

Die Design- und Layout-Software



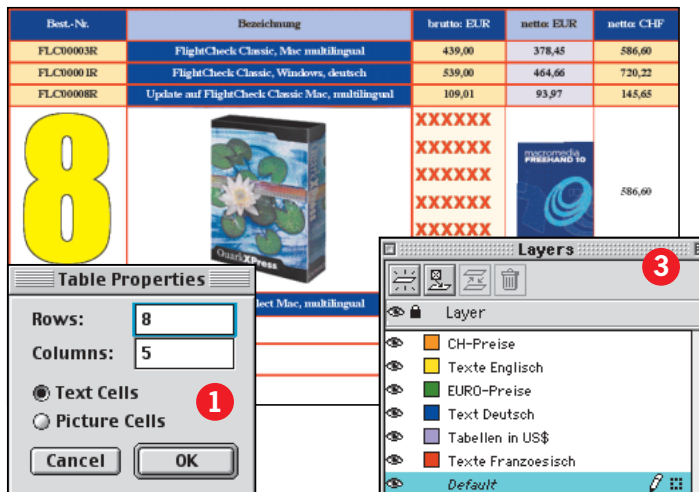
QuarkXPress ist das Standardprogramm unter den DTP-Programmen. Sowohl für Unternehmensdokumente, Kataloge oder Werbematerial, ja sogar für Zeitungen, Zeitschriften, und Bücher – überall wird QuarkXPress benutzt. Mit dem umfangreichen Repertoire für Layout, Textverarbeitung, Farbmanagement, Druck und Export läuft der Alleskönner als Werkzeug der Profis seit vielen Jahren praktisch außer Konkurrenz.

Mit der Version 6.0 von QuarkXPress können Sie die Inhalte sowohl im Web als auch in verschiedenen anderen, gedruckten Marketing-Materialien verwenden.

Die Arbeitsabläufe sind schlanker, die lang ersehnten Ebenen- und Tabellenfunktionen sind jetzt in QuarkXPress enthalten. Bewährte Features fürs Print-Publishing wurden verfeinert und der PDF-Workflow vereinfacht.

Hard Facts der Version 6:

- Direkter PDF-Export • Layoutbereiche mit synchronisiertem Text • XML-Export
- Vorsicht in voller Auflösung • verbesserte interaktive Tools für das Design von Webseiten
- erweiterte und verbesserte Druckfunktionen • Dokumentenansicht von 10% bis 800%
- Bilder exakt positionieren und skalieren • Sichtzeichen zum Identifizieren von Objekten und Attributen • mehrfaches Undo • rechteckige, ovale oder bezierrförmige Image-Maps • Roll-overs • Anzeige in verschiedenen Webbrowsern vor dem Export
- verankerte Bilder bleiben erhalten • Text in Tabelle oder Tabelle in Textrahmen konvertieren • Größe von Spalten und Zeilen mit numerischen Werten oder durch Ziehen verändern • Tabellenformate bleiben erhalten • Tabellenzellen vereinen/aufteilen • Tabellen in Textrahmen oder anderen Tabellen verankern • Objekte auf Ebenen anordnen, sperren/entsperren • veränderbare Ebenenanordnung
- interaktive Webseiten mit Hyperlinks und Ankern erstellen • verbesserte Suchen/Ersetzen-Funktion • verbesserte Rechtschreibprüfung



Mit der neuen Tabellenfunktion in QuarkXPress 5 können Sie Tabellen mit beliebig vielen Spalten und Zeilen anlegen (1) und auch nachträglich editieren. Dabei sind die einzelnen Zellen separat wie einzelne Rahmen modifizierbar: Option Bild- oder Textrahmen, Größe, Ausrichtung, Farbe etc. (2). Die Spalten- bzw. Zeilenausdehnung kann frei Hand oder per Koordinaten variiert werden. Die neuen Ebenenfunktionen erlauben u.a. das Arbeiten mit mehreren Sprachen, verschiedenen Preismodellen/Währungen etc. in einem einzigen Dokument (3).

QuarkXPress 6.0

EUR 2.315,- (brutto)

| Best.-Nr. | Bezeichnung | brutto: EUR | netto: EUR | netto: CHF |
|-----------|---|-------------|------------|------------|
| QXP00032V | QuarkXPress 6.0 Windows multilingual | 2.315,00 | 1.995,69 | 3.093,32 |
| QXP00031V | QuarkXPress 6.0 Mac multilingual | 2.315,00 | 1.995,69 | 3.093,32 |
| QXP00033V | Update auf QuarkXPress 6.0 Windows multilingual von Version 5 | 459,00 | 395,69 | 613,32 |
| QXP00037V | Update auf QuarkXPress 6.0 Mac multilingual von Version 5 | 459,00 | 395,69 | 613,32 |

System: Mac OS X v10.2, CD-ROM Laufwerk für die Installation, Mindestens 128 MB RAM (gesamt), 230 MB freier Festplattenspeicher für die Installation von Quark XPress; Microsoft Windows 2000 oder Windows XP, CD-ROM Laufwerk für die Installation, Mindestens 128 MB RAM (gesamt), 190 MB freier Festplattenspeicher für die Installation.



Vektorgrafik für alle Fälle

FreeHand ist das herausragende Vektorgrafikprogramm für Profis.

Dank perfekter Integration in die Macromedia MX Produktfamilie, öffnen Sie bequem zum Beispiel Fireworks MX und bearbeiten ein Element, ohne dass dessen Freehand Attribut verloren gehen. Im Anschluss an die Bearbeitung geben Sie das Projekt einfach an Freehand zurück. Gleiches gilt für Flash MX Filme, die Sie in Freehand Grafiken integrieren können, um die gesamte Komposition schlussendlich wieder von Freehand als Flash-Film ausgeben zu lassen.

Eine echte Arbeitserleichterung ist die neue Möglichkeit, Objekten mehrere Strich-, Füllungs- oder Effektattribute zuzuweisen. Dadurch fällt das früher nötige Übereinanderlegen mehrerer Objekte weg. Spätere Änderungen lassen sich dadurch schneller vornehmen, da weniger Objekte zu verwalten sind.

Neu in Version MX: • Bedienfeld „Objekt“ für die Verwaltung der Objektattribute • Live-Effekte ohne Änderung des Originalobjektes • Freehand MX-Dateien können jetzt direkt in Flash MX geöffnet werden • neues Aktionswerkzeug integriert Flash-Aktionen bereits während der Bearbeitung in Freehand das Werkzeug „Verbindungslinien“ ermöglicht die Verknüpfung mehrerer Objekte • Extrusion für 3D-Effekte • intuitive Pfadbearbeitung mit Stift und Radiergummi



FreeHand MX

EUR 519,- (brutto)

| | | | | |
|-----------|--|--------|--------|--------|
| FHD00134V | Freehand MX Win deutsch | 519,00 | 447,41 | 693,49 |
| FHD00135V | Update auf Freehand MX Win deutsch ab 10.0 | 129,00 | 111,21 | 172,38 |
| FHD00136V | Update auf Freehand MX Win deutsch ab 9.0 | 199,00 | 171,55 | 265,90 |
| FHD00138V | Freehand MX Mac Deutsch | 519,00 | 447,41 | 693,49 |
| FHD00139V | Update auf Freehand MX Mac deutsch ab 10.0 | 129,00 | 111,21 | 172,38 |
| FHD00140V | Update auf Freehand MX Mac deutsch ab 9.0 | 199,00 | 171,55 | 265,90 |

System: PC mit Windows 98 SE/Me/NT 4 (SP 6)/2000/XP
Mac OS ab 9.1 / Mac OS X ab 10.1 8.6, 64 MB RAM



Der einfachste Weg zu interaktiven Webgrafiken

Ein „Must-have“ für Webgrafiker. Mit Fireworks MX erstellen Sie Illustrationen, Buttons, Image Maps, JavaScript Rollovers, Transparenzen, Animationen und Pop-up-Menüs – alles, ohne dabei zwischen mehreren Programmen hin- und herspringen zu müssen. Fireworks beherrscht alle wichtigen Grafikformate und erleichtert so die Zusammenarbeit mit anderen Anwendungen. Zahlreiche neue Vorschaufunktionen und eine spürbar gesteigerte Leistung bei der Bildbearbeitung beschleunigen die Arbeit mit Fireworks enorm. Besonders bei der Bearbeitung von großen Bildern ist eine Leistungssteigerung von bis zu 85% erreicht worden.

Neu in Fireworks MX 2004: • nahtloser produktübergreifender Arbeitsablauf mit Macromedia- und Drittanbieterprogrammen • verbesserte Roundtrip-Bearbeitung • konsistente Versionskontrollfunktionen • integriertes FTP • umfangreiche, neue Bearbeitungsmöglichkeiten für Bitmap- und Vektorgrafiken • neue, „intelligent“ reagierende Zeichenwerkzeuge • zusätzliche Live-Effekte bei der Bildbearbeitung • schnellere Bearbeitung großer Bilddaten



ZDNet Juli 2002 für Fireworks MX

Fireworks MX 2004

EUR 389,01 (brutto)

| Best.-Nr. | Bezeichnung | brutto: EUR | netto: EUR | netto: CHF |
|-----------|--|-------------|------------|------------|
| FWK00079V | Fireworks MX 2004 Win/Mac deutsch | 389,01 | 335,35 | 519,79 |
| FWK00080V | Update auf Fireworks MX 2004 Win/Mac deutsch von 4.x oder MX | 209,00 | 180,17 | 279,26 |

System: Pentium III-PC mit Windows 98 SE / 2000 / XP oder PowerMac ab G3 mit OS X ab 10.2.6, 128 MB RAM, 150 MB freier Festplattenspeicher

