

1. Grundlagen

Funktionsweise

Das erste Skript

Operatoren und Funktionen

Temperatur-Rechner

Swatch-Beats

2. Event-Handler

Einführung

Mausaktionen

Tastatureingaben

Formular-Ereignisse

Sonstige Event-Handler

3. Fertige Skripts

Audio und Sound

Grafikeffekte

Navigation

Texteffekte

Links und Buttons

Javascript

Event-Handler einsetzen



Event-Handler reagieren auf jede Mausbewegung und jeden Tastendruck. Mit diesen Javascript-Anweisungen gestalten Sie dynamische Links oder überprüfen Formulareingaben

Event-Handler, was so viel heißt wie Ereignis-Behandler, sind ein mächtiges Programmierwerkzeug. Dabei handelt es sich jeweils um einen kleinen Javascript-Code, den Sie innerhalb von HTML-Tags platzieren. Treten bestimmte Ereignisse ein wie ein Mausklick oder ein Tastendruck, leitet ein Event-Handler bestimmte Aktionen ein. Das kann eine einfache Textmeldung sein, aber auch ein umfangreiches Javascript. Lesen Sie, welche Event-Handler es gibt und wie Sie diese auf Ihren Webseiten einsetzen, um mehr Dynamik und Interaktivität zu erzeugen. Zum bes-

seren Verständnis lesen Sie Teil 1 der Javascript-Serie, den Sie in com! 11/2004 ab Seite 132 und als PDF auf der com!-Heft-CD 1 unter „HomeP@ge“, „Praxis & Tuning“ finden. Dort liegen auch alle Beispiele zu diesem Artikel für Sie bereit.

Mausaktionen abfragen

Um interaktiv auf Besucher reagieren zu können, braucht Javascript einen Weg, um Ereignisse zu erkennen. Genau das leisten die Event-Handler. Damit überwachen Sie etwa auf Ihrer Webseite, was der Surfer mit seiner Maus macht, um bei einem Mausklick ein bestimmtes Javascript zu starten.

Wenn ein Benutzer auf ein Element Ihrer Webseite mit der Maus klickt, laufen in dieser Reihenfolge drei Ereignisse ab:

- Mousedown – der Benutzer drückt die Maustaste,
- Mouseup – der Benutzer lässt die Maustaste wieder los,
- Click – das Ergebnis aus einem Mousedown und einem Mouseup.

Die dazugehörigen Event-Handler haben jeweils ein „on“ vorangestellt.

Ein Beispiel: Versetzen Sie ein Link-Tag mit einem **onMouseover**. Ändern Sie die Hintergrundfarbe Ihrer Seite, sobald ein Besucher mit der Maus über den Link-Text fährt. Mit einem zusätzlichen **onMouseout** wechselt die Farbe zurück in den Ursprungszustand, sobald der Mauszeiger den Link-Text wieder verlässt. Der Quellcode für einen solchen Link lautet

```
<a href="http://www.com-magazin.de" onMouseover="document.bgColor='#CC99AA'" onMouseout="document.bgColor='#FFFFFF'" Farbe wechsel dich!</a>
```

Analog dazu können Sie damit eine Mitteilungsbox öffnen, meist Alert-Box genannt:

```
<a href="http://www.com-magazin.de" onMouseover="alert('Wollen Sie wirklich?')>Weiter</a>
```

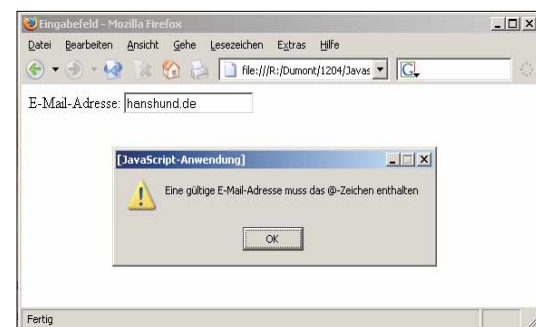
Oder Sie blenden eine Meldung in der Statuszeile des Browsers ein:

```
<a href="http://www.com-magazin.de" onMouseout="window.status=('Viel Vergnügen!')>Weiter</a>
```

Javascript-Serie

Die dreiteilige com!-Serie macht Sie mit den Grundlagen und Einsatzmöglichkeiten von Javascript vertraut.

- Teil 1: **Javascript verstehen**
- Teil 2: **Event-Handler einsetzen**
- Teil 3: **Fertige Javascripts anpassen**



Formular-Ereignisse: Ein kleines Skript prüft, ob die E-Mail-Adresse ein @-Zeichen enthält