

Verzeichnis    \Programme\DDSPugin

Das offizielle DDS-Plugin von Nvidia für Adobe Photoshop und Jasc Paintshop Pro ist notwendig, um Texturdateien mit der Endung ".dds" öffnen und speichern zu können.

Klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem DVD-Menü. Entpacken Sie dann die Daten in ein beliebiges Verzeichnis, und verschieben Sie die einzelnen Dateien wie folgt:  
Die Datei "DDS.8bi" muss in den Ordner "PLUGINS" im Hauptverzeichnis Ihres Grafikprogramms.  
Die drei Dateien mit der Endung ".dll" müssen in den Ordner "\Windows\System" kopiert werden.

**Achtung:** Die Plugins benötigen Microsofts DirectX-Schnittstelle in der Version 9.0.