

Esempi

Il programma TotoEasy-pro viene fornito corredato di due file (ESEMPIO1.TE2 ed ESEMPIO2.TE2) che contengono due sistemi da cui si può trarre spunto per capire il funzionamento del programma.

ESEMPIO1.TE2

Ecco il sistema che, con modica spesa, ha fatto realizzare tre dodici (con un ricavo di oltre 6 milioni) nei concorsi 32 e 34 del campionato 1998/99.

Si tratta di un tipico sistema a correzione d'errore (circa il significato di questo termine si è già discusso nel capitolo 'Filtri AND e correzione d'errore') a cui si è applicata una ulteriore riduzione a garanzia N-1.

Se, dopo aver caricato il file *esempio1.te2*, si apre il quadro dei filtri AND, si nota che sull'unica colonna presente (che è anche la colonna base) si è imposto di dover realizzare 10, 11, 12 oppure 13 punti. Questo significa che su quella colonna si possono commettere 0, 1, 2 oppure 3 errori, avendo in ogni caso la certezza matematica di realizzare la vincita di seconda categoria.

Se non si fosse applicata la riduzione N-1, invece, si sarebbe avuta la certezza matematica del 13.

ESEMPIO2.TE2

Si tratta di un semplice sistema condizionato nel quale sono state imposte delle restrizioni per quanto riguarda consecutività generali, filtri AND, formule derivate, interruzioni generali, picchetto e presenze. Se si è letta con attenzione la parte della guida relativa ai condizionamenti non si dovrebbe trovare difficoltà a comprendere quelli applicati a questo sistema.