

Typ: Modtool für Battlefield 1942 und Vietnam  
Autor: Mod Development Toolkit Team,  
[www.planetbattlefield.com/mdt](http://www.planetbattlefield.com/mdt)  
Sprache: Englisch  
Größe: 5 MByte  
Verzeichnis: \Programme\ModDevelopmentToolkit

Haben Sie schon alle verfügbaren Modifikation für Battlefield durchgespielt? Wollen Sie und Ihre Crew gern selbst Hand anlegen? Dann erstellen Sie Ihre eigene Mod! Mit dem Mod Development Toolkit bearbeiten Sie Battlefield 1942 oder Battlefield Vietnam ganz nach Ihren Wünschen. Ändern Sie Menüs, fügen Sie neue Sounds und selbstgebastelte Karten ein. Das Toolkit unterstützt verschieden Programme, darunter 3D Studio Max 5/6 und GMax.

Klicken Sie auf den Button "Installation" in unserem DVD-Menü, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Anschließend starten Sie das Tool über das Desktop-Icon oder das Start-Menü.