

MGA PowerDesk pour Windows 95

10484-102-0301
30 août 1996

Contenu

Utilisation de ce document

Vue d'ensemble

Installation

- Avant d'installer MGA PowerDesk pour Windows 95
- Installation de MGA PowerDesk pour Windows 95
- Dossier MGA PowerDesk

Feuille Moniteur MGA

- Sélection du moniteur de Windows 95
- Sélection d'un moniteur MGA
- Détails et tests du moniteur
- Réglage du moniteur (pour utilisateurs confirmés)
- Création d'un moniteur (pour utilisateurs confirmés)

Feuille Configuration MGA

- Commandes

Feuille Couleur MGA

- Programme avancé

MGA Desktop Navigator

- Boutons de fonctions
- Options

MGA QuickDesk

Questions et réponses

Tableaux de résolutions maximales

Index

Utilisation de ce document

Conventions du document

Ce manuel suppose que les fonctions de base, telles que le clic, le clic droit et le double-clic, vous sont déjà familières. Les conventions suivantes sont aussi utilisées :

- **gras** sert à indiquer le texte qui apparaît à l'écran et les **sous-titres**.
- *italiques* indiquent des noms de fichiers et de chemins.
- ***italique gras*** sert à mettre en relief.
- **vert** indique des références croisées.
- Les touches du clavier apparaissent entre crochets et un signe plus sépare les touches qu'il faut appuyer simultanément. Exemple : Appuyez sur [Ctrl]+[Alt]+[Suppr] pour redémarrer votre ordinateur.
- Les flèches de direction séparent les étapes d'une marche à suivre spécifique. Exemple : Cliquez sur le bouton **Démarrer** → **Programmes** → **MGA PowerDesk** (dossier) pour accéder au logiciel Windows 95.

Documentation en ligne

- Vous pouvez accéder à la documentation en ligne de MGA PowerDesk pour Windows 95 par l'intermédiaire du dossier **MGA PowerDesk**.
- Un fichier *lisezmoi* fait aussi partie du dossier MGA PowerDesk.
- Si de l'aide contextuelle est disponible, appuyez sur [F1] ou cliquez sur l'icône « ? » de la barre de titre, puis sur l'élément sur lequel vous avez besoin d'aide.

Vue d'ensemble

Utilisez le pilote MGA PowerDesk au lieu du pilote MGA fourni dans Windows 95, qui ne prend pas en charge MGA PowerDesk et n'est pas optimisé.

MGA PowerDesk pour Windows 95 comprend :

- **Pilote d'affichage** pour Matrox Mystique et Matrox Millennium *(rapide!)*
- **DirectDraw/DirectVideo** *(jeux et vidéo accélérés!)*
- **DDC-2b et Windows 95** *(Plug and Play!)*
- **Moniteur MGA** permet de modifier les paramètres du moniteur. Il permet d'optimiser ces paramètres grâce à des tests et des réglages interactifs. Vous pouvez l'utiliser à la place du processus normal de sélection de moniteur de Windows 95. Le programme d'installation ajoute cette feuille dans la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95.
- **Configuration MGA** permet de modifier les paramètres d'affichage. Le programme d'installation ajoute cette feuille dans la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95. Cette feuille donne accès aux fonctions MGA PowerDesk suivantes :
 - **Boutons de mode bureau** pour configurer un du bureau virtuel de forme variée (proportionnelle, horizontale, verticale).
 - Réglages des clés d'activation MGA PowerDesk pour :
 - **PixelTOUCH** qui permet d'effectuer un zoom (×2 et ×4) et un panoramique dans la zone d'affichage.
 - **PanLOCK** qui permet de verrouiller la zone d'affichage du bureau virtuel.
 - **CenterWINDOW** qui permet d'amener la boîte de dialogue active ou la fenêtre de programme dans la zone d'affichage.
 - **Modèles d'affichage** pour alterner facilement entre vos configurations d'affichages prédéfinies.
 - **Informations** indiquant les numéros de version du matériel et du logiciel ainsi que leurs fonctionnalités
 - **Performances** permettant de configurer les paramètres de performances du pilote.
 - **Couleur MGA** permettant de modifier l'équilibrage des couleurs de l'affichage. Le programme d'installation ajoute cette feuille dans la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95.
 - **MGA Desktop Navigator** permet de modifier rapidement la zone d'affichage du bureau et d'accéder rapidement aux fonctions de zoom PixelTOUCH, PanLOCK et CenterWINDOW.
- **MGA QuickDesk** permet d'alterner rapidement entre les modèles d'affichage enregistrés, d'ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** ou de lancer **MGA Desktop Navigator**. C'est une icône sous forme de moniteur située dans le coin droit de la barre des tâches de Windows 95.

Installation

Ces procédures permettent d'installer les pilotes d'affichage, le logiciel et la documentation en ligne de MGA PowerDesk pour Windows.

Avant d'installer MGA PowerDesk pour Windows 95

- Si vous effectuez une mise à niveau à partir d'une ancienne version de MGA PowerDesk pour Windows 95, passez à la section « **Installation de MGA PowerDesk pour Windows 95** ».
- Si vous installez MGA PowerDesk pour Windows 95 pour la première fois, sélectionnez ci-dessous la description qui s'applique, effectuez la préinstallation, puis suivez les instructions de la section « **Installation de MGA PowerDesk pour Windows 95** ».

Vous exécutez Windows 95

1. Sélectionnez Standard VGA comme carte graphique :
 - a) Effectuez un clic droit sur l'arrière-plan du bureau et cliquez sur l'élément de menu **Propriétés** pour appeler la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95.
 - b) Cliquez sur l'onglet **Paramètres** → bouton **Modifier le format d'affichage** → bouton **Changer (de type de carte)** → bouton d'option **Afficher tous les périphériques**.
 - c) Dans la liste de sélection **Constructeurs**, cliquez sur « **(Types d'affichage standard)** ».
 - d) Dans la liste de sélection **Modèles**, cliquez sur « **Carte graphique standard (VGA)** ».
 - e) Cliquez sur les boutons **OK** → **Fermer** → **Fermer** → **Oui** pour redémarrer votre ordinateur en mode VGA.
2. Si la carte Matrox n'est pas encore installée, éteignez le système et installez-la. Le manuel d'installation MGA fournit des instructions complètes sur cette procédure.
3. Redémarrez votre ordinateur.
4. Passez à la section « **Installation de MGA PowerDesk pour Windows 95** » et suivez les instructions d'installation du pilote.

Vous exécutez Windows 3.1

1. Sélectionnez Standard VGA comme carte graphique (avec le programme **Installation de Windows** de Windows 3.1).
2. Si MGA PowerDesk de Windows 3.1 est installé sur votre système, enlevez-le au moyen du programme **Désinstallation MGA** dans la fenêtre du groupe MGA PowerDesk.
3. Si la carte Matrox n'est pas encore installée, éteignez le système et installez-la. Le manuel d'installation MGA fournit des instructions complètes sur cette procédure.
4. Redémarrez votre ordinateur.
5. Exécutez le programme *Install* de Windows 95 pour installer Windows 95.

Pendant l'installation de Windows 95, un processus de détection de matériel détecte une carte **Oak Technology Super VGA**. Ne vous inquiétez pas – votre ordinateur redémarrera en mode standard VGA (640 × 480 avec 16couleurs), lequel est supporté par MGA PowerDesk. Après l'installation de Windows 95, suivez les instructions d'installation dans la section suivante.

Installation de MGA PowerDesk pour Windows 95

Cette section suppose que vous avez lu et appliqué les instructions d'installation de la section précédente.

1. Insérez le CD-ROM Matrox dans le lecteur de CD-ROM.

La fonction d'exécution automatique du CD-ROM présente alors une liste d'options d'installation.
2. Cliquez sur les « **MGA PowerDesk for Windows 95** » pour lancer le programme d'installation de MGA PowerDesk.

(Les autres options d'installation sont traitées dans le manuel d'installation MGA et la brochure CD-ROM.)

3. Suivez les instructions affichées à l'écran. Le système vous demande d'indiquer un répertoire de destination (par défaut, *C:\ProgramFiles\Matrox MGA PowerDesk*), ainsi que les options à installer. Vous pouvez choisir d'installer:

- ☒ **Panneau de configuration Couleur MGA** (feuille **Couleur MGA**) qui permet de modifier l'équilibrage des couleurs de l'affichage.
- ☒ **Sélection de moniteur MGA** (feuille **Moniteur MGA**) – qui permet d'optimiser les réglages de votre moniteur.
- ☒ **MGA Desktop Navigator** – qui permet de modifier rapidement la zone d'affichage du bureau.
- ☒ **MGA QuickDesk** – qui permet d'alterner rapidement entre les modèles d'affichage enregistrés. Si vous décidez d'installer cette application, vous pouvez aussi choisir qu'elle soit lancée chaque fois que vous exécutez Windows 95.

Par défaut, toutes ces options sont sélectionnées.

4. **Si vous effectuez une mise à niveau à partir d'une ancienne version de MGA PowerDesk pour Windows 95**, le programme d'installation vous demande alors si vous voulez aussi écraser le fichier de moniteur *mga.mon* de Matrox. Nous vous recommandons de choisir **Oui**. Si vous avez personnalisé *mga.mon* pour votre moniteur et que vous désirez continuer à utiliser ce fichier, choisissez **Non**. Si vous choisissez **Non**, nous vous recommandons de sélectionner à nouveau votre moniteur dans la feuille **Moniteur MGA** après l'installation de MGA PowerDesk.

Notez que la résolution 1152 × 864 de Windows 95 remplace la résolution 1152 × 882 de Windows 3.1 pour la Matrox Millennium.

5. Lorsque le programme installe les fichiers sur le disque dur, l'**Assistant Matrox** vous aide à changer le type de carte graphique du mode VGA au mode MGA. Ce changement s'effectue dans la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95. Il vous est demandé de redémarrer votre système à la fin de la procédure d'installation. (Cette étape ne s'applique que dans le cas d'une mise à niveau d'une ancienne version de MGA PowerDesk pour Windows 95.)

Après la réinitialisation, votre moniteur affiche 640 × 480 lignes avec 256 couleurs (sauf en cas de mise à niveau d'une ancienne version de MGA PowerDesk pour Windows 95). Arrivé à ce point, effectuez les étapes suivantes :

1. Sélectionnez le profil du moniteur dans la feuille **Moniteur MGA**. (Voir la section « **Feuille Moniteur MGA** ».)
2. Sélectionnez la résolution d'affichage, la palette de couleurs et d'autres réglages de MGA PowerDesk dans la feuille **Configuration MGA**. (Voir la section « **Feuille Configuration MGA** ».)

Effectuez un clic droit sur l'arrière-plan du bureau et cliquez sur l'élément de menu **Propriétés** pour accéder aux feuilles **Moniteur MGA** et **Configuration MGA**.

Dossier MGA PowerDesk

Le programme d'installation MGA crée le dossier **MGA PowerDesk** en activant **Démarrer → Programmes**. Ce dossier donne accès au programme **MGA Desktop Navigator**, à l'application **MGA QuickDesk**, au fichier de **documentation en ligne** et au fichier **lisezmoi**.

Feuille Moniteur MGA

Le pilote MGA de Windows 95 supporte les profils de moniteurs de la liste Windows 95 ou de la liste de Matrox. Il supporte aussi les moniteurs prêts à l'emploi (Plug-and-Play) de niveau VESA DDC-2b.

La boîte de dialogue **Propriétés pour l'Affichage** de Windows 95 offre deux méthodes de sélection de moniteur : la feuille **Configuration** de Windows 95 ou la feuille **Moniteur MGA**. Utilisez les boutons **Type de moniteur** de la

feuille **Moniteur MGA** pour choisir la méthode de sélection de moniteur. Lors de l'installation initiale de MGA PowerDesk version 3.x, **Moniteur Windows 95** est sélectionné.

Sélection du moniteur de Windows 95

- **Pour utiliser la méthode de sélection de moniteur de Windows 95 :**

1. Effectuez un clic droit sur l'arrière-plan du bureau et cliquez sur l'élément de menu **Propriétés** pour appeler la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95.
2. Cliquez sur l'onglet **Moniteur MGA** → bouton d'option **Moniteur Windows**.
3. Cliquez sur l'onglet **Configuration** → bouton **Modifier le format d'affichage** à bouton **Changer (le type de moniteur)** → bouton d'option **Affichertous les périphériques**.
4. Cliquez sur le nom du fabricant du moniteur dans la liste de sélection **Constructeurs**.
5. Cliquez sur le modèle de votre moniteur dans la liste de sélection **Modèles**.
6. Cliquez sur les boutons **OK** → **Fermer** → **Fermer** pour accepter les modifications effectuées.

La feuille **Moniteur MGA** affiche votre sélection de moniteur, et la liste des moniteurs MGA située à gauche est vide.

- **Si vous possédez un moniteur Plug-and-Play**, utilisez la sélection de moniteur sous Windows 95 afin d'utiliser les données du moniteur VESA DDC. Pour ce faire :

1. Effectuez les étapes 1 à 3 précédentes.
2. Dans la liste de sélection **Constructeurs**, cliquez sur « **(Types d'affichage standard)** ».
3. Dans la liste de sélection **Modèles**, cliquez sur « **Moniteur Plug and Play (VESA DDC)** ».
4. Cliquez sur les boutons **OK** → **Fermer** → **Fermer** pour accepter les modifications effectuées.

Notez que les moniteurs Plug-and-Play plus anciens n'indiquent pas toujours s'ils supportent la résolution 1152 × 864 dans Windows 95, alors qu'ils en sont peut-être capables. Si vous désirez cette résolution, utilisez la sélection de moniteur MGA (voir la section « **Sélection d'un moniteur MGA** »).

- Pour les moniteurs autres que les modèles Plug and Play, Windows 95 ne fournit pas de synchronisations détaillées au pilote d'affichage, uniquement des plages de fréquences de rafraîchissement. Le pilote MGA utilise alors la meilleure correspondance dans un ensemble de fréquences de rafraîchissement VESA allant de 60 à 85 Hz. L'affichage du moniteur se synchronise, mais sans présenter nécessairement la position et la taille correctes.
- Si vous utilisez la méthode de sélection de Windows 95, vous ne pouvez pas tester l'affichage du moniteur à l'avance, ni ajuster la fréquence de rafraîchissement ou d'autres paramètres de synchronisation du moniteur. Utilisez la méthode MGA de sélection de moniteur (voir la section « **Sélection d'un moniteur MGA** ») pour obtenir des détails sur la synchronisation, effectuer des tests et même régler l'affichage de manière interactive. La méthode MGA de sélection de moniteur vous permet d'obtenir des synchronisations plus élevées et mieux réglées.

Sélection d'un moniteur MGA

1. Effectuez un clic droit sur l'arrière-plan du bureau et cliquez sur l'élément de menu **Propriétés** pour appeler la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95.
2. Cliquez sur l'onglet **Moniteur MGA** → bouton d'option **Moniteur MGA**.
La liste des fabricants de moniteurs s'affiche dans la fenêtre des moniteurs MGA. L'arborescence de cette liste peut être développée.
3. Cliquez sur le signe plus devant le nom du fabricant du moniteur.

Cela permet d'afficher toute la liste des modèles pris en charge par Matrox. Si le nom du fabricant n'apparaît pas sur la liste, utilisez « **(Types d'affichage standard)** ».

4. Cliquez sur le nom du modèle que vous voulez essayer.

La liste des résolutions et des fréquences de rafraîchissement associées apparaît à droite.

Elle doit contenir le nom du fabricant et du modèle de votre moniteur, ou tout au moins un moniteur de type semblable. Sur certains moniteurs, il faut examiner le panneau arrière pour trouver le modèle exact.

5. Cliquez sur **OK** pour confirmer votre sélection.

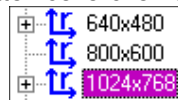
La configuration du pilote est terminée; vous pouvez vous arrêter ici.

- Après confirmation, le pilote d'affichage utilise immédiatement les nouvelles données du moniteur. MGA PowerDesk vous demande de confirmer que votre moniteur supporte cette nouvelle sélection. Si cette nouvelle sélection ne fonctionne pas, attendez 15 secondes à l'invite pour laisser MGA PowerDesk restaurer la sélection précédente.
- Pour tester d'autres résolutions avant de confirmer ce choix, ou pour obtenir plus de détails sur les synchronisations, passez à la section suivante.

Détails et tests du moniteur

La feuille **Moniteur MGA** permet de tester toutes les résolutions du moniteur avant de confirmer votre choix. Le test est néanmoins réservé aux résolutions qui sont prises en charge par la profondeur de pixels actuelle. Pour tester toute la gamme de résolutions, il est recommandé de régler le pilote d'affichage sur le mode 8 bits (256 couleurs).

1. Pour accéder aux détails et aux fonctions des tests de la feuille **Moniteur MGA**, cliquez sur un moniteur puis sur le bouton **Propriétés**. Vous pouvez aussi effectuer un clic droit sur un moniteur et cliquer sur l'article de menu **Propriétés** qui apparaît. La liste des résolutions supportées par le moniteur s'affiche.
 - Certaines résolutions sont précédées du signe plus, indiquant que la description du moniteur utilise plusieurs synchronisations vidéo pour des profondeurs de pixels ou des facteurs de zoom différents.
 - Si une résolution utilise la même fréquence de rafraîchissement pour toutes les profondeurs de pixels et tous les zooms, le signe plus n'apparaît pas à gauche, mais vous verrez (sur la droite) la fréquence de rafraîchissement verticale, la fréquence de rafraîchissement horizontale et l'horloge à pixels associées à cette résolution si vous mettez celle-ci en surbrillance.



2. Cliquez sur le signe plus pour révéler les niveaux, jusqu'à ce que les informations sur les fréquences de rafraîchissement s'affichent. Le pilote MGA utilise généralement des synchronisations différentes pour les **profondeurs de pixels** aux résolutions élevées (1280 × 1024 et supérieures) de façon à tenir compte des limitations de la bande passante vidéo. Il utilise des synchronisations différentes pour les divers **facteurs de zoom** si des synchronisations horizontales précises, pré-réglées pour le moniteur, ne fonctionnent pas parfaitement lors d'un zoom matériel. (Sans ce choix de synchronisations, l'affichage se décalerait vers la gauche ou vers la droite lors du zoom.)
3. Après avoir sélectionné une résolution, vous pouvez utiliser un modèle test (uniquement pour la profondeur de pixels actuelle) de façon à confirmer les synchronisations et à les ajuster éventuellement. Quand vous cliquez sur le bouton **Test**, le moniteur clignote pendant une seconde, puis une fenêtre de test s'affiche dans la résolution spécifiée. La fenêtre de test comporte :
 - une bordure (pour le réglage de la taille et de la position)
 - plusieurs cercles (pour le réglage des proportions)

- des rectangles rouge, vert et bleu (pour vérifier la connexion des câbles de couleurs et de synchronisation au moniteur)
 - un arc-en-ciel en couleur, permettant d'évaluer les changements de résolution par rapport au nombre de couleurs de l'affichage
 - une boîte de dialogue de contrôle du modèle test, permettant de régler la taille et la position de l'affichage et de modifier les synchronisations vidéo.
4. Si la fréquence de rafraîchissement dépasse ses possibilités, votre moniteur refusera de se synchroniser. Appuyez sur la touche [Echap] pour retourner à la boîte de dialogue précédente. Cliquez ensuite sur le bouton « Précédent » pour retourner à la liste des moniteurs et en choisir un autre.



(Bouton Précédent)

5. Si le moniteur ne se synchronise pas parfaitement, essayez **d'abord** de l'ajuster en utilisant les réglages du moniteur avant d'utiliser les commandes de test du moniteur MGA. Certains moniteurs exigent de suivre une procédure particulière pour enregistrer les réglages en vue de leur utilisation future.
6. Si vous êtes satisfait du test, vous pouvez confirmer votre choix sans autre modification en cliquant sur **OK** pour quitter le modèle test, puis sur le bouton **OK** en bas de la feuille **Propriétés pour Affichage**. Sinon, sélectionnez un nouveau type de moniteur ou continuez les réglages du moniteur sur le logiciel.
- ◆ **AVERTISSEMENT : Le moniteur risque d'être endommagé si ses paramètres de synchronisation sont réglés au-delà de ses possibilités. La section suivante s'adresse donc uniquement aux utilisateurs confirmés.**

Réglage du moniteur (pour utilisateurs confirmés)

Si votre moniteur ne possède pas de contrôles matériels pour régler la taille et la position de l'affichage, vous pouvez utiliser la boîte de dialogue **Contrôles de test de moniteur MGA** (feuille **Moniteur MGA** → bouton **Propriétés** → bouton **Test**). Le moniteur scintille normalement pendant certains réglages.

Les commandes sont groupées en quatre sections : modification de la taille de l'affichage, modification de sa position, sélection des synchronisations vidéo standard et boutons de commande (**Détails**, **Restaurer**, **Annuler** et **OK**).

Dimensions affichage : Utilisez ces commandes pour agrandir ou réduire l'affichage horizontalement ou verticalement.

Position affichage : Utilisez ces commandes pour régler la position de l'affichage sur l'écran.

Rafraîch. std : Utilisez cette zone de liste déroulante pour associer à la résolution actuelle une fréquence de rafraîchissement standard connue. Les « jeux » de synchronisation standard VESA sont utilisés dans ce cas. Cette sélection est recommandée si vous essayez une fréquence de rafraîchissement plus élevée qui utilise les synchronisations standard. Les nouvelles synchronisations prennent alors effet immédiatement. Appuyez sur [Ctrl]+[Z] pour revenir dans la configuration précédente cette action si l'écran perd sa synchronisation et reste noir (normal pendant une courte période).

Boutons de commande

Retour : Ce bouton annule l'action d'une commande **Position**, **Dimensions** ou **Rafraîch. std**, étape par étape. L'action annulée peut comprendre plusieurs étapes.

Restaurer : Ce bouton redonne à tous les paramètres vidéo leurs réglages d'origine, tel qu'ils existaient lors du premier accès à la fenêtre de test. Cela efface aussi la liste d'actions précédentes dans le tampon d'annulation.

OK : Ce bouton enregistre les paramètres vidéo dans la branche sélectionnée de l'arborescence des modes du moniteur.

Annuler : Ce bouton abandonne toutes les modifications effectuées et rétablit les paramètres vidéo qui étaient en vigueur avant le clic sur le bouton **Test**.

Détails : Ce bouton ouvre le panneau **Paramètres vidéo** qui affiche les détails de la synchronisation vidéo.

Panneau Paramètres vidéo

Quand on clique sur le bouton **Détails**, un panneau **Paramètres vidéo** est ajouté à la boîte de dialogue **Contrôles de test de moniteur MGA**. Ce panneau affiche les synchronisations vidéo liées au mode actuel et montre de façon dynamique les modifications des paramètres lorsque vous utilisez les commandes **Position affichage**, **Dimensions affichage** et **Rafraîch. std**.

Vous pouvez modifier les paramètres soit à l'aide des boutons fléchés de chaque boîte soit en tapant directement les valeurs du paramètre particulier. MGA PowerDesk vérifie ces valeurs et en ajuste éventuellement d'autres afin de s'assurer qu'elles respectent certains impératifs matériels et logiciels. Les modifications ne sont testées que lorsque vous cliquez sur le bouton **Appliquer**.

Création d'un moniteur (pour utilisateurs confirmés)

Dès que vous modifiez le mode, vous pouvez enregistrer les modifications. Cliquez simplement sur **OK** pour quitter le mode de réglage du moniteur, puis sur **Enregistrer** dans la boîte de dialogue **Propriétés**. Tous les moniteurs créés (modifiés) se placent sous le nom d'un « constructeur » de moniteurs **Défini par l'utilisateur**. Les nouvelles synchronisations prennent effet immédiatement lorsque vous quittez la feuille **Moniteur MGA**.

Vous pouvez modifier à nouveau les synchronisations du moniteur, mais il est recommandé de tester toutes les résolutions **avant** d'utiliser un moniteur. Il faut choisir le mode 8 bits (256 couleurs) pour tester toutes les résolutions.

Pour créer (ou annuler) des synchronisations spéciales de zoom ou de profondeur de pixels pour une résolution donnée, exécutez un clic droit sur la résolution désirée. Le menu qui apparaît vous permet de fusionner ou de séparer les modes.

On ne peut pas créer la description d'un moniteur « à partir de rien ». Vous devez choisir un moniteur de caractéristiques similaires, puis le modifier. Si votre moniteur ne figure pas dans notre liste, utilisez un moniteur VESA (**types de moniteurs standard**). La plupart des moniteurs courants supportent une vitesse de 75 Hz au moins jusqu'à 1024 × 768. Certains moniteurs ne supportent la résolution 1280× 1024 qu'à 60 Hz, alors que d'autres l'assurent à 75 Hz.

Si vous voulez choisir la fréquence de rafraîchissement maximum pour votre moniteur :

1. Sélectionnez l'un des moniteurs VESA puis, lorsque le moniteur est en mode test, essayez les synchronisations plus élevées de la liste de sélection **Rafraîch. std**.
2. Cliquez sur **Détails** pour ajuster la fréquence de rafraîchissement verticale dans le panneau **Paramètres vidéo**. Cliquez sur le bouton **Appliquer** après chaque modification.
3. Appuyez sur [Ctrl]+[Z] pour revenir au réglage précédent si l'écran reste noir parce que vous avez choisi une fréquence de rafraîchissement dépassant les possibilités du moniteur.

Feuille Configuration MGA

Ouvrez la feuille **Configuration MGA** en cliquant sur son onglet dans la boîte de dialogue 95 **Propriétés pour Affichage** de Windows 95. Elle se substitue à la feuille **Configuration** de Windows dont les commandes d'affichage prennent un aspect grisé (donc temporairement inaccessibles) lorsqu'une carte MGA PowerDesk est présente.

La feuille **Configuration MGA** offre la fonction étendue **Espace du bureau** pour créer une zone de bureau plus grande que la zone d'affichage actuelle, ce qui permet donc d'agrandir votre zone de travail au-delà des limites

du moniteur. Cette feuille contient aussi les paramètres habituels **Zone d'affichage**, **Palette de couleurs** et **Taille de police**.

Cette page permet aussi d'enregistrer des réglages sous forme de modèles d'affichage. Le système propose en outre plusieurs feuilles de réglage **étendu** pour la configuration du pilote, des touches d'accès rapide et des informations concernant votre carte.



Si la configuration du pilote et des paramètres d'affichage prend en charge l'accélération 3D, un cube **3D** se met à pivoter dans la feuille **Configuration MGA**. (Voir « **Modes supportant la 3D** » dans la section « **Configuration avancée** ».)

Commandes

Boutons de mode bureau



Ces boutons permettent de sélectionner une configuration de bureau virtuel. Organisés de haut en bas (de gauche à droite ci-dessus), ces boutons offrent les choix suivants :

- Pas de bureau virtuel
- Un espace de bureau virtuel proportionnel à la zone d'affichage
- Un bureau virtuel horizontal environ deux fois plus large que l'affichage
- Un bureau virtuel vertical environ deux fois plus haut que l'affichage

Dans chaque configuration, certaines commandes de la feuille **Configuration MGA** peuvent être modifiées ou ne sont pas disponibles, selon les contraintes liées à cette configuration.

Prévisualisation du bureau/de l'affichage

À droite des boutons de mode bureau, une image de prévisualisation change de façon dynamique selon les paramètres de la zone d'affichage et du bureau qui sont actuellement sélectionnés.

Curseur de défilement d'espace du bureau

Cette commande permet de sélectionner la taille de l'espace du bureau. Lorsque vous déplacez ce curseur de défilement, la section du bureau affichée dans la prévisualisation du bureau/de l'affichage évolue en conséquence. Le curseur **Espace du bureau** est soumis aux contraintes suivantes :

- Les tailles de bureau disponibles dépendent de la position actuelle du curseur de défilement **Zone d'affichage**.
- Ce curseur de défilement n'est pas visible si aucun bureau virtuel n'est sélectionné (le premier bouton de mode bureau).
- Si vous sélectionnez un bureau virtuel horizontal ou vertical (troisième et quatrième boutons de mode bureau), l'**Espace du bureau** affiche une taille de bureau prédéfinie pour le réglage actuel du curseur de défilement **Zone d'affichage**. La largeur ou la hauteur du bureau sont généralement deux fois celles de la zone d'affichage, soit un maximum de 2048 pixels. Certaines résolutions du bureau ne sont pas toujours disponibles en raison du manque de mémoire vidéo. Consultez la section « **Tableaux de résolutions maximales** » à la fin de ce document pour de plus amples informations.

Curseur de défilement de la zone d'affichage

Cette commande permet de régler la résolution de l'affichage. Lorsque vous déplacez ce curseur, la section du bureau affichée dans la prévisualisation du bureau/de l'affichage évolue en conséquence. Le système vous demande de redémarrer Windows 9595 **uniquement** si vous modifiez aussi la taille de police ou la palette de couleurs. Notez que seules les **Petites polices** sont disponibles dans la résolution de 640 × 480.

Panneau Palette de couleurs

Cette commande permet de sélectionner le nombre de couleurs affichables. La liste déroulante contient quatre entrées : **256 couleurs**, **65536 couleurs (16 bits)**, **Vraie Couleur (24 bits)**, **Vraie Couleur (32 bits)**. Plus la palette est petite, plus il y a de résolutions disponibles pour la zone d'affichage. Vous devez redémarrer Windows pour valider une modification de la palette de couleurs.

- **Si vous utilisez souvent Vraie Couleur**, le mode **32 bits** est recommandé pour les applications utilisant l'accélération 3D MGA, ou pour obtenir les meilleures performances de lecture sur les fichiers AVI ou MPEG. Sinon, il est conseillé d'utiliser le mode **24 bits**, plus rapide et capable de supporter davantage de résolutions sur les cartes de 4 Mo ou plus puissantes.

Taille de police

Cette commande permet de sélectionner la taille des polices système. (Cette commande n'est pas disponible si la taille de zone d'affichage est réglée sur 640 × 480.) Les entrées par défaut dans la liste déroulante sont **Petites polices** et **Grandes polices**. Vous pouvez sélectionner une taille de police personnalisée en cliquant sur le bouton **Personnaliser**. Vous devez redémarrer Windows pour valider une modification de la taille de police.

Cliquez sur le bouton **Personnaliser** de la boîte de dialogue **Personnalisation de la taille de la police**. Vous pouvez sélectionner ici une taille dans une liste déroulante de tailles prédéfinies (**75%**, **100%**, **125%**, **150%** et **200%**) ou en cliquant sur la réglette et en la faisant glisser. Un exemple de police sous la réglette donne un aperçu de la taille sélectionnée. Les nouvelles tailles de police sont indiquées dans la liste **Taille de police**. Si vous revenez à une taille de police standard (**100%** ou **125%**), la taille de police personnalisée créée est supprimée de la liste. Vous devez redémarrer Windows pour valider une modification de la **Taille de police**.

- **Remarque :** Si vous donnez aux polices une taille trop grande dans la boîte de dialogue **Personnalisation de la taille de la police**, vous risquez de ne pas pouvoir utiliser certains boutons de la boîte de dialogue.

Modèle d'affichage

Cette commande permet de passer rapidement à un modèle d'affichage prédéfini sur une liste déroulante. Un modèle d'affichage est constitué d'un groupe de réglages, d'une **Zone d'affichage**, d'un **Espace du bureau**, d'une **Taille de police** et d'une **Palette de couleurs** enregistrés sous un nom déterminé. Ces modèles d'affichage apparaissent aussi dans le menu QuickDesk (voir la section « **MGA QuickDesk** »). Vous pouvez enregistrer les réglages actuels dans un nouveau modèle au moyen du bouton **Enr. sous**. Des modèles par défaut sont fournis avec MGA PowerDesk.

Configuration avancée

Cliquez sur le bouton **Avancé** pour afficher la boîte de dialogue **Configuration avancée MGA** dont les onglets permettent d'accéder aux feuilles **Performances**, **MGA PowerDesk** et **Informations**.

Feuille Performances

La feuille **Performances** comporte des cases à cocher pour activer ou désactiver les réglages des options avancées du pilote d'affichage. Ces options comprennent :

- ☒ **Utiliser le contrôle du bus** (Matrox Mystique uniquement) – Lorsque cette case est cochée, les fonctions de contrôle du bus de la Mystique sont utilisées pour accélérer les performances de DirectDraw et de Direct3D. Notez que certains systèmes PCI plus anciens peuvent être incompatibles avec cette fonction, d'où des problèmes d'exécution des applications.
- ☒ **Utiliser la mise en cache des bitmaps de périphérique** – Activée, l'accélération matérielle permet de mettre des objets bitmap dans le cache de la mémoire vidéo. Cette fonction améliore notamment les performances globales sur les systèmes de type Pentium plus lents.
- ☒ **Utiliser l'accélération de rectangles** – Activée, l'accélération matérielle permet de tracer des objets rectangulaires avec une bordure.
- ☒ **Utiliser l'accélération de polygones** – Activée, l'accélération matérielle permet de tracer des objets polygonaux complexes.

☒ **Utiliser l'accélération de cercles et d'ellipses** – Activée, l'accélération matérielle permet de tracer des cercles et des ellipses.

☒ **Utiliser l'accélération 3D** – Activée, l'accélération 3D matérielle et le double buffering sont activés pour les modes listés ci-dessous. Si le mode actuel supporte la 3D alors que l'option est activée, un cube 3D se met à pivoter dans la feuille **Configuration MGA**. Si un mode ne prend pas en charge la 3D, ce cube n'apparaît pas, même si cette option est activée.

Modes supportant la 3D

2 Mo de RAM sur carte :	640 × 480, 16 bpp (bits par pixel)
4 Mo de RAM sur carte :	640 × 480, 16 bpp
	800 × 600, 16 bpp
	640 × 480, 32 bpp
8 Mo* de RAM sur carte :	jusqu'à 1280 × 1024 en 16 bpp
(*Matrox Millennium uniquement)	jusqu'à 1024 × 768 en 32 bpp

☒ **Utiliser l'accélération pour PowerGDI** – Activée, cette option permet au pilote de court-circuiter le temps système de l'interface GDI (Graphics Device Interface) de Windows pour certaines fonctions graphiques souvent utilisées, ce qui permet ainsi d'optimiser les performances.

☒ **Manette de jeu analogique** – Si cette option est activée, le pilote DirectDraw/Direct3D donnera à DirectInput une priorité supérieure en vue de la lecture de la manette de jeu. Cochez cette case uniquement si vous disposez d'une manette de jeu analogique et si vous remarquez des « tremblements » (déplacements irréguliers à l'écran) avec les applications DirectX. Ne cochez pas cette case si vous disposez d'une manette de jeu numérique. La vitesse d'exécution est généralement plus élevée si cette case à cocher est désactivée.

☒ **Utiliser le filtrage en cadrant** (Matrox Millennium uniquement) – Lorsque cette case à cocher est activée, des méthodes de filtrage sont utilisées pour améliorer la qualité des images quand on visionne des fichiers vidéo avec changement d'échelle.

⇔ **Qualité de redimensionnement DirectDraw** (Matrox Mystique uniquement) – Ce curseur permet de régler le niveau de qualité utilisé pour la lecture de fichiers vidéo avec redimensionnement. Le niveau le plus bas utilise une simple reproduction de pixels, avec vitesse optimale. Les autres niveaux utilisent diverses méthodes de filtrage pour améliorer la qualité de l'image.

- Vous devez redémarrer Windows pour activer les changements apportés aux paramètres de performance suivants: maîtrise du bus, bitmaps de périphérique, accélération sur les rectangles, sur les polygones, sur les cercles et les ellipses, filtrage lors de la mise à l'échelle, ou qualité de mise à l'échelle DirectDraw.

Feuille MGA PowerDesk

Cette feuille permet de définir la clé d'activation de **PixelTOUCH**, **CenterWINDOW**, **PanLOCK**, et de régler la case à cocher **ResSwitch**.

Définition des clés d'activation : Pour définir une clé d'activation, placez le curseur dans le champ d'option et appuyez sur la combinaison de touches voulue. La combinaison de touches apparaît alors dans le champ d'option. Appuyez sur la barre d'espace pour ne redonner à la clé d'activation « Aucune » définition. Voir « **Boutons de fonctions** » dans la section « **MGA Desktop Navigator** » pour des informations sur les fonctions **PixelTOUCH**, **CenterWINDOW** et **PanLOCK**.

Case à cocher ResSwitch : L'activation de la mise en garde **ResSwitch** oblige le pilote à vous demander de confirmer toute modification des options d'affichage. Ceci permet d'afficher un « échantillon » du nouveau réglage pendant 15 secondes, et de revenir automatiquement au réglage précédent si vous ne réagissez pas. Cette option est bien utile si vous sélectionnez un réglage qui n'est pas pris en charge par votre moniteur – votre ancienne configuration est rétablie au bout de 15 secondes.

Feuille Informations

La feuille **Informations** affiche tous les numéros de version des pilotes, les versions et possibilités du matériel et l'état du pilote DirectDraw.

Feuille Couleur MGA

Vous pouvez utiliser la feuille **Couleur MGA** pour ajuster l'équilibrage des couleurs sur votre moniteur afin de :

- compenser les variations d'éclairage ambiant.
- aligner le fonctionnement des moniteurs utilisés avec la même application.

Cette feuille de couleurs convient pour tous les moniteurs car elle ne manipule que les commandes de luminosité et de contraste. Les commandes principales de la page de couleurs effectuent les actions suivantes :

Contrôle de la température de couleur

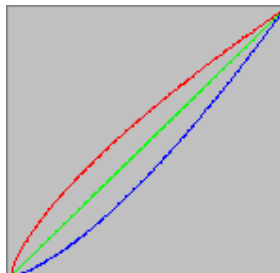
Utilisez ce curseur de défilement pour régler la température de couleur de votre moniteur. Un réglage **Chaud** donne à un gris neutre une teinte jaune-rouge; un réglage **Froid** lui donne une teinte bleue.

Contrôle du contraste

Ces curseurs de défilement permettent de modifier le contraste des trois couleurs primaires utilisées par votre moniteur. Le contraste d'une couleur est lié à son facteur gamma. Le facteur **Gamma**, dans ce cas, mesure la relation entre la luminosité d'une couleur sur l'écran et la tension électrique que l'ordinateur envoie au moniteur en relation à cette couleur. Si vous cochez la case **Lier**, les couleurs RVB conserveront la même intensité, ce qui vous permet d'appliquer des modifications de contraste uniformes aux trois couleurs primaires. Si **Lier** est coché, une seule courbe apparaît, puisque le facteur gamma évolue de la même manière pour les trois couleurs.

Cliquez sur le bouton **Restaurer** pour redonner aux commandes **Contraste** et **Température de couleur** leurs valeurs par défaut.

Affichage des courbes



Lorsque vous ajustez les contrôles de **Contraste**, ce panneau reflète les modifications apportées par le pilote MGA à la courbe de reproduction des tons (gamma) des couleurs rouge, verte et bleue du moniteur.

Programme avancé

Vous pouvez actualiser les informations de la feuille **Couleur MGA** au moyen de **Colorific** de Sonnetech, un programme de calibration des couleurs plus avancé qui intègre la calibration de sortie imprimante avec le système de gestion des couleurs Precision™ de Kodak.

MGA Desktop Navigator

Le programme **MGA Desktop Navigator** (DeskNav) permet de modifier rapidement la zone d'affichage du bureau et d'accéder rapidement aux fonctions de zoom PixelTOUCH, PanLOCK et CenterWINDOW. Vous pouvez lancer DeskNav à partir du menu QuickDesk ou au moyen du bouton **Démarrer** → **Programmes** → **MGA PowerDesk** → **MGA Desktop Navigator**.

Utilisez l'Aperçu du bureau de DeskNav pour « naviguer » à l'écran en utilisant le zoom PixelTOUCH ou un bureau virtuel. L'Aperçu du bureau montre une image de votre bureau qui inclut la surface en dehors de la zone d'affichage. Pour déplacer la zone d'affichage, il vous suffit de cliquer dans l'Aperçu du bureau ou de le faire glisser. Dans l'Aperçu du bureau, un rectangle montre la position de la zone d'affichage par rapport au bureau virtuel.

Boutons de fonctions

En posant le curseur de la souris sur l'icône d'un bouton, vous pouvez ouvrir une info-bulle locale pour identifier la fonction du bouton.



PixelTOUCH : Cliquez sur le bouton « + » ou « - » pour effectuer un zoom avant ou arrière sur la vue présente. DeskNav supporte des facteurs de zoom $\times 1$ (vue normale), $\times 2$ et $\times 4$. Le facteur de zoom $\times 4$ n'est pas disponible aux résolutions 640×480 et 800×600 .



PanLOCK : Cette fonction désactive le panoramique quand vous utilisez le zoom PixelTOUCH ou le bureau virtuel. Cliquez à nouveau sur ce bouton pour activer le panoramique.



CenterWINDOW : Cliquez sur ce bouton pour obtenir le menu des fenêtres d'applications qui sont ouvertes sur le bureau. Choisissez une fenêtre dans ce menu pour la centrer dans la zone d'affichage. Si la fenêtre sélectionnée est plus grande que la partie visible du bureau, DeskNav aligne le coin supérieur gauche de la zone visible sur celui de la fenêtre.

Options

Effectuez un clic droit dans la barre de titre de **MGA DeskNav** pour accéder à son menu système et aux options suivantes :

- **Mettre l'écran à jour** met à jour l'image du bureau dans l'Aperçu du bureau DeskNav. Cette option n'est disponible que si l'**Aperçu du bureau** est activé dans **Préférences** (voir ci-dessous).
- **Préférences** appelle la boîte de dialogue **Préférences** de DeskNav.
 - ▢ L'option **Afficher aperçu du bureau** affiche l'aperçu du bureau dans la fenêtre DeskNav sans barre d'outils.
 - ▢ L'option **Afficher barre d'outils** affiche la barre d'outils dans la fenêtre DeskNav sans aperçu du bureau.
 - ▢ **Afficher les deux** affiche l'aperçu du bureau et la barre d'outils dans la fenêtre DeskNav.
 - ☒ L'option **Rattacher au coin** aligne la fenêtre DeskNav sur un coin de la zone d'affichage lorsque vous effectuez un panoramique du bureau virtuel. Pour sélectionner le coin de fixation de DeskNav, cliquez sur l'une des cases du rectangle représentant l'affichage.
 - ☒ L'option **Rattachement au coin dynamique** force la fenêtre DeskNav à « s'aligner » sur le coin le plus proche lors d'un repositionnement. Sélectionnez **Rattacher au coin** pour rendre disponible la case **Rattachement au coin dynamique**.
- **Centrer le curseur sur le panoramique** centre le curseur de la souris sur la partie visible du bureau lorsque vous déplacez le rectangle d'affichage dans l'Aperçu du bureau. Vous pouvez activer (un « ✓ » apparaît à gauche de l'option) ou désactiver cette fonction en cliquant dessus dans le menu système.
- **Propriétés pour Affichage** lance la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95.

MGA QuickDesk

MGA QuickDesk est une application qui permet de passer rapidement d'un modèle d'affichage enregistré à l'autre et de lancer le MGA Desktop Navigator ou la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage**.

En installant MGA PowerDesk 3.x, dans « Démarrage » vous pouvez obliger Windows 95 à lancer QuickDesk à chaque démarrage de l'ordinateur, ou choisir le bouton **Démarrer → Programmes → MGA PowerDesk → MGA QuickDesk** pour exécuter QuickDesk à tout moment.

Quand QuickDesk tourne, son icône apparaît dans la zone de notification de la barre des tâches (à côté de l'horloge). En posant le curseur de la souris sur cette icône, vous pouvez ouvrir une info-bulle locale pour identifier le modèle d'affichage actuellement utilisé.

Cliquez sur l'icône de la barre des tâches qui représente un moniteur à l'aide du bouton gauche ou droit de la souris pour appeler le menu QuickDesk. La partie supérieure de ce menu indique chaque modèle d'affichage que vous avez enregistré – choisissez un modèle dans ce menu pour remplacer celui qui est actuellement utilisé. Vous pouvez créer de nouveaux modèles dans la feuille **Configuration MGA** de la boîte de dialogue 95 **Propriétés pour Affichage** de Windows 95 (voir « **Modèle d'affichage** » dans la section « **Feuille Configuration MGA** »).

Les trois derniers éléments du menu QuickDesk permettent d'appeler respectivement la boîte de dialogue 95 **Propriétés pour Affichage** de Windows 95, de **Lancer MGA DeskNav** et de **Fermer MGA QuickDesk**.

Questions et réponses

Voici quelques questions qui reviennent souvent, avec leurs solutions possibles.

Q : Il y a un autre pilote Matrox Millennium sur le CD-ROM de Windows 95. Comment s'appelle-t-il ?

R : Ce pilote fait partie de la bibliothèque des pilotes WDL (Windows Driver Library). Dans le champ **Type de carte** (boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** → onglet **Configuration** → bouton **Modifier le format d'affichage**), ce pilote est **Matrox MGA Millennium**, tandis que sous MGA PowerDesk, il s'agit de **Matrox MGA Millennium PowerDesk** ou **Matrox MGA Mystique PowerDesk**. Le pilote de WDL ne supporte pas MGA PowerDesk.

Q : Je démarre Windows 95 et mon moniteur ne se synchronise pas correctement. Que faire ?

R : Le pilote MGA essaie sans doute de s'initialiser à une résolution qui n'est pas supportée par votre moniteur. Ce problème se présente si vous n'avez jamais sélectionné de moniteur, ou si après avoir changé physiquement de moniteur, vous n'avez pas informé la carte MGA.

Pour résoudre ce problème :

1. Appuyez deux fois sur [Ctrl]+[Alt]+[Suppr] pour réinitialiser le système.
2. Lorsque l'écran affiche « **Démarrage de Windows 95** », appuyez sur [F5] pour accéder à Windows 95 en « **mode sans échec** ». (Windows 95 s'initialise alors en VGA standard à 640 × 480.)
3. Choisissez la zone d'affichage en 640 × 480 sans bureau virtuel. (Voir la section « **Feuille Configuration MGA** ».)
4. Sélectionnez un moniteur. (Voir la section « **Feuille Moniteur MGA** ».)

Q : Une application me pose un problème et je soupçonne le pilote d'affichage d'en être responsable. Que faire ?

R : Votre application ne fonctionne sans doute pas correctement avec certaines accélérations MGA. Désactivez des types d'accélération spécifiques, ou bien ignorez complètement l'accélération matérielle.

Pour désactiver des types spécifiques d'accélération MGA :

1. Effectuez un clic droit sur l'arrière-plan du bureau et cliquez sur l'élément de menu **Propriétés** pour appeler la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** de Windows 95.
2. Cliquez sur l'onglet **Configuration MGA** → bouton **Avancé** → onglet **Performances**.

3. Désactivez (en décochant) une ou plusieurs options d'accélération en commençant par **Utiliser la mise en cache des bitmaps de périphérique**. (Voir « **Configuration avancée** » dans la section « **Feuille Performances** » pour de plus amples informations.)
4. Cliquez sur les boutons **OK** → **OK** pour accepter les changements.

Il faut parfois redémarrer le système pour que les changements prennent effet.

Si le problème persiste, et que vous avez désactivé toutes les options d'accélération de **Performances**, essayez d'ignorer complètement l'accélération matérielle MGA. **Pour ignorer l'accélération matérielle MGA :**

1. Cliquez (ou double-cliquez) sur le bouton **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration** → icône **Système** (double-clic) → onglet **Performances** → bouton **Graphiques**.
2. Placez le curseur de défilement d'**Accélération matérielle** sur **Aucune**.
3. Cliquez sur les boutons **OK** → **OK** pour relancer le système avec les accélérations matérielles désactivées.

Q : Peut-on désinstaller MGA PowerDesk sous Windows 95 ?

R : Oui. Voici comment (pour utilisateurs confirmés uniquement) :

1. Dans la boîte de dialogue **Propriétés pour Affichage** → feuille **Configuration MGA**, vérifiez que l'espace de bureau n'est pas **supérieur** à la zone d'affichage (désactivez le bureau virtuel).
2. Pour supprimer les feuilles **Configuration MGA**, **Moniteur MGA**, **Couleur MGA** de la boîte de dialogue 95 **Propriétés pour Affichage** de Windows 95 :
 - a) Cliquez sur le bouton **Démarrer** → **Exécuter** et tapez *regedit* pour exécuter l'**Editeur de la base de registres**.
 - b) Cliquez sur menu **Base de registres** → **Importer le fichier de la base de registres** et tapez *C:\Program Files\Matrox MGA PowerDesk\PowerDeskOff.reg* dans le champ **Nom de fichier**. (*PowerDeskOff.reg* se trouve éventuellement dans un dossier différent si vous l'avez personnalisé au cours de la procédure d'installation MGA.)
3. Supprimez le raccourci *C:\WINDOWS\Menu Démarrer\Programmes\Démarrage\MGA QuickDesk* s'il existe.

Pour restaurer MGA PowerDesk :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** → **Exécuter** et tapez *regedit* pour exécuter l'**Editeur de la base de registres**.
2. Cliquez sur menu **Base de registres** → **Importer le fichier de la base de registres** et tapez *C:\Program Files\Matrox MGA PowerDesk\PowerDeskOn.reg* dans le champ **Nom de fichier**. (*PowerDeskOff.reg* se trouve éventuellement dans un dossier différent si vous l'avez personnalisé au cours de la procédure d'installation MGA.)
3. Copiez le raccourci *MGA QuickDesk* de *C:\WINDOWS\Menu Démarrer\Programmes\MGA PowerDesk* dans *C:\WINDOWS\Menu Démarrer\Programmes\Démarrage* si vous voulez le voir lancé à chaque démarrage de Windows 95.

Tableaux de résolutions maximales

Les tableaux suivants donnent les résolutions maximales pour les bureaux horizontaux et verticaux en fonction de la mémoire sur carte.

Cartes de 2 Mo

	256 couleurs (8 bpp)	High couleurs (16 bpp)	Vraie Couleur (24 bpp)	Vraie Couleur (32 bpp)
Résolution maximale d'affichage	1600 × 1200	1152 × 864	800 × 600	800 × 600
Bureau proportionnel maximum	1600 × 1200	1152 × 864	800 × 600	800 × 600

Bureau horizontal	2048 × 864	1600 × 600	1280 × 480	N.A.
Bureau vertical	1152 × 1728	800 × 1200	640 × 960	N.A.

Cartes de 4 Mo

	256 couleurs (8 bpp)	High couleurs (16 bpp)	Vraie Couleur (24 bpp)	Vraie Couleur (32 bpp)
Résolution maximale d'affichage	1600 × 1200	1600 × 1200	1280 × 1024	1152 × 864
Bureau proportionnel maximum	2048 x 1536	1600 × 1200	1280 x 1024	1152 × 864
Horizontal Desktop	2048 × 1200	2048 × 864	1600 × 600	1600 × 600
Bureau vertical	1600 × 2048	1152 × 1728	800 × 1200	800 × 1200

Cartes de 8 Mo *

	256 couleurs (8 bpp)	High couleurs (16 bpp)	Vraie Couleur (24 bpp)	Vraie Couleur (32 bpp)
Résolution maximale d'affichage	1600 × 1200	1600 × 1200	1600 × 1200	1280 x 1024
Bureau proportionnel maximum	2048 x 1536	2048 x 1536	1600 × 1200	1600 × 1200
Bureau horizontal	2048 × 1200	2048 × 1200	2048 × 1200	2048 × 864
Bureau vertical	1600 × 2048	1600 × 2048	1280 × 2048	1152 × 1728

* Matrox Millennium uniquement