

# **Nintendo**

S. Ben Hassine

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Nintendo	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY	S. Ben Hassine	August 22, 2024

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Nintendo</b>	<b>1</b>
1.1	Nintendo 64 Tips & Tricks Guide V1.4 (22/3/1998)	1
1.2	Kontakt Adresse	1
1.3	Registrierung	2
1.4	Fragen ???!!!	2
1.5	Suche....	2
1.6	Bogen	3
1.7	Aktuelle Versionen	3
1.8	Einleitung	4
1.9	Hauptmenü	4
1.10	Rechtliches	5
1.11	Aerofighters Assault	5
1.12	Automobili Lamborghini	6
1.13	Blast Corps	7
1.14	Bomber Man 64	8
1.15	Clay Fighter 63 1/3	8
1.16	Cruis`n USA	9
1.17	Dark Rift	9
1.18	Diddy Kong Racing	10
1.19	Doom 64	12
1.20	Extreme G	12
1.21	F1 Pole Position	15
1.22	FIFA 64	15
1.23	FIFA 98 : Die WM-Qualifikation	15
1.24	Fighters Destiny	17
1.25	Golden Eye 007	17
1.26	Hexen	21
1.27	International Superstar Soccer 64	21
1.28	I League Perfect Striker	23
1.29	Killer Instinct Gold	23

---

1.30 King of Pro Baseball . . . . .	24
1.31 Mace : The Dark Age . . . . .	24
1.32 Maddon 64 . . . . .	30
1.33 Mario Kart 64 . . . . .	30
1.34 Mortel Kombat Trilogy . . . . .	32
1.35 MRC : Multi Racing Championship . . . . .	40
1.36 Nagano Winter Olympics . . . . .	41
1.37 NBA Hangtime . . . . .	41
1.38 NBA Pro 98 . . . . .	43
1.39 NHL Breakaway 98 . . . . .	44
1.40 NFL Quarterback Club `98 . . . . .	44
1.41 Olympic Hockey 98 . . . . .	45
1.42 Pilotwings 64 . . . . .	45
1.43 Puyo Puyo Sun 64 . . . . .	46
1.44 Robotron 64 . . . . .	46
1.45 San Francisco Rush . . . . .	47
1.46 Star Fox 64 : Lylat Wars . . . . .	48
1.47 Star Wars : Shadows of the Empire . . . . .	50
1.48 Super Mario 64 . . . . .	51
1.49 Tetrisphere . . . . .	52
1.50 Top Gear Rally . . . . .	53
1.51 Turok . . . . .	55
1.52 War Gods . . . . .	55
1.53 Wave Race 64 . . . . .	58
1.54 Wayne Gretzky`s 3D Hockey . . . . .	59
1.55 Wayne Gretzly`s 3D Hockey `98 . . . . .	60
1.56 WCW vs. NWO : World Tour . . . . .	61
1.57 Yoshi`s Story . . . . .	62

---

# Chapter 1

## Nintendo

### 1.1 Nintendo 64 Tips & Tricks Guide V1.4 (22/3/1998)

```
II NNN    HH  HH AAAAAA LL  TTTTTT
II NN NN  HH  HH AA  AA LL  TT
II NN  NN HH  HH AA  AA LL  TT
II NN  NN HHHHHH AAAAAA LL  TT
II NN  NN HH  HH AA  AA LL  TT
II NN  NN HH  HH AA  AA LLLLLL TT
```

B I T T E W Ä H L E A U S !

Einleitung

Hauptmenü

Rechtliches

Suche....

Aktuelle Versionen

Fragen ???!!!

Registrierung

Kontankt Adresse

### 1.2 Kontakt Adresse

K O N T A K T A D R E S S E

S. Ben Hassine  
Schulstraße 27/29

---

D-57319 Bad Berleburg

email : Ben-Hassine@t-online.de

Zurück

### 1.3 Registrierung

R E G I S T R I E R U N G

Ich bitte dich lediglich darum, mir schriftlich deine Adresse mitzuteilen. Hierdurch stellt sich dann heraus, ob es sich lohnt diese Datenbank zu aktualisieren und ob es jemanden interessiert. Diejenigen unter euch, die die neueste Version bei mir beziehen, werden automatisch registriert. Die Registrierung ist völlig kostenlos. Deine persönlichen Daten werden an keine Dritten weitergegeben.

Zurück

### 1.4 Fragen ???!!

F R A G E N ? ? ? ! ! !

Wenn du Fragen zu diesem Guide oder zur Tips und Tricks hast, kannst du dich jederzeit an mich wenden. Ich würde mich auch über Anregungen oder Tips freuen !

### 1.5 Suche....

S U C H E . . . .

N-Zone 9/97 gegen Erstattung des Heftpreises sowie Porto und Verpackung !

Hilfe bei der Übersetzung der die Tricks in Englisch und eventuell auch in anderen Sprachen.

Hilfe bei der Gestaltung der HTML Version.

Hilfe für die Besorgung von Tips & Tricks.

Wenn du Tips & Tricks zu Nintendo 64 Spiele kennst, die hier nicht aufgeführt sind, bitte ich die mir schriftlich mitzuteilen. Die Voraussetzung ist, dass sie auch klappen ! Ich würde mich natürlich auch über Tips & Tricks aus anderen Nintendo 64 Zeitschriften freuen. Vergest dabei nicht, eure Adresse anzugeben. Falls sich jemand dadurch einen Scherz erlauben will, in dem er mir Falsche Tips & Tricks schickt, kann sich derjenige sicher sein wenn dies öfters vorkommt, das ich das programmieren dieses Guides sofort einstelle. Das heißt das dann keine weiteren Versionen erscheinen werden.

Wer Interesse hat, möge sich bitte bei mir melden. Dazu möchte er/sie bitte den Bogen ausfüllen. Sonst melden sich freiwillige bitte schriftlich bei mir.

Zurück

## 1.6 Bogen

JA, ICH MÖCHTE BEI DER NINTENDO 64 DATENBANK BEHILFLICH SEIN !

Und zwar als  Übersetzer Sprache : \_\_\_\_\_  Gestalter der  
HTML Version

bei der Beschaffung von Tips & Tricks  
(eventuell auch aus ausländischen  
Zeitungen wie z. B. Tips'n'Tricks...)

Name, Vorname : \_\_\_\_\_

Straße : \_\_\_\_\_

PLZ + Ort : \_\_\_\_\_

Land : \_\_\_\_\_

Tel. : \_\_\_\_\_

Computertyp: \_\_\_\_\_

Prozessor : \_\_\_\_\_

Arbeitsspeicher : \_\_\_\_\_

Videospiel Geräte :

Nintendo  Super Nintendo  Nintendo 64  Sony Playstation  Sega Saturn

Sega Megadrive  andere : \_\_\_\_\_

## 1.7 Aktuelle Versionen

A K T U E L L E V E R S I O N E N

Du kannst alle 2 - 3 Monate die aktuelle Version bei mir beziehen.

---

Schicke mir einen ausreichend frankierten Rückumschlag und eine Diskette (es werden DD und HD unterstützt). Sonst findest du diese Datenbank im Aminet unten game/hint.

Zurück

## 1.8 Einleitung

E I N L E I T U N G

Hallo,

dies ist mittlerweile die 1.4 Version der Nintendo 64 Tips & Tricks Datenbank. Es liegen derzeit Daten zu 40 Spiele vor. Viel Spass beim Spielen mit dem Nintendo 64.

Zurück

## 1.9 Hauptmenü

```

HH  HH AAAAAA UU  UU PPPPPP TTTTTT MMMMMMMM EEEEEEE NNN   ÜÜ Ü ÜÜ
HH  HH AA  AA UU  UU PPPPPP TTTTTT MMMMMMMM EEEEEEE NN NN  ÜÜ  ÜÜ
HH  HH AA  AA UU  UU PP  PP   TT   MM M MM EE   NN  NN  ÜÜ  ÜÜ
HHHHHH AAAAAA UU  UU PPPPPP   TT   MM M MM EEEEEEE NN  NN  ÜÜ  ÜÜ
HH  HH AA  AA UU  UU PP           TT   MM M MM EE   NN  NN  ÜÜ  ÜÜ
HH  HH AA  AA UU  UU PP           TT   MM M MM EEEEEEE NN  NN  ÜÜ  ÜÜ
HH  HH AA  AA UUUUUU PP           TT   MM M MM EEEEEEE NN  NN  ÜÜÜÜÜÜ

```

Nintendo64 Logo

Aerofighters Assault  
Automobili Lamborghni  
Blast Corps  
Bomber Man 64  
Clay Fighter 63 1/3  
Cruis`n USA  
Dark Rift  
Diddy Kong Racing  
Doom 64  
Extreme G  
F1 Pole Position  
FIFA 64  
FIFA 98 : Die WM-Qualifikation  
Fighters Destiny  
Golden Eye 007  
Hexen  
International Superstar Soccer 64  
I League Perfect Striker  
Killer Instinct Gold  
King of Pro Baseball  
Mace : The Dark Age

Maddon 64  
Mario Kart 64  
Mortel Kombat Triology  
MRC : Multi Racing Championship  
Nagabo Winter Olympics  
NBA Hangtime  
NBA Pro 98  
NHL Breakaway 98  
NFL Quarterback Club '98  
Olympic Hockey 98  
Pilotwings 64  
Puyo Puyo Sun 64  
Robotron 64  
San Francisco Rush  
Star Fox 64 : Lylat Wars  
Star Wars : Shadows Of The Empire  
Super Mario 64  
Tetrisphere  
Top Gear Rally  
Turok  
War Gods  
Wave Race 64  
Wayne Gretzky's 3D Hockey  
Wayne Gretzky's 3D Hockey '98  
WCW vs. NWO : World Tour  
Yoshi's Story

## 1.10 Rechtliches

Rechtliches

Dieses Nintendo64 Guides darf beliebig kopiert werden. Doch unter der Voraussetzung, das der Inhalt unverändert bleibt. Das Anbieten auf Mailboxen, CD Roms oder im World Wide Web ist ebenfalls erwünscht. Die Datenbank darf nicht mehr als 5.- DM kosten !

Ich garantiere nicht die einwandfreie Funktion der Tricks. Wenn ihr Tip- bzw. Rechtschreibfehler entdeckt, entschuldigt dies bitte. Die Programmierung erforderte viel Geduld und Zeit.

Zurück

## 1.11 Aerofighters Assault

Aerofighters Assault

1. Farben ändern

Wenn man eine neue Farbe für sein Flugzeug haben will, dann muß man nur ganz einfach die R-Taste bei der Flugzeugauswahl drücken. Und um Handumdrehen hat man einen neuen Anstrich abgebracht.

## 2. F-15 Jet

Du mußt beim Titelbildschirm (den mit Press Start) die folgenden Kombination eingeben : C links, C unten, C rechts, C oben, C links, C rechts, C unten. Nun kannst du eine F-15 fliegen, in der auch noch ein völlig neuer Pilot sitzt.

## 3. Bonus Levels

### Air Doching

Dazu braucht man einen besonders hohen Score in Tokio und Pacific (z. B. mit 2 Millionen)

### Shuttle Defense

Alle Levels vor dem Desert-Level sehr schnell beenden. Wenn also bei deiner Ankunft die Sonne untergeht, so ist es schon zu spät.

### Goliath Defense

Die ersten beiden Bonus-Levels beenden.

### Space

Alle Bonus-Levels vor dem Ice-Cave beenden.

## 4. Mao Mao aktivieren

Beim Titelbildschirm einfach C links, C unten, C rechts, C oben, C links, C rechts, C unten eingeben.

## 5. Spanky aktivieren

Finde und beende alle drei Bonus-Missionen, und der neue Pilot Spanky steht dir zu Verfügung.

## 6. Extra-Flugzeug imBattle-Modus

Es gibt sechs neue Flieger. Die MIG25 und die MIG31 gibt es nachdem du die ersten zwei Stages geschafft hast. Nach der vierten und der fünften Stage bekommst du die F-22 und die EFA und die Rafale.

Zurück Inhalt

## 1.12 Automobili Lamborghini

### Automobili Lamborghini

#### 1. Bonus-Autos

Nachdem man eine Rennserie erfolgreich beendet hast, bekommt man noch neue Autos spendiert.

#### 2. EASY

---

Arcade : Basic Serie - Porsche 959  
Arcade : Pro Serie - Ferrari 512 TR

Normale Championship Serie - Bugatti EB 110 GT

### 3. EXPERT

Arcade : Basic Serie - Ferrari F-50  
Arcade : Pro Sieben - Dodge Viper GTS

Normale Championship Serie - McLaren F1 und umgekehrte Strecken.  
Die umgekehrten Strecken bekommt man aber auch, wenn man den  
Championship-Modus als Anfänger und als Experte geschafft hat.

Zurück Inhalt

## 1.13 Blast Corps

Blast Corps

### 1. Sechs Wissenschaftler

Es gibt in den kleinen Kreisen nicht nur Bonus-Levels, sondern auch welche, die sich auf den Planeten Mond, Merkur, Venus, Mars und Neptun abspielen. um den Shuttle-Bonus zu aktivieren, muß du die sechs Wissenschaftler finden, die in den folgenden Levels versteckt sind.

Elfenbeinküste

Eisenmine

Austernhafen

Silberstadt

Temp City

### 2. Nitro Boost

Zu Beginn eines Bonuslevels drückst du direkt nach dem grünen Licht aufs Gas und kannst dadurch extrem schnell durchstarten (fast so wie bei Mario Kart 64).

### 3. Blitz Explosion

Wenn du recht nahe an ein Gebäude heranfährst, so daß dein Fahrer nicht aussteigen kann, so wird dieser beim Versuch (Z-Knopf) schreien. Drückst du dann weiterhin auf Z, so explodiert das Gebäude auf mysteriöse Weise (dies funktioniert am besten mit dem Dump Truck).

Zurück Inhalt

---

## 1.14 Bomber Man 64

Bomber Man 64

### 1. Geheime Arenen

Im Spiel-Modus-Auswahlbildschirm ist sehr schnell hintereinander die Start-Taste zu drücken, bis eine Melodie erklingt. Vier zusätzliche Arenen können danach im Battle-Modus angewählt werden.

Zurück Inhalt

## 1.15 Clay Fighter 63 1/3

Clay Fighter 63 1/3

### 1. Versteckte Kämpfer

Es gibt noch einen weiteren versteckten Charakter, mit dem ihr in den Kampf ziehen könnt. Dazu müßt ihr nur den entsprechenden Code beim Auswahlmenü der Figur eingeben.

Dr. Kiln : L-Taste halten und drücke währenddessen B, C links, C oben, C rechts, C unten und A

Boogerman : L-Taste haltung und dann auf dem Control Pad oben, rechts, unten, links, rechts, und links drücken.

Sumo Santa : L-Taste gedrückt halten und währenddessen A, C unten, C rechts, C oben, C links und B

### 2. Geheimes Optionsmenü

Auch hier muß man einfach eine Kombination beim Charaktermenü eingeben. Diesmal L halten, C oben, C rechts, C links, C unten, B, A. So kann man nun bei den Optionen einen neuen Menüpunkt bestaunen.

### 3. Stage auswählen

Wenn du beim Zwei-Spieler-Modus den Screen siehst, bei dem der Kampf angekündigt wird (vs.), dann kanst du mit C rechts oder C links den Kampfschauplatz ändern.

### 4. Neue Farben

Willst du ein neues Outfit für deinen Charakter haben, dann wählst du ihn statt A mit C unten an.

### 5. Zufall Auswahl

Halte L- und R gleichzeitig gedrückt. Dann wird per Zufallssystem ein Charakter für dich ausgewählt.

Zurück Inhalt

---

## 1.16 Cruis`n USA

Cruis`n USA

### 1. Versteckte Autos

Ein Schulbus, ein Jeep und ein Polizeiauto sind in "Cruis`n USA" versteckt. Wenn du diesen fahren willst, so mußt du bei der Auswahl der Autos die gelben C-Knöpfe unten, links und oben gedrückt halten.

### 2. Fahrzeuglichter

Du mußt ein Rennen quer durch die USA anwählen und dann eine neue Bestzeit erreichen. Wenn dann dein Nummerschild zu sehen ist. Nun drückst du den Stick so lange nach unten, bis das Fließband zu sehen ist. Nun drückst du so lange nach links, bis ein Kopf erscheint und die Worte "I love my Job!" ertönen. Nun kannst du während des Rennens beim Bremsen deine Lichter einschalten. Außerdem kannst du durch diesen Cheat beim Bus das Licht einschalten (zweimal bremsen und dann aufs Gas) und beim Polizeiauto die Sirene ertönen lassen.

### 3. Strecken Auswahl

Du mußt bei der Streckenauswahl L + C links + C unten gleichzeitig drücken, dann kannst du die "Golden Gate Bridge"-Strecke anwählen. Mit L + C unten + C rechts gleichzeitig kannst du die "San Francisco"-Strecke fahren. Mit L - C rechts + C oben gleichzeitig gibt s die "Indiana"-Strecke.

### 4. Quick Boost

Zuerst mußt du einmal eine neue Bestzeit fahren. Dann wählst du irgendein Auto aus und drückst zu Beginn des Rennens: Bremse, Bremse, Bremse, Gas, Bremse, Gas. So kommst du extrem schnell vom Fleck weg. Außerdem kannst du diesen Trick nach jedem Checkpoint am Start anwenden

Zurück Inhalt

## 1.17 Dark Rift

Dark Rift

### 1. Als Endgegner Spielen

Die folgenden Codes müßt ihr beim Titel mit "Press Start" eingeben :

Sonork                    L, R, C oben, C unten, C links, rechts

Demitron und Sonok    A, B, R, L, C unten, C oben

### 2. Endsequenzen sehen

Wollt ihr die Endsequenz für die unterschiedlichen Charaktere sehen und euch dafür nicht durch das ganze Spiel kämpfen ? Kein Problem ! Einfach folgende Codes im Titelbildschirm eingeben und zurücklehnen :

Aaron oben, C links, R, rechts, unten, R, R, C links  
Demonica oben, C links, R, rechts, unten, R, R, C oben  
Demitron oben, C links, R, rechts, unten, L, L, C unten  
Eva oben, C links, R, rechts, unten, R, R, C rechts  
Gore oben, C links, R, rechts, unten, R, R, C unten  
Morphix oben, C links, R, rechts, unten, R, R, B  
Niki oben, C links, R, rechts, unten, R, R, A  
Scarlet oben, C links, R, rechts, unten, L, L, C links  
Sonork oben, C links, R, rechts, unten, L, L, C oben  
Zenmuron oben, C links, R, rechts, unten, L, L, C rechts  
Zurück Inhalt

## 1.18 Diddy Kong Racing

Diddy Kong Racing

### 1. Credits

WHODIDTHIS - Um zu sehen, wer Diddy Kong Racing entwickelt hat.

Harte Gegner :

TIMELOSE - Dadurch erhalten Gegner eine kaum zu übertreffende Künstliche Intelligenz.

Grüne Ballons :

TOXICOFFENDER - Dadurch werden alle Ballons grün.

Regenbogen Ballons :

OPPOSITESATTRACT - Dieser Code macht alle Ballons zu Regenbogen.

Gelbe Ballons :

BODYARMOR - Die Ballone werden einfach gelb.

Plapper-Hupe

---

BLABBERMOUTH - Statt Gehupe hört man jetzt Geplapper des aktiven Charakters.

## 2. Abenteuer 2

Um außer Abenteuer und Rennen auch noch den Modus Abenteuer 2 anwählen zu können, muß man Wizpig zweimal besiegen (auch im Weltraum), die TT- und Wizpig-Amulette-Teile bekommen und in allen vier T-Rennen die Goldmedaille erringen. Abenteuer 2 bietet im Prinzip das gleiche wie Abenteuer, nur sind die Kurse alle gespiegeld.

## 3. Kostenlose Früchte

Wenn man Wizpig das zweite Mal besiegt hat, sieht man nach dem Credits-Screen das Paßwort "FreeFruit". Gibt man diesen ein, beginnt man mit 10 Bananen.

## 4. TT-Amulett

Um in die fünfte Welt den TT-Raum betreten zu dürfen (welcher das zweite Rennen mit Wizpig bereithält), muß man alle TT-Schlüsse in jeder der vier Welten gewinnen. Diese Schlüssel sind in Ancient Lake (Dino Domain), Snowball Valley (Snowflake Mountain), Crescent Island (Sherbert Island) und Boulder Canyon (Dragon Forest) versteckt. Wer diese Länder nicht findet, schaltet den englischen Text ein.

## 5. Wizpig-Amulett

Um das Wizpig-Amulett zu komplettieren, muß man alle vier Bosse zweimal besiegen.

## 6. Computer Unbewaffnet

Um den Computer zu entwaffnen, muß man einfach den Magischen Code "BYEBYEBALLOONS" eingeben.

## 7. Keine Bananen

Damit keine Bananen mehr stören, sollte man folgenden Magischen Code eingeben : "NOYELLOWSTUFF".

## 8. Als Drumstick spielen

Um als Drumstick spielen zu können, muß man alle Amulette, Wizpig-Amulette und TT-Schlüssel haben. Wenn man so weit ist, muß man einen Frosch auf dem Hauptplatz quetschen.

## 9. Turbo-Bananen

Gibt man als Magischen Code "BOGUSBANANAS" ein, dann wirken die Bananen wie ein Beschleunigungspfeil.

## 10. 2-Spieler-Abenteuer

Folgender magischer Code läßt zwei Spieler gleichzeitig den Abenteuer-Modus spielen (d. h. man darf zusammen Rennen bestreiten!) : "JOINTVENTURE".

---

## 11. Schneller als die andern

Wenn ihr schneller als die andern sein wollt, dann solltet ihr beim Überfahren von Beschleunigungsfeldern oder beim Einsatz von blauen Ballons mehrmals hintereinander hupen (solange der Feuerstrahl erscheint). So sollte die Turbo-Phase doppelt solange anhalten und ihr zudem noch etwas Geschwindigkeit gutmacht.

Zurück Inhalt

## 1.19 Doom 64

Doom 64

### 1. Paßwörter:

The Terraformer:	CB92 NBPL SYL? J027
Main Engineering:	BXYH ?G41 6Z4J PJ?Z
Holding Area:	CYCC MGPK X47G TS2B
Tech Center:	CF3? PG6D S12Z PFKB
Alpha Quadrant:	BXRO TH1F 52GG 7W?B
Research Lab:	BBXW HLGS XB8F 4RKB
Final Outpost:	FVV9 FL55 QGFV DWJB
Even Simpler:	FFLB MQ6C VV1C PF1B
GEHEIMLEVEL 1:	VCR7 HBHW LDO? 3HLB
GEHEIMLEVEL 2:	VX7B KBQV VN?? 2WVB

### 2. Cheat Menü

Um das Cheat Menü zu erreichen, einfach als Paßwort ?TJL BDFW BFGV JVV B eingeben. Es erscheint, wenn ihr dann während des Spiels Pause drückt. Den Level Warp könnt Ihr übrigens mit C-links auslösen.-1

Zurück Inhalt

## 1.20 Extreme G

Extreme G

### 1. Kamera Cheat

Wenn man als Spielernamen "fisheye" eingibt, ändert sich die Kameraperspektive so, daß man glaubt, ganz weit weg zu stehen. Dadurch erhöht sich die Wirkung der Geschwindigkeit um ein Vielfaches.

### 2. Tips

Das erste Bonus Bike

Du mußt im Extreme Contest alle 8 Rennen der Critical Mass Stage gewinnen. Als Belohnung erhältst du das Bonus Bike mit dem aufgemalten Totenkopf. Der Schwierigkeitsgrad wird ab jetzt übrigens ansteigen.

### Das zweite Bonus Bike

Nachdem du dir das erste Bonus Bike erfahren hast, mußt du im Extreme Contest noch einmal alle 12 Rennen der Meltdown Stage gewinnen. Als Belohnung erhältst du das Flüssigmetall Bonus Bike, das mit unschlagbaren Werten aufwarten kann. Die wirst du auch bitter benötigen, denn der Schwierigkeitsgrad wird nochmals ansteigen.

### Die Bonus Strecke

Gewinnst du mit dem zweiten Bonus Bike alle Rennen der Meltdown Stage im Extreme Contest, wirst du eine Bonus Strecke erhalten. Der Schwierigkeitsgrad steigt nun noch höher, und weitere, und es warten noch weitere unbekannte Extras.

### Nutze den Powerslide

Wenn du die R-Taste betätigst, während du beispielsweise in einer Kurve bist, wirst du feststellen, daß du schneller wirst. Mit einem geschickten Einsatz kann man pro Runde ein bis zwei Sekunden gutmachen.

### Geschickte Waffenwahl

Man kann neben dem fest installierten Bordlaser nur eine einzige weitere Waffe mittragen. Wenn man beispielsweise an letzter Stelle ist, wird ein Flammenwerfer nur wenig bringen, denn es ist niemand hinter dir, den du flambieren könntest. Auf der anderen Seite sollte man sich passende Waffen für den richtigen Moment aufheben und nicht übereifrig sein.

### Nutze die Szenarios

Nutze die zahlreichen Elemente auf den Rennstrecken, es gibt nichts Schöneres, als eine Mauer hochzuklettern und so einen Konkurrenten zu überholen.

## 3. Geheime Strecken

Man muß den "Am krassesten" Level des Meltdown Kurses mit einem normalen Motorrad (nicht Roach oder Neon) gewinnen und auf jeder Strecke Erster werden. Dadurch wird die geheime neue Strecke aktiviert, die allerdings nur im Einzelspieler- und Multiplayer Spiel zu Verfügung steht.

## 4. 12 Codes

Die folgenden Cheats mußt du statt deines Namens eingeben. Wenn du dein Motorrad auswählst, so drückst du die R-Taste, um einige Optionen zu ändern. Und hier kann man dann ganz oben den Namen eingeben bzw. die unten stehenden Cheats. Die Cheats können auch miteinander kombiniert werden.

Code	Auswirkung
ROLLER	Alle Bikes werden zu Felsblöcke
FISHEYE	Die Kamera wird entfernt, und man sieht alles wie durch Fischaugen
MAGNIFY	Alles auf dem Bildschirm wird größer und langsamer
STEALTH	Die Bikes werden unsichtbar, nur die Schatten bleiben
BANANA	Die Strecken werden sehr rutschig

---

WIRED		Die Grafik wird in antiker Vektorgrafik dargestellt	
ANTGRAV		Alles wird auf dem Kopf gestellt	
XTREME		Das Spiel ist zu langsam ? Hier geht es ab !	
UGLY MODE		Alles wird pixelig und häßlich !	
NITROID		Man bekommt unbegrenzt Nitro	
ARSENAL		Alle paar Sekunden bekommt man eine neue Rakete	

---

### 5. Passwörter

---

Paßwort		Auswirkung	
51GG95		Alle Strecken plus Bonus Bike Roach	
61GGB5		Alle Strecken plus Bonus Bike Roach und Neon	

---

### 6. Passwörter

Schwierigkeitsstufe "Anfänger"

---

Krass :	
RTWFCX	
PS8GMX	
Krasser :	
8S8G6X	
9BLGKG	
MQKGVV	
DVDGG1	
Am krassesten :	
J1DGL5	
PPDGRT	
B5GGG9	
42GG86	
51GG95	

---

Zurück Inhalt

## 1.21 F1 Pole Position

F1 Pole Position

### 1. Extra Auto

Zunächst benötigt ihr einen Controller Pak für diesen Trick. Nachdem ihr es hoffentlich geschafft habt, Weltmeister zu werden, solltet ihr das Gerät neu einschalten und, sobald "Now loading the data from controller pak" erscheint, die Taste A und B drücken. Wenn man nun bei der Fahrerauswahl die 96 Forti Fahrer nimmt, so haben diese ein Ubs Soft H-RA V12-Renngeschoß !

### 2. Unendlich Benzin

Stelle im Grand Prix-Rennen deinen Sprit einfach auf 10% ein. Nun kannst du Vollgas geben und brauchst dich um deinen Spritverbrauch nicht mehr zu kümmern. Du bist also leichter und kannst so sogar zehn Runden fahren, ohne auch nur einen einzigen Tropfen Benzin zu verlieren.

Zurück Inhalt

## 1.22 FIFA 64

FIFA 64

### 1. Zuschauer Trick

Wenn du nach einem Tor einen der C-Knöpfe drückst, so bekommst du je nach Kopf immer eine neue Zuschauer Animation zu sehen.

### 2. Zuschauer Trick

Wenn man ein Tor geschossen hat, so kann man in irgendeine Richtung steuern, und die Zuschauer beginnen, die Spieler auszubuhnen. Dieser Trick funktioniert allerdings nur viermal pro Halbzeit.

Zurück Inhalt

## 1.23 FIFA 98 : Die WM-Qualifikation

FIFA 98 : Die WM-Qualifikation

### 1. 360°-Drehung

Haltet Z oder R und drückt dann C-links.

---

Dein Gegner wird sich wundern.

## 2. Seitlicher Move

Drücke kurz Z oder R und drücke A, du kannst dann seitlich ausweichen.

## 3. Tolle Volleys

Sobald der Ball in der Luft ist, mußt du kurz einmal B drücken und dann B wieder gedrückt halten, bis der Ball den Spieler erreicht.

## 4. Show-Kick

Drücke zweimal C-unten und halte dann sofort B gedrückt, wenn du am Ball stehst.

## 5. Kopfball

Halte C-unten, sobald der Ball in der Luft ist. Drückst du A, wird der Ball zum Mannschaftskameraden geköpft, drückst du C, köpft man Richtung Tor.

## 6. Jubeln

Um nach einem Tor Jubel zu hören, mußt du A, B, C-links und C-unten drücken !

## 7. Cheats

Die folgenden Cheats müßt ihr in Großbuchstaben in dem Menü eingegeben werden, in dem ihr die Spieler editieren könnt, und ihr müßt dabei die Mannschaften wählen, die in Klammern angegeben sind :

ANATOLI	Hast du alles Richtig gemacht, so springen die Spieler vor Freude in die Höhe, und sie haben im Spiel vergrößerte Köpfe (Vancouver).
CATCH22	Stadion verschwindet (alle Teams).
DAVE	Unendliche Spielerpunkte (Vancouver).
KERRY	Kleine Spieler (Vancouver).
LASKO	Geisterspieler (Slowakei).
MARC	Pen & Paper-Modus (Kanada).
NWODEDISPU	Australien-Modus, alles steht auf dem Kopf (Austarlien)
SPUD	Hot Potato-Mosud, der Ball muß schnell weitergespielt werden oder alle Spieler fallen zu Boden (Irland, R.).
TED	Fast wie der Australien-Modus, nur die Namen und die Anzeige stehen richtig herum (Vancouver)

---

WARREN	Unsichtbare Wände (Wales)
WAYNE	Unsichtbare Spieler (Sheffield W.)
YUJI	Road to the World Cup Runde 2 (Japan)

Zurück Inhalt

## 1.24 Fighters Destiny

Fighters Destiny

### 1. Farben wechseln

Wenn du deinen Kampf ausgewählt hast, dann brauchst du nur bis zum Beginn des Kampfes den R-Knopf gedrückt halten.

### 2. Nachschlag

Wenn die Zeit angelaufen ist und die Entscheidung zum Kampf verkündet wird, dann gehst du so nahe wie möglich an deinen Gegner heran. Wenn du gewonnen hast und deine Siegespose einnimmst, dann erwischst du damit auch noch den Gegner. Damit kannst du ihn sogar mit etwas Glück zur Seite drängen.

### 3. Als Boro spielen

Dazu mußt du das Spiel nur im "Easy"-Modus durchspielen.

### 4. Als Robert the Robot spielen

Du mußt jeden Gegner im "Faster"-Modus in weniger als einer Minute besiegen.

### 5. Als Joker spielen

Im "Survival"-Modus mußt du diesmal alle 100 Charaktere besiegen. Für diesen Trick brauchst du aber einen Charakter mit einem Stern. Einen Stern bekommst du, wenn du das Spiel einmal durchgespielt hast.

### 6. Als Master spielen

Spiele den "Master Challenge"-Modus und besiege jeden Gegner.

### 7. Siegesposen

Wenn ihr bei einem Sieg A oder B schnell hintereinander drückt, dann könnt ihr zwei verschiedene Siegesposen bewundern.

Zurück Inhalt

## 1.25 Golden Eye 007

---

Golden Eye 007

### 1. Extra Level

Aztec

Man muß das Spiel im "Agent" Schwierigkeitsgrad durchspielen, um an diesen Level zu kommen.

Egyptian

Hier muß es schon der "00 Agent" Modus sein, erst dann bekommt man diesen Zusatz-Level zur Auswahl.

### 2. Zeit Cheats

Es gibt für jeden Level in den verschiedenen Schwierigkeitsstufen auch unterschiedliche Codes, die dann in Form eines Cheat Menüs eingegeben werden können. Hier einige Beispiele :

Level 1 - Dam

Du mußt den ersten Level im "Secret Agent" Schwierigkeitsgrad in unter 2 Min. 40 Sek. schaffen. Dafür bekommst du den Paintball-Modus. In diesem Modus gibt es anstatt von Einschußlöchern bunte Flecken, wenn die Kugel ein Objekt oder einen Gegner treffen.

Level 2 - Facility

Schaffst du den zweiten Level im "00 Agent" Schwierigkeitsgrad in unter 2 Min. 5 Sek., so bekommst du dafür Unbesiegbarkeit spendiert.

Level 3 - Runway

Wenn du unter 5 Minuten bleibst, so bekommst du den DK-Modus. Dadurch schwillt dein Kopf an, und deine Arme werden etwas länger (DK = Donkey Kong, also Affenmodus). So sind auch alle Gegner gut zu treffen, da die mögliche Trefffläche größer ist.

Level 4 - Surface

Hier mußst du wieder im "Secret Agent" Schwierigkeitsgrad spielen und den Level in unter 3 Min. 30 Sek. schaffen. Dafür bekommst du dann zwei Granatwerfer in die Hände.

Level 5 - Bunker

Nimm den "00 Agent" Schwierigkeitsgrad und beende den Level in unter 4 Min.; du bekommst dafür diesmal sogar zwei Raketenwerfer in die Hände.

Level 6 - Silo

Kurzfassung : "Agent" Schwierigkeitsgrad; unter 3 Min. bleiben, Belohnung: Turbo Modus.

Level 7 - Frigate

---

"Secret Agent" Schwierigkeitsgrad, unter 4 Min. 30 Sek., Belohnung :  
eine Option, mit der man den Radar im Battle Modus abschalten kann.

Level 8 - Surface 2

"Secret Agent" Schwierigkeitsgrad, unter 4 Min. 30 Sek.; Belohnung :  
Mini Bond.

Level 9 - Bunker 2

"Agent" Schwierigkeitsgrad, unter 1 Min. 30 Sek., Belohnung :  
Wurfmesser in beiden Händen.

Level 10 - Statue Park

"Secret Agent" Schwierigkeitsgrad, unter 1 Min. 20 Sek., Belohnung :  
schnelle Animationen.

Level 11 - Archives

"00 Agent" Schwierigkeitsgrad unter 1 Min. 20 Sek., Belohnung :  
Unsichtbarkeit.

Level 12 - Streets

"Agent" Schwierigkeitsgrad, unter 1 Min. 30 Sek., Belohnung :  
Feindrakten.

Level 13 - Depot

"Secret Agent", unter 1 Min. 30 Sek., Belohnung :  
langsame Animation.

Level 14 - Train

"00 Agent", unter 5 Min. 25 Sek., Belohnung :  
silberne PP7.

Level 15 - Jungle

"Agent", unter 3 Min. 45 Sek., Belohnung :  
zwei Jagdmesser in den Händen.

Level 16 - Control

"Agent", unter 10 Min., Belohnung :  
unverwundliche Munition.

Level 17 - Caverns

"Agent", unter 9 Min. 30 Sek., Belohnung :  
zwei RCP90s00 in den Händen.

Level 18 - Cradle

"Agent", unter 2 Min. 15 Sek., Belohnung :

---

goldene PP7.

Level 19 - Aztec

"Agent", unter 9 Min., Belohnung :  
zwei Laserwaffen.

Level 20 - Egyptian

"00 Agent", unter 6 Min., Belohnung :  
alle Waffen.

### 3. 007 Modus

Hat man das Spiel ink. des "Aztec" und des "Egyptian" Levels im "00 Agent" Modus durchgespielt, dann steht einem der 007-Modus zur Verfügung. In diesem Modus kann man mittels einer Art Editor Einstellungen vornehmen. Dabei sind Veränderungen in der Reaktionszeit der Gegner und deren Gesundheitszustand sowie weitere interessante Sachen möglich.

### 4. Multiplayer Extras

Im Multiplayer Modus sind einige originelle, sinnvolle Dinge möglich.

a) Wenn man den Multiplayer Modus auf drei Spieler stellt und Spieler 3 Xenia auswählt, kann man dies gleich wieder beenden, dann die Spielerzahl auf 4 hochstellen und das Spiel starten. Nun spielen Spieler 3 und 4 mit Xenia.

b) Beende man im "Agent" Schwierigkeitsgrad den Bunker 2, den Archice- und den Cavern Level, so stehen im Multiplayer Modus nun ebenfalls diese Levels zur Auswahl bereit.

c) Spielt man das ganze Spiel im "Agent" Schwierigkeitsgrad durch, so bekommt man ab dann 33 verschiedene Charaktere im Multiplayer Modus.

### 5. Zwei Waffen

Um zwei Waffen gleichzeitig zu haben, muß man allerdings erst einmal zwei verschiedene Waffen doppelt besitzen, die in der Auswahl auch direkt hintereinander kommen. Hat man den Cheat für alle Waffen, so ist dies sowieso kein Problem. Nun wird es aber schwerer. Wenn man A gedrückt hält und Z antippt, so kann man die Waffe auch rückwärts durchwechseln. Nun wählst du die zweite der beiden Waffen an und machst folgendes möglichst schnell :

1. A gedrückt halten

2. Bevor du vorwärts die Waffen wechselst, zweimal Z drücken

3. A loslassen

4. A drücken

5. Z zwei- oder dreimal drücken, um beim Wechseln zu feuern.  
Wenn alles richtig gemacht wurde, so bleibt die eine Waffe

---

## 6. Extra Multiplayer Charaktere

Bekannte Bond Bösewichter wie Mayday, Oddjob, der Beißer oder Baron Samedi stehen zusätzlich zu den normalen Feindcharakteren im Deathmatch bereit, falls man das Game in Agent Modus beendet.

## 7. Extra Multiplayer Stages

Sobald man den zweiten Severnaya Bunker, das Archiv und die Cavern Stage im Agent Modus beendet hat, eröffnen sich diese Areas im Multiplayer Game für zwei bis drei Spieler.

Zurück Inhalt

## 1.26 Hexen

Hexen

### 1. Cheats

Um in das Cheat Menü zu kommen, mußt du zuerst ein Spiel starten, dann Start drücken, um das Spiel zu pausieren, und dann folgende Kombinationen mit den gelben C-Tasten eingeben : oben, unten, links, rechts. Nun sollte unter das Menü "Cheat" erscheinen, in dem du wieder auf die C-Tasten bestimmte Cheats auslösen kannst. Achtung : Diese Kombinationen müssen sehr schnell und ohne Pause eingegeben werden. Achtung : Die Cheats werden in der schwersten Spielstufe zwar aktiviert, man kann sie aber nicht einsetzen !

Auswirkung	Code
Gott-Modus (Unbesiegbarkeit)	C links, C rechts, C unten,
Level Auswahl	C links x 2, C rechts x 2,     C unten, C oben
Alle Gegner auf dem Screen erledigen	C unten, C oben, C links x2
Volle Energie	C links, C oben, C unten x2
Clipping on/off (durch die Wände gehen)	C oben x 20 (!), C unten

Zurück Inhalt

## 1.27 International Superstar Soccer 64

International Superstar Soccer 64

### 1. Cheats

### Große Köpfe

C oben, C oben, C unten, C unten, C links, C rechts, C links, C rechts B, A, halte dann Z gedrückt und betätige den Startknopf.

### Sechs neue Teams

oben, L, oben, L, unten, L, unten, L, R, rechts, R, links, R, rechts, R, B, A, halte dann Z gedrückt und betätige den Startknopf.

## 2. Tips

a) Bevor man zum Schuß ansetzt, sollte man ganz kurz C links (Turbo) drücken. So wird der gleich darauf folgende Schuß um einiges härter. Zudem schießt der Spieler aus dem vollen Lauf, und der Torhüter hat es immens schwer, den Ball noch zu erwischen.

b) Wenn man beim Eckball auf den Fünfmeter Raum zielt und den Ball in Richtung Tor dreht, so hat der Torwart meist keine Chance mehr.

c) Gegen starke und offensiv eingestellte Gener sollte man 5-4-1 oder 5-3-2 spielen. Gegen gleichwertige Mannschaften 4-4-2. 3-5-2 oder 4-5-1. Sollte es sich um schwächere, defensive Gegner handeln, dann sind die Aufstellungen 4-3-3, 2-5-3, 3-5-2 oder 3-4-3 am besten. Die anderen Aufstellungen sind meist von Nachteil, da das Mittelfeld spielentscheidend ist.

d) Für Anfänger folgende Teams wählen :

Brasilien, Deutschland, Italien, England, Holland, Frankreich.

Fortgeschrittene nehmen :

Schweden, Spanien, Nigeria, Kroatien, Rumänien, Bulgarien, Schottland, Argentinien, Kolumbien, Uruguay, Korea, Tschechische Republik. Alle anderen Teams sind nur Profis anzuraten.

e) Hat man die World League mit allen Spielen gewonnen, so bekommt man sechs Neue Mannschaften (Weltauswahl).

f) Um einen sicheren Elfmeter verwandeln zu können (nicht beim Elfmeterschießen), muß man nur das dunkle Ziel-Quadrat genau auf die Mitte der Latte lenken. Wenn man dann schießt, so prallt der Ball ab, der Torwart erwischt ihn nicht, und man kann mit dem Nachschuß in 99% aller Fälle ein Tor verwandeln.

## 3. Schnelles Tor

Wenn der gegnerische Torwart den Ball gehalten hat und nicht genau in der Mitte des Tores steht, dann läuft auf ihn. Sobald er den Ball dann weggeworfen oder -geschossen hat, drückt A+B gleichzeitig. Nun sollte ein dumpfes Geräusch ertönen und der Kommentator sich zu Wort melden. Jetzt müßt ihr nur recht schnell reagieren und mit B auf das Tor schießen. Egal wo ihr steht (Hauptsache, in der gegnerischen Hälfte), in 90% aller Fälle erzielt ihr so ein Tor, da der Keeper noch in der anderen Ecke liegt.

Zurück Inhalt

## 1.28 I League Perfect Striker

I League Perfect Striker

### 1. Versteckte Teams

Nur die besten Spieler kommen an die geheimen Mannschaften. Gehe zum Titelbild und drücke folgendes:

hoch, L, hoch, L, unten, L, unten, L, links, R, rechts, R, links, R, rechts, R, B, A.

Nun drücke `Start` und halte dabei den `Z`-Knopf gedrückt.

### 2. Spieler mit großen Köpfen

Auf dem Titelbildschirm folgendes drücken:

c-oben, c-oben, c-unten, c-unten, c-links, c-rechts, c-links, c-rechts, B, A und dann drücke wieder mit dem `Z`-Knopf `Start`.

Zurück Inhalt

## 1.29 Killer Instinct Gold

Killer Instinct Gold

### 1. Gargos anwählen

Während der Introsequenz die Vorstellung der Charaktere abwarten und dann nacheinander Z, A, R, Z, A, B drücken. Wenn alles richtig war, wird Gargos nun lachen. Ab dann steht er in den verschiedenen Modus zur Verfügung.

### 2. Alle Farben anwählen

Um die Farben zu verändern muß man lediglich nach oben oder unten drücken (Im Charakterauswahlbildschirm). Damit der ausgesuchte Kämpfer zusätzlich in weiß, Gold oder als Schatten dargestellt werden kann, muß man ebenfalls bei der Vorstellung der Charaktere nacheinander Z, B, A, Z, A, L drücken. Ein "Welcome" bestätigt die ganze Sache.

### 3. Sky Stage wählen

Die Sky Stage ist nur im Zweispielermodus zugänglich. Um diesen anwählen zu können muß man auf beiden Controllern im Charakterauswahlbildschirm das Steuerkreuz nach unten halten und gleichzeitig den Knopf für den mittleren Tritt drücken.

### 4. Zufällige Gegnerwahl

Wenn ihr eurem Gegner nach dem Roulettverfahren auswählen lassen wollt, drückt ihr in der Charakterauswahl einfach oben und Start gleichzeitig. Jetzt dreht sich das Rad und wählt per Zufall Euren Gegner aus. Übrigens: Dieser Tip funktioniert auch im 2-Spieler-Modus. Hier müssen allerdings beide oben und Start drücken. So weiß niemand, welche Figur er bekommt.

### 5. Kämpfen, wo ihr wollt

Um die Kampfarena auszuwählen, müßt ihr in den 2-Spieler-Modus gehen. Der Spieler, der seinen Kämpfer zuerst ausgewählt hat, darf mit der Tastenkombination (Oben oder Unten mit einem Kick oder Punch Knopf) eine Arena wählen.

Folgende Kombinationen sind möglich:

The Castle: Hoch + Quick Punch

---

Spaceship:	Hoch + Fierce Punch
The Museum:	Hoch + Medium Kick
The Bridge:	Unten + Quick Punch
The Street:	Unten + Fierce Punch
Random Select:	Unten + Fierce Kick
The Jungle:	Oben + Medium Punch
Stonehenge:	Oben + Quick Kick
The Helipad:	Oben + Fierce Kick
The Dungeon:	Runter + Medium Punch
Spinal's Ship:	Runter + Quick Kick

#### 6. Hören, was ihr wollt

Auch die Musik läßt sich einstellen. Der Trick funktioniert genauso, wie der Kampfarena-Auswahltrick. Nur, das diesmal nicht der erste, sondern derjenige, der seinen Kämpfer als zweites gewählt hat, bestimmt, welche Musik zu hören ist.

#### 7. Öffnen sämtlicher Optionen

Vorstellung der Charaktere abwarten und dann Z, B, A, L, A, Z drücken. Ein "Perfect" ist zu hören und nun stehen sämtliche Optionen offen.

#### 8. Endabspann sehen

Um die Endsequenz zu sehen ,müßt ihr wieder bei der Vorstellung der Charaktere folgendes drücken: Z, L, A, Z, A, R.

(Alle bisherigen Codes habe ich an meiner US-Version getestet und funktionieren)

Zurück Inhalt

## 1.30 King of Pro Baseball

King of Pro Baseball

### 1. Endsequenz

Nach dem GENKI Logo, wenn ihr ein japanisches Logo seht, drückt ihr L + R + A solange, bis ihr die Endsequenz zu sehen bekommt.

Zurück Inhalt

## 1.31 Mace : The Dark Age

Mace : The Dark Age

### 1. Große Köpfe

Für diesen originellen Modus muß du nur im Zwei-Spieler-Modus mit dem Cursor auf die folgenden drei Charaktere gehen und dann jeweils den Startknopf betätigen: Ragner, Al Rashid und Tageshi.

### 2. Micronaut Modus

---

Ebenfalls recht witzig ! Wähle Takeshi an, dann Start drücken, dann Al Rashid, Start, Ragnar, Start, Xiao Long, Start. Laßt euch überraschen ...

### 3. Super Speed Grid Modus

Auch hier wie immer Charakter anwählen, Start usw. Ichiro, Xiao Long, Koyasha.

### 4. Als Grendel spielen

Du mußt im Zwei-Spieler-Modus drei Kämpfe gewinnen. Dann gehst du zur Charakterauswahl und hältst Start, wenn du dich mit dem Cursor auf dem Executioner befindest. Nun sollte Grendal erscheinen. Nun hält man Start weiter gedrückt und wählt ihn dann mit B an.

### 5. Als Pojo spielen

Das ist schon etwas komplizierter. Zuerst muß man im Ein-Spieler-Modus Tarias "Execution" ausführen und dann weiterspielen (Continue). Dann geht man beim nächsten Kampf bei der Auswahl auf Taria, hält dann Start gedrückt und wählt Pojo (ist nun statt Taria zu sehen) mit der Quick Taste aus.

### 6. Verschiedene Stages spielen

Im Zwei-Spieler-Modus lassen sich verschiedene Stages als Hintergrund für einen Kampf auswählen. Auch bei diesem Trick muß man bestimmte Kämpfer nacheinander anwählen und danach bei jedem Charakter Start drücken.

Machu Pichu  
Namira, Koyasha, Taria

Mini Golf Kurs  
Koyasha, Mordus Kull, Takeshi

Burg  
Mordus Kull, Taria, Ragnar

SF Rush  
Xiao Long, Al Rashid, Koyasha

General Stage  
Namira, Koyasha, Taria

### 7. Moves für General, Hellknight, Sir Dregan und Pojo

-----  
Zeichenerklärung :     |

H     hinten     |

U     unten     |

V     vorne     |

-----

-----  
O    oben

S    strong

K    kick

A    ausweichen

Q    quick

Pojo

Kombinations Start

Keiner

Kombinationen

Q, Q, S

S, S, Q

Spezialkombinationen

Chop :            V + Q + S

Charge :        H, V + Q

Spezial Attacken

Egg Lauch :    Springen und Q & S drücken

Explosion :    Q + S + K

Jump Kick :    VUH + S

Chicken Scratch : H, V + K (gefolgt von 2 Kicks)

Profi Kombinationen

4 Hits :        Q, S, Q, Q + S + K

Execution : V, V, K (nahe)

Gene

Kombinations Start

Big Puch : H + S

Big Knee : H + K

Air Quick : Drücke während des Sprunges kurz vor dem Boden Q

---

## Spezialkombinationen

Railroad Smash : V + Q + S (kann man durch Q + 2x S fortsetzen)

Hand Sweep : V, U, H, S (kann durch S fortsetzen)

Fierce Hit : Q + S

Forearm Bash : H, V, Q

Smash Upper : V + Q + S

Trip and Hammer VUH, S, S

## Spezial Attacken

Earthquake : Q + S + K

Uppercut : HUV, Q

Power Hit : H, V, S

Shouler Ram : V, V, S

El Toro : H, Q + S, S

## Profi Kombinationen

6 Hits : Q, Q + S, Q + S, VUH, S, S

7 Hits : H K, K, H, V + Q, Q + S, Q + S, Q + S

## Exexecution

U, U, H, V, S (nahe)

## Sir Dregan

## Kombinations Start

Deep Stab : Q + S

Air Quick : Drücke während des Sprunges kurz vor dem Bode Q

## Kombinationen

Q, Q, S

S, S, Q

Spezialkombinationen :

---

Spin Skin : S halten, loslassen

Shield Slam : H, V, K

Uppercut : V, U, V, S

Spezial Attacken

Spine Cruncher : S + K

Fly Kick : H, V, K

Shinsplitter : HUV, K

Head Ache : U, V, Q

Spin Shot (links) : A + Q

Spin Shot (rechts) : A + S

Block High, Go Low : VUH, Q

Block Low, Go High . VUH, S

Big Chop : V + Q + S

Profi Kombinationen :

10 Hits : S, S (halten), Q, (S loslassen) V, U, V + S

10 Hits : S, S (halten), Q, (S loslassen) H, V, S

10 Hits : (S halten) Q, Q, Q + A, (S loslassen)

11 Hits : Q + S, S, S (halten), Q, (S loslassen), H, V, S

Execution

VUH, QUV, K (nahe)

Hell Knight

Kombinations Start

Air Quick: Während des Sprunges Q kurz vor dem Boden drücken

Kombinationen

S, S, Q

K, S, S

---

### Spezialkombinationen

Tail Swipe : U, V, Q (evtl. gefolgt von S)

Low Tail Swipe : U, V, S (evtl. gefolgt von S)

Power Stab : H, V, S

Big Flick : Q + S

Big Kick : H, V, K

Stab `n` Chop : HUV, S

### Spezial Attacken

Hell Fire : H, V, Q

Two Chops : H, Q + S

Block High, Go Low : VUH, Q

Block Low, Go High : VUH, S

Anti Crouch : V + Q + S

Reverse Sweep : H + K

### Profi Kombinationen :

3 Hits : S, S, S + Q

Execution : HUV, H, K (nahe)

### 8. War Mech & Ichiro

Warte auf den Screen mit den Copyright Anmerkungen gleich am Anfang und drücke dann schnellstmöglich auf dem Controlpad rechts, oben, links, unten, rechts, oben, links, unten. Danach sollte ein Ton zu hören sein. Nun müßten bei der Charakterauswahl pberhalb des Executioners nach War Mech und Ichiro zu sehen sein.

### 9. Köpfe austauschen

Bei der Charakterauswahl auf folgende Kämpfer gehen und jeweils danach Start drücken : Al Rashi, Xiao Long, Start, Namira, Start. Wenn du nun zwei Kämpfer auswählst, sind deren Köpfe ausgetauscht.

### 10. Schuhe für alle

Mit diesem Code bekommen die Kämpfer äußerst witzige Schuhe. Also wieder Charaktere anwählen und danach immer Start drücken : Ragnar, Dregan, Koyasha. Dann den Kämpfer auswählen er hat dann die

Schuhe an.

#### 11. Janitor Ned

Diesmal Koyasha, Start, Executioner, Start, Lord Deimos, Start drücken. Dann gehst du auf Xiao Long und drückst den A oder B Button.

#### 12. Unendlich Continues

Zuerst stellt man zwei Spieler ein und läßt dann den zweiten Spieler gewinnen. Danach beginnt automatisch der Kampf gegen den Computergegner. Nun muß man verlieren und dann mit Controller 1 weiterspielen. Und urplötzlich hat man unendlich viele Continues parat, mit denen man auch bis in die hinteren Stages vordringen kann.

#### 13. Neue Farben

Wenn man bei der Auswahl des Kämpfers einen der C-Knöpfe oder L-oder R-Taste gedrückt hält, so ändern sich die Farben des des jeweiligen Charakters.

Zurück Inhalt

## 1.32 Maddon 64

Maddon 64

### 1. Versteckte Teams

Um an ein sehr starkes, verstecktes Team zu gelangen, mußst du unter "Season Mode - Front Office - Creat Player Name" das Wort "TIBURON" eingeben. Dann wählst du "Continue" an, danach "Save". Dann mit B wieder zurück und den "Exhibition Mode" anwählen, in dem du dann das Superteam namens "Tiburon" anwählen kannst.

### 2. Endsequenz sehen

Falls ihr die für ein Sportspiel doch recht außergewöhnliche Endsequenz sehen wollt, müßt ihr die L- und R-Taste sowie Z gedrückt halten, sobalds EA Sports Logo erscheint. Dann kommt nach einiger Zeit (wenn das Logo verschwindet) automatisch die Endsequenz.

### 3. Fliegende Spieler

Wenn ihr man einen Spieler fliegen sehen wollt, dann macht im Zwei-Spieler-Modus folgendes Spiel : Spieler 1 startet das Pressing B und sollte dann so schnell wie möglich springen (C links). So fliegt dieser bis in den oberen Bildschirmbereich hinein.

Zurück Inhalt

## 1.33 Mario Kart 64

---

## Mario Kart 64

### 1. Geisterfahrer

In jedem Kurs kannst du gegen einen Geisterfahrer antreten. Dabei mußt du die Strecke nur in einer bestimmten Zeit absolvieren (z. B. Mario Raceway unter 1.30 Min). Danach trittst du gegen einen Geisterfahrer an, der ausserdem für weitere Versuche gespeichert wird.

### 2. Kurse verkehrt herum Fahren

Wenn du es schaffst, in der 150cc Klasse den Gold Cup zu holen, dann verändert sich beim nächsten Start der Titelbildschirm, und du kannst die Kurse nun auch in die andere Richtung fahren.

### 3. Bananen Trick

Wenn du auf eine Banane fährst, dann drückst du für ca. 1 Sekunde auf die Bremse und dann gleich wieder aufs Gas. So rutscht dir dein Kart nicht weg.

### 4. Bestzeiten anzeigen

Halte beim Intro Screen A, B, L und R gedrückt, und dir werden alle Topzeiten angezeigt.

### 5. Extrembeschleunigung

Sobald das Licht am Start blau wird, drückst du aufs Gas und bleibst darauf. So solltest du allen anderen beim Start davonbrausen können.

### 6. Abkürzungen

#### Donkey Kong Jungle Parkway

Fahrt im Time Trial Modus (Zeitfahren) gleich beim Start rückwärts in die Höle. Dann springt ihr knapp links durch die Wand. Das Kart stürzt zwar ins Wasser, dafür wirst du aber in der Höhle angesetzt, und du kannst gleich nach oben und durch das Ziel fahren. Wenn du oben am Wasser abgesetzt wurdest, dann mußt du es einfach erneut probieren.

#### Donkey Kong Jungle Parkway

Nachdem man in den Berg gefahren ist, zieht man nach links und fährt die Schräge in einem leichten Bogen hoch. Auf halbem Weg zündet man einen Pilz; so kommt man direkt bei der Zielgeraden heraus und kann gut 5 Sekunden einsparen.

#### Donkey Kong Jungle Parkway

Bei der Schanze über das Wasser springt man schräg ab, darf dabei aber nicht zu weit nach links lenken. Man sollte möglichst genau auf einem Stück Straße neben den beiden Palmen landen.

#### Yoshi Valley

Kurz vor der engen Kurve, gleich nachdem die Zäune links und rechts aufhören,

zieht man scharf nach links (Powerslide und bremsen) und springt mit dem R-Knopf über die schmalste Stelle oder Schlucht hinweg. Ein Pilz ist nicht unbedingt notwendig.

Zurück Inhalt

## 1.34 Mortel Kombat Trilogy

Mortel Kombat Trilogy

### 1. Zufällige Kämpfer

Plaziere den Cursor im Kämpfer-Menü über Noob Saibot. Drückt gleichzeitig den Stick nach oben und Start für eine zufallsauswahl.

### 2. Wahl der Arena

Plaziere den Cursor im Kämpfer-Menü über Sonja. Drück den Stick nach oben und Start. Nach dem Erdbeben kannst du den Kurs selbst bestimmen.

### 3. Spiele Motaro

Halte den Analog-Stick in Jade's Desert, Wasteland oder Kahn's Tower nach links und Drücke A und den C-oben Button, bevor der Kampf beginnt. Dein Kämpfer explodiert und an dessen Stelle tritt Motaro !

Fatality-Move (Head Rip)            F,F,F,HK (nahe am Gegner)

### 4. Spiele Shao Khan

Halte den Analog-Stick auf dem Rooftop oder Pit 3 nach unten und drücke A und B, bevor der Kampf beginnt. Shao Khan erscheint nun.

Fatality-Move (Hammer)            F,B,B,HP

### 5. Special Moves

Um die Special-Moves darstellen zu können bräuchte die Tastatur eigentlich ein paar Pfeile. Die hat sie aber nicht also gilt:

l,r,o,u für Links, rechts, oben und unten.

LK = Low Kick, HK = High Kick, HP = High Punch, LP = Low Punch B = Block

Johnny Cage

Low Fireball	l, u, r, LP
High Fireball	r, u, l, HP
Shadow Ellbow	l, u, ul, HP
G	l, r, LK
R	l, l, r, LK
Combo 1	HP, HP, LP, u, HP
Combo 2	HK, LK, HK, LK
Fatality 1 (N)	u, u, r, r, LP
Fatality 2	u, u, r, r, LK
Babality	r, l, l, HK

Friendship u, u, u, u, LK  
 Stage Kill u, l, r, r, B

## Rayden

Bolt u, ur, r, LP  
 H.Dive l, l, r  
 Shocker HP  
 R. Bolt u, l, LP  
 T. u, o  
 Combo 1 HP, HP, u, LP, LP  
 Combo 2 HK, HK, LK, l, HK  
 Fatality 1 (N) HP (2 Sek. halten)  
 Fatality 2 (N) LK (2 Sek. halten), B, LK  
 Babality u, u, o, B  
 Friendship u, l, r, HK  
 Stage Kill u, u, u, HP

## Baraka:

Spark u, ul, l, HP  
 Slicer l, l, LP  
 Big Slash l, HP  
 Top Spinner r, u, ur, B  
 Combo 1 HP, HP, l, HP, r, HP  
 Combo 2 HK, HK, LK, l, HP  
 Fatality 1 l, l, l, HP  
 Fatality 2 l, r, u, r, LP  
 Babality r, r, r, HK  
 Friendship u, r, r, HK  
 Stage Kill LK, R, R, R, Rh

## Kitana

Fan Toss r, r  
 Fan Wave l, l, l, HP  
 Square Wave P. u, r, HP  
 Combo 1 HP, HP, l, LP, r, HP  
 Combo 2 HK, HK, LK, r, HK  
 Fatality 1 (N) R, R, B, B, LK  
 Fatality 2 (N) l, u, r, r, HK  
 Animality u, u, u, u, R  
 Babality r, r, u, r, HK  
 Friendship u, l, r, r, LP  
 Stage Kill r, u, u, LK

## Human Smoke

Spear l, l  
 Teleport Punch u, ul, l

## Noob Saibot

Disabler u, ur, r, LP  
 Teleport PD u, o

Shadow Throw r, r, HP  
 Combo 1 HP, HP, u, LP, LK  
 Combo 2 HK, LK, LK, LK

## Rain

Control Ball u, ur, r, LP  
 Lightning l, l, HP  
 Teleport Kick l, HP  
 Combo 1 HP, HP, LP, HP  
 Combo 2 HK, HK, LK, HK, r, HK

## Scorpion

Spear l, l, LP  
 Teleport Punch u, l, HP  
 Air Throw B (in der Luft)  
 F.TeleportP. u, r, HP  
 Combo 1 HP, HP, HK, l, HK  
 Combo 2 HK, HK, LK, LK  
 Fatality 1 u, u, o, HK  
 Fatality 2 (N) r, r, u, u, R  
 Animality (N) r, o, o, HK  
 Babality u, l, l, r, HP  
 Friendship (N) l, r, r, l, LK  
 Stage Kill r, o, o, LP

## Reptile

S/F E-Ball l, l oder r, r  
 Acid Spit r, r, HP  
 Invisibility B, u, HK  
 Slide l, B, LP/LK (gleichzeitig)  
 Elbow Rush l, r, LK  
 Combo 1 HP, HP, u, LP  
 Fatality 1 l, r, u, B  
 Fatality 2 r, r, o, o, HK  
 Animality (N) u, u, u, o, HK  
 Babality r, r, l, u, LK  
 Friendship (N) u, r, r, l, HK  
 Stage Kill B, R, B, B

## Sonya

E-Rings u, r, LP  
 E-Wave r, l, HP  
 Leg Grab u, LP+B  
 Up Bicycle Kick l, l, u, HK  
 Combo 1 HK, HK, HP, HP, LK, l, HP  
 Combo 2 HP, HP, LP, l, HP  
 Fatality 1 l, r, u, u, R  
 Fatality 2 (W) B, R, o, o, l, u  
 Animality (N) LP, l, r, u, r  
 Babality u, u, r, LK  
 Friendship l, r, l, u, R  
 Stage Kill r, r, u, HP

## Jax

Two Missiles	r, r, l, l, HP
Dashing Punch	r, r, HK
Gotcha Grab	r, r, LP (nur antippen)
Earthquaker	LP
Quad Slam	HP (antippen nach einem Wurf)
Bachbreaker	B (in der Luft)
Fatality 1 (N)	B, o, u, r, o
Fatality 2 (W)	R, B, R, R, LK
Animality (N)	LP, r, r, u, r
Babality	u, u, u, LK
Friendship	LK, R, R, LK
Stage Kill	u, r, u, LP

## Nightwolf

Arrow	u, l, LP
Axe Uppercut	u, r, HP
Project Reflect	l, l, l, HP
Shadown Sh.	r, r, LK
Combo 1	LK, HP, HP, LP, Axe, Axe, HK
Combo 2	HK, HP, HP, LK, l, HK
Fatality 1 (W)	l, l, u, HP
Fatality 2 (N)	o, o, l, r, B
Animality	r, r, u, u
Babality	r, l, r, l, LP
Friendship	R, R, R, u
Stage Kill	R, R, B

## Jade

Boomerang	l, r, LP oder HP oder LK
Glow Slide Kick	u, r, LK
P.Invincible	l, r, HK
Star W/Return	l, l, r, LP
Combo 1	HP, HP, u, LP, LK, HK, l, LK, l, HK
Combo 2	HK, HK, LK, l, HK
Fatality 1 (N)	R, R, R, B, R
Fatality 2 (N)	o, o, u, r, HP
Animality	r, u, r, r, LK
Babality	l, r, u, u, HK
Friendship	l, u, l, l, HK
Stage Kill	l, r, u, R

## Kano

Blade Toss	u, l, HP
Blade Upper	u, r, HP
Cannonball	LK
Grab & Shake	r, u, r, LP
Vertical Ball	r, u, r, HK
Combo 1	HP, HP, u, LP, u, HP
Fatality 1	LP, B, B, HK
Fatality 2 (N)	LK, r, u, u, r
Animality (N)	HP, B, B, B
Babality	r, r, u, LK

Friendship LK, R, R, HK  
 Stage Kill o, o, l, LK

## Mileena

Sai Throw HP  
 Drop Kick r, r, LK  
 Roll l, l, u, HK  
 Combo 1 HP, HP, HK, HK, o, LK, u, HK  
 Combo 2 HP, HP, HK, HK, u, r, LK  
 Fatality 1 (W) l, l, l, r, LK  
 Fatality 2 (N) u, r, u, r, LP  
 Animality (N) r, u, u, r, HK  
 Babality u, u, r, r, HP  
 Friendship u, u, l, r, HP  
 Stage Kill u, u, u, LK

## Ermac

Fireball u, l, LP  
 Teleport u, u, l, l, HP  
 Inviso Slam l, u, l, HK  
 Combo 1 HP, HP, l, LP, HK, LK  
 Combo 2 HK, HK, LK, r, HK  
 Fatality 1 (N) R, B, R, R, HK  
 Fatality 2 u, o, u, u, u, B  
 Animality r, u, r, r, LK  
 Babality u, u, r, u, HK  
 Friendship r, r, r, HP  
 Stage Kill R, B, R, R, LK

## Sub-Zero

Ice Blast u, r, LP  
 Ground Freeze u, l, LK  
 Slide l, B+LP/LK (gleichzeitig)  
 Combo 1 HP, HP, u, LP, u, HP  
 Combo 2 HP, HP, LK, l, HK, r, LK  
 Fatality 1 (N) u, u, u, r, HP  
 Fatality 2 (N) u, r, r, r, HP  
 Animality l, l, r, u, LP  
 Babality u, l, l, HK  
 Friendship u, l, l, r, LK  
 Stage Kill r, u, r, r, HP

## Sub-Zero

Ice Blast u, r, LP  
 Ice Shower u, r, HP  
 Ice Shower F. u, r, l, HP  
 Ice Shower B. u, l, r, HP  
 Ice Clone u, l, LP  
 Slide l, B+LP/LK (gleichzeitig)  
 Fatality 1 B, B, R, B, R  
 Fatality 2 l, l, u, l, R  
 Animality (N) B, r, o, o  
 Babality u, l, l, HK

Friendship LK, R, R, o  
 Stage Kill l, u, r, r, HK

## Sektor

H. Missile r, ur, u, ul, l, HP  
 Dumb Missile r, r, LP  
 Teleport Punch r, r, LK  
 Combo 1 HP, HP, HK, HK, l, HK  
 Combo 2 HP, HP, u, LP  
 Fatality 1 LP, R, R, B  
 Fatality 2 (W) r, r, r, l, B  
 Animality (N) r, r, u, o  
 Babality l, u, u, u, HK  
 Friendship R, R, R, u  
 Stage Kill R, R, R, u

## Sindel

Fireball r, r, LP  
 Fireball in Air u, r, LK  
 Levitate l, l, r, HK  
 Scream r, r, r, HP  
 Combo 1 HK, HP, HP, u, HP  
 Combo 2 HK, HP, HP, LP, HK  
 Fatality 1 R, R, B, R, B  
 Fatality 2 (N) R, B, B, R+B  
 Animality r, r, o, HP  
 Babality R, R, R, o  
 Friendship R (5x), o  
 Stage Kill u, u, u, u, LP

## Stryker

L/H Grenade u, l, LP oder HP  
 Trucheon Trip r, l, LP  
 Trucheon Throw r, r, HK  
 Gun l, r, HP  
 Combo 1 LK, HP, HP, LP  
 Combo 2 HP, HP, o+LP  
 Fatality 1 (N) u, r, u, r, B  
 Fatality 2 (W) r, r, r, LK  
 Animality R, R, R, B  
 Babality u, r, r, l, HP  
 Friendship LP, R, R, LP  
 Stage Kill r, o, o, HK

## Cyrax

Bomb Close LK, l, l, HK  
 Bomb Far LK, r, r, HK  
 Energy Net l, l, LK  
 Teleport r, u, B  
 Air Throw u, r, B, LP  
 Combo 1 HP, HP, HK, HP, HK, l, HK  
 Fatality 1 (N) u, u, r, o, R  
 Fatality 2 u, u, o, u, HP

Animality	o, o, u, u
Babality	r, r, l+HP
Friendship	R, R, R, o
Stage Kill	R, B, R

## Kung Lao

Hat Toss	l, r, LP
Dive Kick	u, HK (im Sprung)
Teleport	u, o
Top Spin	r, u, r, R (antip.)
Combo 1	HP, LP, HP, LP, LK, HKl, HK
Combo 2	LK, LK, l+HK
Fatality 1	r, r, l, u, HP
Fatality 2	R, B, R, B, u
Animality (N)	R, R, R, R, B
Babality	u, r, r, HP
Friendship	R, LP, R, LK
Stage Kill	u, u, r, r, LK

## Kabel

Eye Spark	l, l, HP
Ground Blade	l, l, l, R
Spin Dash	l, r, LK
Combo 1	LK, LK, HP, HP, u, HP
Fatality 1 (N)	R, B, B, B, HK
Fatality 2	u, u, l, r, B
Animality	HP, r, r, u, r

## 6. Rote und blaue Fragezeichen

Drückt im Story-Bildschirm folgende Tastenkombination :  
 HK, LK, RN, LP, HP, HP, HP, LP, LP. Jetzt hört Ihr eine Stimme,  
 die "OH-Maw" sagt und es erscheinen die Fragezeichen.  
 Diese Fragezeichen öffnen ein paar schöne Extramenüs :

Rotes "?":	Freeplay - ON/OFF
	Fatality Time - ON/OFF
	Collision Boxes - ON/OFF
	One Round Matches - ON/OFF

Blaues "?":	Level Select - ON/OFF
	Throwing - ENABLE/DISABLE
	Unlimited Run - ENABLE/DISABLE
	Bloody Kombat - ON/OFF
	Smoke - ON/OFF
	Khameleon - ON/OFF

## 7. Johnny Cages dreifacher Head Punch Off

Während Ihr mit Johnny Cage einen Head Punch Off ausführt, drückt Ihr  
 HP, BLK und LP gleichzeitig. Jetzt führt Johnny einen dreifachen Head  
 Punch Off aus.

## 8. Der Khameleon-Code

Khameleon befindet sich in der Star-Bridge-Stage. Startet ein 2-Spieler-Game und upper-cuttet Euch gegenseitig bis der Toasty-Typ auftaucht. Drückt dann u+Start, und Ihr kämpft mit Khameleon im Living Forest. Khameleons Special Moves, Fatalities und Combos hängen davon ab, welche Farbe ihr Name über der Lebensenergie hat :

Blauer Name - Kitana  
 Grüner Name - Jade  
 Lila Name - Mileena

#### 9. Explodierende Babies

Als erstes müßt Ihr den Babality-Move ausführen. Wenn der Bildschirm schwarz wird und Eure Geger in ein Baby verwandelt wird, haltet Ihr folgende Tasten gleichzeitig : HP,LP,HK und LK. Haltet die Tasten, bis das Baby explodiert. Viel Spaß !

#### 10. Human Smoke

Wählt den Cyber-Ninja Smoke aus. Drückt vor oder zwischen den Runden folgende Tasten : zurück,HP,HK,R und B. Jetzt explodiert der Cyber-Ninja Smoke und ein Human Smoke erscheint.

#### 11. Shao Khans Schätze

Habt Ihr das Spiel einmal durchgezockt, könnt Ihr Euch ein paar Schätze aus-suchen. Wir wissen, welcher Schatz für was steht. Hier ist die komplette Liste :

Obere Reihe :                   Endsequenz, Galaga, Fight Ermac, Fight Noob Saibot, Zufallspreis, Fatality-Demo , Brutality-Demo 2, Fatality-Demo 7, Noob/Ermac Fight, Classic Fight, Mega Endurance und Old School Kombat.

Untere Reihe :                   Past History (schwarz-weißes Pong), Animality-Demo 1, Brutality-Demo 1, Friendship-Demo 1 (sieht aus, als wären es alle), Männer Ninja Kampf, Fight Khameleon, Fatality-Demo 4, Animality-Demo 2, Female Ninja Kombat, Supreme Demonstration (jeder Finish him/her aus dem Buch), Spielbare Space Invaders-Version (mit anschließenden Codes für MKT), Geheimnisse der Trilogy.

#### 12. Shang Tsung Morphs

Shang Tsung kann sich in verschiedene Kämpfer verwandeln. Die Tastenkombinationen hierfür lauten :

Cyrax	B,B,B
Ermac	u,u,o
Jade	vor,vor,u,u+B
Jax	vor,vor,u+LP
Kabel	LP,B,HK
Kano	zurück,vor,B
Kitana	vor,u,vor,r
Kung Lao	r,r,B,r
Liu Kang	360\textdegree{} Drehung (zwei mal)

Mileena	r, B+HK
Nightwolf	o, o, o
Reptile	r, B, B, HK
Scorpion	u, u, vor, LP
Sektor	u, vor, zurück, r
Sheeva	vor, u, vor, LK
Sonya	u, u, u, r+LP+B
Stryker	vor, vor, vor, HK
Sub-Zero	B, B, r, r

Zurück Inhalt

## 1.35 MRC : Multi Racing Championship

MRC : Multi Racing Championship

### 1. Ghost Modus

Ihr müßt einfach im "Lap" Modus die Standard Zeit überbieten und könnt dann in einem "Time Trial" Modus gegen ein Geisterauto fahren, das eure Zeit darstellt (wie bei Mario Kart).

### 2. Match Race

Du mußt im Championship Modus alle Rennen in allen Schwierigkeitsgraden als Erster beenden, um so an den "Match Race" Modus zu kommen.

### 3. Geheime Autos

Wenn du im "Match" Race alle Kurse gewinnst, dann erscheinen die ersten beiden versteckten Autos. Besiegst du auch diese beiden neuen Gegner, so kannst du in diesen Autos gegen einen weiteren Gegner antreten. Besiegst du auch ihn, so steht auch sein Auto zur Auswahl bereit.

### 4. Mirror Modus

Wenn man beide geheimen Rennwagen in allen drei Schwierigkeitsgraden besiegt, dann kann man die Kurse auch spiegelverkehrt fahren.

### 5. Abkürzungen

Diese befindet sich auf der Downtown-Strecke im Modus "Hard". Ungefähr nach  $\frac{3}{4}$  der Strecke, nachdem man an den Windmühlen und der bergauf führenden Zick-Zack-Strecke vorbei ist, kommt man zu einer großen Kurve bei einem Wasserfall. Am rechten Rand sieht man dann einen Baum, der bei einem "One Way"-Schild (Einbahnstraße) steht. Fahre hier auf den Baum zu und du wirst eine Spalte in der Begrenzung sehen können. Dahinter führt eine Straße durch den Wasserfall und in einen Tunnel voller Wasser. Mit dieser Abkürzung kommst du dann kurz vor der Ziellinie wieder auf die Strecke.

Zurück Inhalt

## 1.36 Nagano Winter Olympics

Nagano Winter Plympics

### 1. Auf dem Kopf fahren

Dies geht allerdings nur im Olympia-Mosud und dort beim Freestyle-Trickski. Suche dir irgendeinen Trick aus und fahre dann den Berg hinab, ohne irgendeinen Knopf zu drücken. Wenn dudann die Rampe verläßt, dann drückst du schnell hintereinander B. Beim Landen springt deinSkifahrer dann nach vorne und landet auf seinem Kopf. In dieser Position fährt er dann noch den Rest des Hanges hinab.

Zurück Inhalt

## 1.37 NBA Hangtime

NBA Hangtime

### 1. Joypad Codes

Große Köpfe : halte oben, Turbo und Passen gleichzeitig gedrückt

Riesenköpfe : oben, oben, Passen, Turbo

Treffquote : Das graue Steuerkreuz von oben angefangen im Uhrzeigersinn drehen

Keine CPU Unterstützung : halte beim grauen Steuerkreuz rechts gedrückt, und drücke zweimal Pause

Rot Weiß Blauer Ball : rechts halten und dann dreimal Turbo drücken

Spiel auf dem Dach : links halten und dreimal Turbo drücken

Treffquote zuschalten : graues Steuerkreuz von oben angefangen im Uhrzeigersinn drehen

### 2. Rodmans Haarfarbe

Wähle einfach die Chicago Bulls an und drücke dann den Knopf fürs Passen. So hat er jedesmal eine andere Haarfarbe.

### 3. Geheime Power Ups

Während angezeigt wird, gegen wen deine Mannschaft antreten muß, kannst du folgende Codes einstellen und ungeahnte Effekte erzielen :

461 - Unendlich Turbo

025 - Baby Modus

048 - keine Musik

---

111 - Turnier Modus  
120 - schnelles Passen  
273 - Stealth Turbo  
284 - Max. Geschwindigkeit  
390 - kein Rempeln  
552 - Hyper Speed  
616 - Max. Blocken  
709 - Max. Steal  
802 - Max. Power  
937 - Goal Tending  
610 - keine Codes zulassen

#### 4. Versteckte Spieler

Gebt einfach den Namen des jeweiligen Spielers ein und verwendet dann noch die vierstelligen Pincode.

Amrich - 2020  
Ahrdwy - 0000  
Bardo - 6000  
Carlos - 1010  
Daniel - 0604  
Danr - 0000  
Divita - 0201  
Eddie - 6213  
Eugene - 6767  
GHill - 0000  
Jamie - 1000  
Japple - 6660  
Jason - 0720  
JC - 0000  
Jigget - 1010

---

Jfer - 0503

Jonbey - 6000

Kemp - 0000

Kombat - 0004

Marty - 1010

Mdoc - 2099

Mednik - 6000

Minife - 6000

Morris - 6000

Mortal - 0004

Munday - 5432

MXV - 1014

Nick - 7000

Nfunk - 0101

Nobud - 1010

North - 5050

Patf - 2000

Perry - 3500

Pippen - 0000

Quin - 0330

Root - 6000

Rodman - 0006

Shawn - 0123

Turmel - 0322

Zurück Inhalt

## **1.38 NBA Pro 98**

NBA Pro 98{ub}

1. Leichte Freiwürfe

---

Beim Freiwurf kannst du mehrmals den Stick nach oben drücken und so die Geschwindigkeit der "Freiwurf-Linie" verringern. Dies macht ein genaues Zielen natürlich viel leichter.

Zurück Inhalt

### 1.39 NHL Breakaway 98

NHL Breakaway 98

#### 1. Kein gegnerischer Torwart

Nachdem du das Spiel begonnen hast, gehst du, indem du Start drückst, in die Spieleinstellungen. Dann zur Controllerauswahl und zur gegnerischen Mannschaft wechseln. In den Team-Optionen wählst du dann "Pull Goalie" an. Nun wieder zurück zu deiner Mannschaft, und im Verlaufe des weiteren Spieles steht beim Gegner kein Torwart mehr im Weg.

Zurück Inhalt

### 1.40 NFL Quarterback Club '98

NFL Quarterback Club '98

#### 1. Codes

Die folgenden Codes gebt ihr einfach in das spezielle Cheat Menü (Enter Cheat) ein. Was dann passiert, steht dabei :

GLYTHMD - Riesige Spieler, und die Sounds im Spiel sind dunkler (Sprache)

RNLDSWZNGR - Die Running Backs haben die Fähigkeiten eines Arnold Schwarzenegger. Dadurch werden sie zwar langsamer, dafür kann man sie aber auch nicht so leicht zu Fall bringen.

SMLMDGT - Dadurch werden alle Spieler klein und der Sound im Spiel diesmal etwas höher

BBMNTBL - Durch diesen Code werden die Spieler zu einem langen und dünnen Elend

JPNMWR - Dadurch werden die Spieler etwas kürzer, breiter und flacher

WLTRPYTN - Die Running Backs spielen alle so gut wie der wohl bisher beste Running Back überhaupt : Walter Payton.

DWNDRV - Die Anzahl der Downs wird auf unendlich gestellt - praktisch, oder ?

MCHLJNSN - Schnellere Spieler

GTNHNSD - Fumbles kommen nun öfter vor

SPRSLYD - Der Spielfeld-Untergrund wird um einiges rutschiger

STYCKYHNDS - Die Receiver können dadurch weitaus besser fangen

BRDWYNMTH - Die Fähigkeiten des Quarterbacks werden erhöht

CRLWYS - Damit kann man immens weit (bzw. hoch) springen

BGBFYFF - Alle Spieler werden stärker und schneller

Zurück Inhalt

## 1.41 Olympic Hockey 98

Olympic Hockey 98

### 1. Ansager-Stimme ändern

Wie schon in anderen Einshockey-Spielen kann man auch hier einige Veränderungen vornehmen. Halte dazu einfach im Options-Menü C unten gedrückt und drücke R. So erscheint ein Menü am unteren Bildschirmrand. Jetzt kann man mit C oben und R unten die Stimme des Ansagers ändern. Wenn man die Code wiederholt, so wird die Stimme noch ein Stück höher.

### 2. Körpergröße ändern

Wieder im Options-Menü C unten halten und R drücken. Wenn das neue Menü erscheint, C links und R drücken.

### 3. Kopfgröße ändern

Optionsmenü - C unten und R drücken - Menü erscheint - C unten und R drücken, und die Köpfe verändern sich. Diesen Code kann man auch wiederholen.

### 4. Mehr Kämpfe

Gehe ins Options-Menü, halte die L-Taste gedrückt und gib auf den C-Knöpfen folgende Kombinationen ein : rechts, links, links, rechts, unten, oben, oben, unten, links, rechts, rechts, links, rechts, links.

## 1.42 Pilotwings 64

Pilotwings 64

### 1. Cannonball Tips

Diese Tips sind für das Cannonball Bonus Spiel

V = Vertikal H = Horizontal P = Power

---

## RUNDE 1

Kanone 1	Kanone 2	Kanone 3	Kanone 4
V: 1-2 Grad	V: 12 Grad	V: 18 Grad	V: 4 Grad
H: W 50 Grad N	H: S 70 Grad W	H: W 30 Grad N	H: S 87 Grad W
P: Voll	P: Voll	P: Voll	P: Voll

## RUNDE 2

Kanone 1	Kanone 2	Kanone 3	Kanone 4
V: 10 Grad	V: 5 Grad	V: 29 Grad	V: 18 Grad
H: S 65 Grad W	H: S 12 Grad W	H: W 28 Grad N	H: O 49 Grad S
P: Voll	P: $\frac{1}{2}$ (knapp drunter)	P: Voll	P: $\frac{3}{4}$

## RUNDE 3

Kanone 1	Kanone 2	Kanone 3	Kanone 4
V: 13 Grad	V: 7 Grad	V: 52 Grad	V: 45 Grad
H: O 23 Grad S	H: S 12 Grad W	H: S 41 Grad W	H: O 54 Grad S
P: Voll	P: $\frac{1}{4}$	P: Voll	P: Voll (knapp drunter)

Zurück Inhalt

## 1.43 Puyo Puyo Sun 64

Puyo Puyo Sun 64

### 1. Cheats

Um auch hier wieder die Codes wie so oft bei der Auswahl des Charakters eingegeben (beim VS-Modus oder Tournament-Modus). Gehe mit dem Cursor auf die entsprechenden Charaktere und halte für ca. 3 Sekunden Start gedrückt, um den entsprechenden Effekt zu erzielen.

Zurück Inhalt

## 1.44 Robotron 64

Robotron 64

### 1. Cheats

Flammenwerfer : Einfach während des Spieles unten, rechts, unten, rechts, C rechts drücken.

Zweifach-Schuß : Im Spiel oben, C oben, oben, C oben drücken.

Dreifach-Schuß : Im Spiel rechts, rechts, C links, C unten drücken.

Vierfach-Schuß : Im Spiel unten, unten, oben, C rechts drücken.

Game Boy-Modus : Im Setup-Menü oben, unten, rechts, C links, unten, oben, links, C rechts, oben, unten drücken.

Level-Auswahl : Im Setup-Menü unten, oben, C links, unten, C links, C rechts, unten, C rechts drücken.

Schild : Im Spiel unten, links, C links, C rechts drücken.

Speed Up : Im Spiel links, links, rechts, rechts, C oben drücken.

50 Extraleben : Im Setup-Menü einfach oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, C links, C rechts, C links, C rechts drücken.

Zurück Inhalt

## 1.45 San Francisco Rush

San Francisco Rush

### 1. Cheats & Codes

Die folgenden Codes sind nach Menü sortiert und müssen dort eingegeben werden !!

a) Bei der Fahrzeugauswahl

\* Reifen hinten ändern : C rechts halten, dazu C links drücken, loslassen, C links halten, dazu dann C rechts drücken.

\* Reifen vorne ändern : C links halten, dazu dann C rechts drücken, loslassen, C rechts halten, dazu dann C drücken.

\* Nebelfarbe ändern : Z halten und dann C unten, C unten, C unten drücken.

\* Autos zu Minen : C rechts, C rechts, Z, C unten, C oben, Z, C links, C links.

c) Im Setup-Screen

\* Schwerkraft verändern : Z halten, oben, unten. Dann Z loslassen und oben, unten, oben, unten drücken.

\* Zeit abschalten : Z halten, dazu C unten und dann C oben, Z weiter halten und dazu dann C oben und C unten drücken.

\* Kollision abschalten : links, rechts halten und C rechts, loslassen, C oben, C links, C unten, Z.

\* Pylonen zu Minen : L-Taste, R-Taste abwechselnd dreimal schnell drücken.

\* Strecken auf dem Kopf fahren : oben, rechts, unten, links, unten,

rechts, oben, links drücken.

\* Kein Wegverlust bei Unfall : Z halten und C links, C rechts, C rechts, C links drücken.

\* Keine Pick-Ups mehr : C oben viermal schnell drücken

## 2. Spezialwagen

Bei der Fahrerauswahl C oben gedrückt halten und dann viermal Z drücken. Dann bekommst du ein brennendes bzw. ausgebranntes Auto, dessen Aussehen du durch das Wiederholen des Codes verändern kannst.

## 3. Links ist rechts

Im Optionsbildschirm auf "Mirror" (muß man sich leider erst erkämpfen) gehen und alle vier C-Tasten gedrückt halten. Dabei dann links oder rechts auf dem Steuerkreuz drücken. Nun erscheint eine neue Option namens "Extreme", durch die die Steuerung verstellt wird.

Zurück Inhalt

# 1.46 Star Fox 64 : Lylat Wars

Star Fox 64 : Lylat Wars

## 1. Medaillen

Um an die Medaillen in den einzelnen Levels zu kommen, müßt ihr eine bestimmte Anzahl an Abschüssen haben und zudem eure Wingmans durchbringen. Hier die geforderten Werte :

Corneria.....	150
Solar.....	100
Venom 1.....	200
Ficcina.....	50
Titania.....	150
Katarina.....	150
Macbeth.....	150
Meteo.....	200
Sector X.....	150
Volis.....	150
Sector Y.....	150
Aucas.....	150
Zoness.....	250
Sector Z.....	100
Area 6.....	300

## 2. Von Corneria nach Sector Y...

...kommt man, indem man dem von drei Jägern verfolgten Falco hilft (am besten gleich nach dem ersten Checkpoint mit einer Smartbombe alle drei Schiffe erledigt). Beim Abschnitt mit dem Wasser fliegst du durch jeden Steinbogen hindurch, biegst dann rechts zum Wasserfall ab und folgst Falco zu einem Endgegner. Besiegst du ihn, so

---

geht es ab nach Sector Y.

### 3. Planet Aquas

Wenn du im Sector Y deinen Score auf über 100 bringen kannst, dann steht dem Wasserlevel Aquas nichts mehr im Wege.

### 4. Katarina

Am Ende von Sector X mußt du dem Endgegner mit den riesigen Händen den Kopf herunterschießen. Wenn dann ein zweiter nachwächst, weichst du ihm aus und läßt Slippy ins Spiel kommen. Er wird getroffen und haut nach Katarina ab. Nachdem du dann den Endgegner vernichtet hast, reist du Slippy nach Katarina nach.

### 5. Titania Warp

Kurz vor Ende des Merfeldes (METEO) siehst du kreisförmige Gebilde aus nach innen zeigenden Dreiecken. Fliege durch eines hindurch, und du wirst mit einer Rolle nach vorne geschleudert. Wenn du durch alle hindurchfliegst, was leider sehr schwer ist, so bist du schnell genug, um nach Titania warpen zu können.

### 6. Zoness nach Sector Z

Schießt du hier alle Scheinwerfer kaputt, so kommst du nach Levelende zum Sector Z.

### 7. Macbeth nach Area 6

Auch hier geht es erst zum Schluß richtig los. Du mußt auf die roten Säulen mit den Richtungsweisern schießen, damit diese sich grün färben (solltest du schon vor Macbeth in Zoness gewesen sein, so müßte dir hier Cat zu Hilfe kommen). Nun erscheint am Ende ein Schalterm auf den du schießt. Die Strecke knickt nach rechts ab, der Endgegner erledigt sich selbst, und du bist in Area 6.

### 8. Sector Z-Warp

Halte dich in Sector X immer links. So kommst du schließlich in einen Abschnitt, in dem du weiße Tore zerschießen mußt, um durch sie hindurchgelangen zu können. Zerstörst und durchfliegst du alle, so kommst du zu Sector Z.

### 9. 2 zum Preis von einem

Mit diesem Trick kann man seine Trefferzahl bei den Gegnern verdoppeln. Dazu muß man einfach noch weiter auf die Überreste zerschossener Gegner schießen. Dafür gibt es dann einfach einen weiteren Treffer.

### 10. Power Up in Sector Z

Sollten deine Schilde oder Flüge in Sector Z beschädigt werden, dann bleibst du bis zum "Docking Bay"-Eingang über der Maschine hinter "Great Fox". Wenn du dann am anderen Ende heraus fliegst, so ist alles wieder vollkommen in Ordnung. Umkehren kann man dann aber nicht mehr.

## 11. Neugierige Typen

Warte beim Starbilschirm von Starfox ca. 5 Sekunden, bis ein seltsamer ton zu hören ist. nun kannst du mit dem Controller das N64-Logo herunterfahren lassen, und die Köpfe der Charaktere im Bild folgen dem Logo.

## 12. Radar Trick

Im 2- oder 4-Spieler Modus (Battle Royal oder Point Match) kannst du vom gegnerischen Radar verschwinden, indem du so nahe wie möglich am Boden fliegst. So schleicht man sich an den Feind heran, bevor dieser die Chance hat, sich zu verteidigen.

Zurück Inhalt

# 1.47 Star Wars : Shadows of the Empire

Star Wars : Shadows of the Empire

## 1. Challenge Points Belohnung

a) Wenn du auf "Easy" alle Challenge Points einsammelst, dann mußt du nur während des Spieles den Kamera Button ca. 5 Sekunden gedrückt halten und bekommst dafür den "Leebo Scanner".

b) Wenn du auf "Medium" alle Chalenge Points sammelst, so kannst du während des "SkyHook" Kampfes ebenfalls den Kamera Button ca. 5 Sekunden gedrückt halten; du wirst nun einen X-Wing fliegen können. Wenn du nocht einmal 5 Sekunden drückst, dann hast du einen TIE-Fighter und bei weiteren 5 Sekunden den "Outrider".

c) Machst du das gleiche auf "Hard", dann bist du im Spiel 30 Sekunden unbesiegbar und beginnst gleich mit allen Waffen.

d) Auch in der "Jedi" Einstellung kann man durch alle Chalange Points etwas erreichen. Dort folgen die Wampas im "Escape from Echo Base"-Level und greifen auch die Gegner mit an.

## 2. Endsequenz sehen

Du mußt dazu nur als Spielername "\_Credits" eingeben, und wenn du dann einen Level anwählst, so kommst du automatisch zur Endsequenz.

## 3. Als AT-ST, Wampa, Strom Trooper Spielen

Starte ein Spiel und gibst den Namen "\_Wampa\_Strompa" ein. Der Name muß unbedingt genau so geschrieben werden, d. h. die Striche stellen Leerzeichen dar (erst eins, dann zwei), und mit der Schultertaste muß man zwischen Klein- und Großbuchstaben umschalten. Da einer der Tricks nur im mittleren Schwierigkeitsgrad funktioniert, solltest du diesen auch auswählen. Sobald dann das Spiel begonnen hat, gehst du zu den Optionen und stellst die Controller-Einstellung auf "Traditional". Und jetzt wird's interessant :

AT-ST :

Sobald die AT-STs erscheinen (in der zweiten Runde in der "Schlacht von Hoth"), drückst du auf dem Steuerkreuz nach oben und scrollst mit der rechten C-Taste durch die Kameraperspektiven, bis du den AT-ST siehst. nun kannst du ihn mit dem Steuerkreuz bewegen und, wenn du nach oben drückst, feuern.

WAMPA : Bei "Flucht aus der Echo-Basis" drückst du rechts und den linken C-Knopf gleichzeitig. Genau danach oben drücken, mit dem rechten C-Knopf die Kameraperspektive bis zum Wampa wechseln, mit dem Steuerkreuz lenken und durch Drücken nach unten angreifen.

STORM TROOPER : Ebenfalls in diesem Level kannst du auch rechts und den rechten C-Knopf gleichzeitig drücken. Genau danach oben drücken, dann wieder mit dem rechten C-Knopf die Kamera wechseln (bis zum Storm Trooper) und dann mit dem Steuerkreuz lenken und durch Drücken nach unten angreifen.

Um wieder zum eigentlichen Spielcharakter und zurück wechseln zu können, drückt ihr den rechten C-Knopf. Sollte der Wampa oder AT-ST oder Storm Trooper erledigt werden, so könnt ihr den Trick einfach wiederholen und einen neuen anwählen. Mit dem AT-ST kann man Rebellenfahrzeuge abschießen und mit dem Storm Trooper Wampas und andere Soldaten beschießen. Die Charakter können aber leider nicht springen oder Türen öffnen.

#### 4. Waffen verstärken

Du mußt deinen Namen nur als "\_Jabba" eingeben und dann den JEDI-Schwierigkeitsgrad anwählen. Achte dabei darauf, daß sich am Anfang ein Leerzeichen befindet und das "J" auch wirklich groß geschrieben wird, dann sollte deine Waffe um ein Vielfaches verstärkt sein, und schon ein Schuß reicht nun aus, um einen Storm Trooper zu beseitigen.

#### 5. Turbo Modus

Dieser Trick funktioniert nur in den Levels, in denen man mit Dash zu Fuß unterwegs ist. Wenn man nun ein Spiel startet oder lädt, dann drückt man gleich unten, Start, L-Taste und R-Taste. Leider läuft er nun auch drauf los ohne anzuhalten. Erst wenn man unten gedrückt hält, bleibt er wieder stehen.

#### 6. Wampa Grunzen

Du mußt einen neuen Speicherplatz anwählen und als deinen Namen "R\_Testers\_ROCK" eingeben (\_ steht für eine Leerzeichen). Sobald du dann in irgendeinem Menü bist, wirst du im Hintergrund andauernd Wampas grunzen hören. Ziemlich sinnlos, aber witzig !

Zurück Inhalt

## 1.48 Super Mario 64

Super Mario 64

---

## 1. Tricks

- \* Mario kann auch steile Abhänge wieder hinauflaufen, indem ihr seinen Hintern in Brand setzt. So schafft er es z. B. sogar, die Pyramide hochzulaufen.
- \* Deine Lebensenergie kannst du ganz leicht wieder auffüllen. Dazu setzt du dich einfach auf die Wasseroberfläche eines Flusses, Teiches oder Sees.
- \* Um auch aus großer Höhe sicher zu landen, drückst du kurz vor dem Aufprall (auf den Schatten achten) die Z-Taste.
- \* Du kannst mit der Schildkröte leicht durch den Lava-Level "surfen". Solange du mit ihr nicht an eine Mauer stößt, bleibt das Tierchen gerne bei dir.
- \* Kleinere Schrägen, die man nicht mehr hochkommt, überwindet man, indem man in die Luft springt, einen Tritt ausführt und den Stick nach unten zieht.

## 2. Cheat

Du mußt gleich zu Beginn des Spieles außerhalb der Burg nach links in die Nähe des Wasserfalls laufen. Nun kletterst du auf den dritten Baum vom Wasserfall aus. Hier machst du oben auf dem Baum einen Handstand und bekommst für diese artistische Darbietung ein Extraleben. Jetzt gehst du kurz in die Burg und dann wieder hinaus zum Baum. Hier kannst du nun den ganzen Vorgang so oft du willst wiederholen.

## 3. Heilung

Sollte deine Energieanzeige herunter sein, so springst du einfach ins nächstbeste Wasser. Wenn du hier wieder auftauchst, geht deine Energie wieder nach oben.

Zurück Inhalt

# 1.49 Tetrisphere

Tetrisphere

## 1. Cheats

In Tetrisphere gibt es viele Cheats, die allerdings mit teilweise ungewöhnlichen langen Wörtern aktiviert werden. Doch das macht euch ja bekanntlich nichts aus, oder? In jedem Fall müßt ihr die Codes immer im "New Name"-Bildschirm eingeben. Benötigt man Sonderzeichen, so muß man durch gleichzeitiges Drücken der L-Taste, C rechts und C unten zwischen den Zahlen und den speziellen Zeichen umschalten.

CREDITS - damit kann man schlicht und einfach die Endsequenz sehen.

LINE5 - damit kann man ein Linienspiel spielen, in dem man einen guten Freund durch das Freilegen des Balles befreien muß.

G(allien head)MEBOY - einige versteckte Sounds werden zugänglich und können im Audio-Menü in den Optionen abgespielt werden.

(saturn) (Spaceship) (rocket) (heart) (skull) - so kommt man an alle Levels in allen Spielvarianten.

Zurück Inhalt

## 1.50 Top Gear Rally

Top Gear Rally

### 1. Bonus Autos

Sobald man eine Saison gewonnen hat, bekommt man ein neues Auto spendiert. Insgesamt sind acht zusätzliche Autos im Spiel vorhanden.

Zu Beginn der Saison :

1. Lancia Delta
2. Escort Cosworth

Zweite Saison

3. Toyota Celica
4. Isuzu P

Dritte Saison

5. BMW M3
6. Toyota Supra

Vierte Saison

7. Nissan GTR
8. Ford RS 200

Fünfte Saison

9. Porsche

Spiegelverkehrte Saison

10. Milchlaster
11. Heml Auto

Der Porsche ist dabei wirklich der allerschnellste Wagen. Da benötigt man

---

schon einiges an fahrerischem Können.

#### Bonus Strecke

Einen zusätzlichen Track bekommt ihr, wenn ihr alle sechs Runden als erster abschließt. Der Name :

Strip Mine Track

#### Credits Cheat

Um einige Infos zu erhalten und einen ersten Blick auf die Strip Mine Strecke werfen zu können, gehst du mit dem Cursor auf "Credits" im Optionsmenü und drückst dann L, C unten, R, C unten und Z.

#### Cupra Car

Wenn man alle sechs Runden inklusive Spring, Summer, Fall, Winter, Expert und Professional beendet hat, so bekommt man diesen neuen Wagen. Das Ding - ein Eiswürfel auf Rädern - fährt ziemlich schnell.

#### 2. Regebogen-Modus

Einfach während des Spieles folgende Tastenkombinationen drücken :

B, links, rechts, oben, links, Z, rechts - Entferne den bi-linearen Folter C unten, z. B., oben, oben, rechts - Regenbogen-Modus

#### 3. Alle Strecken

Geht im Arcade-Modus in den Streckenwahl-Screen und drückt die folgenden Knöpfe (es muß das graue Digital-Steuerkreuz für die Richtungsangaben verwendet werden) :

A, links, links, rechts, runter, Z

Dadurch seid ihr zwar einige Screens weiter, allerdings können nun alle fünf Strecken inklusive der Strip Mine-Piste angewählt werden, und ihr könnt über die B-Taste das vorherige Menü einschalten.

#### 4. Alle Fahrzeuge

Geht in den Fahrzeugauswahl-Screen und drückt die folgenden Knöpfe (es muß das graue Digital-Steuerkreuz für die Richtungsangaben verwendet werden) :

A, links, links, C-runter, A, rechts, Z

Dadurch seid ihr zwar einige Screens weiter, allerdings können nun Wagen inklusive Beach Ball angewählt werden, und man kann über die B-Taste das vorherige Menü einschalten.

Zurück Inhalt

---

## 1.51 Turok

Turok

### 1. Cheats

Das separate Cheat-Menü von Turok ist nicht nur sehr ungewöhnlich, sondern auch sehr nützlich. Wir liefern auch hiermit gleich die interessantesten Mogeleeien, welche zum Teil übrigens immer noch eingeschaltet werden müssen.

Unendlich Leben.....FRTHSTHTTRLSCK  
 Feder und Tinte Vektorgrafik.....DLKTDR  
 Disco Modus.....SNFFRR  
 Alle Waffen.....CMGTSMMGGTS  
 Gegner zeigen.....NSTHMNDNT  
 Geistermodus.....THSSLKSL  
 Galerie.....THBST  
 Mitarbeiter.....FDTHMGS  
 Unendlich Monition.....BLLTSRRFRND  
 Quark Modus.....CLLHTNMTN  
 Schöne Farben.....LLTHCLRSFTHRNB

Folgende Cheats funktionieren nur bei der amerikanischen oder englischen Version !

Dana Mode.....DNCHN  
 Greg's Cheat.....GRGCHN  
 Robbin SmithCheat.....RBNSMTH

Und zur Sicherheit noch einmal :  
 Diese Cheats müssen erst aktiviert werden (Cheat Menü ein/aus) !

Zurück Inhalt

## 1.52 War Gods

War Gods

### 1. Cheat Menü

Ind Cheat Menü kommt man ganz leicht ! Du mußt nur A + B und den oberen und rechten C-Knopf gleichzeitig drücken, nachdem du einen Gegner besiegt hast und der Fatalaty Move ausgeführt wird (achte darauf, daß jeder Spieler ein Stück von seinem Gegner entfernt steht).

Um den Cheat dann zu aktivieren, drückst du dreimal rechts, zweimal B und zweimal A (RRR, BB, AA).

### 2. Die Funktionen des Cheat-Menüs

Game Timer : Man kann das Zeitlimit ein-/ausschalten

Leichte Fatalities : High Punch + Low Punch +  
 High Kick + Low Kick

Player 2 Skill : Der Energiehaushalt von Plyer 2 wird beeinflusst

Level Select : Man kann die Arena aussuchen

### 3. Bewegungen der Kämpfer

#### Warhead

Raketen : U, H, NS  
Such Rakete : 3D halten, U, H, NS  
Shochwave : 3D halten, H, U, V, HS  
Cannonball : H, V, HT + NT  
Crusher : V, H, HS (mehrmals HS für mehr Treffer)  
Combo : H, V, HS x 2, NS  
Combo Breaker : 3D, H, H, V, HS  
Fatality : V, U, H, HT (halben Ring Abstand)

#### Kabuki Jo

Drachen Atem (kurz) : H, V, NS  
Drachen Atem (normal) : H, H, V, NS  
Drachen Atem (lang) : H, H, H, V, NS  
Drachen Stock : V, U, H, HS  
Drachen Klinge : U, V, HS  
Feuer Falle : H, U, V, NT  
Schwert Schlag : V, V, HS + NS  
Combo : H, V, HS, HT, NS x 2, HT + NT, H, U, V  
Combo Breaker : 3D, O, U, O + NT  
Fatality : H, U, V, HT + NT (in Fegerentfernung)

#### Cy-5

6fach Schlag : U, H, HS  
Laser : H, U, V, NS  
Hoher Laser : 3D halten, H, U, V, HS  
Teleport : U, H, NT  
Energiebälle : H, H, NS  
Combo : H, H, HT, V, U, H, HS x 2, NS x 2  
Combo Breaker : 3D, O, U, O + NT  
Fatality : H, H, HS (halber Ring Abstand)

#### Tak

Stein Wurf : U, H, HS  
Stein Roller : U, V, NS  
aErdbeben Tritt : 3D halten, H, U, V, NT  
Suplex : V, H, HS  
Combo : H, V, HS x 2, NS x 2, NT x 2, HS x 2, HT  
Combo Breaker : 3D, H, V + HS  
Fatality : H, U, V, NS + HT (nahe beim Gegner)

#### Pagan

Skelett-Falle : H, U, V, NS  
Teleport : U, U, NT  
Blitz : U, H, HS  
Hell-Tritt : U, V, HT + NT  
Combo : H, V, HS, HT, HS, HT x 3, NT x 2, HS

---

Breaker : H, H, H, V, HT + NT  
 Fatality : H, V, NS (halber Ring Abstand)

## Vallah

Drachen-Falle : V, U, H, HS  
 Axt-Wurf : U, V, NS  
 Doppel-Axt-Wurf : 3D halten, U, V, NS  
 Schwert-Schlag : H, V, HS  
 Schild-Stoß : H, V, HT + NT  
 Axt-Schlag : H, H, HS  
 Combo : H, V, HT x 2, NT x 2, HS, NS x 2, HS,  
           NS x 2, HS, H, D, V, V, U, H, HS  
 Combo-Breaker : 3D, U, H + NT  
 Fatality : V, V, NT (nahe am Gegner)

## Maximus

Hammer : U + V, NS  
 Hammer-Wurf : U + H, HS  
 Hammer-Slam : 3D halten, O, U, NS  
 Netz : H, V, HS + NS  
 Headbutt : H, V, NS  
 Combo : H, V, HS, NS, V, V, NT, NS, HS x 2,  
           NS, H, U, V, NS  
 Combo-Breaker : V, V, HS + NS  
 Fatality : 3D halten, V, V, HS + NS (nahe am Gegner=

## Ahau Kin

Darts : H, V, HS (wenn du zweimal H drückst, schießt er  
           2 Darts und dreimal 3 Darts)  
 Sonnenbrand : H, V, NS  
 Teleport : U, O, NT  
 Clothesline : V, V, HT + NT  
 Dolchstoß : U, V, NS  
 Schwerthieb : U, H, NS  
 Combo : H, V, HT, NT, HT, NS x 2, HS x 3, HT  
 Combo-Breaker : V, H, V, H, HT + NT  
 Fatality : 3D halten, O, U, O, HT (nahe beim Gegner)

## Voodoo

Fledermaus-Attacke : U, H, HS  
 Fledermaus-Attacke : U, H, NS (Fledermaus greift Füße an)  
 Schlangenarmgriff : H, H, NS  
 Teleport : H, V, NT  
 Nagelregen : 3D halten, H, U, V, HS  
 Drehende Klaue : H, V, HS + NS (HS + NS um drehung fortzusetzen)  
 Combo : H, V, HS, HT, HS, NT x 3, NS x 2, HT, HS  
 Combo-Breaker : V, U, H, HS + NS  
 Fatality : H, V, NS (halber Ring Abstand)

## Anubis

Zepterschlag von oben : U + V, HT  
 Zepterschlag unten :U, H, NT

Zepterschuß : U, V, HS  
Teleporter-Attacke : H, V, NT  
Hornangriff : V, U, H, HT + NT  
Pyramidenteleporter : U, H, NS  
Combo : H, V, HS, HT, HS, NS, BL, V, V, H, V, HT + NT  
Combo-Breaker : 3D, H, O, V + HT  
Fatality : V, U, H, HS + NT (halber Ring Abstand)

#### LEGENDE

O - Oben  
U - Unten  
R - Rechts  
L - Links  
V - Vorne  
H - Hinten  
NT - Niedriger Tritt  
HT - Hoher Tritt  
NS - Niedriger Schlag  
HS - Hoher Schlag  
3D - 3D-Knopf  
BL - Block

#### 4. Unendlich Continues

Wenn das War Gods-Logo erscheint (bevor Start und Options eingeblendet werden), muß man schnell C-Links, C-Links. Rechts, A, B, C-Oben, C-Rechts drücken, um unendlich viele Continues zu erhalten.

#### 5. Als Grox spielen

Drücke während des Character-Auswahl-Screens folgendes auf dem grauen Steuerkreuz : Unten, Rechts, Links, Links, Oben, Unten, Rechts, Oben, Links, Links. Bewege den Cursor nicht mehr und starte das Spiel ganz normal. Nun wird sich der Fighter in Grox verwandeln.

#### 6. Als Exor spielen

Drücke während des Character-Auswahl-Screens folgendes auf dem grauen Steuerkreuz : Links, Unten, Unten, Rechts, Links, Oben, Links, Oben, Rechts, Unten. Bewege den Cursor nicht mehr und starte das Spiel wie normal. Nun wird sich der Fighter in Grox verwandeln.

Zurück Inhalt

## 1.53 Wave Race 64

Wave Race 64

### 1. Delphin-Trick

Wähle den Stunt-Modus und fahre die "Dolphin Park" Strecke. Nun muß du durch alle Ringe hindurchfahren und die folgenden Stunts machen :

- \* Handstand
- \* Rückwärts-Spin
- \* Stehender Backflip
- \* Einzelner Backflip von der Rampe weg
- \* Von der Rampe aus wegtauchen
- \* Barrel Roll
- \* Rampe in beide Richtungen

Hast du alles richtig gemacht, so ertönt beim Überqueren der Ziellinie ein Quieken. Außerdem siehst du nach einem Reset beim Titelbildschirm Leute, die auf einem Delphin reiten.

Um aber nun einen Delphin selbst reiten zu können, wählst du den "Championship"-Modus auf normal an. Wenn du dann den Fahrer auswählst, hältst du den Analog-Stick nach unten gedrückt und kannst dann im "Dolphin Park"-Kurs auf einem Delphin reiten. Dieser Code bleibt glücklicherweise im Speicher und funktioniert somit auch nach dem Ausschalten wieder.

## 2. Extreme Beschleunigung

Kurz bevor der Ansager "GO!" ruft, mußt du Gas geben. So schnellst du am Start davon.

## 3. Mega Punkte

Wähle den Stunt-Modus an und suche dann schnell nach einer Welle. Von der Welle aus mußt du einen tolen Stunt hinlegen und genau dann, wenn du auf das Wasser auftriffst, das Spiel anhalten. Nun sollte keine Score-Anzeige erscheinen. Nun fährst du das restliche Rennen ohne Tricks zu Ende und wirst am Schluß reichlich mit Punkten eingedeckt.

## 4. Schleuse im Marine Fortress

Die Schleuse im "Marine Fortress"-Kurs öffnet sich zwar erst in Runde 2, man kann aber vorher mit etwas Geschick darunter hindurchtauchen. Dazu muß man die erste Welle nach der Kurve und vor der Schleuse (am besten im Modus "Schwer" - dort sind Wellen höher) zum Sprung nutzen (Analog-Stick nach unten/Maschine hochziehen). Dann den Stick nach unten und unter der Schleuse durch. Leider aber wieder einmal ein Trick nur für echte Profis !

## 5. Riesen-Delphin

Wenn du das Spiel auf Englisch spielst und im Championship Modus auf "Normal" das Warm Up 20 mal hintereinander anwählst, so kannst du im "Dolphin Park" einen großen Delphin erblicken.

Zurück Inhalt

## 1.54 Wayne Gretzky`s 3D Hockey

---

## Wayne Gretzky`s 3D Hockey

### 1. Nonstop Kämpfe

Zuerst müßt ihr in das Optionsmenü wechseln (über Setup), dann haltet ihr die L-Taste gedrückt und gebt folgende Kombinationen auf den gelben C-Tasten ein : rechts, links, links, rechts, unten, oben, oben, unten, links, rechts, rechts, links, rechts, links. Hast du alles richtig, so sollte sich alle paar Sekunden ein Kampf auf dem Spielfeld ergeben.

### 2. Versteckte Teams

Dieser Cheat funktioniert fast genau so. Gehe ins Optionsmenü, halte die L-Taste gedrückt und drücke folgende C-Tasten : rechts, links, links, rechts, links, links, rechts, links, links. Nun kannst du bei der Teamauswahl noch ein paar versteckte Teams (Kanada, USA, 99ers, Williams) auswählen.

### 3. Unsichtbare Spieler

Wozu dieser Trick gut ist ??? Kriegst du bestimmt nicht ganz heraus. Auf jeden Fall bringt er originelle Abwechslung. Startet ein Spiel und haltet es beim Face Off sofort an. Nun wählt ihr mit der L- oder R-Taste einen Spieler aus und drückt Z, solange er blinkt. Daraufhin verschwindet er, und ihr spielt dann bei der Wiederaufnahme des Spieles mit einem unsichtbaren Mann auf dem Feld. Dieser Trick läßt sich im Prinzip mit allen Spielern durchführen, so daß dann eine Geistermannschaft auf dem Feld steht.

### 4. Spieler Morphen

Wieder einmal ab ins Optionsmenü, dort einen C-Knopf gedrückt halten und die R-Taste drücken. Hältst du C nach unten, dann haben die Spieler große Köpfe, c nach links verändert die Größe. Bei kleinen Spielern spricht sogar der Kommentator mit einer niedlichen Kinderstimme.

### 5. Sicherer Sieg

Wenn du im Optionsmenü die L-Taste gedrückt hältst und 9 mal C-Links drückst, dann aktivierst du einen Cheat, mit dem du jeden Spiel, egal welcher Spielstand, 1:0 gewinnst.

Zurück Inhalt

## 1.55 Wayne Gretzly`s 3D Hockey '98

### Wayne Gretzly`s 3D Hockey '98

#### 1. Alte Teams

Ein paar ältere Teams (Hartford, Minnesota, Quebec und Winnipeg) verstecken sich im WG 3D H'98, können aber ganz leicht aktiviert werden. Einfach im Options-Menü die L-Taste gedrückt halten und die folgende Kombination mit den gelben C-Tasten eingeben : rechts, links, links, rechts, links, links, rechts, links, links.

---

## 2. Debug-Modus

Wie schon im alten Wayne Gretzky kann man auch hier einige Sachen an den Spielern verändern. Dazu muß man das zugehörige Menü erst einmal aktivieren. Gehe also ins Optionen-Menü und drücke C unten + R-Taste, C links + R-Taste oder C oben + R-Taste.

Nu sollte unten am Bildschirm eine 16-stellige Nummer erscheinen, bei der du die ersten sechs Zahlen verändern kannst. Dazu benutzt du C unten + R-Taste für die Kopfgröße, C links + R-Taste für die Körperbreite und C oben + R-Taste für die Größe.

001000 : Kleine Spieler, kleiner Sprecher  
000100 : Große Spieler, großer Sprecher  
000001 : Gestreckte Spieler, großer Sprecher  
110110 : Große Spieler, kleine Köpfe, großer Sprecher

Probiert einfach ein paar Kombinationen durch, und ihr werdet immer wieder ein anderes Aussehen zusammenstellen können.

Zurück Inhalt

## 1.56 WCW vs. NWO : World Tour

WCW vs. NWO : World Tour

### 1. Als Diamond Dallas Page spielen

Bei der "League Challenge" wählst du die WCW an und spielst so lange, bis du zu "Dallas Page" kommst. Besiege ihn, und du kannst ihn dann im Auswahlmenü als Charakter anwählen.

### 2. Als Clascier spielen

Dazu mußst du nur die "IU" im "League Challenge"-Modus besiegen.

### 3. Als Joe Bruiser und Black Widow kämpfen

Hast du dann alle unterschiedlichen Spielmodi durchgespielt, so bekommst du ein neues Menü namens "Whole World Wrestling". Wenn du dann noch im "Heavyweight" und im "Cruiserweight" erfolgreich bist, so kommst du zu einer Art Endgegner. Wenn du ihn besiegst, so kannst du ihn später anwählen. Beim WWW Super Heavy ist es eben Joe Bruiser und beim WWW Super Cruiser Black Widow.

### 4. Als Macho Man Randy Savage spielen

Dazu mußst du die NWO im "League Challenge"-Modus besiegen. Danach kannst du auch Macho Man auswählen.

### 5. Als Wrath spielen

Wähle "DOA" aus und spiele bis zu "Wrath". Wenn du ihn dann besiegst, so kannst du ihn später auswählen.

---

## 6. Ein paar Kurztips

- Um schnell z.B. aus einem Pin freizukommen, drückst du den Control-Stick einfach ein paarmal kurz in irgendeine Richtung.
- Wenn deine Anzeige "Special" aufleuchtet, dann kannst du einen Move deines Gegners machen, indem du einen starken Griff ansetzt und dann A+B drückst.
- Purzelbaum : Wenn ihr inm Rennen die R-Taste drückt, dann rollt ihr unter eurem Gegner hindurch.

Zurück Inhalt

## 1.57 Yoshi`s Story

Yoshi`s Story

### 1. Schnuppern

Wenn man die R-Taste benutzt und in das Geschehen hineinzoomt, bekommt man nicht nur um einen grafischen Gag zu sehen, sondern auch dies ist auch eine sinnvolle Tätigkeit - durch das Schnuppern können nämlich bislang versteckte Früchte aus dem Hintergrund auftauchen.

### 2. Frucht-Blasen

Früchte, die in Seifenblasen eingesperrt sind, kann man durch ein Eigeschoß befreien. Sollten mehrere Blasen in näherer Umgebung verteilt sein, dann lohnt es sich, diese möglichst nah zueinander zu schubsen und genau in die Mitte zwischen die Blasen zuschießen. Dadurch kann man mit einem einzigen Schuß bis zu vier Früchte auf einmal befreien, was enorme Bonus-Punkte bringt.

### 3. Schlangenflug

Der Flug auf den bunten Schlangen gehört zu den schwierigsten Kunststücken, da diese sich nur beschränkt steuern lassen. Springt man auf ihren Rücken, so ändern sie ihre Flugrichtung und fliegen nach schräg oben oder schräg unten weiter. Es empfiehlt sich übrigens, immer erst dann zu springen, wenn man schon fast am Ende der Schlange steht, da man sonst zu wenig Platz zum Landen hat.

### 4. Wolken-Endgegner

Der Wolkenendgegner läßt sich einfacher besiegen, als man zunächst glaubt. Man muß ihm schlicht und einfach mit der Zunge die Luft entziehen, wodurch er ziemlich schnell zusammenschrumpft.

Zurück Inhalt

---