / carte 3D nouvelle génération