

## Отличительные особенности

Жанр игры можно сформулировать как тактическая пошаговая игра с квестовыми и ролевыми элементами.

Основные игры жанра: Final Fantasy Tactics (PSX), Front Mission (PSX), Brigandine (PSX), Vandal Hearts (PSX), Tactic Ogre (PSX), Gorky-17 (PC), Incubation (PC).

Важные отличительные особенности игры:

- Сильный упор на 3D (графика, камера, звук, управление) – все используется по существу.
- Искаженная геометрия игрового пространства, подчеркнута нереальные пропорции сценических объектов, взаимное перемещение острова и небесной сферы – все это создает особое настроение, позволяет оторваться от условностей нашей реальности, чтобы воспринять совсем другой мир.
- Все сценарные ролики «вмонтированы» в игру, т.е. сделаны полностью на игровом движке, что способствует сохранению атмосферы и большему погружению в происходящее.
- В развитии сценарной линии и построении тактических схем ключевую роль играют активные элементы ландшафта («стихии»): огонь, вода и болото. Фактически, каждая стихия дает столь уникальный бонус к атаке, что тактика на уровне меняется радикально.
- Все наши миссии относительно скоротечны, это позволяет игроку без лишнего напряжения экспериментировать с разными тактиками и решать квесты. Некоторые из миссий игрок наверняка захочет пройти несколько раз в поисках новых способов.
- Оригинальная боевая система имеет черты сходства с Magic the Gathering и Final Fantasy Tactics, однако она проще и требует меньшего времени для освоения. Такого набора правил оказалось вполне достаточно для создания очень интересных, азартных и нетривиальных тактических схем.
- Особое внимание было уделено пользовательскому интерфейсу. Все минимально необходимое управление осуществляется только при помощи мыши. Для продвинутого управления задействовано минимальное количество кнопок клавиатуры. Управление имеет общие черты с Gorky-17.