

MODELS ist ein Windows-Programm, mit dem Sie schnell Menschen in verschiedenen Posen darstellen können. MODELS stellt eine Reihe von Grundtypen in verschiedenen Ansichten zur Verfügung. Sie laden eine der Figuren in das Programm und können dann die Glieder in den verschiedenen Gelenken drehen. Indem Sie einzelne Teile der Figur etwas vergrößern oder verkleinern, können Sie gewissermaßen auch perspektivische Effekte erzeugen.

Ihr Model können Sie im DXF- oder HPGL-Format speichern und so in die meisten Zeichenprogramme importieren. Sie können Ihr Model auch in die Zwischenablage kopieren (nicht in der Shareware-Version) und in einem Malprogramm weiterbearbeiten. MODELS wurde geschrieben, um rasch Skizzen bewegter Figuren anfertigen zu können. Durch die Beschränkung auf eine 2D-Darstellung können hin und wieder kleine Unstimmigkeiten auftreten, die sich aber mit etwas Raumvorstellungsvermögen und mit zunehmender Erfahrung leicht korrigieren lassen.

Installation:

Benutzen Sie setup.exe um das Programm korrekt einzurichten.

Die Shareware-Version von MODELS 1.5 dürfen Sie in unveränderter Form weitergeben. Sie dafür können eine geringe Kopiergebühr bis DM 5.- verlangen.