

Dragon UnPACKer

v5.0.0.134

©Copyright 1997-2004 Alexandre Devilliers

Avant toute chose, ce programme est **open source** cela signifie que vous n'avez rien à payer pour l'utiliser (sauf peut être le prix des communications pour un téléchargement ou les frais d'envois) et que le code source est disponible sous licence Mozilla Public Licence 1.1.

Toutes les versions publiques (beta, release candidate ou finale) peuvent être placées sur n'importe quel support de distribution (ex : CD-Rom, FTP, HTTP, etc...). Mais l'archive ne doit pas avoir été modifiée.

Veuillez noter que ceci est un recodage complet (à partir de rien) depuis la version 4 et donc cela signifie que certaines fonctionnalités n'existent plus (ou pas encore) dans la version 5 par rapport à la 4. En tout cas la version 5 est (espérons) beaucoup plus stable et exempte de bugs.

N'hésitez pas à laisser un rapport de bug (si vous en trouvez un) sur la page SourceForge de Dragon UnPACKer : <http://sourceforge.net/projects/dragonunpacker>

Les versions 4 et 5 de *Dragon UnPACKer* peuvent coexister sur le même ordinateur (OS) mais surtout ne les installez pas dans le même répertoire !

Nouveautés depuis la dernière version (5.0.0 RC4):

- Le programme porte désormais le statut stable/production.
- Quelques bugs corrigés.
- Ajout du support de:
 - Cyberbykes .BIN
 - Freedom Fighters .TEX
 - Hitman 2: Silent Assassin .TEX
 - Hitman: Contracts .TEX et .PRM
 - Painkiller .PAK

Nouveautés depuis la version 4:

- Réécriture complète en utilisant *Delphi 7 Personal Edition*. Cela signifie « adieu DLLs de 2mo nécessaire pour faire marcher Dragon UnPACKer ».
- Utilisation de drivers externes (DLLs). Ceci permet une mise à jour rapide et simple. Cela permet aussi à d'autres programmeurs de faire des drivers pour Dragon UnPACKer.
- Ajout du support complet de *Giants: Citizen Kabuto* **GZP** (incluant les fichiers compressés).
- Ajout du support complet de *Unreal Tournament* **UAX/UMX/UTX**.
- Bien d'autres formats de fichiers!
- Une rapidité accrue!