

Piloter un QuickTime VR

On fait ici appel à l'unique commande spécifique aux fichiers QuickTime VR. Son rôle est d'afficher le panoramique en respectant le nœud, ainsi que l'angle de vue spécifiés. Comme toutes les commandes de Katabounga, la condition d'exécution est choisie dans la très large gamme d'événements reconnus par le logiciel. (Ill. 8)

Il faut ensuite indiquer les angles de défilement horizontal et vertical (tilt), ainsi que la valeur de zoom (focale) choisis. A noter que les valeurs pourront être relatives, c'est-à-dire décomptées à partir de la position courante: on pourra par exemple faire défiler un panoramique de quelques degrés à chaque clic de la souris sur un autre objet...

Ill. 8: Pilotage d'un panoramique QuickTimeVR par le clic sur un autre objet.

Dans cet exemple, chaque clic (sur le fond de l'écran) fait défiler le panoramique de 33 degrés dans l'axe horizontal. Sur l'écran de présentation, les boutons > et < font défiler le point de vue d'un degré vers la droite ou vers la gauche, tant que le bouton de la souris est enfoncé.