

μ¥»÷¡°°ŸÖúÖ÷lâ¡±¼´¿É³ôŸÖ°ŸÖúÖ÷lâÁÐ±í¡£

DirectX Õïŋŋĩ¹¤¾ß

Microsoft(R) DirectX(R) Õïŋŋĩ¹¤¾ßÎÄµµºüÀ¨ÒÔÎÄÖ÷Îâ£º

- ¹ØÓÚ DirectX Õïŋŋĩ¹¤¾ß
- ×ŧÔâÊÂŋ
- ²âÊÔ DirectX ×é¼þ
- Êŋ´úA-ÊÎÐÐÎª
- »¹ÔÇÝŋ³ÎÐò
- ±£´æÐÂÎŧ
- ±¨æÎÊÎâ

ÈĆıûÔÊÐÐ DirectX Ó¡ÔÃşıĐðÊ±şöıÔİÊİâ£-DirectX Öİ¶İıı³¼ß¿ÊÖÔ°ıÖüÄüÖÖ³ð²üÉüİÊİâµüÖ
ı;ÊİÄÄæÊÇÖ»Đ©ĐèÖª×¢ÖâµÄİÊİâ£°

- [illegible]

ζÉÔÔÔÚÊΓ°í0éíμú³íáÄ¬μ¼¼áÊÔÆ÷Éí²âÊÔ DirectDraw °í Direct3DÆ¬ÔÔÚÊΓ°í²¬ĐíÊä³òÈè±,Éí²âÊÔ DirectSound(R)
 Ε¬ÔÔÚÊΓ°íÒòÆμ¶íĚζÚÉí²âÊÔ DirectMusic(TM)jĚ
 μ¥»÷í²âÊÔj±°´Ā¥Ε¬ÔĀ¶ĀĬÔÊ³¼μĀĒΓ°íĐĀĬ¢£¬¼áÊÔ»ò¼àì²âÊÔ¹ý³íj;Ε²¢ĒĀ²âÊÔ¹ý³íÔ»Ô±ÑÓĐøĬĀĒ¥
 Ε¬Ô±μ½²°í0ĬăÊ³¼ĐĀĬ¢£¬Ñ¬ĬĒ²âÊÔÊĆ·ñ³Ē¹íj;ΕĒĆ¹û»Ø´đí²»j±Ē¬½«²»ÔÚ½₂ĐĐĐ²âÊÔjĚ
 ¶ÔÔÔ
 DirectMusic£¬Ö»Đè½₂ĐĐĐÔ»´Ĭ¹¼òμ¥μĀ²âÊÔj;ΕĒĆ¹ûĀú¶ĬÔŎă¶ĬÔòòĀÔμĀŎýĒ·²¥·Ā,Đμ½ĀúÔă£¬»òŎĬĒăĒ»Ā»ÓĐŎý
 Ē·²¥·Āμ«ĀúÔ²³¼đμĀĬζÉÔÔ£¬Ö»Đèμ¥»÷í²·Ē·¶íj±jĚ
 ±Ē´æĐĀĬ¢Ē±²¢²»°ú⁰¬²âÊÔ½á¹ûjĚ

È¿úÄ-ÈÏÐÐÎª

ÔÚÎµÎ³ÉÎ²×°µÄÄ¿,ðÏÔÊ¾Éè±,µÄ¿°ÏÔÊ¾¿±Ô³ÖÐ£-µ¥»÷¿°½ÔÖÄ¿±°Ä¥£¬½ÔÖÄ DirectDraw »ð Direct3D
Ô²¼þ¼ÔËÙ£"ÈÇ¹ÔÐ¾ÔËÙ¿ÄÜµÄ»°£©¿£½ÔÖÄ¼ÔËÙÖ®°ó£¬¼ÔËÙ¿ÄÜÔÙ¹Ø±Ö DirectX ÖÏÎÏ¹¼³¼³°óÖÀË»±
£³Ô½ÔÖÄ£¬ÇÖ¶¶ÔËÏ°Ï¿ÖÄ³ÏÐð¶¼¿ÎÐ§¿£ÖªÖÐÄÆðÖÄÔ²¼þ¼ÔËÙ£¬Çèµ¥»÷¿°ÆðÖÄ¿±°Ä¥¿£

×ΦÔâ

- ½ÔÖÄ DirectDraw ¼ÔËÙ½«Î-Ê±½ÔÖÄ Direct3D ¼ÔËÙ¿£

Ô²¿ÉÔÔË¿úÓÉ DirectDraw

È«ÆÄÓ¿ÖÄ³ÏÐðÉèÖÄµÄ¼àÉÓÆ÷ËΦÐÄÆµÄÊ¿£Ö»ÔÐÔÙÄ³Ð©Ó¿ÖÄ³ÏÐððÏÔÔÊ¾¼ÎËâ£¬²ΦÄÜÈ·ËÏ,ÄÓ¿ÖÄ³ÏÐð
ÉèÖÄÄËÏÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊÊ±£¬²Ä¿ÉÔÔ²ÉÖÄ´ËÏ´èË©¿£

► ÉèÖÄÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£°

1. ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
2. ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶¶Ô»°¿òð£¬Î¿Ôñ±à¼¿ò²ΦÎ¹¼àÉÓÆ÷¼üËèÔÐ§µÄËΦÐÄÆµÄÊ¿£
´ËÊ±£¬¿°Override Value¿±Î¿ÎÏ°Ä¥½«±»×Ô¶¶Î¿ÔÐ¿£
3. µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

► È¿üÈ¿úËΦÐÄÆµÄÊ£¬²ΦÔËÐ¿ DirectDraw

Ó¿ÖÄ³ÏÐð×ÔÐÐÉèèÖÄËΦÐÄÆµÄÊ£°

1. ÔÚ¿°Still Stuck?¿±Ô³ÉÏ£¬µ¥»÷¿°Override¿±°Ä¥¿£
2. ÔÚ¿°Override DirectDraw Refresh Behavior¿±¶¶Ô»°¿òð£¬Î¿Ôñ¿Ä-ËÏÖµ¿±Î¿ÎÏ°Ä¥¿£
3. µ¥»÷¿°Ë·¶¿±¿£

»¹ÔÇÝŲŲ³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÂ£¬DirectX(R) ŐİŲİ¹¼ßÔÊĐÍÓÃ»§»¹Ô-
½İÔÇµÄÒðÆµºİÊÓÆµÇÝŲŲ³İĐò;£ÔâÒ²ĐİÊÇ½â¾ðÇÝŲŲ³İĐò²»¼æÈÝÎÊİâ×İºÃµÄºİ·İ;£
ÊÇ¹İºStill Stuck?İ±ÊðĐÔÖ³Êİ³ðİÖİºRestoreİ±ºÃ££¬Ôð¿ÊÔÖµ¥»÷´ÊºÃ¥ÔÊĐĐ DirectX º²×º³İĐò;£
DirectX º²×º³İĐòÓĐÁ½,öºÃ££¬¼İºRestore Audio Driversİ±ºİºRestore Display Driversİ±İ£µ¥»÷ÆäÖĐÊÎÔºº
´Ã¥ŲŲ¼½«»¹ÔÔÚİµİ³ÖĐº²×º DirectX Ê±±»İæ»»µÄÇÝŲŲ³İĐò;£ÊÇ¹İÜÃ³,öºÃ¥±»½İÔÃ£¬Ôð±İÃ÷Ã»ÓĐ¿ÊÔÔ»¹Ô-
µÄÇÝŲŲ³İĐò;£Óðµ½ÖâÖÖÇé¿ðÊ±£¬ÓİÖðÓ²¼þ³§ÊİÄªİµ£¬ÔÔ»ñÊİ×İĐÃµÄÇÝŲŲ³İĐò;£
DirectX º²×º³İĐò»¹İ¹©Ôº,ðÓÃÓÚ½İÔÃ D3D Ó²¼þ¼ÓÊÜµÄ,Ųİ¿ð£¬Ô²ĐİÄÚİ´İŲŲİ¹¼ßŲŲŲºº¿ÒŲİê³Ê
´Êİ½İÔÃ;££´Ų¼Ü Êİ´ÚÃ¬ÊİĐĐİª;££©

±£´æÐÃĲ

ÓÐÁ½ÖÖ·½·´´ĲÉÔÔ±£´æ DirectX ÖĲĲĲ¼ßÊÖ¼µÄÐÃĲ£°

- µ¥»÷Ĳ°±£´æËÜÔÐÐÃĲĲĲ±°Å¥ĲËËÜÔÐÔ³µÄÐÃĲĲĲ¼¼½«±£´æµ½ÓÃ»SËËÑĲĲ»ÖÃ°ĲÃû³ÆµÄĲ¼pÀĲĲ

ĲÔÔÚÊ¹ÓÃ´Ê¼ßµÄĲª·£ĲĲ°æ±³µÄËĲ¼pĲª·£Öß£-ÔðĲÉÔÔ£°

- ÔÚĲ°Still Stuck?Ĳ±Ô³ÊĲ£-µ¥»÷Ĳ°±´,æĲ±£-½«³ðĲĲ°ĲĲ±´,æÐÃĲĲĲ±ĲÔ»°
ĲðĲËÊäËËËÜÔÐ±ØÔªÊý¼Ý£-µ¥»÷Ĳ°·£ĲĲĲĲ½«ÔÚÁÜÊ±ÄĲ¼£ĲĲËË££-C:\Windows\Temp£©ÖÐ´´½´Ö»,ðÃûĲª
Dxinfo.txt µÄĲ±³Ĳ¼p£-Ĳ-Ê±ĲÔÊ¼ÔÚ¼ÇÊÄ±³´°ĲÜÔÐĲ£´ÊĲ¼p²»½ð°ü°-²ÉÓÃÊĲö·½·´ÊÖ¼µÄÐÃĲ
£-»¹°ü°-ËËÊäËËµÄ,ðÊÊÐÃĲ£°ĲÆäËËÐÃĲĲĲ

±´,æİÊİâ

ÈÇ¹ûÈ·Êİ³õİÖµÄİÊİâÓë DirectX ×é¼p»òÇÝ¶³İĐòÓĐ¹ØÈ-ÇëÓë Microsoft ¼¼¼ÊðÖ\$³ÖÁªİµÈ´²İ¼û Microsoft(R) Windows(R) °İÖúµÄÒÉÄÑ½â´ð£©İ£¶ÖÓÚÊ¹ÓÄ,ÄÖİ¶İ¹µ¾µÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼½øĐĐÊİ¼p¿ª·£µÄÊÊÖ± £¬¿ÉÖÖİ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâİ£

×£Öâ

- ´ÊÊµÄ÷½ðÊÊÖÄÓÚ´Ê¹µ¾µÄ¿ª·£Éİ°æ±¾¼İ£²£²»ÊÊÖÄÓÚÊùÓĐÓÄ»§İ£

► İ´¹ýµÇ×ÓÓÊ¼p±´,æİÊİâ£°

1. ÖÚİ°Still Stuck?İ±Ö³ÖĐµ¥»÷İ°±´,æİ±İ£
2. İİĐ´İ´İİó±´,æĐÄİ£İ±¶¶Ö»°¿òµÄÊùÓĐİâ¹Ø²¿·ÖÈ¬È»°óµ¥»÷İ°·£Éİİ±İ£
3. ½«³õİÖÖ»İõİûİ££¬ø³ðÊù
´´½´´µÄİÄ±¾İÄ¼pµÄİêÖûÄ·¾¶¶ÖÖ¹°µÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£Çë¼ÇİÄµÇ×ÓÓÊ¼pµØÖ·İ£µ¥»÷İ°Ê·¶İ±İ£Êæ°ó£¬Dxinfo.txt İÄ¼p½«±»İ°¼ÇÊÄ±¾İ±´ò¿ªİ£
4. ´Óİ°¼ÇÊÄ±¾İ±µÄİ°±â¼İ±²Êµ¥£¬ÑİÖñİ°Ê«Ñİİ±£¬È»°óÑİÖñİ°´ÖÆİ±£¬½«È«²¿ÄÜÈÝ´ÖÆİ½¼ðİù°âÖĐİ£
5. ÖÚÓÊ¼p³İĐòÄİ´´½´´ĐÄÓÊ¼p£¬²£½«¼ðİù°âµÄÄÜÈÝÖ³İùµ½ÓÊ¼pÖĐİ£°µÚ 3 ½øÖĐ¼ÇİÄµÄµØÖ··£ÉİÓÊ¼pİ£

