

Список игровых устройств, установленных в системе. Для проверки, настройки или повторной калибровки устройства выделите его в списке и нажмите кнопку **Свойства**.

Обновление сведений в списке **Игровые устройства**.

Добавление нового игрового устройства.

Удаление выбранного игрового устройства.

Открытие окна «Дополнительные параметры», которое служит для выбора предпочитаемого устройства.

Проверка или калибровка данного игрового устройства.

Запуск средства устранения неполадок Windows.

Список идентификаторов и устройств, назначенных для каждого идентификатора, с указанием порта, к которому устройство подключено.

Признак наличия для данного устройства вкладки свойств от изготовителя. Снимите этот флажок, чтобы воспользоваться значением по умолчанию.

Изменение идентификатора, присвоенного выбранному игровому устройству.

Список, в котором можно выбрать игровой порт для назначения игровому устройству.

Список игровых устройств по типам, например «Штурвал (2-кнопки)», и по названиям, например «Microsoft SideWinder (автовыбор)». Выберите конкретное название игрового устройства, если оно присутствует в списке.

Если название или тип игрового устройства отсутствует в списке, нажмите кнопку **Изменить**, чтобы создать игровое устройство или установить для него драйверы.

Открытие мастера установки оборудования, позволяющего установить драйвер для игрового устройства при наличии установочного диска.

Задание характеристик игрового устройства, если оно не отображается в списке устройств и для него отсутствует установочный диск.

Число осей игрового устройства. Хотя бывают исключения, устройства с двумя осями обычно обеспечивают перемещения вверх, вниз, вперед и назад. Устройства с тремя осями обеспечивают управление газом. Устройства с четырьмя осями обеспечивают управление газом и рулем.

Признак использования третьей оси для управления рулем или педалями.

Признак использования третьей оси в качестве оси Z.

Число кнопок игрового устройства.

Признак использования устройства, предназначенного для имитации штурвала самолета.

Признак использования устройства перемещения типа планшета, имеющее, обычно, от двух до четырех кнопок.

Признак наличия в устройстве рулевого колеса.

Установка флажка указывает, что игровое устройство имеет переключатель вида POV (point-of-view). Этот переключатель позволяет указать местоположение или направление, с которого рассматривается объект на экране.

Место для ввода имени пользовательского игрового устройства. Это имя будет отображаться в списке устройств, установленных на компьютере.

Признак наличия в устройстве джойстика.

Выбор идентификатора для присвоения имени в списке **Устройства**.

Некоторым играм требуется, чтобы игровому устройству был назначен идентификатор 1.

Выбранный идентификатор устройства. Чтобы присвоить данный идентификатор игровому устройству, щелкните имя в списке **Устройства**.

Перечень доступных игровых устройств. Щелкните устройство, которое требуется назначить предпочитаемым для устаревших приложений, и нажмите кнопку **OK**.

Признак наличия в устройстве встроенного или присоединенного руля или педалей.

Замена параметров устройства значениями, используемыми по умолчанию. Для устройств USB эти параметры задаются самим устройством. Для других устройств значения универсальных параметров зависят от типа устройства.

Запуск мастера калибровки игровых устройств, позволяющего настроить диапазон перемещений по осям игрового устройства.

Проверка диапазона перемещения. Если не удастся достичь какого-либо из четырех углов поля, повторите калибровку устройства.

Проверка диапазона перемещения. Если не удастся достичь верхней или нижней стороны поля, повторите калибровку устройства.

Проверка переключателя вида игрового устройства. Предусмотрена проверка до четырех переключателей вида. Первый переключатель - красный, второй - синий, третий - черный, четвертый - зеленый. Если переключатель работает неправильно, нажмите кнопку **Устранение неполадок**.

Проверка кнопок игрового устройства. Нажмите по одной каждую кнопку. Номера кнопок назначаются производителем игрового устройства.

