



Cliccare su questo pulsante per resettare tutte le impostazioni sui valori salvati per ultimi.

Cliccare su questo pulsante per resettare tutte le impostazioni sui valori di fabbrica.

Contrassegnare questa casella per collegare insieme le barre di scorrimento per i colori gamma rosso, verde e blu.

Usare questo controllo per regolare la quantità di rosso.

Usare questo controllo per regolare la quantità di verde.

Usare questo controllo per regolare la quantità di blu.

Contrassegnare questa casella per riservare 2 Mbyte di memoria texture per le apposite unità di mappatura nell'applicativo Glide.  
Alcuni giochi in ambiente Glide potrebbero non funzionare correttamente se non viene selezionata questa opzione.



Contrassegnare questa casella per attivare la funzione di buffer triplo nei casi in cui l'applicativo Glide sia dotato di memoria buffer per i frame sufficiente a supportarla. Questa selezione potrebbe migliorare le prestazioni di rappresentazione. Tenere però presente che non tutte le applicazioni sono compatibili con la funzione di buffer triplo per cui alcune di esse potrebbero visualizzare evidenti contraffazioni.

Contrassegnare questa casella per disattivare lo schermo di apertura delle applicazioni Glide.

Contrassegnare questa casella per attivare la conversione per le mipmap di texture. Questa selezione potrebbe migliorare la qualità d'immagine anche se, a volte, a discapito delle prestazioni di rappresentazione.

Contrassegnare questa casella per forzare l'effetto antialiasing di Direct3D. Questa selezione potrebbe migliorare la qualità d'immagine con una diminuzione di prestazioni nulla o quasi.

Contrassegnare questa casella per attivare la modalità di sovrapposizione.

Contrassegnare questa casella per consentire la modifica delle impostazioni Glide/OpenGL .

Contrassegnare questa casella per consentire la modifica delle impostazioni Direct3D.

Contrassegnare questa casella per consentire la modifica delle impostazioni del desktop.



Valore colore gamma rosso.

Valore colore gamma verde.

Valore colore gamma blu.

Scegliere la freccia discesa per elencare le seguenti opzioni della qualità di scheda video:

- La selezione "Normale" imposta il livello di qualità video per ingrandire la prestazione di rendering.
- La selezione "Alto" imposta il livello di qualità video per ingrandire la qualità visuale, ma risulterà in una riduzione della prestazione di rendering.
- La selezione "Automatico" imposta il livello di qualità video automaticamente per rendere l'ottima combinazione di qualità e prestazione visuale.

Scegliere la freccia discesa per elencare le seguenti opzioni della qualità di miscela alfa:

- La selezione "Più smussato" comporta una qualità più morbida per il rendering di miscela alfa.
- La selezione "Maggiore contrasto" comporta una qualità dell'immagine più dettagliata per il rendering di miscela alfa.
- La selezione "Automatico" modificherà la qualità di rendering di miscela alfa per rendere la qualità d'immagine ottimale.



