

Dragon UnPACKer

v5.0.0.134

©Copyright 1997-2004 Alexandre Devilliers

Antes de todo, hace ya unos 12 años que me he ido de Madrid (España), por lo tanto mi español ya no es muy bueno (y para los acentos nunca supe como ponerlos). ;)

Este programa es **open source** esto significa que no debeis pagar para utilizarlo (menos el precio de las comunicaciones por ejemplo) y que su código fuente es disponible con licencia Mozilla Public Licence 1.1.

Todas las versiones publicas (beta, release candidate o final) pueden ser puestas sobre todos tipos de soportes de distribution (ej : CD-Rom, FTP, HTTP, etc...). El archivo no tiene que haber sido modificado.

Nota : Esta version es totalmente nueva comparada con la version 4. Eso significa que faltan cosas que existian en la version 4. Esta version 5 es mucho mas estable !

Si encuentras un bug utiliza el bug tracker sobre : <http://sourceforge.net/projects/dragonunpacker>

Se pueden instalar las versiones 4 y 5 de *Dragon UnPACKer* en el mismo systema operativo pero no hay que instalarlos en la misma carpeta !

Novedades desde la ultima version (5.0.0 RC4) [en ingles]:

- The program is now in stable/production state.
- Some bugs corrected.
- Added support for :
 - Cyberbykes .BIN
 - Freedom Fighters .TEX
 - Hitman 2: Silent Assassin .TEX
 - Hitman: Contracts .TEX and .PRM
 - Painkiller .PAK

Novedades desde la version 4 [en ingles]:

- Complete rewrite from scratch using *Delphi 7 Personal Edition*. That means no more 2mb DLLs for the program to run.
- Use of external drivers (DLLs) for an easy update capability and allowing anyone to make drivers for Dragon UnPACKer.
- Added full *Giants: Citizen Kabuto* **GZP** support (including compressed files).
- Added full *Unreal Tournament* **UAX/UMX/UTX**.
- Many other new file formats supported plus all other formats already supported in *Dragon UnPACKer 4*.
- Much faster than version 4.