

□□□ □□ □□□□(Helbreath) Ver 0.96 □□□

1. □□

□□□ □□
□□□□ □□
□□ □□ □ □□□ □□□ □□
□□ □□ □□
□□ □□□ □□
□□□□ □□ □□
□□□□ □□, □□
□□□□ □□□□ □ **PK** □□□
□□
□□
□□□
□ □
□□□□

2. 0000 00

..00 0000(Helbreath)000 000 000 0000(Eldiniel)0 0000(A resien)0 000 00000 000. 000 000 0000 00 000 0000 00 0000(Asgarde)00 000000(Erisommire)000 000 0000 0000, 000 12 000 000 0000 000. '000 000' - 000 00000 0000 000 000 0, 00(Divine Power)0 00 0000 000 00000 000 000 000000 0000 00000.

000000 2192 0 'Prime Event'

000 00 000 000 00000 00000 0000 000 000 000 0000 000 0000 00. 000 ' 000 00(Prime Event)'0 00 000 000 000 00000 000 0000, 000 0000 '000 000'0 00 0000 0000 000 000.

000000(Equilibrium). 0000 000 0000 000 000 000 0000 00 00 0000. 000 000 00 0 0 00 000 0000 00000 000. 0000 0000 0000 00000 0000 00 000 000 0000. 0000 00 00 0000 0000 00000 0000 0000. 00 000 000 00 00 0000 0000, 00000000 00 00000 00000 0000 000 000 000 0000(Elvine)0 0000 (Aresden)0000 00 00 00000 00 00000 000.

00, 000 000 00 000 000 00 00 000 000 0 000(Abaddon)0 0000 00 000 0000 000 0 00 000 00000 00 000 00 000 00 000. 000 000000 0000 00 00000 00 00 000 00000 000 000 0000 00. 000 0000 000 000 0, 000(Abaddon)0 0 00000 0000 000 00. 000 0 0000 000 000 000 00 0000. 000 00 0 00 0000 000 0000 0000 00 00 000 00 0000 0000 0000 0000 0000 0000 000 00 00. 00 00 0000 000 0000 000 000 00 0000 000 0000 00. 000 000 000. 00 00 00000 000 0000 00 000 00 00000 00 00 00 00.

0...0000 0 0000 00 00 0000 ?

3. 0000 00

● 00

000 000 000 00 00000 0000 00000. 00000 000000 00 000 0000, 00000 00000000 ‘0000000’0000 0000 00 00000 000 00 000 0000 0 0000.

00000000 000 0000(Eldiniel)0 000 0000 000(Elvine)0 000 0000(Aresien)0 000 0000 0000(Aresden)0 000 0000. 000 0000 00 0000 000 00 0000 000 0000 0000 000. 000 00 00 0 0 000 000 000 00 0000 0000000 000 0000 00 0000 0000000 0000 000 0000 0 0000. 000 000 00, 00 0000 000 0000 000000 000000.

● 00

00000 000 16 00 000 0000 00 00 00, 00000 0000 000 00, 000 00 0000, 000 000 000 00 0 000 000 00000 000 00 00 0000 00000 0000 0000000 00 0000 00 00000 000 0000.

000 00 000 0000 0000 00 000 00 000 000 0000 000 000 000 00 00000 00 00000 0000 000 00 00 00000 0 00 000 0000000. 0 000 0000 000 00000000 00000 000 0 0000. 00000000 0000 0000, 0000, 00 00, 0/00 00, 000 00 00 0 000000 6144 00 000 0000 000 0 000 000 00 0 0000 0, 00, 000 00 000 0000 000000 000 00 00 000 00000 00000 00 0 0000.

□□□ □□□□□.

- □□□ □□ – □□□□ □□□ □□ □□□ □□ □□□ □□ □□□□□□. □□□□ □□□□ □□ □ □□ □□□□ □□□ □□□□ □□□.
- □□□ □□ – **F7** □□ □□□□ □□ □□□ □□□ □□□□ □□□□□. □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□ □□ □□□□□ □□□ □ □□ □□□ □□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□.
- □□ □□ – □□□□ □□ □ □□□ □□□□□ □□ □□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□□□. □□□ □□□□ □□□ □□□ □□□.
- □□ □□ □□ – □□□□ □□ □□□□ □□ □□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□.
- □□□ □□□□ □□ □□□ – **F4** □□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□ □□□□□□.
- □□ □ □□ – **F8** □□ □□□□ □□ □□□ □□□ □□□□ □□□□. □□ □□□□ □□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□.
- □□□□ □ □□ – **F9** □□ □□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□□. □□□ □□□□□□ □ □□□□.
- □ □□□ □□ – □□□□□ □□□□ □ □□ □□□□ □□ □□□ □□□ □□ □□□□ **F11** □□ □□ □ □□□ □□□ □□□ □ □□□□.
- □□□ □□ □ □□ – **F10** □□ □□□□ □□ □□□ □□□□□ □□□□ □□□□□. □□□□ □□□ □□□ □ □□□□.
- □ □□ – □□□ □□□ □□□□ □□ □□□□□□.

□□□ □□ □□ □□ : □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□□□□.

- □□□ □□ □□ – **Detail Level** □ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□. □□□□ □□□□□ □□□□ □ □□□ **Low** □ □□□□ □□ □□ □□□ □□□ □□□□. □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□.
- □□□, □□ □□□□ □□ – □□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□□.
- □□□, □□ □□□□ – □□□, □□□ □□□ □□□□□.
- □□ □□□□ □□ – □□□ □□ □□□□ □ □□□□□ □□ □□□□□ □□□ □ □□□□. □□ □□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□□□ **DirectX6.1** □ □□□ **DirectMusic** □ □□□□□ □□□□□(□□□□□□□□ □□□□□)□ □□□□ □□ □□ □□□ □□ □ □□□□. □ □□□ **CPU** □□□ □□ □□ □□□□ □□□ □□□ □□□□.
- **Log Out** – □□□ □□□ □□□□□□ □□□□□ □ □ **Log Out** □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□□ □□□□□.
- **Continue** – □□□ □□□ □□□ □□ □□□□□ **Continue** □□□ □□□□.

NPC □□ □□ : **NPC** □□ □□□ □ □□□□ □□□□ □□ □□□□□.

- □□□□ □□ – **NPC** □ □□□ □ ‘□□□□’ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ **NPC** □ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□ □□□□ □□□ □ □□□□ □□□ □□□ □ □□□□.
- □□□□ □□ – □□□ □□ □□□□ □□□ □□ **NPC** □□ □□□□ □ ‘□□’ □□□ □□□□ □□□□ □□ □□□ □□ □□□□ □□□ □□□□ □□ □□□. □□□□ □ □□□ **NPC** □□ □□ □□□ □□□.
- □□□□ □□□□ – □□□□□ □□ □□□□ □□□□□ **NPC** □□ □□□□ □ ‘□□□□’ □□□ □□□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□.
- □□□□ □□□ – □□□□ □□ □□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□□ □□□ □□□. □□ **120** □□□□ □□□□ □□ □ □□□□.
- □□□□ □□□□ – □□□ □□□□ □□□□□□ □□□□□ □□□ □ ‘□□□□’ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□. □□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□ □□□.
- □□□□ □□□□ – □□□ □ □□ □□□□ □□□□□□ □□□ □ □□□□. □□□ □□ □□□ □□□□ □□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□.
- □□□□ – **NPC** □ □□□ □ ‘□□□□’ □□□ □□□□. □□□ □□ □□□□ □□□ □□□□□ □□□ □□ □ □□□□.

□□ □□ □□

- □□ □□□ □□, □□ – □□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□. □□ □□ □□□□ □□□ □□ □□ □□□□□□□ □□□□□.

- 0000 00, 00 - /to ID 00 00 0000 0000 00 0000 0000 00 00 0 00 0000 0000. 0000 0000 000000 /to 0 000000.
- 00 0000 0000 - /fi ID 00 00 0000 000000 0000 0 0 0000.
- 0000 0000 00 - /pf ID 00 00 0000 0000 0000 0 0 0000.
- 0000 00 – 00 0000 0000 000000 /setpf ‘000000’ 0 000000.
- 00 0000 – 00 0000 00 00 0 00 0000 0000 0000 0 00 !0 000000. 0000 0000 000000 0000 000000 0000 00 00 0000 0000 00 0000 000000. 0000 0000 SP 0 5 0000 0000 SP 0 0000 0000 0000 000000.
- 00 0 0000 – 00 0000 0000 0000 0000 0 00 ~0 000000. 0000 0000 0000 000000 0000 000000 0000 00 00 0000 0000 00 0000 000000. 0000 0000 SP 0 5 0000 0000 SP 0 0000 0000 0000 000000.
- 00 0000 – 00 00 0000 00000000 0000 00 0000 0000 0 00 @0 000000. 00 0000 0000 0000 0000 000000 0000 00 00 0000 0000 00 0000 000000. 0000 0000 SP 0 5 0000 0000 SP 0 0000 0000 0000 000000.
- 00 0000 0 0000 - /who 0 000000.
- 00 000000 00 00 0000 - /rep+ ID 00 00 000000 00 0000 0000. 0 0000 0000 000000 000000.
- 00 000000 00 00 0000 - /rep- ID

6. 00 0000 00

00 0000 00 0000 0000 0000 00 0000 0000 000000.

00 0000 0000 00 00-0 0000 00 0000. 00-0 0000 0000 0000 0 0000 00 0000 00 0000 00 0000. 0000 3 0000 0 0000 0 Ok 0000 0000. 00-0 0000 0000 0000 00 0000.

00 0000 00 00 0000 00 0000 00 0000 0000 0000 0000 0000(Aresden)00 0000 0000 0000, 0000 0000 0000 0000(Elvine)00 0000 0000 0000. 000000 00 000000 00 0000 0000 0000 0000 0 0000.

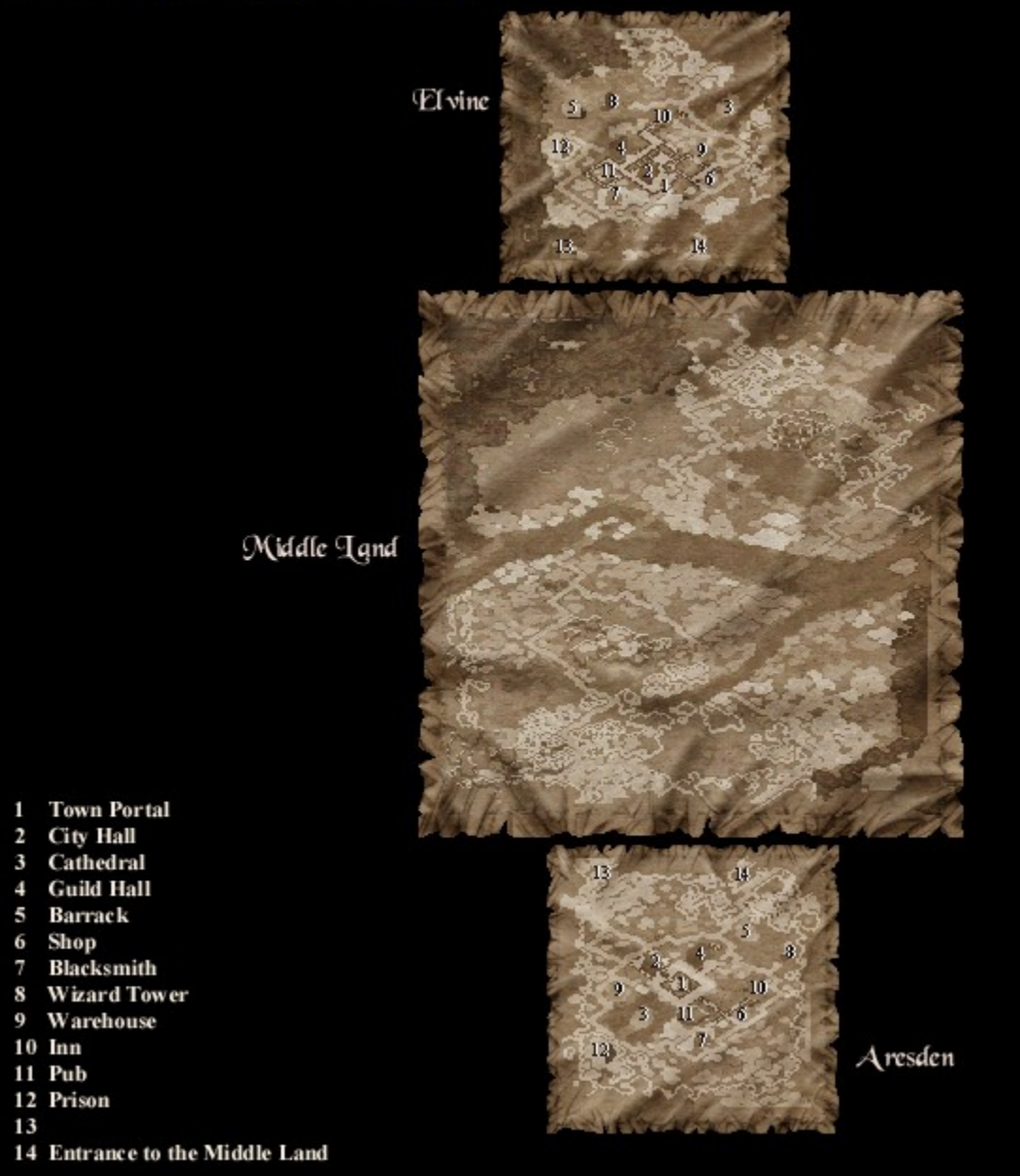
0000 0000 0 000000 00 0000 00 0000 0000 000000 000000 0000 0000 Gold 0 0000 0 0000. 000000 0000 00, 0000 0000 000000 0000 0000 0000. 0000 00 0000 0000 000000 0000 0000 00 0000 0000 0000 00 0000 000000. 0000 00 0 0000 000000 0000 00 0000 0000 0 0 0000, 00000000 0000 00, 0000 0000 0 0000. 0000 0000 000000 0000 0000 0000 0000 0 00 0000 0000. 0000 00 0 Str 0 0000 00 0 0000 0000 0000 0000 0 00 0000. 00 0000 0000 0000 0000 0000 0000 00 0 Dex 0 0000 0000.

00 0000 0000 Int 0 Mag 0 000000 0000 0000 0000 0000 0000 00 0 0000. 0000 0000 0000 0000 0000 Int 0 Gold 0 000000 0000. 00 00 0000 0000 000000 0000 0 0000. 0000 000000 0000 0000 0000 000000 00 0000 0000. 0000 0000 0000 000000 0000 Mag*2 00 00 0 0000. 00 0000 0000 000000 0000 000000 Int 0 Mag 0 0000 0000.

0000 0000 5 00 0000 0000 0 0000 0 0000 0000 0000 0000 0000 0 0 0000. 0000 0000 0000 0000 00 15 000000 0000 00 0000. 0000 0000 0000 0000 0000 0000. 00 0000 0000 0000 0000 0000 00 00 000000. 00 0000 0000 0000 0 00 0000, 00 00 0000 000000 0000 0000 0000. 00 0000 00 00 000000 0000 0000 00 0 0000. 00 0000 00 0000 0000 0000 0000 PK 0 0000 0000 0000, 00 00 00 0000 000000 0000 0000 000000 000000. 0 00 00 000000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000.

0000 0000 00 20, 0000 20 0000 00 000000 0000 0000 00, 000000 00 0000 000000 0000 0000 0000 00 0 0000.

The world map of Helbreath



□□□□ □□□□□□ □□ □□□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□□□.

- **Town Portal** – □□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□ □□□□ □□□□□ □□□ □□□□ □□□□□□.
- **City Hall** – □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□□.
- **Cathedral** – □□□□ □□□□□□□□ □□□□ □□□□□□□□.
- **Guild Hall** – □□□□ □□□□ □□□□□□, □□□□□□, □□□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□□.

- **Barrack** – □□. □□□□□□ □□ □□ □□□□ □□□□□.
- **Shop** – □□□ □□□□ □□□ □□ □□□□ □□□, □□□□□□ □□ □ □ □□□□.
- **Blacksmith** – □□□□ □□□ □□□□ □□ □ □ □□ □□□□.
- **Wizard Tower** – □□□ □□□ □□□ □□ □ □□□□ □□□□. □□□ □□□ □□□□ □□□ Int □□□□ Gold □ □□□□ □□□.
- **Warehouse** – □□□ □□□□ □□□□ □□□ □ □□□□ □□□□.
- **Inn** – □□. □□□□□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□□.
- **Pub** – □□. □□□□□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□□.
- **Prison** – □□. □□□□□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□□.
- **Entrance to the MiddleLand** – □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □ □ □□□ □□□□□ □□□□ □□ □□□ □ □□ □□□□.

8. □□□□ □□, □□

- □□□ □□□(Traveler) - □□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□ □□□, □□□□ □□□□□. □ □□□□□ □□ □□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□ □□□□ □□ □□□□ □□□ □□ □□□ □□□ □□ PK □ □□□□ □□□□ □□ □□□. □ □□□ □□□ □□□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□. □□ □□□□□ □□□□ □□□. □ □□□□ □□ 15 □□ □□□ □□□ □□□.
- □□(Civilian) – □□ 5 □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □ □□□ □□□ □□□. □□ □□□ □□□ □□□ □ □□□□. □ □□□□□ □□□□□□ □□□ □□□, □□ □□ □□□□□□□ □□□□ □□□ □□□□. □□□□ □□ □□□ □□□ □□□ □□ PK □ □□□□ □□□□ □□ □□□ □□ □□ □□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □ □(Enemy)□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□ □□□ □□□□□ □□□□ □□□□ □□ □ □□□□.
- □□□(Guildsman) – □□□ □□□ □□ □□ □□□□□ □□□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□. □□□ □□ □□ □□ □□ □□□□□ □□□ □□□□□.
- □□□□□(Guildmaster) – □□□ □□□ □□ □□ □□ 20, □□□□ 20 □□□ □□□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□□□ □□ □□□□ □□□ □ □□□□. □□□□□ □□ □□ □□ □□ □□□□□□ □□□ □□□□□.

* □□ □□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□□.

9. □□□□ □□□□ □ PK □□□

□□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□□ Innocent □□□ PK □ □ □□□ □□ Criminal, Murderer, Slaughterer □□□ □□□□ □□□. □□□□ □(Enemy)□ □□□□ □□ □□□□□ □□□ □□ PK □□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□□ □□□ □□□. □□□□□ □□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□ □□ □□□□ □□ □□□□ □□ □□□□.

PK □□□ – □□□□ □□□□□□ □□ □□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□. □□ □□□ □□□ □□ □□□ □ □□□ □□□□□ □□ □□□□□.

10. □□

□□□□□ Tab □□ □□□ □□□□ □□□□□□ □□/□□ □□□ □□□ □ □□□□. □□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□ □ □□□□ □□□□ □□□ □ □ □□□□.

000000 00 0000 000000 00 00 00(Magic Circle Rating) 00 000000 000000 000000
 0000 000000 0000 0 00000000.

00 00 0000

0000 0000	0%	50%	100%
0%	0%	50%	100%
50%	0%	38%	75%
100%	0%	25%	50%

11. 00

00 0000 000000 00000, 00 00, 00 0 00 3 00 00000 00 00 000000. 0000 0000 000000
 00 0% 00 0000 0000 0%0000 0000 0 0000 000000 0000 0000 00000. 0000 000000 00
 0000 0000 0000 0000 0 0000 0000 0000 0000 0000000 000000 00 0000 0000 0 00000. 00
 00 00 00 0000 0000 000000 00 00 0000 000000 0000000 0000000 0% 20%
 0000 000000 000000 000000 00000 00 0 00 0000.
 0000 000000 0000000 0000 00 0000. 0000 00 0000 00000, 0000 00000000 00 000000 0000
 00 0000 00 0000 00000. 0 00000 000000 0000 000000 000000 00 000000 0000 00 000000
 0000 00000.

00 00	0 0
00 00	0000 000000 000000 0000000 0000 000000 0000 000000. 0000 000000 000000 0000 000000 0000 0000. 0000 000000 0000000 0 00 00 000000 00 0000 00 0000 00 0 00000. 000000 Str * 2 (000000 0000)

□ □ □	□□□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□ □□ □ □□. □□□□ Dex * 2
□ □	□□□□ □□□ □ □ □□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□ □□ □□ □ □□□□. □□□□ Int * 2 (□□ □□ □□□)
□ □ □ □	□□ □□□ □□ □□□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□□. □□□□ Mag * 2
□ □ □ □	□□□ □□□□ □□□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□. □□ Mag □ 100 □□□ □□ □□□□ 30%□ □□□□ □□□□□. □□□□ Mag * 2
□ □ □ □	□□□ □□ □□ □□□□ □□□□ □□. □□□□ Str * 2 Str □ □□□□ □□□□ □□□□□.
□ □ □	□□ □□□ □□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□. □□□□ Dex * 2 □□ □□□□ Str □□ □□□ □□□□.
□□ □ □□	□□□□ □□□□ □□□□□. □□□□ Dex*2
□ □ □□	□□, □□□□ □□□ □□□□□. □□□□ Dex*2
□ □ □	□□□□ □□□ □□□□□. □□□□ Dex*2
□ □ □ □	Mace □ Axe □□ □□□ □□□□□. □□□□ Dex*2 (□□ □□ □□□)
□ □ □□□	□□□ □□□□ □□□□□. □□□□ Dex*2 □□□ □□□□□ □□ □□ □□□□ □□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□.
□ □ □	□□ □□□□ □□ □□□ □ □□□□. □ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□□. □□□□ Int * 2 (□□ □□ □□□)
□ □ □ □	□□□ □□ □□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□□□ Str * 2 (□□ □□ □□□)
□ □	□□□ □□□ □□□□ □□□□□. □□□ □□□□ □□ □□□ □□ □□□□ □□□ □□ □□□ □□ □□□ □□□□ Int * 2 (□□ □□ □□□)
	□□□□□□ □□ □□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □ □□□□. □

□ □ □ □	□□□ □□□□□□ □□□ □□□□. □□□□ Dex * 2 (□□ □□ □□□)
□ □ □	□□ □□□□□ □□□□ □□□ □□□□□□. □□□□ Dex * 2 (□□ □□ □□□)
□ □ □	□□□ □□□ □□□ □□ □□□□. □□□ □□□□ □□ □□ □□□ □□ □□ □□□ □□ □ □□□□. □□□ □□ □□□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □ □□□□. □□□□ Int * 2 (□□ □□ □□□)
□ □ □ □ □	□□□□ □□□ □□□ □□□□ □□□□□□. □□□□ Int * 2 (□□ □□ □□□)
□□□ □□	□□□□□ □□□ □□□□□ □□□ □□□□ □□□□ □□ □ □□□□. □□□□ Int * 2
□□□ □□ □□	□□□□ □□ □□□ □□ □□□□□ □□ □□□ □ □□□□. □□□ □□□□ □□ □ □□□□ □□□ □ □□□□. □□□□ Int * 2 (□□ □□ □□□)
□□□ □□	□□ □□ □ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□ □□□. □□□□ Int * 2 (□□ □□ □□□)
□□□ □□	□□ □□□□ □□□ □□□ □ □□□□. □□□□ Str * 2 (□□ □□ □□□)

- □□□ □ □□□ □ □□□□.

12. □□□

□□□□ □□ □□□ □□□□ □□□□□□□□. □□□□ □□□□ □□ □□□ Str □□□ □□□ □□ □□□□□ □□□ □ □□□□.

□ □ □ □ □ □	□ □	□ □ □ □
□□□ □□	HP □ 2D12 + 5 □□ □□□□□.	□□□□ □□ □□□□□. 10 Gold
□□□ □□	MP □ 2D12 + 5 □□ □□ □□□.	□□□□ □□ □□□□□. 10 Gold
□□ □□	SP □ 2D12 + 5 □□ □□□□□.	□□□□ □□ □□□□□.

		10 Gold
□□□	□□□□ □ □□□ HP □ □□ 1D6 + 2 □□□ HP □ □□□□□.	□□□□ □□ □□ □□□□ □□ 5 Gold
□ □	□□□□ □ □□□ HP □ □□ 1D12 □□□ HP □ □□ □□□.	□□□□ □□ □□ □□□□ □□ 5 Gold
□ □	□□ □□□ □□□□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□□□.	□□□□ □□. 5 Gold
□□□	□□□□ □□□□□ □ □□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□□□.	□□□□ □□. 100Gold
□□□□	□□ □□□ □□ □□ □ □□□□□. □□ □□ □□ □□□□ □□□ □□□□.	□□□□ □□. 100 Gold
□□□□□ □□	□□□□□ □□□ □□□ □□ □□□□ □□□□□. □□□□□□ □□ □□□ 0%□□ 20%□ □□□ □□□ □□□ □□□. □□ □□ □□ □□□□ □□□ □□□□.	□□□(Blacksmith)□□ □□□ □□ □□□□. 100 Gold
□□□ □□	□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□□. □□□□□□ □□□ □□ □□□ 0%□□ 20%□ □□□ □□□ □□□ □□□	□□□(Blacksmith)□□ □□□ □□ □□□□. 100 Gold
□□ □□□ □□	□□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□□. □□□□□□ □□ □□□ □□ □□□ 0%□□ 20%□ □□□ □□□ □□□ □□□	□□□(Blacksmith)□□ □□□ □□ □□□□. 100 Gold
□□ □□ □□	□□□□ □□□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□□. □□□□□□ □□ □□□ 0% □□ 20%□ □□□ □□□ □□□ □□□	□□□(Blacksmith)□□ □□□ □□ □□□□. 100 Gold
□□ □□	□□□□□ □□□ □□□□ □□□ □□□□ □□□□□. □□□□□□ □□ □□□ 0%□□ 20%□ □□□ □□□ □□□ □□□	□□□(Blacksmith)□□ □□□ □□ □□□□. 100 Gold
□□(W)	□□□□ 8 □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□□□ 2% □□□□□.	□□□□ □□. 20Gold
□□(W)	□□□□ 8 □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□□□ 2% □□□□□.	□□□□ □□. 10Gold
□□(W)	□□□□ 8 □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□□□ 2% □□□□□.	□□□□ □□. 10Gold
□□(M)	□□□□ 8 □□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□□□ 2% □□□□□.	□□□□ □□. 20Gold

□□(M)	□□□□ 8□□□ □□□ □□□ □□□□. □□□□ 2% □□□□□.	□□□□ □□. 10Gold
□□(M)	□□□□ 8□□□ □□□ □□□ □□□□. □□□□ 2% □□□□□.	□□□□ □□. 10Gold
□□□□□ (W)/(M)	□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ 5% □□□□□.	□□□□□ □□. 80 Gold
□□□□□ (W)/(M)	□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ 8% □□□□□.	□□□□□ □□. 100 Gold
□□ □□ (W)/(M)	□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ 10% □□□□□.	□□□□□ □□. 140 Gold
□□□□ □□ (W)/(M)	□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ 15% □□□□□.	□□□□□ □□. 180 Gold
□□□ □□ (W)/(M)	□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ 20% □□□□□.	□□□□□ □□. 250 Gold
□□□□ □□ (W)/(M)	□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ 25% □□□□□.	□□□□□ □□. 380 Gold
□□ □□ (W)/(M)	□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□. □□□□ 30% □□□□□.	□□□□□ □□. 450 Gold
□ □	□□ □□. □□□□ 8 □□□ □□□□. □□□□ 2% □□□□□.	□□□□ □□. 10 Gold
□ □	□□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. □□□ □□□(SM)□ □□ □□□ 1D4, □□ □□□(L)□ □□ 1D3 □ □□□□ □□□□. □□ □□: 2	□□□□□ □□. 25 Gold □□ □□□□ □□ □□□ 10% □□
□□-□□	□□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D6 L: 1D4 □□ □□: 4	□□□□□ □□. 50 Gold □□ □□□□ □□ □□□ 5% □□

□□□	□□ □ □□ □□□ □□□□□. SM : 1D6 L: 1D4 □□ □□: 4	□□□□□ □□. 50 Gold □□ □□□□ □□ □□□ 2% □□
□□□□□	□□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D6 L: 1D6 □□ □□: 4	□□□□□ □□. 90 Gold □□ □□□□ □□ □□□ 2% □□
□-□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D8 L: 1D10 □□ □□: 6	□□□□□ □□. 150 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 1% □□
□□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D8 L: 1D8 □□ □□: 5	□□□□□ □□. 150 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 1% □□
□□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D8 L: 1D12 □□ □□: 6	□□□□□ □□. 200 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 1% □□. □□ □□□□ □□ □□□ 3% □□
□□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D8 L: 2D6 □□ □□: 6	□□□□□ □□. 250 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 1% □□. □□ □□□□ □□ □□□ 3% □□
□□□□	□□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D7 L: 1D10 □□ □□: 5	□□□□□ □□. 200 Gold
□□□□	□□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D7 L: 1D7 □□ □□: 4	□□□□□ □□. 300 Gold
□□□-□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 1D10 L: 2D6 □□ □□: 6	□□□□□ □□. 250 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 3% □□. □□ □□□□ □□ □□□ 2% □□
□□□□-□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 2D5 L: 2D7 □□ □□: 6	□□□□□ □□. 300 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 4% □□. □□ □□□□ □□ □□□ 3% □□
□□□□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 2D6 L: 2D8 □□ □□: 7	□□□□□ □□. 400 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 5% □□. □□ □□□□ □□ □□□ 4% □□
□□□□-□□	□ □ □□ □□□ □□□ □□□□□. SM : 2D8 L: 2D10 □□ □□: 8	□□□□□ □□. 500 Gold □□□ □□□□ □□ □□□ 8% □□. □□ □□□□ □□ □□□ 5% □□

□□□ □□	□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□□□ 18% □□□□□. □□□ □□□ □ □□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□.	□□□□□ □□. 250 Gold
□□□ □□	□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□ 22% □□□□□. □□□ □□□ □ □□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□.	□□□□□ □□. 300 Gold
□□ □□	□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□ 26% □□□□□. □□□ □□□ □ □□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□.	□□□□□ □□. 500 Gold
□□□ □□	□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□ 30% □□□□□. □□□ □□□ □ □□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□.	□□□□□ □□. 700 Gold
□□ □□	□□ □□□ □□□ □□□ □□□□□. □□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□□ 35% □□□□□. □□□ □□□ □ □□ □□ □□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□.	□□□□□ □□. 1000 Gold

13. □□

□□□ □□□□ □□□□ □□ □□□ □□□ □□ □□□ □□□□□ □□□ □□□ □□□ □□□. □□ □□□ □□□□□ □□□□ □□□□ □□□□□. □□□□□□ □□□ □□□ □□□ □□□□.

● □□ □□ 1

□ □ □ □	□ □ □ □	□□ □□	□ □
Magic Missile	Int 18 Gold 100	8	□□□ □□□□ 1D8 □ □□□□ □□□□.

Hold Person	Int 26 Gold 600	24	□□□ □□□□ □□□□ 30 □□ □□□□□. □ □□□ □□□ □□□□.
Possession	Int 26 Gold 500	25	□□ □□□ □□ □□□□ □□ □□□.
Poison	Int 29 Gold 800	28	□□□□ □□□ □□□. □□□ □□□ HP □ □□ □□□□□. □ □□□□□□□ □□□ □□□□.

● □□ □□ 4

□ □ □ □	□ □ □ □	□□ □□	□ □
Fire Strike	Int 34 Gold 1000	36	□□ 2D8+3, □□ 2 □□□ □□□□ 2D8+3 □ □□□□ □□□□.
Summon Creature	Int 38 Gold 1000	30	□□□□ □ □□□ □□□□ □□□□ □□□□□.
Invisibility	Int 30 Gold 800	22	□□□ □□□ 1 □□ □□ □□□ □□□□. □□□ □□□ □□□ □□□□□ □□□□.
Protection From Magic	Int 32 Gold 1000	30	1 □□ □□□□□ □□ □□□□□. □ □□□ □□□ □□□ □□ □□□□ □□ □ □□□□.
Detect Invisibility	Int 30 Gold 700	23	□□□ □□□□□ □□□ □□□□ □□□□□ □□ □□□ □□□□.
Paralyze	Int 36 Gold 1200	30	□□□ □□□ 30 □□ □□□□□□. □□□□□□□ □□ □□□ □ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□□.
Cure	Int 35 Gold 1000	32	□□□ □□□ □□□□□□□.
Lightning Arrow	Int 38 Gold 1200	32	□□ 4D6+5 □□□ □□□□ □□□□.

- □□□□ 5

□ □ □ □	□ □ □ □	□□ □□	□ □
Fire Wall	Int 46 Gold 1400	45	□□ □□ □□□□□□.
Fire Field	Int 48 Gold 1600	48	3*3 □□□ □□ □□□□□□.
?			
?			
?			
?			
?			

- 5 □□ □□□ □□□ □□ □□□□ □□□□□.

14. □□□□

□□ □ □□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□ □□□□.

www.helbreath.com