

Ubi Soft Entertainment GmbH  
Ralf Wirsing  
Fon (0049) 211 338 00 75  
Fax (0049) 211 338 00 51  
[ralf.wirsing@ubisoft.de](mailto:ralf.wirsing@ubisoft.de)

Ubi Soft Entertainment GmbH  
Niels Bogdan  
Fon (0049) 211 338 00 72  
Fax (0049) 211 338 00 51  
[niels.bogdan@ubisoft.de](mailto:niels.bogdan@ubisoft.de)

## **ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG**

### **ULTIMATE GOLF SIMULATION\***

***Betreten Sie mit Ubi Soft's Golfsimulation eine fantastische 3D-Welt***

LONDON - (5. September 1999) ECTS Messestand #G360 – Nach zweijähriger Entwicklungszeit werden UBI SOFT und VERTEX eine Golf-Simulation veröffentlichen, die es in sich hat: ausgestattet mit Echtzeit 3D-Grafik, realistischer Dynamik und einer neuen innovativen Analog-Steuerungstechnologie ist **ULTIMATE GOLF SIMULATION** (\*Arbeitstitel) **das erste PC-Golfspiel, das Ihnen eine „Ich-Perspektive“ bietet** und Sie in die Haut der besten Golfer schlüpfen läßt: Also schnappen Sie sich Ihren Schläger und rauf aufs Grün! Sie werden Golf auf Ihrem PC erleben wie niemals zuvor!

**ULTIMATE GOLF SIMULATION** gibt Ihnen **soviel Freiheit, wie sie noch nie zuvor** in einem Golfspiel erreicht wurde: zum allerersten Mal läßt ein Golfspiel Sie um den Ball herumgehen, um Ihren Charakter zu positionieren, während der Hintergrund sich flüssig mitbewegt. Sie können um das Loch herumgehen, um die Bodenwellen genau zu untersuchen oder sich sogar über den Boden beugen, um präziser Maß zu nehmen. Warum machen Sie nicht den ganzen (Golf-) Schwung und folgen dem Ball vom Abschlag bis zur Landung mit den Augen Ihres Charakters!

**Einzigartige 3D-Grafik:** großartige 16-Bit-Texturen, jeweils 500 Polygone zur Modellierung der Spieler und über 2000 Polygone pro Loch sind die Eckdaten. **ULTIMATE GOLF SIMULATION** ist die allererste Golfsimulation, die eine vollständige 3D-Umgebung bietet, in der Ihr Charakter voll integriert aussieht.

**Golfschwung-Animation in Echtzeit** mit Steuerung per Knopfdruck: der Spieler wird von den traditionellen „3-Klick“-Systemen mit vorher berechneter Animation befreit, die in fast allen anderen Golfspielen verwendet werden. In dem Moment, in dem Sie die Schwungbewegung mit Ihrer Maus machen, sehen Sie, wie Ihr Charakter den Schläger hebt und den Ball abschlägt.

**Unglaubliche I-CAM Kamerabewegung im Stil des Fernsehens:** Die Kameras, die im Spiel eingebaut sind, holen das Beste aus der 3D-Umgebung heraus. Bewegliche Kameras, die schwenken und dem Ball folgen, ermöglichen dem Spieler, jeden Schlag aus fast jeder erdenklichen Perspektive zu betrachten.

### **Eine neue Vorstellung von Golfspielen...**

**Höhere Geschwindigkeit für völliges Eintauchen:** Sie werden nie wieder darauf warten müssen, daß Ihr 2D-Bildschirm sich neu aufbaut! Da für die einzelnen Schläge keine Ladezeit benötigt wird, läßt **ULTIMATE GOLF SIMULATION** Sie Schlag nach Schlag spielen, ohne daß Sie je auf die Action warten müssen. Ob Sie Ihren Schwung in Echtzeit steuern, am Loch vorbeilaufen, um umsichtig Ihren nächsten Schlag zu planen, oder dem Flug des Balles durch verschiedenste Kamerawinkel folgen, Sie werden nie sich selbst überlassen!

**Innovative „Real Feel“-Steuerungsmethode:** **ULTIMATE GOLF SIMULATION** stellt eine brandneue, innovative Steuerungsmethode vor, die die Schwungmethode akkurat simuliert, indem sie die Rotation der Schultern und der Handgelenke des Golfers in Echtzeit steuert - wenn Sie einen Analog-Joystick verwenden, ist das Schwungsgefühl einfach unglaublich!!!

**3 nicht digitalisierte Golfkurse:** England (Wald), Arizona (Canyon) und Hawaii (Insel), mit aufregendem Platz-Design. Sie können sich zum Beispiel zwischen zwei Fairways, die verschieden geformt sind, entscheiden oder versuchen, auf ein Grün, das in der Mitte einer kleinen Insel liegt, zu zielen!.

### **... mit allen Eigenschaften einer Simulation.**

Realistische Balldynamik, mit 4 verschiedenen Balltypen; 7 Spieltypen: Stroke Play, Match Play, Turnier, Großturnier, Fourball, Vierer, Training

Realistische Wetter-Effekte, die vom Benutzer definiert werden können (Wind, Nebel, Regen, wechselndes Licht)

Realistische Schlägerbewegung mit der Option zum Schläger-Design - verändern Sie den Kopf und Griff Ihres Schlägers nach Belieben.

Wählen Sie einen Spieler aus den 8 vordefinierten Charakteren aus und verändern Sie seine Kleidung.

Innovatives „V-Flow-Konturenanzeige-Tool: diese brandneue Feature zeigt die Konturen des Bodens sehr genau, indem es ein bewegliches Gitternetz darstellt.

### **Plattform, Verfügbarkeit:**

**ULTIMATE GOLF SIMULATION** erscheint im September 1999 für PC CD-ROM (min. Pentium® 200; 32 MB RAM, 4x CD-ROM, 4MB 3D-Beschleunigerkarte, DirectX6™ kompatibel Sound Karte). Preis: ca. DM 90,-