

Soliton

Kai Nickel

Copyright © Copyright©1997 Kai Nickel

COLLABORATORS

	TITLE : Soliton		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Kai Nickel	July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Soliton	1
1.1	Page principale	1
1.2	Description	1
1.3	Installation	2
1.4	Auteur	2
1.5	Fenêtre principale	3
1.6	Réglages	4
1.7	Création de jeux de cartes	5
1.8	Historique	6
1.9	Copyright	7
1.10	MUI	8

Chapter 1

Soliton

1.1 Page principale

S o l i t o n	
Jeu de Solitaire	
Introduction	Description Installation Auteur
Mode d'emploi	Fenêtre principale Réglages Creation de jeux de cartes
Annexes	Historique Copyright MUI

1.2 Description

Description

Soliton est un jeu de cartes de type Solitaire possédant les caractéristiques suivantes :

- * Les jeux de cartes sont chargés via les datatypes. Vous pouvez également les créer facilement vous-même en utilisant la taille et la profondeur d'écran que vous voulez.
 - * Interface utilisateur MUI respectant le système, qui peut s'exécuter sur le Workbench ou n'importe quel autre écran. Le jeu marche également très bien avec des cartes graphiques.
 - * Possibilité de choisir le motif de fond
 - * Différentes options de jeu
-

- * Langues : anglais, allemand, français, suédois
- * Cadeaugiciel.

Besoins Pour jouer avec Soliton vous avez besoin :

- * D'un Amiga avec le Kickstart 3.0 ou supérieur
- * Du système MUI installé, version 3.6 ou supérieure

1.3 Installation

Installation

Automatique	<p>La meilleure façon d'installer Soliton est d'utiliser le script «~Soliton-Install~». Pas de panique : aucun fichier ne sera copié dans vos chers répertoires systèmes !</p> <p>Vous pouvez lancer Soliton après l'installation en cliquant simplement sur son icône depuis le Workbench.</p>
A la main	<p>Si le script ne marche pas parce que vous n'avez pas Installer, alors placez le tiroir «~Soliton~» quelque part sur votre disque dur. Ensuite prenez le «~Soliton.guide~» correspondant à votre langue préférée depuis «~Soliton/Docs/<langue>/~» et déplacez-le dans le tiroir «~Soliton/~» pour qu'il puisse être utilisé pour l'aide en ligne.</p>
Désinstallation	<p>Effacez le tiroir Soliton. C'est tout.</p>

1.4 Auteur

Auteur

Soliton a été écrit par Kai Nickel

Adresse	<p>Kai Nickel Herzogstrasse 29 67435 Neustadt Germany</p>
E-Mail	<p>un7x@rz.uni-karlsruhe.de kai@rpsbbs.palatinate.de</p>
WWW	<p>http://www.uni-karlsruhe.de/~un7x/</p>
Mises à jour	<p>S'il y a des mises à jour de Soliton je les placerai sur Aminet (/games/think). Mais vous pouvez également appeler la</p>

Soliton-Support-BBS située en Allemagne (24h/24) nommée RPSBBS :

Modem : 49-6323-93066

Login : graph2d

Chemin : /Lokal/Support/Amiga/Graph2D

(mon nom d'utilisateur est "Kai")

Translation All translations were done by Amiga Translators Organisation
ATO. I would like to thank the following people for their work:

Francais:

Franck Aniere	<aniere@univ-mlv.fr>	(Guide, Install)
Francis Labrie	<fb691875@er.uqam.ca>	(Catalog)
Franck Routier	<alci@club-internet.fr>	(Proofreader)

Svenska:

Magnus Holmgren	<cmh@lls.se>	(Translator)
Linus Silvander	<linus.silvander@parnet.fi>	(Proofreader)

Norsk:

Audun Vaaler	<audunv@powertech.no>
--------------	-----------------------

Italiano:

Luca Nora	<ln546991@silab.dsi.unimi.it>	(Translator)
Roberto Patriarca	<R.Patriarca@flashnet.it>	(Proofreader)

1.5 Fenêtre principale

Fenêtre principale

Cette fenêtre contient principalement la zone de jeu. Les cartes sont déplacées par mode glisser-déposer : cliquez sur une carte, maintenez le bouton de la souris enfoncé et relâchez le sur l'emplacement voulu.

Boutons Au-dessus se trouvent quelques boutons. Il s'agit des options de menu les plus importantes. Pour découvrir leur rôle veuillez vous référer aux options de menu correspondantes.

Chronomètre A droite se trouve un chronomètre qui démarre à zéro à chaque nouvelle partie. Il ne fonctionne que lorsque la fenêtre Soliton est active !

Menu Le menu renferme les fonctions suivantes :

Projet

Nouvelle partie - Commencer une nouvelle partie.

Balayer - Essayer de déplacer automatiquement toutes les

cartes visibles vers leurs destinations.

Défaire	- Annuler la dernière action.
A propos	- Voir des informations sur Soliton
Aide	- Voir l'aide en ligne, même résultat qu'en appuyant sur HELP.
Statistiques	- Ouvrir la fenêtre des statistiques relatives à la partie.
Icônifier	- Fermer Soliton et mettre une icône sur le Workbench servant à réveiller Soliton.
Quitter	- Fin de Soliton.
Réglages	
Soliton	- Réglages de Soliton.
MUI	- Réglages de MUI pour Soliton.

Aide Si vous appuyez sur la touche HELP vous obtiendrez une fenêtre d'aide en ligne contenant cette documentation. Si vous ne bougez pas la souris pendant un certain temps vous pourrez voir une bulle contenant des informations sur l'objet situé sous le pointeur de la souris.

1.6 Réglages

Réglages

Règles du jeu	<p>Retourner cartes</p> <p>Nombre de cartes qui devraient être retournées quand vous cliquez sur le talon en haut à gauche. Plus ce nombre est élevé plus le jeu est difficile.</p> <p>Déplacement en bloc</p> <p>Si cette option est active, vous devez déplacer les piles de cartes solidairement, comme un bloc unique. Cette option rend le jeu plus difficile.</p> <p>Retournement automatique</p> <p>Retourne la carte supérieure d'une pile tas dès qu'elle est découverte.</p>
Apparence	<p>Jeu de cartes</p> <p>Soliton peut lire des jeux de cartes selon 2 formats différents :</p>

1. Toutes les cartes dans un fichier image. Sélectionnez juste ce fichier ici.
2. Chaque carte dans un fichier séparé dans un répertoire commun. Dans ce cas veuillez sélectionner ce répertoire (mais pas de fichier).

Vous pouvez facilement créer vos propres cartes.

Motif

Motif de fond de la zone de jeu. Vous pouvez utiliser l'image que vous voulez.

Boutons

Montre ou cache les boutons de la fenêtre principale. Vous pouvez cependant encore utiliser les menus.

Cartes opaques

Montre la carte 'complète' pendant son déplacement, au lieu d'une simple bordure.

1.7 Création de jeux de cartes

Création de jeux de cartes

Informations

Ce que vous devriez savoir :

- * Toutes les cartes d'un jeu doivent être rectangulaires et faire la même taille. Si les cartes sont très grandes vous aurez besoin d'un très grand écran pour jouer avec elles. Des cartes de dimensions 80*120 tiendront sur un écran 640*512.
- * Selon la hauteur de la fenêtre Soliton montre toujours au moins 1/9 d'une carte couverte. Donc la valeur (K, Q, J, 10, ...) de la carte devrait être placée de façon à être lisible dans le premier 1/9ème de la carte.
- * Vous pouvez utiliser la profondeur de couleurs que vous voulez. Soliton arrangera les couleurs du jeu de cartes en fonction de l'écran courant pendant le chargement. NE PAS UTILISER DE MODES HAM, car ils ne peuvent pas être arrangés pour être vus sur des écrans "normaux".
- * Vous pouvez utiliser tous les formats d'images pouvant être chargés par les datatypes. Comme tout le monde ne possède pas de datatypes exotiques je considère qu'IFF, JPEG ou PNG sont les meilleurs choix.

Une image ou

Soliton peut charger les cartes de 2 façons :

fichiers séparés

- * Toutes les cartes sont dans un seul fichier image. Ils doivent être placés bout à bout de la même façon que dans le fichier "Cards_Default.iff".
Sauvez l'image complète sans bordure (en tant que brosse) car Soliton pense que la taille des cartes est 1/14 largeur image * 1/4 hauteur image.
- Avantage : Chargement relativement rapide.
- Inconvénient : Vous devez imposer une palette commune à toutes les cartes
- * Chaque carte dans un fichier séparé situé dans un répertoire commun. Les noms de fichiers attendus sont de la forme suivante :

"Back" pour l'envers
 "Empty" pour un emplacement vide

"Clubs_A" Pour l'As de Trèfle
 "Clubs_2" Pour le 2 de Trèfle
 .
 .
 .
 "Clubs_K" Pour le Roi de Trèfle

Puis la même chose pour : "Diamonds_#" (Carreau)
 "Hearts_#" (Coeur)
 "Spades_#" (Pique)

Avantage : Palette individuelle pour chaque carte
 Inconvénient : Chargement plus long

Diffuser

Bien sûr vous pouvez diffuser vos jeux de cartes comme vous le voulez.
 Si vous voulez les placer sur Aminet je recommande le même répertoire que Soliton.

AMUSEZ-VOUS BIEN ! ! !

1.8 Historique

Historique

V1.30
 1997-03-09

- * Move indicator button.
- * "Cool buttons" ;-) on the left side of the window.
- * Cards are able to 'fly' to their destinations.
- * Cardset-pattern-profiles selectable via menu.
- * Fixed bug with dragged cards trashing display.
- * Opaque cards switch has been ignored sometimes.
- * Display beep and 'Auto turn topleft' can be disabled.

- * Fixed 'Help' menu item.
- * ImageFX scripts to convert cardsets to Soliton format.
- * Fixed cleanup bug when auto open was switched off.
- * Rules bugfix : A on 2 now allowed (quite useless anyway), but no more K on A. Ability to move cards back from the four destination stacks.
- * Optional are-you-sure-requesters before 'New game' and 'Quit'.
- * Languages: English, Deutsch, Italiano, Norsk, Francais, Svenska

V1.20
18-02-97

- * Chronomètre
- * Fenêtre de statistiques
- * Support des datatypes V43 pour plus de 256 couleurs.
- * Augmentation de la vitesse de rendu pour les écrans de plus de 256 couleurs (particulièrement sur systèmes CyberGraphics).
- * Nouveaux catalogues : Français, Svenska
- * Amélioration légère du jeu de cartes par défaut.
- * Le point d'attache pour le glisser-déposer pouvait être modifié quand les cartes étaient bougées très vite.
- * Retravail du script d'installation.

V1.10
08-02-97

- * Implémentation de "Défaire".
- * Déplacement opaque des cartes optionnel.
- * Le glisser-déposer ne démarre que quand vous bougez la souris, pas avant.
- * La taille des cartes couvertes dépend de la hauteur d'écran.
- * Le retournement automatique des cartes supérieures peut maintenant être coupé.
- * Embellissement de quelques boîtes de dialogue et de la fenêtre de réglages.
- * Nouvelle icône.
- * Les nouvelles parties étaient immédiatement balayées de temps en temps. Oops.
- * Interne : KaiLib ;-)

V1.00
01-02-97

- * Première version

1.9 Copyright

Copyright

Soliton est copyright ©1997 par Kai Nickel.

Soliton est un CADEAUCIEL. Vous êtes autorisé à y jouer et à le copier tant que vous n'y avez pas d'intérêts commerciaux. L'archive originale doit rester compète et inchangée quand vous copiez Soliton.

!!

Si vous aimez le programme vous êtes prié d'envoyer un petit cadeau à l'auteur. Vous ne savez pas quoi ?
Ben mettez juste de l'argent dans une enveloppe et envoyez le moi...:-)

!!

Une autorisation explicite de publication de Soliton est donnée pour les CD Meeting-Pearls et Aminet.

L'auteur ne peut garantir le fonctionnement correct de Soliton et ne peut être tenu pour responsable de conséquences négatives ayant résulté de l'utilisation de Soliton.

Soliton utilise le système MUI par Stefan Stuntz.

1.10 MUI

MUI

Cette application utilise

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 par Stefan Stuntz

MUI est un système permettant de générer et de gérer des interfaces utilisateur graphiques. Avec l'aide d'un programme de préférences l'utilisateur peut personnaliser l'apparence de l'interface selon ses propres goûts.

MUI est distribué en tant que shareware. Pour obtenir un ensemble complet contenant beaucoup d'exemples et plus d'informations sur l'enregistrement veuillez chercher un fichier appelé "muiXXusr.lha" (XX étant le dernier numéro de version) sur votre BBS préférée ou sur des disques de domaines publiques.

Si vous voulez vous enregistrer directement vous pouvez envoyer

DM 30.- ou US\$ 20.-

à

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
ALLEMAGNE

MUI pour Soliton Soliton a besoin de MUI 3.6 ou supérieur. Vous pouvez utiliser MUI sans être enregistré – mais si vous l’êtes vous pourrez bénéficier de certaines fonctions dans les préférences MUI. Il est instamment recommandé de lire la documentation MUI avec beaucoup d’attention – particulièrement pour les préférences MUI. En dépit de ça je voudrais vous montrer dans la liste suivante quelques avantages des programmes MUI pouvant être utiles en utilisant Soliton :

Si vous voulez que Soliton tourne sur son propre écran et pas sur le Workbench alors configurez Soliton avec les préférences MUI pour utiliser l’écran que vous voulez.

Les fenêtres des applications MUI sont redimensionnables et totalement dépendantes des polices de caractères, ce qui signifie qu’elles ont toujours une jolie apparence avec chaque police de caractères.

Les applications MUI peuvent être icônifiées à chaque instant avec un gadget supplémentaire dans la barre de titre.

Les applications MUI sont considérées par le système comme des commodités et peuvent donc être gérées par le programme de gestion des commodités Exchange.
