

μ¥»÷¡°°ŸÖúÖ÷lâ¡±¼´¿É³ôŸÖ°ŸÖúÖ÷lâÁÐ±í¡£

DirectX Õïŋŋĩ¹¤¾ß

Microsoft(R) DirectX(R) Õïŋŋĩ¹¤¾ßÎÄµµºüÀ¨ÒÔÎÄÖ÷Îâ£º

- ¹ØÓÚ DirectX Õïŋŋĩ¹¤¾ß
- ×ŧÔâÊÂŋ
- ²âÊÔ DirectX ×é¼þ
- Êŋ´úA-ÊÎÐÐÎª
- »¹ÔÇÝŋ³ÎÐò
- ±£´æÐÁÎŧ
- ±¨æÎÊÎâ

ÈĆıûÔÊÐÐ DirectX Ó¡ÔÃşıĐðÊşıöıÔİÊİâ£-DirectX Ôİ¶İıı³¼ß¿ÊÔÔ°İÖüÄüÔÔşö²üÉüİÊİâµüÔ
ı;ÊİÄÄæÊĆÔ»Đ©ĐèÔª×¢ÔâµÄİÊİâ£°

- [illegible]

²âÊÔ DirectX ×é¼þ

¿ÉÒÔÔÚËÎ°ÍÓëíµí³ìàÁ-µÄ¼àÊÓÆ÷ÉÎ²âÊÔ DirectDraw °Í Direct3D£¬ÔÚËÎ°Í²·ÐÎÊä³ðÉè±,ÉÎ²âÊÔ DirectSound(R)
£¬ÔÚËÎ°ÍÒðÆµ¶¶Ë¿ÚÉÎ²âÊÔ DirectMusic(TM)¡£

µ¥»÷¡°²âÊÔ¡±°·Å¥£¬ÔÀ¶¶ÁÎÔÊ¾¼µÄËÎ°ÍÐÀÎ££¬¼àÊÓ»ð¼àìý²âÊÔý³¡¡£²£Ë²âÊÔý³¡Ò»Ô±ÑÓÐøÎÀË¥
£¬Ô±µ½³ðÎÔìáÊ¾ÐÀÎ££¬ÑÎÎÊ²âÊÔÊÇ·ñ³É¼¡£ÊÇ¹û»Ø´ð³°²»¡±£¬¼«²»ÔÚ½ÐÐ²âÊÔ¡£

¶¶ÔÓÚ

DirectMusic£¬Ô»Ðè½ÐÐÐÒ»Î¼ðµ¥µÄ²âÊÔ¡£ÊÇ¹ûÄú¶¶ÔÖà¶¶ÎÒðÀÖµÄÖýË²¥·Å,Ðµ½ÄúÒà£¬»ðÕÛËàË»Ã»ÓÐÕý
Ë²¥·Åµ«ÄúÒ²¾ðµ¿¿ÉÒÔ£¬Ô»Ðèµ¥»÷¡°Ë²·¶¶¡±¡£

±£´æÐÀÎ£Ê±²£²»°ü²âÊÔ½á¹û¡£

È¿úÄ-ÈÏÐÐÎª

ÔÚÎµÎ³ÉÎ²×°µÄÄ¿,ðÏÔÊ¾Éè±,µÄ¿°ÏÔÊ¾¿±Ô³ÖÐ£¬µ¥»÷¿½ÔÖÄ¿±°Ä¥£¬½ÔÖÄ DirectDraw »ð Direct3D
Ô²¼þ¼ÔËÙ£¬ÈÇ¹ÔÐ¾ÔËÙ¿ÄÜµÄ»°£©¿½ÔÖÄ¼ÔËÙÖ®°£¬¼ÔËÙ¿ÄÜÔ¹Ø±Ö DirectX ÔÏÎ³¼ß°ÖÀË»±
£³Ô½ÔÖÄ£¬ÇÔÏÔËÎ°ÏÔÖÄ³ÐðÎ¼ÎÞÐ§¿ÖÖÖÐÄÆðÖÄÔ²¼þ¼ÔËÙ£¬Çèµ¥»÷¿ÆðÖÄ¿±°Ä¥¿£

×ΦÔâ

- ½ÔÖÄ DirectDraw ¼ÔËÙ½«Î-Ê±½ÔÖÄ Direct3D ¼ÔËÙ¿£

Ô²¿ÉÔÔË¿úÔÉ DirectDraw

È«ÆÄÔÖÔ³ÏÐðÉèÖÄµÄ¼àÉÓÆ÷ËΦÐÄÆµÄÊ¿£Ö»ÔÐÔÚÄ³Ð©ÔÖÔ³ÏÐððÏÔÔÊ¾¼ÎËâ£¬²ΦÄÜ·ÈÏ,ÄÔÖÔ³ÏÐð
ÉèÖÄÄËÎÞÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ±£¬²Ä¿ÉÔÔ²ÉÔÄ´ËÏ´è£©¿£

► ÉèÖÄÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ð£¬Î¿Ôñ±à¼¿ð²ΦÎ³¼àÉÓÆ÷¼üËÖÔÐÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ¿£
´ËÊ±£¬¿°Override Value¿±Î¿Ï°Ä¥½«±»×Ô¶Î¿ÖÐ¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

► È¿üÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£¬²ΦÔËÐ¿ DirectDraw

ÔÖÔ³ÏÐð×ÔÐÐÉèèÖÄËΦÐÄÆµÄÊ£°

- ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
- ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶Ô»°¿ð£¬¿ð£¬Î¿Ôñ¿Ä-ËÏÖµ¿±Î¿Ï°Ä¥¿£
- µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

»¹ÔÇÝŦ³İĐð

ÔÚÓĐĐ©ĂăŌĂİÂĒ¬DirectX(R) ŌİŦŦİ¹¤¼ßÔÊĐÍÓĂ»§»¹Ô-
½İŌÇμĂŌððÆμºİÊÓÆμÇÝŦŦ³İĐð;ĒŌăŌ²ĐİÊÇ½ă¾ðÇÝŦŦ³İĐð²»¼æÈÝÎĒâ×İºĂμĂºİ·İ;Ē
ÊÇ¹ŰİºStill Stuck?İ±ÊðĐŌŌ³Êİ³ðİŌİºRestoreİ±ºĂ¥Ē¬ŌðĴÊŌŌμ¥»÷´ĒºĂ¥ŌĒĐĐ DirectX º²×º³İĐð;Ē
DirectX º²×º³İĐðŌĐÁ½,öºĂ¥Ē¬¼İºRestore Audio Driversİ±ºİºRestore Display Driversİ±İμ¥»÷ÆăŌĐÊÎŌ»º
´Ă¥Ŧ¼¼½«»¹ŌŌŰİμİ³ŌĐº²×º DirectX Ê±±»İæ»»μĂÇÝŦŦ³İĐð;ĒÊÇ¹ŰĂ³,öºĂ¥±»½ŰÓĂĒ¬Ōð±İĂ÷Ă»ÓĐĴÊŌŌ»¹Ō-
μĂÇÝŦŦ³İĐð;ĒÓðμ½ŌăŌŌÇéĴðÊ±Ē¬ÓİŌěÓ²¼p³§ÊİĂªİμĒ¬ŌŌ»ñÊİ×İĐĂμĂÇÝŦŦ³İĐð;Ē
DirectX º²×º³İĐð»¹İă¹©Ō»,ðŌĂŌŰ½ŰŌĂ D3D Ó²¼p¼ÓÊŰμĂ,ŦİĴðĒ¬Ō²ĐİĂŰİ´İŸŌİŦŦİ¹¤¼ßŦŦŌ»ºĴðŌŦİê³Ē
´Êİİ½ŰŌĂ;ĒĒ²İ¼Ű Ēİ´ŰĂ¬ÊİĐĐİª;ĒĒ©

±£´æÐÃĲ

ÓÐÃ½ÖÖ·½·´´ĲÉÔÔ±£´æ DirectX ŌĲĲĲ¼ßÊŌ¼µÄÐÃĲ£°

- µ¥»÷Ĳ°±£´æËÜŌÐÐÃĲĲĲ±°Å¥ĲËËÜŌÐŌ³µÄÐÃĲĲ¼¼½«±£´æµ½ÓÃ»SËËŊĲĲ»ŌÃ°ĲÃû³ÆµÄĲ¼pÀĲĲ

ĲŌŌÚÊ¹ŌÃ´Ê¹¼ßµÄĲª·£ĲĲ°æ±³µÄËĲ¼pĲª·£Ōß£-ŌòĲÉŌŌ£°

- ŌÚĲ°Still Stuck?Ĳ±Ō³ÊĲ£-µ¥»÷Ĳ°±´,æĲ±£-½«³ðĲĲ°ĲĲ±´,æÐÃĲĲĲĲ±ĲŌ»°
ĲòĲËÊäÊËËÜŌÐ±ŌŌªÊý¼Ý£-µ¥»÷Ĳ°·£ĲĲĲĲ½«ŌÚÁÜÊ±ÄĲ¼£ĲĲËË££-C:\Windows\Temp£ŌŌÐ´´½´Ō»,ðÃûĲª
Dxinfo.txt µÄĲ±³Ĳ¼p£-Ĳ-Ê±ŌŌ³¼ŌÚ¼ÇÊÃ±³´°ĲÜŌÐĲ£´ÊĲ¼p²»½ð°ü°-²ÉŌÃÊĲŌ·½·´ÊŌ¼µÄÐÃĲ
£-»¹°ü°-ËËÊäÊËµÄ,ðÊÊÐÃĲ£°ĲÆäËËÐÃĲĲĲ

±´,æİÊİâ

ÈÇ¹ûÈ·Êİ³õİÖµÄİÊİâÓë DirectX ×é¼p»òÇÝ¶³İĐòÓĐ¹ØÈ-ÇëÓë Microsoft ¼¼¼ÈðÖ\$³ÖÁªİµÈ´²İ¼û Microsoft(R) Windows(R) °İÖúµÄÒÉÄÑ½â´ð£©İ£¶ÖÓÚÊ¹ÓÄ,ÄÖİ¶İ¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼½øĐĐÊİ¼p¿ª·£µÄÈÈÖ± £¬¿ÉÖÖİ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâİ£

×£Öâ

- ´ÈÈµÄ÷½ðÊÈÖÄÓÚ´È¹µ¾ßµÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼İ£²£²»ÊÈÖÄÓÚÈùÓĐÓÄ»§İ£

► İ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâ£°

1. ÖÚİ°Still Stuck?İ±Ö³ÖĐµ¥»÷İ°±´,æİ±İ£
2. İİĐ´İ´İİó±´,æĐÄİ£İ±¶¶Ö»°¿òµÄÈùÓĐİâ¹Ø²¿·ÖÈ-È»°óµ¥»÷İ°·£Éİİ±İ£
3. ½«³õİÖÖ»İõİûİ££¬ø³ðÈù
´´½´´µÄİÄ±¾İÄ¼pµÄİêÖûÄ·¾¶¶ÖÖ¹°µÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£Çë¼ÇİÄµÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£µ¥»÷İ°È·¶¶İ± İ£Èæ°ó£¬Dxinfo.txt İÄ¼p½«±»İ°¼ÇÊÄ±¾İ±´ò¿ªİ£
4. ´Óİ°¼ÇÊÄ±¾İ±µÄİ°±â¼İİ±²Èµ¥£¬ÑİÖñİ°È«Ñİİ±£¬È»°óÑİÖñİ°,´ÖÆİ±£¬½«È«²¿ÄÜÈÝ,´ÖÆİµ½¼òİù°âÖĐİ£
5. ÖÚÓÊ¼p³İĐòÄİ´´½´´ĐÄÓÊ¼p£¬²£½«¼òİù°âµÄÄÜÈÝÖ³İùµ½ÓÊ¼pÖĐİ£°µÚ 3 ½ÖÖĐ¼ÇİÄµÄµØÖ··£ÉİÓÊ¼pİ£

