

## Elaborazione e stampa

Dopo aver impostato tutte le condizioni che si ritengono necessarie, è giunto il momento di sviluppare il sistema.

Cliccando sulla voce di menu 'Elabora' si aprirà la finestra che ci permetterà di farlo.

L'elaborazione si suddivide in due passi, ma il secondo è necessario solo se è stato attivato il condizionamento basato sul picchetto. L'avanzare dello sviluppo è evidenziato da due barre di progressione orizzontali.

Se si sviluppa un sistema integrale (cioè senza alcuna condizione) l'elaborazione risulterà molto più lenta rispetto ad un sistema con gli stessi segni che però contenga una o più condizioni.

Questo accade perché, se ci sono delle condizioni, molte colonne vengono scartate e non devono essere scritte nel file che contiene lo sviluppo finale. E' noto, infatti, che le operazioni di scrittura su disco costituiscono l'ostacolo principale per la velocità dei programmi.

Quando uno sviluppo termina, vengono mostrati alcuni dati riguardanti il sistema: tempo di elaborazione, fattore di riduzione (FDR), colonne finali e costo. A questo punto è possibile visualizzare un'anteprima del sistema con le colonne ordinate per posizione o per percentuale. Si noti che la posizione è quella che la colonna occupava originariamente nel sistema integrale.

Se si rinuncia a visualizzare lo sviluppo subito, lo si potrà fare in qualsiasi momento utilizzando la voce 'Stampa' del menu 'Strumenti'.

### ***Stampa su foglio A4.***

A questa finestra si accede dalla voce 'Stampa' del menu strumenti scegliendo l'opzione 'Report'.

E' possibile scegliere tra una varietà di combinazioni:

- 1) Stampa delle sole impostazioni del sistema.
- 2) Stampa delle sole colonne (o di una parte di esse).
- 3) Stampa delle impostazioni e delle colonne insieme.
- 4) Stampa in anteprima su schermo.
- 5) Stampa diretta su foglio A4.

L'opzione di stampa su foglio A4 è molto utile quando si giocano sistemi di gruppo e si vogliono distribuire ai soci le impostazioni della giocata.

### ***Stampa su schedine.***

Si accede a tale funzione dalla voce 'Stampa' del menu 'Strumenti' scegliendo l'opzione 'Schedine'.

Si tratta senza dubbio di una delle caratteristiche che elevano il programma ad un livello professionale.

E' possibile stampare un qualsiasi intervallo di colonne sia una scheda alla volta che a getto continuo. Sono disponibili ben dieci tipi diversi di marcatura che si possono scegliere mediante una barra a scorrimento.

La marcatura preferita può essere anche impostata come DEFAULT, in questo modo essa

verrà usata automaticamente ogni volta che si stampa.

Attraverso il tasto 'Imposta' si accede al quadro 'Opzioni' che contiene i parametri con i quali è possibile adattare la stampa a qualsiasi tipo di stampante in commercio.

Spieghiamo il loro significato.

*'Coordinata X primo '1':*

è la distanza tra il primo segno '1' in schedina (quello in alto a sinistra) ed il margine sinistro della schedina stessa.

*'Coordinata Y primo '1':*

è la distanza tra il primo segno '1' in schedina ed il margine superiore della schedina stessa.

*'Distanza segni (H e V):*

è la distanza orizzontale e verticale (sono uguali) tra i circoletti che contengono i segni della schedina.

*'Distanza orizz. segni '1':*

è la distanza orizzontale tra i segni '1' di due colonne consecutive.

Nel quadro 'Opzioni', infine, è disponibile l'interessante voce 'Stampa concorso e data' che permette di inserire negli appositi riquadri delle schede 'sempre valide' il numero di concorso e la data che sono stati impostati nella schermata principale.

Una caratteristica fondamentale è anche la stampa sulla scheda delle posizioni assolute della prima e dell'ultima colonna. In questo modo si ha la possibilità, dopo aver effettuato lo spoglio con l'apposita funzione, di ritrovare rapidamente le schedine che contengono eventuali colonne vincenti.

### ***Come si inserisce la schedina.***

Il programma è stato testato su una stampante modello HP DESKJET 540 e tutti i parametri di stampa di default sono stati impostati di conseguenza.

Facendo riferimento a questo particolare modello, si devono inserire le schedine (preferibilmente a pacchetti di 50/100) con la scritta 'Totocalcio' rivolta verso il basso ed orientata verso l'interno della stampante. Inoltre le schede devono essere appoggiate sul bordo destro per il lato più corto.

Chi dispone di stampanti differenti dovrà spendere inizialmente un po' di tempo per settare in modo ottimale i parametri di stampa ma, una volta che questi saranno stati individuati e memorizzati, non si avranno più problemi.

ATTENZIONE: di solito basta modificare solo i parametri 'Coordinata X primo '1' e 'Coordinata Y primo '1'.

Evitare di modificare gli altri parametri se non in caso di estrema necessità.