

# Patch per F1 Racing Simulation

**COMPAGNIA**                      Ubisoft

**DIMENSIONI**                      vedi sotto

**DATA**                              22/1/98

Aggiornamenti per le schede grafiche Direct3D e 3Dfx.

Ubi Soft vi raccomanda di avere quantomeno una scheda Direct3D e una Guillemot Maxi Sound Game Theater 64 per usare il patch DirectSound 3D.

I patch sono:

3Dfx patch - F1RS105V.EXE (1 Mega)

Direct3D patch - F1RS105D.EXE (1.1 Mega)

DirectSound 3D patch - SOUND3D.EXE (84 KB)