

WARRANTY:

ThrustMaster warrants this product to be free from defects in materials and workmanship for a period of one year from the validated date of purchase. Damage due to misuse or abuse of the product is not covered under the warranty. No other warranty, express or implied, is provided. Products returned to the factory for replacement or repair must be shipped to ThrustMaster, freight paid. Products will be returned to the customer at ThrustMaster's expense. The final decision whether to repair or replace returned products will be at ThrustMaster's discretion.

DECLARATION OF CONFORMITY

ThrustMaster, Inc., doing business at the subjoined address, declares conformity with the standard(s) EN55022 and/or EN50082 Part 1, for the Millennium 3D Inceptor

Date of Issue: December 12, 1995
Place of Issue: Portland, OR, U.S.A.

Authorized by:



Typed name of authorizing person: **Ed Brightman**

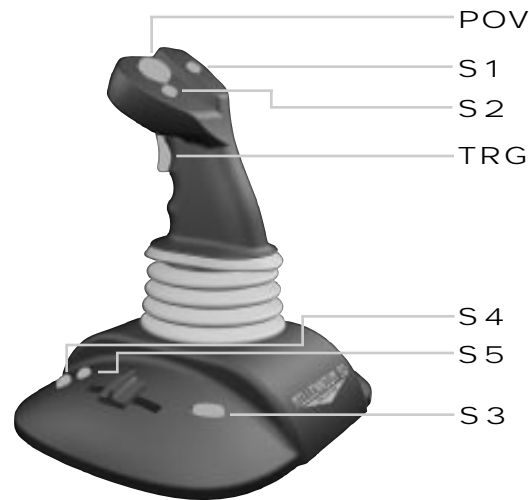
Title of authorizing person: Vice President of Operations, ThrustMaster

7175 NW EVERGREEN PARKWAY #400
HILLSBORO, OR 97124
PH: (503) 615-3200
FAX: (503) 615-3300
<http://www.thrustmaster.com>

QUICKSTART**MILLENNIUM 3D
INCEPTOR**

- Quickstart
- Prise en main
- Kurzanleitung
- Arranque rápido
- Quickstart

**THRUSTMASTER®**



Millennium 3D Inceptor
Button Call Out

About the Millennium

In 1995, ThrustMaster developed a training version of the Rotational Hand Controller (RHC) used in NASA's space shuttle. Shuttle astronauts are to use ThrustMaster's RHC during ground training, as well as in orbit for practicing simulated landings.

Your Millennium 3D preserves the unique shape and control movement of the original shuttle joystick, including grip rotation and in-handle pitch (forward-back) movement. A broad, sculpted base with integral throttle, and unsurpassed versatility in handling game assignments provides the final touches to the ensemble — Millennium puts you on the road to mastery of the hottest games.

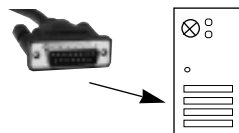


Installation

Your computer must have a 15 pin game port and Windows® 95.

1

Plug the Millennium's connector into the game port.



•Need to power down?

It's good practice to shut off your computer's power before plugging in a peripheral. This is especially advisable if a connector is hard to reach or if many cables are attached to your computer. Power down your system, plug in the Millennium, and make sure all other connectors are secure before powering your system back up.

•Have a network card installed in your computer?

Some network cards use a 15 pin connector that looks like the game port. If you have one of these cards, protect your equipment by plugging the Millennium **only** into the game port and not the network card connector.

2

Put the Millennium installation CD into your system's CD ROM drive.

3

If your system is set up to automatically read a newly inserted CD, the opening screen for installation will appear.

4

If your system doesn't launch the installation software automatically, double-click on the **My Computer** icon, and then double-click on the **CD ROM drive icon** to launch the installer.



5

The **Choose Installation** window appears showing the list of available software.

6

If this is the first installation from this CD, choose the ThrustMaster software from the list and click on **OK**. If a previous version of the ThrustMaster software is detected you will be given the choice to **Update** the software or **Cancel**.

*If you are installing a game, select the game software from the list and click on **OK**. Control of the installation process will now pass to the game's installer.*

Use the **Exit** button to quit the installation process.

Note: The installation software installs only one software package each time it is run.

The remaining steps apply only to installation of ThrustMaster's software.

7

The **Main Setup Panel** appears. Click on **Next** to proceed to the next step, or **Cancel** to halt the installation process.

8

The default destination directory is displayed in the next screen. Use the **Browse** button to change the destination directory, if needed. Click on **Next** to proceed to the next step.

9

Installation now takes place. When installation ends, a dialog box appears asking if you wish to start the Activator. Click on **Yes**.

10

You can test all the controls on your Millennium with the Activator. Each position control (axis) has an animated display to show control movement, and each button lights up when pressed. Click on the **Activate** button to make the Millennium the current joystick selection under Windows'95.



You do not need to set up the Millennium with the Windows joystick control panel; clicking on Activate in the Activator does this work for you.

11

To use the newly installed ThrustMaster software, you must reboot your computer. A dialog box is displayed and asks if you wish to do this.

12

If you wish to install any bundled game software that came with your Millennium, repeat steps 4 - 6.

Playing bundled games

If your Millennium came with bundled game software, please read the **Game Demo Information** under **Start/Programs/ThrustMaster/Millennium** for information on setting up and running the games.



Using the Millennium with games not designed for Windows®95 DirectInput

For the Millennium to be used as a DirectInput device under Windows®95, the game software must be designed to work with Microsoft's DirectInput. Refer to the game's manual to see if it supports DirectInput.

If the game does not support DirectInput, then a game script file can be used for assigning game actions to the Millennium. Script files work both with Windows®95 games and DOS games that are run in a DOS window under Windows®95.

What about DOS games?

The Millennium can be used with most DOS games as long as they are run in a DOS window under Windows®95. The Millennium acts as a 4-axis, 4-button joystick (button S4, button S5, and the POV hat are disabled).



How do I use these script files?

Script files for select popular games were loaded into your computer when the ThrustMaster software was installed. You set up the Millennium to use a script file by running the **ThrustMapper** (available under the **Start** menu under **Programs/ThrustMaster**). If you can't find a script file for your game, you can create one with the ThrustMapper.

See the on-line **User Manual** available under the **Start** menu under **Programs/ThrustMaster** for information on script files and the ThrustMapper.

Customer support and product service

If you have problems with your ThrustMaster product please call ThrustMaster Customer Support. In order to better assist you with diagnosis of your problem we ask that you gather as much information as you can before calling. Knowing the speed, make, and model of your computer system, and games you use is very helpful information. We encourage you to try the product on other computer systems (if available). This will help us to determine if the product is faulty or if something in your system is causing a compatibility problem.

Important note on returning broken or defective products

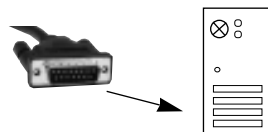
If you have a problem that requires repair of your ThrustMaster product call Service and Repair. All products being returned must have an RMA number issued by the Service and Repair Department. Any product received without an RMA number will be refused and returned to sender.

Installation

Votre ordinateur doit être équipé d'un port de jeu à 15 broches et de Windows 95.

1

Branchez le connecteur Millennium sur le port de jeu.



• **Est-il nécessaire de mettre le système hors tension ?**

Il est préférable d'éteindre l'ordinateur avant de connecter un périphérique, quel qu'il soit. Cette opération est particulièrement recommandée si le connecteur est difficile à atteindre ou si des câbles sont connectés à l'ordinateur. Mettez le système hors tension, branchez Millennium et vérifiez que tous les autres connecteurs sont fermement en position avant de remettre le système sous tension.

• **Avez-vous installé une carte de réseau sur votre ordinateur ?**

Certaines cartes de réseau utilisent un connecteur à 15 broches qui ressemble au port de jeu. Si vous possédez une de ces cartes, protégez votre équipement en branchant uniquement Millennium sur le port de jeu et non pas sur le connecteur de carte de réseau.

2

Insérez le CD d'installation de Millennium dans le lecteur de CD ROM de votre système.

3

Si le système est configuré pour lire automatiquement les CD insérés, l'écran d'ouverture de l'installation s'affiche directement.

4

Si votre système ne lance pas automatiquement le logiciel d'installation, cliquez sur l'icône **Mon ordinateur** puis cliquez deux fois sur l'icône du lecteur de CD-ROM pour charger le programme d'installation.



5

La liste des logiciels disponibles s'affiche dans la fenêtre **Choose Installation**.

6

S'il s'agit de la première installation à partir du CD, sélectionnez le logiciel ThrustMaster dans la liste et cliquez sur **OK**. Si une version précédente du logiciel ThrustMaster est détectée, il vous est proposé de mettre à jour le logiciel ou d'annuler l'opération.

*Si vous installez un jeu, sélectionnez le logiciel de jeu dans la liste et cliquez sur **OK**. Le processus d'installation est ensuite contrôlé par le programme d'installation du jeu.*

Utilisez le bouton **Exit** pour mettre fin au processus d'installation.

Remarque : le logiciel d'installation n'installe qu'un programme à la fois à chaque fois qu'il est exécuté.

Les étapes suivantes s'appliquent uniquement à l'installation d'un logiciel ThrustMaster.

7

Dans le **Main Setup Panel** qui s'affiche, cliquez sur **Next** pour passer à l'étape suivante ou sur **Cancel** pour annuler le processus d'installation.

8

Le répertoire de destination par défaut est affiché sur l'écran suivant. Utilisez le bouton **Browse** pour changer de répertoire d'installation le cas échéant. Cliquez sur **Next** pour passer à l'étape suivante.

9

L'installation est alors exécutée. Une fois terminée, une boîte de dialogue s'affiche pour vous proposer de lancer Activator. Cliquez sur **Yes**.

10

Vous pouvez tester toutes les commandes du Millennium dans l'Activator. Chaque commande (axe) de position comporte une animation reflétant le mouvement de la commande et, lorsque vous appuyez sur un bouton physique, le bouton correspondant s'allume à l'écran. Cliquez sur le bouton **Activator** pour faire de Millennium le joystick courant dans Windows 95.



Vous n'avez pas besoin de configurer Millennium dans le panneau de configuration de Windows. Cette opération est effectuée automatiquement lorsque vous cliquez sur Activator.

11

Pour utiliser le logiciel ThrustMaster que vous venez d'installer, vous devez réinitialiser l'ordinateur. Une boîte de dialogue s'affiche pour vous proposer de le faire.

12

Si vous voulez installer d'autres logiciels fournis avec le Millennium, répétez les étapes 4 à 6.

Utilisation des autres logiciels fournis

Si votre Millennium vous a été fourni avec d'autres logiciels, reportez-vous au fichier **Game Demo Information** accessible au moyen des options Démarrer/Programmes/ThrustMaster/Millennium pour plus de détails sur leur configuration et sur leur utilisation.



Utilisation du Millennium avec des jeux qui n'ont pas été conçus pour Windows® 95 DirectInput

Pour pouvoir utiliser Millennium en tant qu'unité DirectInput sous Windows® 95, le logiciel de jeu doit être conçu pour fonctionner avec Microsoft DirectInput. Vérifiez le manuel du jeu pour vérifier s'il supporte DirectInput.

S'il ne supporte pas DirectInput, vous pouvez utiliser un fichier script pour attribuer les actions du jeu au Millennium. Les fichiers scripts fonctionnent parfaitement avec les jeux Windows® 95 et les jeux DOS exécutés dans une boîte DOS sous Windows® 95.

Que faire pour les jeux DOS ?

Millennium peut être utilisé avec les jeux DOS tournant dans une boîte DOS sous Windows® 95. Millennium devient alors un joystick à 4 axes et 4 boutons (les boutons S4 et S5, ainsi que le POV, sont désactivés).



Comment utiliser ces fichiers scripts ?

Les fichiers scripts de certains jeux fréquemment utilisés ont été chargés sur votre ordinateur lors de l'installation du logiciel ThrustMaster. Pour obliger Millennium à utiliser un fichier script, il vous suffit de lancer **ThrustMapper** (accessible avec **Démarrer/Programmes/ThrustMaster**). Si vous ne trouvez pas de fichier script pour votre jeu, vous pouvez en créer un dans ThrustMapper.

Pour plus de détails sur les fichiers scripts et ThrustMapper, reportez-vous au **Manuel d'utilisation** en ligne accessible avec **Démarrer/Programmes/ThrustMaster**.

Support client et service produit

En cas de problème avec votre produit ThrustMaster, veuillez contacter le support client de ThrustMaster. Pour mieux vous aider à résoudre votre problème, nous vous demandons de bien vouloir réunir autant d'informations que possible avant d'appeler. La vitesse de votre ordinateur, sa marque et son modèle, ainsi que les jeux que vous utilisez nous seront utiles. Nous vous encourageons à essayer le produit sur une autre ordinateur (si vous en avez un). Nous pourrions ainsi déterminer plus facilement si le problème provient d'un produit défectueux ou si un élément de votre système provoque des problèmes de compatibilité.

Remarque importante sur les produits endommagés ou défectueux

En cas de problème nécessitant la réparation de votre produit ThrustMaster, veuillez contacter le service de maintenance et de réparation. Tous les produits renvoyés doivent avoir un numéro RMA fourni par le service de maintenance et de réparation. Tout produit renvoyé sans numéro RMA sera refusé et renvoyé à l'expéditeur.

A propos de Millennium

En 1995, ThrustMaster a développé une version de formation du contrôleur manuel rotatif RHC (Rotational Hand Controller) utilisé dans la navette spatiale de la NASA. Les astronautes de la navette doivent utiliser le contrôleur RHC pendant la formation à terre et en orbite pour s'exercer à des atterrissages simulés.

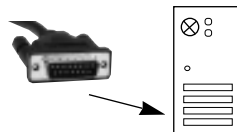
Le Millennium 3D conserve la forme unique et le mouvement de contrôle du joystick conçu à l'origine pour la navette spatiale, notamment la rotation et le mouvement de tangage (avant et arrière). Sa large base gravée équipée d'une manette de gaz d'une polyvalence inégalée dans la gestion des tâches de jeux apporte la dernière touches à l'ensemble. Millennium vous donne le pouvoir de maîtriser les jeux les plus passionnants.

Installation

Ihr Computer muß mit einem 15-Pin-Gameport ausgerüstet sein und unter Windows® 95 laufen.

1

Stecken Sie den Stecker von Millennium in Ihren Gameport.



• Muß der Computer ausgeschaltet werden?

Vorsichtshalber sollten Sie Ihren Computer vor dem Anschluß von Peripheriegeräten ausschalten. Dies gilt besonders, wenn ein Anschluß schwer zugänglich ist, oder viele Kabel mit Ihrem Computer verbunden sind. Schalten Sie Ihr System aus, stecken Sie Millennium ein, und überprüfen Sie vor dem erneuten Einschalten Ihres Systems, daß die anderen Verbindungen auch fest angeschlossen sind.

• Ist Ihr Computer mit einer Netzwerkkarte ausgerüstet?

Einige Netzwerkkarten verwenden einen 15-Pin-Anschluß, der wie ein Gameport aussieht. Sollten Sie eine solche Karte besitzen, schützen Sie Ihren Computer, indem Sie Millennium nur an den Gameport anschließen und nicht an den Anschluß der Netzwerkkarte.

2

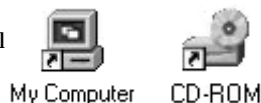
Legen Sie die Installations-CD von Millennium in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.

3

Wenn Ihr System für die automatische Erkennung einer neu eingelegten CD-ROM eingerichtet ist, wird der erste Installationsbildschirm angezeigt.

4

Wenn Ihr System die Installationssoftware nicht automatisch aufruft, doppelklicken Sie auf das Symbol **Arbeitsplatz**, dann auf das Symbol Ihres CD-ROM-Laufwerkes und das Installationsprogramm wird aufgerufen.



5

Das Fenster **Installation auswählen** wird mit einer Liste der verfügbaren Software angezeigt.

6

Wenn dies die erste Installation von dieser CD-ROM ist, wählen Sie die ThrustMaster-Software aus der Liste und klicken Sie auf **OK**. Wenn eine alte Version der ThrustMaster-Software festgestellt wird, können Sie die Option **Update** für eine Aktualisierung der Software oder **Cancel** für ein Beenden wählen..

*Wenn Sie ein Spiel installieren, wählen Sie die Spielesoftware aus der Liste aus und klicken Sie auf **OK**. Die Steuerung der Installation geht jetzt auf das Installationsprogramm des Spiels über.*

Entfernen Sie mit der Schaltfläche **Exit** um die Installation anzuhalten.

Hinweis: Die Installationssoftware installiert bei jeder Ausführung nur jeweils ein Softwarepaket.

Die restlichen Schritte gelten nur für die Installation der Software von ThrustMaster.

7

Das **Haupteinrichtungsfenster** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Next**, um fortzufahren, oder auf **Cancel**, um die Installation anzuhalten.

8

Der nächste Bildschirm zeigt den Vorgabewert für das Zielverzeichnis an. Ändern Sie bei Bedarf das Zielverzeichnis mit der Schaltfläche **Browse**. Klicken Sie auf **Next**, um zum nächsten Schritt zu gehen.

9

Jetzt findet die Installation statt. Am Ende der Installation werden Sie in einem Fenster gefragt, ob Sie den Activator starten wollen. Klicken Sie auf **Yes**.

10

Mit dem Activator können Sie alle Steuerungen von Millennium testen. Jede Positionssteuerung (Achse) zeigt die Steuerungsbewegungen mit einer animierten Anzeige an; jede Schaltfläche leuchtet auf, wenn sie gedrückt wird. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Activate**, um Millennium als aktuellen Joystick unter Windows 95 auszuwählen.



Sie müssen Millennium nicht mit der Systemsteuerung von Windows für den Joystick einrichten — Ein Klicken auf die Schaltfläche Activate im Activator macht dies für Sie.

11

Sie müssen Ihren Computer erneut starten, damit Sie die neu installierte Software von ThrustMaster verwenden können. In einem Dialogfeld werden Sie gefragt, ob Sie Ihren Computer erneut starten wollen.

12

Wenn Sie jetzt eines der mit Millennium gelieferten Softwarepakete installieren wollen, wiederholen Sie die Schritte 4 bis 6.

Mitgelieferte Spiele spielen

Wenn Sie Millennium mit mitgelieferter Software gekauft haben, lesen Sie bitte die Spiel-Demo-Informationen (**Game Demo Information**) unter **Start/Programme/ThrustMaster/Millennium**, die Angaben über die Installation und Ausführung der Spiele enthält.



Millennium mit Spielen verwenden, die nicht für Windows®95 DirectInput entwickelt wurden

Wenn Sie Millennium als DirectInput Gerät unter Windows®95 verwenden wollen, muß die Spielesoftware für eine Verwendung mit DirectInput von Microsoft gedacht sein. Lesen Sie in der Spielanleitung nach, ob das Spiel DirectInput unterstützt.

Wenn ein Spiel DirectInput nicht unterstützt, können Sie Millennium mit einer Scriptdatei Spielaktionen zuordnen. Scriptdateien funktionieren sowohl mit Windows®95 Spielen und DOS-Spielen, die in einem DOS-Fenster unter Windows®95 ausgeführt werden.

Wie steht es mit Spielen, die unter DOS laufen?

Millennium kann mit unter DOS laufenden Spielen verwendet werden, wenn Sie das Spiel in einem DOS-Fenster unter Windows®95 ausführen. Millennium verhält sich wie ein Joystick mit 4 Achsen und 4 Knöpfen (Knopf S4, Knopf S5 und POY sind deaktiviert).



Wie verwende ich diese Scriptdateien?

Bei der Installation der Software von ThrustMaster wurden auch Scriptdateien für einige gängige Spiele installiert. Damit Millennium eine Scriptdatei verwendet, müssen Sie **ThrustMapper** ausführen (diesen Eintrag finden Sie unter **Start** unter **Programme/ThrustMaster**). Wenn die Scriptdatei für Ihr Spiel nicht vorhanden ist, können Sie eine mit ThrustMapper anlegen.

Die Online Bedienungsanleitung unter **Start** unter **Programme/ThrustMaster** enthält weitere Angaben über Scriptdateien und ThrustMapper.

Kundendienst und Produktservice

Sollten Sie Probleme mit Ihrem Produkt von ThrustMaster haben, setzen Sie sich bitte mit dem Kundendienst von ThrustMaster in Verbindung. Sammeln Sie bitte möglichst viele Informationen, bevor Sie anrufen, damit Sie dem Technischen Kundendienst die Diagnose Ihres Problems erleichtern. Nützliche Angaben sind die Geschwindigkeit, der Hersteller und das Modell Ihres Computers und des Spiels. Probieren Sie falls möglich das Spiel auf einem anderen Computer aus. Dann können wir leichter ermitteln, ob das Spiel einen Fehler hat, oder ob Ihr Computer ein Kompatibilitätsproblem verursacht.

Wichtiger Hinweis für die Rückgabe beschädigter oder defekter Produkte

Sollten Sie ein Problem haben, das eine Reparatur Ihres Produkts von ThrustMaster erfordert, rufen Sie bitte den Kundendienst und Wartung an. Die Kundendienst- und Wartungsabteilung muß jedem zurückgegebenen Produkt eine Rückgabenummer zuordnen. Jedes Produkt, das ohne Rückgabenummer erhalten wird, wird abgelehnt und an den Absender zurückgeschickt.

Millennium - Info

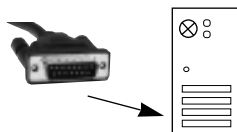
ThrustMaster entwickelte 1995 eine Schulungsversion des drehbaren Handkontrollers (RHC), der in der Raumfähre von Nasa eingesetzt wurde. Die Astronauten der Raumfähre werden den RHC von ThrustMaster routinemäßig während der Bodenschulung und im Weltraum für das Üben simulierter Landungen einsetzen.

Ihre Millennium 3D hat die einmalige Form und die Steuerbewegungen des ursprünglichen Joystick der Raumfähre beibehalten, einschließlich Griffdrehung und integrierte Neigungsbewegung (vorwärts/zurück). Eine große, geformte Standfläche mit integrierter Throttle und unschlagbarer Vielseitigkeit in der Handhabung von Spielaufgaben geben dem Ensemble den letzten Schliff. Millennium setzt Sie auf die Spuren der tollsten Spiele.

Instalación

Tu ordenador debe tener un puerto de juego de 15 clavijas y Windows® 95.

- 1 Enchufa el conector de Millennium en el puerto de juego.



• Hace falta reducir la electricidad?

Es buena práctica apagar el ordenador antes de enchufar en un periférico. Es aconsejable sobre todo si el conector es difícil de alcanzar o si hay muchos cables conectados al ordenador. Apaga el sistema, enchufa el Millennium y asegúrate de que todos los otros conectores están seguros antes de volver a encender el sistema.

• Tienes una tarjeta de red instalada en el ordenador?

Algunas tarjetas de red usan un conector de 15 clavijas que es parecido al puerto de juego. Si tienes una de estas tarjetas, protege tu equipo enchufando el Millennium solamente en el puerto de juego y no en el conector de tarjeta de red.

- 2 Coloca el CD de instalación de Millennium en el manipulador CD ROM de tu sistema.

- 3 Si el sistema está preparado para leer automáticamente un nuevo CD, aparecerá entonces una pantalla para la instalación.

- 4 Si el sistema no lanza automáticamente la instalación del software, pulsa dos veces en el icono **My Computer** y luego pulsa dos veces en el icono de manipulador CD ROM para lanzar el instalador.



- 5 La ventana **Choose Installation** aparece mostrando la lista de software disponible.

- 6 Si esta es la primera instalación de este CD, elige el software de ThrustMaster de la lista y pulsa en **OK**. Si se detecta una versión anterior de software de ThrustMaster, se te dará la opción de **Update** el software o **Cancel**.

*Si estás instalando un juego, selecciona el software de juego de la lista y pulsa **OK**. El control del proceso de instalación pasará ahora al instalador de juego.*

Usa el botón de **Exit** para abandonar el proceso de instalación.

Nota: El software de instalación instala solamente un solo software cada vez que se ejecuta.

Los siguientes pasos son aplicables solo para la instalación del software de ThrustMaster.

- 7 Aparece **Main Setup Panel**. Pulsa **Next** para proceder al siguiente paso, o pulsa **Cancel** para parar el proceso de instalación.

- 8 El directorio de destino por defecto aparece en la siguiente pantalla. Usa el botón de **Browse** para cambiar el directorio de destino, si es necesario. Pulsa **Next** para proceder al siguiente paso.

- 9 Ahora tiene lugar la instalación. Cuando termina la instalación, aparece una caja de diálogo preguntando si deseas comenzar el Activador. Pulsa **Yes**.

- 10 Puedes comprobar todos los controles de tu Millennium con el Activador. Cada control de posición (eje) tiene una presentación animada para mostrar control de movimiento, y cada botón se enciende al pulsarse. Pulsa el botón **Activate** para hacer que Millennium sea la selección de joystick actual bajo Windows® 95.



No necesitas preparar el Millennium con el panel de control de joystick de Windows—esto se realizará con solo pulsar **Activate** en el Activador.

- 11 Para usar el software de ThrustMaster que se acaba de instalar, debes reinicializar tu ordenador. Se presenta una caja de diálogo y te pregunta si deseas hacer esto.

- 12 Si quieres instalar algún software atado que viene con el Millennium, repite los pasos 4 - 6.

Como jugar juegos atados

Si tu Millennium viene con software de juegos atados, lee el archivo **Game Demo Information** bajo Start/Programs/ThrustMaster/Millennium para mas información sobre preparación y ejecutamiento de los juegos.



Como usar el Millennium con juegos no designados para Windows® 95 DirectInput

Para que el Millennium pueda usarse como un dispositivo de DirectInput bajo Windows®95, el software de juegos debe estar diseñado para funcionar con DirectInput de Microsoft. Haz referencia al manual de juegos para ver si soporta DirectInput.

Si el juego no soporta DirectInput, entonces debe usarse un archivo de manuscrito de juegos para asignar acciones de juego al Millennium. Los archivos de manuscrito funcionan con juegos de Windows®95 y juegos de DOS que son ejecutados en una ventana DOS bajo Windows®95.

Y los juegos DOS?

El Millennium puede usarse con juegos DOS mientras se ejecuten en una ventana DOS bajo Windows®95. El Millennium actúa como un joystick de 4 ejes y 4 botones (el botón S4, botón S5 y el sombrero POV están inutilizados).



Como debo usar estos archivos de manuscrito?

Los archivos de manuscrito para juegos populares selectos fueron instalados en tu ordenador cuando el software de Thrustmaster fue instalado. Prepara el Millennium para usar un archivo de manuscrito ejecutando el **ThrustMapper** (disponible en el menú **Start** bajo **Programs/ThrustMaster**. Si no puedes encontrar un archivo de manuscrito para tu juego, puedes crear uno con el ThrustMapper.

Véase el **Users Manual** en-línea en el menú **Start** bajo **Programs/ThrustMaster** para mas información sobre archivos de manuscrito y el ThrustMapper.

Soporte al cliente y servicio de producto

Si tienes problemas con un producto de ThrustMaster, llama al Soporte al Cliente de ThrustMaster. Para ayudarte mejor a diagnosticar el problema, te pedimos que reúnas toda la información que puedas antes de llamar. Es muy útil que sepas la velocidad, la marca y el modelo de tu sistema de ordenador además de los juegos que usas. Te pedimos que pruebes el producto en otros sistemas de ordenador (si son disponibles). Esto nos ayudará a determinar si el producto tiene una falta o si algo en su sistema es la causa de un problema de incompatibilidad.

Nota importante al devolver productos defectivos o rotos

Si tienes un problema que requiere la reparación de tu producto ThrustMaster, llama a Servicio y Reparación. Todos los productos que sean devueltos deben llevar un número RMA dado por el Departamento de Servicio y Reparación. No será admitido ningún producto que se reciba sin el número RMA y será devuelto al remitente.

Sobre el Millennium

En 1995, ThrustMaster desarrolló una versión de entrenamiento del Rotational Hand Controller (RHC) utilizada en el transbordador espacial de NASA. Los astronautas del transbordador usan deben usar el RHC de ThrustMaster tanto durante el entrenamiento en tierra como en órbita para practicas de aterrizaje simulados.

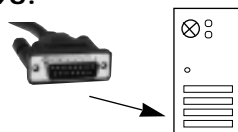
Tu 3D de Millennium mantiene el único movimiento de forma y control del original joystick del transbordador espacial, que incluye la rotación de agarre y el movimiento del grado de inclinación en-mango (adelante-atrás). Una base esculpida y ancha con acelerador integral, una versatilidad ilimitada en el manejo de asignaciones de juegos, provee el toque final al conjunto — el Millennium te pone en camino para dominar los juegos mas modernos.

Installazione

Requisiti essenziali del vostro computer sono una porta per i giochi a 15 spine e Windows® 95.

1

Collegamento del connettore del Millennium alla porta dei giochi.



•C'è bisogno di spegnere il computer?

E'una buona abitudine spegnere il computer prima di allargarci una periferica. Questo risulta particolarmente raccomandabile se il connettore si trova in una posizione difficile da raggiungere o se molti cavi sono collegati al vostro computer. Spegnete dunque il vostro computer, collegatevi il Millennium e accertatevi che tutti gli altri collegamenti siano ben saldi prima di accendere nuovamente il computer.

•Occorre avere una scheda per reti installata nel computer?

Alcune schede per reti hanno una porta a 15 spine che assomiglia alla porta per giochi. Se avete una di queste schede, proteggete il vostro sistema collegando il Millennium solo alla porta per giochi e non al connettore della scheda per reti.

2

Inserimento del CD nel lettore CD-ROM.

3

Se il vostro computer è regolato in modo da leggere automaticamente un CD appena inserito, vedrete apparire la schermata di apertura per l'installazione.

4

Se il vostro sistema non lancia automaticamente il software per l'installazione del nuovo CD-ROM, cliccate due volte sull'icona **My Computer** e poi su quella del CD-ROM.



5

La finestra **Choose Installation** appare mostrando l'elenco del software disponibile.

6

Se si tratta della prima installazione da questo CD, scegliete il software ThrustMaster dalla lista e cliccate su **OK**. Nel caso vi sia già stata una installazione precedente, vi verrà offerta la scelta tra **Update** e **Cancel**.

*Se state installando un gioco, selezionate il software del gioco dall'elenco e cliccate su **OK**. Il controllo dell'installazione passa ora al programma d'installazione del gioco.*

Usare il tasto **Exit** per uscire dalla procedura d'installazione.

Nota: il software d'installazione installa solo un pacchetto di software alla volta.

Le seguenti fasi si riferiscono solo all'installazione del software ThrustMaster.

7

Il **Main Setup Panel** viene visualizzato. Cliccate su **Next** per andare avanti o **Cancel** per annullare la procedura d'installazione.

8

La directory di destinazione dell'installazione viene visualizzata nella prossima schermata. Se desiderate cambiare directory di destinazione utilizzate il tasto **Browse**. Cliccate su **Next** per continuare.

9

L'installazione comincia. Quando l'installazione è finita, una finestra di dialogo appare chiedendovi se desiderate inizializzare l'activator. Cliccate su **Yes**.

10

Potete ora provare tutti i comandi del vostro Millennium attraverso l'activator. Ogni comando di posizione (asse) presenta un'animazione per indicarvi il movimento di controllo e ogni tasto, se premuto, si accende. Cliccate sul tasto **Activate** per eseguire la corrente scelta del joystick sotto Windows® 95.



Non avete bisogno di regolare Millennium con il pannello di controllo del joystick di Windows. Cliccare sul tasto Activate nell'activator ha l'effetto di una regolazione automatica.

11

Per usare il software ThrustMaster appena installato dovete spegnere e riaccendere il vostro computer. Una finestra di dialogo verrà visualizzata e vi verrà chiesto se lo volete fare.

12

Se desiderate installare altro software fornito con il Millennium, ripetete le fasi da 4 a 6.

Giocare con giochi connessi

Se il vostro Millennium è fornito di software addizionale, vi preghiamo di leggere il **Game Demo Information** per informazioni riguardo le regolazioni e le istruzioni per l'uso del gioco.



Usare Millennium con giochi non progettati per il DirectInput di Windows® 95

Per usare il Millennium come strumento di DirectInput sotto Windows® 95, il software del gioco deve essere progettato per funzionare con Microsoft DirectInput. Referirsi al manuale del gioco per verificarne la compatibilità.

Se il gioco non funziona con DirectInput, per assegnare le azioni di gioco al Millennium può essere usato un file script di gioco. Il file script funziona sia con Windows® 95 che con i giochi per DOS che funzionano nella finestra del DOS sotto Windows® 95.

Come si fa con i giochi DOS?

Il Millennium può essere usato con giochi DOS sempre che funzionino in una finestra DOS sotto Windows® 95. Il Millennium funziona come un joystick a 4 assi e 4 tasti (il tasto S4, il tasto S5 e il coperchio POV sono disattivati).



Come posso usare questi file script?

I file script per selezionare i giochi comuni sono stati installati nel vostro computer al momento dell'installazione del software ThrustMaster. Potete regolare il Millennium all'uso di un file script utilizzando il **ThrustMapper** (disponibile nel menu **Start** sotto **Programs ThrustMaster**). Se non trovate un file script per il vostro gioco, ne potete creare uno con il ThrustMapper.

Riferirsi al manuale dell'utente nel menu **Start** sotto **Programs ThrustMaster** per informazioni sui file script e sul ThrustMapper.

Assistenza al cliente e servizio prodotti

Nel case abbiate problemi con i prodotti ThrustMaster, chiamate il servizio ai clienti della ThrustMaster. Per assistervi meglio nella diagnosi del vostro problema, vi chiediamo prima di telefonarci di raccogliere tutte le informazioni che ci possono essere d'aiuto, come la velocità, la marca e il modello del vostro computer e i giochi che usate. Incoraggiamo a provare il prodotto su un altro computer se è possibile. Questo ci aiuterà a determinare se il prodotto è guasto o se il problema riguarda la compatibilità del vostro computer.

Importante nota riguardo al ritorno di prodotti guasti o difettosi

Nel caso di un problema che richiede una riparazione del vostro prodotto ThrustMaster, chiamate il dipartimento servizio e riparazioni. Tutti i prodotti che vengono rispediti devono avere il numero RMA rilasciato dal dipartimento di servizio e riparazioni. Tutti i prodotti ricevuti senza il numero RMA verranno rifiutati e rispediti al mittente.

Circa il millenium

Nel 1995 ThrustMaster ha sviluppato una versione di apprendimento del Rotational Hand Controller (RHC) usata nello shuttle spaziale della NASA. Gli astronauti dello shuttle usano abitualmente il programma RHC della ThrustMaster sia durante l'addestramento a terra che in orbita per le esercitazioni delle simulazioni di atterraggio.

Il vostro Millennium 3D mantiene la forma e i movimenti unici dei comandi della cloche originale dello shuttle. Essi includono la rotazione della presa e il movimento a passo della maniglia (avanti - indietro). Una base larga e scolpita con un acceleratore integrale ed una versatilità insuperabile nelle assegnazioni della maneggiabilità del gioco costituiscono il tocco finale all'insieme. Millennium vi mette sulla giusta strada per diventare maestri nei giochi più affascinanti.

Customer Support On-Line

Web site: <http://www.thrustmaster.com>
 CompuServe: GO GameDPub ID72662,2334
 AOL: ThrustMast

United States

Email: techsupp@thrustmaster.com (technical support)
 service@thrustmaster.com (service and repair)

European Headquarters

Email: techsupp@thrustmaster.co.uk

Germany

Email: techde@thrustmaster.com

Product return address (Europe)

ThrustMaster, Inc.
 Unit 9, Southern Trade Centre
 Admiralty Way, Camberley
 Surrey. GU15 3DT

Germany

Returns, Repair and Hotline Support
 Tel: +49 (0) 2732 791 845 Fax: +49 (0) 2732 791 847
 Hours: Monday - Friday 4.00 pm - 7.00 pm Central European Time

Product return address (Germany)

ThrustMaster Inc.
 Siegener Str. 210
 57223 Keuztal-Buschutten
 Germany

Telephone Support, Service and Returns

United States

Technical Support (503) 615-3201
 Hours: Monday - Friday 7:00 am - 6:00 PM Pacific Time
 Service and Repair (503) 615-3202
 Hours: Monday - Friday 8:00 am - 5:00 PM Pacific Time

Product return address (U.S.)

ThrustMaster Inc.
 7175 N.W. Evergreen Parkway #400
 Hillsboro, Oregon 97124
 U.S.A.
 (include the RMA number on the package to speed processing)

European Headquarters

Technical Support:
 Tel: +44 (0) 1276 609 697
 Fax: +44 (0) 1276 609 696
 Hours: Monday - Friday 3:00 pm - 6:00 pm (GMT)

General Contact Information

ThrustMaster Headquarters, United States
 ThrustMaster Inc.
 7175 N.W. Evergreen Parkway #400
 Hillsboro, Oregon 97124
 U.S.A.
 Tel: (503) 615 3200 Fax: (503) 615 3300
 Email: info@thrustmaster.com

European Headquarters

ThrustMaster Inc.
 Unit 9, Southern Trade Centre
 Admiralty Way,
 Camberley,
 Surrey. GU15 3DT
 Tel: +44 (0) 1276 609 697 Fax: +44 (0) 1276 609 696
 Email: enquiries@thrustmaster.co.uk

Germany

ThrustMaster Inc.
 Siegener Str. 210
 57223 Keuztal-Buschutten
 Germany
 Tel: +49 (0) 2732 791 845 Fax: +49 (0) 2732 791 847

Notes:

Millennium 3D Inceptor™
Millennium 3D Inceptor User's Manual, Version 1.0, 4/21/97
1997, ThrustMaster, Inc.
Part No. 900-0023-001

ThrustMaster is a registered trademark of ThrustMaster, Inc. Millennium 3D Inceptor is a trademark of ThrustMaster, Inc. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. All other trademarks and registered trademarks in this document are of their respective companies.