

# **Lexikon-MNO**

Thorsten Willert

Copyright © CopyrightÂ©1994-96 by Thorsten Willert

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Lexikon-MNO		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thorsten Willert	August 22, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Lexikon-MNO</b>	<b>1</b>
1.1	AmigaOSGuide . . . . .	1
1.2	AmigaOSGuide Lexikon: MNP . . . . .	1
1.3	AmigaOSGuide Lexikon: Monitor Schnittstelle . . . . .	1
1.4	AmigaOSGuide Lexikon: Monitortreiber (Monitors) . . . . .	2
1.5	AmigaOSGuide Lexikon: OCS (Old Chip Set) . . . . .	2
1.6	AmigaOSGuide Lexikon: ECS (Enhanced Chip Set) . . . . .	3
1.7	AmigaOSGuide Lexikon: AGA (Advanced Grafik Architecture) . . . . .	5
1.8	AmigaOSGuide Lexikon: MountList . . . . .	6
1.9	AmigaOSGuide Lexikon: Erstellung von Mountlisten . . . . .	7
1.10	AmigaOSGuide Lexikon: MultiTasking . . . . .	9
1.11	AmigaOSGuide Lexikon: Namen . . . . .	10
1.12	AmigaOSGuide Lexikon: Operating System (OS) . . . . .	11

## Chapter 1

# Lexikon-MNO

### 1.1 AmigaOSGuide

### 1.2 AmigaOSGuide Lexikon: MNP

---

Abk. für Microcom Networking Protocol

Damit werden verschiedene Datenkompressions und Fehlerkorrekturverfahren benannt.

---

Zur Zeit gibt es 10 verschiedene Klassen. Z.B.:

MNP1-4

Reine Fehlerkorrekturverfahren.

MNP5

Kompressionsverfahren (ähnlich V42.bis).

MNP10

Spezialverfahren zur Erhöhung des Datendurchsatzes bei schlechten Verbindungen (z.B. bei Funktelefonen).

### 1.3 AmigaOSGuide Lexikon: Monitor Schnittstelle

---

Über diese Schnittstelle werden die Videosignale des Amigas bzw. einer Grafikkarte zum Monitor übertragen.

Hardware

---

## 1.4 AmigaOSGuide Lexikon: Monitortreiber (Monitors)

---

Diese bestimmen in was für einer Auflösung, mit wievielen Farben und in welcher Bildschirmfrequenz die Bildschirmausgabe erfolgt.

---

Folgende Monitortreiber stehen standardmäßig, den verschiedenen Grafik-Chipsätzen, zur Verfügung:

OCS (Old Chip Set)  
 ECS (Enhanced Chip Set)  
 AGA (Advanced Grafik Architecture)

## 1.5 AmigaOSGuide Lexikon: OCS (Old Chip Set)

---

NTSC-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 200	16/4096	60Hz, 15,72kHz
High Res Interlaced	640 x 400	16/4096	60Hz, 15,72kHz
Low Res	320 x 200	32/4096	60Hz, 15,72kHz
Low Res Interlaced	320 x 400	32/4096	60Hz, 15,72kHz

---

PAL-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 256	16/4096	50Hz, 15,60kHz
High Res Interlaced	640 x 512	16/4096	50Hz, 15,60kHz
Low Res	320 x 256	32/4096	50Hz, 15,60kHz
Low Res Interlaced	320 x 512	32/4096	50Hz, 15,60kHz

---

2024-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
10Hz	1008 x 1024	4/16	50Hz, 15,60kHz
15Hz	1008 x 800	4/16	50Hz, 15,60kHz

---

Zusätzliche Modi für Anwendungen:  
 (Nicht für die Workbench anwendbar)

NTSC-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
--------	------------	---------	-------------

---

HAM	320 x 200	4096/4096	60Hz, 15,72kHz
HAM Interlaced	320 x 400	4096/4096	60Hz, 15,72kHz
Extra Halfbrite	320 x 200	64/4096	60Hz, 15,72kHz
Extra Halfbrite Laced	320 x 400	64/4096	60Hz, 15,72kHz

## PAL-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
HAM	320 x 256	4096/4096	50Hz, 15,72kHz
HAM Interlaced	320 x 512	4096/4096	50Hz, 15,72kHz
Extra Halfbrite	320 x 256	64/4096	50Hz, 15,72kHz
Extra Halfbrite Laced	320 x 512	64/4096	50Hz, 15,72kHz

## 1.6 AmigaOSGuide Lexikon: ECS (Enhanced Chip Set)

## NTSC-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 200	16/4096	60Hz, 15,72kHz
High Res Interlaced	640 x 400	16/4096	60Hz, 15,72kHz
Low Res	320 x 200	32/4096	60Hz, 15,72kHz
Low Res Interlaced	320 x 400	32/4096	60Hz, 15,72kHz
SuperHighRes	1280 x 200	4/64	60Hz, 15,72kHz
SuperHighRes Laced	1280 x 400	4/64	60Hz, 15,72kHz

## PAL-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 256	16/4096	50Hz, 15,60kHz
High Res Interlaced	640 x 512	16/4096	50Hz, 15,60kHz
Low Res	320 x 256	32/4096	50Hz, 15,60kHz
Low Res Interlaced	320 x 512	32/4096	50Hz, 15,60kHz
SuperHighRes	1280 x 200	4/64	50Hz, 15,60kHz
SuperHighRes Laced	1280 x 400	4/64	50Hz, 15,60kHz

## 2024-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
10Hz	1008 x 1024	4/16	50Hz, 15,60kHz
15Hz	1008 x 800	4/16	50Hz, 15,60kHz

## Multiscan-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
Productivity	640 x 480	4/64	60Hz, 31,44kHz
Productivity Laced	640 x 960	4/64	60Hz, 31,44kHz

---

## Euro:36Hz-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 200	16/4096	73Hz, 15,76kHz
High Res Interlaced	640 x 400	16/4096	73Hz, 15,76kHz
Low Res	320 x 200	32/4096	73Hz, 15,76kHz
Low Res Interlaced	320 x 400	32/4096	73Hz, 15,76kHz
SuperHighRes	1280 x 200	4/64	73Hz, 15,76kHz
SuperHighRes Laced	1280 x 400	4/64	73Hz, 15,76kHz

---

## Euro:72Hz-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
Productivity	680 x 400	4/64	70Hz, 31,43kHz
Productivity Laced	680 x 800	4/64	70Hz, 31,43kHz

---

## Super72-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	400 x 300	16/4096	72Hz, 24,62kHz
High Res Interlaced	400 x 600	16/4096	72Hz, 24,62kHz
SuperHighRes	800 x 300	4/64	72Hz, 24,62kHz
SuperHighRes Laced	800 x 600	4/64	72Hz, 24,62kHz

---

## DBLNTSC-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res Interlaced	640 x 800	4/64	59Hz, 29,02kHz
High Res Flimmerfrei	640 x 400	4/64	59Hz, 29,02kHz
Low Res Interlaced	320 x 800	16/4096	59Hz, 29,02kHz
Low Res Flimmerfrei	320 x 400	16/4096	59Hz, 29,02kHz

---

## DBLPAL-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res Interlaced	640 x 1024	4/64	50Hz, 29,45kHz
High Res Flimmerfrei	640 x 512	4/64	50Hz, 29,45kHz
Low Res Interlaced	320 x 1024	16/4096	50Hz, 29,45kHz
Low Res Flimmerfrei	320 x 512	16/4096	50Hz, 29,45kHz

---



## 1.7 AmigaOSGuide Lexikon: AGA (Advanced Grafik Architecture)

### NTSC-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 200	256/16Mio	60Hz, 15,72kHz
High Res Interlaced	640 x 400	256/16Mio	60Hz, 15,72kHz
Low Res	320 x 200	256/16Mio	60Hz, 15,72kHz
Low Res Interlaced	320 x 400	256/16Mio	60Hz, 15,72kHz
SuperHighRes	1280 x 200	256/16Mio	60Hz, 15,72kHz
SuperHighRes Laced	1280 x 400	256/16Mio	60Hz, 15,72kHz

### PAL-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 256	256/16Mio	50Hz, 15,60kHz
High Res Interlaced	640 x 512	256/16Mio	50Hz, 15,60kHz
Low Res	320 x 256	256/16Mio	50Hz, 15,60kHz
Low Res Interlaced	320 x 512	256/16Mio	50Hz, 15,60kHz
SuperHighRes	1280 x 200	256/16Mio	50Hz, 15,60kHz
SuperHighRes Laced	1280 x 400	256/16Mio	50Hz, 15,60kHz

### 2024-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
10Hz	1008 x 1024	?	50Hz, 15,60kHz
15Hz	1008 x 800	?	50Hz, 15,60kHz

### Multiscan-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
Productivity	640 x 480	256/16Mio	60Hz, 31,44kHz
Productivity Laced	640 x 960	256/16Mio	60Hz, 31,44kHz

### Euro:36Hz-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 200	256/16Mio	73Hz, 15,76kHz
High Res Interlaced	640 x 400	256/16Mio	73Hz, 15,76kHz
Low Res	320 x 200	256/16Mio	73Hz, 15,76kHz
Low Res Interlaced	320 x 400	256/16Mio	73Hz, 15,76kHz
SuperHighRes	1280 x 200	256/16Mio	73Hz, 15,76kHz

SuperHighRes Laced	1280 x 400	256/16Mio	73Hz, 15,76kHz
--------------------	------------	-----------	----------------

---

Euro:72Hz-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
Productivity	680 x 400	256/16Mio	70Hz, 31,43kHz
Productivity Laced	680 x 800	256/16Mio	70Hz, 31,43kHz

---

Super72-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	400 x 300	256/16Mio	72Hz, 24,62kHz
High Res Interlaced	400 x 600	256/16Mio	72Hz, 24,62kHz
SuperHighRes	800 x 300	256/16Mio	72Hz, 24,62kHz
SuperHighRes Laced	800 x 600	256/16Mio	72Hz, 24,62kHz

---

DBLNTSC-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 200	256/16Mio	59Hz, 29,02kHz
High Res Interlaced	640 x 800	256/16Mio	59Hz, 29,02kHz
High Res Flimmerfrei	640 x 400	256/16Mio	59Hz, 29,02kHz
Low Res	320 x 200	256/16Mio	59Hz, 29,02kHz
Low Res Interlaced	320 x 800	256/16Mio	59Hz, 29,02kHz
Low Res Flimmerfrei	320 x 400	256/16Mio	59Hz, 29,02kHz

---

DBLPAL-Monitor

Modus:	Auflösung:	Farben:	Frequenzen:
High Res	640 x 256	256/16Mio	50Hz, 29,45kHz
High Res Interlaced	640 x 1024	256/16Mio	50Hz, 29,45kHz
High Res Flimmerfrei	640 x 512	256/16Mio	50Hz, 29,45kHz
Low Res	320 x 256	256/16Mio	50Hz, 29,45kHz
Low Res Interlaced	320 x 1024	256/16Mio	50Hz, 29,45kHz
Low Res Flimmerfrei	320 x 512	256/16Mio	50Hz, 29,45kHz

---

## 1.8 AmigaOSGuide Lexikon: MountList

Mit dieser Datei werden angeschlossene Geräte beim System angemeldet und allgemeine Voreinstellungen zu den Geräte vorgenommen.

Verzeichnis: SYS:Devs

Die Mountlist wird ab AmigaOS 2.1 durch Anmeldedateien ersetzt, die sich im Verzeichnis SYS:Devs/DosDrivers befinden. (Die Mountlist ist kann aber weiterhin eingesetzt werden.)  
Diese werden, ebenso wie die Mountlist, durch den Befehl MOUNT angemeldet.

Erstellen von Mountlisten und Anmeldedateien:

Erstellung

## 1.9 AmigaOSGuide Lexikon: Erstellung von Mountlisten

---

Die Erstellung einer Mountlist bzw. einer Anmeldedatei, sieht aus wie folgt:

Die Datei muß im, ASCII-Format erstellt werden, z.B. mit ED .

Wenn sie eine Anmeldedatei werden soll, muß der Dateinamen dem Namen des anzumeldenden Gerätes entsprechen.

Die Einträge der Mountlist müssen mit dem Gerätenamen beginnen.  
Bei Anmeldedateien wird dieser weggelassen.

Jeder Eintrag muß mit einem »#« enden.  
Bei Anmeldedateien wird auch das weggelassen.

Die Schlüsselwörter schreibt man am besten je eins in eine Zeile,  
oder man trennt sie mit einem Semikolon (;).

Kommentare werden wie in ARexx oder C geschrieben:  
/\* Kommentar bla, brabbel... \*/

---

Folgende Schlüsselwörter sind zulässig <Standardwerte>:

Handler=<->  
Handler wie z.B.: L:AUX-Handler

EHandler=<->  
Umgebungshandler

FileSystem=<->  
Dateisystem wie z.B.: L:CDFileSystem

Device=<->  
Gerät wie z.B.: DEVS:Clipboard.device

Priority=<10>  
Priorität. Für Handler am besten 5 und 10 für Dateisysteme.

---

Unit=<0>

Unitnummer des Gerätes wie z.B.: CD0:

Flags=<0>

Kennzeichen für OpenDevice (was auch immer das ist...Hilfe!)

Surfaces=<->

Oberflächen des Gerätes z.B. zwei bei Diskettenlaufwerken.

SectorsPerBlock=<->

Anzahl der Disk-Sektoren in einem Block.

SectorsPerTrack=<->

Anzahl der Blöcke auf einer Spur.

SectorSize=<512>

Anzahl der Bytes pro Block.

Reserved=<2>

Anzahl der Blöcke für den Boot-Block.

Interleave=<0>

Sektorversatz

LowCyl=<->

Startzylinder

HighCyl=<->

Endzylinder

Stacksize=<600>

Stackgröße des Prozesses.

Buffers=<5>

Es werden 512 Byte pro Puffer verbraucht.

BufMemType=<3>

Speichertyp für den Puffer:

0 und 1: beliebig

2 und 3: Chip-RAM

4 und 5: Fast-RAM

Mount=<0>

Ein positiver Wert lädt das angemeldete Gerät sofort, sonst erst wenn der erste Zugriff darauf stattfindet.

MaxTransfers=<0x7fffffff>

Anzahl der Bytes die maximal, gleichzeitig von einem Dateisystem übertragen werden kann.

Mask=<0xfffffffffe>

Adreßmaske für einen Speicherbereich der von einem Dateisystem für DMA-Transfers verwendet werden kann.

GlobVec=<2>

Globaler Vektor des Prozesses.

---

Startup=<->

Zeichenkette die dem Gerät beim Start übergeben werden kann.

Avtivate=<0>

Ein positiver Wert lädt das angemeldete Gerät sofort, sonst erst wenn der erste Zugriff darauf stattfindet.

BootPri=<0>

Bestimmt die Boot-Priorität des Gerätes.

DosType=<0x444F5300>

Angabe für das Dateisystem:

0x444F5300: Original (OFS)

0x444F5301: Fast-File-System (FFS)

0x444F5302: Internationaler-Modus (OFS)

0x444F5303: Internationaler-Modus (FFS)

0x444F5304: Verzeichnis-Cache (OFS)

0x444F5305: Verzeichnis-Cache (FFS)

0x4D534400: MS-DOS

Baud=<1200>

Baudrate von seriellen Geräten.

Control=<0>

Wortlänge, Parität und Stoppbits von seriellen Geräten.

Forceload=<0>

Lädt ein Dateisystem von Disk, obwohl in der Ressourcenliste ein entsprechender Eintrag steht.

---

siehe auch:

Device

Geräte

Handler

Beispiele:

Mountlist

Anmeldedatei

## 1.10 AmigaOSGuide Lexikon: MultiTasking

---

Gleichzeitiges ausführen mehrerer Programme (Tasks).

---

Die Programme werden dabei nicht »gleichzeitig« ausgeführt, sondern das System schaltet schnell zwischen den aktiven Programmen um, so, daß der Eindruck der Gleichzeitigkeit entsteht.

---

## 1.11 AmigaOSGuide Lexikon: Namen

---

AmigaDOS akzeptiert Namen bis zu 30 Zeichen, wobei höchstens 25 verwendet werden sollten, falls noch eine Info-Datei zu dem Namen hinzukommt.

Groß- und Kleinschreibung wird zwar gespeichert, spielt aber im Umgang mit den Namen keine Rolle.

---

Folgende Zeichen dürfen aufgrund ihrer Sonderfunktionen nicht in Namen verwendet werden:

der Doppelpunkt »:« und der Schrägstrich »/«  
Aufgrund ihren Funktionen bei Datenträgerbezeichnungen und Pfadangaben.  
siehe: Befehlszeilenzeichen

Folgende Zeichen sollten ebenfalls nicht verwendet werden:

` umgekehrte Apostrophe  
? Fragezeichen  
# Nummernzeichen  
% Prozentzeichen  
| vertikale Striche  
~ Tilden  
(()) runde Klammern  
[] eckige Klammern  
siehe: Jokerzeichen

\$ Dollarzeichen  
siehe: Umgebungsvariable

" doppelte Anführungszeichen  
? Fragezeichen  
siehe: Befehlzeilenzeichen

<> spitze Klammern  
siehe: Ein- Ausgabeumleitung

\* Sternchen  
siehe: Geräte

---

Enthalten Datei- oder Verzeichnissnamen Leerzeichen müssen die Namen in Anführungszeichen gestellt werden <"Datei 1">. Besser ist es allerdings die Leerzeichen durch Tiefstriche zu ersetzen <Datei\_1>.

---

## 1.12 AmigaOSGuide Lexikon: Operating System (OS)

---

Das Betriebssystem eines Computers.

---

Dieses besteht beim Amiga aus den Programmroutinen im Kickstart-ROM, der Benutzerschnittstelle Shell, der Benutzeroberfläche Workbench und weiteren Programmroutinen auf der Systempartition/diskette.