

Dungeon Keeper - Patch Direct3D

COMPAGNIA	Bullfrog
DIMENSIONI	2.7 MB
DATA	3/25/98

Questa versione di Dungeon Keeper supporta gli acceleratori 3D tramite le API di Microsoft, le cosiddette Direct3D . Necessiterete senz'altro di una delle schede riportate sotto, e dovrete avere DirectX 5 installato. Ovviamente dovrete avere anche la versione originale di DK.

Nota bene: i possessori di Dungeon Keeper Gold non hanno bisogno di questo patch.

Requisiti minimi di sistema: P150, 16MB RAM, DirectX 5, una delle seguenti schede:

- Matrox Mystique
- Matrox Millenium II
- Tutte le 3Dfx Voodoo Graphics
- Tutte le 3Dfx Voodoo Rush
- Tutte le schede basate su nVidia RIVA128
- Tutte le schede basate su ATI Rage Pro-based cards
- Tutte le schede basate su PowerVR PCX2
- Tutte le schede basate su 3DLabs Permedia2
- Tutte le schede basate su Rendition V2100
- Tutte le schede basate su Intel740

Schede non supportate:

- Matrox Millenium I
- Tutte le schede basate su S3 ViRGE
- Tutte le schede basate su ATI Rage 1 & 2
- Tutte le schede basate su 3DLabs Permedia 1
- Tutte le schede basate su Cirrus Logic Laguna 3D