

● Sommaire

● Spécial Jeux

● Carmageddon 2

● Dark Vengeance

● Diablo 2

● Duke Nukem forever

● MDK

● Myth II : Soulblighter

● Nightfall

● Pegasus Prime

● Quest for Glory V

● Redneck Rampage

Screamin' Demons Over Europe ●

SimCity 3000 ●

Space Bar ●

Starcraft ●

Starship Titanic ●

Tomb Raider 1 & 2 ●

Top Gun ●

Total Annihilation ●

Unreal ●

Yoot's Tower ●

Images de demain

Carmaggedon 2

La course de voiture la plus délirante du jeu vidéo revient, avec un moteur 3D amélioré !



● Diaporama

Éditeur : SCI

Sortie US approximative : fin 98

Pour en savoir plus : <http://www.sci.co.uk>

Images de demain

Dark Vengeance

Les heureux possesseurs de Power Mac puissants ou dotés de carte d'accélération 3D, feraient bien de prendre des cours d'escrime, s'ils veulent jouer à ce «Diablo» en 3D intégrale !



Éditeur : Reality Bytes

Sortie US approximative : fin 98

Pour en savoir plus : <http://www.realbytes.com/DV/>

Images de demain

Diablo 2



Nouvelle version du fameux jeu de rôle de Blizzard. Cette version offrira des décors bien plus beau et une plus grande galerie de personnages.

Éditeur : Blizzard

Sortie US approximative : printemps 99

Pour en savoir plus :

<http://www.blizzard.com/diablo2/index.htm>

Images de demain

Duke Nukem forever



Bon, là on y va un peu fort, tant il est vrai que la suite de Duke Nukem n'est pas encore officiellement prévu pour Mac. Néanmoins le fait que son moteur en 3D intégrale soit finalement celui de Unreal nous donne bon espoir. Car Unreal étant déjà converti par Macsoft, l'adaptation de Duke Nukem forever en serait simplifié... Réponse dans un an...

Éditeur : 3D Realms

Sortie US approximative : fin 99 ?

Pour en savoir plus : <http://www.duke4ever.com>

Images de demain

MDK

Un shoot'em up 3d
dans un univers particu-
lièrement original.
Action et réflexion
seront au rendez-vous.



Éditeur : 3D Realms

Sortie US approximative : été 98

Pour en savoir plus :

<http://www.playmatestoy.com/pie/pctitles.htm>

Images de demain

Myth II : Soulblighter



La suite de l'excellent wargame en 3D temps réel de Bungie. Les décors seront plus finement rendus et certains éléments devraient être animés.

Éditeur : Bungie software
Sortie US approximative : fin 98

Pour en savoir plus : <http://www.bungie.com>

Images de demain

Nightfall

Le premier jeu d'aventure exploitant un moteur en 3D temps réel.



Éditeur : Altor systems

Sortie US approximative : hiver 98 / 99

Pour en savoir plus :

<http://www.altorsys.com/HTMLAltor/game.html>

Images de demain

Pegasus prime



©1997 Presto Studios. All Rights Reserved.



Un superbe remake de «The Journey Man Project», un jeu d'aventure spatio-temporelle, sorti à une époque où peu de gens étaient équipés d'un lecteur de CD-ROM.

Éditeur : Presto Studios
Sortie US approximative : automne 98
Pour en savoir plus :
<http://www.presto.com/prime/home.html>

Images de demain

Quest for Glory V

Un jeu de rôle/aventure
développé par Sierra,
conjointement sur PC et
Mac !



Éditeur : Sierra

Sortie US approximative : octobre 98

Pour en savoir plus : <http://www.sierra.com>

Images de demain

Redneck Rampage

Un Duke-like situé dans l'univers délirant de l'Amérique profonde.



Éditeur : Logicware

Sortie US approximative : octobre 98

Pour en savoir plus :

<http://www.logicware.com/products/redneck/RedneckMain.html>

Images de demain

Screamin'Demons Over Europe

Un autre simulateur de vol, réalisé par un spécialiste du genre et exploitant les cartes d'accélération 3Dfx.



Éditeur : Parsoft

Sortie US approximative : début 99

Pour en savoir plus :

http://www.parsoft.com/games/sd_main.html

Images de demain

SimCity 3000



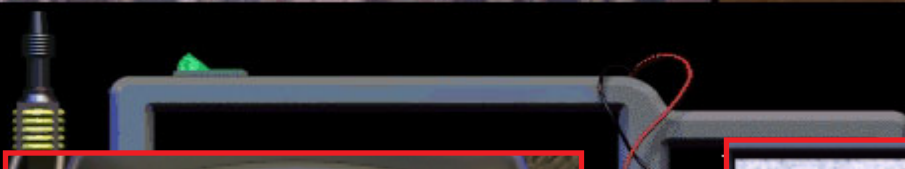
Une nouvelle version du célèbre simulateur de gestion municipale. Le moteur 3D a finalement été abandonné, mais les décors sont plus soignés que dans la précédente version.

Éditeur : Maxis
Sortie US approximative : fin 98
Pour en savoir plus :
<http://www.simcity.com>

Images de demain

Space Bar

Une aventure de science-fiction humoristique.



Éditeur : SegaSoft

Sortie US approximative : fin 98

Pour en savoir plus :

<http://www.thespacebar.com/index.html>

Images de demain

Starcraft

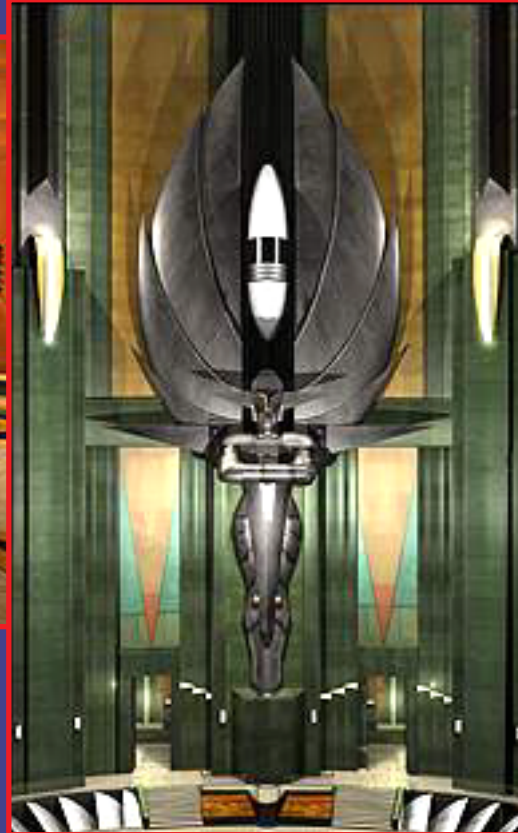
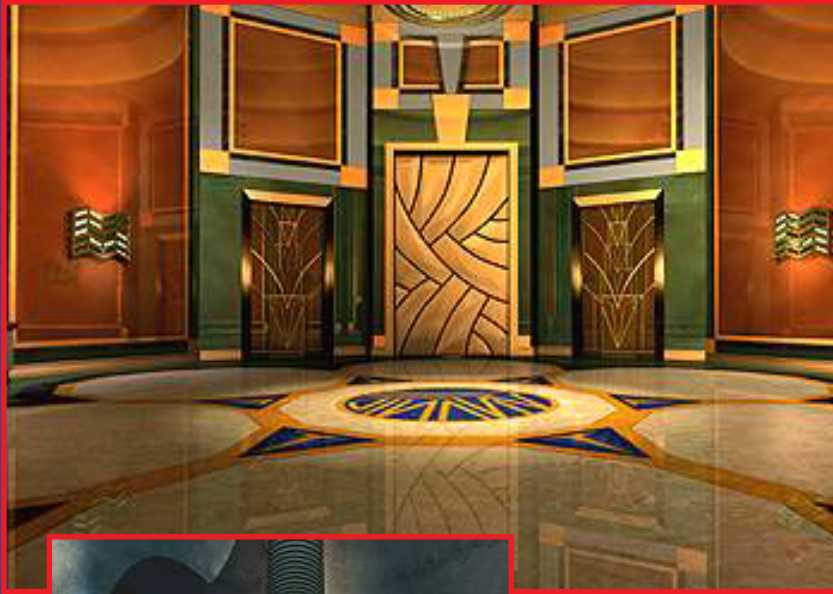
Le concept de Warcraft transposé dans un univers de Space Opera !
Trois races s'affrontent pour le partage de la Galaxie...



Éditeur : Blizzard Entertainment
Sortie US approximative : septembre 98
Pour en savoir plus : <http://www.blizzard.com>

Images de demain

Starship Titanic



Décidément, après le jeu de Cyberflic, l'aventure du Titanic est dans l'air du temps ! Mais le Starship Titanic est avant tout une aventure burlesque, avec des décors SF de toute beauté (dans un esprit «Art-Déco»), et des énigmes coriaces.

Éditeur : Simon & Schuster Interactive
Sortie US approximative : novembre 98

Pour en savoir plus :

<http://www.simonsays.com/titles/067155025X>

Images de demain

Tomb Raider 1 & 2

Les célèbres aventures
de Lara Croft déboulent
sur nos Macs !



Éditeur : Eidos Interactive

Sortie US approximative : courant 99 !

Pour en savoir plus : <http://www.laracroft.com>

Images de demain

Top Gun

Voilà qui ressemble fort à un nouveau simulateur de vol. Malheureusement, il n'est pas optimisé 3Dfx en standard.



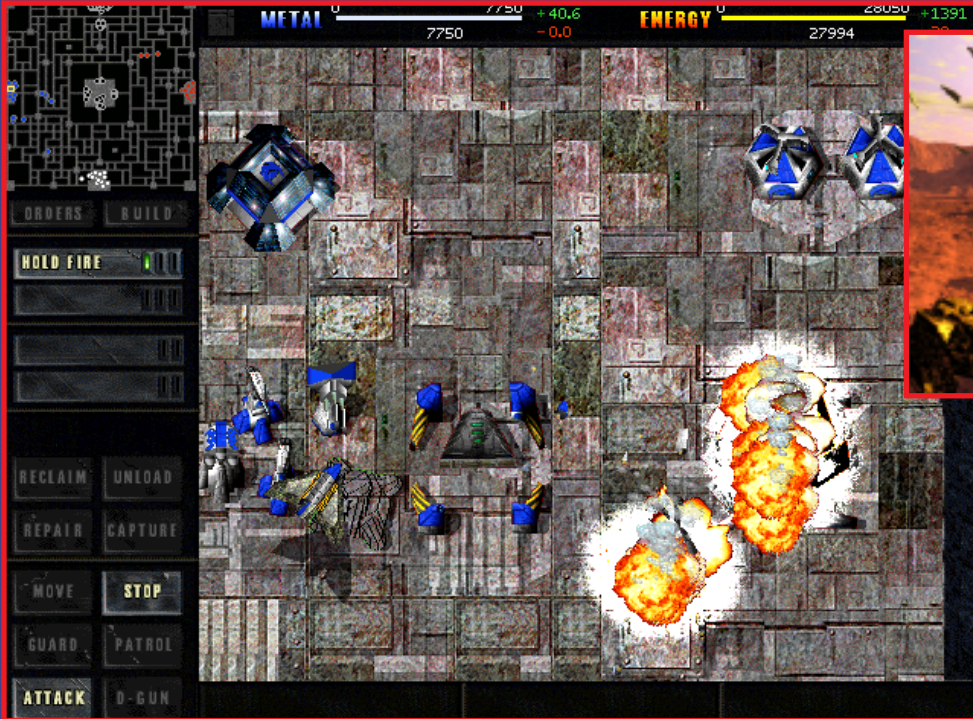
Éditeur : GT Interactive
Sortie US approximative : été 98

Pour en savoir plus : <http://www.wizworks.com/macsoft>

Images de demain

Total Annihilation

Un jeu d'action / stratégie en temps réel bien pensé et magnifiquement réalisé.
Le grand challenger de Starcraft.



Éditeur : GT Interactive
Sortie US approximative : automne 97
Pour en savoir plus : <http://www.wizworks.com/macsoft>

Images de demain

Unreal



Oubliez Quake 2, Unreal le surpasse largement tant par la beauté de ses graphismes que par l'intelligence artificielle des ennemis. Par contre il faudra prévoir un monstre de puissance pour le faire tourner en haute résolution.



● Diaporama

Éditeur : GT Interactive

Sortie US approximative : septembre 98

Pour en savoir plus : <http://www.wizworks.com/macsoft>

Images de demain

Yoot's Tower

La suite de SimTower.



Éditeur : Sega PC

Sortie US approximative : fin 98

Pour en savoir plus :

http://www.yoot.com/the_game.html

Images de demain