

Hier wordt een lijst weergegeven met de spelbesturingen die op het systeem zijn geïnstalleerd. Als u een besturing wilt testen, configureren of herkalibreren, selecteert u deze en klikt u op **Eigenschappen**.

Hiermee werkt u de gegevens bij die worden weergegeven in de lijst **Spelbesturingen**.

Klik hierop als u een nieuwe spelbesturing wilt toevoegen.

Hiermee verwijdt u de geselecteerde spelbesturing.

Klik hierop als u deze spelbesturing wilt testen of kalibreren.

Hiermee kunt u de Windows 2000 Probleemoplossers starten.

Hier worden de besturings-ID's en de spelbesturingen vermeld die op dit moment aan elk ID zijn toegewezen, evenals de poort waarop de spelbesturing is geïnstalleerd.

Hiermee wordt aangegeven dat er een door de fabrikant geleverd eigenschappenblad beschikbaar is voor dit apparaat. Schakel het selectievakje uit als u de systeemstandaard wilt gebruiken.



Hiermee kunt u de ID wijzigen die is toegewezen aan de geselecteerde spelbesturing.

Kies in de lijst een poort die u aan de spelbesturing wilt toewijzen.

Hier worden de spelbesturingen zowel op type (stuurknuppel met 2 knoppen) als op productnaam (Microsoft SideWinder 3D Pro) weergegeven. Bijvoorbeeld Microsoft SideWinder (Automatische detectie). Kies de productnaam van de spelbesturing, als de naam voorkomt in de lijst.

Als de productnaam of het type van de spelbesturing niet in de lijst voorkomt, klikt u op ??**Toevoegen** als u de bijbehorende stuurprogramma's wilt installeren. Als u zelf een spelbesturing wilt maken, klikt u op **Aangepast**.

Hiermee kunt u de wizard Nieuwe hardware openen. Deze wizard begeleidt u bij het installeren van het stuurprogramma voor de spelbesturing. U dient wel over een installatiediskette te beschikken.

Als u geen installatiediskette hebt en de besturing niet wordt vermeld in de lijst met spelbesturingen, kunt u hierop klikken om de kenmerken van de spelbesturing op te geven.

Hier geeft u op hoeveel assen de spelbesturing heeft. Hoewel er uitzonderingen zijn, kunt u met joysticks met twee assen doorgaans bewegingen van boven naar beneden en van links naar rechts maken. Spelbesturingen met drie assen beschikken doorgaans over een gaspedaal. Spelbesturingen met vier assen beschikken doorgaans over een gaspedaal en een roer.

Hiermee geeft u op dat de derde as roeren of pedalen vertegenwoordigt.

Hiermee geeft u op dat de derde as een z-as is.



Hier geeft u op hoeveel knoppen de spelbesturing heeft.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing is ontworpen om te fungeren als stuurknuppel.

Hiermee geeft u op dat u een gamepad hebt. Gamepads hebben meestal twee tot vier knoppen.

Hiermee geeft u op dat uw spelbesturing een raceautostuur is.

Hier typt u een naam voor de aangepaste spelbesturing. Deze naam wordt gebruikt in de lijst met beschikbare spelbesturingen op de computer.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing een joystick is.

Selecteer de besturings-ID die u wilt toewijzen aan de spelbesturingsnaam in de lijst **Spelbesturingen**.

Voor sommige spelletjes moet de spelbesturing aan besturings-ID 1 worden toegewezen.

Hier wordt de geselecteerde besturings-ID weergegeven. U kunt een spelbesturing aan deze ID toewijzen door op de naam van de spelbesturing te klikken in de lijst **Spelbesturingen**.



Hier ziet u de beschikbare spelbesturingen. Klik op de besturing die u aan de geselecteerde ID wilt toewijzen en klik vervolgens op **OK**.

Hiermee geeft u op dat de spelbesturing roeren of pedalen heeft. Daarnaast kunt u met deze optie roeren of pedalen inschakelen die u los van de besturing hebt aangesloten.

Hiermee stelt u de oorspronkelijke waarden voor het apparaat weer in. USB-controllers krijgen de instellingen van het apparaat zelf. Voor andere controllers worden algemene instellingen gebruikt, gebaseerd op het besturingstype.

Klik hierop als u de spelbesturing wilt kalibreren. Door te kalibreren stelt u het bewegingsbereik voor de assen van de spelbesturing in.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik testen. Als het niet lukt om naar alle vier de hoeken van het testvak te gaan, probeert u nogmaals de spelbesturing te kalibreren.

Hiermee kunt u het bewegingsbereik testen. Als het niet lukt naar de boven- en onderkant van het testvak te gaan, probeert u nogmaals de spelbesturing te kalibreren.

Hiermee test u de gezichtsveldregeling van de spelbesturing. U kunt maximaal vier gezichtsveldsregelingen testen. De eerste gezichtsveldregeling is rood, de tweede blauw, de derde zwart en de vierde groen. Als de reacties niet aan de verwachtingen voldoen, klikt u op de knop Probleem oplossen voor hulp bij het oplossen van het probleem.

Hiermee test u de knoppen van de spelbesturing. Druk telkens op één knop. De nummers van de knoppen zijn toegewezen door de fabrikant van de joystick.



