

TotalDuration - opis

COLLABORATORS

	TITLE : TotalDuration - opis		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TotalDuration - opis	1
1.1	Człowiek główna	1
1.2	o autorze...	1
1.3	do czego skrypt służy?	2
1.4	wymagania	2
1.5	sposób użycia	2
1.6	status	3
1.7	przyszłość programu	3
1.8	wyniki	3

Chapter 1

TotalDuration - opis

1.1 Czëôê gîówna

```
Total Duration

(C) Tomasz Këpa 09.VII.1996

wersja 1.0

-----

Do czego skrypt sîuûy?
Wymagania
Sposób uûycia

Przyszioêê programu

-----

Status
Wyniki

O autorze...
```

1.2 o autorze...

O autorze...

Autorem tego krótkiego AREXXowego skryptu jestem ja, czyli Tomasz Këpa :-). Napisałem go w kilka godzin – praktycznie z nudów. Kiedyś coś takiego było mi potrzebne, nawet pisałem w tej sprawie do Autora HippoPlayera, jednak widocznie pomysły były zbyt nieciekawe, by go wprowadzać do programu. Tak się jednak fajnie składa, że HiP ma port AREXXa, za pomocą którego można wykonać to, o co mi chodziło. A o co właściwie mi chodziło? Nagrywałem kiedyś dla kolegi kasetę... nagrywałem oczywiście moduły z Amigi :-). Miałem jednak trochę kłopotów z wciśnięciem modułów na kasetę na styk i musiałem się bawić kalkulatorem. Teraz już nie muszę. Ten skrypt pomógł by mi :-D.

Proszę o nadsyłanie wszelkich komentarzy, ewentualnych raportów o błędach, sugestii oraz wyników działania skryptu na adres:

Poczta ôlimacza:

E-mail:

Tomasz Kępa
ul. Stawisińskiego 4f/68
87-100 TORUŃ

domel@alf.cc.uni.torun.pl
domel@pcl.xlo.torun.pl

Jeżeli już zdecydowałeś się na pocztę ôlimaczâ, wyôlij jakâ fajną pocztówkę, OK? :-) Dziękci.

1.3 do czego skrypt sîuûy?

Do czego skrypt sîuûy?

Skrypt ten liczy całkowity czas trwania modułów znajdujących się w liście plików HippoPlayera. Dodatkowo podaje informacje o najdłużej i najkrócej trwającym utworze, a także o ôrednim czasie trwania jednego modułu. Moûe byê to przydatne przy nagrywaniu modułów na kasetę (jak to byôoby w moim przypadku).

1.4 wymagania

Wymagania

Skrypt do pracy wymaga Amigi z systemem co najmniej 1.2 (niestety, sprawdzałem tylko na A1200, czyli na 3.0), HippoPlayera w wersji co najmniej 2.12 (chyba...) oraz działającego servera AREXXa. Takie kilka modułów nie zaszkodzi =).

1.5 sposób uûycia

Sposób uûycia

Skrypt moûna uruchomiê z CLI lub Shella za pomocâ polecenia

```
RX TotalDuration.hip [SD=ShortDisplay] [ND=NoDisplay]
```

Parametry w nawiasach kwadratowych sâ opcjonalne (hm.. a sâ tu jeszcze jakieô inne nawiasy? =). Podanie jako parametru SD lub ShortDisplay spowoduje wyôwietlanie wyników działania skryptu w jednej linii. Parametr ND lub NoDisplay powoduje nie wyôwietlanie wyników działania skryptu podczas pracy, a jedynie informację po zakoŃczeniu. Parametr /? spowoduje wyôwietlenie krótkiej pomocy.

Naleûy pamiętać, ũe podaê moûna tylko 1 argument.

W Shellu dodatkowo moûna nadaê skryptowi bit protekcji s i dziêki temu moûna go uruchomiê wpisujâc samâ nazwę.

Podczas liczenia czasu trwania modułów naleûy pamiętać, ũe gdy HiP bédzie

pytał o skasowanie modułu z listy (np. gdy moduł będzie w nieznanym formacie), nie należy kasować. Skasowanie spowoduje przekłamanie przy liczeniu średniej.

Pasek tytułowy HiPa powinien być ustawiony na 'time/duration, pos/length'. W przeciwnym wypadku będziesz miał przy każdym module 0:00.

Pamiętaj, skrypt działa dobrze (tzn. wyniki są dokładne) tylko w przypadku modułów, w których można obliczyć czas trwania. Czas trwania nie może być obliczony na przykład w przypadku ScreamTrackera, a także nie kończących się modułów ProTrackera.

1.6 status

Status

Skrypt ten ma status FreeWare, co oznacza, że za jego kopiowanie nie może być pobierana żadna opłata. Skrypt może być rozprowadzany tylko i wyłącznie razem z HippoPlayerem – zachowując wszelką dokumentację skryptu. Nie biorę na siebie żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe bezpośrednio lub pośrednio z pracy skryptu.

Jeżeli chcesz wykorzystać ten skrypt komercyjnie, powinieneś się ze mną skontaktować.

1.7 przyszłość programu

Przyszłość programu

Aktualnie skrypt sprawdza czas trwania modułu wczytując go i automatycznie odgrywając (jest to jedna funkcja AREXXa HippoPlayera, czego nie mogę zmienić z zewnątrz). Pociąga to za sobą to, że przez chwilę słychać początek modułu, co nie jest zbyt wygodne. Mam nadzieję, że w przyszłej wersji HippoPlayera zostanie wprowadzona funkcja samego ładowania modułu do pamięci, bez odgrywania i bez alokacji kanałów dźwiękowych (mogłoby wtedy je wykorzystywać do innych celów, na razie nie możesz).

Jeżeli ktoś chciałby, mógłbym także zlokalizować skrypt (chodzi o angielskie słowo 'localize' =).

1.8 wyniki

Wyniki

Total duration of 514 modules is 30:32:05 (that's exactly 109925 seconds)
Highest duration: 32:09, lowest duration: 0:07. Average: 3:33

Czyli ponad 30.5 godzin muzyki bez przerwy... ponad dobę :-)
Całe sprawdzanie zajęło 15 minut i 58 sekund (FAST RAM robi swoje... :)
(skorzystałem z jakiegoś programu typu UNIXowego Time'a)

Moje zasoby: 514 modułów.

Kompresja: xpkSQSH oraz xpkCRMS

Wielkość: ok. 86 MB bez kompresji, 52 MB z kompresją (ludzie, ja mam tylko 200 MB twardego :-)

To o normalnych, długich modułach. A teraz te "chipowe":

Total duration of 372 modules is 9:07:34 (that's exactly 32854 seconds)

Highest duration: 8:35, lowest duration: 0:07. Average: 1:28

No, no! 9 godzin czystego "chipu" :-)

Sprawdzało się toto 5 minut i 7 sekund.

Moja kolekcja: 372 moduły

Kompresja: xpkSQSH, xpkGZIP, xpkPWPk, xpkCRMS, xpkNUKE i xpkMASH

Wielkość: ok. 8.3 MB bez kompresji, 3.4 MB z kompresją. (nieule!)

Jestem ciekaw, jak to wygląda u Was!

Pamiętaj: również i Twoje statystyki mogą się tu znaleźć!